

若者のものづくり登竜門



第12回かわさきロボット競技大会

開催日 平成 17 年 8 月 19 日～21 日



＜バトルロボットトーナメント＞



＜Jr. ロボット競技大会＞



＜バトル知能製作コンクール＞

報 告 書

第 12 回かわさきロボット競技大会実行委員会
財団法人川崎市産業振興財団
川崎市

は じ め に

本財団では、「ものづくり都市 川崎」として蓄積された技術や人材をさらに発展・継承させるため、若者のものづくり登竜門としての総合技術的なロボットの製作を通じ、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的として、かわさきロボット競技大会を実施しております。

第12回目を迎えました「バトルロボットトーナメント」は、ロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えていることを特徴とする競技大会ですが、今回からロープの撤去や場外部の設置、スタート台からの競技開始、駆動部モーター数の制限解除等、大幅な規則の見直しを行い参加者の創意工夫を広げる大会といたしました。

また、昨年に引き続き市内小中学生を対象に、未来の創造性豊かな技術者を育てるべく、ロボットの製作から成果発表までを一貫して行う「Jr.ロボット競技大会」を開催いたしました。

さらには、ロボット製作に関連する技術（ノウハウ）を有する中小企業が、自社の技術力・製品を展示やプレゼンテーションする「ロボット加工技術ミニ見本市」を大会期間中開催した他、マイコンや各種センサー・CCDカメラの使用を義務付けたバトル知能ロボット製作コンクールも行い、いずれも盛況の内に終了することができました。

本報告書は、バトルロボットトーナメントに出場したロボットの試合結果や、Jr.ロボット競技部門、バトル知能ロボット製作コンクールの内容などをとりまとめたものです。

おわりに、大会実行委員長である芝浦工業大学の佐藤先生をはじめ、実行委員の皆様、また、多大なる御支援をいただきました協賛企業の皆様、競技の運営を担当していただきました芝浦工業大学の学生の皆様、ボランティアスタッフとしてご参加いただいた皆様など、多数の方々に感謝申し上げます。

平成17年10月

財団法人川崎市産業振興財団
理事長 井 上 裕 幸

目 次

I	大会概要	P.1
II	バトルロボットトーナメント	P.3
1	開催趣旨・内容	P.4
2	試合規則	P.5
3	予選トーナメント	P.9
	(1) スケジュール	
	(2) エントリーロボット名簿	
	(3) トーナメント表	
4	決勝トーナメント	P.23
	(1) スケジュール	
	(2) 決勝出場ロボット名簿	
	(3) 特別戦出場ロボット名簿	
	(4) トーナメント表	
III	ロボットづくり体験学習教室・Jr.ロボット競技大会	P.40
1	開催内容	P.41
2	出場チーム名簿	P.42
IV	バトル知能ロボット製作コンクール	P.46
1	開催内容	P.47
V	競技結果・各賞の受賞者	P.48
1	バトルロボットトーナメント	P.49
2	Jr.競技部門／バトル知能部門	P.50
VI	ロボット加工技術ミニ見本市	P.51
1	開催内容	P.52
VII	資料	P.53
1	記事掲載・報道リスト	P.54

概 要

- 1 開催趣旨 本大会は、ものづくり技術の人材・産業基盤をさらに発展・継承させるため、メカニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等を融合する総合技術的なロボットの製作を通して、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的とした競技大会を開催する。
- 2 開催日 ①Jr.ロボット競技大会
 平成17年8月19日(金)
 ②バトルロボットトーナメント／バトル知能ロボット製作コンクール
 平成17年8月20日(土)・21日(日)
- 3 会 場 川崎市産業振興会館 (所在地：川崎市幸区堀川町66番地20)
- 4 内 容 ・バトルロボットトーナメント
 ・Jr.ロボット競技大会
 ・バトル知能ロボット製作コンクール
 ・ロボット加工技術ミニ見本市
- 5 入場者数 3日間延べ約1,500人
- 6 主 催 等 主催：(財)川崎市産業振興財団
 共催：川崎市
 運営：第12回かわさきロボット競技大会実行委員会
 協賛：協育歯車工業(株)、JFE技研(株)、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、
 (株)サンナイオートメーション、東海技研(株)、(株)東芝、川崎南法人会青年部、富士通(株)、
 ユーケーテック(株)、(株)ミクロスソフトウェア、川崎信用金庫、双葉電子工業(株)、
 テック電子工業(株)、(株)夢現工房、東京ガス(株)、(株)延山製作所、(株)タミヤ、
 オリエンタルモーター(株)、(株)さいか屋、川崎マリーンロータリークラブ、味の素(株)、
 (株)パトライト、三菱ふそうトラック・バス(株)
 後援：(社)日本ロボット工業会、川崎市教育委員会
- 7 実行委員会 実行委員長 芝浦工業大学 システム工学部機械制御システム学科助教授 佐藤 晟
 副委員長 (株)グリーンテクノ代表取締役 田中 實
 “ (株)川崎市産業振興財団専務理事 君嶋 武胤
 委 (株)オーム社 ホンダマガジン編集長 竹西 素子
 川崎市立川崎総合科学高等学校校長 椿 道雄
 国際レスキューシステム研究機構 事務局長 石黒 周

(株)サンナイオートメーション代表取締役 内藤 孝輔
鈴木無線電機(株)代表取締役 鈴木 克己
セントラル電子制御(株)代表取締役 桂田 忠明
千葉工業大学 未来ロボット技術研究センター室長 先川原 正浩
東海技研(株)代表取締役 川久保 洋
ユナイテッド(株)代表取締役 渡邊 喜與一
川崎市経済局長 植松 了

＝敬称略＝

8 各賞と受賞者

① バトルロボットトーナメント

- 優勝 賞状・賞金500,000 円 ロボット名：舞姫(学生) キャプテン：工藤 卓馬
- 準優勝 賞状・賞金200,000 円 ロボット名：たんぼぼ(社会人) キャプテン：今井 泰蔵
- 第3位 賞状・賞金100,000 円 ロボット名：stinger(学生) キャプテン：須藤 弘章

(他の受賞者については「競技結果・各賞の受賞者」のページを参照)

② Jr.ロボット競技部門

○優勝 賞状・トロフィー

中野島中E（川崎市多摩区） 操縦者 中嶋 有介

○準優勝 賞状・トロフィー

中野島中A（川崎市多摩区） 操縦者 石田 雄貴

○第3位 賞状・トロフィー

塚越中学校2（川崎市幸区） 操縦者 諸隈 壮哉

○第4位 賞状・トロフィー

中野島中B（川崎市多摩区） 操縦者 渡辺 祥平

③ バトル知能ロボット製作コンクール

- 努力賞 賞金50,000 円 ロボット名：I R I S（学生）キャプテン：伊藤 直也

9 その他

●ロボットづくり体験学習教室の開催

かわさき新産業創造センター（略称：KBIC）にて市内小中学生を対象に、脚・腕構造を持つ「かわロボレギュレーション」に基づくロボットキットを提供し、ロボットの基礎知識から基盤・フレームの取り付けなど実際の組み立て作業に至る一連の体験学習を行った。また、参加した16チームによる成果発表の場として8月19日（金）にJr.ロボット競技大会を開催した。

●ロボット加工技術ミニ見本市の開催

加工技術並びに、プログラムやコンピュータ技術・部品の調達も含めたロボット製作に関連する技術を有する企業が、自社の技術力・製品を展示やプレゼンテーションによりPRし、大会参加者や関連企業、来場者とのマッチングを行う機会の創出を目指した。

- 出展企業 7社

●インターネット利用

参加募集、予選トーナメント抽選結果の掲載、参加チームへのリンク、
ロボット写真集・ビデオの掲載、当日のインターネット中継 他

バトルロボットトーナメント



開催趣旨・内容

- 1 開催趣旨 近年、ロボット技術は従来の工業用といった生産現場から、環境、福祉、医療、サービス、エンタテインメント等の分野まで広がっており、生活支援を目指したロボット開発が活発になり、まさに「人とロボットの共生」の時代を迎えようとしている。また、IT産業の発達や情報インフラが充実しロボットを構成する環境が変化しこれを支える産業的な裾野の広さも期待され、これからのロボット産業は「21世紀の成長産業」として注目されている。
本川崎においてもこれまでに蓄積されてきたものづくり技術の人材・産業基盤を活かし「ロボット」「IT」等の最先端技術を中心とした新産業への新たな可能性を大きく広げていく必要がある。
こうした背景を踏まえ「ものづくり都市」として培ってきた人材や技術をさらに発展・継承させるため、また、環境や生活産業へのロボット技術の応用も視野に入れ、メカニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等と融合する総合技術的なロボットの製作を通して、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的とした競技大会を開催する。
- 2 開催経過
(1)第12回かわさき県外競技大会検討委員会：平成16年12月20日(月)午後6時30分～午後8時30分
(2)第1回実行委員会：平成17年2月24日(木)午後3時00分～午後5時00分
(3)説明会：〃 3月24日(木)午後2時00分～午後6時00分
(4)第2回実行委員会：〃 5月18日(水)午後3時00分～午後5時00分
(5)予選トーナメント抽選会：〃 6月14日(火)午後6時00分～午後9時30分
(6)練習走行：〃 8月13日(土)午前9時00分～午後5時00分
(7)予選トーナメント：〃 8月20日(土)午前9時30分～午後6時30分
(8)決勝トーナメント：〃 8月21日(日)午前9時30分～午後5時00分
- 3 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 4 競技方法 トーナメント方式(予選トーナメント1本勝負、敗者復活戦あり)
(決勝トーナメント3本勝負)
- 5 ロボット条件 大会実行委員会の指定する部品(モータ・プロポ)を使用し、重量3,500グラム以内、大きさ幅25cm以内・奥行き35cm以内・高さ自由とする。
- 6 応募資格 高校生以上とし、原則1チーム4名とする。
- 7 参加費 社会人 10,000円／学 生 8,000円
- 8 募集期間 平成17年4月1日(金)～5月10日(火)
- 9 応募チーム数 225チーム(前回217チーム)
- 10 出場チーム数 204チーム(社会人53・学生151)・(市内11・市外193)
※決勝出場チーム数32チーム(特別戦出場8チーム)

試合規則

第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ（側面）8センチメートル、一辺190センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とし、周囲に各辺が同一幅の場外部を設ける。

2 リング内には、不定形で高さ6センチメートル以内の小丘陵を、5個以上設置する。

3 場外部の各コーナー4カ所には、直径5センチメートル、高さ25センチメートルで、赤・白・青・黄に彩色された支柱を立てる。その支柱の中心線に沿って場外部上面より高さ10及び20センチメートルの箇所にロープを張るものとする。

4 リング内の外縁には、幅5センチメートルの区画線（白色線）をひく。

5 区画線内に高さ2.2センチメートルで、断面が半楕円形のエッジバンクを設ける。エッジバンクには黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用する。ただし、スタート台からの入場部分には設けない。

第3条 リング内とは、190センチ四方内をいい、リング外とは、リングの側面部分を含む場外部及びその他の場外をいう。

第4条 赤及び青コーナーの場外部分にスタート台を設置する。

2 スタート台は幅35センチ×45センチ、高さはリング表面と同じ高さとし、45センチの面をリングに接することとする。

3 スタート台の表面はリング内に使われる黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用するものとする。

第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さ自由の四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が規定するコントローラを用い、ロボット1台に付き1台とする。

4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモーターは本競技大会実行委員会が規定したものとするが、使用する数量に制限はないものとする。

5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とする。アーム作動面は、初期姿勢においてリング上面より20センチメートルの高さとする。

6 周波数設定用受信クリスタルは、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。

第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、

交換してはならない。

6 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

7 アーム及び脚構造において、相手機体をネットで絡めたり、覆ったりする行為を禁止とする。また、針、刃など相手機体及び周囲の者に危害をおよぼすおそれのあるものの使用も禁止とする。

第5章 試合の方法

第7条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と本選トーナメント（以下「本選」という。）により行われ、予選は1試合1ラウンド1本勝負、本選は1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、本選とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

第6章 試合時間

第9条 試合時間は、予選においては1ラウンド3分間とし、本選においては1ラウンド3分間で3ラウンド計9分間とする。延長戦は予選、本選とも3分間とし、予選は計6分間を本選は計12分間を原則とする。

第10条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第7章 試合の開始・中止・再開及び終了

第11条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場で立礼した後スタート台の上にその枠内に収まるように計測時の姿勢でロボットを置き、次項の方法で開始される。

2 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第8章 リング内への入場について

第14条 リング内への入場とは試合開始後スタート台から機体の最後尾が越えた時点とする。

2 試合開始後、入場前のロボットの展開は許可する。

3 リング入場後、スタート台をチームのメンバーが取り除くものとする。

第15条 試合開始後、30秒以内にリングに入場できなければ失格とする。

第16条 相手への攻撃はリングへ入場し、スタート台を撤去した後に開始できるものとする。

2 自らのロボットが入場する前に相手の攻撃を受けた場合に限り、入場するための押しや攻撃を許可する。

第9章 修理

第17条 修理とは試合によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1試合を通じ試合者双方とも累計各5分間以内とする。

第10章 勝敗の定義

第18条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リング場外部に相手機体を押し出した方に1本を与える。

2 ラウンドごとに勝敗を決定する。

- 3 予選においては1ラウンド内、本選においては3ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に1本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。
- 4 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して1本与える。
- 5 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。
- 6 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合は、相手に一本を与える。

第19条 第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。

第20条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) 攻撃の優位性による。
- (3) ロボットの動作等の技術力。
- (4) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (5) コイントス。（前1号から4号の順による判定が困難な場合）

第21条 次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。ただし、審判の判断により30秒より前に命じることがある。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を一本とする。
- (3) 両者入場前の入場進路妨害は禁止とし、進路妨害があった場合。
- (4) 第16条第2項の攻撃により相手を倒したり場外に押し出した場合。
- (3) 双方のロボットが同時に倒れたり、場外に出た場合。

第11章 反則

第22条 試合者が第5条の各項に示す規格を満足しないロボットを作成した場合、及び第6条の各項に示す禁止事項に該当する行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第11条第1項の規則による初期姿勢で試合を開始しない場合。
- 4 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から一本の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 5 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 6 再開時間が30秒を超えること。
- 7 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 8 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

第12章 罰則

第23条 前条第1項から第3項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場を命じる。

- 2 前項について審判員は、相手側に予選については1本を、本選については2本を与える。
- 3 前項・前々項について審判員は、相手側に予選については1本を、本選については2本を与える。
- 4 前条第4項から第8項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。

第24条 第22条第4項から第8項の反則は、1試合を通じて積算する。

第 1 3 章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第 2 5 条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第 2 6 条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第 2 7 条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は 5 分とする。

第 2 8 条 第 2 6 条の勝者は、予選の場合 1 本勝ち、本選の場合 2 本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、本選とも 1 本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに 1 本を取っていた場合は、その旨記録する。

第 1 4 章 異議申立て

第 2 9 条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

第 1 5 章 審判旗等の規格

第 3 0 条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第 3 1 条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

第 1 6 章 その他

第 3 2 条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第 3 3 条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第 3 4 条 この試合規則のほか、必要な事項については、第 1 2 回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

バトルロボットトーナメント 予選トーナメント

平成 17 年 8 月 20 日（土）



予選トーナメント（8月20日（土）） 大会進行スケジュール

時 間	会 場
	(A・B・C・Dリング)
7:30	スタッフ集合
8:00 8:30	参加チーム受付(1階ロビー) 実行委員会 ＊参加チーム受付は原則9:30で終了。(状況をみて時間延長)
9:30	開会式 1 挨拶 授：川崎市産業振興財団理事長 2 挨拶 授：実行委員長 3 関係者紹介 4 試合規則の説明と注意事項：実行委員会副委員長
10:00	試合開始 (本 戦) Aリング～Dリング 1回戦25試合 2回戦13試合
13:00	休 憩
13:30	試合開始 (本 戦) Aリング～Dリング 3回戦6試合 4回戦1試合 ＊決勝トーナメント出場チーム：24チーム選出(1リング6チーム) (敗者復活戦) Aリング～Dリング 1回戦12試合 2回戦2試合 3回戦第12試合 4回戦第6試合 5回戦第6試合 6回戦3試合 ＊決勝トーナメント出場チーム：8チーム選出(1リング2チーム)
18:00	結果発表 1 決勝トーナメント出場チームの発表 2 決勝トーナメント特別戦出場チームの発表 3 予選トーナメントの総括：実行委員長
18:30	終 了

エントリーロボット名簿

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回
1	社会人		SundaySilence	西條 明子				○	○	○	○	○	○	○	○
2	社会人		ネオマネキ	三堀 浩徳							○	○	○	○	○
3	社会人		黒龍輝	小林 正幸				○	○	○		○			
4	社会人		榴城	永峰 康太							○	○	○	○	○
5	学生		百鬼夜行	井上 諒										○	
6	学生		らんちゅう☆ぷらいまる	中村 俊輔										○	
7	学生		とよかぜ	音村 昌輝											○
8	学生		そうる	小佐々 昌											
10	学生		∴～ゆえに～暴れヌンチャク	金井 裕樹											
11	学生		幻夢 Last Order	近藤 隆路										○	○
12	学生		バツタン	宮藤 茂樹											
13	学生		亀 板天	安藤 輝											
14	学生		温羅	秋山 雄亮							○				○
15	学生		鬼ヶ島 参号	難波 芳樹							○		○	○	○
16	学生		RISER箒星	門脇 廉											○
17	学生		忍	長澤 和樹											
18	学生		飛龍NX-01	三枝木 祐人											○
19	学生		ユーラス	木ノ内 隆幸											
20	学生		まてんろう	弓田 陸人											
21	学生		デスティニーダンゴムシ	間中 亮介											
22	学生		瞬光	門馬 行宏										○	○
23	学生		疾風	長谷 修											
24	学生		らぶりーV	三村 鉄矢											
25	学生		舞姫	工藤 卓馬											○
26	学生		雷電ver3	峰尾 和樹										○	○
27	学生	○	低重心 アルミオン	柳田 徹							○		○	○	○
28	学生		ホルスタイン式号	高橋 恒平										○	○
29	学生	○	Baroque GG	内山 良治							○	○	○	○	
30	学生		stinger	須藤 弘章										○	○
31	学生		Scorpio	加藤 功士											○
32	学生		夢@ピエロ	飯田 薫							○		○	○	○
33	学生		YUME-POKA	徳増 信哉								○	○	○	○
34	学生		KSTMD	吉野 成仁											
35	学生	○	炎神TANK'	渡壁 航平											○
36	学生	○	日出処の戦士	町田 聡										○	
38	社会人		本土決戦一億玉砕	廣瀬 貴世							○		○	○	○
39	学生		Phantom	増田 裕一											
40	学生		蚊とんぼ	大西 憲太											○
41	学生		デュラン	吉田 知司										○	○
42	学生		サリッサ	村上 昌志											○
43	社会人		トライアンフ	山本 真意							○	○		○	○
44	社会人		FieldStar II	小西 弘晃											
45	社会人		THE・遊	水原 一徳						○		○			
46	社会人		GIZEN	井田 雅巳							○			○	○
47	社会人		熾 URC	二戸 勇樹											
48	社会人		熾 eclipse	三宅 巧馬							○		○	○	○
49	学生		whiky	伊藤 誠崇											
50	学生		テオイちゃん1号	新谷 宏											
52	社会人		MIYAKE	樋口 裕士								○	○		
53	社会人	○	JUMBO7号	高橋 一樹				○	○	○	○	○	○	○	○
54	社会人		K314-43's	牛久 貴雅							○	○	○		○
55	社会人		うみねこ	櫻山 武士							○			○	○
56	社会人		貂華	成田 耕一							○	○	○	○	○
57	社会人		電龍KW03+	佐々木 宏一							○	○		○	○
58	社会人		Red Eye	笹田 敦子						○	○	○	○	○	○
59	社会人		ファイティングさとぼ (改)	佐藤 豊							○	○	○	○	
60	社会人		軍狼	柴田 善広			○	○	○	○	○	○	○	○	○
61	社会人		Hell-Antique	小野 隆治			○	○	○	○	○	○	○	○	○
62	社会人		Antique-Xtreme	小野 靖治			○	○	○	○	○	○	○	○	○
63	社会人		勇華turbo	狗飼 冬太			○	○	○	○	○	○	○	○	○

★第1回～第11回は過去の出場状況をあらわしています。

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回
65	学生		TUVAME-SA	五十嵐 達也											○
66	学生		Bulldog	平出 敏雄											
67	学生		玉露	関野 悟											
68	学生		からくりボビー	仲山 秀平											○
69	学生		関口	飯塚 崇行											○
70	学生		サーフ	古瀬 喜之											
71	学生		オロゴン	遊佐 広和											
73	学生		ROBOΩ	山田 和俊											
74	学生		Atlas	田原 敏策											
75	学生		ザボン	飯塚 大輔											○
77	学生		ARK	加藤 裕憲											
78	学生		La+	小玉 祐輝										○	○
79	学生		maxwell	三浦 俊宏										○	○
80	学生		JURY	前田 慎弥											
81	学生		知之	針山 拓人											○
82	学生		ライオンパンダ	櫻井 悠太							○			○	○
83	社会人		女王様	酒井 澄子							○			○	○
84	社会人		闘神皇STRIKER	東 めぐみ							○		○	○	○
85	社会人		空神皇spec-C	臼井 章郎											○
86	社会人		武神皇 V-spec	大久保 敬太							○			○	○
87	社会人		巨神皇GENESIC	東 浩昭		○		○			○	○	○	○	
88	社会人		殺神皇	乾 慎太郎										○	○
89	社会人		TAMAGAWA	花岡 秀樹						○	○	○	○	○	○
90	社会人	○	AZ	和田 雅暢											
91	社会人		Fマイスター	高田 文人							○	○	○	○	○
92	社会人		ぶるーぱっく(反応なし)	梶原 一宏							○	○	○	○	○
93	社会人		めかも380	牧田 祐紀						○	○	○	○	○	○
94	社会人		ダイゲキガー(試作型)	内田 敏徳						○				○	○
95	学生	○	エーベルバッハ	田中 貴照							○	○	○	○	○
96	学生		くろえす II	太田 慧											
97	学生		兜ムシ	朝生 悟史											
98	学生		疾風迅雷	島田 亮宏											
99	学生		NOAHSARK	若永 智秀							○			○	○
101	学生		レグォ	菊谷 浩司											
103	学生		マックン	鈴木 隼人											
107	学生		ILEX	荒木 泉							○		○	○	○
110	社会人	○	若旦那零式	古金谷 友彦											
111	学生		シオマネキ	富田 博貴											○
112	学生		牙決斗	古谷 純平										○	○
113	学生		S・G・R	長谷川 信											○
115	学生		イザナミ	杉山 広祐											
116	学生		イザナギ	近藤 寛之											
117	学生		カンタンク3	森竹 康雄							○			○	
118	学生		BFF	小林 鎮											
119	社会人	○	たんぽぽ	今井 泰蔵						○	○	○	○	○	○
120	社会人		カトレア	弓納持 充代						○	○	○	○	○	○
121	学生		Spiral Breaker	斎藤 秀伸							○	○	○	○	○
122	学生		Acrobat Breaker	前田 力											
123	学生		Now or Never	下村 慧										○	○
124	学生		ブレイブレイカー	窪澤 允人											
125	学生	○	希望	島村光太郎											
126	学生		Assault breaker	河原 慎弥											○
128	学生		KASA.MkII	滝澤 光											○
129	学生		Ustralis-改	桑原 大明											
130	学生		デスブレイカー	小野 元寛										○	○
131	学生		リミットカズラ	田崎 勇一						○		○	○	○	○
132	学生		追浜号「流星」	白木 優											
133	社会人		しろやき05	磯山 隆							○	○	○	○	○
134	学生		キノバ	大石 奨											
135	学生		プラスミーティア	宮木 拓自											

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回
136	学生		Sleipnir	石山 達郎											
137	学生		狂戦士	宇野 俊一											
138	学生		逆天号	沼尻 寛史											
139	学生		鉈騎	戸塚 修平											
140	学生		ピカソ	光武 祐太											
141	学生		LOTUS	小野 裕也											
142	学生		くらふと小魔人	野口 禎史											
143	学生		村雨-Blade	佐藤 和寛											○
144	学生		GIGAマイスター	井谷 剛士											○
145	学生		魁運	中西 松彦											○
146	学生		BENZO	河南 知希											
147	学生		ドライバー	山縣 正幸										○	○
148	学生		団地妻卓球部	貫井 勇一							○		○	○	○
149	学生		ウズベキスタン通い妻	嘉藤 友美											
150	学生		メカニック	金子 泰之									○	○	
151	学生		銀輪二号機	高橋 慎治											○
152	学生		機械	黒岩 宏明							○			○	○
153	学生		月影	大竜 渉							○			○	○
154	学生		アルシオーネTDX	井上 博之											○
155	学生		アミノη	比企 成光											
156	学生		REBEL	藤木 健史											○
157	学生		ジェントルマン	関野 光紘										○	○
158	学生		シャウエッセン	角田 大輔											
159	学生		marsh:mallow	御所園 空也											○
160	学生		シンプル	矢内 修平											
161	学生		ドゥファブクロ	榊原 健人										○	○
162	学生		七草燕	本多 洋平										○	○
163	学生		Berkut・enforcer	市川 幸也											
164	学生		メカネコ	金子 林太郎							○			○	○
165	学生		水河	村岡 大河											○
166	学生		咒牙武	梅田 和宏											○
167	学生		アルトヴァイエレン	池尾 智											
168	学生		イクニッション2	藤咲 大輔										○	○
169	学生		碎牙	五十嵐 光太										○	○
170	学生		KA-MA-TA Remix	古川 豊											○
171	学生		キングペンガー	入部 祐太郎										○	○
172	学生		鈍	国吉 貴行										○	○
173	学生		ネメシス	小清水 大介										○	○
175	学生		UNI	國見 喬嗣										○	
176	学生		黒鉛号	永田 真一郎											
177	学生		TNT	本田 裕規											
178	学生		Avalanche-β	西運寺 亮											○
179	学生		運河一号	伊藤 稔久											
180	学生		ラザニア	荻野 貴司						○	○	○	○	○	○
181	社会人		ROCKY7	柴田 康一					○	○	○	○	○	○	○
182	社会人		アベタイザー4.1	水澤 義和							○			○	○
183	社会人		alpha	宮城 仁一							○		○	○	
184	学生		AIR	大貫 悦宏											
185	学生		ぼくの夏休み	貝賀 信也											
186	学生		隼	星 高陽											
187	学生		龍神	長谷川 毅											
188	学生		ブレイド	宮沢 直樹											
189	学生		RIPPLE-eco	並木 理											
190	学生		黒子(投げっぱなし型)	系平 卓朗											
191	学生		マドカル☆マドカル	宮島 孝幸										○	○
192	学生		アンシャンブンブン	木村 直嗣											
193	学生		邪辺鱗	玉木 伸之介											
194	学生		勘弁してよ	渡部 洋平											
195	学生		PLANET EXPLORER IV	高橋 智							○			○	
196	学生		トールハンマー・スーパーモード	板垣 吉信											

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回
197	社会人		クワガタ	武田 栄蔵						○	○	○	○	○	○
198	学生		瞬光	田中 裕也											
199	社会人		××タロウIX	植村 千尋		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
200	社会人		黒潮	村上 智彦							○		○	○	
201	学生		GEYSER	杉木 俊亮											○
203	学生	○	izuna ^フ ドル	柳谷 幸輝							○		○	○	○
205	社会人		X☆BREAKER	萩原 正明											
206	社会人		チャトラン@量産型	須藤 晃											
207	学生		武蔵E-Pro-V	馬目 照幸											
208	学生		Φ成	野田 雅史										○	
209	社会人		やまだーんXray	山田 大介							○	○	○	○	○
211	社会人		つば九郎	速水 実					○	○	○	○	○	○	○
212	社会人		サトラレン Ver. 4.03	安井 武夫						○		○	○	○	○
213	社会人		きつつき	見當 崇							○		○		
214	社会人		Star Arrow	小瀬 聡一郎					○	○	○	○	○	○	○
215	社会人		らびすらずりX II	小倉 環樹				○		○	○	○	○	○	○
216	学生		菊	小川 洋一郎											
217	学生		珠	吉村 尚洋										○	○
218	学生		鴿	伊藤 智										○	○
219	学生		(有)	有賀 裕晃											
220	学生		邪魔陀殿棋 鷹堕馬覇熾天	清水 自由理										○	○
221	学生		待魂	大信田 克哉											
222	学生		無雲	蒲谷 和浩											○
223	学生		Puppet Master	奥出 京司郎										○	○

1次予選トーナメント本戦 <Aリング>

登録番号	第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦	登録番号
175 A1	第1 10:00						第13 11:00	A25 189
222 A2		第1 12:05				第7 12:35		A26 71
166 A3	第2 10:05			決勝トーナメント 150	決勝トーナメント 205	第14 11:05		A27 205
19 A4			第1 13:30		第4 13:45			A28 75
150 A5	第3 10:10					第15 11:10		A29 97
12 A6		第2 12:10				第8 12:40		A30 171
200 A7	第4 10:15					第16 11:15		A31 186
140 A8								A32 107
69 A9	第5 10:20					第17 11:20		A33 48
126 A10		第3 12:15				第9 12:45		A34 59
34 A11	第6 10:25			決勝トーナメント 208	決勝トーナメント 194	第18 11:25		A35 142
128 A12			第2 13:35		第5 13:50		第19 11:30	A36 138
208 A13	第7 10:30					第10 12:50		A37 152
82 A14		第4 12:20				第20 11:35		A38 194
135 A15	第8 10:35							A39 118
190 A16								A40 223
173 A17	第9 10:40					第21 11:40		A41 120
129 A18		第5 12:25				第11 12:55		A42 66
169 A19	第10 10:45			決勝トーナメント 173	決勝トーナメント 120	第22 11:45		A43 54
206 A20			第3 13:40		第1 14:00		第23 11:50	A44 146
18 A21	第11 10:50					第12 13:00		A45 42
67 A22		第6 12:30				第24 11:55		A46 49
8 A23	第12 10:55							A47 85
84 A24					第6 13:55		第25 12:00	A48 158
						第13 13:05		A49 31
								A50 92
								A51 207

1次予選トーナメント敗者復活戦<Aリング>

			第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第5回戦	第6回戦	
92	A 1	第3回戦第6敗者							
222	A 2	第1回戦第1敗者							
12	A 3	第1回戦第3敗者	第1 14:10				第1 16:50		
189	A 4	第2回戦第7敗者			第1 15:20				
19	A 5	第1回戦第2敗者				第1 16:20			
140	A 6	第1回戦第4敗者	第2 14:15						
107	A 7	第2回戦第8敗者			第2 15:25			第1 17:20	1
59	A 8	第3回戦第5敗者							
69	A 9	第1回戦第5敗者							
82	A 10	第1回戦第7敗者	第3 14:20				第2 16:55		
138	A 11	第2回戦第9敗者			第3 15:30				
34	A 12	第1回戦第6敗者				第2 16:25			
135	A 13	第1回戦第8敗者	第4 14:25						
31	A 14	第1回戦第25敗者		第1 15:10					
223	A 15	第2回戦第10敗者			第4 15:35				
171	A 16	第3回戦第4敗者							
129	A 17	第1回戦第9敗者							
67	A 18	第1回戦第11敗者	第5 14:30				第3 17:00		
54	A 19	第2回戦第11敗者			第5 15:40				
206	A 20	第1回戦第10敗者				第3 16:30			
8	A 21	第1回戦第12敗者	第6 14:35						
49	A 22	第2回戦第12敗者			第6 15:45			第2 17:25	2
84	A 23	第3回戦第3敗者							
71	A 24	第1回戦第13敗者	第7 14:40						
97	A 25	第1回戦第15敗者			第7 15:50		第4 17:05		
175	A 26	第2回戦第1敗者							
75	A 27	第1回戦第14敗者	第8 14:45		第8 15:55	第4 16:35			
186	A 28	第1回戦第16敗者		第2 15:15					
207	A 29	第2回戦13敗者							
200	A 30	第2回戦第2敗者							
126	A 31	第3回戦第2敗者							
48	A 32	第1回戦第17敗者							
152	A 33	第1回戦第19敗者	第9 14:50						
128	A 34	第2回戦第3敗者			第9 16:00		第5 17:10		
142	A 35	第1回戦第18敗者				第5 16:40			
118	A 36	第1回戦第20敗者	第10 14:55						
190	A 37	第2回戦第4敗者			第10 16:05				
166	A 38	第3回戦第1敗者						第3 17:30	3
66	A 39	第1回戦第21敗者	第11 15:00						
42	A 40	第1回戦第23敗者			第11 16:10				
169	A 41	第2回戦第5敗者					第6 17:15		
146	A 42	第1回戦第22敗者				第6 16:45			
158	A 43	第1回戦第24敗者	第12 15:00						
18	A 44	第2回戦第6敗者			第12 16:15				
85	A 45	第4回戦第1敗者							4

予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者の4チームから、2チーム選出。組合せは、抽選により設定

82	17:30	決勝トーナメント 82
126		
84	17:35	決勝トーナメント 84
85		

1次予選トーナメント本戦 <Bリング>

登録番号		第1回戦	第2回戦	第3回戦		第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦		登録番号
22	B 1	第1 10:00							第13 11:00	B 2 5	125
110	B 2		第1 12:05					第7 12:35	第14 11:05	B 2 6	144
21	B 3	第2 10:05								B 2 7	155
11	B 4			第1 13:30	決勝トーナメント 11	決勝トーナメント 144	第4 13:45			B 2 8	139
44	B 5	第3 10:10							第15 11:10	B 2 9	33
91	B 6		第2 12:10					第8 12:40	第16 11:15	B 3 0	27
162	B 7	第4 10:15								B 3 1	2
55	B 8									B 3 2	145
89	B 9	第5 10:20							第17 11:20	B 3 3	151
78	B 10		第3 12:15					第9 12:45	第18 11:25	B 3 4	56
52	B 11	第6 10:25							第19 11:30	B 3 5	58
216	B 12			第2 13:35	決勝トーナメント 61	決勝トーナメント 58	第5 13:50			B 3 6	164
79	B 13	第7 10:30							第20 11:35	B 3 7	65
103	B 14		第4 12:20					第10 12:50		B 3 8	17
61	B 15	第8 10:35								B 3 9	130
111	B 16									B 4 0	201
39	B 17	第9 10:40							第21 11:40	B 4 1	1
177	B 18		第5 12:25					第11 12:55	第22 11:45	B 4 2	83
60	B 19	第10 10:45							第23 11:50	B 4 3	47
192	B 20			第3 13:40	決勝トーナメント 39	決勝トーナメント 153	第1 14:00			B 4 4	147
115	B 21	第11 10:50							第24 11:55	B 4 5	16
214	B 22		第6 12:30					第12 13:00		B 4 6	121
68	B 23	第12 10:55							第25 12:00	B 4 7	188
181	B 24						第6 13:55			B 4 8	99
								第13 13:05		B 4 9	123
										B 5 0	153
										B 5 1	45

1次予選トーナメント敗者復活戦<Bリング>

			第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第5回戦	第6回戦	
121	B 1	第3回戦第6敗者							
110	B 2	第1回戦第1敗者							
91	B 3	第1回戦第3敗者	第1 14:10				第1 16:50		
139	B 4	第2回戦第7敗者			第1 15:20				
21	B 5	第1回戦第2敗者				第1 16:20			
162	B 6	第1回戦第4敗者	第2 14:15						
33	B 7	第2回戦第8敗者			第2 15:25			第1 17:20	1
65	B 8	第3回戦第5敗者							
78	B 9	第1回戦第5敗者							
79	B 10	第1回戦第7敗者	第3 14:20				第2 16:55		
56	B 11	第2回戦第9敗者			第3 15:30				
216	B 12	第1回戦第6敗者				第2 16:25			
111	B 13	第1回戦第8敗者	第4 14:25						
123	B 14	第1回戦第25敗者		第1 15:10					
130	B 15	第2回戦第10敗者			第4 15:35				
145	B 16	第3回戦第4敗者							
177	B 17	第1回戦第9敗者							
214	B 18	第1回戦第11敗者	第5 14:30				第3 17:00		
47	B 19	第2回戦第11敗者			第5 15:40				
60	B 20	第1回戦第10敗者				第3 16:30			
68	B 21	第1回戦第12敗者	第6 14:35						
99	B 22	第2回戦第12敗者			第6 15:45			第2 17:25	2
181	B 23	第3回戦第3敗者							
125	B 24	第1回戦第13敗者							
27	B 25	第1回戦第15敗者	第7 14:40			第7 15:50			
22	B 26	第2回戦第1敗者					第4 17:05		
155	B 27	第1回戦第14敗者							
2	B 28	第1回戦第16敗者	第8 14:45		第8 15:55				
45	B 29	第2回戦第13敗者		第2 15:15		第4 16:35			
55	B 30	第2回戦第2敗者							
52	B 31	第3回戦第2敗者							
151	B 32	第1回戦第17敗者							
17	B 33	第1回戦第19敗者	第9 14:50						
89	B 34	第2回戦第3敗者			第9 16:00		第5 17:10		
164	B 35	第1回戦第18敗者				第5 16:40			
201	B 36	第1回戦第20敗者	第10 14:55						
103	B 37	第2回戦第4敗者			第10 16:05				
44	B 38	第3回戦第1敗者						第3 17:30	3
83	B 39	第1回戦第21敗者	第11 15:00						
16	B 40	第1回戦第23敗者			第11 16:10				
192	B 41	第2回戦第5敗者					第6 17:15		
147	B 42	第1回戦第22敗者				第6 16:45			
188	B 43	第1回戦第24敗者	第12 15:05						
115	B 44	第2回戦第6敗者			第12 16:15				
1	B 45	第4回戦第1敗者							4

予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者の4チームから、2チーム選出。組合せは、抽選により設定

79	17:35	決勝トーナメント 79
83		
1	17:40	決勝トーナメント 1
181		

1次予選トーナメント本戦 <Cリング>

登録番号	第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦	登録番号
195 C1	第1 10:00						第13 11:00	C25 134
191 C2		第1 12:05				第7 12:35		C26 113
198 C3	第2 10:05					第14 11:05		C27 46
116 C4			第1 13:30	決勝トーナメント 219	決勝トーナメント 148	第4 13:45		C28 183
132 C5	第3 10:10						第15 11:10	C29 5
219 C6		第2 12:10				第8 12:40		C30 148
161 C7	第4 10:15					第16 11:15		C31 215
10 C8								C32 143
24 C9	第5 10:20					第17 11:20		C33 40
77 C10		第3 12:15				第9 12:45		C34 170
179 C11	第6 10:25					第18 11:25		C35 112
20 C12			第2 13:35	決勝トーナメント 199	決勝トーナメント 178	第5 13:50		C36 26
131 C13	第7 10:30						第19 11:30	C37 178
87 C14		第4 12:20				第10 12:50		C38 217
199 C15	第8 10:35					第20 11:35		C39 7
141 C16								C40 93
38 C17	第9 10:40					第21 11:40		C41 53
176 C18		第5 12:25				第11 12:55		C42 25
29 C19	第10 10:45					第22 11:45		C43 136
187 C20			第3 13:40	決勝トーナメント 197	決勝トーナメント 25	第1 14:00		C44 57
35 C21	第11 10:50						第23 11:50	C45 62
15 C22		第6 12:30				第12 13:00		C46 80
197 C23	第12 10:55					第24 11:55		C47 6
50 C24						第6 13:55		C48 81
							第25 12:00	C49 74
						第13 13:05		C50 98
								C51 36

1次予選トーナメント敗者復活戦<Cリング>

			第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第5回戦	第6回戦	
81	C 1	第3回戦第6敗者							
195	C 2	第1回戦第1敗者							
132	C 3	第1回戦第3敗者	第1 14:10				第1 16:50		
113	C 4	第2回戦第7敗者			第1 15:20				
116	C 5	第1回戦第2敗者				第1 16:20			
161	C 6	第1回戦第4敗者	第2 14:15						
215	C 7	第2回戦第8敗者			第2 15:25			第1 17:20	1
170	C 8	第3回戦第5敗者							
24	C 9	第1回戦第5敗者	第3 14:20						
131	C 10	第1回戦第7敗者			第3 15:30		第2 16:55		
112	C 11	第2回戦第9敗者							
179	C 12	第1回戦第6敗者				第2 16:25			
141	C 13	第1回戦第8敗者	第4 14:25						
98	C 14	第1回戦第25敗者		第1 15:10					
93	C 15	第2回戦第10敗者			第4 15:35				
46	C 16	第3回戦第4敗者							
38	C 17	第1回戦第9敗者							
35	C 18	第1回戦第11敗者	第5 14:30				第3 17:00		
57	C 19	第2回戦第11敗者			第5 15:40				
187	C 20	第1回戦第10敗者				第3 16:30			
50	C 21	第1回戦第12敗者	第6 14:35						
62	C 22	第2回戦第12敗者			第6 15:45			第2 17:25	2
29	C 23	第3回戦第3敗者							
134	C 24	第1回戦第13敗者							
5	C 25	第1回戦第15敗者	第7 14:40				第4 17:05		
191	C 26	第2回戦第1敗者			第7 15:50				
183	C 27	第1回戦第14敗者				第4 16:35			
143	C 28	第1回戦第16敗者	第8 14:45						
36	C 29	第2回戦第13敗者		第2 15:15	第8 15:55				
10	C 30	第2回戦第2敗者							
20	C 31	第3回戦第2敗者							
40	C 32	第1回戦第17敗者							
217	C 33	第1回戦第19敗者	第9 14:50						
77	C 34	第2回戦第3敗者			第9 16:00		第5 17:10		
26	C 35	第1回戦第18敗者				第5 16:40			
7	C 36	第1回戦第20敗者	第10 14:55						
87	C 37	第2回戦第4敗者			第10 16:05				
198	C 38	第3回戦第1敗者						第3 17:30	3
53	C 39	第1回戦第21敗者	第11 15:00						
80	C 40	第1回戦第23敗者			第11 16:10				
176	C 41	第2回戦第5敗者					第6 17:15		
136	C 42	第1回戦第22敗者				第6 16:45			
6	D 43	第1回戦第24敗者	第12 15:00						
15	D 44	第2回戦第6敗者			第12 16:15				
74	D 45	第4回戦第1敗者							4

予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者の4チームから、2チーム選出。組合せは、抽選により設定

74	17:35	決勝トーナメント 170
170		
20	17:40	決勝トーナメント 5
5		

1次予選トーナメント本戦 <Dリング>

登録番号		第1回戦	第2回戦	第3回戦		第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦		登録番号
157	D 1	第1 10:00							第13 11:00	D 25	30
221	D 2		第1 12:05					第7 12:35		D 26	149
184	D 3	第2 10:05						第14 11:05		D 27	23
218	D 4			第1 13:30	決勝トーナメント 154	決勝トーナメント 30	第4 13:45			D 28	90
154	D 5	第3 10:10						第15 11:10		D 29	160
70	D 6		第2 12:10					第8 12:40		D 30	209
212	D 7	第4 10:15						第16 11:15		D 31	137
213	D 8									D 32	96
172	D 9	第5 10:20						第17 11:20		D 33	163
119	D 10		第3 12:15					第9 12:45		D 34	196
220	D 11	第6 10:25						第18 11:25		D 35	165
124	D 12			第2 13:35	決勝トーナメント 119	決勝トーナメント 88	第5 13:50			D 36	28
32	D 13	第7 10:30						第19 11:30		D 37	95
3	D 14		第4 12:20					第10 12:50		D 38	122
182	D 15	第8 10:35						第20 11:35		D 39	117
101	D 16									D 40	88
4	D 17	第9 10:40						第21 11:40		D 41	159
14	D 18		第5 12:25					第11 12:55		D 42	167
86	D 19	第10 10:45						第22 11:45		D 43	168
63	D 20			第3 13:40	決勝トーナメント 86	決勝トーナメント 168	第1 14:00			D 44	193
43	D 21	第11 10:50						第23 11:50		D 45	203
41	D 22		第6 12:30					第12 13:00		D 46	13
211	D 23	第12 10:55						第24 11:55		D 47	156
185	D 24						第6 13:55			D 48	73
								第25 12:00		D 49	94
								第13 13:05		D 50	180
										D 51	133

1次予選トーナメント敗者復活戦<Dリング>

			第1回戦	第2回戦	第3回戦	第4回戦	第5回戦	第6回戦	
203	D 1	第3回戦第6敗者							
221	D 2	第1回戦第1敗者							
70	D 3	第1回戦第3敗者	第1 14:10				第1 16:50		
23	D 4	第2回戦第7敗者			第1 15:20				
184	D 5	第1回戦第2敗者				第1 16:20			
213	D 6	第1回戦第4敗者	第2 14:15						
96	D 7	第2回戦第8敗者			第2 15:25			第1 17:20	1
28	D 8	第3回戦第5敗者							
172	D 9	第1回戦第5敗者	第3 14:20						
3	D 10	第1回戦第7敗者			第3 15:30		第2 16:55		
163	D 11	第2回戦第9敗者							
220	D 12	第1回戦第6敗者				第2 16:25			
182	D 13	第1回戦第8敗者	第4 14:25						
94	D 14	第1回戦第25敗者		第1 15:10					
95	D 15	第2回戦第10敗者			第4 15:35				
209	D 16	第3回戦第4敗者							
14	D 17	第1回戦第9敗者							
41	D 18	第1回戦第11敗者	第5 14:30				第3 17:00		
167	D 19	第2回戦第11敗者			第5 15:40				
63	D 20	第1回戦第10敗者				第3 16:30			
185	D 21	第1回戦第12敗者	第6 14:35						
156	D 22	第2回戦第12敗者			第6 15:45			第2 17:25	2
43	D 23	第3回戦第3敗者							
149	D 24	第1回戦第13敗者	第7 14:40						
160	D 25	第1回戦第15敗者			第7 15:50		第4 17:05		
157	D 26	第2回戦第1敗者							
90	D 27	第1回戦第14敗者				第4 16:35			
137	D 28	第1回戦第16敗者	第8 14:45						
180	D 29	第2回戦第13敗者		第2 15:15	第8 15:55				
212	D 30	第2回戦第2敗者							
32	D 31	第3回戦第2敗者							
196	D 32	第1回戦第17敗者							
122	D 33	第1回戦第19敗者	第9 14:50						
124	D 34	第2回戦第3敗者			第9 16:00		第5 17:10		
165	D 35	第1回戦第18敗者				第5 16:40			
117	D 36	第1回戦第20敗者	第10 14:55						
101	D 37	第2回戦第4敗者			第10 16:05				
218	D 38	第3回戦第1敗者						第3 17:30	3
159	D 39	第1回戦第21敗者	第11 15:00						
13	D 40	第1回戦第23敗者			第11 16:10				
4	D 41	第2回戦第5敗者					第6 17:15		
193	D 42	第1回戦第22敗者				第6 16:45			
73	D 43	第1回戦第24敗者	第12 15:00						
211	D 44	第2回戦第6敗者			第12 16:15				
133	D 45	第4回戦第1敗者							4

予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者の4チームから、2チーム選出。組合せは、抽選により設定

133	17:35	決勝トーナメント 43
43		
4	17:40	決勝トーナメント 28
28		

バトルロボットトーナメント
決勝トーナメント

平成 17 年 8 月 21 日（日）



決勝トーナメント（8月21日（日）） 大会進行スケジュール

時 間	会 場
	（A・Bリング）
8：00	スタッフ集合
8：30	参加チーム受付
9：00	実行委員会
9：30	規則説明等 ・協賛企業の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：実行委員会副委員長
10：00	試合開始 （決勝トーナメント） A・Bリング 1回戦8試合
12：00	ロボット審査（実行委員会） 休 憩
13：00	試合開始 （決勝トーナメント） A・Bリング 2回戦4試合、3回戦2試合
14：30	知能ロボ準備
14：35	知能ロボコンテスト
15：00	特別戦 実行委員会（各賞・企業賞の選定）
15：30	準決勝戦 2 試合
15：45	3 位決定戦（Bリング使用）
16：00	決 勝 戦（Aリング使用）
16：15	休憩（表彰式準備）
16：30	表彰式 1. 挨拶：川崎市長 2. Jr.ロボット大会財団理事長賞の授与：理事長 3. トーナメント各賞の授与 ①市長賞授与：川崎市長 ②実行委員長賞授与：佐藤実行委員長 ③各賞の授与：実行委員 ④企業賞の授与：審査員 ⑤特別戦出場チーム賞の授与：実行委員 4. 大会の総括：実行委員長
17：00	終 了

<決勝トーナメント出場ロボット>

登録番号 1

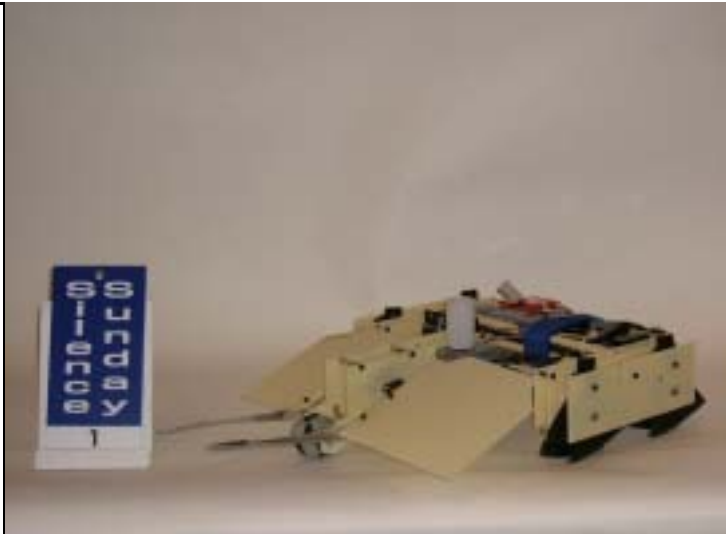
ロボット名 SundaySilence

チームの紹介

みんなけっこうロボット好きです。

ロボットの特徴

攻撃力が高い(といいなあ。。。)



登録番号 5

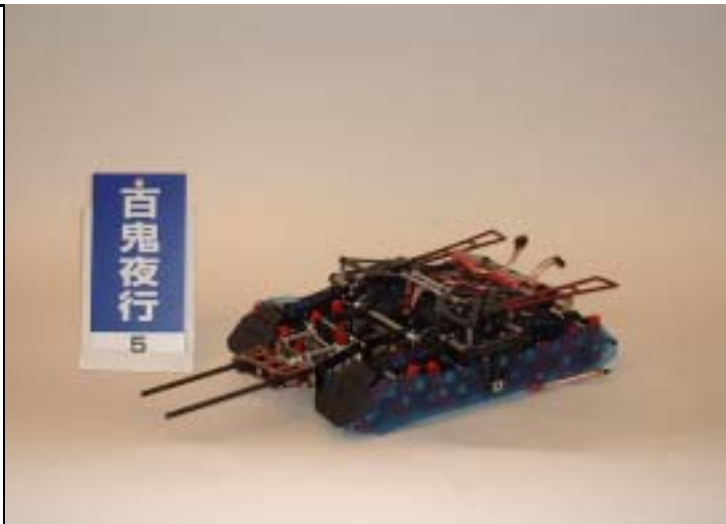
ロボット名 百鬼夜行

チームの紹介

3次元CADを新規導入。ラジオ部です。小さい部活ながらも頑張っています。

ロボットの特徴

第10回大会に出場したマシン「兇星」の後継機。低重心で強力なアームはそのままに、走破性を改善しました。



登録番号 11

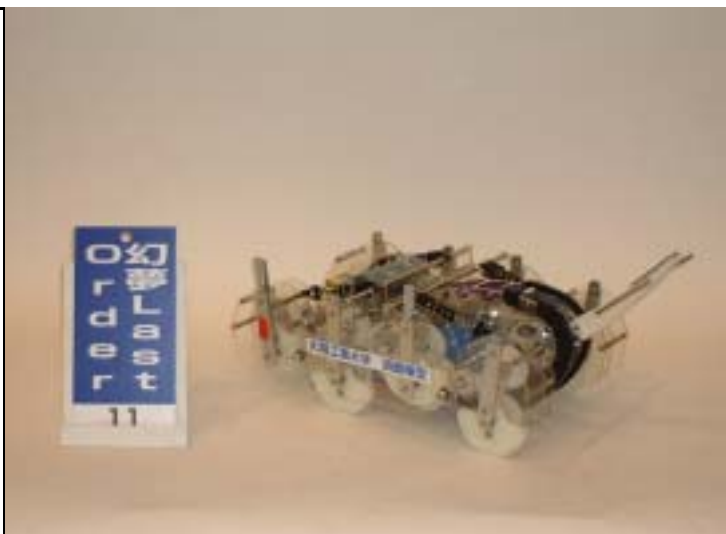
ロボット名 幻夢 Last Order

チームの紹介

今年は楽しむ事を目標にがんばりたいと思います。去年は徹夜でフラフラ...

ロボットの特徴

無色透明、機構が丸見えのロボットです。一応オリジナル機構...かな？アームは前回よりパワーアップ。



登録番号 25

ロボット名 舞姫

チームの紹介

ロボットが本当に好きな人間が集まったチームで毎日楽しくロボットを作っています。

ロボットの特徴

大きめの機体で機動力のある足で周り込みトルクのあるアームで相手をひっくり返します。



登録番号 28

ロボット名 ホルスタイン式号

チームの紹介

今までの経験を生かし、どんな相手でもひるまずに勝ちにいきたい。

ロボットの特徴

大きい脚で丘を乗り越え、長く強力なアームで相手を持ち上げる。



登録番号 30

ロボット名 stinger

チームの紹介

協調性がありやる気があるチームです。

ロボットの特徴

足はアウフブツリツェンのリンク機構というものを使用しており、構造が非常に単純になります。



登録番号 39

ロボット名 Phantom

チームの紹介

今年初参加です。一生懸命頑張りたいと思います。

ロボットの特徴

ダブルクランク機構の脚と、高出力のアームです。脚は小型で、これにより早いスタートができます。



登録番号 43

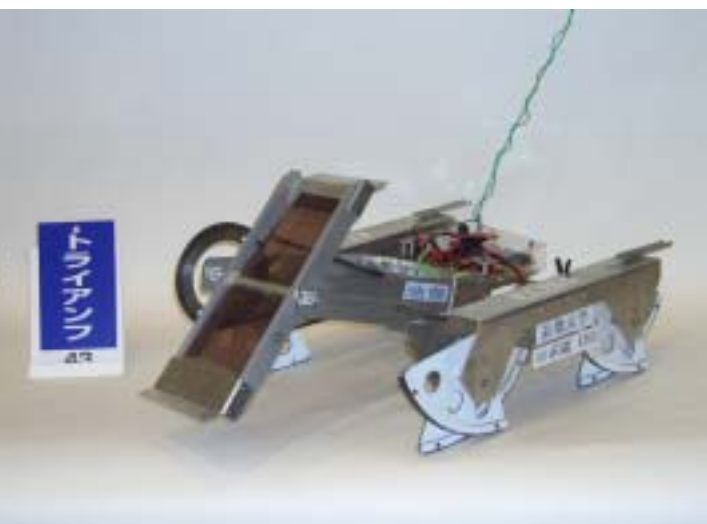
ロボット名 トライアンフ

チームの紹介

ユーモア溢れるアイデアを出す事が出来る4人組です。

ロボットの特徴

幅も広がり大きな車体のロボット。連続跳ね上げ式アームを搭載。



登録番号 58

ロボット名 Red Eye

チームの紹介

ドライバーの運にすべてを賭けるギャンブルチーム！コイントスは絶対の自信がある。

ロボットの特徴

グラス半分にトマトジュースを注いだ後、ビールで満たし、軽くステアする。よく冷えていることが重要。



登録番号

61

ロボット名

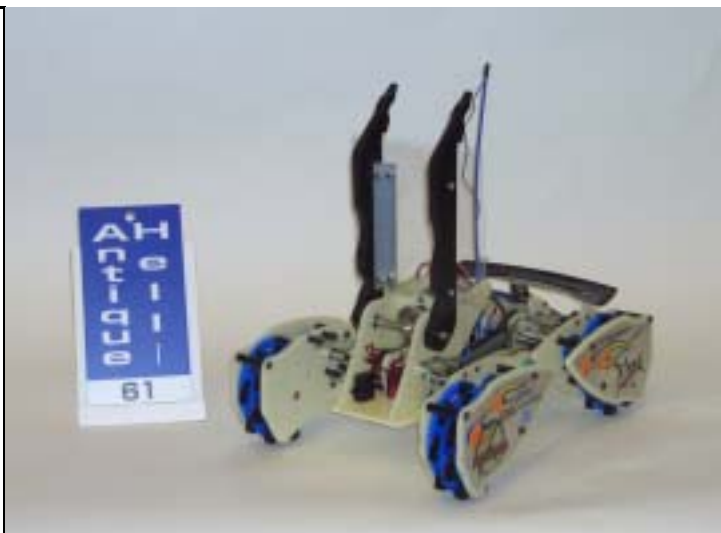
Hell-Antique

チームの紹介

鮫洲に在る某学校のOBチームなので
鮫洲レーシング。

ロボットの特徴

Zero-ntiqueのコンセプトをさらに進化
させた、人馬一体で操縦性を高めた。



登録番号

79

ロボット名

maxwell

チームの紹介

芝浦工業大学の学内サークル、SRDC
の仲間に参加しています。

ロボットの特徴

前作La+よりも、さらに速く、強いロ
ボットを目指しました。十八本足。ス
ピードキング、



登録番号

82

ロボット名

ライオンパンダ

チームの紹介

SRDCというロボット団体から熱き者達
を集めた。

ロボットの特徴

大きな脚による走破性は抜群。そして
長いアームでKO、の予定。



登録番号

84

ロボット名 闘神皇 STRIKER

チームの紹介

熱い心を持ったメンバーで、今年も上位進出を狙い大会に挑みます！

ロボットの特徴

小さな隙を逃さず捕らえる事のできるハイパワーの1本アームと旋回性能の高さで相手を圧倒する。



登録番号

86

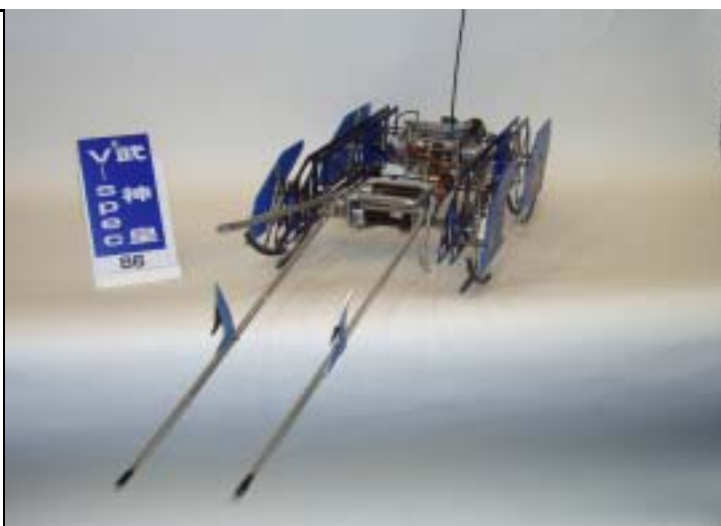
ロボット名 武神皇 V-spec

チームの紹介

今年は社会人になり、時間がない中での参加ですが、チーム全員で協力して頑張ります。

ロボットの特徴

丘を物ともしない足機構と強力なアームを兼ね備えた機体です。さらにウイングの動きで、相手を攪乱します。



登録番号

88

ロボット名 殺神皇

チームの紹介

今年から社会人なので家族の力を借りて上位進出を狙っています。

ロボットの特徴

カムによる滑らかな足の動きと、長くしなるアームを装備し、素早い動きで相手を圧倒します。



登録番号

119

ロボット名 たんぽぽ

チームの紹介

会社の同僚で結成したチームです。仕事の知識を活用して優勝を狙います。

ロボットの特徴

防御力を高めつつ、従来通りの一撃必殺の強力アームを兼ね備えた最強ロボット！



登録番号

120

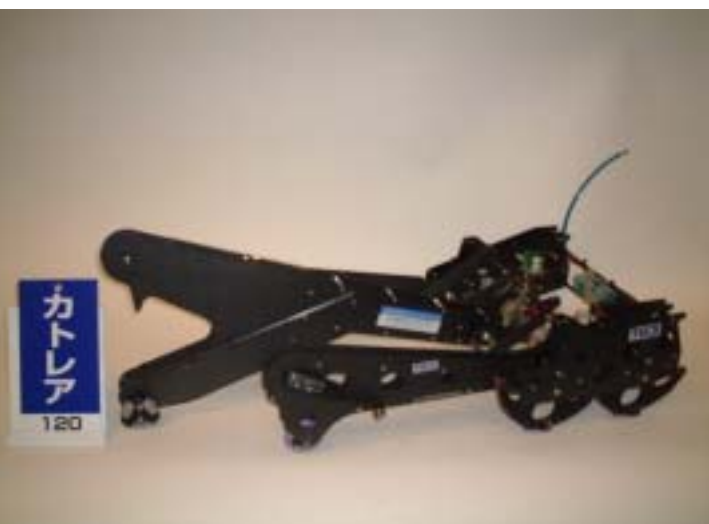
ロボット名 カトレア

チームの紹介

会社の同僚で結成したチームです。

ロボットの特徴

攻撃力と機動力を追求したロボットです。路面への追従性を向上させています。



登録番号

144

ロボット名 GIGAマイスター

チームの紹介

同じ学科のチームでロボットにすべてをつぎこみ今だに3年の者のいるチーム

ロボットの特徴

大型で縦長、さらに山をまたぐ構造の機体で試合開始にロボがたおれ相手の目の前に俊治にアームをもっていく



登録番号 148

ロボット名 団地妻卓球部

チームの紹介
毎年恒例ですから。

ロボットの特徴
私の妻です。



登録番号 150

ロボット名 メカニック

チームの紹介
お願いだからスタート台外してね

ロボットの特徴
駄目よ、そこはリングアウト



登録番号 153

ロボット名 月影

チームの紹介
とりあえず集まった四人組み！今年の夏も熱く燃えるじえ～！

ロボットの特徴
今年は試合開始後、一直線で相手マシンへ突進できるようにロングアームや転倒スタートをチャレンジします。



登録番号

154

ロボット名

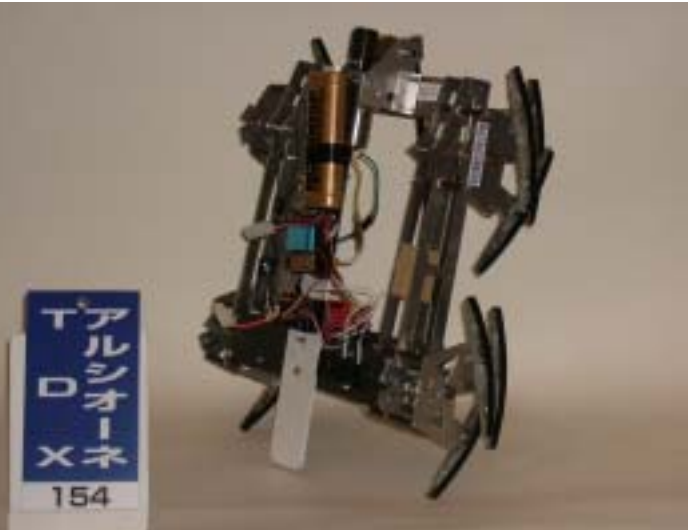
アルシオーネTDX

チームの紹介

去年、自爆してしまいました。が、今年は、自爆しないぞう！

ロボットの特徴

旋回能力が高く、電子制御の凶悪なアームが大地を切り裂き、敵を弾きとばす。



登録番号

168

ロボット名

イグニッション2

チームの紹介

キャプテンの言う事をよく聞く良い部下達です

ロボットの特徴

昨年度の欠点だったメンテナンス性の悪さを改良したため、トラブルが少なくなっているはず



登録番号

170

ロボット名

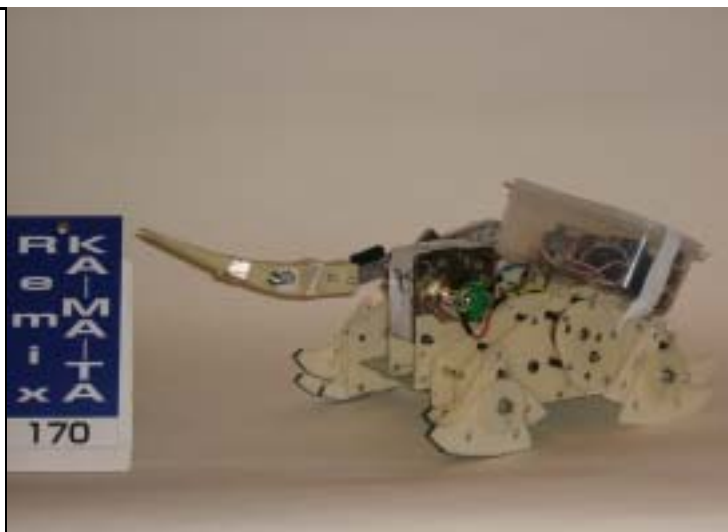
KA-MA-TA Remix

チームの紹介

このチームでの出場は二度目で、まだまだ初心者ですが、精一杯がんばります。

ロボットの特徴

前作の素早い脚部と、前大会で一撃必殺を誇ったアームを更に強力に改良して勝ちます。



登録番号 173

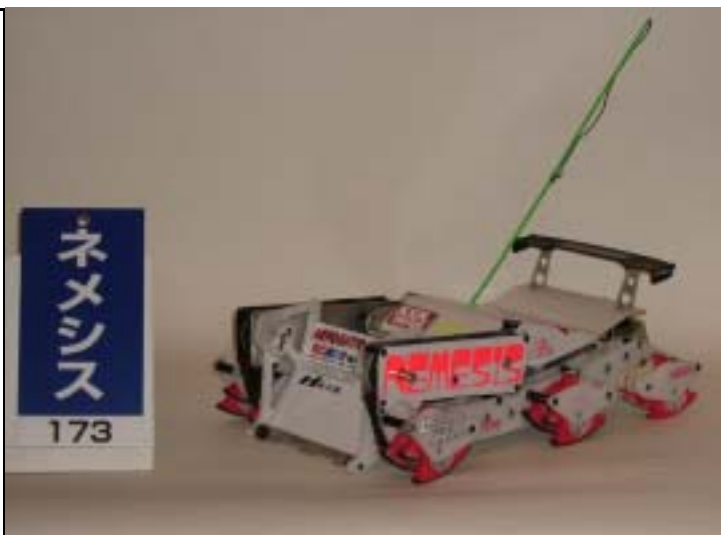
ロボット名 ネメシス

チームの紹介

去年に引続き、明るく楽しい最高の仲間達です。

ロボットの特徴

全体を低く収めつつ、機動力・攻撃力を高めた傑作機です。



登録番号 178

ロボット名 Avalanche-β

チームの紹介

大学のサークルで作ったチームです。メンバーでない人たちの分も頑張ろうと思います。

ロボットの特徴

機体の前面の可動式の防御版が特長の機体です。去年の弱点だった機動性の改善を図っています。



登録番号 194

ロボット名 勘弁してよ

チームの紹介

私達は他の全国大会での優勝経験があります。かわさは初参戦ですが優勝を狙います。

ロボットの特徴

高速な脚機構で試合を有利に展開します。押し出すよりもアームで相手を倒すことをコンセプトにしています。



登録番号 197

ロボット名 クワガタ

チームの紹介

今年こそ予選突破を目指しガンバリます。

ロボットの特徴

見た目は、同じ中身は新型、今年もクワガタ



登録番号 199

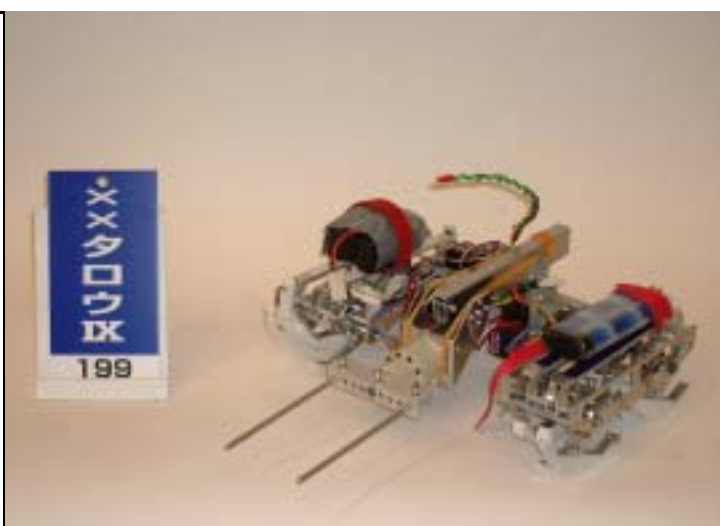
ロボット名 ××タロウIX

チームの紹介

昨年念願の本線出場を果たしたので今年はさらに上位を狙うUE村工房です。

ロボットの特徴

横回転するアームと首振機能。独自に設計した上下振動を抑える足先形状。



登録番号 205

ロボット名 X☆BREAKER

チームの紹介

宇宙かわさきファイターXとそのゆかいな仲間たち

ロボットの特徴

ブレードが光る！回る！開く！



登録番号 208

ロボット名 Φ成

チームの紹介

全員4年生のチームであり、大学生活最後の記念に持てる力の全てを注ぎこみます。

ロボットの特徴

信頼性を重視して設計を行った。何度も戦っても壊れずに粘り勝ちすることを目指す。



登録番号 219

ロボット名 (有)

チームの紹介

全員が2回生で初参加です。決勝目指してがんばります。

ロボットの特徴

シャフトドライブを用いた脚機構が特徴です。アームは1周期で2回攻撃を行います。



<特別戦出場ロボット>

登録番号 6

ロボット名 らんちゅう☆ぷらいまる

チームの紹介

ともだちです。みんななかよしです。

ロボットの特徴

かわいさとすばやさは想定の範囲内です☆



登録番号 38

ロボット名 本土決戦一億玉砕

チームの紹介

スペシャルサンクス: 電大自制、機動研、百足研、ばか小屋、mediXtec。

ロボットの特徴

ステアリングにより高速旋回を可能にした異常百足ロボ。社会人1年目として、技術の意地を



登録番号 54

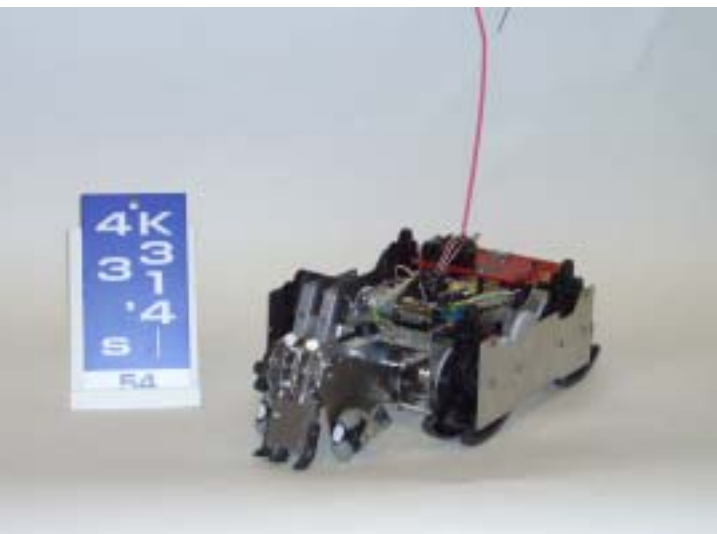
ロボット名 K314-43's

チームの紹介

今回も同じく、学生時代のクラスメイトチーム。

ロボットの特徴

前回の反省を活かし、改良を加えたマシン。強化したマシンで上位を狙う。



登録番号

65

ロボット名

TUVAME-SA

チームの紹介

昨年同様にがんばろうという気持ちだけはたくさんある元気なチームです。

ロボットの特徴

長さが130mmと小型であるにもかかわらず、腕の力が30kg/cmとボディの大きさのわりには力づよいのが特徴です。



登録番号

111

ロボット名

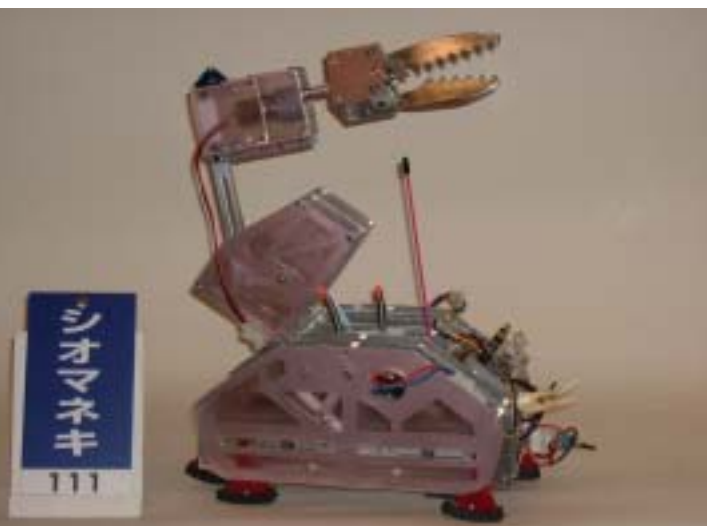
シオマネキ

チームの紹介

おもしろいロボを作るのに命をかけるおもしろいチーム！

ロボットの特徴

蟹を模した姿で見た目がおもしろく、アームが横に付いているので側面からの攻撃に強い。



登録番号

133

ロボット名

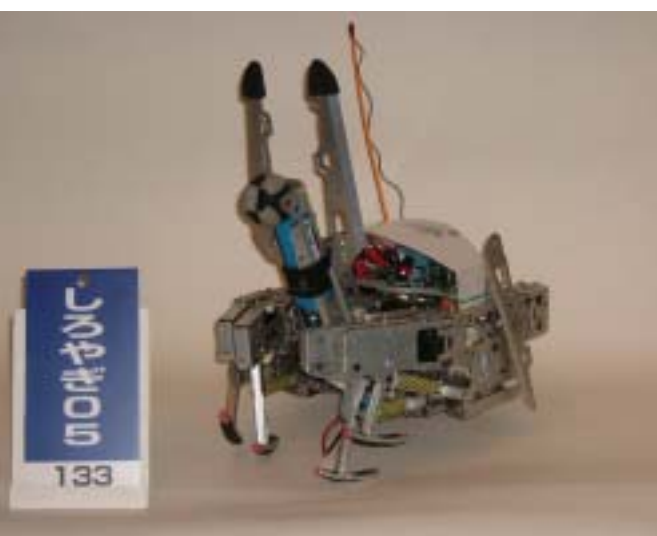
しろやぎ05

チームの紹介

まじめな科学者の集まりなのです。今年こそ予選突破を果たすため、前面改装を計画中。

ロボットの特徴

かに歩き、横転復旧、自動受身と新しい機能を盛り込んできたしろやぎ型、今年は原点に返り勝ちを狙います。



登録番号 172

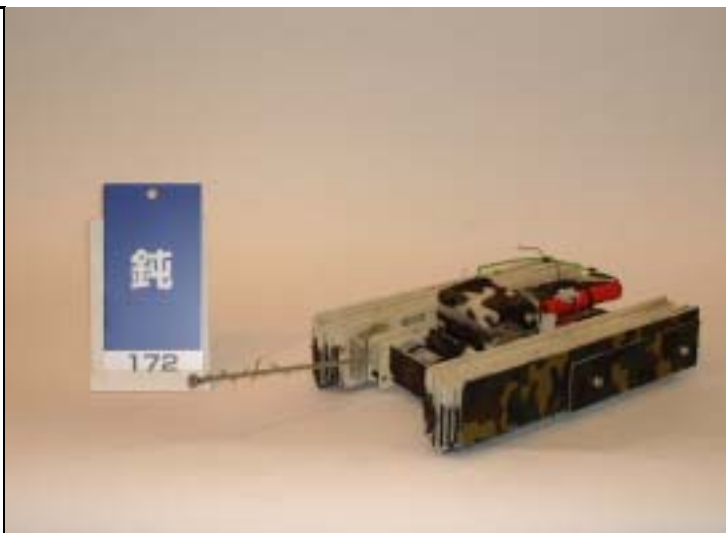
ロボット名 鈍

チームの紹介

やる気だけは異常にあるエネルギーギッシュな4人です。

ロボットの特徴

脚の数を増やして安定感を出しました。



登録番号 206

ロボット名 チャトラン@量産型

チームの紹介

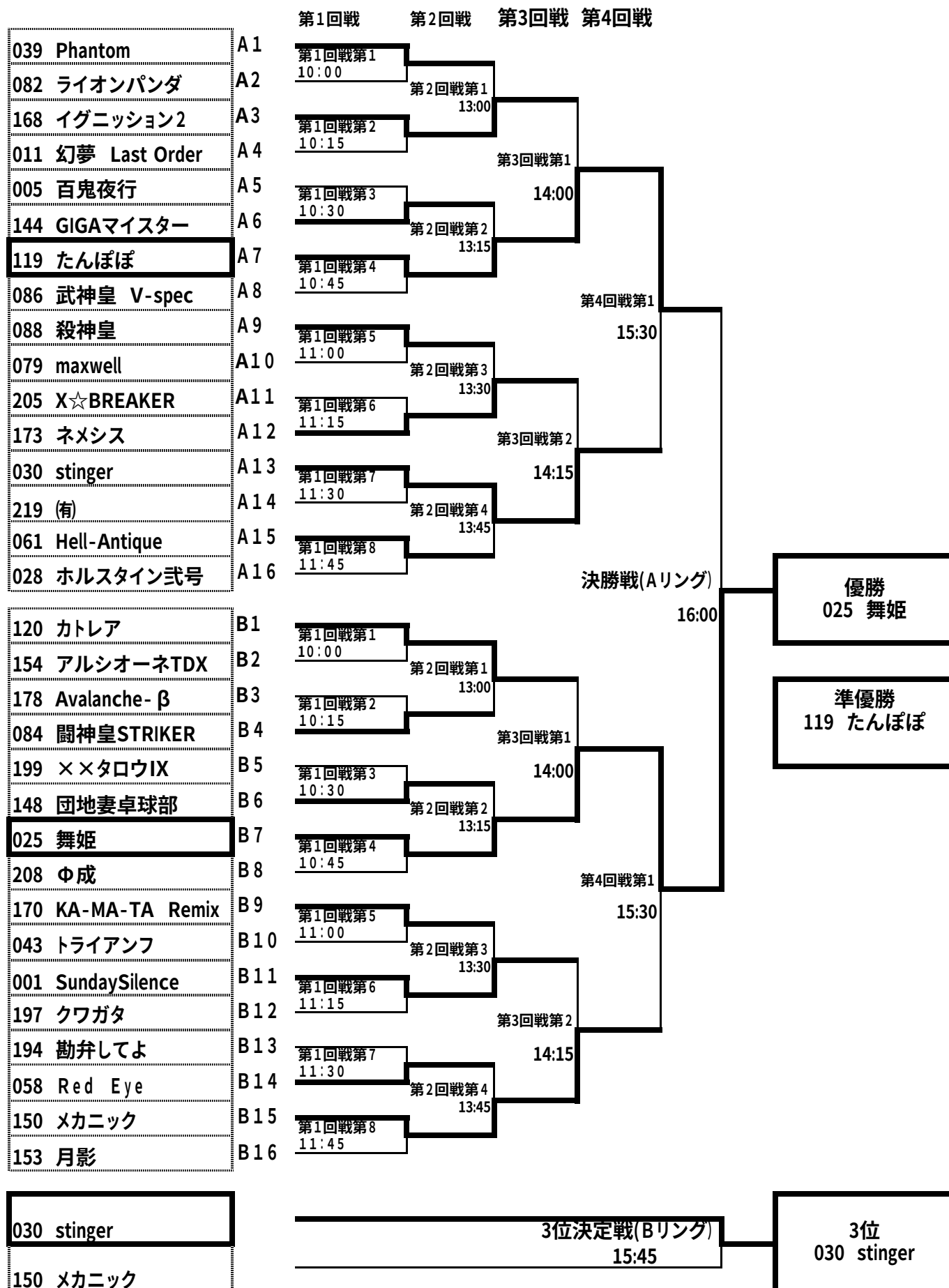
P作戦、ついにかわさきロボにて、部隊展開！

ロボットの特徴

かわいいパンダ君がトコトコ歩きます。あと、ガブリとかみつきます。



決勝トーナメント



ロボットづくり体験学習教室

Jr.ロボット競技大会



＜ロボットづくり体験学習教室 平成 17 年 6 月 18 日～8 月 6 日 各土曜日＞



＜Jr.ロボット競技大会 平成 17 年 8 月 19 日（金）＞

開催内容

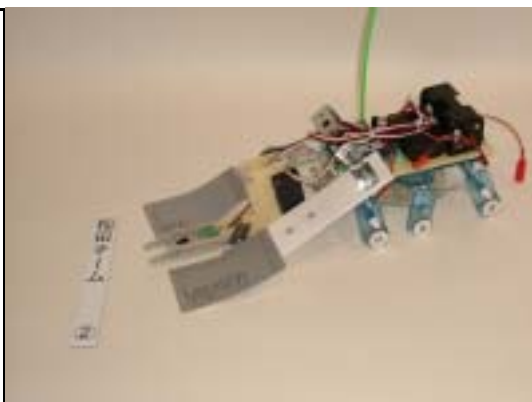
- 1 開催内容 市内の小中学生を対象にロボットの基礎知識から組み立てまでを一貫して行なうロボットづくり体験学習教室をかわさき新産業創造センター（略称：KBIC）のものづくり工房にて、過去の大会出場経験者による講師の指導を受け行った。また、組み上げた機体を8月19日（金）のJr.ロボット競技大会にて製作発表の場として競技を行った。
- 2 開催日
 - (1)ロボットづくり体験学習教室
平成17年6月18日・7月2日・16日・8月6日 各土曜日
午後1時00分～午後5時00分まで 計4回
 - (2)Jr.ロボット競技大会
平成17年8月19日(金)午後1時00分～午後3時00分まで
- 3 開催場所
 - (1)ロボットづくり体験学習教室（かわさき新産業創造センター「川崎市幸区小倉308-10」）
 - (2)Jr.ロボット競技大会（川崎市産業振興会館「川崎市幸区堀川町66番地20」）
- 4 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによるバトル競技。ロボットを操作し1辺180センチメートルの正方形のリング上で、リング中央の円内で競技を行う。時間内に相手ロボットを倒すか、リング中央の円内から押し出すかで勝敗（1本）を決める。
- 5 応募資格 川崎市内の小学生高学年から中学生を含む2名以上4名以下の参加でロボットの操縦者は中学生までとする。
- 6 参加費 1チーム3,000円
※ロボットキット・送受信機の提供部品代を含む。
- 7 募集期間 平成17年4月1日(金)～5月10日(火)
- 8 応募チーム数 16チーム

<Jr.ロボット競技出場チーム>

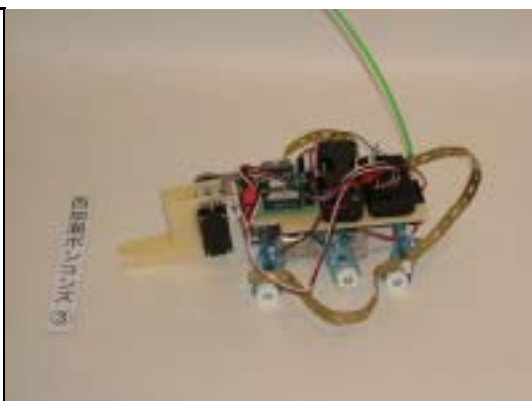
登録番号 1
 チーム名 SEKI
 操縦者 関 颯紀
 学校名
 川崎市立今井小学校



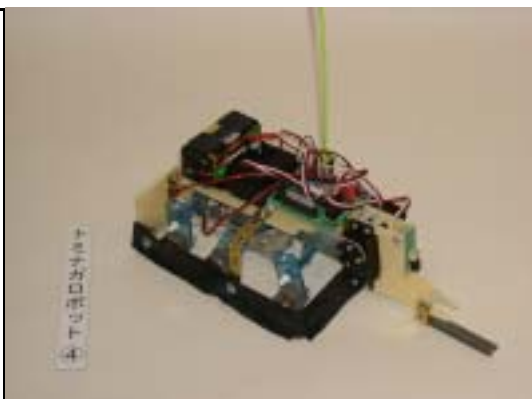
登録番号 2
 チーム名 稲田チーム
 操縦者 高橋 光樹
 学校名
 川崎市立稲田小学校



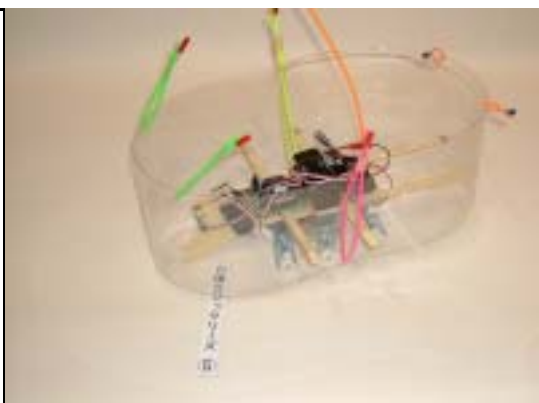
登録番号 3
 チーム名 西加瀬ボンコンズ
 操縦者 有坂 寿己
 学校名
 川崎市立荻宿小学校



登録番号 4
 チーム名 トミナガロボット
 操縦者 富永 有紀
 学校名
 川崎市立大島小学校



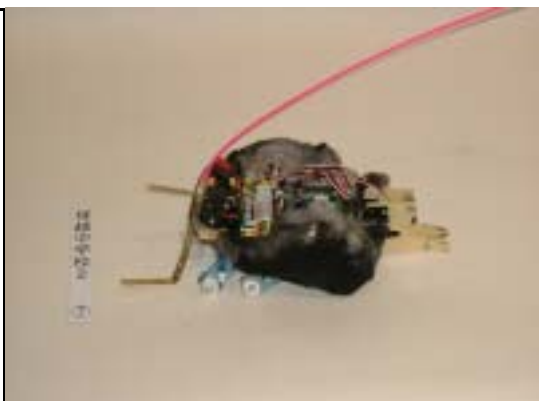
登録番号 5
 チーム名 白幡台ジックリーズ
 操縦者 天野 大地
 学校名 川崎市立白幡台小学校



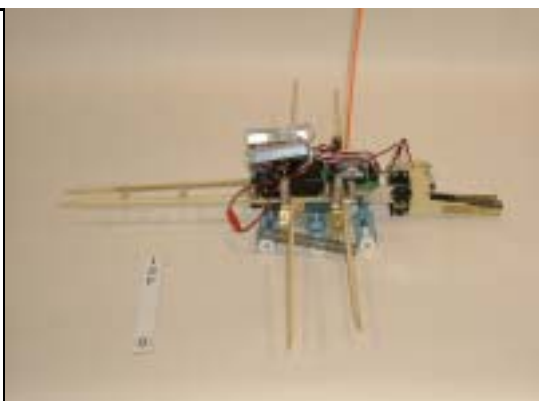
登録番号 6
 チーム名 塚越中学校1
 操縦者 大城 竜一
 学校名 川崎市立塚越中学校



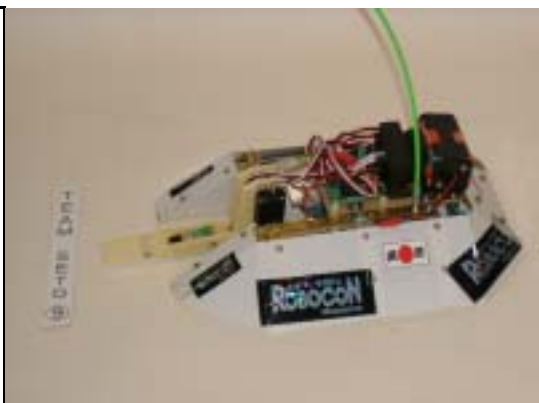
登録番号 7
 チーム名 塚越中学校2
 操縦者 諸隈 壮哉
 学校名 川崎市立塚越中学校



登録番号 8
 チーム名 I2F
 操縦者 加治 一紀
 学校名 川崎市立犬蔵小学校



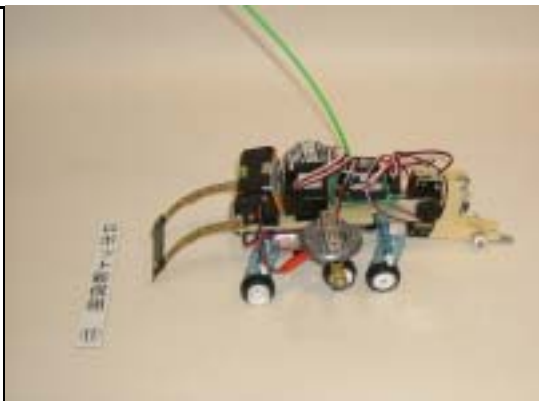
登録番号 9
チーム名 TEAM SETO
操縦者 瀬戸 匠
学校名 川崎市立住吉中学校



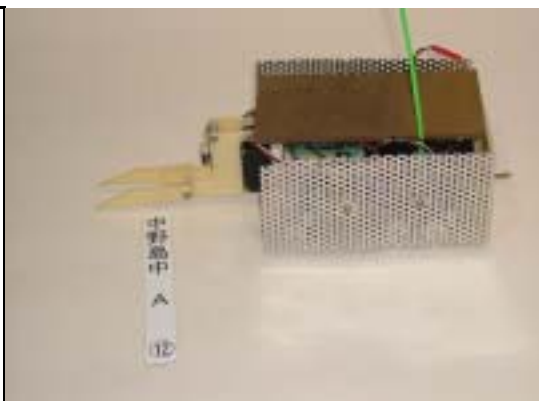
登録番号 10
チーム名 稲妻
操縦者 稲守 俊樹
学校名 川崎市立稲田小学校



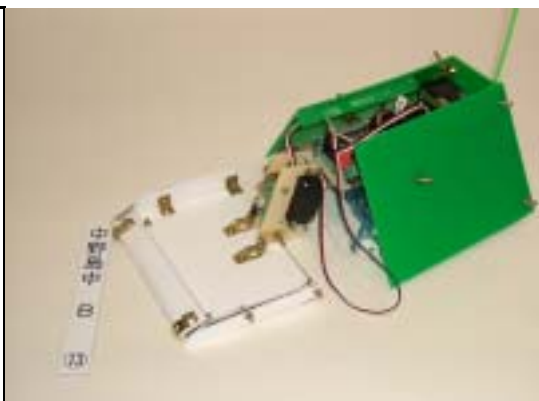
登録番号 11
チーム名 ロボット新撰組
操縦者 中村 唯人
学校名 川崎市立三田小学校



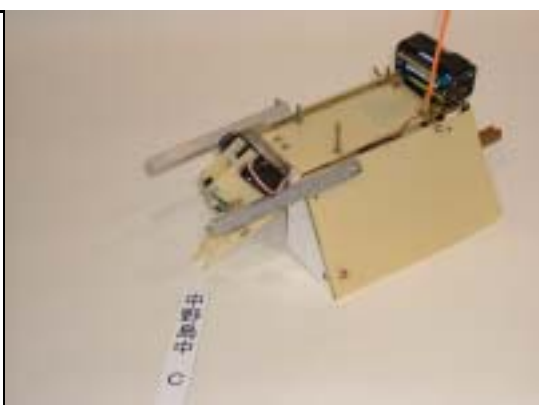
登録番号 12
チーム名 中野島中 A
操縦者 石田 雄貴
学校名 川崎市立中野島中学校



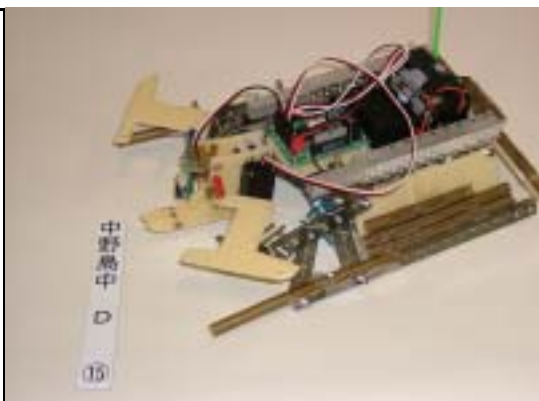
登録番号 13
チーム名 中野島中 B
操縦者 渡辺 祥平
学校名
川崎市立中野島中学校



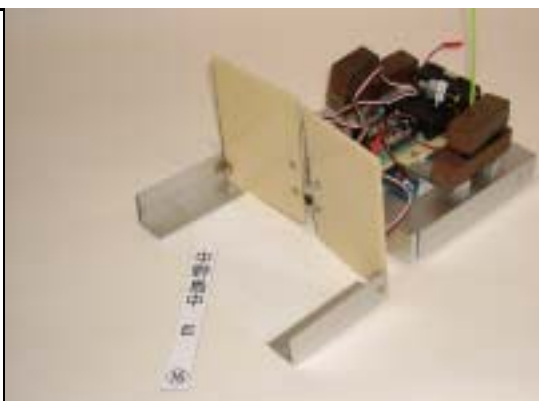
登録番号 14
チーム名 中野島中 C
操縦者 村上 優
学校名
川崎市立中野島中学校



登録番号 15
チーム名 中野島中 D
操縦者 青木 慎太郎
学校名
川崎市立中野島中学校



登録番号 16
チーム名 中野島中 E
操縦者 中嶋 有介
学校名
川崎市立中野島中学校



バトル知能ロボット製作コンクール

平成 17 年 8 月 21 日（日）



開催内容

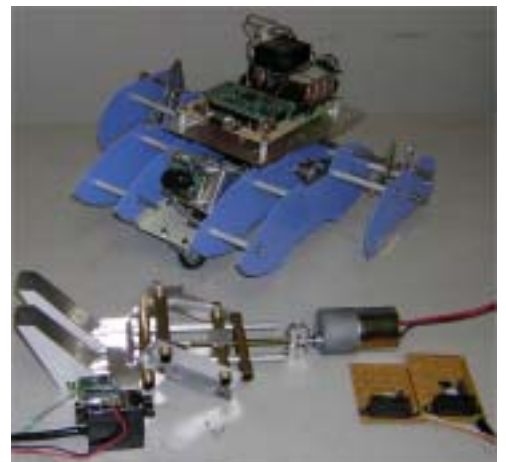
- 1 開催内容 このコンクールは当大会バトルロボットトーナメントのロボット規格をベースに、無線操縦型のバトルを想定したロボットで、マイコン技術・センサー技術等を搭載した「自律型機能有するロボット」を設計・製作し、第12回かわさきロボット競技大会のエキシビジョンで製作したロボットの特性、製作プロセスを発表する。
- 2 開催日 平成17年8月21日（日）
- 3 参加条件 ◆脚・腕構造を持つ「かわさきロボット」をベースにした無線操縦型のロボットであること。
◆ロボットにはCCDカメラ及びセンサーを搭載し、自律機能を有するシステムであること。
◆ロボットの操縦はCCDカメラから送られてくる映像を元に行うことができるシステムであること。
◆人と協調、協力してバトルをするロボットシステムを想定すること。
◆大会実行委員会で指定する（脚構造用）モーター、プロポを使用し、重量は4,000グラム以内、大きさは幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さは自由とする。
- 4 応募資格 高校生以上。
- 5 参加費 社会人 10,000円／学生 8,000円
- 6 募集期間 平成17年4月1日（金）～5月10日（火）
- 7 応募チーム数 1チーム ※大会実行委員会による書類審査により可否を決定。
- 8 チーム紹介

ロボットの動きを全体制御マイコンで処理し、今ロボットがどのような体勢で、どのような行動をするか判別します。それ以外の、処理はサブマイコンに任せ、全体制御に専念させます。このシステムではblue toothを使いノート型のパソコンの、コンピューター画面に画像を送り、それを見て操手がプロポでロボットの運動を決定します。またロボット自身もCCDカメラのデータから、相手や相手の間合いを判断して行動します。

ギアードモーターにポテンションメーターを取り付けサーボシステムにすることにより、どのくらいの距離を動いたのかを正確に識別できるとともに、光電センサーで周りの明るさを調べ暗いときは画像を取り込むための照明の光として、取り付けてあるLEDに点灯させます。さらに超音波センサーの計測をより正確にするために温度センサーを取り付けた他、相手を発見するための赤外線物体用距離センサーにより前方にいる相手を探して、間合い作り、相手を押さえます。

腕機構は、赤外線センサーと触覚センサーで相手を捕捉しているのかを判定します。画像処理ではCCDから出力されるデータから、相手のもつ形であるかを識別し、それに画像に関するデータを画像圧縮用マイコンによる圧縮をして、blue toothで信号を出力します。焦電センサーで人間が前方にいるか計測しロボットであるかを調べ相手かどうか認識します。また電子コンパスはどれくらい移動したかを計測する時に使います。これにより自分の座標を把握するのが可能です。

ロボット名	IRIS（アイリス）
所属する学校	芝浦工業大学
キャプテン	伊藤 直也



競技結果

各賞の受賞者



第12回かわさきロボット競技大会 競技結果・各賞の受賞者

1. バトルロボットトーナメント

☆優勝～実行委員長賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金500,000円	25	舞姫
2	準優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金200,000円	119	たんぽぽ
3	第3位(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金100,000円	30	stinger
4	実行委員長賞	賞金50,000円	150	メカニック

☆各賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	ファイティング賞	賞金30,000円	11	幻夢 Last Order
2	〃	〃	28	ホルスタイン式号
3	デザイン賞	賞金30,000円	58	Red Eye
4	〃	〃	197	クワガタ
5	努力賞	賞金30,000円	43	トライアンフ
6	〃	〃	82	ライオンパンダ
7	ユニーク賞	賞金30,000円	194	勘弁してよ
8	〃	〃	219	(有)

☆企業賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	協育歯車工業賞	KG STOCK GEARSカタログから50,000円	168	イグニッション2
2	東芝賞	コンパクトDVDプレイヤー×2個 ・空気清浄機×4個・Tシャツ・他	5	百鬼夜行
3	川崎南法人会青年部賞	魚沼産お米40キロ	148	団地妻卓球部
4	夢現工房賞	ヒューマノイドロボット×1台	84	闘神皇STRIKER
5	タミヤ賞	タミヤステルスボックス4個	1	SundaySilence
6	オリエンタルモーター賞	オリエンタルモーター商品50,000円分	173	ネメシス
7	さいか屋賞	オムロン 自動血圧計×4個	205	X☆BREAKER
8	川崎マリーナロータリークラブ賞	お菓子詰め合わせ40,000円分	39	Phantom
9	味の素賞	アミノバイタルウォーターチャージ 500mlペットボトル×12ケース	178	Avalanche-β
10	パトライト賞	パトライトフラッシュボール×8個	120	カトレア
11	三菱ふそうトラック・バス賞	オリジナルキャップ、スケールモデル×4個	61	Hell-Antique

☆敢闘賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	敢闘賞	賞金10,000円	79	maxwell
2	〃	〃	86	武神皇 V-spec
3	〃	〃	88	殺神皇
4	〃	〃	144	GIGAマイスター
5	〃	〃	153	月影
6	〃	〃	154	アルシオーネTDX
7	〃	〃	170	KA-MA-TA Remix
8	〃	〃	199	××タロウIX
9	〃	〃	208	Φ成

☆特別戦出場チーム賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	特別戦出場チーム賞	賞金10,000円	6	らんちゅう☆ぷらいまる
2	〃	〃	38	本土決戦一億玉砕
3	〃	〃	54	K314-43's
4	〃	〃	65	TUVAME-SA
5	〃	〃	111	シオマネキ
6	〃	〃	133	しろやぎ05
7	〃	〃	172	鈍
8	〃	〃	206	チャトラン@量産型

2. Jr.競技部門

☆優勝～第4位

	名称	内容	チーム名	学校名
1	優勝	賞状・トロフィー	中野島中 E	川崎市立中野島中学校
2	準優勝	賞状・トロフィー	中野島中 A	川崎市立中野島中学校
3	第3位	賞状・トロフィー	塚越中学校 2	川崎市立塚越中学校
4	第4位	賞状・トロフィー	中野島中 B	川崎市立中野島中学校

3. バトル知能ロボット製作コンクール

	名称	内容	チーム名	キャプテン
1	努力賞	賞金50,000円	IRIS	伊藤 直也

※マイコン技術賞は該当しませんでした。

ロボット加工技術ミニ見本市



開催内容

- 1 開催内容 「かわさきロボット競技大会」も今年で12回目を迎え、社会人はもちろん高校生や大学生など全国から多くの若きエンジニアが集まる大会となり、その技術は環境・福祉・生活産業等への応用にも期待されている。

しかしながら、当競技大会の参加者は、ロボット製作で必要とされる高精度な加工技術、電子回路・プログラミング技術など、利用できる機械や道具の制約によりそのアイデア・技術力を最大限に発揮・活用できない状況にもある。言い換えれば、フライス、旋盤、樹脂や金属加工など、技術的な相談も含めた発注をできる卓越した企業との接点の場が求められている。

そこで、加工技術並びに、プログラムやコンピュータ技術・部品の調達も含めたロボット製作に関連する技術（ノウハウ）を有する中小企業が、自社の技術力・製品を展示やプレゼンテーション等によりPRし、大会参加者や関連企業、来場者とのマッチングを行う機会の創出を目指す。

- 2 開催日 平成17年8月20日（土）・21日（日）

- 3 開催場所 川崎市産業振興会館 2階展示スペース

- 4 出展企業 7社

①アールエスコンポーネンツ(株) <工業用部品カタログ通信販売業>

横浜市保土ヶ谷区神戸町134番地 YBPウエスタワ-12階

<http://rswww.co.jp>

②(株)イクシスリサーチ <ロボットの受託開発・コンサルティング・教育事業>

川崎市幸区南加瀬4-17-14

<http://www.ixs.co.jp>

③(株)延山製作所 <精密機器の板金部品加工>

川崎市川崎区塩浜2-19-16

<http://www.kawasaki-net.ne.jp/enzan>

④(有)オリエント精機 <精密板金加工>

川崎市高津区下野毛1-11-15

<http://www.monokuni.com/staff/company/orient.html>

⑤(有)トワダ <精密板金加工>

川崎市高津区下野毛3-8-6

<http://home.catv.ne.jp/nn/towada/>

⑥(株)セイキ <R/C用バッテリーの輸入・販売>

奈良県大和高田市曾大根1-11-20

<http://www.e-seiki.co.jp>

⑦(株)夢現工房 <ロボット製作用各種部品及び加工材料、システム機器、展示研究用ロボット試作品、等>

東京都あきる野市雨間709-3-202

<http://www.ne.jp/asahi/robo/fantom/>

資 料



第12回かわさきロボット競技大会アンケート

アンケート配布数:196

回答数:123

(回答率:62.7%)

1 この大会に参加した動機などについてお聞きします。

① 参加した動機は、次のどれですか。(複数回答可)

- ☐ 面白そうな大会だから・・・65
- ☐ 賞金・賞品が魅力的だから・・・30
- ☐ ロボット製作が好きだから・・・30
- ☐ ロボット製作のきっかけとして・・・82
- ☐ 技術力の向上になるから・・・63
- ☐ 参加しやすい大会だから・・・37
- ☐ 知人の紹介で・・・16
- ☐ 有名な大会だから・・・11
- ☐ 社員(学校)教育の一環として・・・11
- ☐ その他・・・19
- ・ 毎年出ているから×8
- ・ 部活で参加×7
- ・ かわロボが好きだから×2
- ・ 参加できるから
- ・ 闘うから
- ・ 意地
- ・ NHKをさぼる為
- ・ 足機構での移動に魅力を感じて

② 参加形態は、次のどれですか。

- ☐ 個人参加・・・40
- ☐ 会社単位で参加・・・5
- ☐ 学校単位で参加・・・75

③ 参加に際して、会社・学校からの協力(人的・資金的・設備等)はありましたか。

- ☐ あった・・・89
- ☐ なかった・・・33
- ・ 設備×36(工作機械・ボール盤・場所・工具)
- ・ 資金×30(参加費、材料費、交通費)
- ・ 材料×7(自社製品・部品外注・
- ・ 人的×4
- ・ 日本工学院八王子専門学校
- ・ 半面的に
- ・ 目こぼし

④ 会社・学校でロボット関連の活動を行っている部署はありますか。

- ☐ ある・・・93
- ☐ ない・・・31
- ・ ロボット研究会×9
- ・ 研究室×6
- ・ ロボット研究部×5
- ・ ロボット技術研究会×5
- ・ 神奈川工科大学ロボット工学研究部×5
- ・ 機械工学研究部×4
- ・ ロボット科×3
- ・ 部活×3
- ・ ロボット研究部×3
- ・ ロボメカ工房×3
- ・ 千葉工業大学 精密ロボット工学研究×2
- ・ 夢考房プロジェクト×2
- ・ からくり×2
- ・ SRDC×2
- ・ ロボコン同好会×2
- ・ 電子技術研究部
- ・ 科学愛好会
- ・ 小山高専ロボコンチーム機械科
- ・ ロボティクス部
- ・ ロボティクス学科
- ・ メカサポ、ロボカップ
- ・ 近畿大学ロボット研究会
- ・ 生産技術
- ・ 千葉工業大学 furo
- ・ 千葉工業大学 メカトロニクス技術研究会
- ・ 精密機械工学研究部
- ・ 電子機械研究部
- ・ [ME設]
- ・ 電機機構設計部
- ・ 研究開発部
- ・ ロボットコンペディション部
- ・ 機親会・茨城高専ロボット部
- ・ ファクトリーソリューション研究所(パナソニックファクトリーソリューションズ)
- ・ r r s t

⑤ かわさきロボット競技大会以外のロボット競技会に参加（予定）しますか

☐ する・・・65

☐ しない・・・56

- ・ROBO-ONE×14 ・NHKロボットコンテスト×10 ・相撲ロボット×10 ・マイクロマウス×7
- ・マイコンカーラリー×6 ・レスキューロボットコンテスト×5 ・知能ロボットコンテスト×3
- ・全国専門学校ロボット競技大会×2 ・ランサー×2 ・学祭×2
- ・ロボットフットボール競技大会 ・マイクロロボット ・マイクロクリッパー ・2足歩行ロボット
- ・東京理科大学ロボットウォーズ ・マイクロメカニズム ・静岡高等学校ロボット競技大会
- ・ブレイブ ・ABCロボコン ・第1回火星ローバーコンテスト ・MMC

2 大会参加を通しての感想などについてお聞きします。

① 技術的に苦労した点・創意工夫した（アピールする）技術的なポイントはありますか。

☐ ある・・・96

☐ ない・・・26

- ・脚機構×21 ・アーム×13 ・デザイン×7 ・ロボット全体の構造×6 ・重量×4 ・木材加工×4
- ・全部品を手作り×3 ・クランク×2 ・小型薄型化×2 ・鋏×2 ・操縦×2 ・アルミ板金加工×2
- ・攻撃と防御のバランス ・ナイトライダー ・横転を防ぐ機構 ・壊れない ・ライトアップ
- ・アームと脚のバランス ・強度 ・歯車 ・ベアリング ・学研のメカモキットを使用 ・角
- ・CO2ピストン ・左右に大きく展開すること ・アーマーの製作 ・毎年変わる山の高さ ・設計
- ・補強の仕方 ・溶接 ・全方向移動 ・ギアボックス ・制御基盤 ・心 ・明るいヘッドライト
- ・音声RAMでしゃべる ・バネ ・アンカーの展開 ・リンク部の強度 ・メンテナンスの容易性
- ・マイコンの使用 ・組立易さ ・旋回性能 ・駆動部 ・リチウムポリマー電池による高出力化
- ・動力伝達系の軸加工

② 今回出場したロボットの製作にあたり、部品調達や機体の加工を発注した企業がありますか。

☐ ある・・・47

☐ ない・・・76

- ・KHK歯車×13 ・協育歯車×6 ・タミヤ×5 ・日産商会×2 ・夢現工房×2 ・フラターテック
- ・ロボットファクトリー ・三森製作所 ・堀内電機 ・三協精機 ・二協製作所(株) ・椿本チェーン
- ・若林商会 ・P i s c o ・自社製品 ・片山チエン ・第一商工 ・三信商会 ・須磨模型
- ・東急ハンズ ・ナニクネジ ・デジット ・シロンハウス ・オイレス工業 ・土佐電子 ・フタバ
- ・廣杉計器 ・オリジナルマインド ・野方電機 ・佐藤製作所(有) ・津田常工業 ・DIO

③ 今回出場したロボットの製作費・製作日数はどのくらいですか

【製作費用】

40万円 30万円×2 20万円×4 15万円 12万円 10万円×13 9万円 9.85万円 8万円
7万円×2 6.5万円 6.2万円 6万円×9 5～6万円 5万円×20 4万円×6 3万円×14
2～3万円×3 2.68万円 2.5万円×2 2万円 ×9 1～2万円 1万円×7 5千円×2 4千円

3千円 千円 不明

【製作日数】

4年 3年 2年 1年 11ヶ月 8ヶ月 6ヶ月×10 5ヶ月 4ヶ月×8 100日×3 3ヶ月×18
80日 77日 75日 70日×2 2ヶ月×8 45日×2 40日×3 35日 30日×20 21日 20日×9
18日 15日 14日×7 10日×3 9日 7日×3 5日 不明

- ④ 出場した他のロボットのうち、技術的に注目するロボットがありましたら記入してください。

【ロボット名とその理由】

○らんちゅう☆ぷらいまる×12

- ・デザイン×5
- ・製作技術が素晴らしい×3
- ・完成度が高い×2
- ・グレイト
- ・アーマーの作りがすごい

○JUMB07号×11

- ・小さい機体×9
- ・偉大だから
- ・どうやって勝ったのか

○カトレア×10

- ・強い×2
- ・カーボン
- ・センスがいい
- ・アーム機構
- ・バランスがいい
- ・やばい
- ・優勝候補だから
- ・全部
- ・カッコいい

○ROCKEY7×7

- ・脚機構が素敵×2
- ・特殊な内歯車
- ・アーム機構
- ・まじやばい
- ・強い
- ・偉大だから

○たんぼぼ×7

- ・強い×3
- ・カッコいい×2
- ・やばい
- ・先端素材を使用しているから

○舞姫×5

- ・回路
- ・シンプルな作りでよくできている
- ・強い
- ・総合力
- ・アームの力

○ライオンパンダ×5

- ・2足歩行の技術
- ・アームがすごい
- ・アーム形状が面白い

○ネメシス×4

- ・機体のバランスのよさ
- ・アーム
- ・脚周りのよさ

○リミットカズラ×4

- ・脚の機構×2
- ・機構が面白い
- ・新規コンセプト
- ・全方向移動

○らびすらずりXⅡ×3

- ・アーム機構

○うみねこ×3

- ・アームの回転方向
- ・アイデアで
- ・目玉がかわいい

○しろやぎ05×2

- ・変形機構がよい
- ・機能を見る前に負けたから

○やまだーんXray×2

- ・安定して強い
- ・強い

○鈍×2

- ・車高が低く、戦ったら強かったから
- ・歩き方

- 夢幻Last Order
 - ・脚機構
- izuna^{トンドル}
 - ・対戦して強かったから
- Field Star II
- 黒潮
 - ・強そうだから
- 温羅
 - ・色が良かった
- maxwell
- からくりボビー
- 知之
- ROBOΩ
 - ・好きな名前だから
- 本土決戦一億玉砕
 - ・アームが神
- シオマネキ
 - ・回転アーム
- ××タロウIX
 - ・サスペンションがないのに振動が少ない
- ラフレシア
 - ・形が理想的
- Avalanche-β
 - ・去年よりスピードがアップしていた
- クワガタ
 - ・カウル
- チャトラン@量産型
 - ・かわいい
- 鴿
 - ・自チームと異なる安定動作する脚機構のため
- 巨神皇GENESIC
 - ・意外な機動性
- 闘神皇STRINKER
 - ・オムニホイールとサスペンションの組合せ
- 神皇シリーズ×2
 - ・強い×2
- ピンクの脚のロボット
 - ・高い山を登っていた

○小型ロボット

- ・丘の間を通過できる。軽すぎた。遅すぎた。

○四駆のように丘を越えるロボット

- ・歩行が速く、自由に移動している。

○脚がタイヤのロボット

- ・タイヤ的脚

⑤ 大会出場を通して何か成果はありましたか。(複数回答可)

☐ 他のチーム人と人的・技術的な交流がはかれた・・・48

- ・大学の後輩との交流×3 ・他チームとの交流×11 ・企業の方との交流×2
- ・ロボットの構造や材料の話をした×3 ・新しい脚機構を教えてもらった
- ・製作過程の優先順位を教えてもらった ・技術的な質問を受けた ・新しいアイデアを発見した
- ・他チームの技術を見ることができた×2 ・大会の問題点

☐ 自分の能力向上に役に立った・・・76

- ・設計、工作技術が向上した×17 ・回路製作の知識×3 ・木材加工の能力の向上×2
- ・破壊箇所の予想と実証×2 ・機構の知識 ・リチウムポリマー電池の知識 ・工作機械への理解
- ・空圧機器の取り扱いの理解 ・マイコンのプログラムの知識 ・クランク製作 ・多足の研究
- ・他チームの脚機構が参考になった・加工品の値段を知った ・自分に何が足りないかが明確になった
- ・試合の雰囲気分かった ・限られた時間での整備能力 ・強度の重要性を感じた ・慌てないこと
- ・機械設計の仕事に役立った ・脚機構を見直しする機会を得た ・次回の設計に役立つ
- ・全タイプのロボットに強いロボットはないと感じた ・手先が器用になった

☐ 自分の仕事や研究に役に立った・・・32

- ・切削加工知識×2 ・仕事の進め方×2 ・工作機械の理解が深まった ・ロボット作りの勘が養えた
- ・工作機械が扱えるようになった ・情熱的な活力を感じた ・努力をする姿に親近感を感じた
- ・破壊箇所の予想と実証 ・力学的思考 ・研究の予算申請に役に立った ・卒業研究として
- ・マイコンのプログラム ・学業に ・営業に

☐ 会社・学校内でロボットに関連した活動を行う契機となった・・・10

- ・後輩にロボットの楽しさを継承できた

☐ 研修・授業・クラブ活動等の一環として取り上げ、効果があった・・・38

☐ 今後、関連した分野に進学・就職しようと思う・・・20

☐ 過去この大会に参加された知人や関連部署の方で、現在ロボットの開発や研究に携わっている（進路に進まれた）方がいればお知らせください（お答えできる範囲で結構です）・・・8

- ・ソニーイーエムシーエス(株) 長野テック ER（エンターテイメントロボット事業部）
- ・浜松工業高校 ・電気通信大学工学部 ・NHK ・立命館大学

☐ その他・・・1

- ・初の決勝進出

3 かわさきロボット競技大会全般についてお聞きします。

① かわさきロボット競技大会のイメージは（複数回答可）

- ☐参加しやすい大会・・・85 ☐参加しにくい大会・・・5
☐技術的に高いレベルの大会・・・74 ☐技術的に低レベルの大会・・・3
☐全国的に有名な大会・・・17 ☐知名度の低い大会・・・23
☐学生向けの大会・・・38 ☐社会人向けの大会・・・10
☐ロボットづくりの登竜門的な大会・・・34
☐その他・・・5

- ・ブレイクを早くして欲しい ・闘う（ガチンコ勝負） ・いろいろなことが可能な大会
・かなりユニークな大会 ・マイナーだが、燃える大会 ・機械屋の大会

② 今大会からリングの仕様が変わった（レギュレーションの変更）ことについて

☐賛成・・・94

- ・勝敗が明確になった×19 ・ロープの判定が明確になった×10 ・進行がスムーズ×7
・面白い×5 ・戦略性が増した×5 ・閉塞感がなくなった×4 ・大きなマシンの妨げになる×4
・ルールが明確になった×3 ・緊張感があつた×3 ・製作の幅が増した×3 ・初めてだから×3
・ロープに引っかかる心配が無くなった×3 ・リングを有効に使えた×2 ・アームが重視される×2
・これはこれであり ・小さなロボットに有利になった ・相手が落ちるから ・相撲みたい
・場外になった際のマシンの損傷が少ない ・人への危険が減った ・審判の誤審が減った

☐反対・・・16

- ・スタート台は複雑すぎる×4 ・スタート台をどける人員が常に必要となる×3
・レフリーの判定が悪い×3 ・ルールに不明確な部分が多い×2 ・ロープ判定が分かりにくい
・ロープをなくしてほしい ・丘が高く、シャコタンには向かない ・機体の高さを制限して欲しい
・スタート台の上にロープがかかっている ・面倒が増えた ・リングの仕様が変

③ 来年もかわさきロボット競技大会に参加をしたいと思いますか

- ☐来年も必ず参加する・・・57 ☐参加する予定（参加したい）・・・45
☐参加するつもりはない・・・3 ☐分からない・・・15

④ 来年の3月にロボット技術交流会を予定していますが、講演を聞きたい講師やテーマがあればご記入ください。（大会出場者の方でも結構です）

- ・菅野教授（早稲田大学） ・富野監督 ・石黒教授（大阪大学）「アクトロイドについて」
・「効率の良い脚機構（リンク）について」 ・「歩行技術」 ・「剛性のあるフレームの組方」
・「安く加工する方法」 ・「加工についての知識」 ・ルール検討会 ・ROCKEY7の製作者×2
・らんちゅう☆ぷらいまるの製作者 ・カトレアの製作者×3 ・神皇シリーズの製作者

⑤ 来年の大会でボランティアスタッフとして当日の運営のお手伝いをしたいと思いますか

☐是非参加したい・・・1 ☐参加してもいい・・・8 ☐特に思わない・・・70 ☐分からない・・・28

⑥ 今大会(20日・21日)出場にあたり宿泊されましたか。

☐宿泊した・・・32 (・川崎駅近郊²³ ・東京⁶ ・横浜¹ ・それ以外²)

☐日帰り・・・84

4 今後のかわさきロボット競技大会の競技内容をより発展・充実させていくために取り入れたら良いと思われる競技部門・規則の見直し等があればお知らせください(例：知能ロボット・Jr.競技部門)

【競技部門】

- ・重量別・サイズ別部門×4
- ・障害物競走×3 ・高校生部門×2 ・小型部門×2 ・二足歩行部門 ・Jr部門 ・初心者部門
- ・ギアボックス規定部門と自作部門 ・知能ロボットバトル ・ジャングルジム上でバトル
- ・かわさきロボレース

【規制の見直し】

- ・機体の高さを規制×3 ・縦置き禁止(脚が走行する状態)×3
- ・スタート台をリングと同じ扱いに×2 ・個人での参加 ・操縦手段を規制しない ・重量の規制の改善
- ・スタート前のセットアップに制限時間を設定する ・アームの長を規制 ・モーターの指定解除
- ・決勝戦1回戦は、ストレート勝ちチームと敗者復活戦勝ち抜けチームの戦いにして欲しい
- ・突起物に関するレギュレーションが曖昧すぎる。鋭くても審査に通ったり、丸みを帯びていても審査に通らなかったりするのをおかしい。
- ・リングの丘の配置、大きさの再検討
- ・ブレイクが曖昧なので、電光掲示板などで掲示して欲しい
- ・敗者復活戦が大変なので、もう少し短く
- ・競技時間を2分にする

【その他】

- ・スタート時に計量をし、規格内とされたにもかかわらず、スタート台からはみ出ていると指摘されるのをおかしい。
- ・審判の教育をしっかりして欲しい
- ・ロープ判定が明確になりよかった
- ・車検の担当が適當すぎる
- ・練習用のクリスタルを複数準備して欲しい
- ・ルールを毎年こまめに变化させれば、機体の種類が固定せず新鮮味があると思う
- ・アームの位置の規則を図で説明して欲しい

- 5 最後にその他この大会に対するご意見や、今後よりよい大会としていくためのアドバイス等がございましたらご記入してください。

【会場関係】

- ・会場が狭い×4
- ・お客様に見やすくして欲しい×2
- ・待機場所を身内で固めて欲しい×2
- ・出場者専用通路を作って欲しい
- ・待合室が狭い
- ・椅子が足りません
- ・大会当日にコブつきリングで練習したい
- ・試合会場にも大型モニターをつけて欲しい
- ・知能ロボットは、画像を取り扱いやすくする工夫を、例えばグローバルビジョンを取り入れるなど
- ・メンテナンスの場所を配慮して欲しい（1回戦の対戦相手が近くだった）

【大会運営】

- ・受付前に屋外でロボットを組立させるのはやめて欲しい、雨だったら壊れる×5
- ・審判のむらをなくして欲しい×5
- ・朝の入管規制が煩わしかった（2人以上の入場）×4
- ・審判用の判断基準を公開して欲しい
- ・入り口で待たされるのを改善して欲しい
- ・進行の効率が悪い
- ・ロボットにもゼッケン番号か、名前をつけて欲しい
- ・予選トーナメントでの審判の声が聞きづらい
- ・参加人数が多いのでゆっくり指示して欲しい
- ・受付案内のアナウンスが分かりにくかった
- ・受付毎に秤をおいたほうがよい

【規制】

- ・前回と同じマシンの禁止
- ・ルールは可能な限りシンプルに
- ・大きいロボットはズルい
- ・書類審査の基準を考え直して欲しい

【要望】

- ・参加費を安くして欲しい×2
- ・西日本大会を開催して欲しい×2
- ・かわロボの入門の本を作って欲しい（脚機構が難しいので）
- ・ネットを有効に活用して欲しい
- ・弁当の販売を切実に希望する
- ・派手にしたい
- ・面白いので、知名度をあげるべき

【激励】

- ・楽しかった、運営がんばってください！！
- ・このままのノリがいい
- ・今回は納得いくまで楽しめた
- ・大変だったが、楽しかった。来年も続けて欲しい
- ・時間通りの進行に感心している
- ・様々なアイデアがあり楽しく参加できた
- ・お互いがんばりましょう

記事掲載・報道リスト

記事掲載

- 1.産業情報かわさき 2005年4月号
- 2.市政だより 2005年4月21日号
- 3.月刊ホビージャパン7月号 - 5月25日発売 - (株)ホビージャパン)
- 4.ロボコンマガジン (株)オーム社) No.40 2005年6月15日発行号
- 5.市政だより - 幸区版 - 2005年8月1日号
- 6.月曜の声 (社会民主党・市民連合かわさき) 2005年8月8日号
- 7.神奈川新聞 2005年8月20日
- 8.東京新聞 2005年8月22日
- 9.神奈川新聞 2005年8月22日
- 10.産業情報かわさき 2005年9月号
- 11.市政だより 2005年10月1日号
- 12.ロボコンマガジン (株)オーム社) No.42 2005年10月15日発行号
- 13.技術・家庭ハンドブック 技術分野 (開隆堂出版(株)) 2006年3月31日発行予定
- 14.目指せ！ロボットマイスター (バジリコ(株)) 2006年3月発行予定

取材・放映等

- 15.番組名：「土井里美のかわさきみつけた」
1422ラジオ日本 放送日：2005年8月12日（金）9：00～9：10
- 16.番組名：「Daylight Splash」KAWASAKI CROSSING
FMヨコハマ 放送日：2005年8月10日（水）14：00～14：15
- 17.番組名：「かわさきほっとナビ」
t v k 放送日：2005年8月13日（土）10：00～10：15
- 18.番組名：「t v kニュース」
t v k 放送日：2005年8月20日（土）17：50～
- 19.番組名：「NHKニュース」首都圏ネットワーク
NHK 放送日：2005年8月22日（月）18：45～

その他

- 20.「2005年日本国際博覧会」（略称：愛知万博） 2005年5月21日（土）・22日（日）
特許庁主催「知的財産が拓く未来の夢」にてかわさきロボットのデモンストレーション実施
- 21.アゼリアビジョンによる告知案内（2005年8月5日～11日）
- 22.ホームページによる募集案内・大会当日のインターネットライブ中継を実施
（インターネットライブ中継のアクセス件数888件）
- 23.東京電機大学ホームページ (<http://www.dendai.ac.jp>) トピックスで紹介
- 24.メカライフホームページー日本機械学会ー (<http://www.jsme.or.jp/>) で紹介

イヌリ産業・創設事業

～若者のものづくり登竜門～

第12回かわさきロボット競技大会 参加募集の御案内



本大会も12周年を迎え、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等を融合する総合的なものづくりの機会と位置づけ、「若者のものづくり登竜門」をテーマにしたロボット競技大会を開催します。

また、期間中ロボット製作に関連する技術を持った中小企業の「ロボット加工技術ミニ見本市」も開催します。皆様のご参加をお待ちしております。

●バトルロボットトーナメント

1. 予選トーナメント：平成17年8月20日(土)8:00～19:00
決勝トーナメント：8月21日(日) 8:00～18:00
2. 会場 川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)
3. 内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
4. 競技方式 トーナメント方式
(予選トーナメント 1本勝負、敗者復活戦あり)
(決勝トーナメント 3本勝負)
5. 応募資格 高校生以上とし、1チーム原則として4名でチームを組み応募してください。
6. 応募方法 大会ホームページから申込書をダウンロードして電子メールにて送信してください。
7. 募集チーム数 200チーム(大会実行委員会が審査し、可否をお知らせします)
8. 募集期間 平成17年4月1日(金)～5月10日(火)
9. 参加費 社会人チーム10,000円/学生チーム8,000円
※ギヤーボックス等の部品は含まれません。
10. 規定部品 参加者には実行委員会が指定するモーター(脚構造に使用する)・プロポの使用を義務付けます。

※大会規定ギヤーボックス・プロポの購入を希望される方は、大会事務局まで問合せください。数に限りがありますので無くなりしだい終了とさせていただきます。

●バトル知能ロボット製作コンクール

1. 発表日時 平成16年8月22日(日)
2. 会場 川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)
3. 内容 当大会のロボット規格をベースに、無線操縦型のバトルを想定したロボットで、マイコン技術・センサー技術等を搭載した「自律機能を有するロボット」を設計・製作し、第12回かわさきロボット競技大会のエキシビジョンで製作したロボットの特性(マイコン技術・センサー技術など)・製作プロセスを発表する。
4. 応募資格 高校生以上
5. 応募方法 大会ホームページから申込書をダウンロードして電子メールにて送信してください。
6. 募集チーム数 3台(提出書類を大会実行委員会が審査し参加可否をお知らせ)
7. 募集期間 平成17年4月1日(金)～5月10日(火)
8. 参加費 社会人チーム10,000円/学生チーム8,000円
※ギヤーボックス等の部品は含まれません。
※規定部品はバトルロボットトーナメントと同じです。
9. その他 詳細については大会事務局までお問合せください。

◆ロボットづくり体験学習教室

参加者

6月18日、7月2日、16日、8月6日の土曜、計4回。13時～17時。KBIC。1チーム3千円(送受信機は含まない)。対象…市内在住・在学の小学4年生～中学生を含む2人～4人の16チーム。操縦者は中学生以下。制作したロボットで、かわさきJr.ロボット競技大会に出場します。競技大会…8月19日(金)13時～17時。20日(土)8時～19時。21日(日)8時～18時。産業振興会館。期間5月10日(必着)までに申込書を郵送またはFAXで〒212-0013幸区堀川町66-20産業振興財団創業支援課 ☎548-4117、☎548-4151。【選考】。※申込書は電話で請求してください。ホームページからも取り出せます。URL <http://www.kawasaki-net.ne.jp>

●かわさきJr.ロボット競技大会

1. 発表日時 平成17年8月19日(金)13:00～17:00
2. 会場 <Jr.ロボット競技>
・川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)
<ロボットづくり体験学習教室>
・かわさき産業創造センター(幸区小倉308-10 荻川崎・創造のり地区内)
3. 内容
(1)ロボットづくり体験学習教室
脚・腕構造を持つロボットの提供部品キットを参加者に提供し、ロボットの基礎知識から、フレームの取り付けなど実際の組立作業に至るまでの一連の体験学習を行います。参加者は8月のJr.バトル大会に出場し競技を行なっていたできます。
・開催期間 平成17年6月18日・7月2日・16日・8月6日(各土曜) 13時～17時まで 8回
・場所 KBICの「ものづくり工房」(川崎市幸区小倉308-10)
・募集予定 16台
・参加費 3,000円(組立、プロポ(送受信機)は含まれません)
※送受信機の用意については別途ご案内します。
・提供部品 無線式の脚・腕構造を持つ大会実行委員会が指定するロボットキットを提供部品として支給いたします。
(2)かわさきJr.ロボット競技大会
ロボットづくり体験学習教室で組上げた機体を8月19日(金)のJr.競技大会で製作発表の場として競技をしていただきます。
4. 応募資格 川崎市内の小学生・高学年から中学生を含む2名以上4名以下の参加でロボットの操縦者は中学生までとします。
5. 募集チーム数 16チーム(応募多数の場合は実行委員会が抽選)
6. 募集期間 平成17年4月1日(金)～5月10日(火)

【問い合わせ先】

財団法人川崎市産業振興財団 内(第12回かわさきロボット競技大会実行委員会)
☎044-548-4117 ☎044-548-4151 E-mail robot2000@kawasaki-net.ne.jp
・かわさきロボット競技大会の情報はホームページでもご覧いただけます。
<http://www.kawasaki-net.ne.jp>
主催：財団法人川崎市産業振興財団/共催：川崎市/運営：第12回かわさきロボット競技大会実行委員会/協賛：(社)日本ロボット工業会、川崎市教育委員会/協賛：協育商事工業部、伊藤技術、日本工学院専門学校、日本工学院八王子専門学校、機サナイオートメーション、東海技研、機東芝、東京ガス機、川崎南法人会青年部、富士通機、ユーザーチェック機、機ミクスソフトウェア、川崎信用金庫、双葉電子工業機、テック電子工業機、機夢工房、機山製作所、機タミヤ、オリエンタルモーター機、機さいか機、機日立製作所オートモティブシステムグループ、川崎マリンロータリークラブ、味の素機、三菱ふそうトラック・バス機

1. 産業情報かわさき 2005年4月号

2. 市政だより 2005年4月21日号

ロボコンカレンダー2005

第12回かわさきロボット競技大会

かわロボJr.大会

開催日：2005年8月19日(金)

バトルロボットトーナメント

開催日：2005年8月20日(土)、21日(日)

会場：川崎市産業振興会館

主催：川崎市産業振興財団

運営：第12回かわさきロボット競技大会実行委員会

連絡先：財団法人川崎市産業振興財団 技術支援課内
(第11回かわさきロボット競技大会実行委員会)

TEL：044-548-4117 FAX：044-548-4151

E-Mail：shinko@kawasaki-net.ne.jp

Webサイト：川崎市産業振興財団

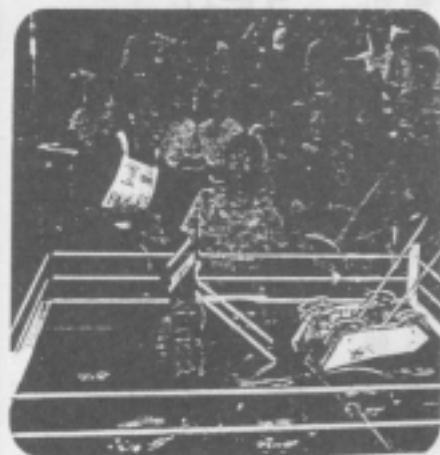
http://www.kawasaki-net.ne.jp/

4.ロボコンマガジン (協オーム社) No.40 2005年6月15日発行号

かわさき市政だより 2005年(平成17年)8月1日

エンジニアたちの 熱いバトル

かわさき ロボット 競技大会



巧みな操作も勝負のカギ

日時 八月二十日(土)午前八時
八月二十一日(土)午前八時

バトルロボット トーナメント

この大会では約二百チームがそれぞれに工夫を凝らしたロボットで頂点を目指します。勝敗は足と腕を持つロボットが相手をつひつくり返すが、もしくはリング場外に押し出すことで決まります。

どんな方法で相手の機体をひっくり返すかが見どころです。敏しな性と安定性、どちらを重視するかが、戦術のポイントとなります。

優勝をかけた若きエンジニアたちが熱いバトルを繰り広げます。

八月十九日から二十一日まで、産業振興会館で「第十二回かわさきロボット競技大会」が行われます。次世代の技術者育成を目的とした大会で、若手のものづくり登壇にもなっています。

総合科学高等学校ロボット 研究部にインタビュー



日曜に向けてがんばります

区内にある市立総合科学高等学校ロボット研究部はこの大会の常連。これまで優勝・準優勝の経験もあります。三年生の町田聡さんに話を聞きました。

「出場ロボットはモーター以外、タイヤやギアもできる限り自分で製作しています。機械のプログラミングが難しく、設計から完成まで約一年半かかります。今回のロボットは小回りの利く機体が特徴です。」

各学年一チームずつ出場するので、二年生は一年間の経験と技術を生かし冷静な操作ができるよう、一年生は大会までにロボットを完成させるよう、それぞれがんばります。

今年は僕にとって高校最後の大会。部のOBの人とも対戦するかもしれないのでかなり緊張しています。

科学技術体験教室「さいわいテクノ塾」の第二弾として、小学生向けにスライド投影機

工作教室を実施します。厚紙と虫眼鏡で投影機を作り、スライドに絵をかくてスクリーンに映し出します。

この教室は、区内の研究開発施設である東芝科学館の協力で、子どもたちに楽しく科学を学んでもらいます。

日時 八月二十七日(土)午前の部：午前十時～正午、午後の部：午後一時～三時半

り気合が入っています。

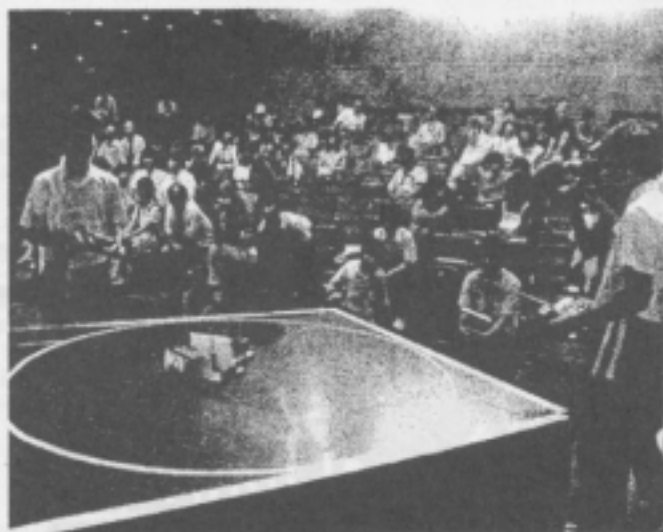
◇Jr. ロボット競技大会：八月十九日(金)午後一時～五時、市内小・中学生がロボットづくり体験学習教室で作った作品を戦わせま

す。

◇バトル知能ロボットコンクール：八月二十一日(日)午後二時半～三時、マイコン技術・センサー技術を活用した自律機能を持つロボットを発表します。

観覧申込み いずれも当日直接会場へ
問合せ 市産業振興財団 課(58) 4117、(58) 4151

かわさきロボット競技大会始まる



Jr・ロボット競技大会決勝戦での戦い

きょうからメーンのバトル
最多204チーム参加

同大会は全国的なロボット大会の一つで、「ものづくり都市川崎」の目玉行事として一九九四年から毎年夏に開かれている。前回から導入されたJr・ロボット競技大会は、同市内の小学四年生から中学三年生の子供を含む二一四人で編成したチームによる大会。十六チームが、六月から四回にわたって開かれたロボットづくり体験教室でロボットを製作し、この出来栄を競い合っ

第十二回かわさきロボット競技大会(川崎市産業振興財団主催、同市共催)が十九日に始まった。幸区堀川町の市産業振興会館を会場に二十一日まで繰り広げられる。初日の十九日は市内の小中学生を対象にしたJr(ジュニア)・ロボット競技大会の熱戦が展開され、二十日からはメーンのパトル(格闘技戦)ロボット大会、ロボット加工技術見本市などが行われる。

(千葉 恭)

小中学生も熱戦展開

た。前回はリング上の球をどれだけ集められるかで競ったが、今回から一・九段四方の平面のリング上の円内での格闘技戦に変わった。脚と腕の構造を持つロボットを無線操縦して戦わすが、ロボットはボディーの前面にバケットを付けたもの、左

右両側に棒を付けてバランスを増すようにしたもののなどそれぞれアイデアを凝らした苦心の作。三分間勝負で、組み合った相手をひっくり返したり押し出したりの熱戦を展開した。約百人の観客からは盛んな声援が送られた。市立中野島中学校科学技術工作部Dチー

ムが優勝。メンバーは「思い通りに動かさず、優勝できてとてもうれい」と大喜びだった。二十日からは史上最多の二百四チームが参加したのバトルロボット大会などが行われる。大会は入場無料。会場はJR川崎駅西口から徒歩八分。

ロボットバトル 32チーム熱戦 決勝トーナメント

工夫を凝らしたロボットたちが熱戦を繰り広げた一幸区で



川崎市幸区の川崎市産業振興会館で二十一日、第十二回かわさきロボット競技大会(川崎市産業振興財団)の「バトルロボットトーナメント」が開かれ、予選を勝ち抜いた三十二チームの、手作

り、ロボットが栄冠を目前に、この日の決勝トーナメントでは、相手の下に

「腕」を潜らせ、カブトムシのようにはびくくり返す。大技が飛び出したり、激しいぶつかり合いでロボットが絡み合っ

て熱戦を繰り広げた。同大会は総合的な科学知識と技術が必要なロボットの製作を通じて、科学への関心を高め、次世代の技術者育成を目指すという取り組み。

と激しい戦いが続き、会場から拍手や歓声がわき上がっていた。
長野県から参加した小松原洋平さん(三)は中央大の学生時代から九回目の参加。「今は機械設計の仕事をしていて、プロとして学生には負けられない。楽しみより、意地です」と話していた。

19日から川崎市幸区の市産業振興会館で開かれてきた第12回かわさきロボット競技大会(市産業振興財団主催、市共催)は21日、メインイベントのバトル(格闘技戦)ロボット大会決勝トーナメント戦などが行われ、閉幕した。(千葉 恭)

かわさきロボット競技大会閉幕

熱くバトル

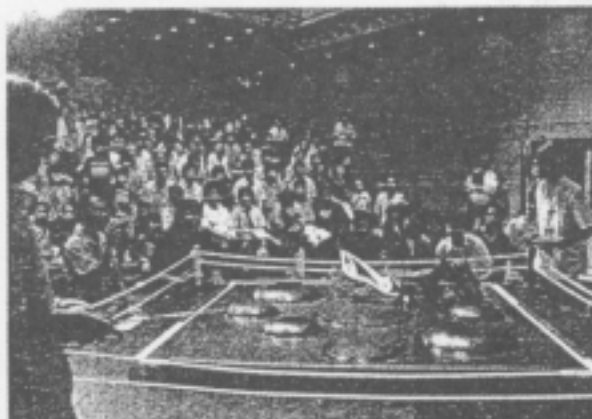
神奈川工科大
チーム初優勝

バトルロボット大会は、腕と脚を持つラジコン型ロボットが格闘し合い、出来栄を競う大会。全国から大学を中心に社会人、高等専門学校、高校など史上最多となる二百四チームが参加して開かれた。

二十一日には予選を勝ち上がった三十二チームによる決勝トーナメントが行われ、神奈川工科大学(厚木市)学生らによるチーム「舞姫」が、過去三回優勝している社会人チーム「たんぽぽ」(川崎市幸区)の東京エレクトロニクスシステムズ社員で構成)を破って初優勝を飾った。

「舞姫」はキャプテンの工藤卓馬さん(三年生)ら二年と四年生四人によるチーム。機動力のある人で埋まり、声援や拍手で素早く回り込み、長さ五十センチの二本の強力アームで相手をひっくり返す戦法で勝ち進んだ。三度目の出場で初の栄冠に輝いたもので、工藤さんは「目標は決勝トーナメント進出だったので、まさかの優勝。とてもうれしい」と喜んでいて、観客席は満員の約四百人。

人で埋まり、声援や拍手を送ったり熱戦の模様をビデオに取めたりしていた。また初めての試みとして、ロボット愛好家に部品を提供したり加工技術のアドバイスを行って、川崎、横浜、東京の関連メーカー六社が二階展示コーナーに出店した。三見本市も開かれた。



熱戦が展開されたバトルロボット大会の決勝戦
＝川崎市産業振興会館



本大会も12周年を迎え、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等を融合する総合的なものづくりの機会と位置づけ、「若者のものづくり登壇門」をテーマにしたロボット競技大会を開催しました。

バトルロボットトーナメントは全国から204チームのロボットが出場し熱い戦いを繰り広げました。昨年から開催したJr.ロボット競技も16チームが参加し熱戦を展開しました。

また、期間中ロボット製作に関連する技術を持った企業の「ロボット加工技術ミニ見本市」も併せて開催しました。

- ◆日時 ・Jr.ロボット競技 8月19日(金) 13:00~15:00
 ・バトルロボット予選トーナメント 8月20日(土) 9:30~18:30
 ・バトルロボット決勝トーナメント 8月21日(日) 9:30~17:00
 ※20日・21日 ロボット加工技術ミニ見本市/21日 バトル知能ロボット製作コンクール

◆場所 川崎市産業振興会館

◆内容

①バトルロボットトーナメント

- 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 予選トーナメント
- エントリー数204チーム(社会人53・学生151)
- 決勝トーナメント
- 出場チーム数32チーム(社会人12・学生20)

<結果発表>

- ☆優勝 ロボット名:舞姫
キャプテン:工藤 卓馬
(学生:神奈川工科大学ロボット工学研究部)
- ☆準優勝 ロボット名:たんぽぽ
キャプテン:今井 泰蔵
(社会人:東京エレクトロニクスシステムズ㈱)
- ☆第3位 ロボット名:stinger
キャプテン:須藤 弘章
(学生:神奈川工科大学ロボット工学研究部)
- ☆実行委員長賞(第4位) ロボット名:メカニック
キャプテン:金子 泰之
(学生:東京電機大学機動技術研究部)

②Jr.ロボット競技

市内小中学生を対象としたJr.ロボット競技大会。ロボットづくり体験学習教室で作り上げたロボットを製作発表の場として競技を行いました。

- 参加チーム:16チーム(市内小中学生)

<結果発表>

- ☆優勝 中野島中学校Eチーム(川崎市多摩区)
- ☆準優勝 中野島中学校Aチーム(川崎市多摩区)
- ☆第3位 塚越中学校2チーム(川崎市幸区)
- ☆第4位 中野島中学校Bチーム(川崎市多摩区)

③バトル知能ロボット製作コンクール

バトルロボットの規格をベースにしたCCDカメラ・センサー等を搭載した「自律機能を有するバトル知能ロボット」の製作発表

<結果発表>

- ☆努力賞 ロボット名:IRIS
キャプテン:伊藤 直也
(学生:芝浦工業大学)

バトルロボットトーナメント



Jr.ロボット競技



◆会場入場者数 3日間のべ1,500人

◆主催等

- 主催 財団法人川崎市産業振興財団
- 共催 川崎市
- 運営 第12回かわさきロボット競技大会実行委員会
- 後援 (社)日本ロボット工業会、川崎市教育委員会
- 協賛 協育歯車工業㈱、JFE技研㈱、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、㈱サンイオートメーション、東海技研㈱、㈱東芝、川崎南法人会青年部、富士通㈱、ユーケーテック㈱、㈱ミクロスソフトウェア、川崎信用金庫、双葉電子工業㈱、テック電子工業㈱、㈱夢現工房、東京ガス㈱、㈱延山製作所、㈱タミヤ、オリエンタルモーター㈱、㈱さいか屋、川崎マリンロータリークラブ、味の素㈱、㈱パトライト、三菱ふそうトラック・バス㈱

新旧世代が激突!

浅野 純也 (ライター)

第12回かわさきロボット競技大会レポート

夏休み後半の恒例イベント、かわさきロボット競技大会が今年も開催された。第12回を迎えるロボコン界の老舗的存在だ。今年も層層ぶ常連を連破した新星が会場を沸かせた。

最多の225チームが参加

かわさき大会のメインであるバトルロボットトーナメントが、8月20～21日の両日にわたって開催された(19日開催のジュニア大会については、コラムを参照のこと)。今回は、エントリーの最高記録を更新する225チームが応募、うち204チームが書類審査を通過した。初参加は76チームと昨年より10チーム減っているが、それにもかかわらずエントリーを増やしているという事実は、大会の魅力を表していると言えるだろう。もちろん強豪常連組、そして非強豪の常連組も顔を揃えている。

昨年のギアボックス自由化に続いて、今年もレギュレーションの大きな変更があり、脚機構を駆動するモーターの数の制限が撤廃された。とはいえ重量制限は変わっていないので、1個80g前後とはいっても、その数をやみくもに増やすことは難しく、脚回りを強化するのケアームの攻撃力にふるのか、コンセプトと設計にさらなる工夫が求められるようになった。

また、リングにも変更があった。従来のリングを囲むように外堀が作られ、ロープはその外堀側に移動、外堀部分にロボットが接触した時点で場外となり、昨年まで見られたロープへの押し付けやリング外への落下が起これないすっきりしたレイアウトになった。同時に、リング内にあったスタート位置はリング外のボックススペースに移動、スタート後は撤去することになった。

熾烈な予選

書類審査を通過した204チームは、4つのブロックに分かれてトーナメントと敗者復活戦を戦い、各ブロック8チームずつ、計32チームが決勝トーナメントに進出するのだが、実はこのかわさき大会、予選を突破するのが優勝よりも困難だ。

決勝トーナメントは1試合3本勝負だが、予選は1本勝負。それを3試合、または4試合ストレートで勝ち抜く必要があるからだ。もちろん一度負けても敗者復活戦があるが、1回戦で負けた場合、最悪でさらに7試合を勝ち抜く必要がある(試合数の違いは、抽選でどの山に入るかによる)。トラブルな

く試合を重ねつつ、集中して勝利を重ねることが求められるわけだ。

今年も優勝経験のある「女王様」が1回戦で敗退、敗者復活戦を5試合勝ち進んだが、予選突破目前の6試合目で力尽きたし、同じく優勝経験があり上位常連でもある「ROCKY7」が3回戦で敗退、復活戦を勝ち上がったものの、やはり目前の3試合目で敗れた。

一方、「たんぱぽ」や「カトレア」、「武神皇 V-spec」らの常連強豪は予選をストレートで突破、昨年優勝の「闘神皇 STRIKER」は敗者復活で勝ち上がった。

青く舞う機体

決勝トーナメントの組み合わせは当然抽選の結果だが、1回戦でたんぱぽと武神皇 V-spec が、2回戦でカトレアと闘神皇 STRIKER が当たった。どちらもチーム的にはファミリー、つまり同じ機構を持つ派生型ロボットで、カトレアファミリー(2チーム)対神皇部隊(5チームが参加し、3チームが決勝進出)という図式だ。昨年は闘神皇がたんぱぽを決勝で破ったが、今年はたんぱぽとカトレアがともに勝ち上がり、昨年の仇を討ったかたちになった。

圧勝ではなかったものの、この結果から今年はカトレアファミリーが優位と思われたが、その前に立ち上がったのが「舞姫」だ。予選をストレートで突破、決勝トーナメントの2試合を何とか勝ち上がった舞姫は、3回戦でカトレアと対戦、2対1で辛勝した後、準決勝で「メカニック」を破り、決勝でたんぱぽをストレートで撃破、初優勝を飾った。ちなみに昨年は予選落ちだった。

舞姫は、「美しい機体はそのパフォーマンスも高い」という言葉を思い出させる。形状的には長い跳ね上げアームを持つスタンダードなスタイルだが、青い波状のカットが入ったサイドプレートと脚に入れたスリットの造形が非常に美しく、最初にリングに登場したときから多くの目を惹いていた。

特にパワフルというわけでもないが、機体の左右に別個にサスペンションがあり、片側が持ち上がっても残りの一方が接地しようと姿勢を残せる構造が特徴。力勝負で跳ね

上げられてもその影響を小さくすることができ、重量級のカトレアやたんぱぽとの対戦でも、片側だけを残して踏ん張っていた。また故障がほとんどなく安定していたこと、試合を重ねるにつれて操縦者が試合の勘どころを掴んだことも勝因だろう。

記憶に残る夏の1日

試合の合同を縫って、バトルロボットのインテリジェント化を模索する狙いでプロジェクトが進められているバトル知能ロボットについての発表があった。芝浦工大のチームが研究製作したもので、ビジョンをはじめとする各種センサーを搭載し自分で相手を捕捉して闘うというコンセプトだったが、ハードウェアは何とか完成させたものの、ソフトウェアの整備が間に合わず、満足なデモができなかった。

今回は8万円ほどが制作費だというが、これをさらに抑えてキット化できないことには、かわさき大会の次のステップはなかなか見えてこない。さらなる研究に期待したいところだ。

また、予選で敗退したもののユニークで目を惹くロボットたちが選ばれて、バトルロイヤルを行う特別戦も開催された。詳細は写真を見てもらうとして、1回戦で敗退した機体、予選突破目前までいった機体が混在しているのが面白い。

表彰式では、今年も飲料1年分や米などユニークな賞品が登場し、会場を沸かせた。昨年に比べ企業賞の数が少なくなっていたのが気がかりではあったが……。総括をした佐藤実行委員会委員長は「今年も例年に劣らない名勝負がたくさんあり、記憶に残る夏の1日になった」と挨拶。来年の再会を約束した。

第12回かわさきロボット競技会
バトルロボット決勝結果

優勝	舞姫
準優勝	たんぱぽ
3位	stinger
4位	メカニック

かわさき Jr. ロボット競技大会開催!

8月19日には、川崎市内の小中学生による「かわさき Jr. ロボット競技大会」が開催された。参加者は事前募集に応募してきた16チーム。参加チームはロボット作り体験教室を経て、製作発表の場として競技大会に参加している。

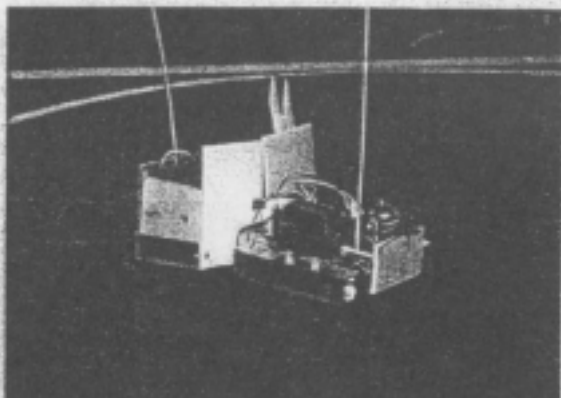
ロボット作り体験教室ではかわさきロボット競技大会実行委員会指定のキットが配布され、それをもとに講習が行われる。競技大会にも配布されたキットをベースに改造を施しているロボットが多かったが、中には違うパーツを使い、1から作り直したチームも。ロボット作り体験教室の最終日が8月6日だったことを考えると、短期間でここまで作ったのが、と感心させられる。

競技大会はかわさきロボット競技大会と同じように、バトル形式で行われた。予選トーナメントと敗者復活戦により6チームが選出され、決勝トーナメントが行われた。予選は3分1ラウンド、決勝トーナメントは3分3ラウンド。敗者復活戦だけが少し変わっていて、4チームによるバトルロイヤル戦を行ってから1対1の決定戦を行う変則的なトーナメント方式。

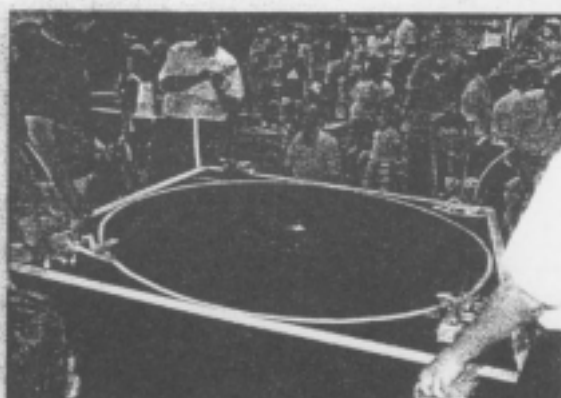
試合の勝敗は相手ロボットを倒すか、リング中央の円から押し出したほうが勝ちとなる。ただし、両方のロボットが倒れもせず、円からも出ていない場合には円の中心に近い方が勝ちとなる。

優勝したのは中野島中E。準優勝は中野島中A。実は予選で一度対戦しており、その時勝ったのは中野島中A。中野島中Eは敗者復活戦から勝ち上がり、決勝戦で再び対戦してリベンジを果たした。3位は暁越中学校2。ここも敗者復活戦から出場したチームであり、このことから、参加したどのチームにも実力差はほとんどなかったと言っていえる。

ベースとなるキットは同じでも、個性豊かなロボットたちが集まったこの大会。ここから技術者をめざす子供たちがたくさん出てくるのではないかと期待の持てる、そんな大会であった。(編集部)



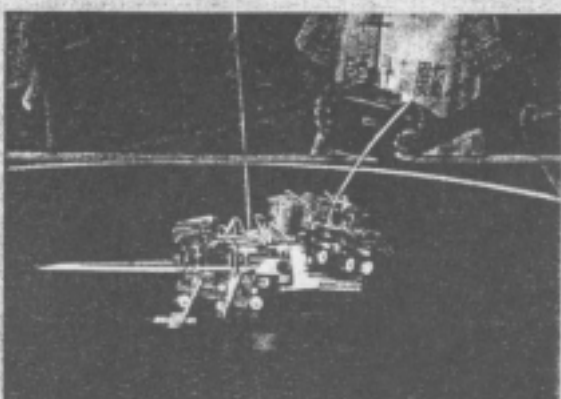
決勝戦の中野島中A(左)対中野島中E(右)。勝負を最重視したという中野島中Eのロボットは、アルミでフレームを作り、鋼のおもりを載せている。



バトル競技のリング。白い円内で戦い、円から出てしまうと負けになる。中央の印は、勝負がつかない場合に、この印に近いロボットが勝利者となる。



敗者復活戦では、バトルロイヤル方式も採用されている。4台で戦い勝ち残るのは1台だが、4台ともがリング内に残っていると、やはり中央の印に近いロボットが勝利者となる。



ロボット作り体験教室ではタミヤの「ロボクラフトシリーズ2 チャンネルリモコン・インセクト」をベースにしたキットを使用(ただし、リモコンを使用せず、無線化を行っている)。足回りはインセクトを利用し、アームやフレームなどを追加しているロボットが多い。

FUJITSU



川崎信用金庫

<http://www.kawashin.co.jp>

天然ガスがひらく未来

家庭用燃料電池の時代が始まります。
自分の家で「電気とお湯を同時に作る」
「家庭用燃料電池」は環境性に優れた新しい発電・
給湯システムです。都市ガスから水素を取り出し、
空気中の酸素と化学反応させて電気をつくり出す。
その時出た熱も給湯に利用するため、高いエネル
ギー効率を得られます。CO₂排出量も削減できる
21世紀にふさわしいエネルギーシステムです。



www.tokyo-gas.co.jp/befc

東京ガスの「家庭用燃料電池コージェネレーションシステム」
2005年2月、世界に先駆けてデビュー。

エネルギー・フロンティア
TOKYO GAS



株式会社

夢現工房

UK-TECH

<http://www.uk-tech.com>

TECH テック電子工業株式会社

電子回路開発・設計・製作
製品開発・設計・製作
電子応用機器の組立・調整・検査



<http://www.kawasaki-net.ne.jp/tech>

ENZAN

株式会社 延山製作所 精密板金・機器組立

<http://www.kawasaki-net.ne.jp/enzan>

Futaba

<http://www.futaba.co.jp>

マイクロソフトウェアは、通信・ネットワーク専門のソフトウェア開発企業です



株式会社 ミクロス ソフトウェア

<http://www.micros.co.jp>

PATLITE





KG STOCK GEARS

協育歯車工業株式会社

<http://www.kggear.co.jp>

販売：株式会社 協育

<http://kg-kyouiku.co.jp>

E-mail info@kg-kyouiku.co.jp

安全・防犯・省エネ・ビジュアルサイン&ファクトリーオートメーション

機器販売からシステム設計。製作。設置工事まで



株式
会社

サンナイオートメーション



本社 〒211-0043 川崎市中原区新城中町16-14 tel:044-751-6361 fax:044-777-0052
相模原営業所 〒229-0031 相模原市相模原6-7-14 tel:042-752-5831 fax:042-752-5833

<http://www.sannai.co.jp>

東海技研 株式会社

Tohkai-Giken Co., Ltd

駐輪場システム
駐車場システムの販売・設置・メンテナンス
精密板金加工

・第8回川崎産業オーディション「かわさき産業家賞」受賞
・第1回かわさきブランド認定
・ISO9001・2000認証取得

<http://www.tohkai-giken.co.jp>

川崎市高津区千原541番地4
TEL 044-754-0951
FAX 044-754-0853

駐輪場システム



サイクルン

駐輪場(=自転車、バイクの駐車場)において、料金徴収を機械化する目的で開発された、新しいゲートシステムです。(特許出願済み)



第12回 かわさきロボット競技大会 実行委員会の構成

実行委員長

佐藤 隆 (正通工業大学システム工学部機械制御システム学科助教授)

副委員長

田中 賢 (株)グリーンテクノ 代表取締役

若崎 武典 (財)川崎市産業振興財団 専務理事

委員

竹西 素子 (株)オーム社 ロボコンマガジン 編集長

橋 道雄 (川崎市立)川崎総合科学高等学校 校長

石黒 周 (国研)レスキューシステム研究機構 専務理事

内藤 孝輔 (株)サンナイオートメーション 代表取締役

鈴木 克己 (株)木曽屋電機 (株) 代表取締役

植田 忠明 (セントラル電子制御 (株) 代表取締役)

矢川原正浩 (千葉工業大学 未来ロボット技術研究センター 室長)

川久保 洋 (東海技研 (株) 代表取締役)

斎藤直興一 (ユニイト (株) 代表取締役)

植松 了 (川崎市経済局)

●問い合わせ先

第12回
かわさきロボット競技大会
実行委員会事務局
(財)川崎市産業振興財団 内

〒212-0013 川崎市幸区堀川町66-20
TEL 044-548-4117
FAX 044-548-4151
E-mail: shinko@kawasaki-net.ne.jp

★かわさきロボット競技大会の情報は、ホームページでもご覧いただけます。
URL: <http://www.kawasaki-net.ne.jp>