

第30回かわさきロボット競技大会 バトルロボット部門 参加者マニュアル

■大会までの主なイベント日程

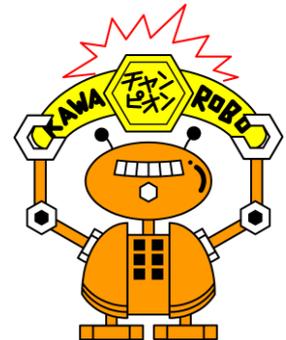
練習走行会 第1回：8月16日（土） 10時～15時（予定）
(事前申し込み制) <https://20250816kawarobo.peatix.com>
第2回：8月24日（日） 10時～15時（予定）
<https://20250824kawarobo.peatix.com>

書類再提出締め切り 8月24日（日） ※応募書類の記載から変更があった場合

大会 9月7日（日） 8時30分～17時45分（終了予定）

■大会当日（9/7）のタイムスケジュール

時間	進行
8:30	参加チーム受付開始（9:30までに審査終了）
9:30	オープニング（注意事項説明・選手宣誓など）
10:00	予選（リーグ戦・ブロック決定戦）
13:30	予選終了（予定）・予選が終わり次第昼休憩
14:30	決勝トーナメント1回戦（各リング6試合）開始
15:30	決勝トーナメント2回戦（各リング3試合）開始
16:00	特別戦（予選は対チームから最大8チーム選定）
16:15	順位決定戦（1位～3位）：Bリング
16:45	表彰式（各賞、企業賞授与・大会総括）
17:45	大会終了（予定）



前回大会からの大会運営面での主な相違点・前回からの引き続き注意点

- ① 振興会館の工事の関係で、大会日付が9月に変更
- ② 朝の参加者受付、写真撮影、機体審査の場所が、**1階ロビーから4階控室に変更**
- ③ 換装パーツ禁止、スタート台は最初からリング扱い
- ④ **順位決定戦の前に、特別戦を行う**
- ⑤ ゼッケンは会館から出る際に、返却をお願いします
- ⑥ **ゴミは持ち帰りをお願いします！**

<目次>

I	第30回かわさきロボット競技大会概要	3
1	基本情報・安全対策	3
2	個人情報の取扱いについて	4
3	書類再提出について	4
4	大会参加チームと控室の割り当てについて	5
5	参加者向け練習会について	7
II	大会当日について	9
1	受付方法	9
2	控室での過ごし方・機体確認・充電について	11
3	試合準備について（ホールへの移動）	11
4	試合観戦について	12
5	審査必要書類	13
6	無線トラブル防止策について（協力：双葉電子工業株式会社）	14
III	予選リーグ戦・決勝トーナメント	15
1	予選リーグ戦・ブロック代表決定戦	15
2	決勝トーナメント	18
2	試合の流れ	19
3	予選・決勝トーナメントでの参加チームの動き	27
IV	付録	28
1	勝敗・順位判定表	28

I 第30回かわさきロボット競技大会概要

かわさきロボット競技大会
公式サイト



1 基本情報・安全対策

- (1) 日程 令和7年9月7日(日)
- (2) 会場 川崎市産業振興会館(川崎市幸区堀川町66-20)
- <交通> JR川崎駅北口西から徒歩8分、京急川崎駅から徒歩7分
(JR東海道線・JR京浜東北線・JR南武線・京急線)



- (3) 問い合わせ先 かわロボ事務局(参加者用): kawarobo-sanka@kawasaki-net.ne.jp

- (4) 災害(地震)時の安全確保

- 全ての作業を中止し、半田ごてや充電器等を全てコンセントから抜いてください。
- 揺れが収まるまで、机の下等で安全を図って下さい。
- 荷物を移動し、非常口・避難路を確保してください。
- 館内放送等、係員の指示に従い、左右の非常階段を使い会館外まで避難してください。

- (5) ロボットが発煙した場合

すぐ電源を抜いて、スタッフに状況を伝えて下さい。

- (6) 試合中のゴーグル着用

試合中ロボットの部品が飛び、身体にあたる場合があります。試合中はチームの全員が必ず目を保護するためのゴーグル等を着用してください。ゴーグル等は実行委員会で準備しているものの他に、参加チームが各自で持参したものも許可します。参加者が眼鏡を着用している場合は、これをもってゴーグル等の代用とします。

2 個人情報の取扱いについて

応募時に提出された個人情報は、申込者の同意なく第三者に提供することはありません。ただし、以下についてはご了承ください。

(1) 本大会ホームページ及び報告書等へのロボット名・キャプテン氏名・所属チーム名の記載

(2) 広報及び記録用の写真や動画撮影の実施

写真等は川崎市及び当財団の広報誌やホームページのほか、各種メディアに掲載する場合があります。掲載について差支えがある場合は、事務局にご連絡下さい。

3 書類再提出について

大会前、以下のような変更が生じた場合は、その時点で提出書類の再提出を行い、変更に係る審査を受けてください。

(1) 書類再提出が必要な場合

- ① ロボット全体の仕様や各機構に大幅な変更があった
- ② 提出書類と実機に相違がある

(参考)

	再提出を求めるケース	再提出しなくても良いケースの例
脚機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構の方式が変わった ・ 脚の本数、ユニット数が変わった 	<ul style="list-style-type: none"> ・ パーツのデザイン／素材が変わった
腕機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構の方式が変わった ・ 機構が増えた、又は減った ・ 後で換装式になった 	<ul style="list-style-type: none"> ・ パーツのデザインが変わった
その他機構	<ul style="list-style-type: none"> ・ 機構が増えた、又は減った (転倒復帰など) 	
メンバー変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加メンバーに変更があった ・ 参加メンバーのが増えた ※キャプテンの変更はできません 	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加メンバーが減った
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加するロボットが変わった <p>※当日発覚すると即失格になります。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ 使用する電池／モータの数が変わった ・ プロポの方式が変わった

(2) 提出期間及び提出先

- ① 提出期限 8月24日(日) 厳守
- ② 提出先 E-mail kawarobo-sanka@kawasaki-net.ne.jp

基本設計書を添付してください。

※メンバー変更は、メール本文にその旨記載し、提出してください。

4 大会参加チームと控室の割り当てについて

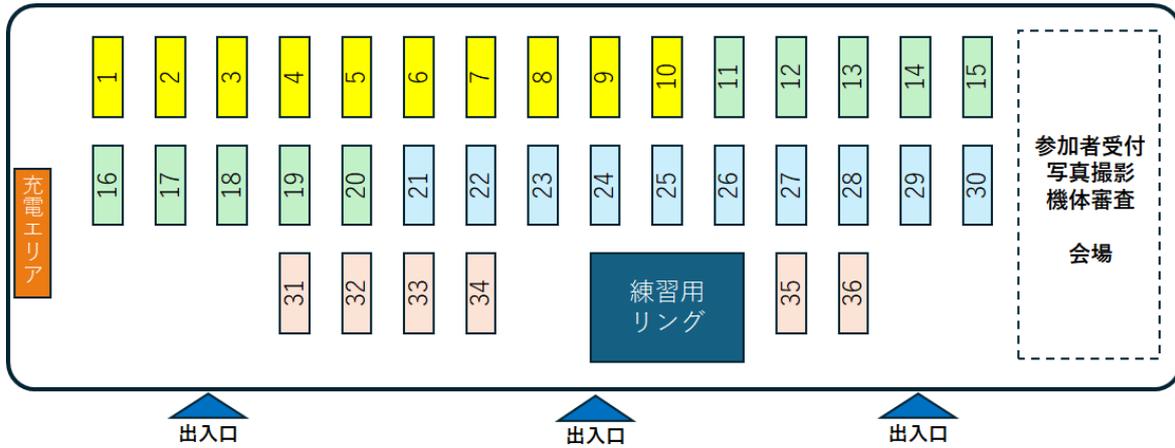
(1) 参加チームリスト

機体番号	ロボット名	チーム名	フロア	控室
01	Begründen	精密機械工学研究部	4F	展示場
02	足立クミン	東京電機大学自動制御研究部	4F	展示場
03	AtractA;Zero	大同大学ロボット研究部	4F	展示場
04	まろやかタンク	ふんばり設計室	4F	展示場
05	美	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
06	N	東京電機大学自動制御研究部	4F	展示場
07	下剋上・千刃	KHK 歯車工房/天一同盟	4F	展示場
08	霊刀-未完	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
09	木犀	千葉工業大学 文化会 精密ロボット研究会	4F	展示場
10	モリゾー	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
11	妙甚	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
12	LSX-V	精密機械工学研究部	4F	展示場
13	追風	中央大学精密機械工学研究部	4F	展示場
14	グレイブ	Northers	4F	展示場
15	見 ver.DAS	RRST OG(立命館大学ロボット技術研究会 OG)	4F	展示場
16	かむかむレモン	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
17	双后	KHK 歯車工房/芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
18	あるこる	神奈川工科大学 OB	4F	展示場
19	常歩	でしぷろんぷと(元 WASAOB)	4F	展示場
20	鰻	Lagunargio (RRST OB)	4F	展示場
21	流	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
22	iDom	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
23	オータムドライブ	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
24	雪月華	東京電機大学自動制御研究部	4F	展示場
25	燐 37	川崎総合科学 OB	4F	展示場
26	抄	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
27	煌華	天一同盟	4F	展示場
28	ダウンバースト	精密機械工学研究部	4F	展示場
29	Jack the Upper	小山工業高等専門学校	4F	展示場
30	鉄槌	東洋大学生体医工学科	4F	展示場
31	ちゃぶ台返し	小山工業高等専門学校	4F	展示場
32	TUS ロボ	東京理科大学無線研究部	4F	展示場
33	パトライト	芝浦工業大学 SRDC	4F	展示場
34	口	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
35	竹	立命館大学ロボット技術研究会	4F	展示場
36	CALPICO orange	長岡高専 OB	4F	展示場

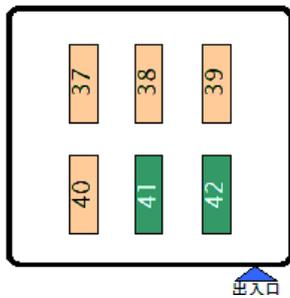
第30回大会参加者マニュアル

機体番号	ロボット名	チーム名	フロア	控室
37	ダイナミックロボリターン	川崎総合科学高等学校ロボット研究部	9F	第1研修室
38	鋼鉄 TECH.C.	東京デザインテクノロジーセンター専門学校	9F	第1研修室
39	からっ風 ellipse	チーム MiF	9F	第1研修室
40	ベアナックル	ああ真夜中の機動技術研究部	9F	第1研修室
41	秋月	東京電機大学自動制御研究部	9F	第1研修室
42	武欺遊技	芝浦工業大学 SRDC	9F	第1研修室
43	鉄壁夢想丸	東京電機大学自動制御研究部	9F	第2研修室
44	ヒュプノス	芝浦工業大学 SRDC	9F	第2研修室
45	ハチロク	大同大学ロボット研究部	9F	第2研修室
46	アールドヴァーグ	精密機械工学研究部	9F	第2研修室
47	れるひえ	中央大学精密機械工学研究部	9F	第2研修室
48	湊 mk-3	rrstob	9F	第2研修室
49	DAME 黒姫	★Mろーず★(大工大 OB ち～む)	9F	第2研修室
50	Blueno	芝浦工業大学 SRDC	9F	第2研修室
51	チュートリアル	SRDCOB	9F	第3研修室
52	辻斬	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室
53	グラタン 2	東洋大学ロボット研究会 OB チーム	9F	第3研修室
54	ゴットモルモット	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室
55	モーレンハイム	中央大学精密機械工学研究部	9F	第3研修室
56	Prytwen	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室
57	Fangshrecken	精密機械工学研究部	9F	第3研修室
58	Bubble	中央大学精密機械工学研究部	9F	第3研修室
59	Zector	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室
60	K314-68 式	Team K314	9F	第3研修室
61	ユリイカ	中央大学精密機械工学研究部	9F	第3研修室
62	人	立命館大学ロボット技術研究会	9F	第3研修室
63	Columbine	日本酒乾杯条例	9F	第3研修室
64	くrais	★Mろーず★(大工大 OB ち～む)	9F	第3研修室
65	Rron	芝浦工業大学 SRDC	9F	第3研修室
66	Vishnu	千葉大学 CRS_OB	9F	第3研修室
67	銀	立命館大学銀	9F	第3研修室
68	長壁	芝浦工業 SRDC OB	9F	第3研修室
69	星	立命館大学ロボット技術研究会	9F	第3研修室
70	Fomalhaut-M	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室
71	Strider-Engine	小山高等専門学校	9F	第3研修室
72	SHS バヨネート	東京電機大学自動制御研究部	9F	第3研修室

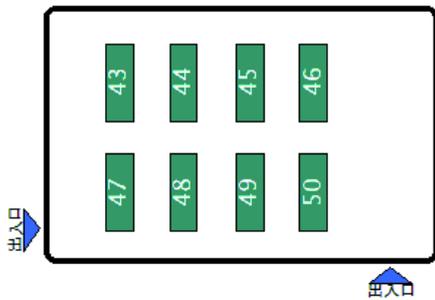
振興会館4階展示場 (36チーム)



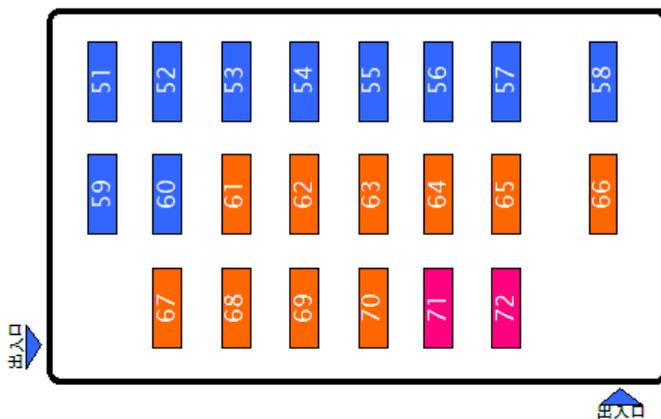
振興会館9階第1研修室 (6チーム)



振興会館9階第2研修室 (8チーム)



振興会館9階第3研修室 (22チーム)



5 参加者向け練習会について

参加者向け練習会を以下の通り実施します。なお、今回は搬入エレベーターが使用できないため、2回とも床置きでの練習用リングを使用します。

(1) 日程

①第1回開催：8月16日（土） 10時～15時（予定）

②第2回開催：8月24日（日） 10時～15時（予定）

※時間等詳細はホームページで確認してください。

※両日とも、9時から会場設営、17時まで撤去。参加者は、練習会場の設営、撤去のご協力をお願いいたします。

(2) 場 所 川崎市産業振興会館 1階ホール

(3) 参加の方法

①申込方法

8/16、8/24 それぞれに対して、以下の申し込みサイトから申し込んでください。

8/16 練習会申し込みサイト <https://20250816kawarobo.peatix.com>

8/24 練習会申し込みサイト <https://20250824kawarobo.peatix.com>



8/16 練習会申し込みサイト



8/24 練習会申し込みサイト

(4) その他

- 当日は、審判の練習会を兼ねています。
- 模擬試合への参加等、ご協力をお願いいたします。



II 大会当日について

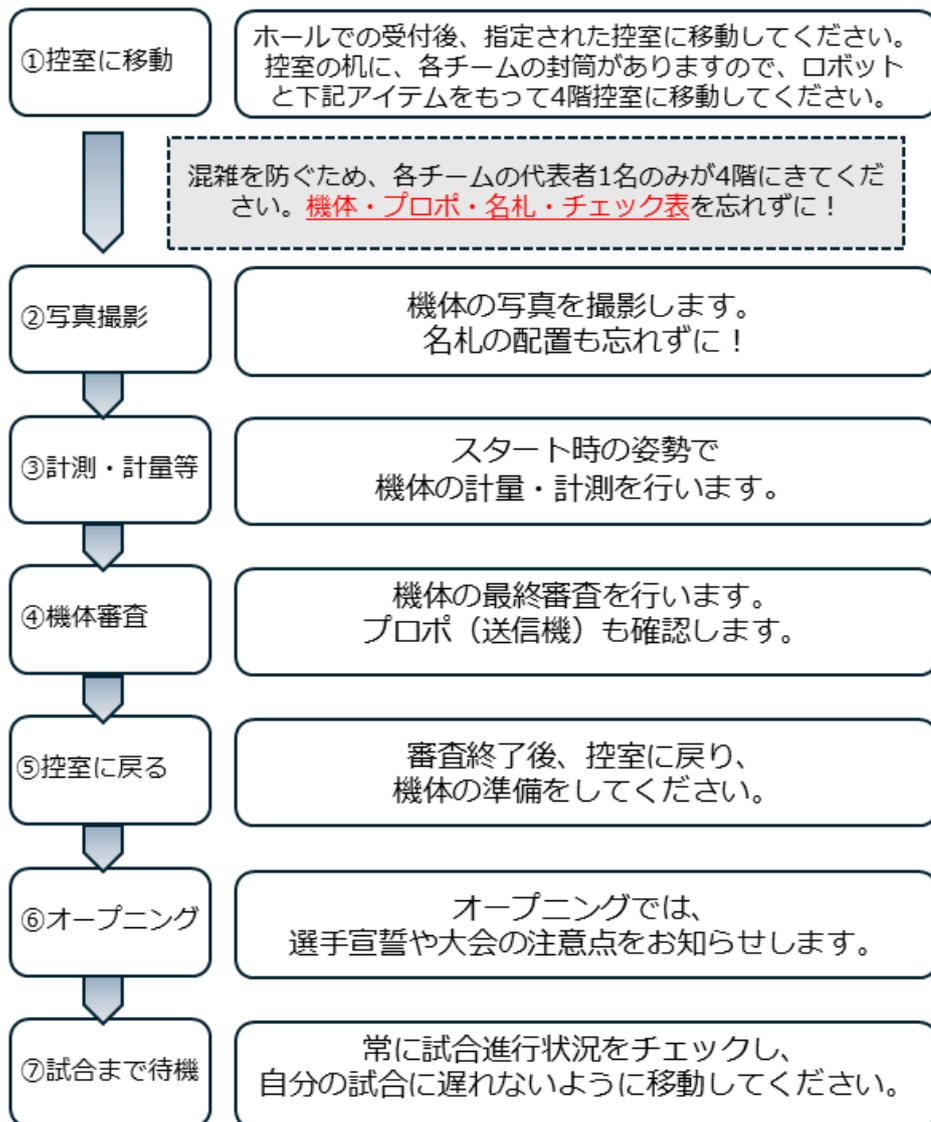
1 受付方法

(1) 受付時間 8:30~9:30 ※時間厳守9:30までに(2)の審査を終えてください。

(2) 審査内容

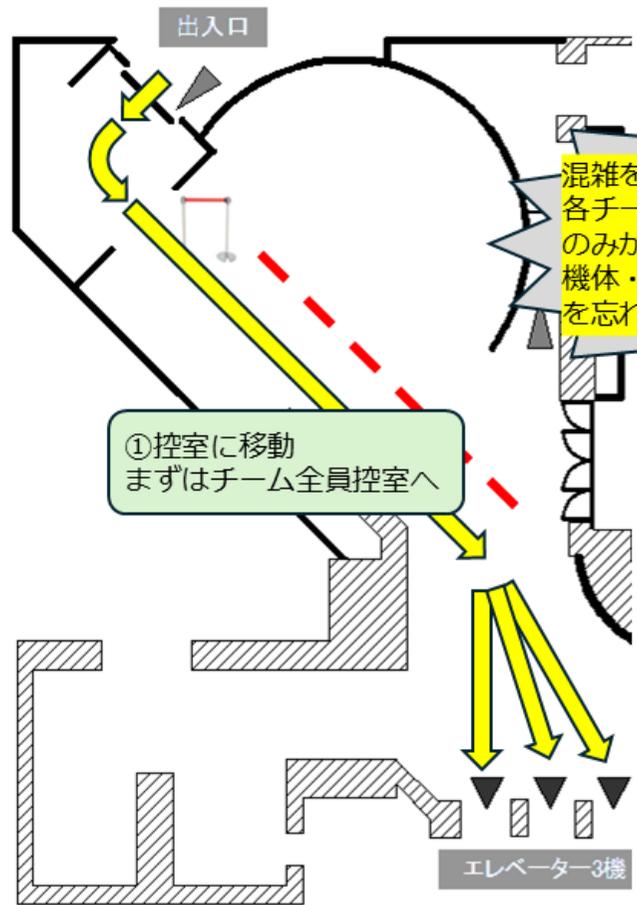
- 機体の大きさ(縦・横・高さ)
- 機体の重さ(3,300グラム以内)
- 腕、脚構造の確認/動作の確認
- 腕構造の20cm通過
- モーター、バッテリー等の確認
- 提出書類と実機の相違

(3) 受付から審査の流れ

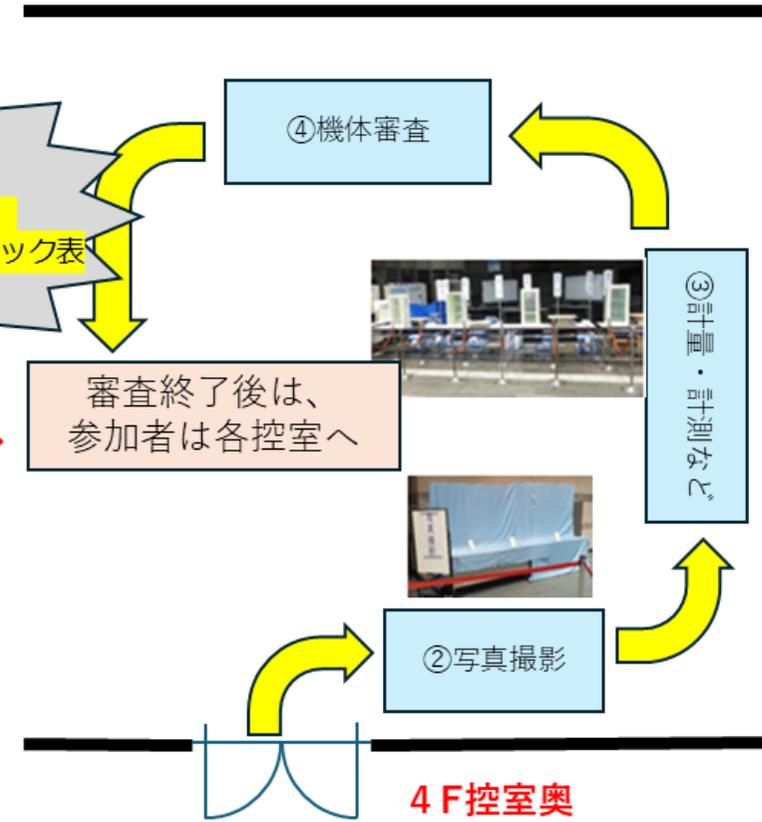


(4) 受付から審査までの流れとそれぞれの場所

<入館から控室まで>



<控室から審査まで>



2 控室での過ごし方・機体確認・充電について

(1) 参加者バンドの装着

参加者であることがわかるように、チームの全員の手首に「参加者バンド」をつけていただきます。参加者バンドの無い方のリングサイドの立ち入りは禁止します。万一破損した、外れてしまった場合は、大会本部までお申し出ください。

バンドの例



(2) 控室での過ごし方

自分のチームの試合順番を常にチェックし、試合に遅れないようにしてください。
 飲食は自由ですが、**ゴミは各自でお持ち帰りをお願いします。**

(3) 機体確認

機体の動きの確認用として、控室に1台調整用リングを設置します。

利用の際は、まずリング脇の机の上に用意した名簿にロボット名をご記入いただき、記入順にご利用ください。必要なチームがリングを使用できるように、1回5分以内での利用をお願いします。

(4) 充電

控室の指定されたスペースで行ってください。コンセントには限りがありますので、譲り合ってください。
 充電が終了した後、長時間放置するなどの行為はご遠慮下さい。

また、複数のチームが同種のバッテリーを持ち込むこととなりますので、見分けられるように、バッテリーに目印や記名などして、見分けられるようにして下さい。



3 試合準備について (ホールへの移動)

試合のための1Fホールへの移動は、自分の試合の3試合前を目安にしてください。なお試合時間は進行状況によって変わるため、時間ではなく現在の試合を常に確認してください。

なお、競技の様子は控室のモニター等にリアルタイムで配信します。運営から呼び出し、アナウンスは行いませんので、進行状況を必ず各自確認してご移動ください。

また、「かわさきロボット競技大会 You Tube チャンネル」で試合の様子、公式 X にて試合結果をリアルタイムに配信します。



4 試合観戦について

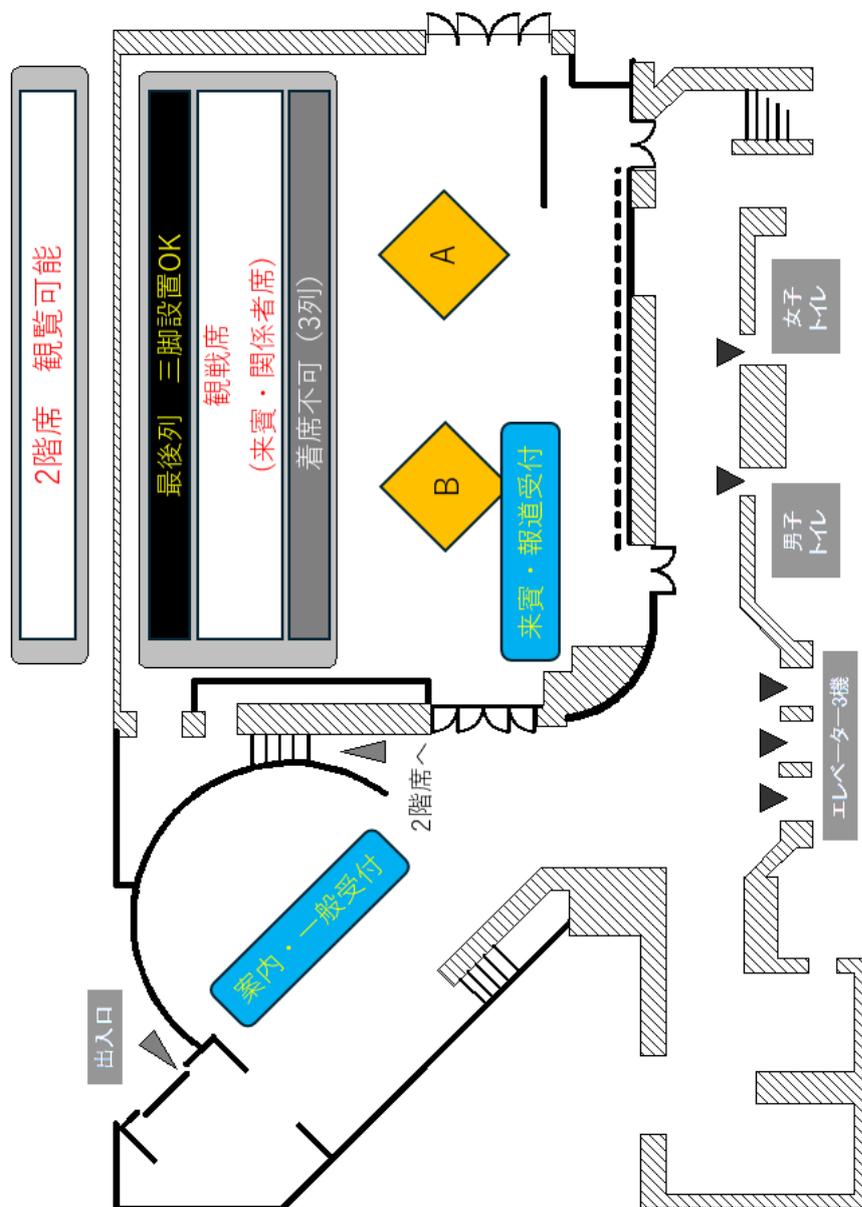
(1) 控室で待機している選手の見学について

YouTube の配信などで観覧可能です。会場で観覧する場合は、1 階席及び 2 階席の指定されたスペースをお願いします。

(2) 撮影について

自チームの試合中に、リングサイドの自席からの撮影は可能ですが、試合進行や審判の判定の妨げにならないように注意してください。また、大会配信用撮影機器をリング周りに設置していますので、配信に影響を及ぼす行為（設置機材への接触等）は禁止します。

三脚を立てた撮影は、1 階客席最後列に設けた専用の撮影スペースでのみ許可いたします（2 階席は、機材が落下する危険があるため禁止とします）。



5 審査必要書類

当日チェックシート例 (各チームに当日配布)

登録番号 **No.000**
 ロボット名 *******
 試合場所 **Aリング**
 予選ブロック **Aブロック**

#	項目	内容	チェック	場所
1	写真撮影	名前パネルを置くのを 忘れずに		4階
2	計量	総重量3,300g以内		計量・ 計測
3	計測	幅25cm, 奥行35cm 高さ70cm		
4	モーター	大会規定 380モーター		審査
5	プロポ	プロポ型式		
6	アーム	アーム軌道 高さ20cmを超える		
7	バッテリー	リフエ / 他		
8	試合確認	最初の試合の確認		確認
9	提出書類	口頭で確認		
10	大会本部	1~9まで終了?		本部

20250707ver.

6 無線トラブル防止策について（協力：双葉電子工業株式会社）

無線トラブル防止のため、以下の点に注意してください。

(1) 送信機の取り扱いについて

ア アンテナの向きに注意

2.4GHz 送信機のアンテナは 27MHz 用送信機とは指向性が異なり、アンテナの横方向からの出力が最大となり、先端方向が最小となります。そのため、アンテナを立てるなどしてアンテナの先端が機体（受信機）の方を向かないような状態でご使用ください。

イ 折れたり曲がったりしたアンテナは使用しない

アンテナの折れ、曲がり等は通信不良の原因になりますので、破損した場合は正常なアンテナに交換してご使用ください。

ウ アンテナに触らない、金属等に触れさせない

操作中はアンテナを握ったり、金属・カーボン（C-FRP 含む）などの導電性のものを触れさせたりしないようご注意ください。

エ 電池、バッテリーの残量に注意

電池の残量メータ（電圧表示）に注意し、常に十分な残量がある状態でご使用ください。

切れ掛かった電池や古くなったバッテリーを使用すると、電源 ON 直後は十分な残量が表示されるものの、すぐに減ってしまうこともありますのでご注意ください。

(2) 受信機の取り扱いについて

ア アンテナ線を金属など導電性のものに触れさせない

アンテナケーブルが金属やカーボン・C-FRP などの導電性のものに触れると、誤動作の原因となります。市販のアンテナパイプ等を利用し、ロボットの金属フレームに触れさせないようにご注意ください。

イ アンテナは曲げず、90度の向きになるよう取り付ける

アンテナが2本出ているタイプの受信機は、受信感度の良い方に自動的に切り替えることで常に安定した受信状態を確保しています。

これらのアンテナ（先端の被覆が無い部分）は折り曲げず、真っ直ぐに伸ばしてください。また2本のアンテナがお互い90度の位置に関係になるように配置してください。

詳細は各製品の取扱説明書をご覧ください。

ウ 受信機のアンテナを導電体で覆わない

受信機のアンテナが金属やカーボン・C-FRP 等の導電体で覆われていると、感度が低下します。アンテナはできるだけそれらの外側に出るように配置してください。

エ ノイズ源から離す

受信機本体およびアンテナ線は、ノイズ源となるモーター、アンプ、サーボなどからなるべく遠ざけるように配置してください。

(3) その他

ア 電源を入れる順番に注意

送受信機の電源を入れるときは、必ず送信機の電源を入れてから受信機の電源を入れてください。また電源を切るときは、先に受信機の電源を切ってから送信機の電源を切ってください。

イ 事前に十分な動作確認をする

大会会場に持参する前に、送受信機を使用しての動作確認を十分に行ってください。

III 予選リーグ戦・決勝トーナメント

1 予選リーグ戦・ブロック代表決定戦
 <Aリング(赤)>



Aブロック

	Begründen	燐37	DAME黒姫
1	Begründen	試合No.A1	試合No.A13
25	燐37		試合No.A25
49	DAME黒姫		

Gブロック

	下剋上・千刃	ちゃぶ台返し	モーレンハイム
7	下剋上・千刃	試合No.A7	試合No.A19
31	ちゃぶ台返し		試合No.A31
55	モーレンハイム		

Bブロック

	足立クミン	歩	Blueno
2	足立クミン	試合No.A2	試合No.A14
26	歩		試合No.A26
50	Blueno		

Hブロック

	霊刀-未完	TUSロボ	Prytwen
8	霊刀-未完	試合No.A8	試合No.A20
32	TUSロボ		試合No.A32
56	Prytwen		

Cブロック

	AtractA;Zero	煌華	チュートリアル
3	AtractA;Zero	試合No.A3	試合No.A15
27	煌華		試合No.A27
51	チュートリアル		

Iブロック

	木犀	パトライト	Fangshrecken
9	木犀	試合No.A9	試合No.A21
33	パトライト		試合No.A33
57	Fangshrecken		

Dブロック

	まろやかタンク	ダウンバースト	辻斬
4	まろやかタンク	試合No.A4	試合No.A16
28	ダウンバースト		試合No.A28
52	辻斬		

Jブロック

	モリゾー	□	Bubble
10	モリゾー	試合No.A10	試合No.A22
34	□		試合No.A34
58	Bubble		

Eブロック

	美	Jack the Upper	グラタン2
5	美	試合No.A5	試合No.A17
29	Jack the Upper		試合No.A29
53	グラタン2		

Kブロック

	妙基	竹	Zector
11	妙基	試合No.A11	試合No.A23
35	竹		試合No.A35
59	Zector		

Fブロック

	N	鉄槌	ゴットモルモット
6	N	試合No.A6	試合No.A18
30	鉄槌		試合No.A30
54	ゴットモルモット		

Lブロック

	LSX-V	CALPICO orange	K314-68式
12	LSX-V	試合No.A12	試合No.A24
36	CALPICO orange		試合No.A36
60	K314-68式		

<Bリング(青)>



Mブロック

	追風	ダイナミックロボリターンズ	ユリイカ
13	追風	試合No.B1	試合No.B13
37	ダイナミックロボリターンズ		試合No.B25
61	ユリイカ		

Sブロック

	常歩	鉄壁夢想丸	銀
19	常歩	試合No.B7	試合No.B19
43	鉄壁夢想丸		試合No.B31
67	銀		

Nブロック

	グレイブ	鋼鉄TECH.C.	人
14	グレイブ	試合No.B2	試合No.B14
38	鋼鉄TECH.C.		試合No.B26
62	人		

Tブロック

	饅	ヒュブノス	長壁
20	饅	試合No.B8	試合No.B20
44	ヒュブノス		試合No.B32
68	長壁		

Oブロック

	見 ver.DAS	からっ風 ellipse	Columbine
15	見 ver.DAS	試合No.B3	試合No.B15
39	からっ風 ellipse		試合No.B27
63	Columbine		

Uブロック

	流	ハチロク	星
21	流	試合No.B9	試合No.B21
45	ハチロク		試合No.B33
69	星		

Pブロック

	かむかむレモン	ベアナックル	くrais
16	かむかむレモン	試合No.B4	試合No.B16
40	ベアナックル		試合No.B28
64	くrais		

Vブロック

	iDom	アールドヴァーグ	Fomalhaut-M
22	iDom	試合No.B10	試合No.B22
46	アールドヴァーグ		試合No.B34
70	Fomalhaut-M		

Qブロック

	双后	秋月	Rron
17	双后	試合No.B5	試合No.B17
41	秋月		試合No.B29
65	Rron		

Wブロック

	オータムドライブ	れるひえ	Strider-Engine
23	オータムドライブ	試合No.B11	試合No.B23
47	れるひえ		試合No.B35
71	Strider-Engine		

Rブロック

	あるこる	武欺遊技	Vishnu
18	あるこる	試合No.B6	試合No.B18
42	武欺遊技		試合No.B30
66	Vishnu		

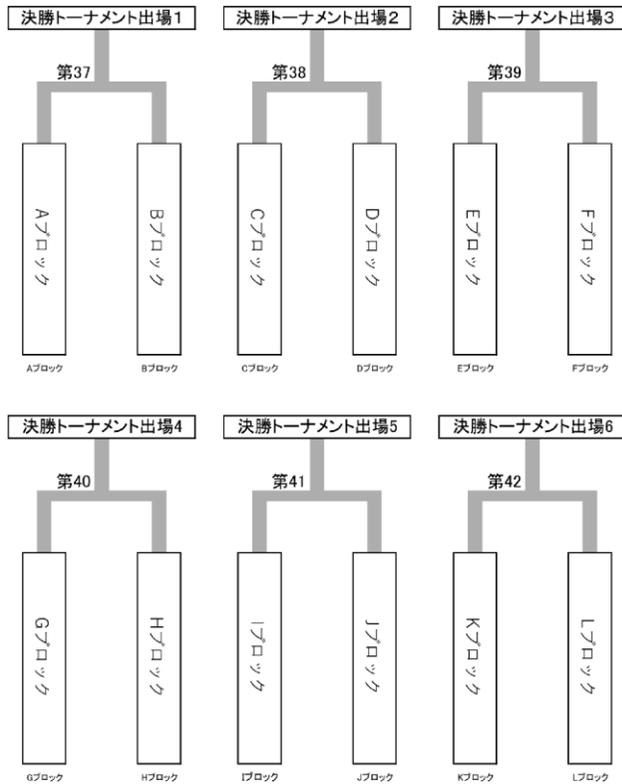
Xブロック

	雪月華	湊mk-3	SHSパヨネート
24	雪月華	試合No.B12	試合No.B24
48	湊mk-3		試合No.B36
72	SHSパヨネート		

第30回かわさきロボット競技大会 ブロック決定戦 Aリング



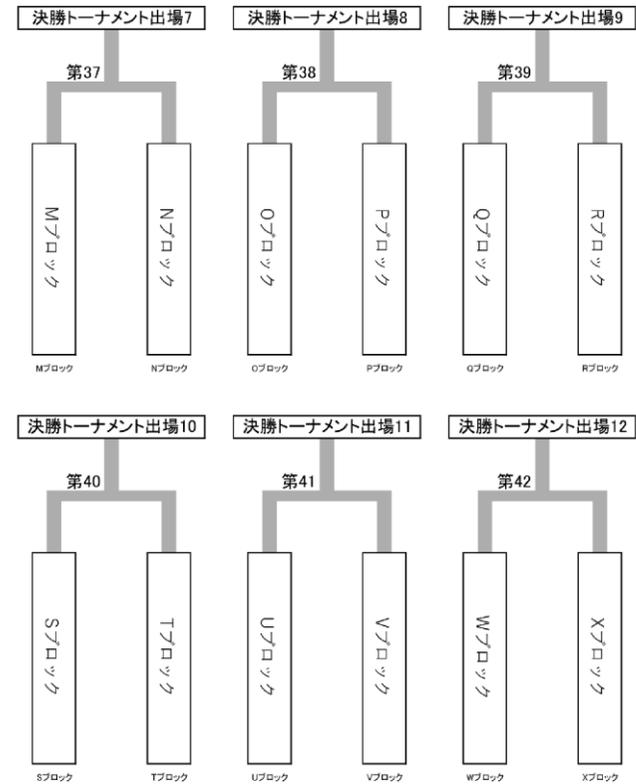
各ブロック決定戦
13:00～
(第37～第42試合)



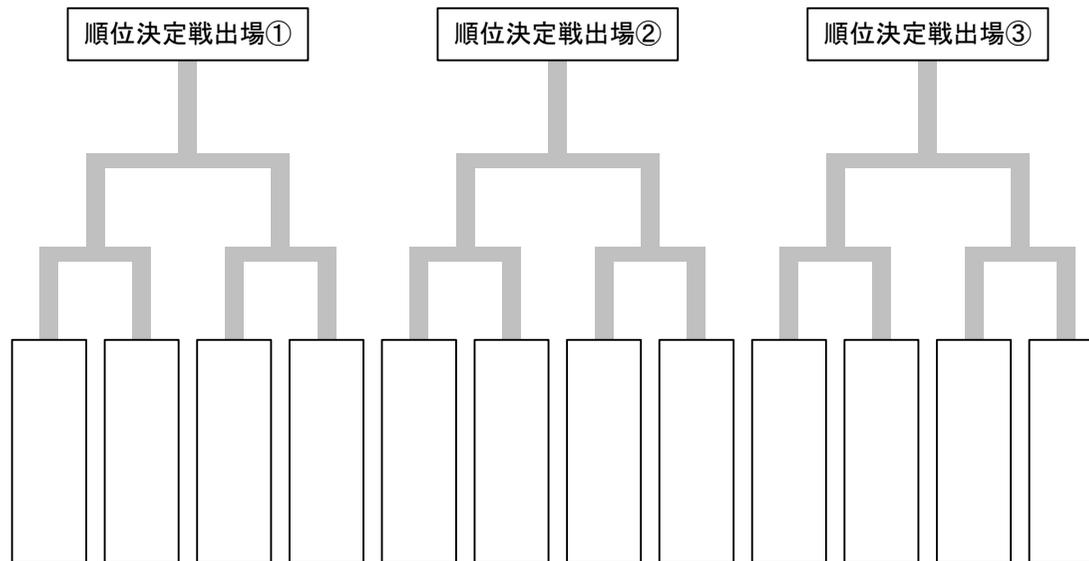
第30回かわさきロボット競技大会 ブロック決定戦 Bリング



各ブロック決定戦
13:00～
(第37～第42試合)



2 決勝トーナメント



	①勝者	②勝者	③勝者
①勝者			
②勝者			
③勝者			

各ブロック代表①～③による
順位決定戦 3試合

予選リーグ戦に勝ち残った 12 チームによる決勝トーナメントを行います。

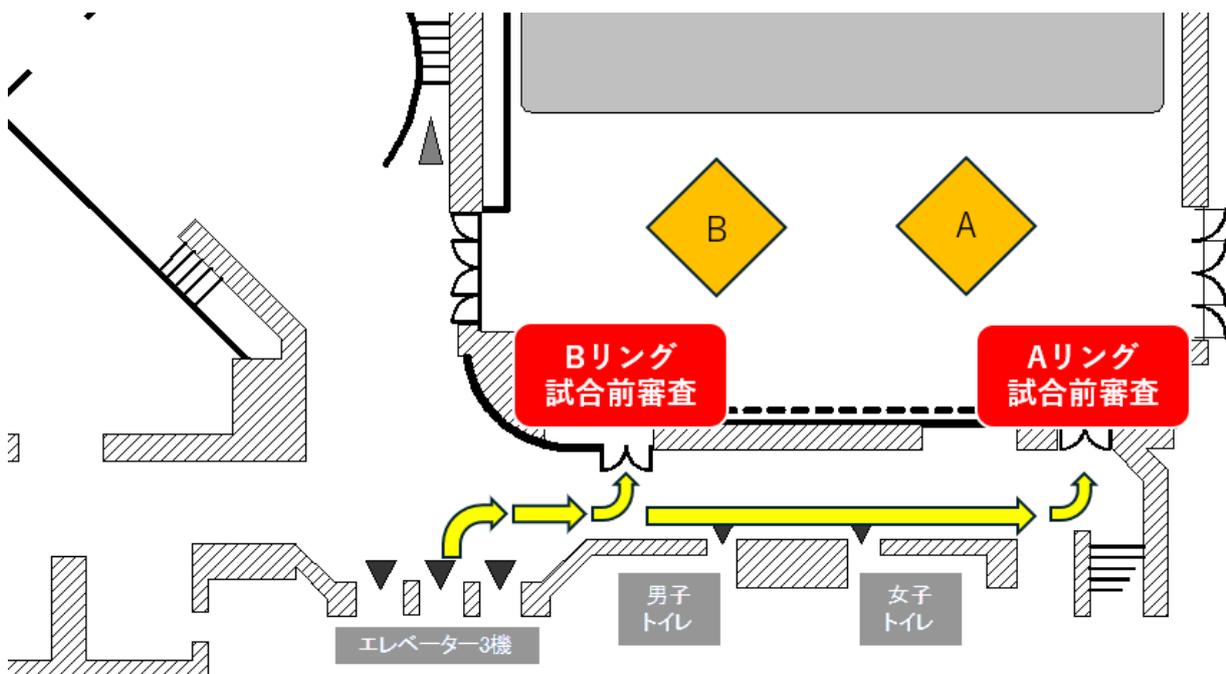
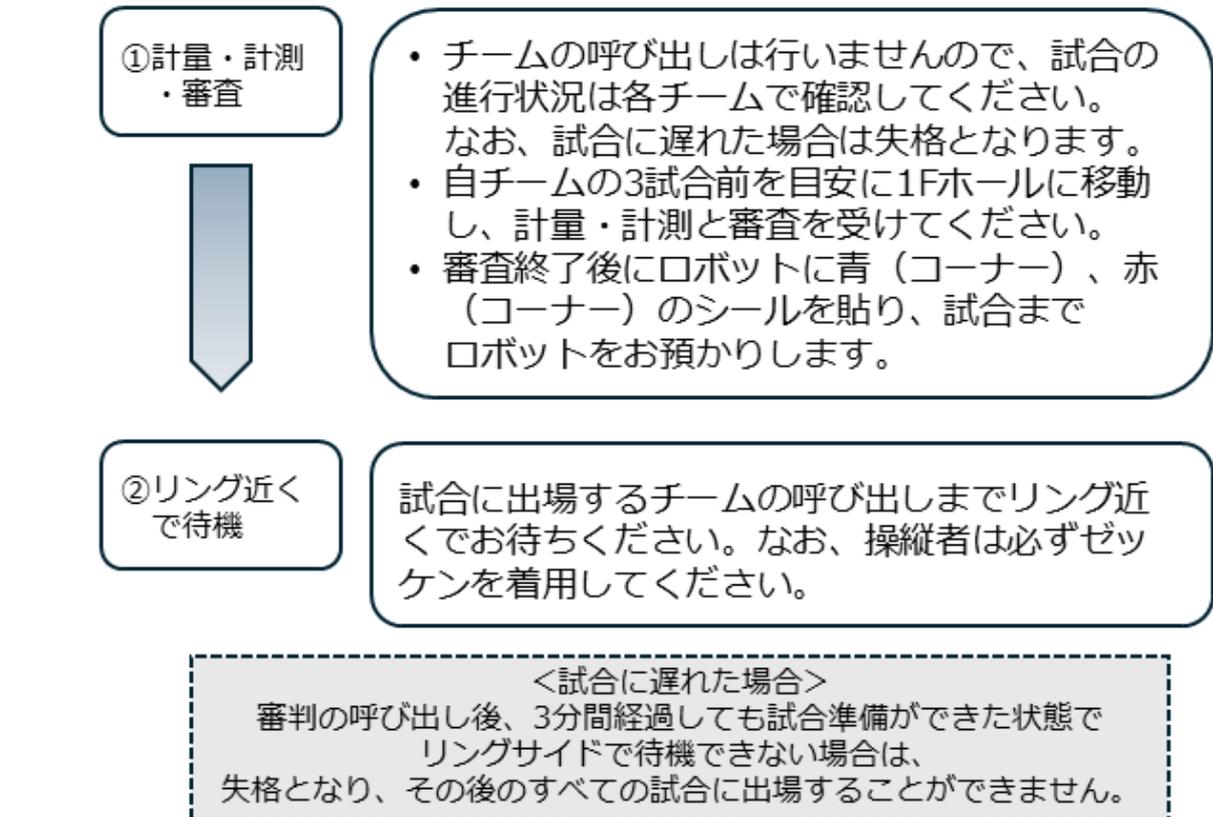
12 チームは、予選の勝ち抜け後に大会本部について、決勝トーナメントの位置を決める抽選を行います。

決勝トーナメントは、12 チームが 4 チームずつ、3 つのブロック（①～③）に分かれ、それぞれのブロック代表を決めていきます。

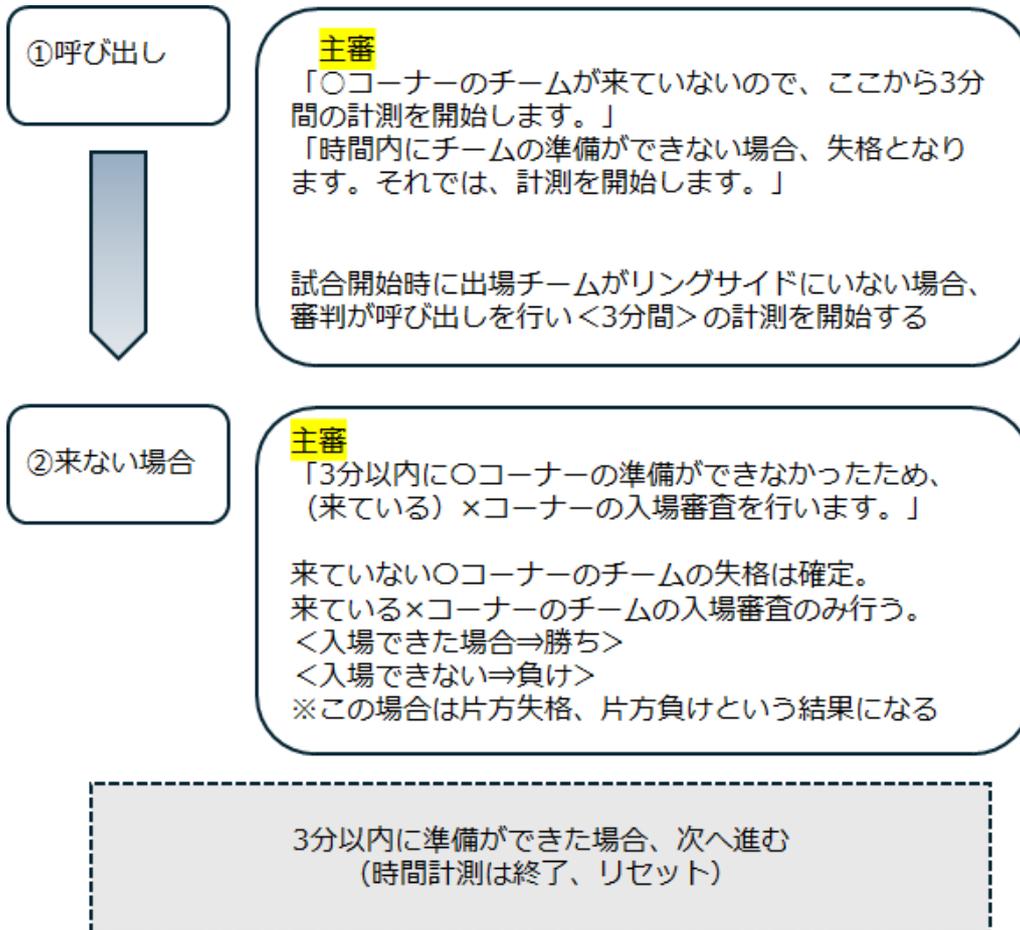
最後に、ブロック代表①～③のチームによる順位決定戦を行います。

2 試合の流れ

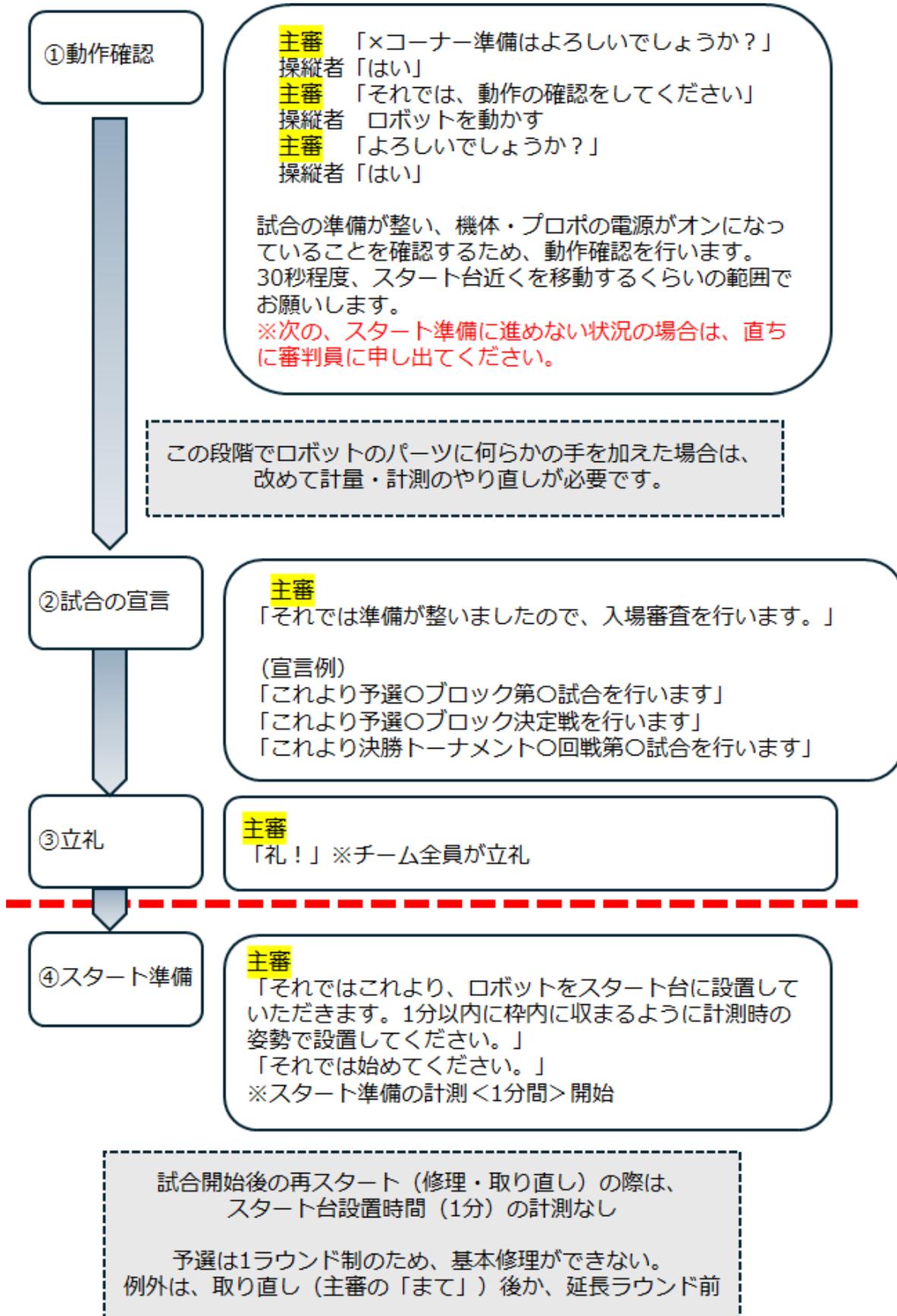
(1) 試合前審査（試合ごとに行う）



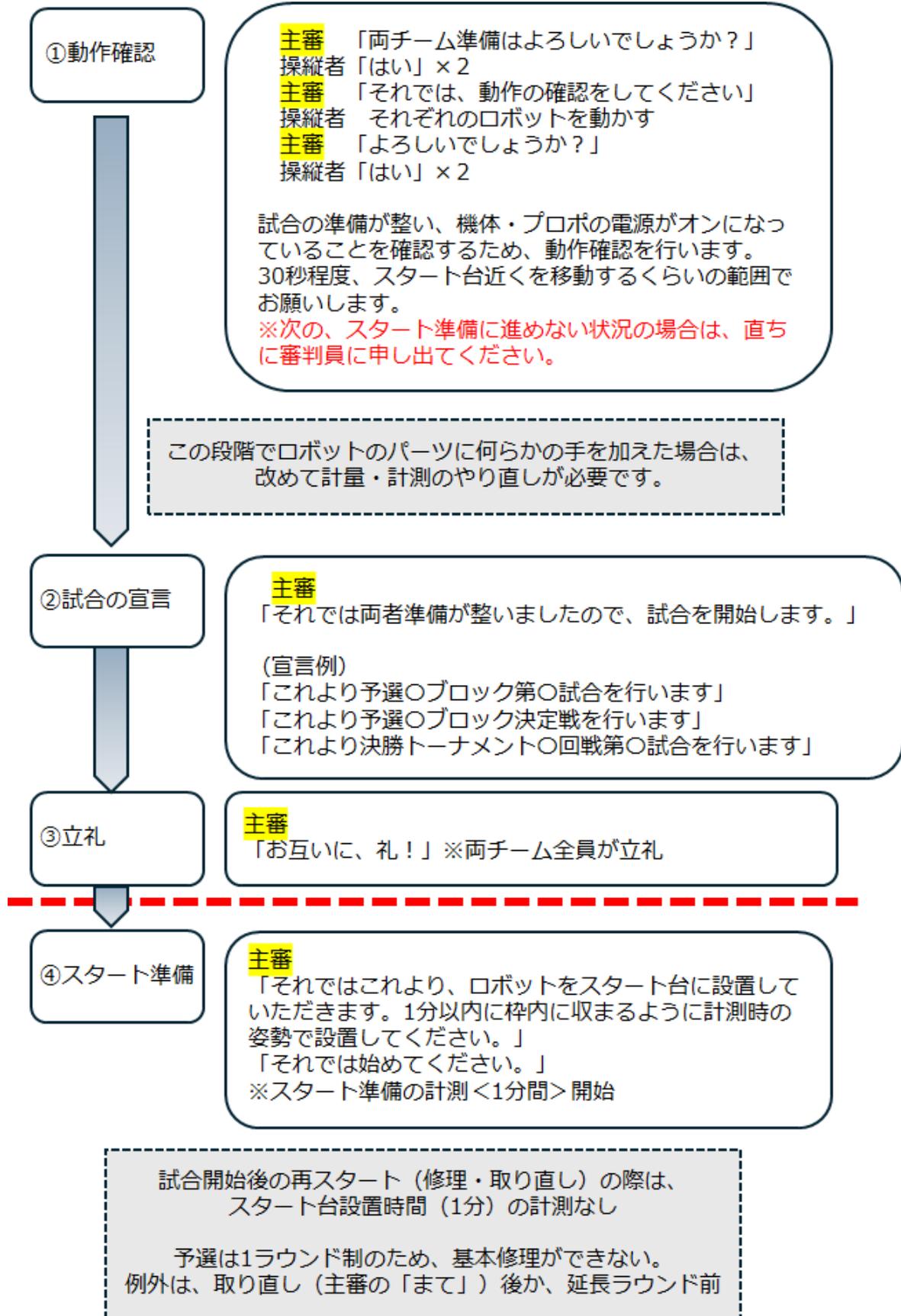
(2) 試合に来ていない出場チームのリングでの呼び出し



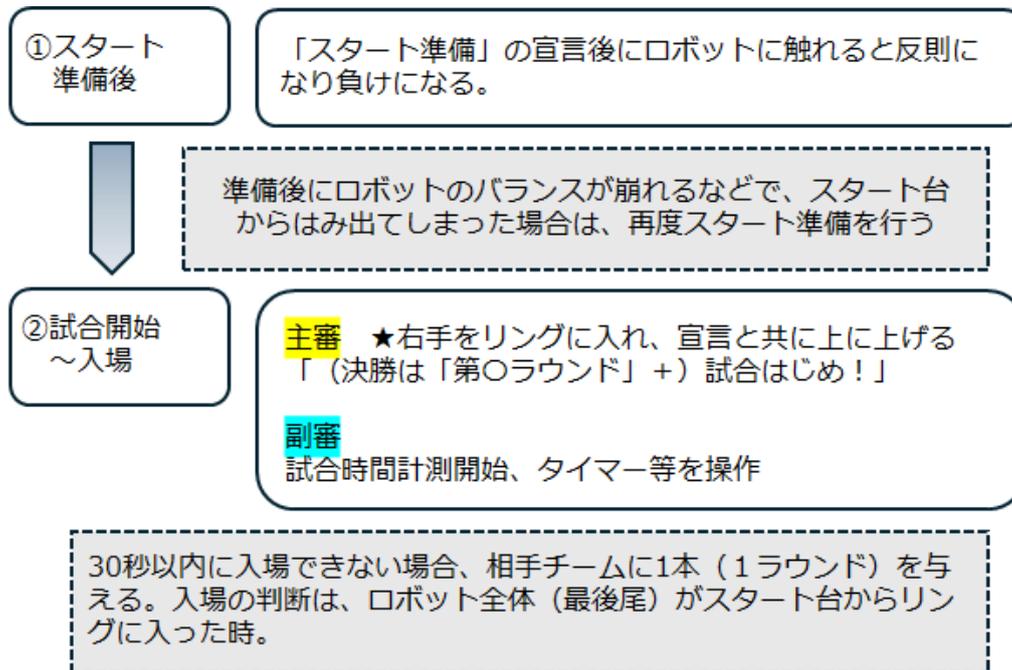
(3) (片方のチームが来ない場合) 試合の宣言からスタート準備まで



(4) (通常：両方のチームがそろっている場合) 試合の宣言からスタート準備まで



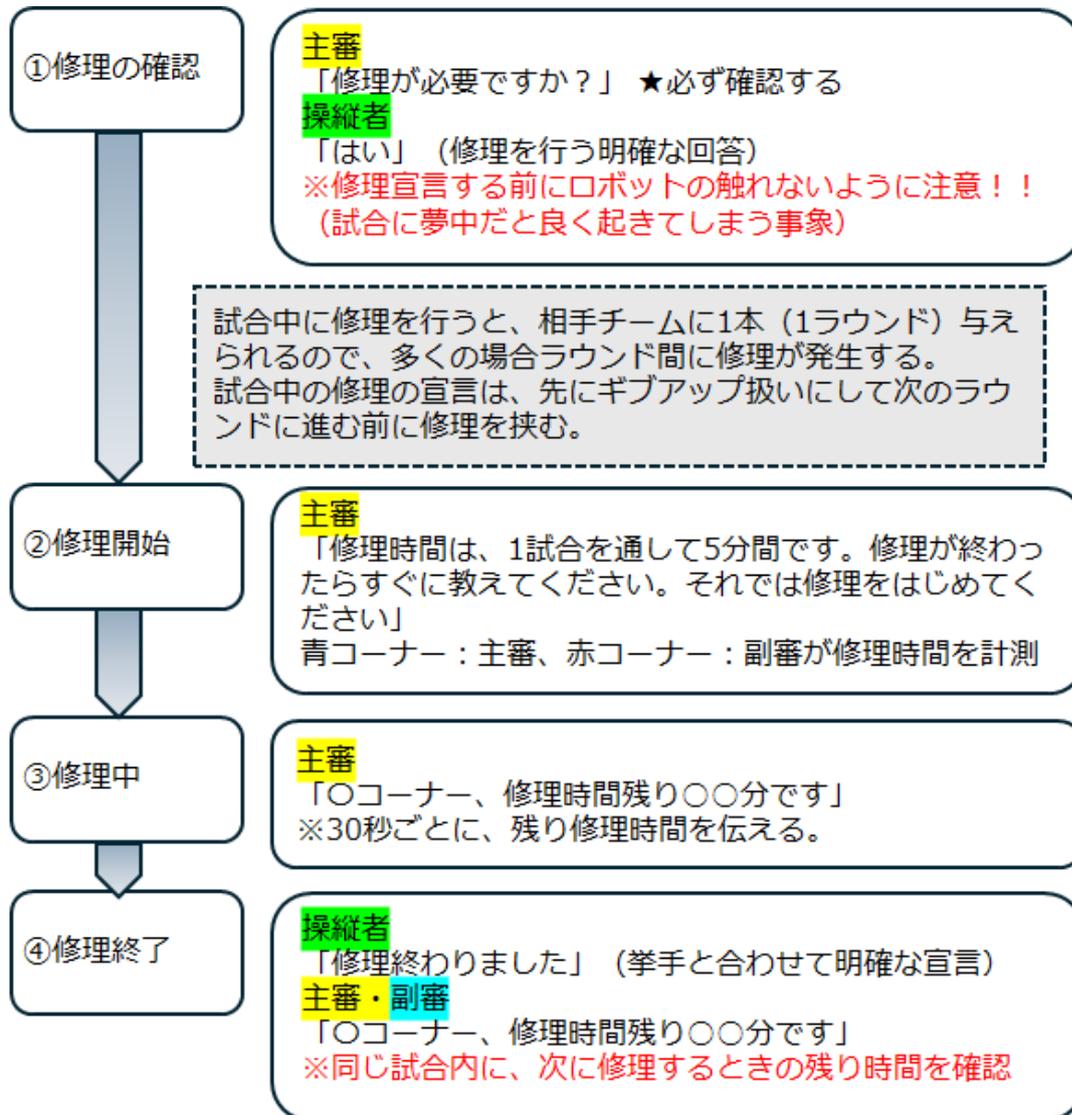
(5) スタート準備から試合開始



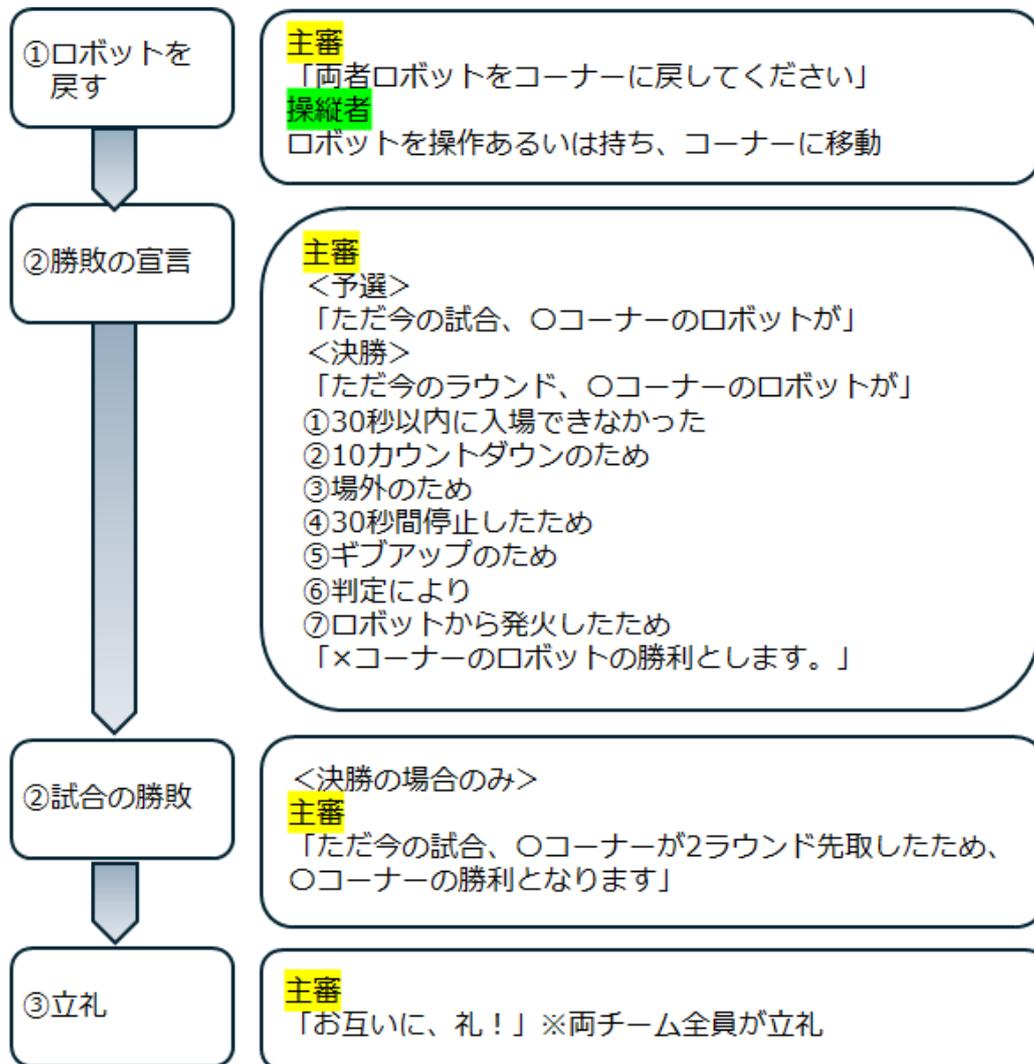
(6) 試合中

①相手を倒す	<p>主審 「ダウン！（宣言）」 「1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, それまで！」 ※「そこまで」で10カウントになるので「10」は無し ★「そこまで」の時に旗（どちらでも、両方でも可）をリング内に入れる</p> <p>※ロボットが移動できるようになった場合 主審 「復帰！（宣言）」</p>
②場外に押し出す	<p>主審 「それまで！」 ★旗をリング内に入れる</p>
③試合中断	<p>主審 「まで！」 ★旗をリング内に入れる。 副審 試合の時間計測を一時停止（リセットしない） 操縦者 ロボットの操作を停止（プロボから手を離す）</p>
④試合再開	<p>主審 「両チーム準備はよろしいでしょうか？」 操縦者 「はい」×2 主審 「それでは試合を再開します。試合はじめ！」 副審 試合の時間計測を再開</p>
⑤ギブアップ	<p>操縦者 主審に向かって拳手「ギブアップ！」 主審 「まで！」 ★旗をリング内に入れる。</p>
⑥試合中止	<p>主審 「それまで！」 ★旗をリング内に入れる。 操縦者 ロボットの操作を停止（プロボから手を離す） ※30秒間ロボットが動かない、ロボットから発火した、反則があったなどの理由で試合を止めるとき なお、30秒間動かない場合は試合中止の前に「○コーナーのロボット、動いてください」とアナウンスする</p>

(7) 修理

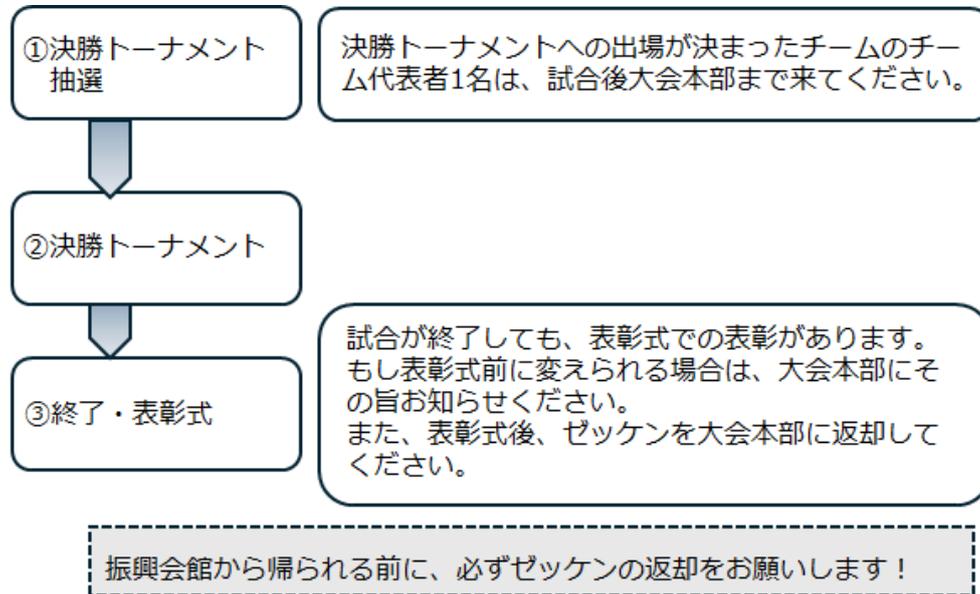


(7) 試合終了時

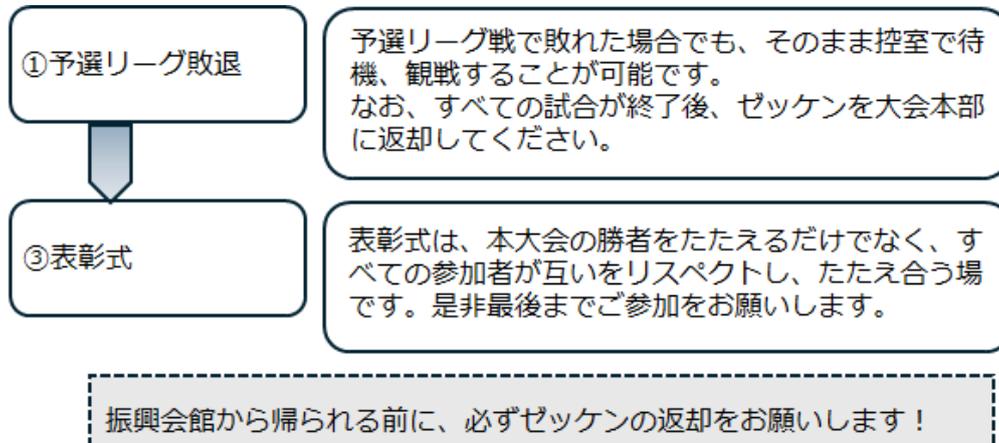


3 予選・決勝トーナメントでの参加チームの動き

(1) 決勝トーナメント出場チーム



(2) 予選リーグ敗退チーム



なお、第30回大会は「特別戦」を行います。

予選リーグ戦で敗退したロボット、チームの中から、大会運営が特別戦への出場をお願いすることがありますので、ご協力をお願いします。

特別戦は、決勝トーナメント終了後、順位決定戦の前に行います。

IV 付録

1 勝敗・順位判定表

(1) 予選リーグ戦（赤・青コーナーは例）の特別な判定

		赤コーナー	青コーナー
①	試合開始時間	来た	来ない
	判定	不戦勝	失格（以降試合無し）
②	試合開始時間	来ない	来ない
	判定	失格（以降試合無し）	失格（以降試合無し）
③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない
	判定	負け	失格（以降試合無し）
④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない
	判定	ラウンド内で勝敗が決まらなかったため、 判定で勝敗を決める（リーグ戦のブロック内順位を決めるため）	

(2) 予選リーグ戦ブロック代表の決め方

#	勝 敗	チーム A	チーム B	チーム C
①	リーグ戦の勝敗	2勝0敗	1勝1敗	1勝1敗
	チーム A が 2 勝で単独 1 位なので、ブロック代表はチーム A			
②	リーグ戦の勝敗 (延長ラウンド無)	1勝1敗 勝ち試合の時間 1:00	1勝1敗 勝ち試合の時間 1:30	1勝1敗 勝ち試合の時間 1:40
	3つのチームが1勝1敗で並んだ。勝ち試合の試合時間が一番短いので、ブロック代表はチーム A			
③	リーグ戦の勝敗 (延長ラウンド有)	1勝1敗 第1ラウンドで勝ち	1勝1敗 延長ラウンドで勝ち	1勝1敗 第1ラウンドで勝ち
	3つのチームが1勝1敗で並び、通常のラウンドでの勝ちの方が、延長ラウンドでの勝ちより優先される。よって、この例ではチーム A, C の試合時間を踏まえて勝敗が決まる。試合時間の考え方は上記②参照。			
④	リーグ戦の勝敗 (延長ラウンド有)	1勝1敗 延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00	1勝1敗 延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00	1勝1敗 延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00
	3つのチームが1勝1敗で並び、すべて延長ラウンドでの勝ちで、勝ち試合の試合時間も同じ。 この場合、クジで勝者を決める。チーム A, B, C の代表者でジャンケンを行いクジを引く順を決め、その順番で代表者がクジを引き、しるしが付いたクジを引いたチームがブロック代表となる。			

(3) 決勝トーナメントの特別な判定

		赤コーナー	青コーナー
①	試合開始時間	来た	来ない
	判定	不戦勝	失格
②	試合開始時間	来ない	来ない
	判定	失格	失格
③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない
	判定	ラウンド毎に勝敗を判定	失格
④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない
	判定	大会運営が対応を協議	

(4) 順位決定戦の順位の決め方

#	勝 敗	チーム A	チーム B	チーム C
	順位決定戦の勝敗	2勝0敗	1勝1敗	1勝1敗
	チーム A が 2 勝で単独 1 位なので、優勝はチーム A チーム B, C は、「延長ラウンドの有無」「勝ち試合の合計時間」を元に判定。同列ならコイントス。			
②	順位決定戦の勝敗	1勝1敗	1勝1敗	1勝1敗
	(延長ラウンド無)	勝ち試合の総時間 1:00	勝ち試合の総時間 1:30	勝ち試合の総時間 1:40
3つのチームが1勝1敗で並んだ。勝ち試合の試合時間が一番短いので、優勝はチーム A なお、予選リーグ戦と違い、全ラウンドの試合時間を合計すること。				
③	順位決定戦の勝敗	1勝1敗	1勝1敗	1勝1敗
	(延長ラウンド有)	2ラウンド目で勝ち	延長ラウンドで勝ち	2ラウンド目で勝ち
3つのチームが1勝1敗で並ぶ。通常のラウンドでの勝ちの方が、延長ラウンドでの勝ちより優先される。 よって、この例ではチーム A, C の試合時間を踏まえて勝敗が決まる。試合時間の考え方は上記②参照。				
④	順位決定戦の勝敗	1勝1敗	1勝1敗	1勝1敗
	(延長ラウンド有)	延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00	延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00	延長ラウンドで勝ち 勝ち試合の時間 1:00
3つのチームが1勝1敗で並び、すべて延長ラウンドでの勝ちで、勝ち試合の試合時間も同じ。 この場合、大会スケジュールを踏まえて再試合を検討する。再試合が無理な場合は予選リーグと同じく引きで勝者を定める。				