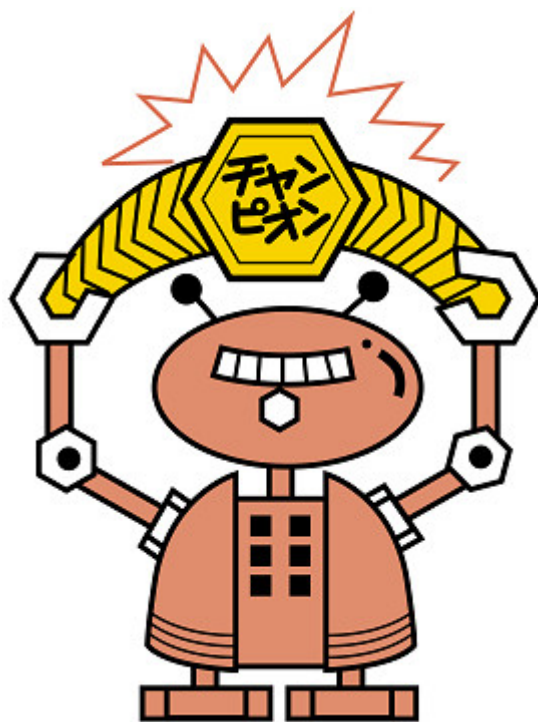

第 26 回かわさきロボット競技大会
バトルロボット部門
参加マニュアル



Ver.2019-3

<https://kawasaki-sanshinkaikan.jp/robo/>

令和元年 8 月 1 日(木)

目次

I 概要	5
1. 大会概要	5
2. 大会目的	7
3. 安全の確保について	7
4. 書類再提出について	8
5. 当日までの流れ	9
II 練習走行会	10
1. 概要	10
III 実機審査会	11
1. 概要	11
2. 当日の流れ	12
3. 受付の流れ	13
4. 実機審査・記録表	14
5. トライアル方法	15
6. 荷物置場と充電スペース	16
IV 予選トーナメント	17
1. 当日の流れ	17
2. 受付の流れ	18
3. 受付審査	20
4. トーナメント表	25

5	試合の流れ	26
6	結果発表終了後の流れ	32
7	無線トラブル防止対策について	33
V	競技規則	35
第1章	競技について	35
第2章	参加の流れについて	36
第3章	ロボットの規格について	37
第4章	試合の進行について	45
第5章	反則及び罰則について	51
第6章	事故及び災害時の対応について	52
第7章	その他	53
	<補足1：大会規定モーターについて>	54
	<補足2：リチウム系電池の使用について>	54
	<補足3：リング周囲の移動制限について 第4章 第16条>	55
	リングの仕様	57
	障害物の仕様	58
	よくある質問	61
	試合開始時間の遵守	62
VI	勝敗判定の一覧	65
1	審査時	65
2	ロボット設置・試合開始入場時	66
3	試合時	67

4	中止時・修理時	68
5	判定時	69

お問い合わせ

公益財団法人川崎市産業振興財団 内

第 26 回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局

〒212-0013 川崎市幸区堀川町 66-20

TEL 044-548-4117/FAX 044-548-4110

E-Mail robo26@kawasaki-net.ne.jp

<https://kawasaki-sanshinkaikan.jp/robo/>

1 概要

1. 大会概要

日程	8月23日(金)	実機審査会
	8月24日(土)	予選トーナメント
	8月25日(日)	決勝トーナメント
競技	脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦	
URL	https://kawasaki-sanshinkaikan.jp/robo/ 「かわロボ」で検索	
会場	川崎市産業振興会館 (川崎市幸区堀川町66-20 JR川崎駅徒歩8分)	



<交通>川崎市産業振興会館は、JR 東海道線、JR 京浜東北線、JR 南武線が乗り入れる JR 川崎駅から徒歩 8 分です。

■JR 川崎駅中央南・中央北改札より



1
改札を出て中央西口へ歩くと正面に『LAZONA』の入口があります。



2
その手前の『バス乗り場 81～87』を右に曲がります。



3
階段・エスカレーターを下りると、



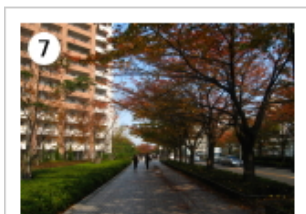
4
横断歩道を渡ると、左手に『LAZONA レジデンス』が見えます。



5
道沿いにまっすぐお進みください。



6
『西口北バス乗り場』と『LAZONA』が左に見えます。



7
道に沿ってまっすぐお進みください。



8
下が道路の橋を渡ります。



9
左手に『ソリッドスクエアビル』が見えます。



10
左手に『川崎市産業振興会館』がございます。



11
そのまま、まっすぐお進みいただきますと、

2. 大会目的

ア 技術者の育成・ものづくり登竜門

近年、ロボット技術は従来の工業用といった生産現場から、環境、福祉、医療、サービス、エンタテインメント等の分野まで広がり、生活支援を目指したロボット開発が活発になり、まさに「人とロボットの共生」の時代を迎えようとしている。

また、IT 産業の発達や情報インフラが充実しロボットを構成する環境が変化しこれを支える産業的な裾野の広さも期待され、これからのロボット産業は「21 世紀の成長産業」として注目されている。

本川崎においてもこれまでに蓄積されてきたものづくり技術の人材・産業基盤を活かし「ロボット」、「IT」等の最先端技術を中心とした新産業への新たな可能性を大きく広げていく必要がある。

こうした背景を踏まえ「ものづくり都市」として培ってきた人材や技術をさらに発展・継承させるためまた、環境や生活産業へのロボット技術の応用も視野に入れ、メカニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等と融合する総合技術的なロボットの製作を通じ、青少年における具体的なものづくりを体験する場（ものづくり登竜門）の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的とした競技大会を開催する。

イ 期待される効果

- ものづくりの楽しさを体感
- 次世代を担う技術者の育成
- チャレンジスピリットの醸成
- 技術者ネットワークの確立

3 安全の確保について

ア 地震の場合

- 全ての作業を中止し、半田ごてや充電器等を全てコンセントから抜いてください。
- 揺れが収まるまで、机の下等で安全を図って下さい。
- 荷物をどかし、非常口・避難路を確保してください。
- 館内放送等、係委員の指示に従い、左右の非常階段を使い会館外まで、避難してください。

イ ロボットが発煙した場合

- すぐ電源を抜いて、スタッフに状況を伝えて下さい。

ウ その他

- 試合中ロボットの部品が飛び、身体にあたる場合があります。試合中はチームの全員が必ず目を保護するためのゴーグル等を着用してください。ゴーグル等は実行委員会で準備しているものの他に、参加チームが各自で持参したのもも許可します。参加者が眼鏡を着用している場合は、これをもってゴーグル等の代用といたします。

4. 書類再提出について

ア 期間

- 令和元年 8 月 1 日(木)～8 月 16 日(金) 厳守

イ 内容

- 大会当日、下記内容を審査します。
 - (1) 機体の大きさ（縦・横・高さ）
 - (2) 機体の重さ（3,300 グラム以内）
 - (3) 腕、脚構造の確認／動作の確認
 - (4) 腕構造の 20cm 通過
 - (5) モーター、バッテリーの確認
 - (6) 提出書類と実機の相違
- 書類再提出が必要なチームは次のとおりです。
 - (1) 書類審査結果に書類再提出「あり」となっているチーム
 - (2) 上記 6 に当てはまるチーム
- 実機審査会（8 月 23 日）も同様の審査を行います。
- ロボット全体の仕様が変わった／各機構に大幅な変更があった場合には書類再提出が必要です。

ウ 書類再提出基準(一例)

	再提出を求めるケース	再提出しなくても良いケースの例
脚機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構の方式が変わった ・ 脚の本数、ユニット数が変わった 	<ul style="list-style-type: none"> ・ パーツのデザイン/素材が変わった
腕機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構の方式が変わった ・ 機構が増えた、又は減った ・ 後で換装式になった 	<ul style="list-style-type: none"> ・ パーツのデザインが変わった
その他機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構が増えた、又は減った (転倒復帰など) 	
メンバー変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加メンバーに変更があった ・ 参加メンバーが増えた ※キャプテンの変更はできません	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加メンバーが減った
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加するロボットが変わった ※当日発覚すると即失格になります。	<ul style="list-style-type: none"> ・ 使用する電池/モーターの数が変わった ・ プロボの方式が変わった

- 「再提出しなくても良いケース」でも、変更が大幅に行われていると当日審査が保留になる場合があります。
- 変更点と内容により実行委員会で判断しますので、再提出期間中に事務局までお問い合わせ下さい。
- 予選トーナメントの日程終了後、決勝トーナメント進出を決めたチームがメンバーの変更を行う場合は、書類の再提出は求めませんが p55 補足 4 に記載の条件となります。

エ 提出先

- 申込時と同様に書類を添付し、E-Mail robo26@kawasaki-net.ne.jp まで提出して下さい。

5 当日までの流れ

	内容	開催日	時間
1	予選トーナメント組み合わせ抽選会	6月29日(土)	11:00-12:00
2	練習走行会	8月4日(日)	10:00-15:00
3	書類再提出期間	8月1日(木)~8月16日(金)	
4	実機審査会	8月23日(金)	午前の部 10:00-13:00 午後の部 13:00-15:00
5	予選トーナメント	8月24日(土)	受付:8:00-9:30
6	決勝トーナメント	8月25日(日)	受付:8:30-9:30

II 練習走行会

1 概要

大会本番で使用する会場・リングを使用した、参加者向け練習会です。

日 時 8月4日(日) 10時～15時 予定

場 所 川崎市産業振興会館 1階ホール

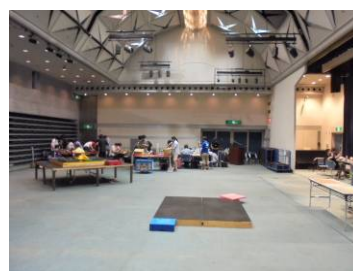
申込締切 8月2日(金)

申込方法

機体 No*機体名*所属チーム名*キャプテン名*参加人数*メールアドレスを記入し、公式ホームページからお申し込み下さい。

その他

当日は、審判の練習会を兼ねています。模擬試合の参加等、ご協力をお願いいたします。



III 実機審査会

1 概要

日時 8月23日(金)
場所 川崎市産業振興会館内 (4階企画展示場)

ア 受付について

午前の部 10時～13時 (最終受付 12時30分)
午後の部 13時～15時 (最終受付 14時30分)
ホームページ上にて午前の部・午後の部を発表いたします。
調整等は同室内の控室でお願いします。
受付は一人でも結構です。

やむを得ない理由により、午前・午後の変更を希望する場合は、事前に事務局までご連絡下さい。

可能な範囲で調整します。

連絡が無い場合、審査を受けることが出来ないことがあります。

イ 参加予定チーム

70チーム (予定)
実機審査通過チーム 59チーム (予定：タイムトライアルの午前・午後に併せた結果上位チーム ※令和元年7月12日(金)現在)

ウ 実施内容

機体審査
※審査内容 p8 を参照。
機体の審査を通過したロボットを対象に実機によるトライアル予選会を行う。
※詳細は p15 トライアル方法を参照

エ フィールド

第26回大会と同等のリングを使用 (丘陵も設置、リングと場外部の段差は130mm)

オ 結果発表

午前・午後の全日程終了後、会場内・また、ホームページで結果を発表します。

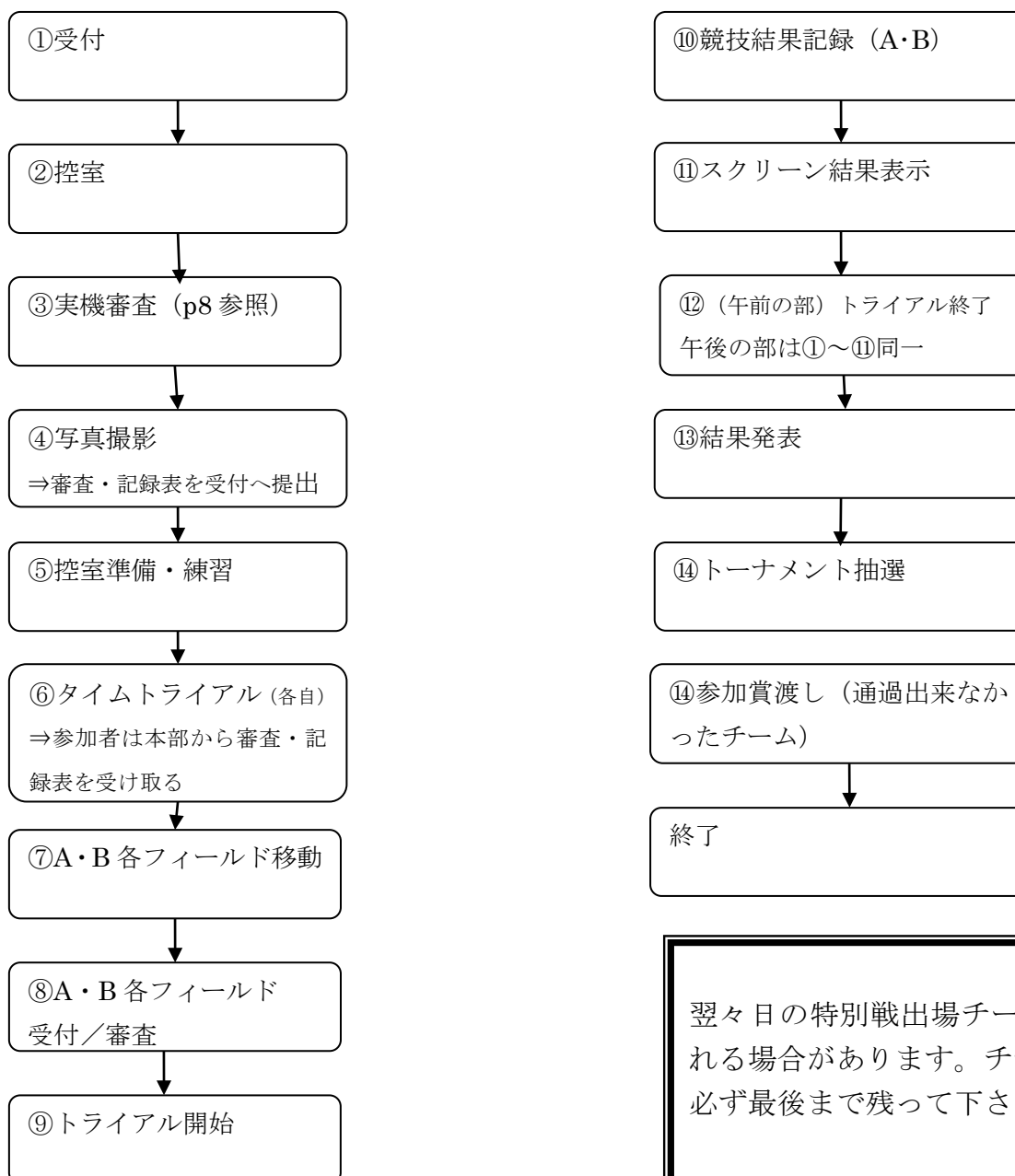


通過チームは、午前の部・午後の部を通して**予定上位59チーム**となります。

予定チームに満たない場合、再度トライアルを行う場合があります。

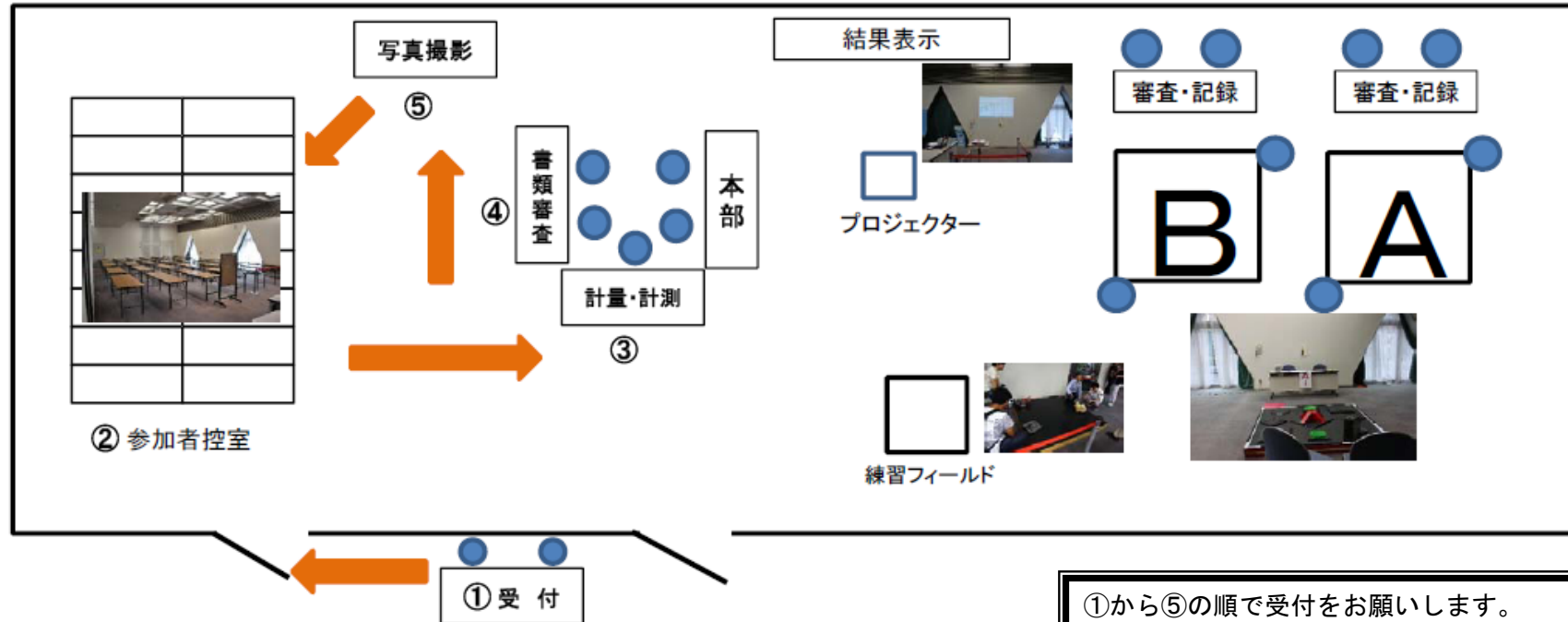
再審査は、午前・午後の部全て終了後行います。

2 当日の流れ



翌々日の特別戦出場チームに選出される場合があります。チーム 1 名は必ず最後まで残って下さい。

3 受付の流れ



①から⑤の順で受付をお願いします。
 控室でのリチウムフェライトの充電は、ご遠慮下さい。(何らかのペナルティーを科す場合があります。)
 充電は、8階ロボットサロンのご利用をお願いします。P16 参照

4 実機審査・記録表

「実機審査会」審査・記録表

チーム登録番号 _____

ロボット名 _____

＜審査部分＞			
以下1～9の順で審査・写真撮影を受けてください			
	項目	内容	本部チェック
1	計量	総重量 3,300 グラム以内	
2	計測	幅 25cm 奥行き 35 cm 高さ 70cm	
3	モーター	大会規定 380 モーター使用	
4	バッテリー	バッテリーの種類を確認	リフェ 他
5	アーム機構	アーム構造・軌道を確認 (20cm)	
6	脚構造	脚構造の確認	
7	申込書類との相違	図面との確認	
8	プロボの種類	プロボの確認	
9	写真撮影	所定の場所にて	

→写真撮影終了後、この用紙はお預かりします。

＜記録部分＞			
	入場確認	トライアルタイム結果	競技終了時間
1回目	入 場 ()	分 秒 主担当 ()	時 分
	○×記入	副担当 ()	
2回目	入 場 ()	分 秒 主担当 ()	時 分
	○×記入	副担当 ()	

※2回目のトライアル終了後、大会本部へ提出してください。

最終順位 _____

サイン

記録担当	_____
	本部

記録担当	_____
	本部

2回目のトライアル終了後本部で保管

5 トライアル方法

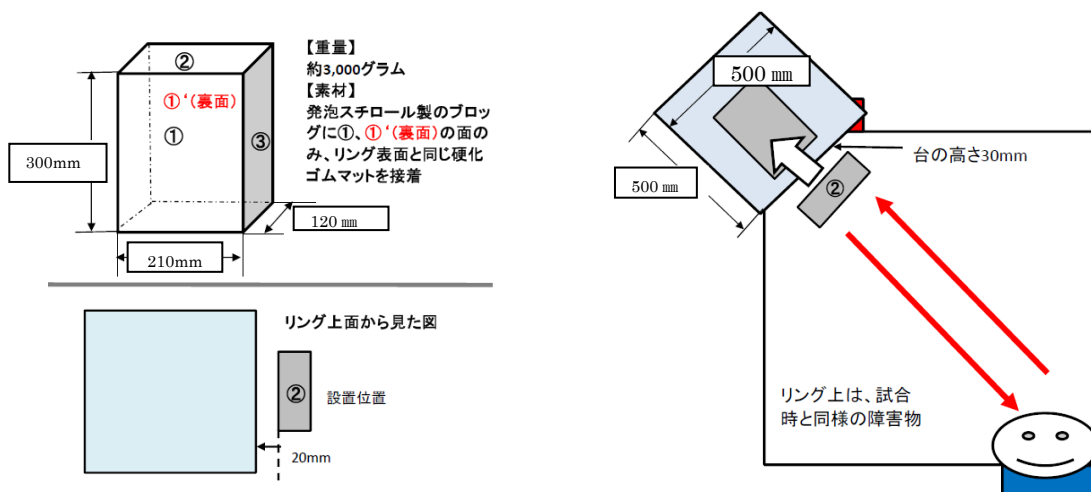
<フィールド>

・第26回大会のリングと同等リングを使用(丘陵も設置、リングと場外部の段差は130mm)

※審査用フィールドでの練習走行は禁止とする。

<トライアル方法>

- ロボットがスタート台の内側に収まるようにロボットを設置します。(計測時の姿勢)
- 審判の合図によりスタートする。
- リング対角線上の物体をアームにより高さ 30 mm、大きさ 500 mm×500 mmの台(移動スペース)へ、挿入面から内側に完全に収まるように移動し、スタート台まで戻ってきた時間を計測する。アームが対象物へ接触できない機構の場合、アーム機構を有する面から移動の操作を与えることとする。アーム機構が無い横面、後部面からの操作は失格とする。
- ロボットの機体の最後尾がゴールライン(スタート台とリングの設置線)を越えた時点記録とする。
- 場外部への接触は可とし、但し、機体が全て落下し再入場できない場合は競技中止となる。
- 2回までトライアル可能で、良い方のタイムを記録とする。
- トライアルは原則2回続けて行うものとする。(修理が必要な場合のみ1回目のトライアル終了後に最大5分間の修理時間を取ることが可能)
- 但し、修理時間の5分間を経過して2回目のトライアルが行われなかった場合には、競技中止となり、1回目のタイムが記録となる。



6 荷物置場と充電スペース

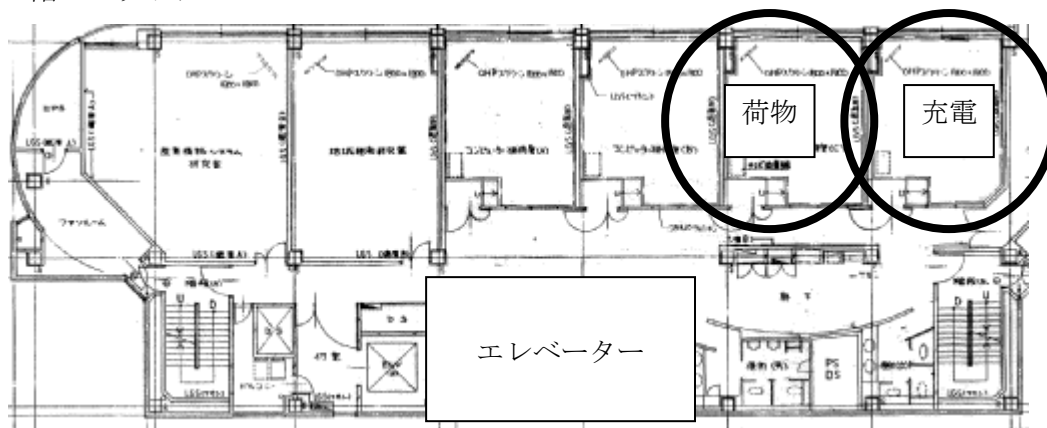
ア 荷物置場

- 実機審査会終了チームは、荷物を8階ロボットサロンへ移動してください。
- 施錠しませんので、貴重品の管理にご注意下さい。

イ リチウムフェライトの充電スペース

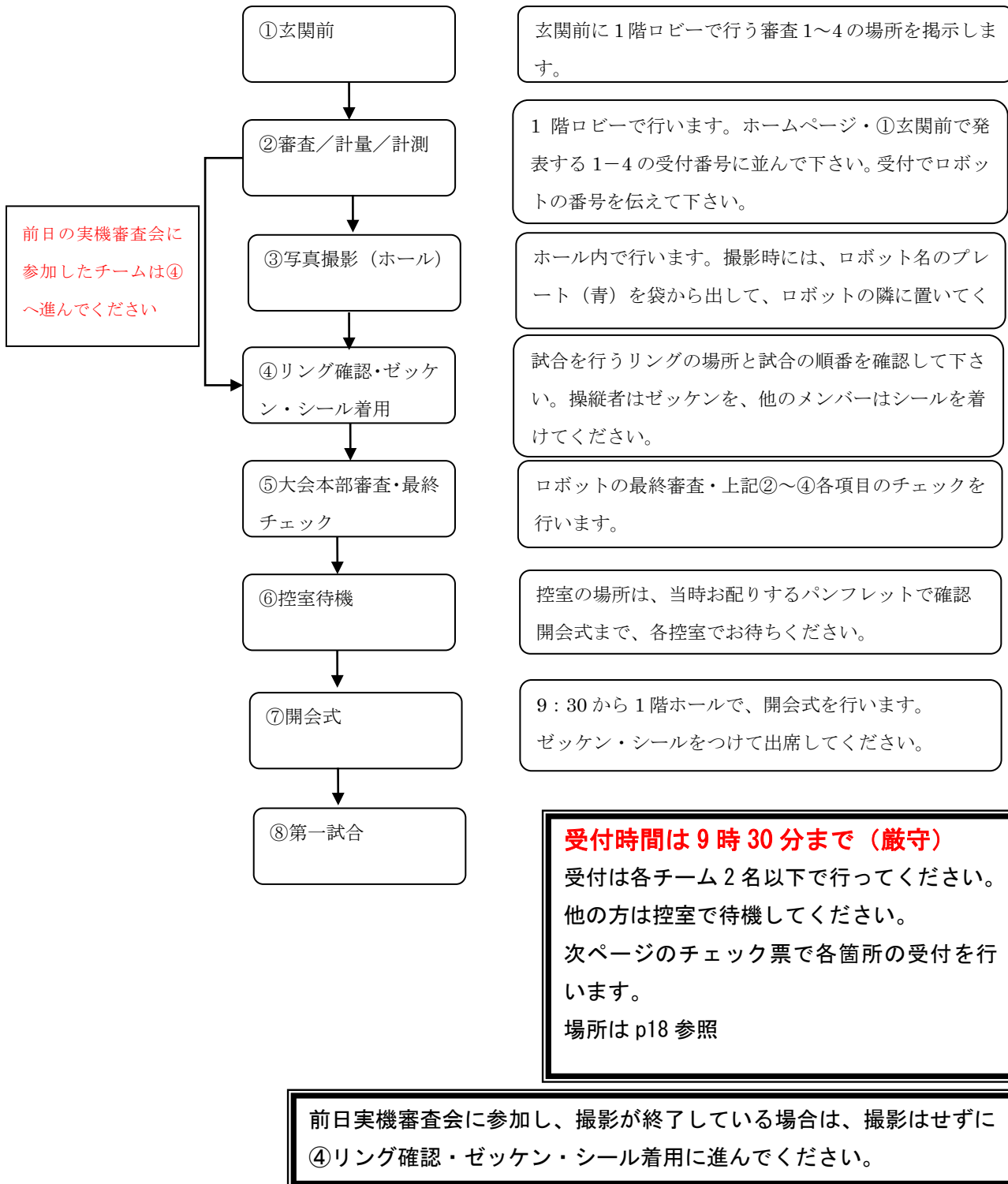
- リチウムフェライトの充電は、8階ロボットサロンのみ可とします。
- 部屋の電源には限りがあります。譲り合ってのご利用をお願いします。放置等のご遠慮下さい。
- それぞれ同種のバッテリーを持ち込むこととなりますので、印などをつけ、自身のものがわかるようにして下さい。
- 充電可能なものは指定バッテリーのみとなります。

8階ロボットサロン

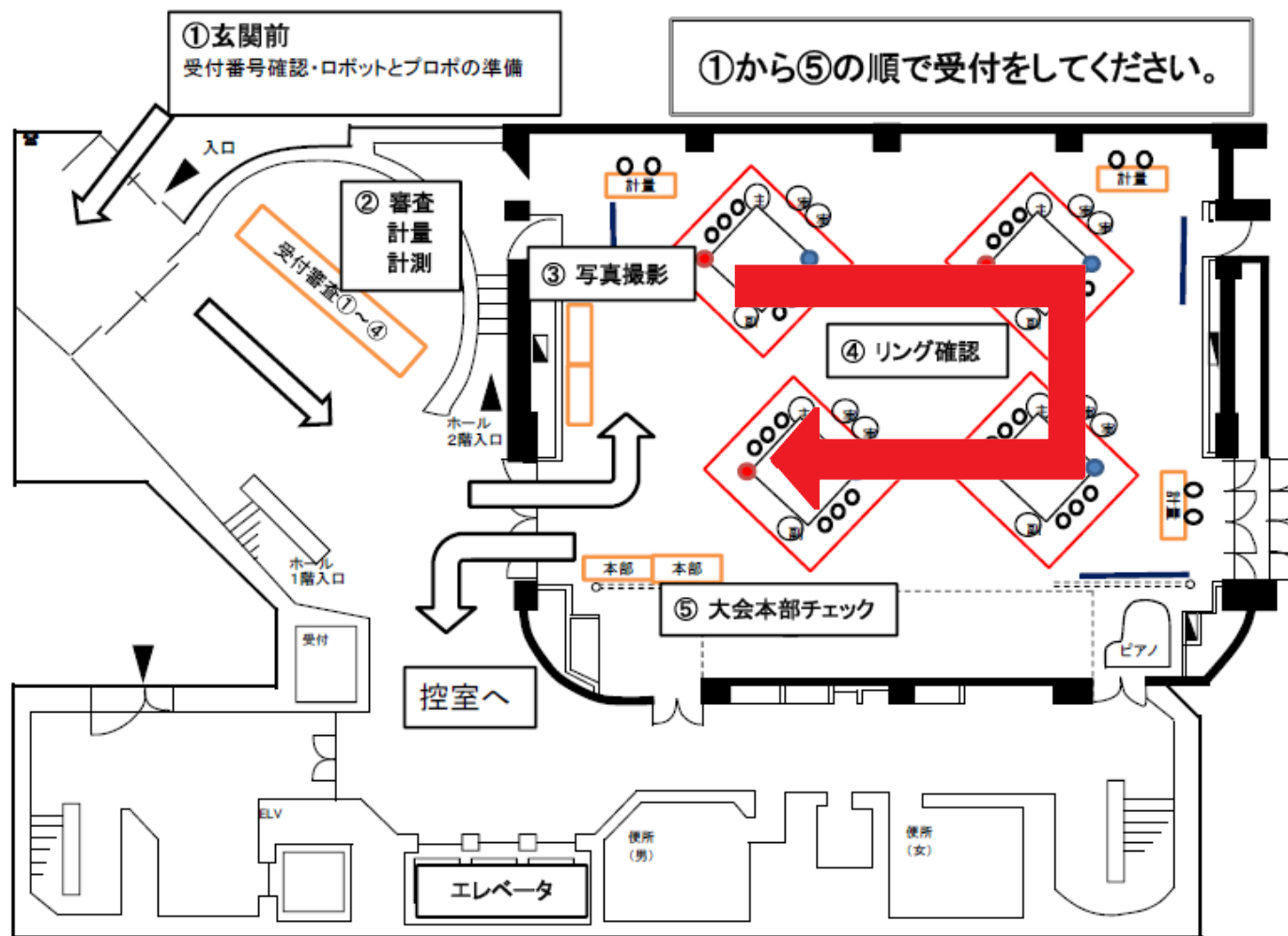


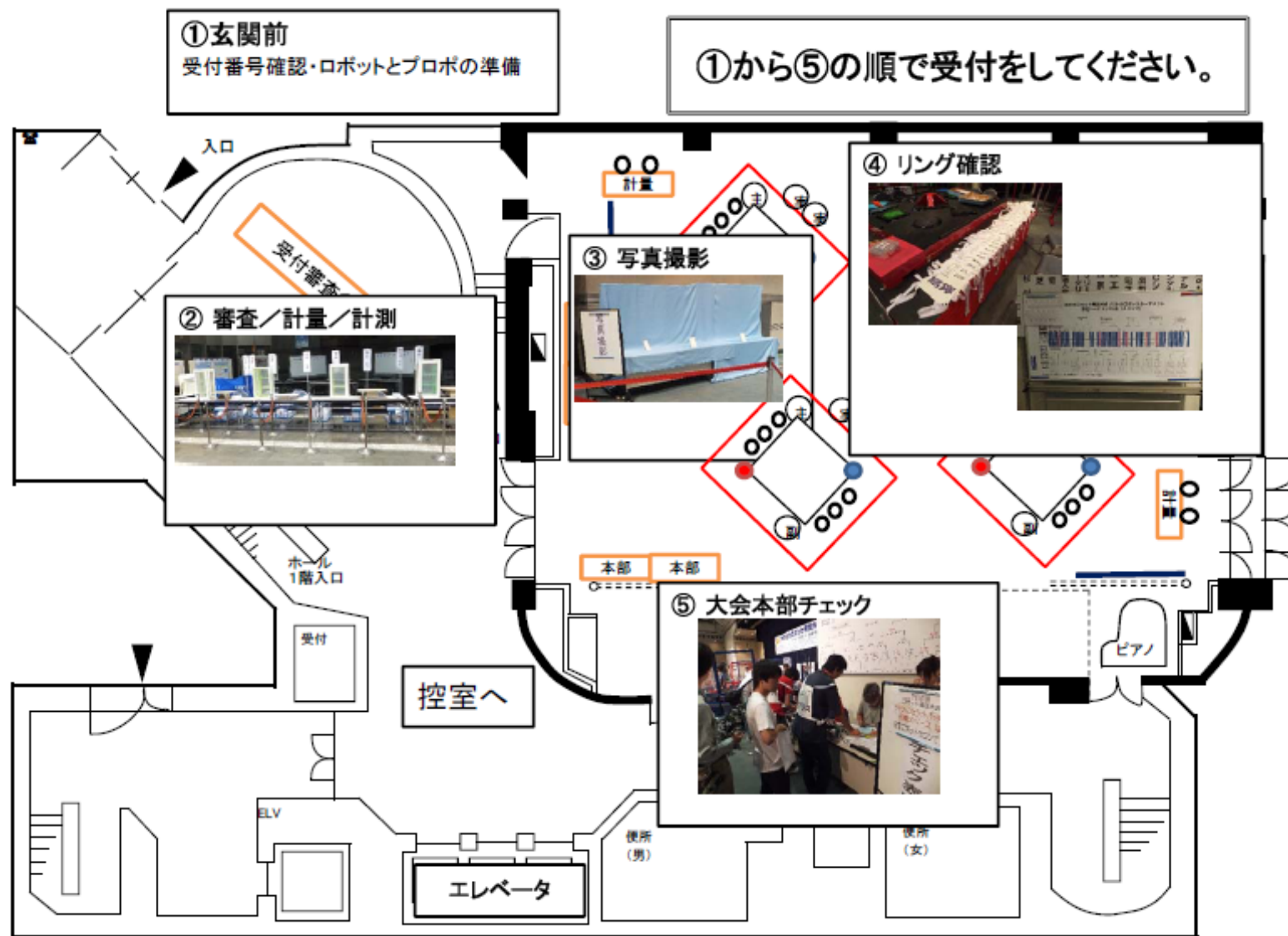
IV予選トーナメント

1 当日の流れ



2 受付の流れ





3 受付審査

ア チェック票

予選トーナメント参加ロボットチェック表

登録番号 《NO》番

ロボット名 <ロボット名>

受付審査場所 <受付番号>番

リング・組み合わせ <リングNO>

項目	内容	チェック		場所
1 計量	総重量 3,300g [※] 以内			1階ロビー
2 計測	幅25cm奥行き35cm 高さ70cm			
3 写真撮影	撮影したか確認			ホール内
4 各リング	1試合目試合時間の確認 ゼッケンを渡す			
5 モーター	大会規定 380モーター使用			本部横
6 プロポの確認	プロポの種類を記入			
7 アーム機構	アームの軌道を確認 (20cm以上)			
8 バッテリー	リポ (リチウムポリマー) ではない	リフェ	他	
9 提出図面実機確認	口頭で確認			
10 大会本部	審査項目1～9の確認、 実機最終確認			大会本部

**9時30分までに必ず大会本部に提出してください。
提出が無い場合失格となります。**

イ チェック票各項目について

(1) モーターについて

規則	9 条-7	p39
規則	10 条-4	p40
規則	11 条-1	p41
規則	12 条-1	p44
補足		p54

腕・脚構造に使用するモーターについては大会規定の下記のものを使用すること。

- 380 モーター（マブチモーター製、タミヤ製または Johnson 正規品）
- タミヤ製のタミヤギヤードモーター380K は使用可能です。
- その他、大会規定モーター以外の動力（空気圧、油圧など）、RC サーボモーター（ラジコン信号にて動作するもの）の使用については特に規定はないものとする。
- 但し、RC サーボモーターについて下記のは禁止とします。
 - ・ 一般流通で市販していないもの
 - ・ 回路と減速機構が 1 体形成（ユニット）でないもの
 - ・ 出力軸が 360 度回るもの
 - ・ 改造を施したもの
- 使用するモーター数の制限はありません

(2) コントローラ（送受信機、プロポ）について

規則 9 条-5 p38

今大会では、以下の通信方式に対応した、双葉電子工業（株）が販売するラジオコントロールシステムとする。

※双葉電子工業製 ATTACK 4WD/4VWD/4GWD は第 22 回大会から使用不可。

1)通信方式：FASST、FASSTest、FHSS、T-FHS(AIR、AIR MONO)、T-FHSS(SR)、S-FHSS、T-FHSS



2)国内電波法令で定めている技術基準に適合している無線機であることを証明するマークがついているもの。



(Futaba ロゴマークと国内電波法令に適合した無線機である技適マークが付いている送受信機のみ使用可。OEM 品及び並行輸入品は不可とする。)

(3) バッテリーについて

- ロボットに使用可能なバッテリー

使用可能	乾電池	
	充電電池	ニッケル・カドミウム蓄電池
		ニッケル水素電池
		リチウムフェライト (リフェ)
使用不可	充電電池	リチウムポリマー (リポ)





(4) リチウム系電池の使用について

P24 <補足 2: リチウム系電池の使用について>

- リチウム系の電池を使用する場合は、リチウムフェライトのみ使用可。
- リチウムフェライトバッテリーを使用する場合は、以下の注意事項を必ず守ること。
 - バッテリー及び充電器は、メーカーの指示に従い市販の純正品以外使用しない事。
 - ※市販セル (バラセル) を使用した自作パッケージは使用を禁止します。
 - 大会会場内で充電を行う場合、別途指示に基づく充電スペースのみで行い、管理区域外で行わない事
 - バッテリー及び充電器は、外観等に一切の改造を行わない事。(※但し、充電器対応や修理の結果のコネクタ変更は正常な使用が損なわれない範囲で許可します。)
 - 使用中及び充電中に異常が確認された場合、速やかに使用を中止する事。
 - リチウムフェライト対応の充電器を必ず使用する事。
- ロボット内部の搭載状態やコネクタの収納位置に安全が配慮されている事。

【参考製品：田宮模型製リチウムフェライトバッテリー】

- 型番：LF1100-6.6V
- 型番：LF1600-6.6V
- 型番：LF2200-6.6V
- 型番：LF2300-6.6V
- 型番：LF3700-6.6V

型番 : LF1100	6.6V		型番 : LF3700	6.6V	
型番 : LF1600	6.6V		充電器 型番 : LF-6.6V		
型番 : LF2200	6.6V		給電用安定化電源は別途用意して下さい。 競技進行に支障を来すことの無いよう、予備バッテリーをご用意下さい。 控室でのリチウムフェライトの充電は、ご遠慮下さい。(何らかのペナルティーを科す場合があります) 8階ロボットサロンのご利用をお願いします。 P24 参照		
型番 : LF2300	6.6V				

(5) 換装アームについて

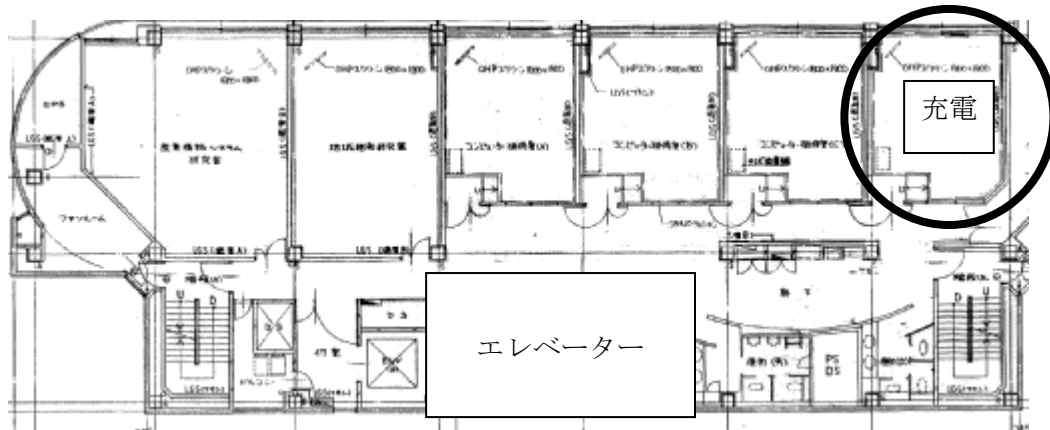
換装アームを使用する際は、事前に基本設計書に記載し、審査を受けていることが前提です。

また、当日の審査時に渡されるシールをすべてのアームに貼ってください。

(6) リチウムフェライトの充電スペース

- リチウムフェライトの充電は、8階ロボットサロンのみ可とします。
- 部屋の電源には限りがあります。譲り合ってのご利用をお願いします。放置等のご遠慮下さい。
- それぞれ同種のバッテリーを持ち込むこととなりますので、印などをつけ、自身のものがわかるようにして下さい。
- 充電可能なものは指定バッテリーのみとなります。

8階ロボットサロン

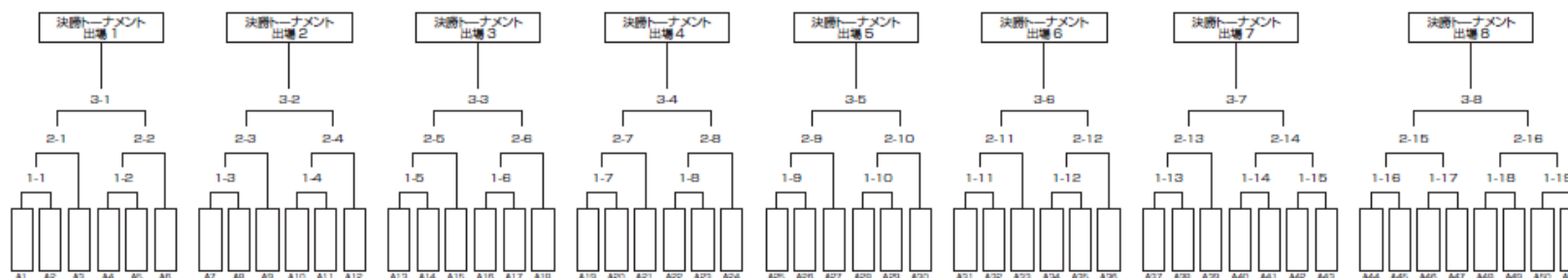


リチウムフェライト以外の充電は、控室等のコンセントをご利用ください。十分な数がありませんので、譲り合ってのご利用をお願いいたします。また、階段・廊下のコンセントを利用する場合は、試合者移動の妨げにならないよう、ご配慮願います。

4 トーナメント表

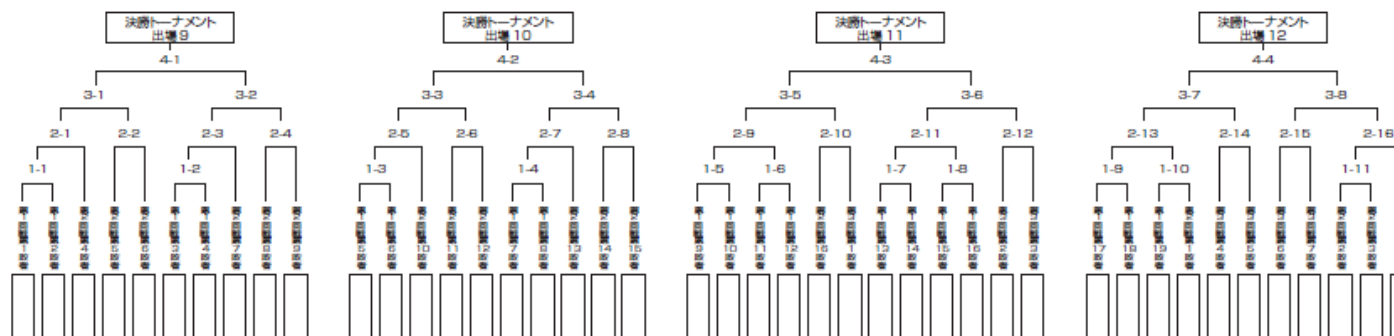
【本戦】

第3回戦
12:55~
第2回戦
11:35~
第1回戦
10:00~



【敗者復活戦】

第4回戦
17:30~
第3回戦
16:50~
第2回戦
15:30~
第1回戦
14:35~



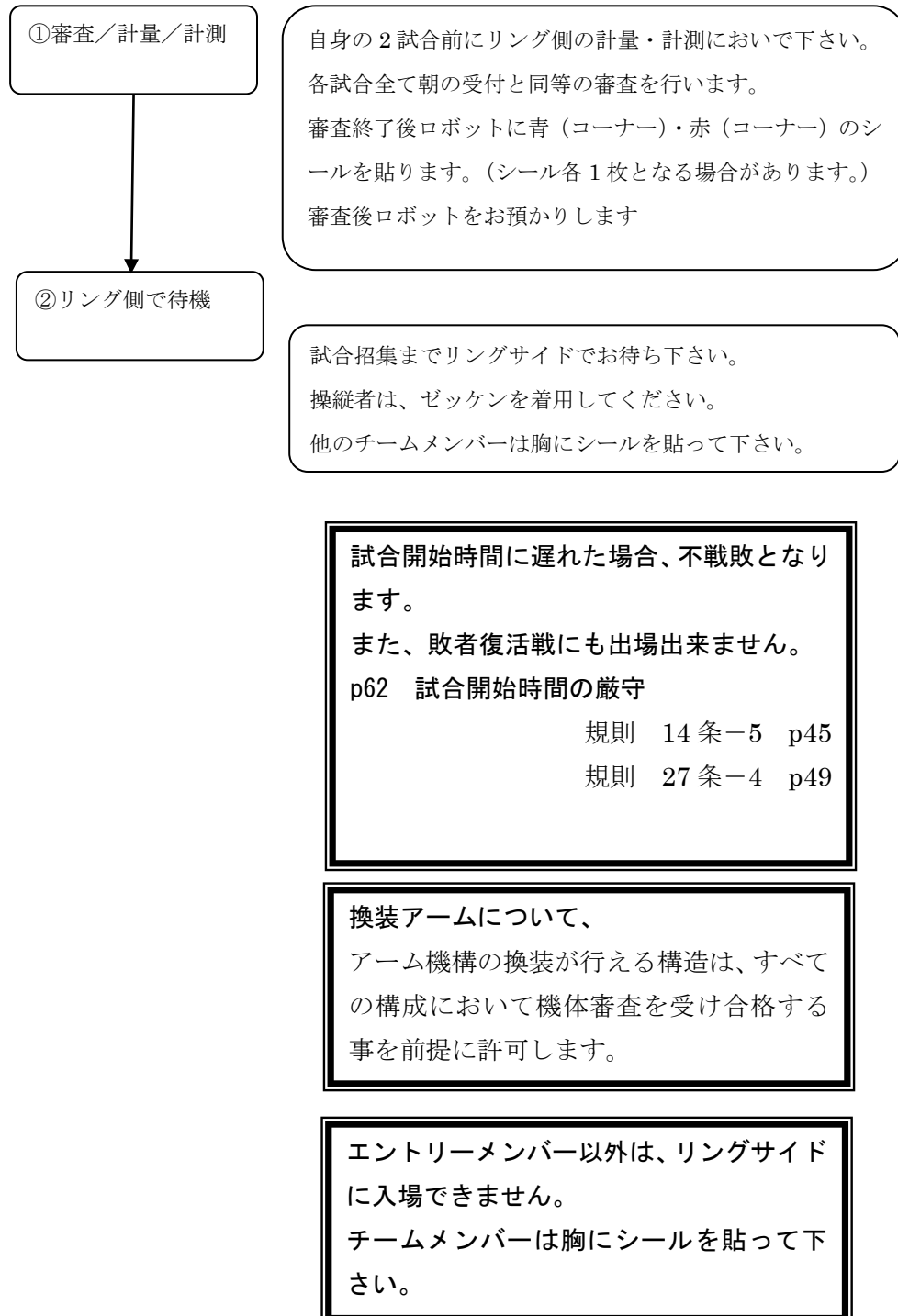
試合時間が早まる場合があります。

各回戦の試合開始時間を参考に、控室受付等で、進行状況を確認して下さい。

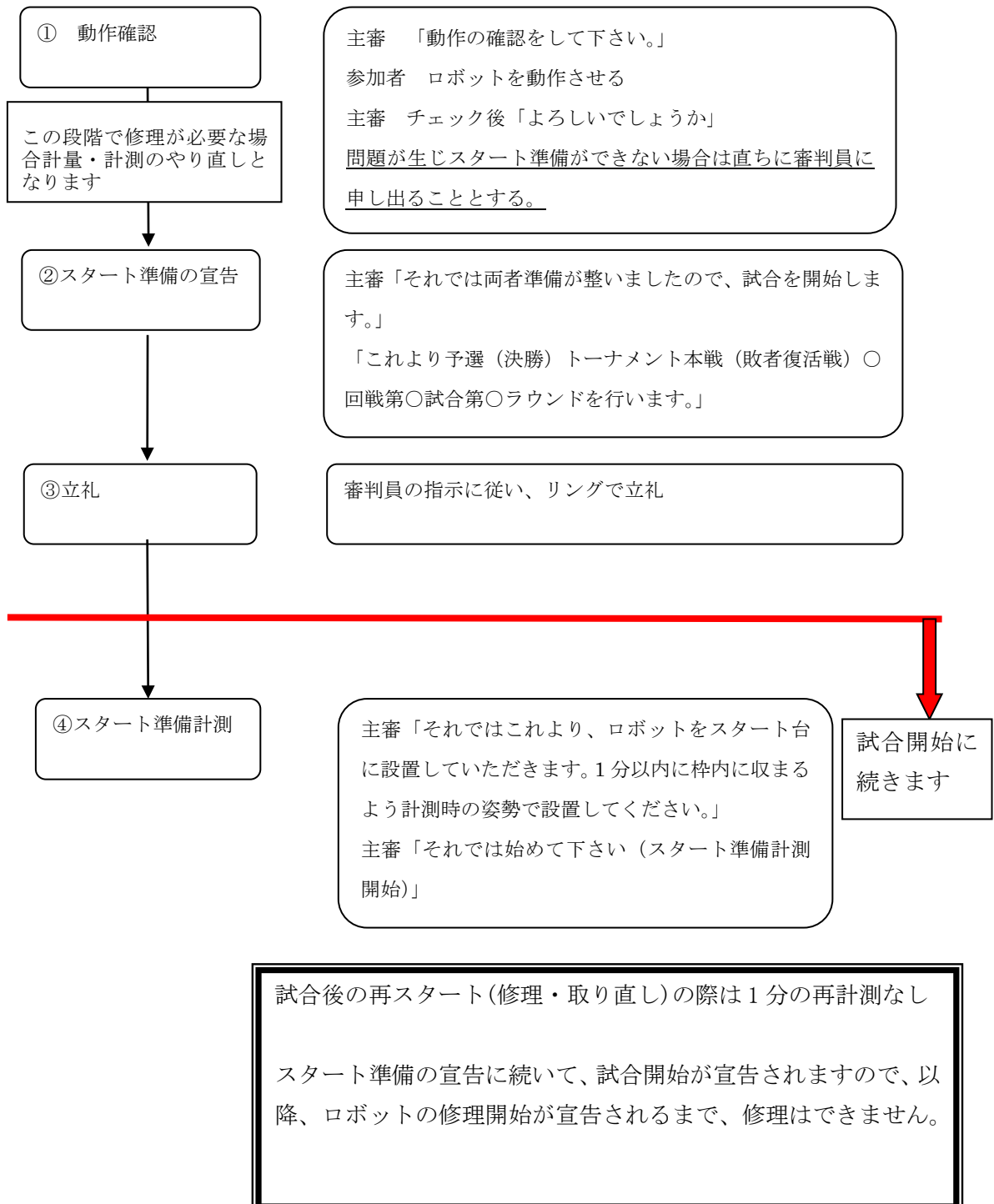
翌決勝トーナメント出場は
各リング、本戦から8チームと
敗者復活戦から4チームが選ばれます。

5 試合の流れ

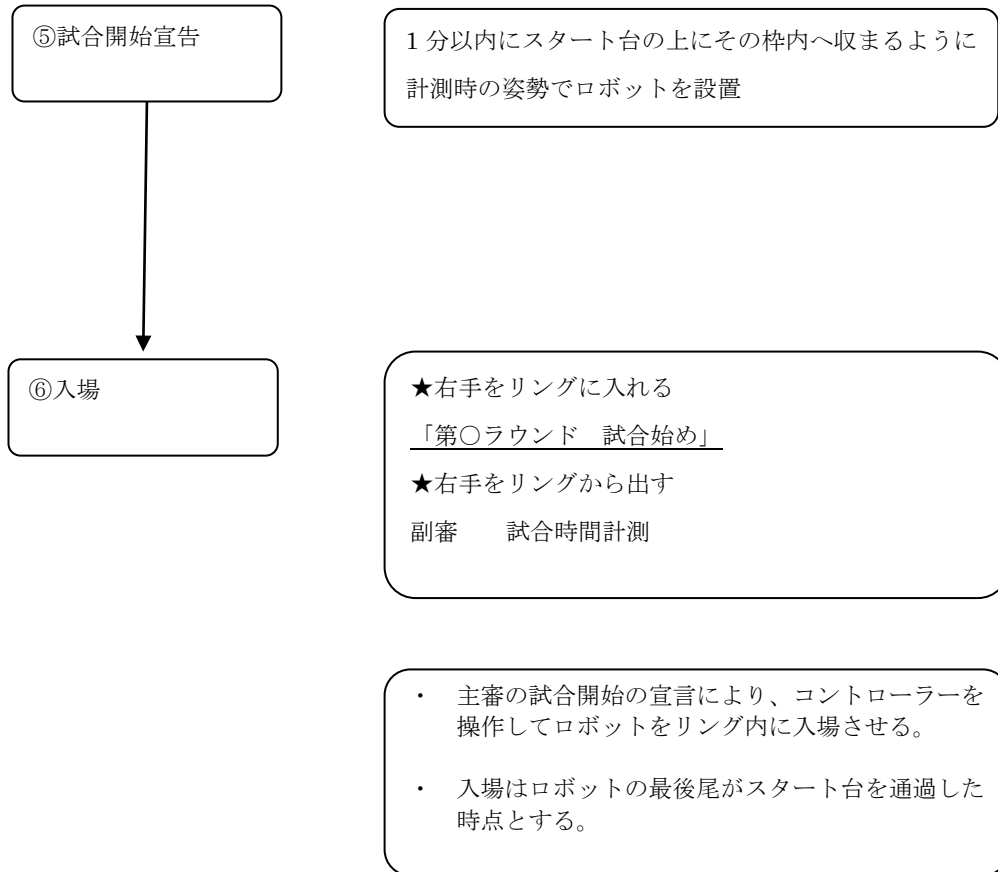
ア 試合前審査



(1) スタート台へのロボット設置



(2) 試合開始・入場



規則「第4章 試合の進行について」 p45

注意:

試合開始前にプロポのスイッチを確認して下さい。

イ 試合中

①相手を倒す

主審 「ダウン 1. 2. 3. 4・・・10 それまで (or 復帰)」
「青 (赤) 1 本」 ★主審・副審 青 (赤) 旗をあげる

②リング場外に押し出す

主審 「それまで」
「青 (赤) 1 本」 ★主審・副審 青 (赤) 旗をあげる

③試合中止

主審 「中止 (待て)」
副審 「試合時間計測を中止」
参加者 ロボットの操作を停止

③試合再開

主 審 「両チームとも準備はよろしいでしょうか」
" 「それでは、試合を再開します。試合始め」
副 審 試合計測を再開

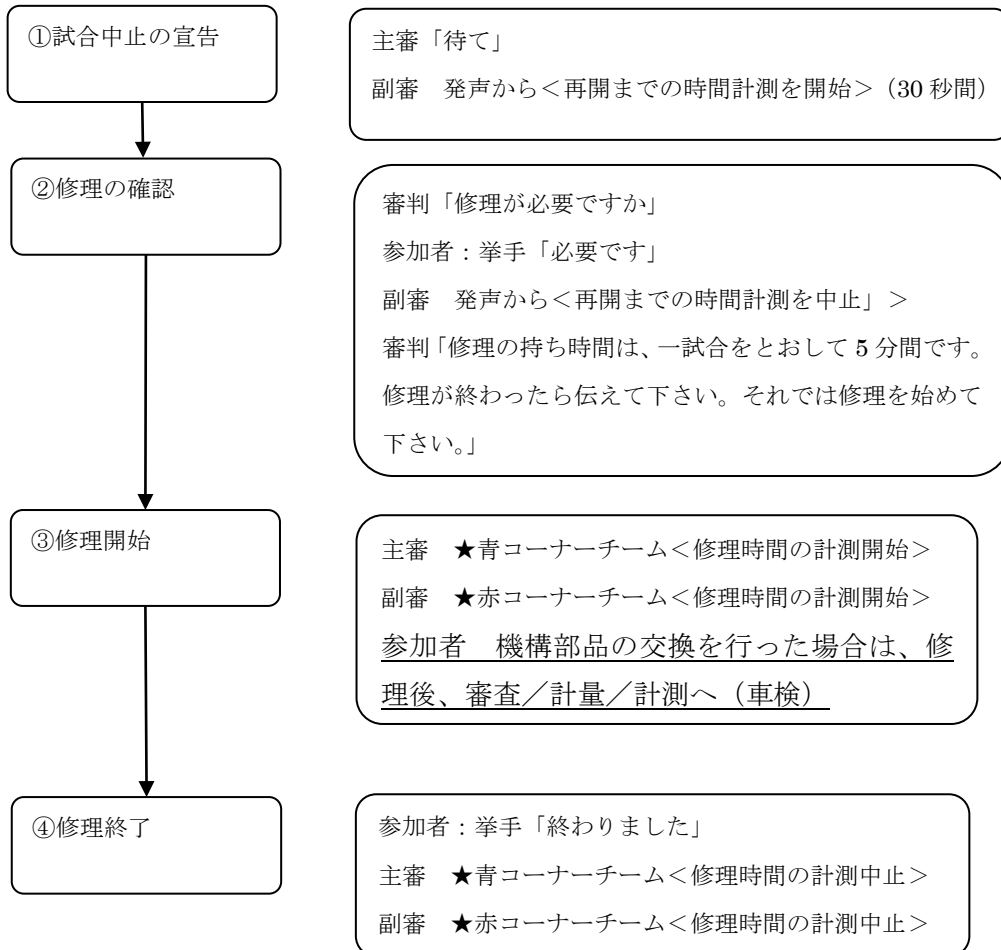
④ギブアップ

参加者 主審に向い挙手「ギブアップ」
主審 「中止 (待て)」
" 「青 (赤) 1 本」 ★主審・副審 青 (赤) 旗を
あげる

⑤取り直し

主審 「待て (中止)」
副審 「試合時間計測を中止」
参加者 ロボットの操作を停止
主審 「取り直します」

(1) 修理



修理について 規則 29 条 p50

ウ 試合終了時

①勝敗の宣告

主審「一本それまで」

主審「両者ロボットをコーナーに戻して下さい。只今の試合

①相手を倒したため

②相手を押し出したため

③判定により

④30秒間停止したため

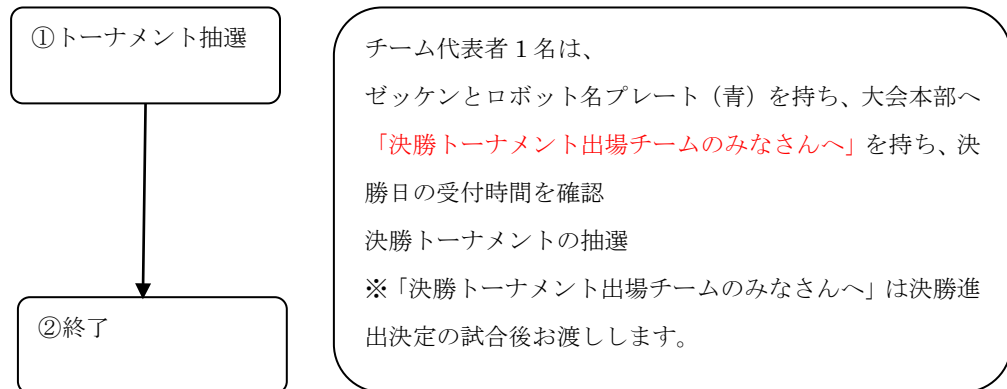
⑤ロボットが発火したため

赤（青）のロボットの勝利とします。

お互いに礼」

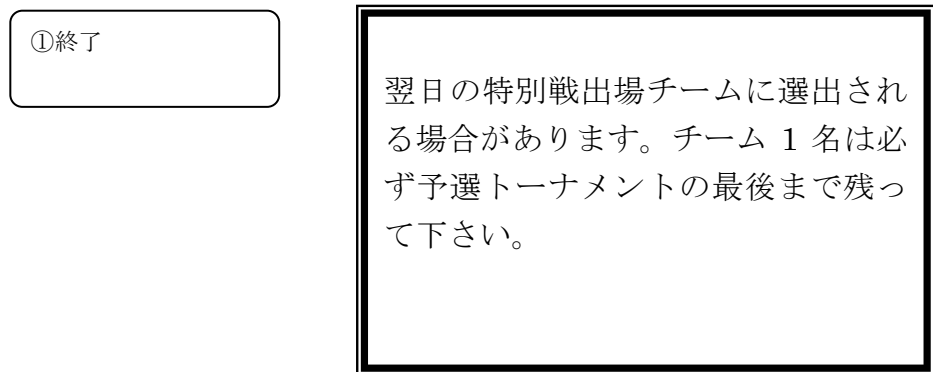
6 結果発表終了後の流れ

ア 翌決勝トーナメント出場チーム



決勝トーナメント出場者は、予選トーナメント日程終了後、呼び出しを行いますので大会本部へお越し下さい。

イ 予選トーナメント敗者



7 無線トラブル防止対策について

協力：双葉電子工業株式会社

無線トラブル防止の注意点を頂きましたのでご案内いたします。

ア 送信機の取り扱いについて

(1) アンテナの向きに注意

- 2.4GHz 送信機のアンテナは 27MHz 用送信機とは指向性が異なり、アンテナの横方向からの出力が最大となり、先端方向が最小となります。そのため、アンテナを立てるなどしてアンテナの先端が機体（受信機）の方を向かないような状態でご使用ください。

(2) 折れたり曲がったりしたアンテナは使用しない

- アンテナの折れ、曲がり等は通信不良の原因になりますので、破損した場合は正常なアンテナに交換してご使用ください。

(3) アンテナに触らない、金属等に触れさせない

- 操作中はアンテナを握ったり、金属・カーボン（C-FRP 含む）などの導電性のものを触れさせたりしないようご注意ください。

(4) 電池、バッテリーの残量に注意

- 電池の残量メータ（電圧表示）に注意し、常に十分な残量がある状態でご使用ください。
- 切れ掛かった電池や古くなったバッテリーを使用すると、電源 ON 直後は十分な残量が表示されるものの、すぐに減ってしまうこともありますのでご注意ください。

イ 受信機の取り扱いについて

(1) アンテナ線を金属など導電性のものに触れさせない

- アンテナケーブルが金属やカーボン・C-FRP などの導電性のものに触れると、誤動作の原因となります。市販のアンテナパイプ等を利用し、ロボットの金属フレームに触れさせないようご注意ください。

(2) アンテナは曲げず、90度の向きになるよう取り付ける

- アンテナが 2 本出ているタイプの受信機は、受信感度の良い方に自動的に切り替えることで常に安定した受信状態を確保しています。
- これらのアンテナ（先端の被覆が無い部分）は折り曲げず、真っ直ぐに伸ばしてください。また 2 本のアンテナがお互い 90 度の位置に関係になるように配置してください。
- 詳細は各製品の取扱説明書をご覧ください。

(3) 受信機のアンテナを導電体で覆わない

- 受信機のアンテナが金属やカーボン・C-FRP等の導電体で覆われていると、感度が低下します。アンテナはできるだけそれらの外側に出るように配置してください。

(4) ノイズ源から離す

- 受信機本体およびアンテナ線は、ノイズ源となるモーター、アンプ、サーボなどからなるべく遠ざけるように配置してください。

ウ その他

(1) 電源を入れる順番に注意

- 送受信機の電源を入れるときは、必ず送信機の電源を入れてから受信機の電源を入れてください。また電源を切るときは、先に受信機の電源を切ってから送信機の電源を切ってください。

(2) 事前に十分な動作確認をする

- 大会会場に持参する前に、送受信機を使用しての動作確認を十分に行ってください。

V競技規則

第26回かわさきロボット競技大会 バトルロボット部門 競技規則

第1章 競技について

第1条

試合は、試合者双方が競技規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

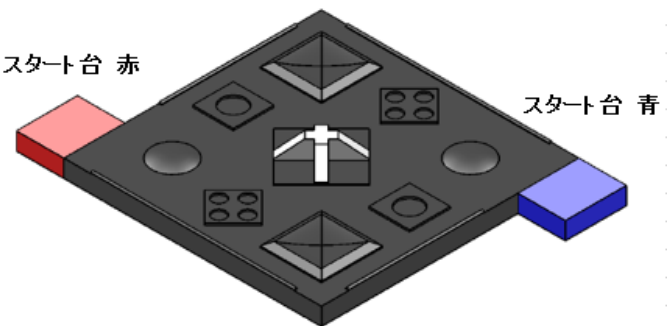
第2条

- 1 リングは高さ（側面）13センチメートル、一辺190センチメートルの木製板の上に黒色硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とし、周囲に各辺が同一幅の場外部を設ける。
- 2 リング内には、不定形の障害物を5個以上設置する。
- 3 リング内の外縁には、幅5センチメートルの区画線（白色線）をひく。
- 4 区画線内に高さ2.2センチメートルで、断面が半楕円形のエッジバンクを設ける。エッジバンクには黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用する。ただし、スタート台からの入場部分には設けない。

第3条

リング内とは、リングの側面部分を含む190センチ四方内を基準とした競技エリアをいい、リング外とは場外部及びその他の場外をいう。

スタート台 赤



スタート台 青

第4条

- 1 赤及び青コーナーの場外部分にスタート台を設置する。
- 2 スタート台は幅35センチ×45センチとし、幅45センチの面をリングに接する。

障害物の形状・配置は、大会開催前に発表されます。

第2章 参加の流れについて

第5条

試合者は、1台のロボットに付き、高校生以上、2名以上4名以下でチームを組むものとする。

- 1 チームメンバーは、異なるチームに重複して登録は出来ない。
- 2 メンバー登録において架空の人名や、虚偽の申告は出来ない。

第6条

- 1 大会募集期間に申し込まれた申込書類が、第5条に基づき正しく申告されているチームについて事前に予選トーナメント参加に関する資格審査を行う。
- 2 ロボットの資格審査は申込書類により判断する。誤解や疑義が生じることが無い様にロボットを設計、企画し申込書類を提出すること。
- 3 第3章に基づく参加規格を満たしていない、または意図的に誤解や疑義を生じさせると判断される内容が記載されているものは資格審査失格となる。
- 4 全く同一の内容（写真、図面など）が含まれた複数の申込が行われた場合、複数申込みの全てを資格審査失格とする場合がある。
- 5 試合者は、別途定められるスケジュールに基づく必要書類の提出及び**申し込み費**の手続きを滞りなく行う事。必要手続きが期日までに行われなかった場合、大会への参加資格を喪失する場合がある。

第一段階 締切 5月3日(金) エントリーシート(参加者情報) 様式 1-1

第二段階 締切 5月24日(金) 基本設計書(機体情報) 様式 1-2

エントリーシートを申し込みしていないチームは、第二段階に申込できません。

書類再提出は、別途定められる期間内に提出する事。

4月1日

5月3日

5月24日

第一段階 エントリーシート申込期間

第二段階 基本設計書提出期間

※基本設計書とは、仕様の性能を実現するために、全体的にどのような構造・機構にするか示したもの。

第7条

前条の資格審査で失格したチームまたは申込書類で機構等が判断できないチームによる実機審査会を開催する場合がある。審査会の詳細は別途定めるものとする。

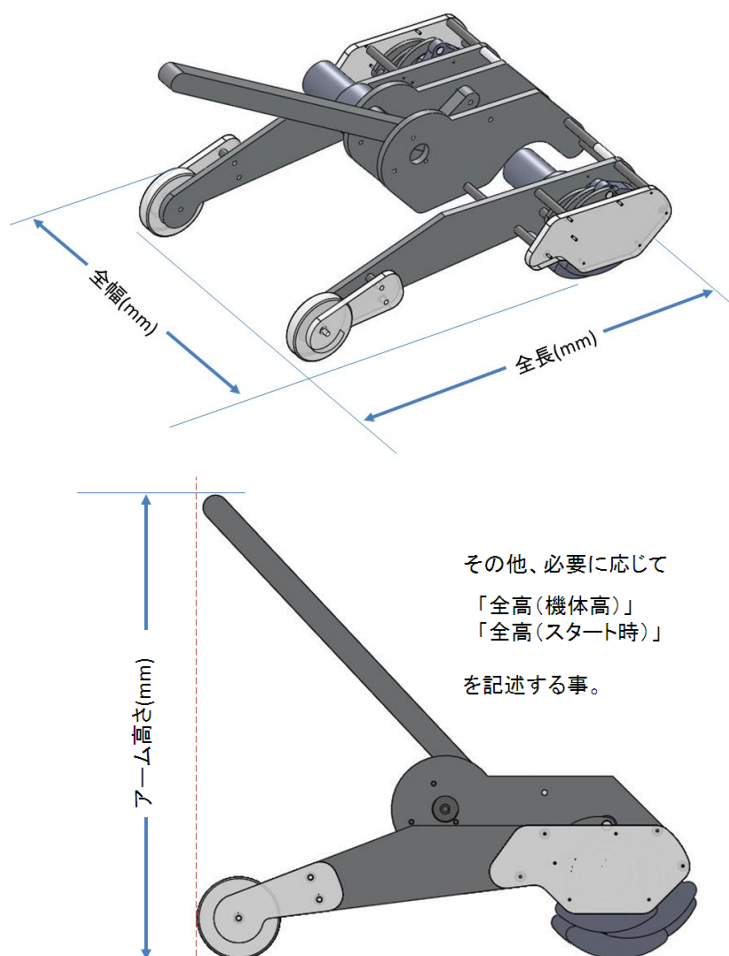
第8条

- 1 参加申し込み時に提出された概略説明と異なる機構、構造を有したロボットを製作した場合、参加者は競技への参加資格を喪失する場合がある。
- 2 機構及び構造変更以外の変更点が生じた時点で書類再提出を行い、実行委員会の許可を得なければならない。
- 3 再提出期限は別途定めるものとする。

第3章 ロボットの規格について

第9条

ロボットの外形は、幅 250 ミリメートル、奥行き 350 ミリメートル、高さ 700 ミリメートルの四角形の空間内に競技開始姿勢で停止したまま収まる機体を製作すること



- 1 試合開始後ロボット本体及び付属部品等が伸縮することは特に規定しない。ただし、本体が機能を有した複数個の部位に故意あるいは自発的に分離してはならない。
- 2 アームまたはロボットの各部構造で針、刃などの形状を有し相手機体及びリング、周囲の者に危害をおよぼす恐れが発生しない様、形状自体が安全対策を施している事。
- 3 容易に破損する素材の意図的な利用や、安易に分解する構造をロボットが有してはならない。
- 4 ロボットの質量は、試合時の状態で 3,300 グラム以内とする。
- 5 外部からのロボットの制御（操縦）については本競技大会実行委員会が規定するコントローラ（送受信機、プロポ）を用いロボット 1 台につき 1 式（1 系統）のみ使用可とする。
今大会では、以下の通信方式に対応した、双葉電子工業（株）が販売するラジオコントロールシステムとする。

※双葉電子工業製ATTACK 4WD/4VWD/4GWDは第22回大会以降使用不可。

- 1) 通信方式:FASST、FASSTest、FHSS、T-FHS(AIR、AIR MONO)、T-FHSS(SR)、S-FHSS、T-FHSS



- 2) 国内電波法令で定めている技術基準に適合している無線機であることを証明するマークがついているもの。

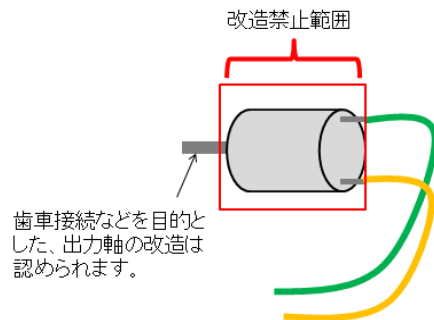


(Futabaロゴマークと国内電波法令に適合した無線機である技適マークが付いている送受信機のみ使用可。OEM品及び並行輸入品は不可とする。)

6 ロボット内部の制御を目的とした、外部との通信機能を持っていないマイクロコンピュータ等を使用した制御システムの搭載については特に規制しない。

7 ロボットに搭載するモーター等の駆動源については大会規定品を含め全て市販品を改造せず使用すること

図説：大会規定モーターの改造禁止／許可範囲について



8 ロボットに搭載する電池等の動力源については、補足に定める使用条件を厳守する事。

9 ロボットを操縦する受信機は、ロボットの外部から容易に受信機の機種を視認できる位置にセットする事。

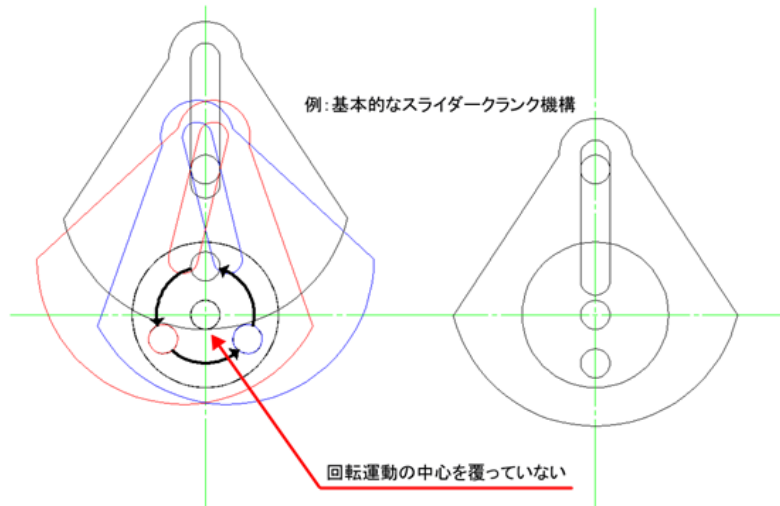
10 ロボットには、それぞれ1セット以上の脚機構及びアーム機構が搭載されていなければならない。

第 10 条

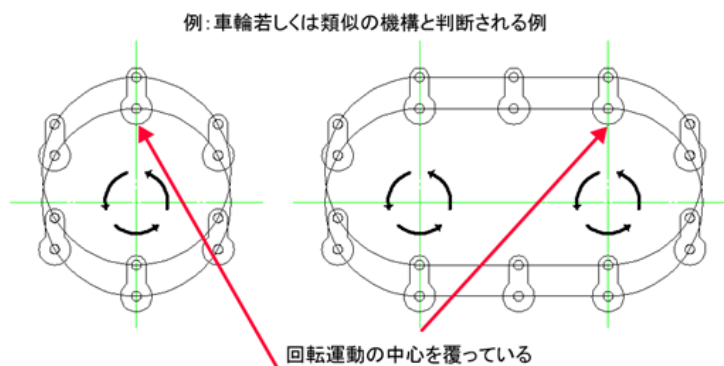
ロボットの移動には、以下の各項に基づいた脚構造を設計・製作し使用するものとする。

- 1 脚機構は、往復運動を行う部位を接地部として、リンク機構を用いて移動する様設計されていること。また、接地部を有する部品がリンク機構に組み込まれている事。
- 2 脚機構の接地点は、その部位が取り付けられている回転運動部の、回転中心を取り囲む軌跡を描いて動作をしてはならない。
- 3 脚機構は、車輪および無限軌道（クローラー方式の駆動機構など）や、それに類似した順送り構造を除いた移動機構を有するものとする。
- 4 脚機構の駆動に自由回転するモーターを使用する場合は大会規定のモーターを使用する事。
- 5 脚機構の補助としてのみ、動力を有さない車輪の使用を許可する

1) 規則に適合する例



2) 規則に適合しないと判断される例

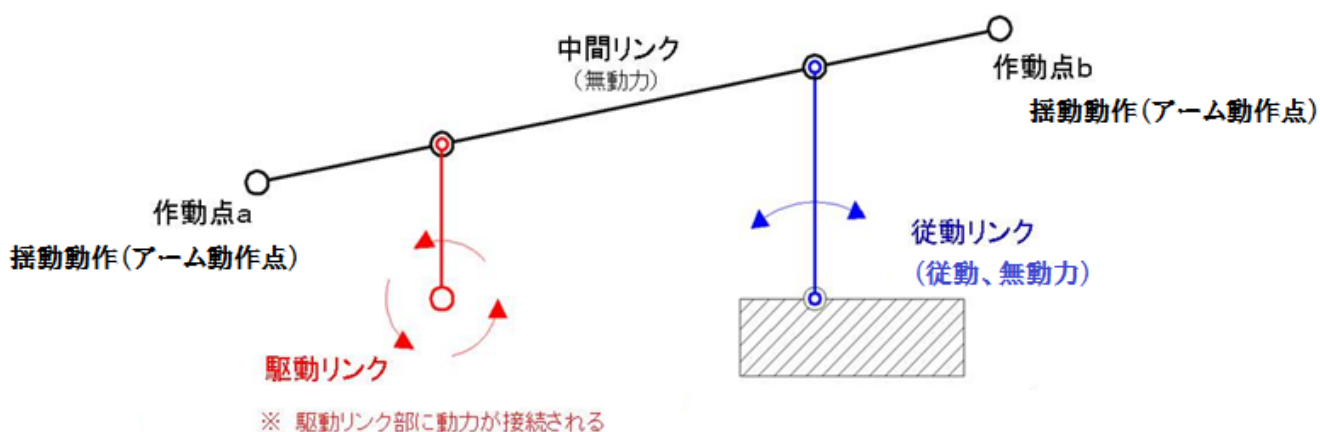


第 11 条

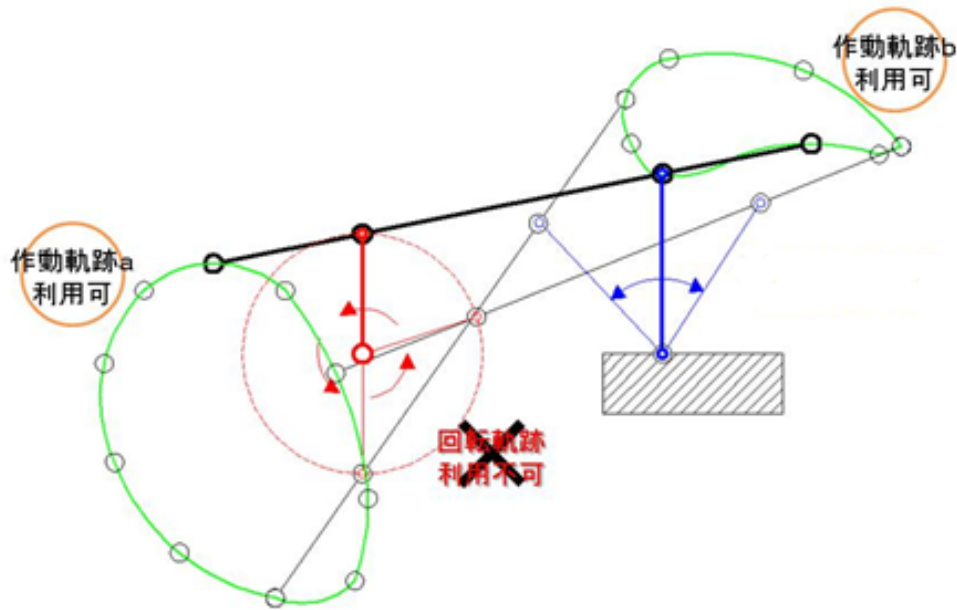
ロボットには、アーム機構を備えるものとする。本規則におけるアーム機構とは、機構のみを用いて任意の物体をアーム作動面で移動させることができ、動作に下図の条件に適合する揺動リンク機構を有しているものとする。

- 1 アームの動力に自由回転するモーターを使用する場合は、大会規定のモーターを使用すること。それ以外の動力源については補足参照の事。
- 2 動力の種類に関わらず、動力源からアーム作動面までの間に必ず自作のリンク機構が組み込まれていなければならない。
- 3 アーム作動面が、リング上面より 20 センチメートルの高さを試合中いつでも任意に通過できる構造を有するものとする。
- 4 揺動リンク機構は平行リンク機構を除いた台形四節リンク構造を基本とし、駆動リンクから次の機構部品に接続される部分は必ず回転軸で接続されている事とし、スライド構造等での連結を行ってはならない。参考図を参照の事。
- 5 リンク機構を動作させる際、駆動リンクは特定の角度を往復させるだけでも良いものとする。
- 6 リンク機構は、一つのアーム作動面が、最低 2 点以上の充分に間隔の空いた円弧中心を持つ連続した曲線を通過あるいは往復する動作をする構造をしていること。

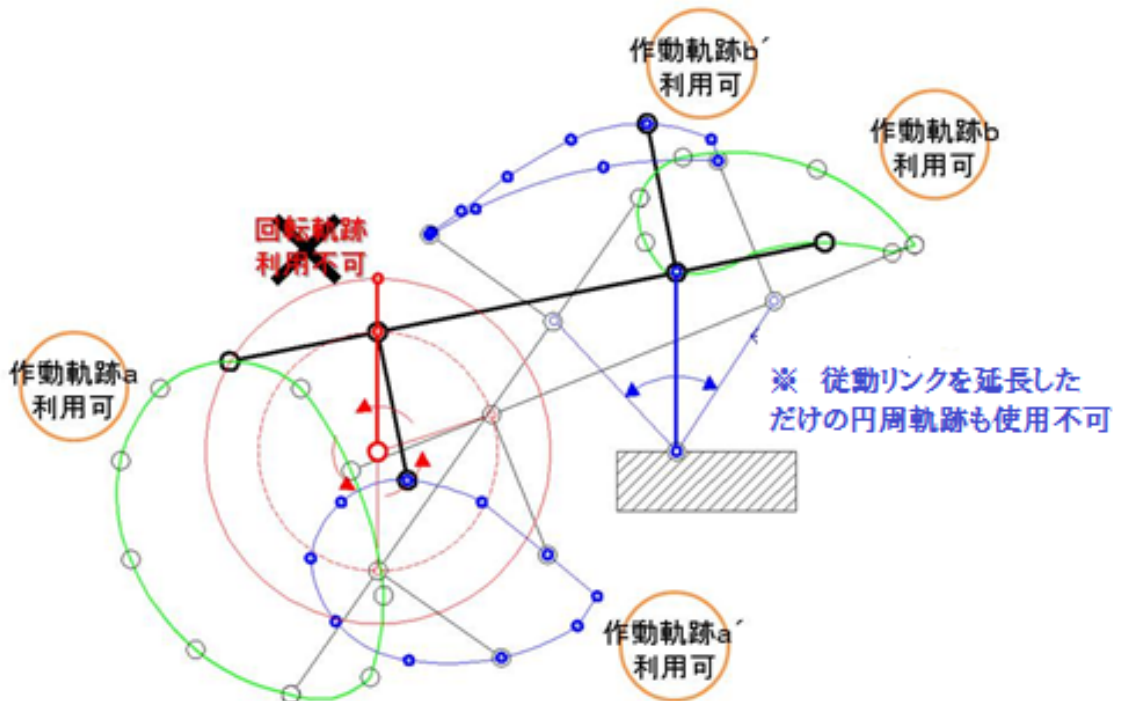
揺動リンク機構 参考例：四節リンク機構による動作



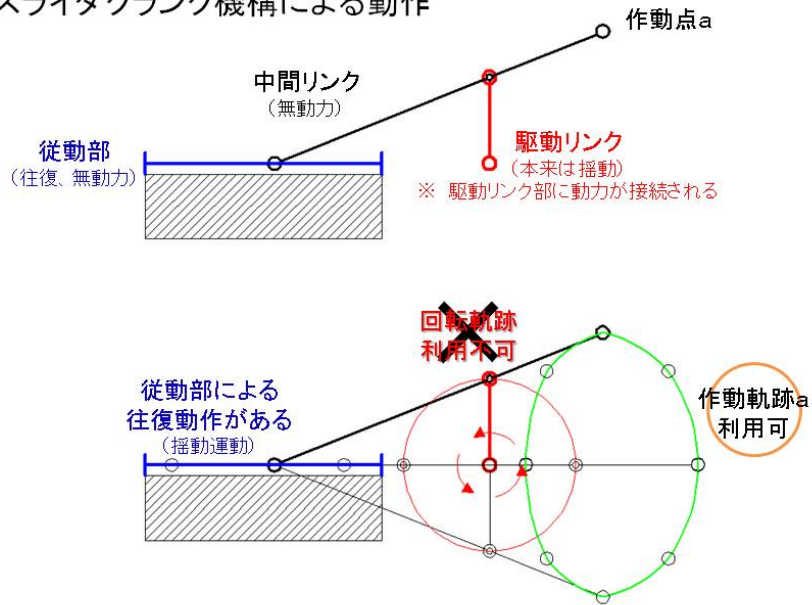
リンク機構 参考例:四節リンク機構による動作軌跡



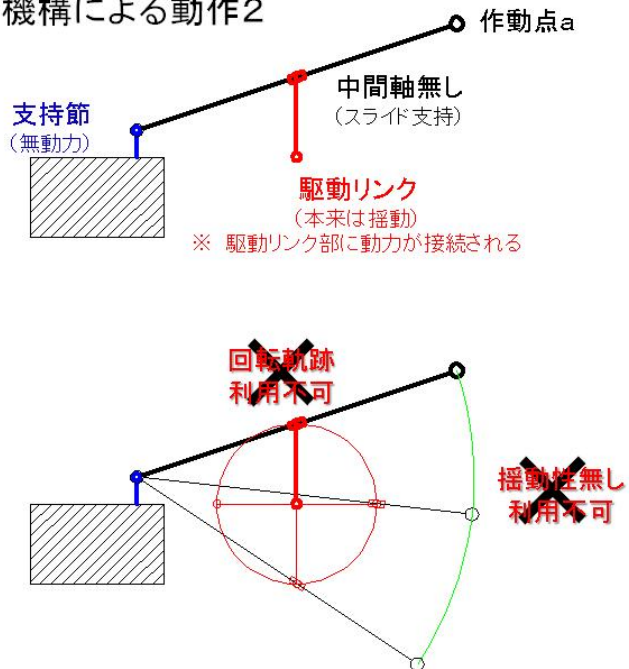
リンク機構 参考例:四節リンク機構による動作軌跡2



揺動リンク機構 参考例
スライダクランク機構による動作



揺動リンク機構 参考例
スライダクランク機構による動作2



第 12 条

ロボットには、転倒防止又は転倒状態からの復帰機構〔防止／復帰共に以下「復帰機構」という〕を備える事が出来る。

1 復帰機構の動力に自由回転するモーターを使用する場合は、大会規定のモーターを使用すること。

第 13 条

ロボットには以下の各項に該当する機能を持たせてはならない。

- 1 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱す機能。但し、対戦相手が各種のセンサを搭載している事を想定した防御機能についてはこれを禁止しない。
- 2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用する。
- 3 ロボットによるリング及び周辺への破壊行為が故意に可能な機能。
- 4 液体、粉末及び気体を内蔵し噴射する装置。又、発火装置は用途を問わずこれを禁止する。
- 5 ロボットに搭載された物体を飛ばす、投げる等の装置。
- 6 相手のロボットを故意に壊す事が可能な装置。
- 7 アーム及び脚構造に対して、相手機体をネット等で絡める、覆う、チェーンなどひも状の部品を絡ませるといった機能及び行為。
- 8 アーム機構とは別に、対戦相手を攻撃可能な能力を付加した機構の搭載。

第4章 試合の進行について

第14条

- 1 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と決勝トーナメント（以下「決勝」という。）により行う。
- 2 予選、決勝とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。
- 3 予選時に敗者復活戦を行う場合がある。
- 4 1試合の時間は予選、本戦とも下表の通りとする。
- 5 チームはメンバーで作業分担し大会の進行状況を把握して速やかな試合進行に努める事。

	予選	決勝
試合時間	2分	2分
ラウンド数	1ラウンド	3ラウンド
延長戦	1ラウンド 2分	1ラウンド 2分

第15条

審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第16条

試合中のリング周辺及び選手席に入れるのは当該チームの4名のみとする。

- 1 チームメンバーは、試合中にリング周囲の移動が制限される場合がある。

第17条

- 1 ロボットには機体審査後、標識として赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の1カ所に貼付する。
- 2 アーム機構等の換装構造を有するロボットは、コーナー色以外の識別用シールを貼付ける場合がある。

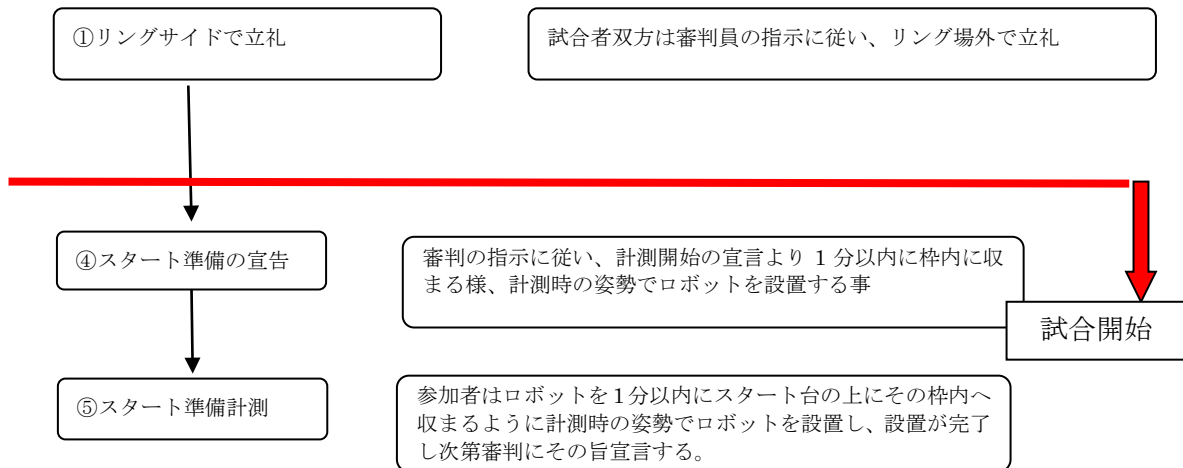
第18条

試合前の機体審査完了から試合開始の宣告が行われる迄の間は、ロボットの修理作業を行うことはできない。

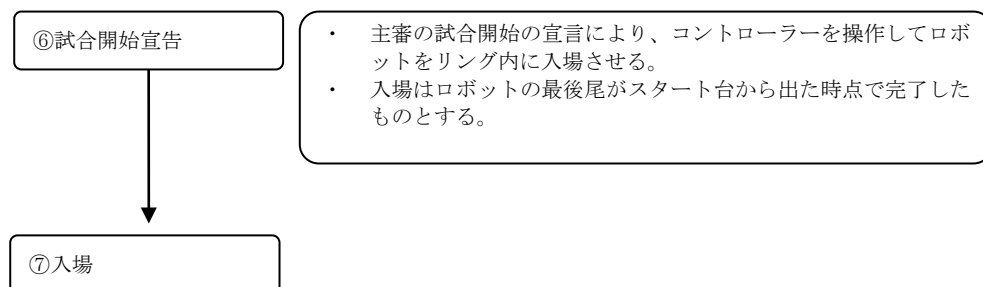
第 19 条

試合の開始・中止・再開及び終了については、以下に示すフローに基づき行われる。

1 試合開始よりスタート台へのロボット設置までは以下の手順とする。



2 試合準備完了から入場までは以下の手順とする



第 20 条

審判員の開始の通告でコントローラーの操作を開始することにより試合が開始される。

第 21 条

1 リング内への入場とは試合開始後、次の手順が完了した時点とする。

1) 試合開始宣言後にロボットを動作しスタート台から機体の最後尾が通過する。

2 試合開始後、入場前のロボットの展開は許可する。

第 22 条

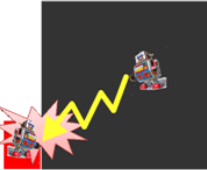
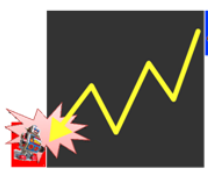
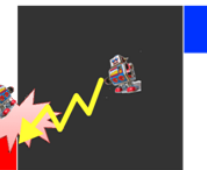



1 試合開始後、30 秒以内にリングに入場できなければ相手に 1 本を与える。

第 23 条

1 相手への攻撃は、リングへの入場が完了した後から開始できるものとする。

2 自らのロボットが入場する前に相手の攻撃を受けた場合に限り、入場するための押しや攻撃を許可する。

3 本条の判定は次のとおりとする。

	<p><許可される攻撃> リングに入場して、入場前のロボットが入場できない様に攻撃した → 許可</p>		<p><取り直しになる攻撃> リングに入場する前に、相手が入場できない様攻撃した → 取り直し</p>
	<p>リングに入場して、入場前のロボットを場外に落下させた → 一本</p>		<p>リングに入場する為に、相手を攻撃して倒した、又は場外に落とした → 取り直し</p>
	<p>リングに入場する前のロボットを攻撃したが、相手スタート台に接触してしまった → 取り直し</p>		<p>リングに入場し、相手ロボットを攻撃したが場外に落ちてしまった → 相手が入場できなかったら取り直し → 相手が入場できたら相手に一本</p>

第 24 条

次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で 30 秒間歩行・走行を停止した場合。ただし、審判の判断により 30 秒より前に命じることがある。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を 30 秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、「戦意無し」と見なし歩行・走行していた方を一本とする。
- (3) 両者入場前の入場進路妨害は禁止とし、進路妨害があった場合。
- (4) 第 23 条第 2 項の攻撃により相手を倒した、または場外に押し出した場合。
- (5) 双方のロボットが同時に倒れた、または場外に出た場合。

第 25 条

試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

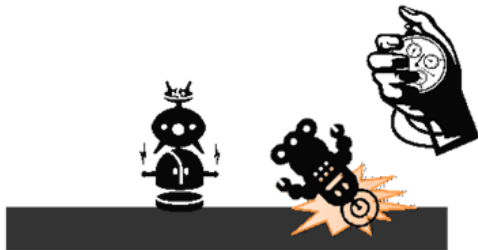
第 26 条

試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第 27 条

勝敗の定義は、以下の各項に基づき決定される。

1 試合は、ラウンド内に相手を倒すかリング場外部に相手機体を押し出した方に 1 本を与える。



片方のロボットが走行不可能な状態になった

左図において、審判の「ダウン」が宣言されてから、10カウント以内に走行可能な状態に復帰出来なければ倒されたと判断される。



片方がダウン中に、相手ロボットも転倒した

左図において相手ロボットにも「ダウン」が宣言され、10カウント以内に走行可能な状態に復帰出来なければ倒されたと判断される。

先にダウンしたロボットの計測は個別に引き続き行われる。



片方がダウン中に、相手ロボットが場外に落ちた

左図において、場外落下時にダウンしたロボットのカウントが継続中であれば、落下したロボットが倒されたと判断される。

2 予選においては 1 ラウンド内、決勝においては 3 ラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に 1 本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。

3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して 1 本与える。

4 審判の宣言による試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。

5 「戦意無し」と見なされる行為（30 秒間移動動作を停止）をした場合は、相手に一本を与える。

6 ロボットに明らかな発煙・発火が生じた場合は、試合の状況を見て審判員は当該試合者に負けを命じ、相手に一本を与えるものとする。

7 試合中に操縦者がコントローラー（プロポ）から両手を離し、ロボットが停止した場合

で「ギブアップ」を宣言したものとし、相手に一本を与える。

第 28 条

判定により勝敗を決する場合は、次の各号のもとに判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) 攻撃の優位性。
- (3) ロボットの動作等の技術力。
- (4) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (5) コイントス。(前 1 号から 4 号による判定が困難な場合)

第 29 条

ロボットは、以下の各項に基づき修理を行う事が出来る

- 1 修理とは審判員の試合開始の通知後によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合が安全に続行可能な状態までに修復することを言う。
- 2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。
- 3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1 試合を通じ試合者双方とも累計各 5 分間以内とする。
- 4 駆動機構に必要な液体、気体、電力等は試合前の計測時に搭載されている物のみを使用し、試合中に人の手によりリング外からこれを補充、交換してはならない。
- 5 ロボットの動力及び動力源の自動補充に太陽電池、コンプレッサー等の加圧機といった補機を用いている場合、これらの補機が試合中以外で機能している時間はすべて修理時間とみなす。
- 6 修理作業で、ロボット内の機構変更、機体審査時にロボットに搭載されていない機構及び駆動部品との交換等が行われた場合、修理時間内に再度参加資格の適合審査を受け、合格しなければならない。

第 30 条

審判員の判定、及び規則の実施に関して疑義が生じた場合は、その試合終了までに当該リングの審判に対し異議の申立てを行う事ができる。

- 1 異議申し立てが行えるのは当該チームのキャプテンのみとする。

第5章 反則及び罰則について

第31条

以下の各項に該当する行為が確認された場合、及び第3章の各条項に示す禁止事項に該当する行為を行った該当チームを反則とする。

- 1 第4章によるスタート準備の指示において、1分以内に競技開始姿勢をとらない場合。
- 2 試合中にリング場内に入った場合。ただし、審判員から一本の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 3 試合者が第3章の各条項に示す規格を満足しないロボットを製作した場合、また規格を満たす事が確認できないまま試合に臨んだ場合。
- 4 試合者が相手または審判員、周囲の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵した場合、または同様の文字をロボットに書き込んだりした場合。
- 5 第4章によるスタート準備において初期姿勢で試合を開始しない場合。
- 6 第29条第3項の修理時間を過ぎても審判の指示に従わず修理を続けた場合。
- 7 メンバー登録されていない試合に無断で参加した場合。但し、キャプテンを除くチームメンバーの変更はやむを得ない事情に限り申告期日までの事前申告により本規則に違反しない範囲で受け付けるものとする。申告期日については別途定めるものとする。
- 8 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請した場合。
- 9 試合再開を宣告後、30秒を超えても動作を始めない場合。
- 10 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させた場合。
- 11 その他、試合の公正を害すると思われる行為をした場合。
- 12 前23条に従わず攻撃を行った場合。

第32条

次の各項に該当する反則を犯した場合、罰則として相手側に予選、決勝共に1本を与える。

- 1 前条第1項から第2項の反則を犯した場合。
- 2 前条第8項から第12項の反則行為を2回犯した場合。

第33条

次の各項に該当する反則を犯した場合、違反チームを失格とし、試合への参加資格を喪失するものとする。失格時は相手側に予選時は1本、決勝時は2本を与える。

- 1 第31条第3項から第7項の反則を犯した場合。
- 2 第31条第7項の反則を犯した場合は、違反チーム及び登録チームの双方。

第34条

第31条第8項から第12項の反則は、1試合を通じて積算する。

1 反則行為への罰則は発覚した時点で適用されるものとし、試合成立後に発覚した場合、罰則は次の試合で適用され、成立した試合結果に変更は行われない。

第35条

第33条の勝者は、予選の場合1本勝ち、決勝の場合2本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、決勝とも1本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに1本を取っていた場合は、その旨記録する。

第6章 事故及び災害時の対応について

第36条

試合者は、試合中に急病または負傷、ロボットの事故等が原因で試合を継続することができなくなった場合、試合の一時中止を要請することができる

第37条

負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合はその原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第38条

負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、要請を受けた審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第39条

参加者控室及び大会開場各所も試合リングと同等とし、負傷又は事故が生じた場合は本章に記載の各項に基づき対処するものとする。

第40条

自然災害及び各種の事情によって実行委員事務局が大会の開催及び進行が困難と判断した場合、開催側の告知に従い安全確保に努める事。

第7章 その他

第41条

審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第42条

大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第43条

大会参加者及びその関係者は大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第44条

この競技規則のほか、必要な事項については、第26回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

<補足1：大会規定モーターについて>

腕・脚構造に使用するモーターについては大会規定の下記のものを使用すること

○380 モーター（マブチモーター製、タミヤ製または Johnson 正規品）

※タミヤ製のタミヤギヤードモーター380Kは使用可能です。

その他、大会規定モーター以外の動力（空気圧、油圧など）、RC サーボモーター（ラジコン信号にて動作するもの）の使用については特に規定はないものとする。

※但し、RC サーボモーターについて下記のは禁止とします。

- ・一般流通で市販していないもの
- ・回路と減速機構が1体形成（ユニット）でないもの
- ・出力軸が360度回るもの
- ・改造を施したもの
- ・使用するモーター数の制限はありません

<補足2：リチウム系電池の使用について>

リチウム系の電池を使用する場合は、リチウムフェライトのみ使用可。

リチウムフェライトバッテリーを使用する場合は、以下の注意事項を必ず守ること。

1. バッテリー及び充電器は、メーカーの指示に従い市販の純正品以外使用しない事。

※市販セル（バラセル）を使用した自作パッケージは使用を禁止します。

2. 大会会場内で充電を行う場合、別途指示に基づく充電スペースのみで行い、管理区域外で行わない事

3. バッテリー及び充電器は、外観等に一切の改造を行わない事。

※但し、充電器対応や修理の結果のコネクタ変更は正常な使用が損なわれない範囲で許可します。

4. 使用中及び充電中に異常が確認された場合、速やかに使用を中止する事。

5. リチウムフェライト対応の充電器を必ず使用する事。

6. ロボット内部の搭載状態やコネクタの収納位置に安全が配慮されている事。

【参考製品：田宮模型製リチウムフェライトバッテリー】

型番：LF1100-6.6V

型番：LF1600-6.6V

型番：LF2200-6.6V

型番：LF2300-6.6V

型番：LF3700-6.6V

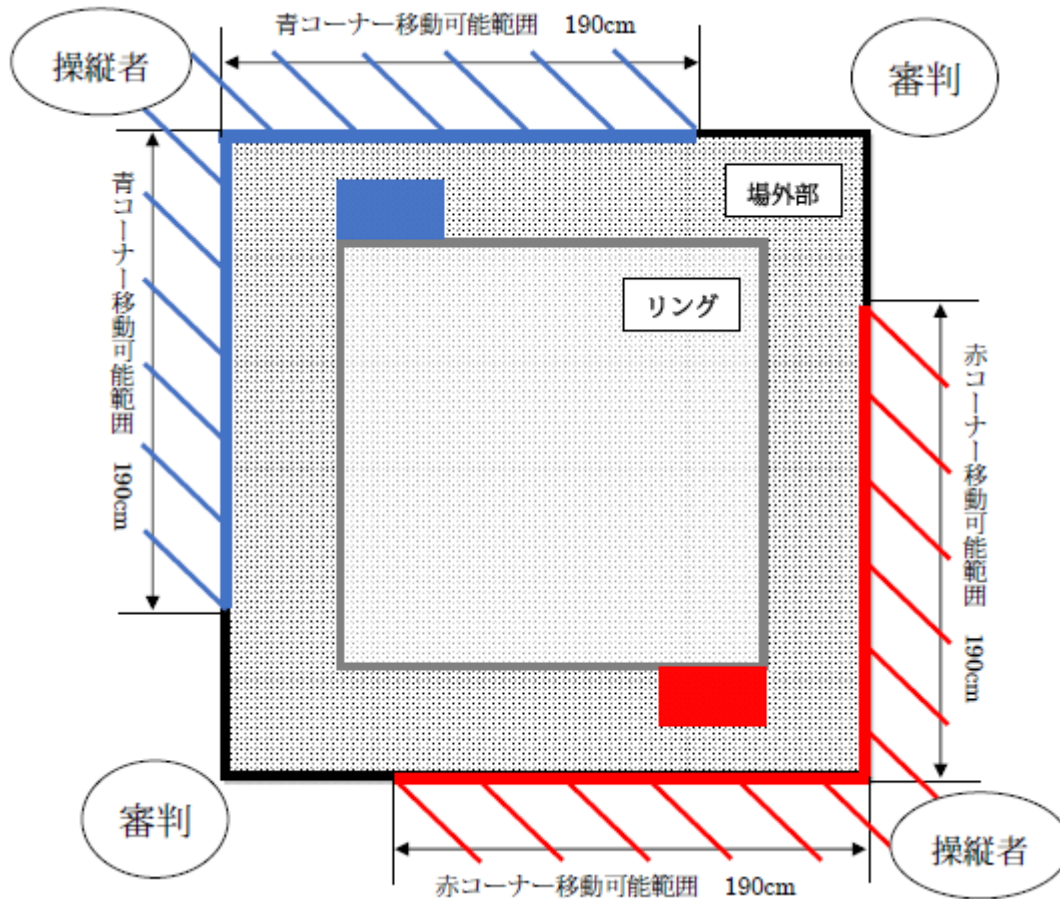
<プロポへのリチウムフェライトバッテリー使用について>

プロポへのリチウム系バッテリーの使用は特に規定しないが、大会規則に準じた範囲で安全に留意して使用する事。

<補足3：リング周囲の移動制限について 第4章 第16条>

試合中、操縦者の移動範囲を下記のとおり制限します。

移動範囲を超えた場合は審判から注意されます。



<補足4：チームメンバー登録の変更について 第5条、第31条7項>

○1台のロボットに付き、2名以上4名以下でチームを組むことになっています。

○チームメンバーに変更があった、又はメンバーが増えた場合は、指定された期日までに書類の再提出を行っていただき、実行委員会の判断により認めています。

○予選トーナメントの日程終了後、決勝トーナメント進出を決めたチームがメンバーの変更を行う場合は、下記の条件で認めることとします。

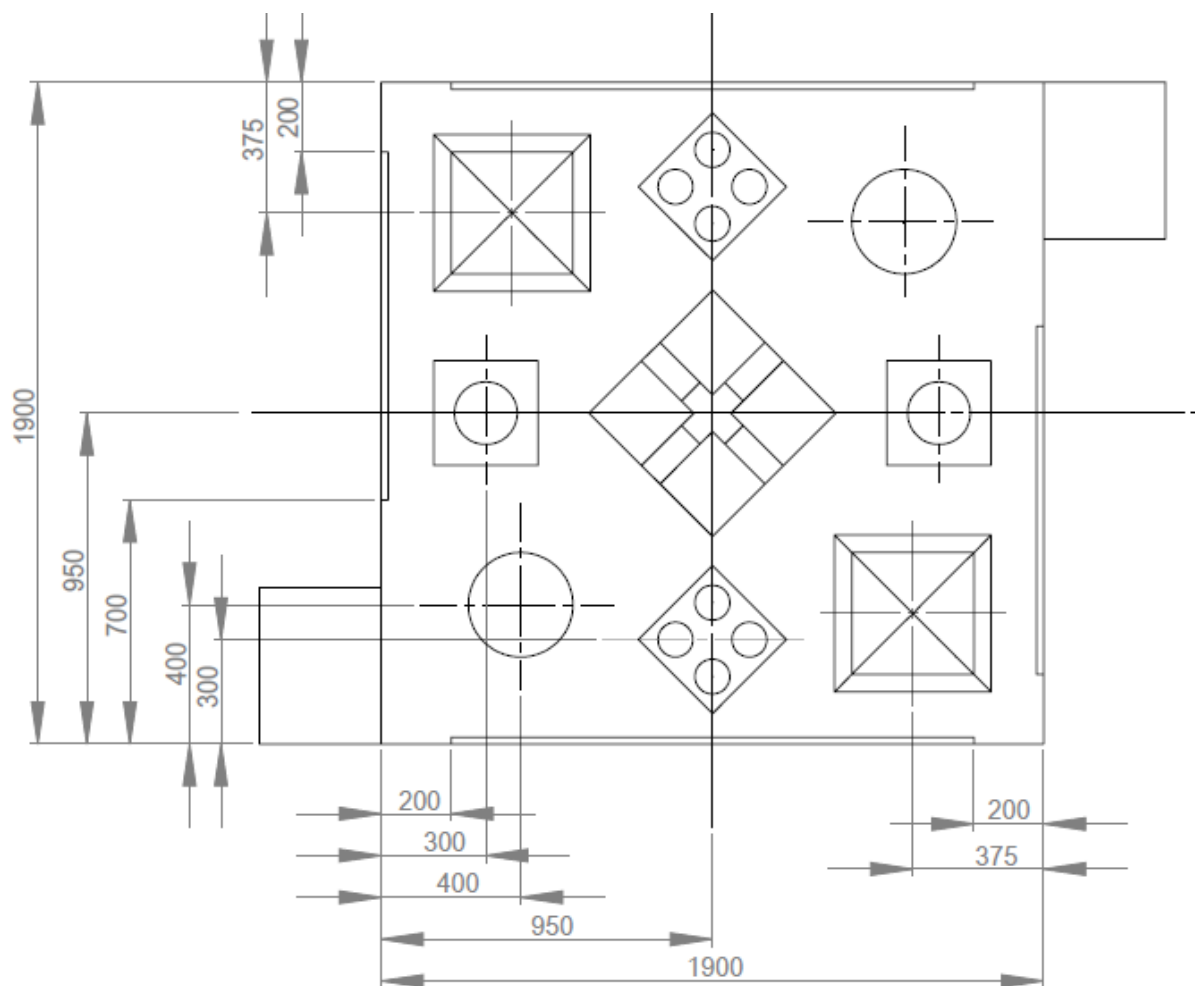
- ・決勝トーナメント当日、朝の受付時に本部で自己申告をしてください。
- ・人数の変更は認められません。
- ・キャプテンの変更は認められません。
- ・登録外のメンバーがいた場合は規則通り処罰の対象となります。

<補足5：コントローラ（送受信機、プロポ）について 第9条5項>

Futaba ロゴマークの無い双葉電子工業製受信機の使用については、下記の解釈とします。

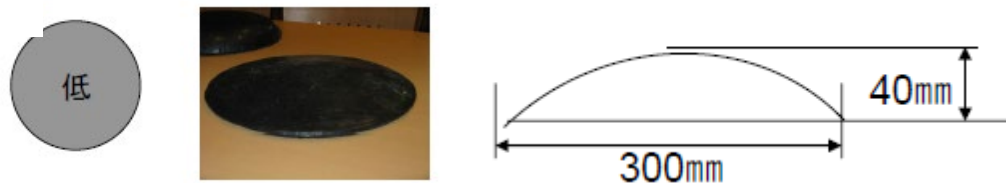
「Futaba 製品で国内電波法令に適合した無線機である技適マークが付いている送受信機のみ使用可。ただし、テレメトリ機能の無い受信機は技適マーク不要。OEM 品及び並行輸入品は不可とする。」

リングの仕様

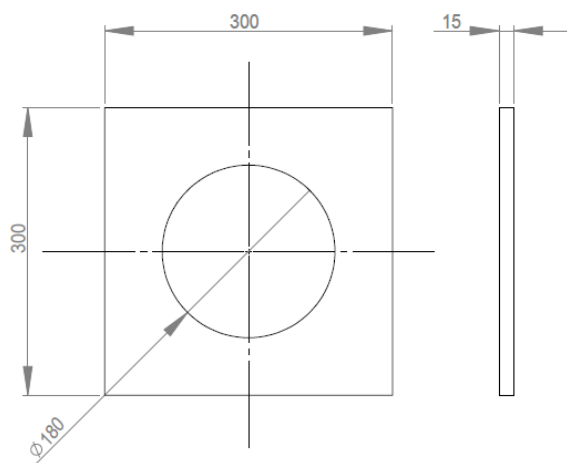


障害物の仕様

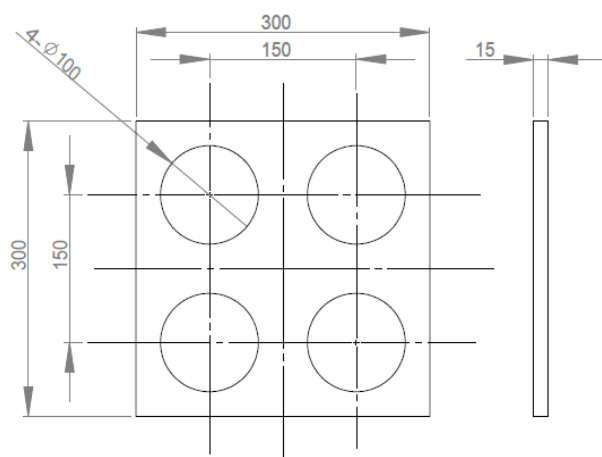
1. 小_低



2. 丸穴-1個

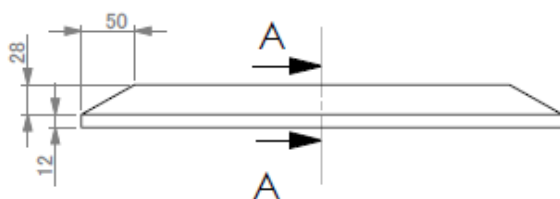
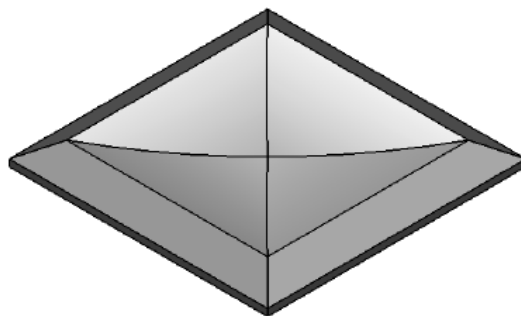
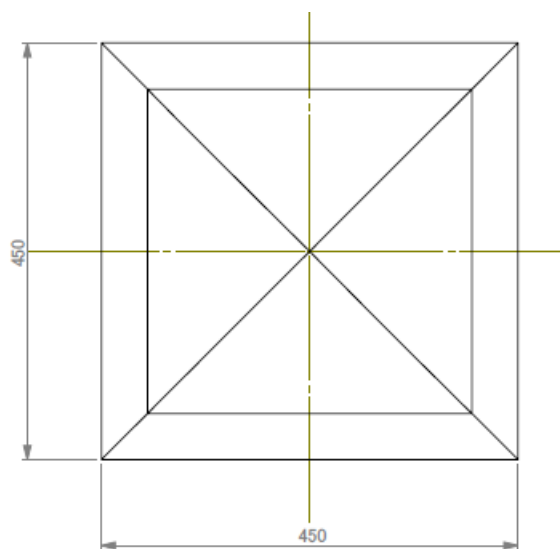


3. 丸穴-4個



四辺等に安全対策を施すため、数mmの誤算が生じます。

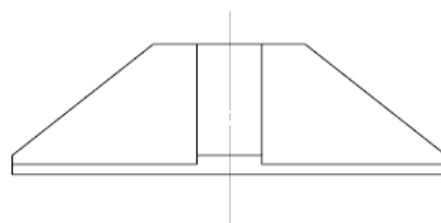
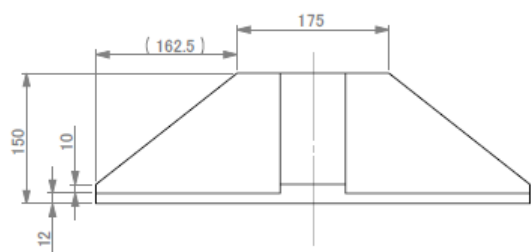
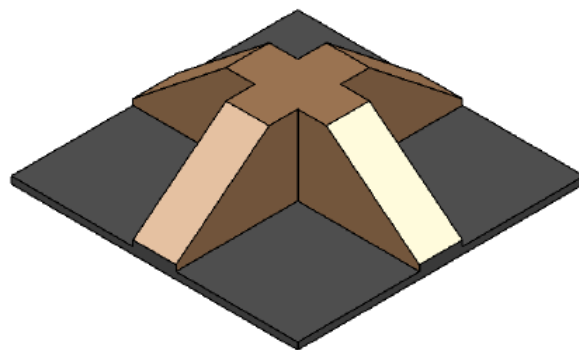
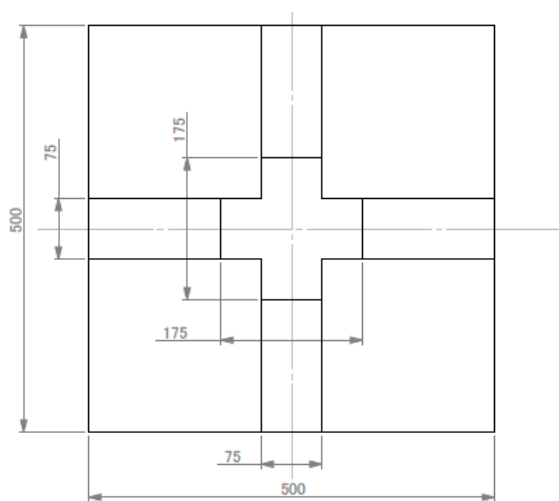
4 四角_中 すり鉢



断面図 A-A

四辺等に安全対策を施すため、数mmの誤算が生じます。

5 四角_大 十字丘



よくある質問

試合開始時間の遵守

予選トーナメント

		赤コーナー	青コーナー	規則番号
①	試合開始時間	来た	来ない	
	判定	不戦勝	不戦敗 以降試合無し	27条-4 (p49)
②	試合開始時間	来ない	来ない	
	判定	不戦敗 以降試合無し	不戦敗 以降試合無し	
③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない	
	判定	負け 敗者復活戦	不戦敗 以降試合無し	22条 (p47)
④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない	
	判定	判定 赤・青どちらかが敗者復活戦 赤・青どちらかが以降試合無し		28条 (p50)

注意:

試合開始前にプロポのスイッチを確認して下さい。

相手が不在の場合でもスタート台への設置・入場を行っていただき、動作の確認をします。

これは、規則 19 条-1・2 P46「スタート台へのロボット設置」・「試合準備完了から入場まで」に準じて行いますが、開始後、30 秒以内にリングに入場できなければ、規則 22 条 p47 により 1 本負け、双方が動かない場合判定となります。

予選トーナメント敗者復活戦

		赤コーナー	青コーナー	規則番号
①	試合開始時間	来た	来ない	
	判定	不戦勝	不戦敗 以降試合無し	27条-4 (p49)

②	試合開始時間	来ない	来ない	
	判定	不戦敗 以降試合無し	不戦敗 以降試合無し	27条-4 (p49)

③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない	
	判定	負け 以降試合無し	不戦敗 以降試合無し	22条 (p47)

④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない	
	判定	判定 負け 赤・青どちらも以降試合無し		28条 (p50)

決勝トーナメント

	赤コーナー	青コーナー	規則番号
試合開始時間	来た	来ない	
判定	不戦勝	不戦敗 以降試合無し	27条-4 (p49)

試合開始時間	来ない	来ない	
判定	不戦敗 以降試合無し	不戦敗 以降試合無し	27条-4 (p49)

試合開始時間	来たが入場できない	来ない	
判定	一本目負け 二本目負け 以降試合無し	負け 以降試合無し	22条 (p47)

試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない	
判定	一本目負け 二本目負け 以降試合無し	一本目負け 二本目負け 以降試合無し	28条 (p50)

- 1ラウンド後、双方修理時間を取ることができます。

全トーナメント 注意

審判が呼出し宣言をしてから、5分以内に計量・計測が行われない場合不戦敗となり、以降試合なしとなる

VI 勝敗判定の一覧

1 審査時

審査時							
勝ち	規則	負け	規則	反則		規則	取り直し
				行為	判定		
			31-3	試合者が第3章の各項に示す規格を満足しないロボットを製作した	改善を指示し再審査。 改善しない、あるいは指示を拒否した場合、失格(参加資格を喪失)。		
			31-4	人格を無視するような言動、音声発生装置、文字の書込み	失格(参加資格を喪失)。		

2 ロボット設置・試合開始入場時

ロボット設置・試合開始入場

勝敗			反則				取り直し		
			行為			判定			
			31-3	規格を満たす事が確認できないまま試合に臨んだ	33	失格（参加資格を喪失）。相手側に予選時は1本、決勝時は2本			
			31-4	人格を無視するような言動、音声発生装置、文字の書込み	33	失格（参加資格を喪失）。相手側に予選時は1本、決勝時は2本			
			31-1	1分以内に競技開始姿勢をとらない	32-1	1回反則で、相手側に予選、決勝共に1本			
			31-5	スタート準備において初期姿勢で試合を開始しない	33	失格（参加資格を喪失）。相手側に予選時は1本、決勝時は2本			
			31-10	試合開始の通告前にロボットの動作を開始	32-2	2回反則で、相手側に予選、決勝共に1本			
1本	22-1	30秒以内にリングに入場できない							
			23-1	入場前に攻撃した	32-2	2回反則を犯した場合、相手側に予選、決勝共に1本	行為	判定	
1本	23-2	入場前の相手を攻撃し場外へ	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">入場目的外</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">入場目的</div> </div>				23-2	入場前の相手から（入場のための攻撃を受け）自身が場外へ	24-4
	23-3	入場前の相手を攻撃したが、自身が場外へ、その後相手は入場					23-3	入場後、攻撃したが、自身が場外に、その後相手は入場出来ない	

99

3 試合時

試合時						
勝ち	規則	負け	反則		取り直し	
			行為	判定		
			31-7	登録されていない試合に無断で参加した	33-1	違反及び登録チームの双方失格（参加資格を喪失）
1本	27-5	30秒間移動動作を停止				24-1 双方接触した状態で30秒走行停止
						24-2 双方接触せず、30秒停止又は走行
1本	27-1	場外に押し出された				
1本	27-1	倒れた (10カウント以内に走行可能な状態に復帰出来ない)				24-5 双方同時に倒れた、または場外に出た
			31-2	試合中にリング場内に入った	32-1	1回反則で、相手側に予選、決勝共に1本
			31-9	試合再開を宣告後、30秒を超えても動作を始めない	32-2	2回反則で、相手側に予選、決勝共に1本
			31-11	その他、試合の公正を害すると思われる行為		
1本	27-6	発煙・発火				
1本	27-7	ギブアップ (コントローラーを離した)				
予選1本 決勝2本	37	負傷・事故で継続できない原因を起こした				
予選1本 決勝2本	39	控室で負傷・事故継続できない原因を起こした				

4 中止時・修理時

中止時・修理時					
勝ち	規則	負け	反則		取り直し
			行為		判定
			31-6	修理時間を過ぎても審判の指示に従わず修理を続けた	33-1 失格（参加資格を喪失）。相手側に予選時1本、決勝時2本
			31-8	理由なく試合の中止を要請	32-2 2回反則で、相手側に予選、決勝共に1本
予選1本 決勝2本	37	負傷・事故で継続できないが、原因不明の場合申し出た方			

5 判定時

判定時				
勝ち	負け	反則		取り直し
		行為	判定	
(1) 試合中の反則の数。				
(2) 攻撃の優位性。				
(3) ロボットの動作等の技術力。				
(4) 当該ロボットチームの試合中の態度。				
(5) コイントス。(前1号から4号による判定が困難な場合)				