

第31回かわさきロボット競技大会 バトルロボット部門 参加者マニュアル

■大会までの主なイベント日程

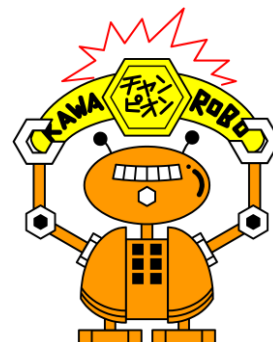
練習走行会 8月16日（日） 10時～16時 **※今大会は1回のみ**
<https://20260816kawarobo.peatix.com/view>

書類再提出締め切り 8月9日（日） ※応募書類の記載から変更があった場合

大会 8月23日（日） 8時30分～18時00分（終了予定）

■大会当日（8/23）のタイムスケジュール

時刻	内 容
8:30	参加チーム受付・審査開始（9:30 終了）
9:30	オープニングセレモニー
10:00	予選リーグ戦 ・ 予選ブロック代表決定戦
13:30	予選終了（昼休憩）
14:30	決勝1回戦 ・ 2回戦
15:30	特別戦（8チーム）
16:00	準決勝戦 ・ 3位決定戦・決勝戦
17:00	表彰式
18:00	大会終了（予定）



※上記スケジュールは予定です。また、途中適時休憩をはさむことがあります。

前回大会からの大会運営面での主な相違点・前回からの引き続き注意点

- ① 大会参加チーム数が96チームに拡大、決勝トーナメント出場数は16チーム。
- ② 控室が混雑している際には、1チームの入室人数を抑えるなどの対応をお願いします。
- ③ 朝の機体審査は、前半30分にNo.1～48、後半30分にNo.49～96が受けて下さい。
- ④ 企業賞該当チームは、昼休憩の後にお知らせしますので、表彰式への参加をお願いします。
- ⑤ ゼッケンは会館から出る際に、返却をお願いします
- ⑥ ゴミは持ち帰りをお願いします

<目 次>

I	第31回かわさきロボット競技大会概要	3
1	基本情報・安全対策	3
2	個人情報の取扱いについて	4
3	書類再提出について	4
4	参加者向け練習走行会について	5
5	大会参加チームと控室の割り当てについて	6
II	大会当日について	11
1	受付方法	11
2	控室での過ごし方・機体確認・充電について	13
3	試合準備について（ホールへの移動）	13
4	試合観戦について	14
5	審査必要書類	15
6	無線トラブル防止策について（協力：双葉電子工業株式会社）	16
III	予選リーグ戦・決勝トーナメント	17
1	予選リーグ戦・ブロック代表決定戦	17
2	決勝トーナメント	22
3	予選・決勝トーナメントの参加チームの動き	23
4	試合の流れ	24
	付録	32
1	勝敗判定表	32

I 第31回かわさきロボット競技大会概要

1 基本情報・安全対策

(1) 日程 令和8年8月23日(日)

(2) 会場 川崎市産業振興会館(川崎市幸区堀川町66-20)

＜交通＞ JR川崎駅北口西から徒歩8分、京急川崎駅から徒歩7分
(JR東海道線・JR京浜東北線・JR南武線・京急線)

かわさきロボット競技大会
公式サイト



(3) 問い合わせ先 かわロボ事務局(参加者用): kawarobo-sanka@kawasaki-net.ne.jp

(4) 災害(地震)時の安全確保

- 全ての作業を中止し、半田ごてや充電器等を全てコンセントから抜いてください。
- 揺れが収まるまで、机の下等で安全を図って下さい。
- 荷物を移動し、非常口・避難路を確保してください。
- 館内放送等、係員の指示に従い、左右の非常階段を使い会館外まで避難してください。

(5) ロボットが発煙した場合

すぐ電源を抜いて、スタッフに状況を伝えて下さい。

(6) 試合中のゴーグル着用

試合中ロボットの部品が飛び、身体にあたる場合があります。試合中はチームの全員が必ず目を保護するためのゴーグル等を着用してください。ゴーグル等は実行委員会で準備しているものの他に、参加チームが各自で持参したものも許可します。参加者が眼鏡を着用している場合は、これをもってゴーグル等の代用とします。

2 個人情報の取扱いについて

応募時に提出された個人情報は、申込者の同意なく第三者に提供することはありません。ただし、以下についてはご了承ください。

- (1) 本大会ホームページ及び報告書等へのロボット名・キャプテン氏名・所属チーム名の記載
- (2) 広報及び記録用の写真や動画撮影の実施
- (3) 企業賞などの賞品の送付・問い合わせや取材に関する問い合わせ

写真等は川崎市及び当財団の広報誌やホームページのほか、各種メディアに掲載する場合があります。掲載について差支えがある場合は、事務局にご連絡下さい。

3 書類再提出について

大会前、以下のような変更が生じた場合は、その時点で提出書類の再提出を行い、変更に係る審査を受けてください。

(1) 書類再提出が必要な場合

ロボット全体の仕様や各機構に大幅な変更があった／提出書類と実機に相違がある

(参考)

	再提出を求めるケース	再提出しなくても良いケースの例
脚機構	- 機構の方式が変わった - 脚の本数、ユニット数が変わった	パーツのデザイン／素材が変わった
腕機構	- 機構の方式が変わった - 機構が増えた、又は減った	パーツのデザインが変わった
その他機構	機構が増えた、又は減った (転倒復帰など)	
メンバー変更	- 参加メンバーに変更があった - 参加メンバーが増えた ※キャプテンの変更は原則できません	参加メンバーが減った
その他	参加するロボットが変わった ※当日発覚すると即失格になります。	- 使用する電池/モータの数の変更 - プロポの方式が変わった

(2) 提出期間及び提出先

- ① 提出期限 8月9日(日) 厳守
- ② 提出先 E-mail kawarobo-sanka@kawasaki-net.ne.jp

基本設計書を添付してください。

※メンバー変更は、メール本文にその旨記載し、提出してください。

4 参加者向け練習走行会について

参加者向け練習走行会を以下の通り実施します。

(1) 日程

8月16日(日) 10時～16時 (予定)

※時間等詳細はホームページで確認してください。

※参加者は、練習会場の設営、撤去のご協力をお願いいたします。

(2) 場 所 川崎市産業振興会館 1階ホール

(3) 参加の方法

①申込方法 申し込みサイト <https://20260816kawarobo.peatix.com/view>

(4) その他

- 当日は、審判の練習会を兼ねています。
- 模擬試合への参加等、ご協力をお願いいたします。]

申込サイト



過去の練習走行会の様子



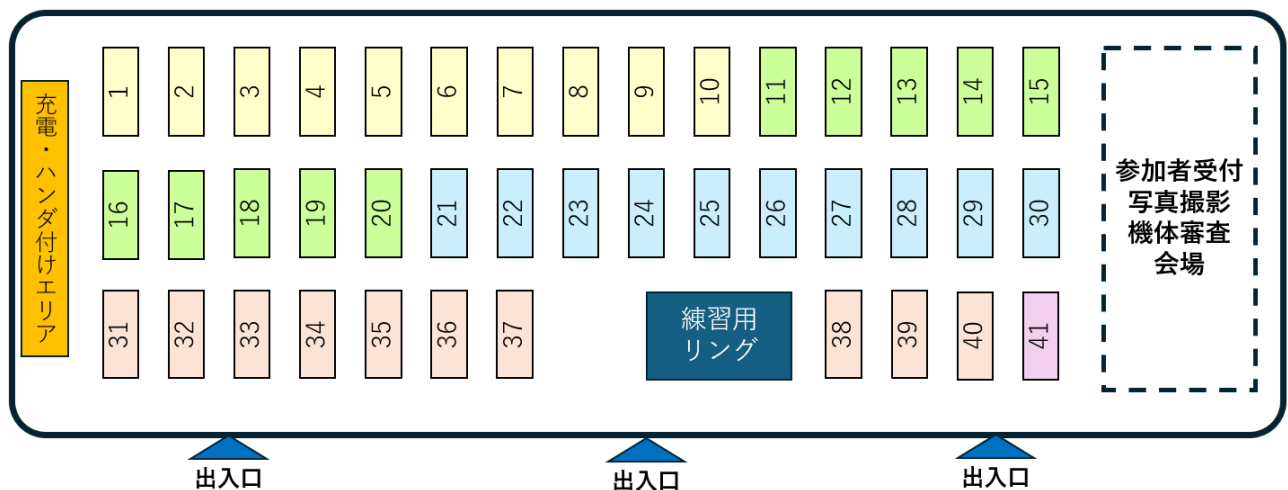
5 大会参加チームと控室の割り当てについて

(1) 参加チーム 4階展示場 41チーム

No	ロボット名	チーム名	ブロック	控室
01	デュポン	芝浦工業大学 SRDC	A①	4 階
02	ONE-Tank!	ONEONE パラダイス	A②	4 階
03	継なぐミャクミャク	芝浦工業大学 SRDC	A③	4 階
04	ダッシュ 3 世	大同大学ロボット研究部	A④	4 階
05	ブギウギ Jr.	芝浦工業大学 SRDC	A⑤	4 階
06	てんぐ	芝浦工業大学 SRDC	A⑥	4 階
07	金衛	中央大学精密機械工学研究部	A⑦	4 階
08	Jack The UppRE	小山高専 A チーム	A⑧	4 階
09	常歩	でしぶろんぶと (元 WASAOB)	A⑨	4 階
10	明月	天一同盟	A⑩	4 階
11	Luchs	KHK 歯車工房/天一同盟	A⑪	4 階
12	梨	立命館大学ロボット技術研究会	A⑫	4 階
13	三条根	東京理科大学(3 年)	A⑬	4 階
14	えるなと	神奈川工科大学 OB	A⑭	4 階
15	アハト	東京電機大学自動制御研究部	A⑮	4 階
16	オリジン・ザ・ファースト	芝浦工業大学 SRDC	A⑯	4 階
17	ちゅうおうじ装甲車	中央大学精密機械工学研究部	B①	4 階
18	わんこ丸	東京電機大学自動制御研究部	B②	4 階
19	宙	立命館大学ロボット技術研究会	B③	4 階
20	しろやぎ 26	秋田県立大学システム科学技術学部知能メカトロニクス学科	B④	4 階
21	燐 168	川崎総合科学 OB	B⑤	4 階
22	バステト	東京電機大学自動制御研究部	B⑥	4 階
23	コレジャナイザー3D	鮫洲レーシング	B⑦	4 階
24	黒葉	芝浦工業大学 SRDC	B⑧	4 階
25	秋風	芝浦工業大学 SRDC	B⑨	4 階
26	可動式フライ返し	東京電機大学自動制御研究部	B⑩	4 階
27	テンペスト	中央大学精密機械工学研究部	B⑪	4 階
28	AtractA;Zero	Dr.Peppers	B⑫	4 階
29	下剋上・CS	KHK 歯車工房/天一同盟	B⑬	4 階
30	SUS.Rev.	小山高専 B チーム	B⑭	4 階

第31回大会参加者マニュアル

No	ロボット名	チーム名	ブロック	控室
31	D1	芝浦工業大学 SRDC	B⑮	4 階
32	どうたぬき	神奈川工科大学 OB	B⑯	4 階
33	響	立命館大学ロボット技術研究会	A①	4 階
34	涼	立命館大学ロボット技術研究会	A②	4 階
35	鰻	Lagunargio (RRST OB)	A③	4 階
36	からっ風 ORION	チーム MiF	A④	4 階
37	手風琴	清流荘残党軍	A⑤	4 階
38	ガジラ	機動技術研究部	A⑥	4 階
39	猫は飲み物	芝浦工業大学 SRDC	A⑦	4 階
40	Teroldico	メイカーズ・ラボ by DMGMORI	A⑧	4 階
41	長壁	芝浦工業大学 SRDC OB	A⑨	4 階



4 階控室では、朝 8:30～9:30 の受付時間帯に、参加チームの受付も行います。

控室では、1 チームあたり、1 つの机を用意しています（椅子 2 脚）。

机には天板の傷を防止するためのベニア板を用意していますので、ロボットを整備する際にご使用ください。

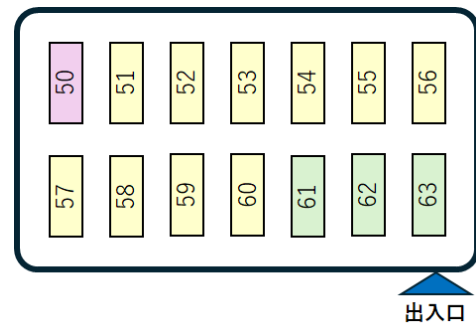
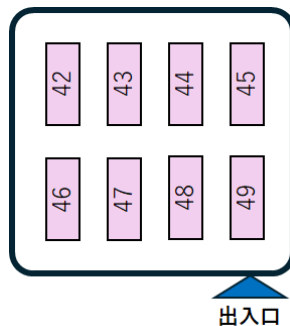
控室スペース及び消防法の関係上、全チームに人数分の椅子やスペースを用意することができません。譲り合って控室をご利用ください。なお、朝の受付時間や、昼休憩の時間は控室が混雑することが予想されます。

その際には、1 チームあたりの入室人数を減らすなど、ご協力をお願いします。

第31回大会参加者マニュアル

(2) 参加チーム 9階第1研修室 8チーム

No	ロボット名	チーム名	ブロック	控室
42	ハイランドタージ	Team 君去らず	A⑩	9階第1
43	DAME 黒姫	★Mろーず★ (大工大 OB ち〜む)	A⑪	9階第1
44	ハロクライン T-J	Northers	A⑫	9階第1
45	見 ver.E ω ς III	RRST OG (立命館大学ロボット技術研究会 OG)	A⑬	9階第1
46	鎬 ver.HDR	RRST OB(立命館大学ロボット技術研究会 OB)	A⑭	9階第1
47	Patchwork	芝浦工業大学 SRDC	A⑮	9階第1
48	千尋	東洋大学メディカルロボティクス研究室	A⑯	9階第1
49	抜刀	中央大学精密機械工学研究部	B①	9階第1



(3) 参加チーム 9階第2研修室 14チーム

No	ロボット名	チーム名	ブロック	控室
50	闇神皇	神皇騎士団	B②	9階第2
51	ディー・カイゼリン	東京電機大学自動制御研究部	B③	9階第2
52	湊 mk-4	rrstOB	B④	9階第2
53	蒼威【Code-0000FF】	千葉工業大学 文化会 精密ロボット工学研究会	B⑤	9階第2
54	Janus	千葉大学 CRS_OB	B⑥	9階第2
55	CALPICO	Northers	B⑦	9階第2
56	Blues Driver	近畿大学ロボット研究会	B⑧	9階第2
57	破破骨骨	芝浦工業大学 SRDC	B⑨	9階第2
58	笑	立命館ロボット技術研究会	B⑩	9階第2
59	しおかぜ	東京電機大学自動制御研究部	B⑪	9階第2
60	Kanaria	中央大学精密機械工学研究部	B⑫	9階第2
61	夕風	大同大学ロボット研究部	B⑬	9階第2
62	ケーファー改	中央大学精密機械工学研究部	B⑭	9階第2
63	長牙	東京電機大学自動制御研究部	B⑮	9階第2

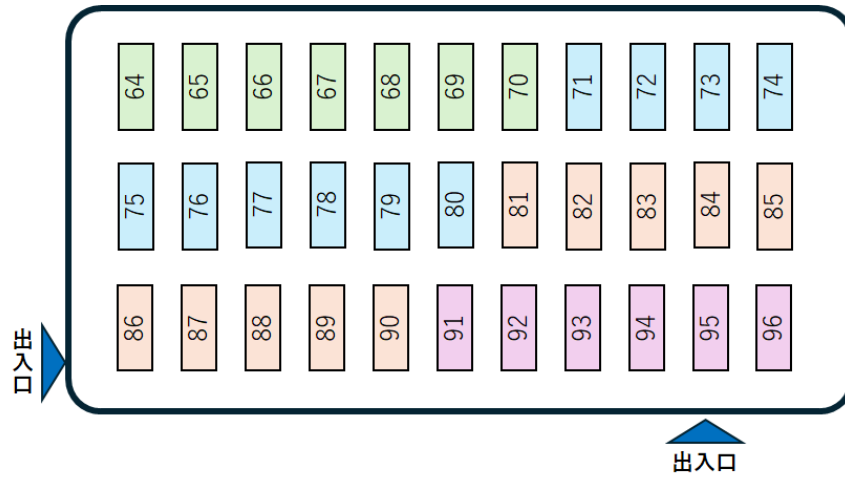
第31回大会参加者マニュアル

(4) 参加チーム 9階第3研修室 33チーム

No	ロボット名	チーム名	ブロック	控室
64	菖蒲	神奈川工科大学 OB	B⑯	9 階第 3
65	Beam-Breaker II	粉塵樹脂友の会	A①	9 階第 3
66	S.tep shielder	東京電機大学自動制御研究部	A②	9 階第 3
67	鼓動	東京都立産業技術大学院 大学事業設計工学コース	A③	9 階第 3
68	忠犬魂樹	東京電機大学自動制御研究部	A④	9 階第 3
69	カブトイ TECH.C.	東京デザインテクノロジーセンター専門 学校	A⑤	9 階第 3
70	鷗禍刻	千葉工業大学 文化会 精密ロボット工学研究会	A⑥	9 階第 3
71	ビタミン C	芝浦工業大学 SRDC	A⑦	9 階第 3
72	滅	立命館大学ロボット技術研究会	A⑧	9 階第 3
73	妙岐	芝浦工業大学 SRDC	A⑨	9 階第 3
74	黎月	東京電機大学自動制御研究部	A⑩	9 階第 3
75	進	立命館大学ロボット技術研究会	A⑪	9 階第 3
76	インプレッサ	Dr.Peppers	A⑫	9 階第 3
77	鮫	立命館大学ロボット技術研究会	A⑬	9 階第 3
78	械	立命館大学ロボット技術研究会	A⑭	9 階第 3
79	ゴッドモルモット～壺式～	東京電機大学自動制御研究部	A⑮	9 階第 3
80	鳥	東京理科大学無線研究部	A⑯	9 階第 3
81	颯	Lagunargio (RRST OB)	B①	9 階第 3
82	側溝の深淵 青蜥蜴	芝浦工業大学 SRDC	B②	9 階第 3
83	グレイブ	Northers	B③	9 階第 3
84	vuur	芝浦工業大学 SRDC	B④	9 階第 3
85	黒葛	東京理科大学無線研究部	B⑤	9 階第 3
86	瑠	立命館大学ロボット技術研究会	B⑥	9 階第 3
87	mirage	大同大学ロボット研究部	B⑦	9 階第 3
88	LSX-V	中央大学精密機械工学研究部	B⑧	9 階第 3
89	NK^2	ONE_NKK	B⑨	9 階第 3
90	ワインレッド・アドマイアー	芝浦工業大学 SRDC	B⑩	9 階第 3
91	ラスベガス	ONE CHANCE	B⑪	9 階第 3
92	ダイナミックロボ Re カスタム	川崎総合科学高等学校テクノクラフト部	B⑫	9 階第 3
93	木犀	千葉工業大学 文化会 精密ロボット工学研究会	B⑬	9 階第 3

第31回大会参加者マニュアル

94	いのちの輝きくん	芝浦工業大学 SRDC	B⑭	9 階第 3
95	キャリーオーバー	SRDCOB	B⑮	9 階第 3
96	双鉄	KHK 歯車工房/芝浦工業大学 SRDC	B⑯	9 階第 3



II 大会当日について

1 受付方法

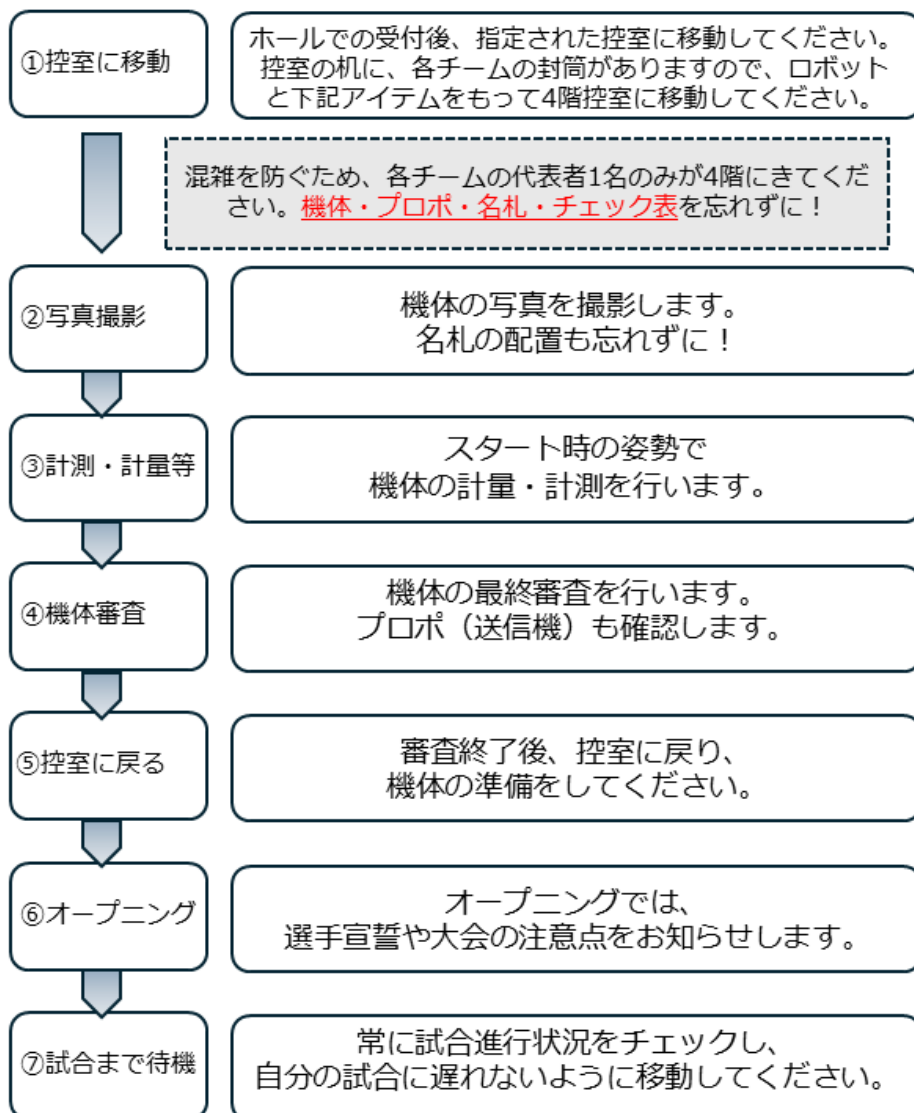
(1) 受付時間 8:30～9:30

※第31回大会から、予選台数が96台に増えたため、受付時間ごとに対象となる機体番号（チーム）を設定します。機体番号 No.1～48 のチームは、8:30～9:00 の間で、機体番号 No.49～96 のチームは、9:00～9:30 の間で受付、機体審査を受けてください。

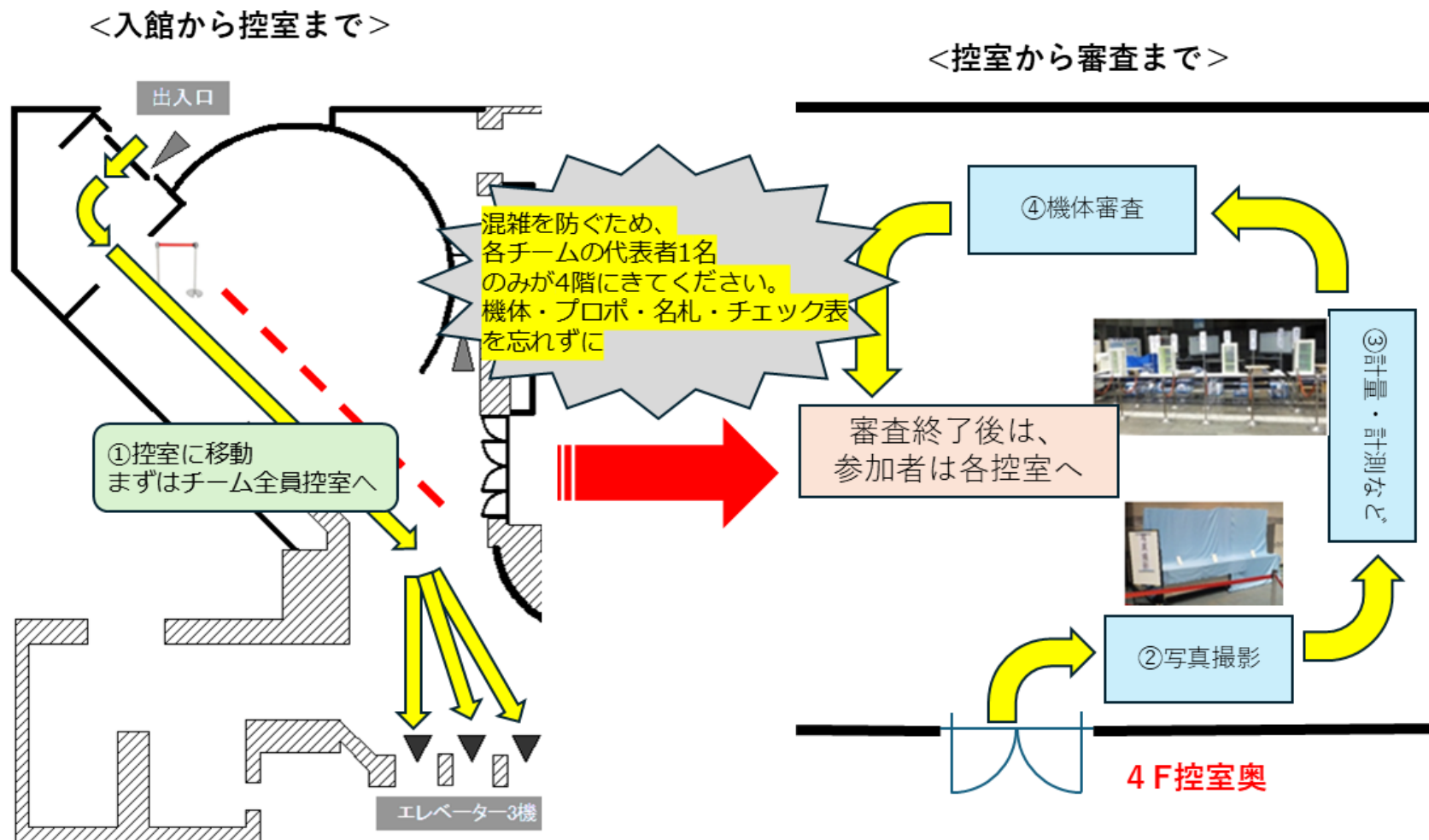
(2) 審査内容

- 機体の大きさ（縦・横・高さ）、機体の重さ（3,300グラム以内）
- 腕、脚構造の確認／動作の確認、腕構造の20cm通過
- モータ、バッテリー等の確認
- 提出書類と実機の相違

(3) 受付から審査の流れ



(4) 受付から審査までの流れとそれぞれの場所



2 控室での過ごし方・機体確認・充電について

(1) 参加者バンドの装着

チームの全員の手首に「参加者バンド」をつけていただきます。参加者バンドの無い方のリングサイドの立ち入りは禁止します。万一破損した、外れてしまった場合は、大会本部までお申し出ください。



(2) 控室での過ごし方

自分のチームの試合順番を常にチェックし、試合に遅れないようにしてください。

飲食は自由ですが、**ゴミは各自でお持ち帰りをお願いします。**

(3) 機体確認

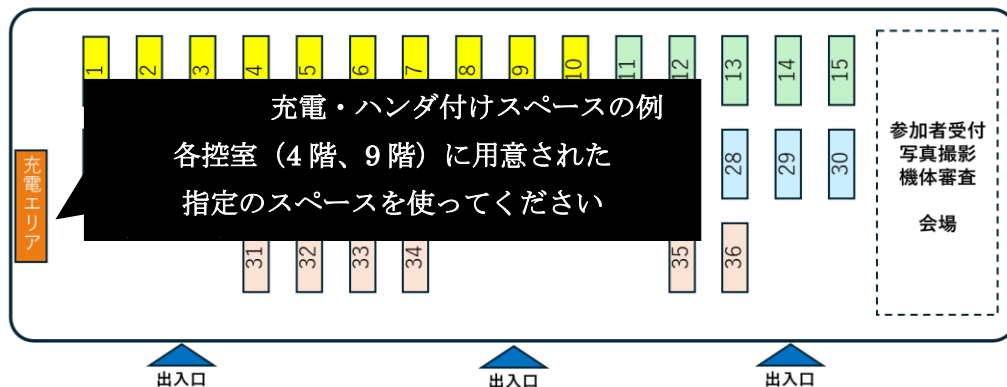
機体の動きの確認用として、控室フロアに1台調整用リングを設置します。

利用の際は、まずリング脇の机上に用意した名簿にロボット名をご記入いただき、記入順にご利用ください。必要なチームがリングを使用できるように、1回5分以内での利用をお願いします。

(4) 充電・ハンダ付け

控室の指定されたスペースで行ってください。コンセントには限りがありますので、譲り合ってください。充電やハンダ付け作業が終了した後、長時間場所を占有するなどの行為はご遠慮下さい。

充電については特に、複数のチームが同種のバッテリーを持ち込むこととなりますので、見分けられるように、バッテリーに目印や記名などして、見分けられるようにして下さい。



3 試合準備について（ホールへの移動）

試合のための1Fホールへの移動は、自分の試合の3試合前を目安にしてください。なお試合時間は進行状況によって変わるため、時間ではなく現在の試合を常に確認してください。

なお、競技の様子は控室のモニター等にリアルタイムで配信します。運営から呼び出し、アナウンスは行いませんので、進行状況を必ず各自確認してご移動ください。

また、「かわさきロボット競技大会 You Tube チャンネル」で試合の様子、公式Xにて試合結果をリアルタイムに配信します。

かわさきロボット競技大会
公式Youtube・メインチャンネル



かわさきロボット競技大会
公式Xアカウント



4 試合観戦について

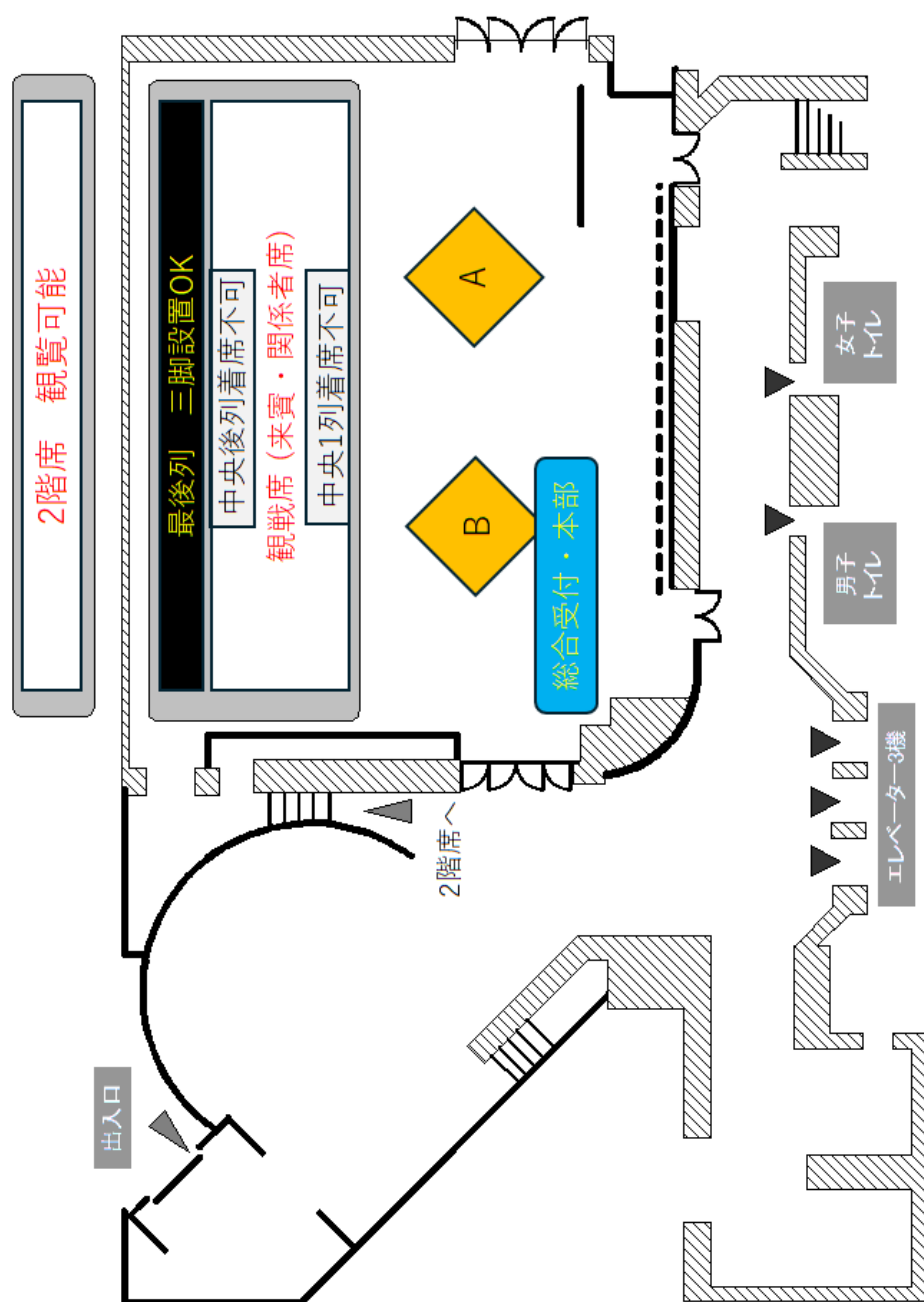
(1) 控室で待機している選手の見学について

YouTube の配信などで観覧可能です。会場で観覧する場合は、1 階、2 階席の指定されたスペースをお願いします。なお、一般観客が多数の場合は、選手の皆様に控室での観覧をお願いする場合があります。

(2) 撮影について

自チームの試合中に、リングサイドの自席からの撮影は可能ですが、試合進行や審判の判定の妨げにならないように注意してください。また、大会配信用撮影機器をリング周りに設置していますので、配信に影響を及ぼす行為（設置機材への接触等）は禁止します。

三脚を立てた撮影は、1 階客席最後列に設けた専用の撮影スペースでのみ許可いたします（2 階席は、機材が落下する危険があるため禁止とします）。



5 審査必要書類

当日チェックシート例（各チームに当日配布）

登録番号 **No.000**
 ロボット名 *******
 試合場所 **Aリング**
 予選ブロック **Aブロック**

#	項目	内容	チェック	場所
1	写真撮影	名前パネルを置くのを 忘れずに		4階
2	計量	総重量3,300g以内		計量・ 計測
3	計測	幅25cm, 奥行35cm 高さ70cm		
4	モーター	大会規定 380モーター		審査
5	プロポ	プロポ型式		
6	アーム	アーム軌道 高さ20cmを超える		
7	배터리	リフエ / 他		
8	試合確認	最初の試合の確認		確認
9	提出書類	口頭で確認		
10	大会本部	1～9まで終了？		本部

20250707ver.

6 無線トラブル防止策について（協力：双葉電子工業株式会社）

無線トラブル防止のため、以下の点に注意してください。

（１）送信機の取り扱いについて

- ア アンテナの向きに注意
2.4GHz 送信機のアンテナは 27MHz 用送信機とは指向性が異なり、アンテナの横方向からの出力が最大となり、先端方向が最小となります。そのため、アンテナを立てるなどしてアンテナの先端が機体（受信機）の方を向かないような状態でご使用ください。
- イ 折れたり曲がったりしたアンテナは使用しない
アンテナの折れ、曲がり等は通信不良の原因になりますので、破損した場合は正常なアンテナに交換してご使用ください。
- ウ アンテナに触らない、金属等を触れさせない
操作中はアンテナを握ったり、金属・カーボン（C-FRP 含む）などの導電性のものを触れさせたりしないようご注意ください。
- エ 電池、バッテリーの残量に注意
電池の残量メータ（電圧表示）に注意し、常に十分な残量がある状態でご使用ください。
切れ掛かった電池や古くなったバッテリーを使用すると、電源 ON 直後は十分な残量が表示されるものの、すぐに減ってしまうこともありますのでご注意ください。

（２）受信機の取り扱いについて

- ア アンテナ線を金属など導電性のものに触れさせない
アンテナケーブルが金属やカーボン・C-FRP などの導電性のものに触れると、誤動作の原因となります。市販のアンテナパイプ等を利用し、ロボットの金属フレームに触れさせないようにご注意ください。
- イ アンテナは曲げず、90 度の向きになるよう取り付ける
アンテナが 2 本出ているタイプの受信機は、受信感度の良い方に自動的に切り替えることで常に安定した受信状態を確保しています。
これらのアンテナ（先端の被覆が無い部分）は折り曲げず、真っ直ぐに伸ばしてください。また 2 本のアンテナがお互い 90 度の位置に関係になるように配置してください。
詳細は各製品の取扱説明書をご覧ください。
- ウ 受信機のアンテナを導電体で覆わない
受信機のアンテナが金属やカーボン・C-FRP 等の導電体で覆われていると、感度が低下します。アンテナはできるだけそれらの外側に出るように配置してください。
- エ ノイズ源から離す
受信機本体およびアンテナ線は、ノイズ源となるモータ、アンプ、サーボなどからなるべく遠ざけるように配置してください。

（３）その他

- ア 電源を入れる順番に注意
送受信機の電源を入れるときは、必ず送信機の電源を入れてから受信機の電源を入れてください。また電源を切るときは、先に受信機の電源を切ってから送信機の電源を切ってください。
- イ 事前に十分な動作確認をする
大会会場に持参する前に、送受信機を使用しての動作確認を十分に行ってください。

III 予選リーグ戦・決勝トーナメント

1 予選リーグ戦・ブロック代表決定戦

<A リング (赤) >

A①ブロック

	デュボン	響	Beam-Breaker II
		試合No.A1	試合No.A17
1	デュボン		
			試合No.A33
33	響		
65	Beam-Breaker II		

A⑤ブロック

	ブギウギJr.	手風琴	カブトイTECH.C.
		試合No.A5	試合No.A21
5	ブギウギJr.		
			試合No.A37
37	手風琴		
69	カブトイTECH.C.		

A②ブロック

	ONE-Tank!	涼	S.step shielder
		試合No.A2	試合No.A18
2	ONE-Tank!		
			試合No.A34
34	涼		
66	S.step shielder		

A⑥ブロック

	てんぐ	ガジラ	鷗禍刻
		試合No.A6	試合No.A22
6	てんぐ		
			試合No.A38
38	ガジラ		
70	鷗禍刻		

A③ブロック

	継なくミャクミャク	鰻	鼓動
		試合No.A3	試合No.A19
3	継なくミャクミャク		
			試合No.A35
35	鰻		
67	鼓動		

A⑦ブロック

	金衛	猫は飲み物	ビタミンC
		試合No.A7	試合No.A23
7	金衛		
			試合No.A39
39	猫は飲み物		
71	ビタミンC		

A④ブロック

	ダッシュ3世	からっ風 ORION	忠犬魂樹
		試合No.A4	試合No.A20
4	ダッシュ3世		
			試合No.A36
36	からっ風 ORION		
68	忠犬魂樹		

A⑧ブロック

	Jack The UppRE	Teroldico	滅
		試合No.A8	試合No.A24
8	Jack The UppRE		
			試合No.A40
40	Teroldico		
72	滅		

第31回大会参加者マニュアル

A⑨ブロック

	常歩	長壁	妙岐
		試合No.A9	試合No.A25
9	常歩		
			試合No.A41
41	長壁		
73	妙岐		

A⑩ブロック

	明月	ハイランドタージ	黎月
		試合No.A10	試合No.A26
10	明月		
			試合No.A42
42	ハイランドタージ		
74	黎月		

A⑪ブロック

	Luchs	DAME黒姫	進
		試合No.A11	試合No.A27
11	Luchs		
			試合No.A43
43	DAME黒姫		
75	進		

A⑫ブロック

	梨	ハロクライン T-J	インプレッサ
		試合No.A12	試合No.A28
12	梨		
			試合No.A44
44	ハロクライン T-J		
76	インプレッサ		

A⑬ブロック

	三条根	見 ver.E ω ζ III	魷
		試合No.A13	試合No.A29
13	三条根		
			試合No.A45
45	見 ver.E ω ζ III		
77	魷		

A⑭ブロック

	えるなと	鎬 ver.HDR	械
		試合No.A14	試合No.A30
14	えるなと		
			試合No.A46
46	鎬 ver.HDR		
78	械		

A⑮ブロック

	アハト	patchwork	ゴッドモルモット～巻式～
		試合No.A15	試合No.A31
15	アハト		
			試合No.A47
47	patchwork		
79	ゴッドモルモット～巻式～		

A⑯ブロック

	オリジン・ザ・ファースト	千尋	鳥
		試合No.A16	試合No.A32
16	オリジン・ザ・ファースト		
			試合No.A48
48	千尋		
80	鳥		

第31回大会参加者マニュアル

<Bリング（青）>

B①ブロック

	ちゅうおうじ装甲車	抜刀	颯
		試合No.B1	試合No.B17
17	ちゅうおうじ装甲車		
			試合No.B33
49	抜刀		
81	颯		

B⑤ブロック

	燐168	蒼威【Code-0000FF】	黒葛
		試合No.B5	試合No.B21
21	燐168		
			試合No.B37
53	蒼威【Code-0000FF】		
85	黒葛		

B②ブロック

	わんこ丸	闇神皇	側溝の深淵 青蜷鮎
		試合No.B2	試合No.B18
18	わんこ丸		
			試合No.B34
50	闇神皇		
82	側溝の深淵 青蜷鮎		

B⑥ブロック

	バステト	Janus	瑠
		試合No.B6	試合No.B22
22	バステト		
			試合No.B38
54	Janus		
86	瑠		

B③ブロック

	宙	ディー・カイゼリン	グレイブ
		試合No.B3	試合No.B19
19	宙		
			試合No.B35
51	ディー・カイゼリン		
83	グレイブ		

B⑦ブロック

	コレジャナイザー3D	CALPICO	mirage
		試合No.B7	試合No.B23
23	コレジャナイザー3D		
			試合No.B39
55	CALPICO		
87	mirage		

B④ブロック

	しろやぎ26	湊mk-4	vuur
		試合No.B4	試合No.B20
20	しろやぎ26		
			試合No.B36
52	湊mk-4		
84	vuur		

B⑧ブロック

	黒葉	Blues Driver	LSX-V
		試合No.B8	試合No.B24
24	黒葉		
			試合No.B40
56	Blues Driver		
88	LSX-V		

第31回大会参加者マニュアル

B⑨ブロック

	秋風	破破骨骨	NK^2
		試合No.B9	試合No.B25
25	秋風		
			試合No.B41
57	破破骨骨		
89	NK^2		

B⑬ブロック

	下剋上・CS	夕風	木犀
		試合No.B13	試合No.B29
29	下剋上・CS		
			試合No.B45
61	夕風		
93	木犀		

B⑩ブロック

	可動式フライ返し	笑	ワインレッド・アドマイアー
		試合No.B10	試合No.B26
26	可動式フライ返し		
			試合No.B42
58	笑		
90	ワインレッド・アドマイアー		

B⑭ブロック

	SUS.Rev.	ケーファー改	いのちの輝きくん
		試合No.B14	試合No.B30
30	SUS.Rev.		
			試合No.B46
62	ケーファー改		
94	いのちの輝きくん		

B⑪ブロック

	テンペスト	しおかぜ	ラスベガス
		試合No.B11	試合No.B27
27	テンペスト		
			試合No.B43
59	しおかぜ		
91	ラスベガス		

B⑮ブロック

	D1	長牙	キャリーオーバー
		試合No.B15	試合No.B31
31	D1		
			試合No.B47
63	長牙		
95	キャリーオーバー		

B⑫ブロック

	AtractA;Zero	Kanaria	ダイナミックロボReカスタム
		試合No.B12	試合No.B28
28	AtractA;Zero		
			試合No.B44
60	Kanaria		
92	ダイナミックロボReカスタム		

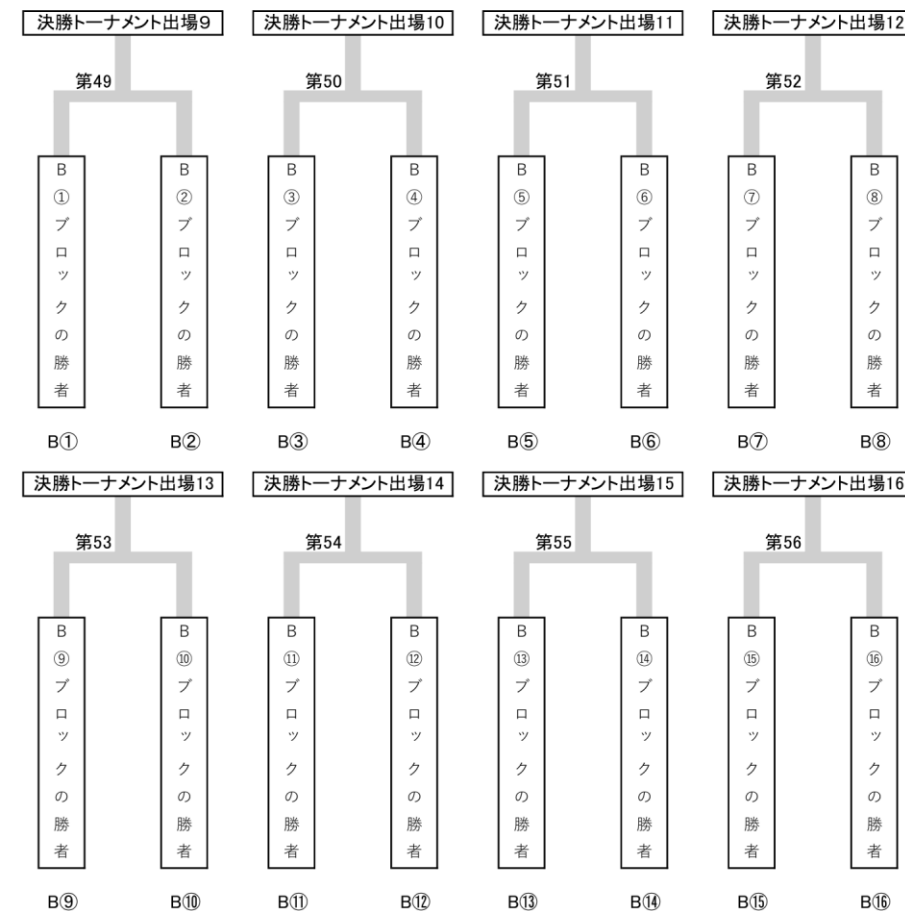
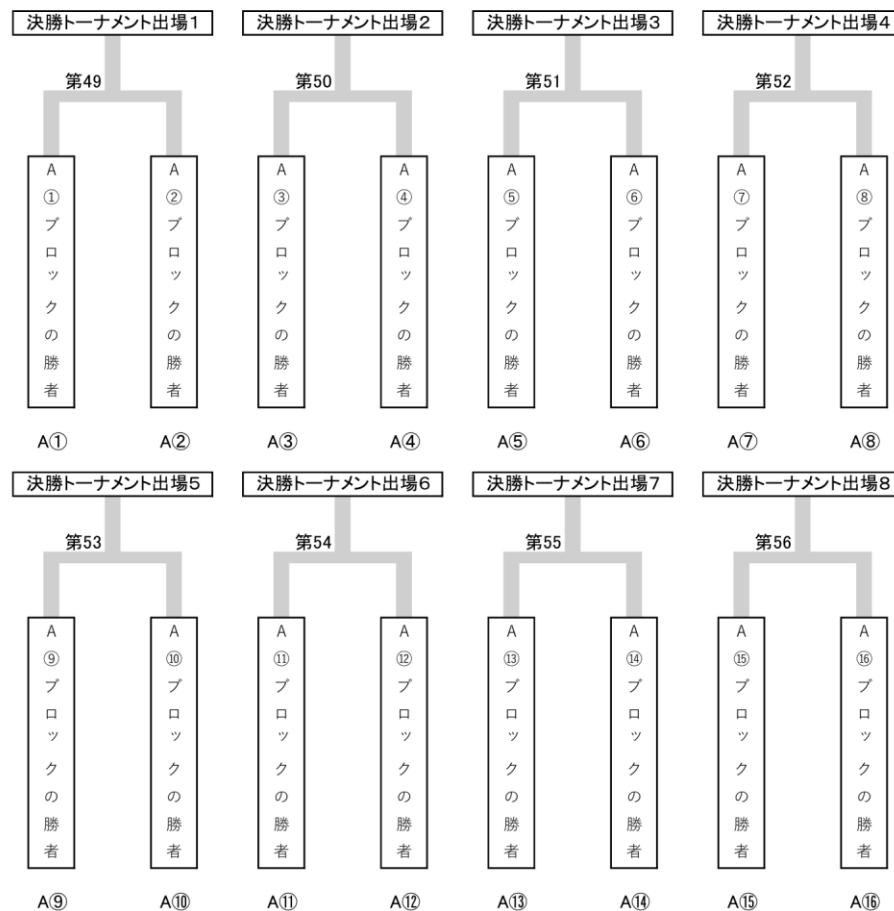
B⑯ブロック

	どうたぬき	菖蒲	双鉄
		試合No.B16	試合No.B32
32	どうたぬき		
			試合No.B48
64	菖蒲		
96	双鉄		

第31回大会参加者マニュアル

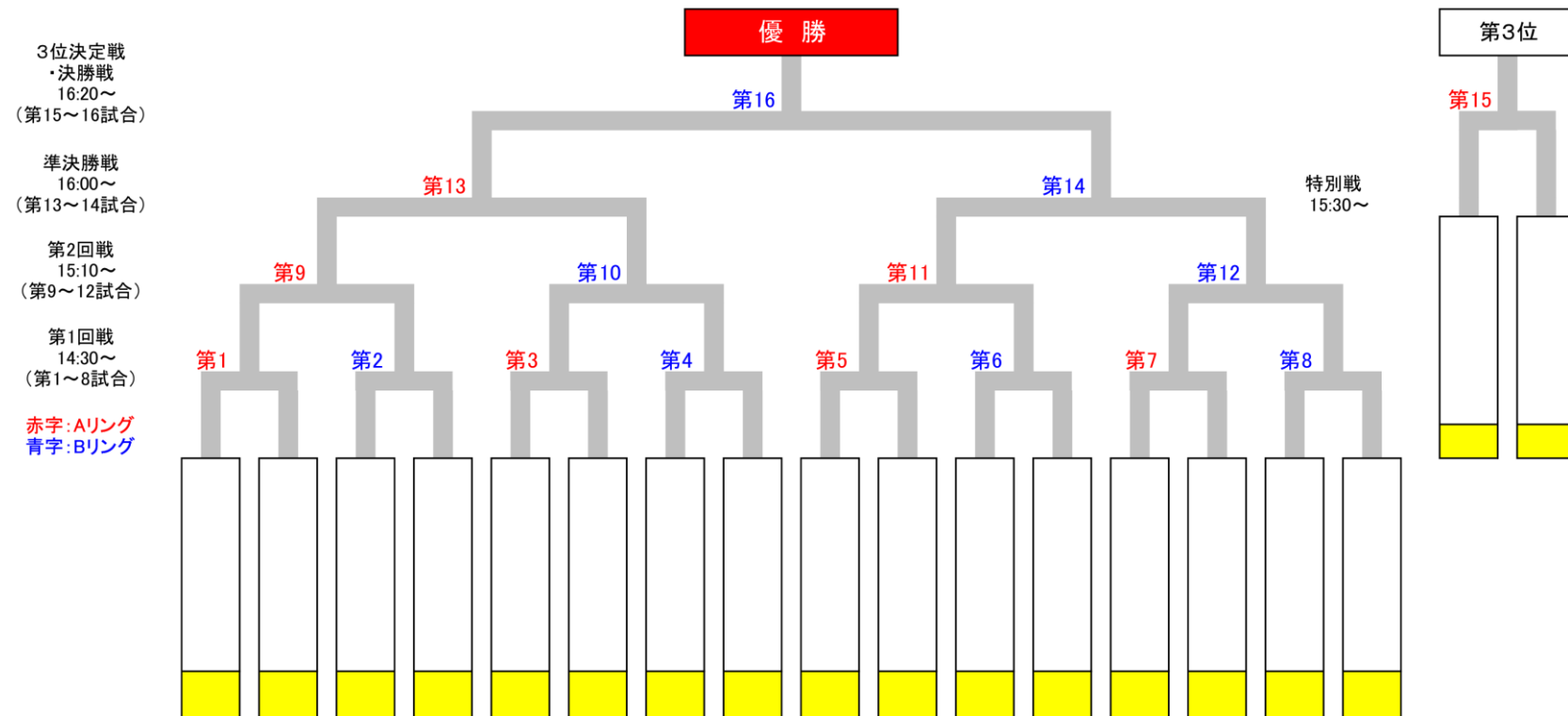
第31回かわさきロボット競技大会 ブロック決定戦 Aリング

第31回かわさきロボット競技大会 ブロック決定戦 Bリング



2 決勝トーナメント

第31回かわさきロボット競技大会バトルロボット決勝トーナメント

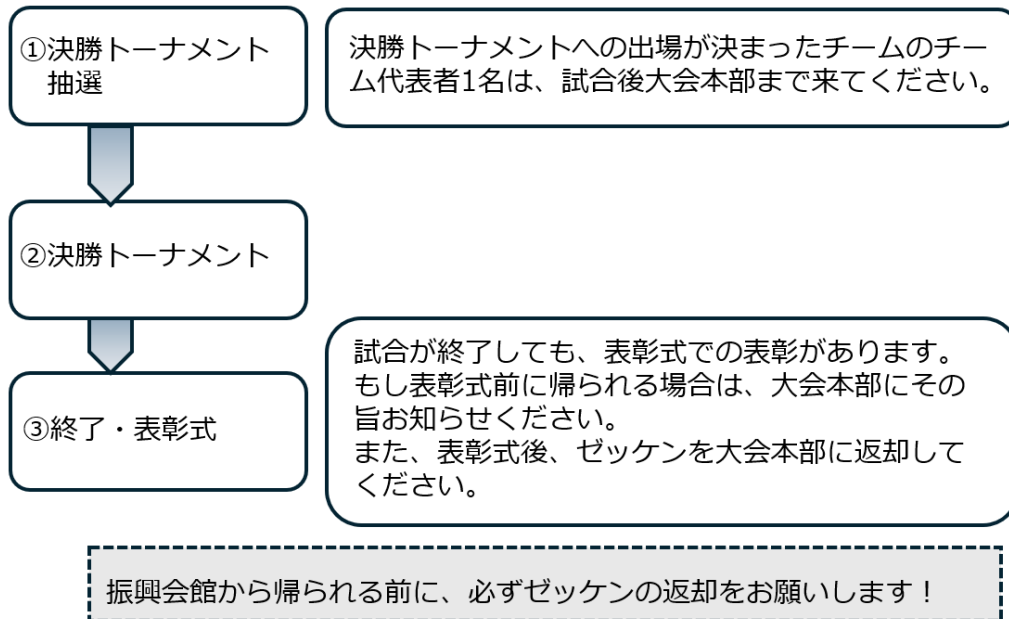


31 回大会は、16 台によるトーナメントで 3 位決定戦、優勝決定戦まで行います。

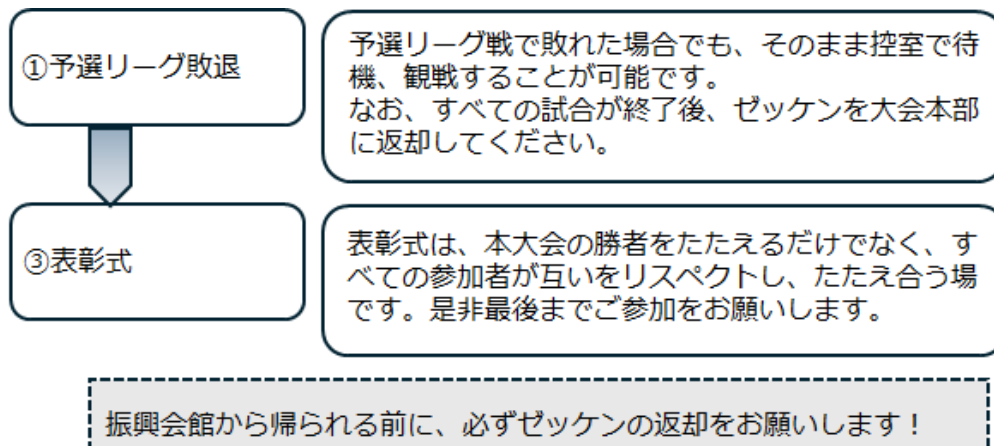
16 チームは、予選の勝ち抜け後に大会本部について、決勝トーナメントの位置を決める抽選を行います。

3 予選・決勝トーナメントの参加チームの動き

(1) 決勝トーナメント出場チーム



(2) 予選リーグ敗退チーム



第 31 回大会も、前回に引き続き「特別戦」を行います。

予選リーグ戦で敗退したロボット、チームの中から、大会運営が特別戦への出場をお願いすることがありますので、ご協力をお願いします。

特別戦は、決勝トーナメントの準決勝戦の前に行います。

また、第 31 回大会から、企業賞の受賞を事前にお知らせします。昼休憩後、個別にお知らせしますので、表彰式まで残っていただくようお願いします。どうしても残れない場合は、賞を受け取る代理の方のご用意をお願いいたします。

4 試合の流れ

(1) 試合前審査（試合ごとに行う）

①計量・計測 ・審査



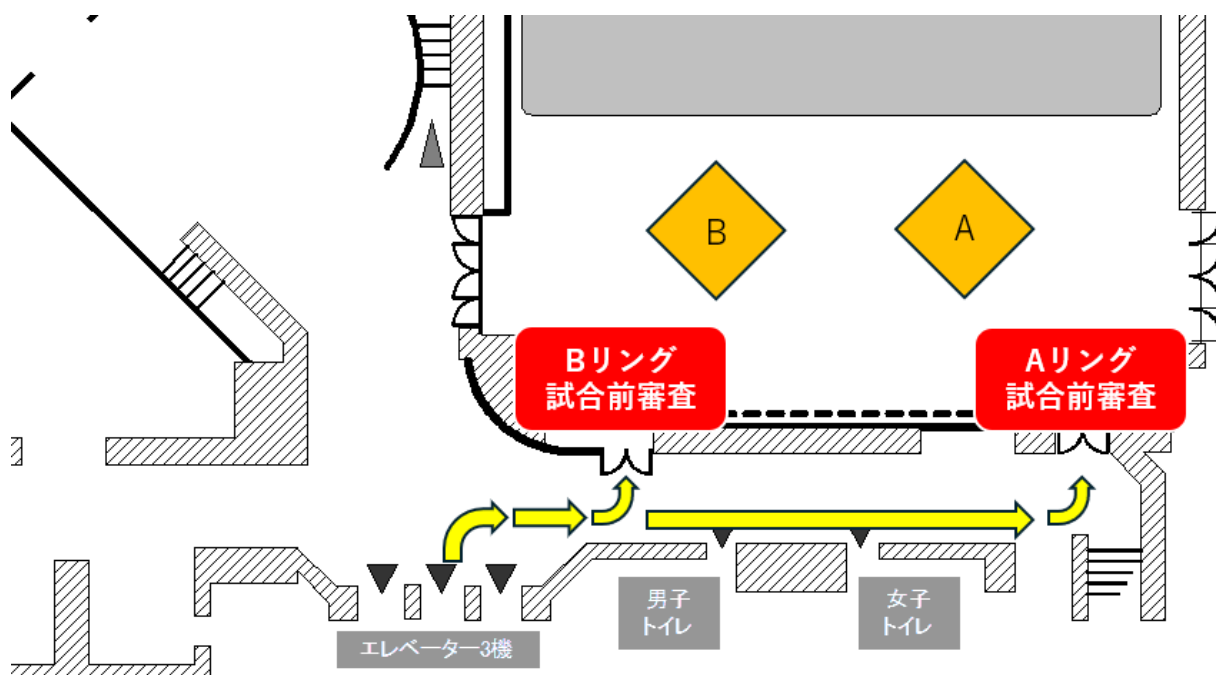
- ・ チームの呼び出しは行いませんので、試合の進行状況は各チームで確認してください。なお、試合に遅れた場合は失格となります。
- ・ 自チームの3試合前を目安に1Fホールに移動し、計量・計測と審査を受けてください。
- ・ 審査終了後にロボットに青（コーナー）、赤（コーナー）のシールを貼り、試合までロボットをお預かりします。

②リング近く で待機

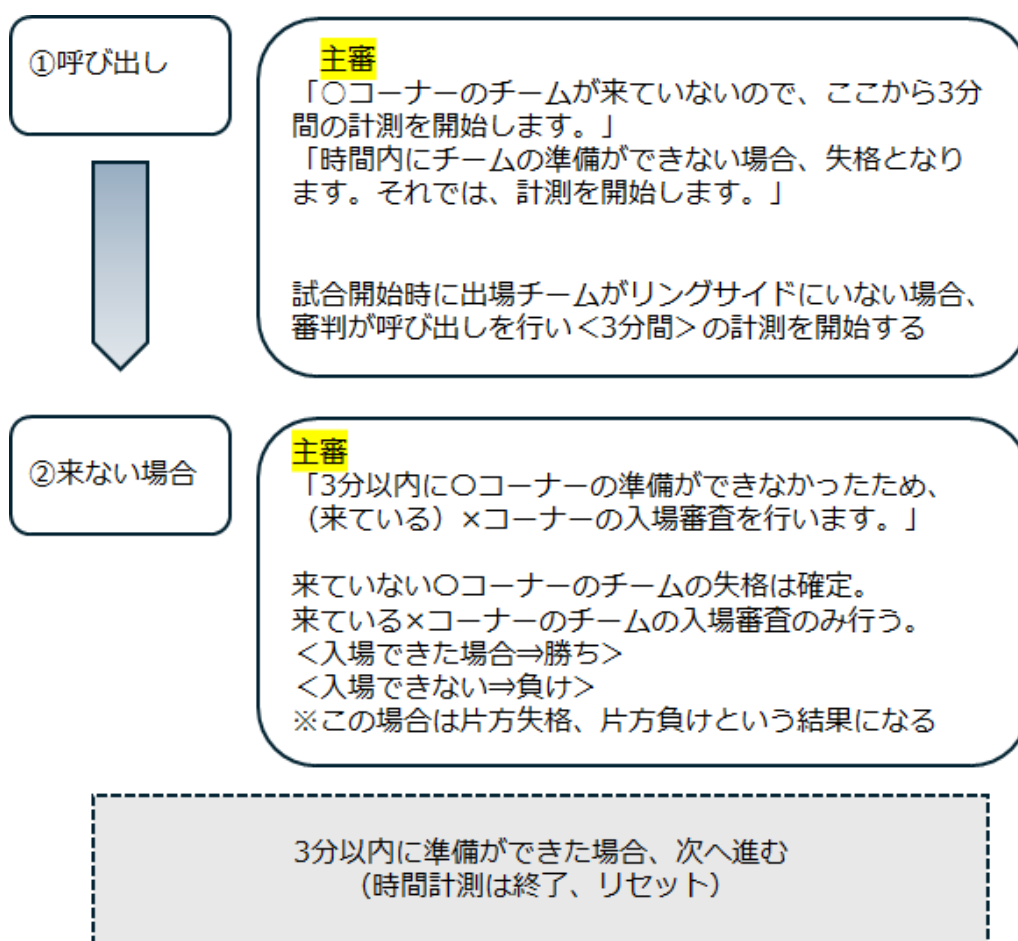
試合に出場するチームの呼び出しまでリング近くでお待ちください。なお、操縦者は必ずゼッケンを着用してください。

<試合に遅れた場合>

審判の呼び出し後、3分間経過しても試合準備ができた状態でリングサイドで待機できない場合は、失格となり、その後のすべての試合に出場することができません。



(2) 試合に来ていない出場チームのリングでの呼び出し



(3) (片方のチームが来ない場合) 試合の宣言からスタート準備まで

①動作確認

主審 「×コーナー準備はよろしいでしょうか？」
操縦者 「はい」
主審 「それでは、動作の確認をしてください」
操縦者 ロボットを動かす
主審 「よろしいでしょうか？」
操縦者 「はい」

試合の準備が整い、機体・プロポの電源がオンになっていることを確認するため、動作確認を行います。
30秒程度、スタート台近くを移動するくらいの範囲でお願いします。

※次の、スタート準備に進めない状況の場合は、直ちに審判員に申し出てください。

この段階でロボットのパーツに何らかの手を加えた場合は、改めて計量・計測のやり直しが必要です。

②試合の宣言

主審
「それでは準備が整いましたので、入場審査を行います。」

(宣言例)

「これより予選○ブロック第○試合を行います」

「これより予選○ブロック決定戦を行います」

「これより決勝トーナメント○回戦第○試合を行います」

③立礼

主審
「礼！」※チーム全員が立礼

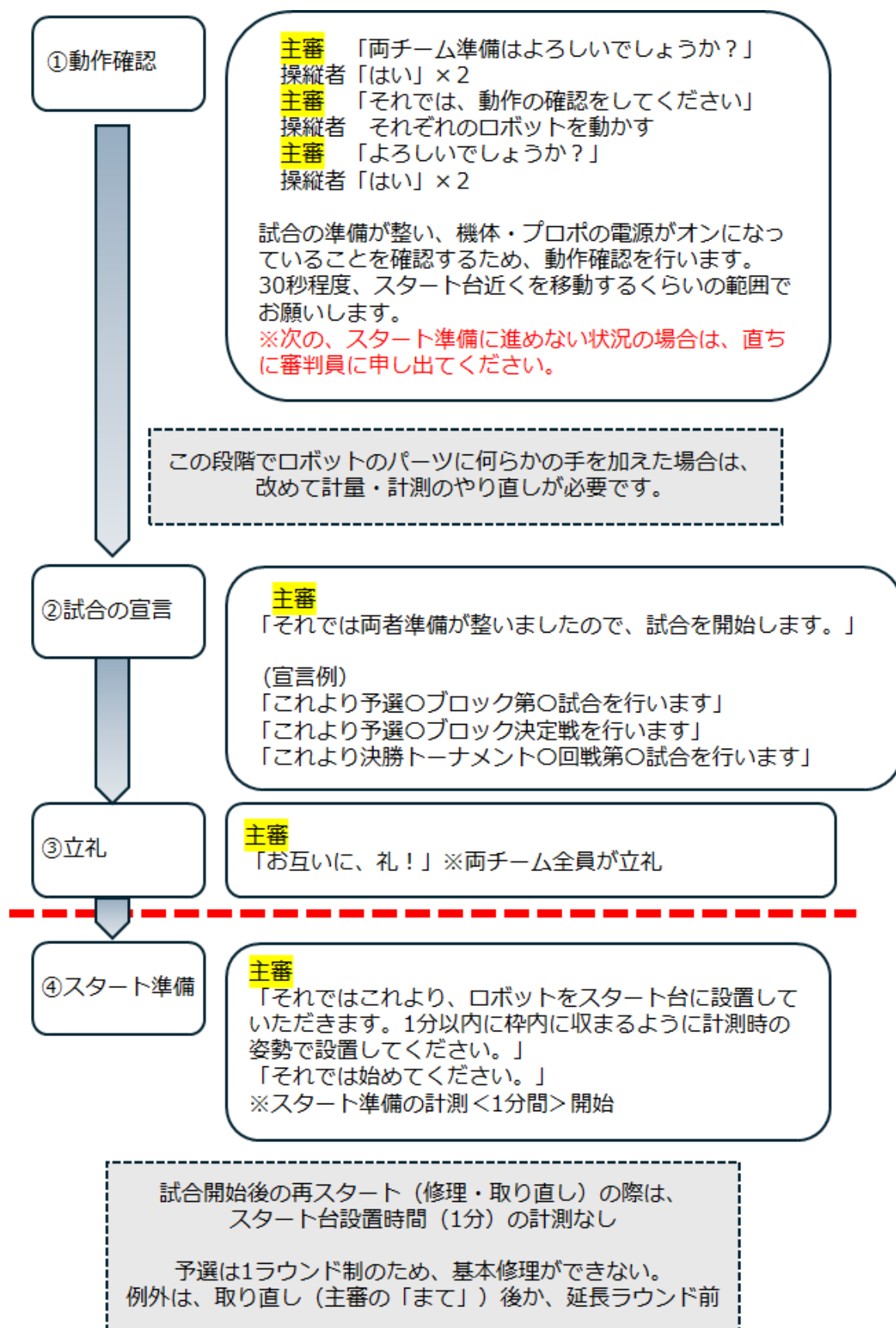
④スタート準備

主審
「それではこれより、ロボットをスタート台に設置していただきます。1分以内に枠内に収まるように計測時の姿勢で設置してください。」
「それでは始めてください。」
※スタート準備の計測<1分間>開始

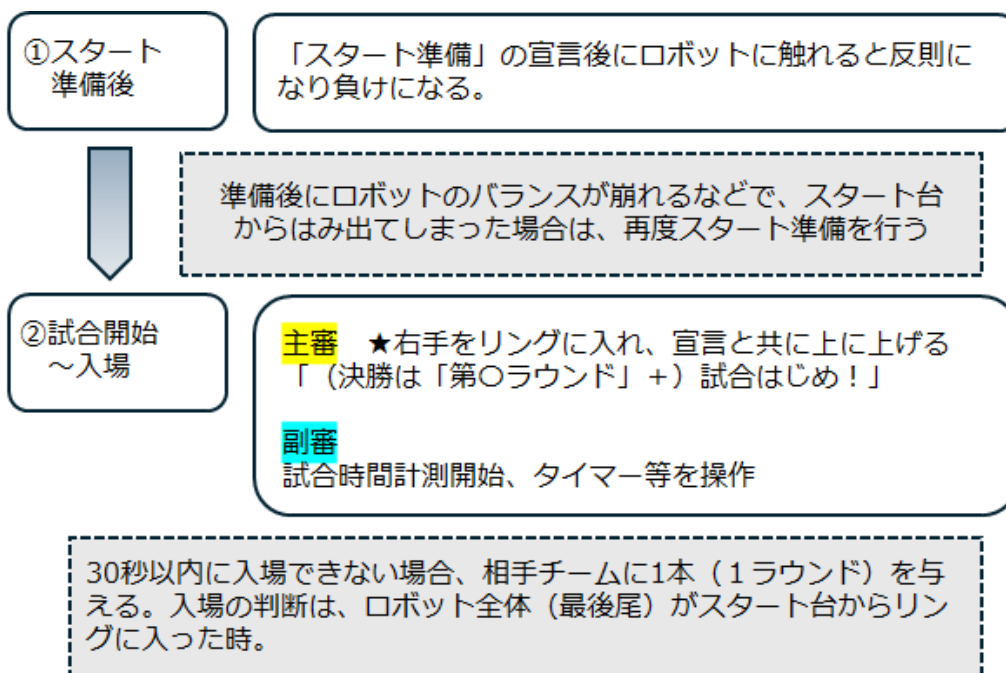
試合開始後の再スタート（修理・取り直し）の際は、スタート台設置時間（1分）の計測なし

予選は1ラウンド制のため、基本修理ができない。
例外は、取り直し（主審の「まで」）後か、延長ラウンド前

(4) (通常：両方のチームがそろっている場合) 試合の宣言からスタート準備まで



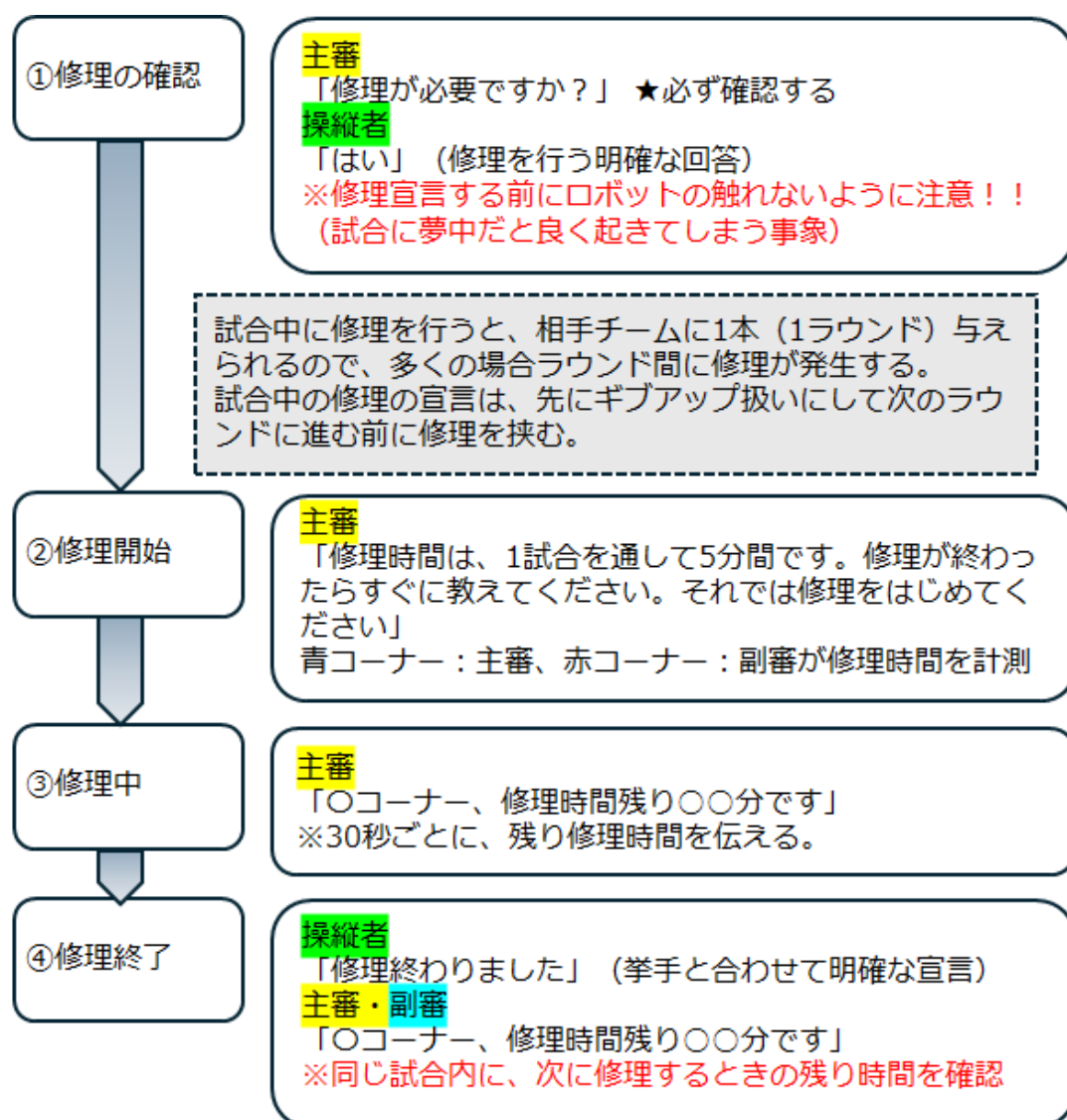
(5) スタート準備から試合開始



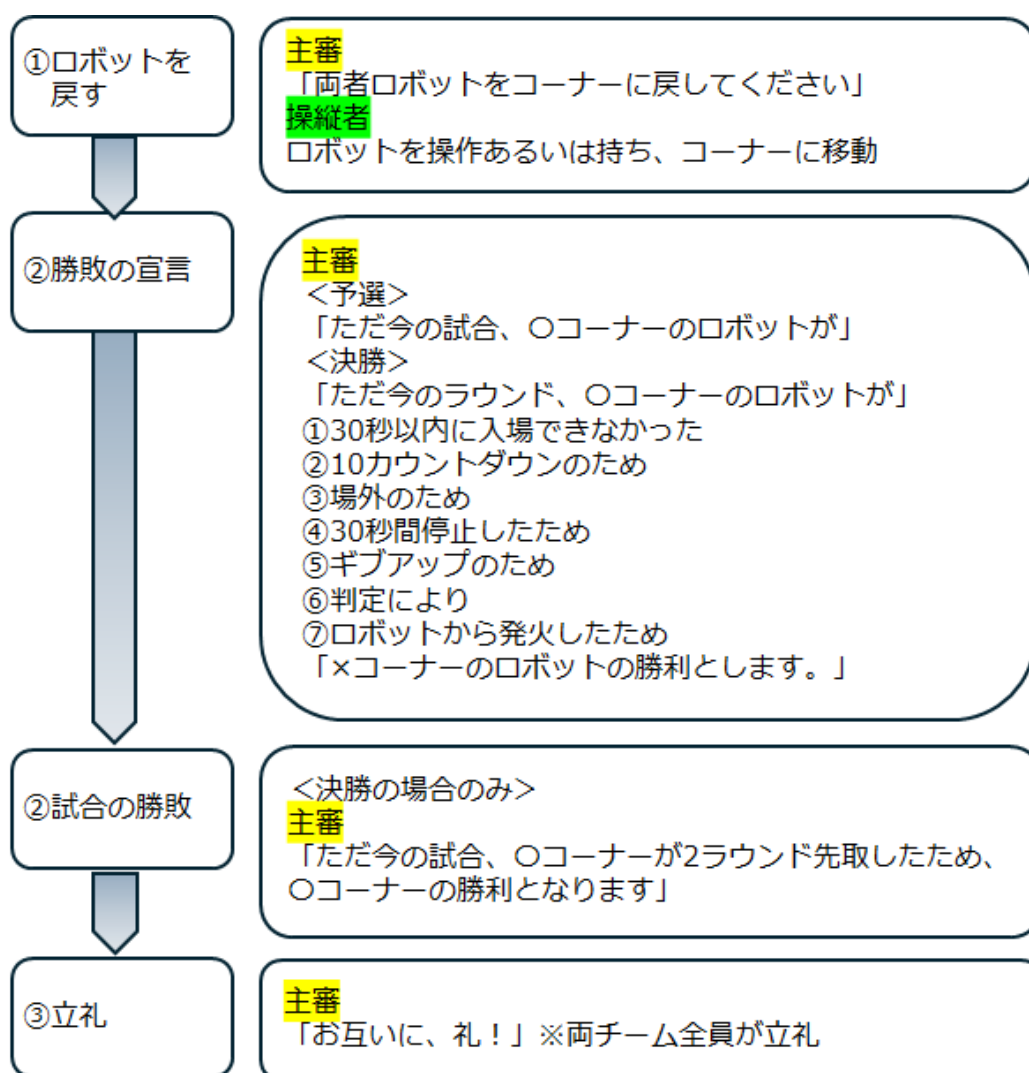
(6) 試合中



(7) 修理



(7) 試合終了時



付録

1 勝敗判定表

(1) 予選リーグ戦（赤・青コーナーは例）の特別な判定

		赤コーナー	青コーナー
①	試合開始時間	来た	来ない
	判定	不戦勝	失格（以降試合無し）
②	試合開始時間	来ない	来ない
	判定	失格（以降試合無し）	失格（以降試合無し）
③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない
	判定	負け	失格（以降試合無し）
④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない
	判定	ラウンド内で勝敗が決まらなかったため、 判定で勝敗を決める（リーグ戦のブロック内順位を決めるため）	

(2) 予選リーグ戦ブロック代表の決め方

#	勝 敗	チーム A	チーム B	チーム C
①	リーグ戦の勝敗	2 勝 0 敗	1 勝 1 敗	1 勝 1 敗
	チーム A が 2 勝で単独 1 位なので、ブロック代表はチーム A			
②	リーグ戦の勝敗	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:00	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:30	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:40
	3 つのチームが 1 勝 1 敗で並んだ。勝ち試合の試合時間が一番短いので、ブロック代表はチーム A			
③	リーグ戦の勝敗	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:00	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:00	1 勝 1 敗 勝ち試合の時間 1:00
	3 つのチームが 1 勝 1 敗で並び、勝ち試合の試合時間も同じ。 この場合、クジで勝者を決める。まず、チーム A、B、C の代表者でジャンケンを行う（クジを引く順）。ジャンケンの勝者が先にクジを引き、印が付いたクジを引いたチームがブロック代表となる。			

(3) 決勝トーナメントの特別な判定

		赤コーナー	青コーナー
①	試合開始時間	来た	来ない
	判定	不戦勝	失格
②	試合開始時間	来ない	来ない
	判定	失格	失格
③	試合開始時間	来たが入場できない	来ない
	判定	ラウンド毎に勝敗を判定	失格
④	試合開始時間	来たが入場できない	来たが入場できない
	判定	大会運営が対応を協議	