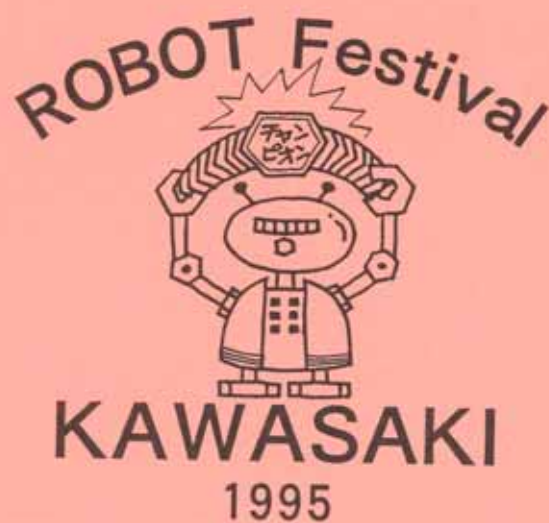


第2回

かわさきロボット競技大会

報 告 書



川 崎 市

第2回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団



## はじめに

本財団では、技術者の育成と技術力の向上を図ることを目的といたしまして、昨年引き続き、第2回のかわさきロボット競技大会を開催いたしました。

大会の特徴としましては、全てのロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えられていることがあげられますが、このような厳しい条件のもと、多くのチームにご参加をいただき、盛況の内に終了いたしました。

本報告書は、出場したチーム及びロボットを紹介するとともに、予選・決勝トーナメント両日の試合結果などをとりまとめたものです。

なお、本財団では来年以降も引き続きこの大会を開催し、市内産業の振興に寄与するよう努めたいと考えております。

おわりに、大会実行委員長である芝浦工業大学の佐藤先生をはじめ、実行委員の皆様や協賛企業の皆様など、多数の方々の絶大なるご支援・ご協力に感謝申し上げます。

平成7年12月

財団法人川崎市産業振興財団

理事長 杉 本 寛



# も く じ

---

- 大会概要 ..... P. 1
- 試合規則 ..... P. 3
- 予選トーナメント
  - 大会実行委員長挨拶 ..... P. 6
  - スケジュール ..... P. 7
  - 出場チーム紹介 ..... P. 8
  - トーナメント表 ..... P.34
- 決勝トーナメント
  - スケジュール ..... P.40
  - 出場チーム紹介 ..... P.41
  - トーナメント表 ..... P.42
- 表彰式
  - 理事長挨拶 ..... P.44
  - 試合結果 ..... P.45
- 資 料
  - 事務局組織図 ..... P.48
  - 報道一覧 ..... P.49



# 大会概要

- 1 開催目的 電子技術は、民生用・産業用を問わず、あらゆる分野の基本技術として欠かせないものとなっており、ますますその重要性が高まっている。  
そこで、エレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を図るとともに、技術力を競うイベントの開催により、モノづくりのイメージアップ、さらには、産業技術の活性化を推進することを目的に昨年に引き続き、この大会を開催するものである。
- 2 開催期間 練習日：平成7年8月25日（金） 13:00~16:00  
予選トーナメント： " 26日（土） 9:30~17:00  
決勝トーナメント： " 27日（日） 9:30~17:00
- 3 会場 川崎市産業振興会館
- 4 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 5 競技方式 予選トーナメント：3分 1ラウンド 一本勝負  
決勝トーナメント：3分 3ラウンド 三本勝負
- 6 応募資格 高校生以上とし、1チーム4名以内とする。
- 7 出場条件 第2回かわさきロボット競技大会実行委員会の提供する部品（コントローラ・駆動システム）を使用し、重量及び大きさは、第2回かわさきロボット競技大会実行委員会が指定する範囲内のものとする。
- 8 応募チーム数 88チーム
- 9 出場チーム数 予選トーナメント出場 69チーム  
決勝トーナメント出場 32チーム  
特別戦出場 8チーム
- 10 主催 川崎市／第2回かわさきロボット競技大会実行委員会／(財)川崎市産業振興財団
- 11 協賛 味の素(株)、NEC、NKK、(株)タミヤ、(株)東芝、東京ガス(株)、東京電力(株)  
富士通(株)（五十音順）

12 運 営 〓川崎市産業振興財団が「第2回かわさきロボット競技大会実行委員会」へ委託し、実行委員会が運営にあたる。また、実行委員会事務局は〓川崎市産業振興財団情報開発課内に置く。

### 13 大会組織

#### (1) 実行委員会

委員長	: 佐藤 辰	(芝浦工業大学助教授)
副委員長	: 工藤 登義	(〓川崎市産業振興財団専務理事)
委員	: 早川 三郎	(〓キヨウワテマス代表取締役)
	: 内藤 孝輔	(〓サンナイオートメーション代表取締役)
	: 鈴木 克己	(鈴木無線電機〓代表取締役)
	: 桂田 忠明	(セントラル電子制御〓代表取締役)
	: 岡崎 久千	(テック電子工業〓代表取締役)
	: 川久保 洋	(東海技研〓代表取締役)
	: 石井 武彦	(東京光音電波〓常務取締役)
	: 中川 克之	(〓中川製作所代表取締役)
	: 田中 實	(ヤコー通信工業〓代表取締役)
	: 玉井 環	(川崎市経済局長)

事務局 : 〓川崎市産業振興財団情報開発課

#### (2) 審査委員

佐藤 辰	(芝浦工業大学)
工藤 登義	(〓川崎市産業振興財団)
早川 三郎	(〓キヨウワテマス)
内藤 孝輔	(〓サンナイオートメーション)
鈴木 克己	(鈴木無線電機〓)
桂田 忠明	(セントラル電子制御〓)
岡崎 久千	(テック電子工業〓)
川久保 洋	(東海技研〓)
石井 武彦	(東京光音電波〓)
中川 克之	(〓中川製作所)
田中 實	(ヤコー通信工業〓)
玉井 環	(川崎市)
西山 博	(味の素〓) *表彰式のみ参加
中村 邦夫	(NEC中央研究所)
田中 歳明	(NKK)
藤波 省雄	(〓タミヤ)
鈴木 伸治	(〓タミヤ)
福島 裕治	(東京ガス〓)
永井 光安	(東京電力〓)
松浦 憲男	(〓東芝研究開発センター)
後藤 英伸	(〓富士通研究所)

=敬称略=



# 試合規則

## 第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き4名以内とし、キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則・審判規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦=ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

## 第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ5センチメートル、一辺180センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とする。

2 リング内には、不定形で最高5センチメートル以内の小丘陵を、3ないし5個ほど設置する。

3 リングコーナー4カ所には、直径5センチメートル、高さ2.5センチメートルで、赤・白・青・黄に彩色された支柱を立てる。その支柱の中心線に沿ってリング上面より高さ10及び20センチメートルの箇所にロープを張るものとする。

4 リング内外の区画線は、幅5センチメートルの白色線（白色線上はリング内）とする。

第3条 リング内とは、白色線で囲まれた部分をいい、リング外とは、余地部分をいう。その他を場外という。

第4条 リングの正方形外周より5センチメートル以上離れた余地を設ける。ただし、余地の色は、白色以外とし形状及び材質は、この規則の精神を損なわない範囲で自由とする。

## 第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅2.5センチメートル、奥行き3.5センチメートル、高さ自由の四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

2 ロボットの質量は、3000グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が提供するコントローラ（3CHサーボ）を用い、ロボット1台に付き1台とする。

4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモータ及びギア・ボックスは、提供されたもの以外は、使用禁止とする。

5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とする。アーム作動面は、初期姿勢においてリング上面より20センチメートルの高さとする。

6 ギア・ボックス内の周波数設定用受信クリスタルは、外部から容易に交換できる構造とする。

## 第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 リング上を傷つける脚裏に滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵し、吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

## 第5章 試合の方法

第7条 試合は、トーナメント方式によるものとし、1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 3ラウンド内に勝負が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

## 第6章 試合時間

第9条 試合時間とは、1ラウンド3分間で3ラウンド9分間とし、延長戦は3分間とする計12分間を原則とする。試合時間は、審判員の開始の通告から終了の通告までとする。ただし、審判員が1本を宣告した時点でそのラウンドは終了する。

第10条 審判員が何らかの判断で宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。ただし、試合再開までの時間は、原則として30秒間とする。

## 第7章 試合の開始・中止・再開及び終了

第11条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場外で立礼した後リング上の所定の位置（赤及び白コーナー前）にロボットを置き、次項の方法で試合が開始される。

2 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

## 第8章 勝敗の定義

第14条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リングを囲むロープに5秒間相手を押さえ込んだ方に1本を与える。

2 3ラウンド内に、勝負が決しないときは、延長戦を行い、先に1本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決めあるいは、取り直しすることもある。

3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して1本与える。

第15条 第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。ただし、勝敗が決しない場合は、有効等ポイント数が多い者を勝ちとする。

第16条 次の各号の場合を有効とする。

- (1) 相手のロボットの本体を適法な手段でロープに押し付けた場合。
- (2) 相手のロボットが、何らかの理由でリング外の余地部分に接触した場合。
- (3) 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合。

第17条 次の場合を1本とする。

ラウンド中に有効を2つ取得したロボットには、1本を与える。ただし、前条の有効は、各ラウンド毎に積算する。

第18条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号に示す基準で判断する。

- (1) ロボットの動作等の技術力。
- (2) 試合中の反則。
- (3) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (4) コイントス（前号による判定が困難な場合）。

第19条 次の各号の場合、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行した場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を有効とする。
- (3) 双方のロボットが同時に有効となった場合。

## 第9章 反則

第20条 試合者が第6条及び次の各項の行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から有効の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。  
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 4 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 5 再開時間が30秒を超えること。
- 6 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 7 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

## 第10章 罰則

第21条 第6条及び前条第2項の反則を犯した試合者は、負けとし審判員は、相手に1本を与え退場を命ずる。

2 前条第3項及び第4項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、相手に1本を与える。

第22条 第20条第3項及び第4項の反則は、1試合を通じて積算する。

## 第11章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第23条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第24条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第25条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第26条 第20条の勝者は、2本勝ちとし、試合不能者がすでに1本を取っていた場合は、有効とする。ただし、延長戦の場合は、勝者に1本を与える。

## 第12章 異議申立て

第27条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

## 第13章 審判旗等の規格

第28条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び白色の2本を用意する。

第29条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、白コーナーの待機者は白色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

## 第14章 その他

第30条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第31条 この規則の改定は、第2回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によるものとする。

# 予選トーナメント

開催日：平成7年8月26日（土）



## 大会実行委員長挨拶

おはようございます。

第2回かわさきロボット競技大会の開催にあたり、一言ご挨拶をさせていただきます。

先ほど、本日の出場ロボットを拝見させていただきましたが、昨年に比べ一層充実したものが登録されており、これからの熱い戦いを大変楽しみにしております。

今回、試合規則やロボットの規定を昨年より、厳密に定めており、ルールにのっとった公正な試合が行われることを期待しております。

また、今回もユニーク賞やデザイン賞など様々な賞を用意しております。

勝敗とは別に、ユニーク賞を狙っているというロボットもあるようですので、楽しい大会になるのではないかと思います。

なお、明日の決勝戦に出場できるチームは限られるわけですが、各リングで1チームずつ明日の特別戦でパフォーマンスをしていただきますよう手配をしております。

それでは、第2回かわさきロボット競技大会を開催いたします。

(平成7年8月26日 開会式より)

第2回かわさきロボット競技大会実行委員会  
委員長 佐藤 晟

## スケジュール

時 間	会 場	
	ホ ー ル (A・Bブロック)	4 F 展示場 (C・Dブロック)
8 : 3 0	出場チーム受付開始	
9 : 3 0	<b>開 会</b> ・開会式 (実行委員長挨拶) ・試合規則の説明 (司会)	
9 : 5 0	<b>休 憩</b>	
10 : 0 0	<b>本 戦</b> 1 回 戦 10 試合	1 回 戦 10 試合
12 : 0 0	<b>休 憩</b>	
13 : 0 0	<b>本 戦</b> 決 定 戦 5 試合	決 定 戦 5 試合
14 : 0 0	<b>敗者復活戦</b> 1 回 戦 5 試合	1 回 戦 5 試合
15 : 0 0	2 回 戦 6 試合  決 定 戦 3 試合	2 回 戦 6 試合  決 定 戦 3 試合
16 : 4 5	<b>結果発表</b> ・決勝トーナメント出場チームの発表 ・決勝トーナメント特別戦出場チームの発表 <b>総 括</b>	
17 : 0 0	<b>終 了</b>	

## 出場チーム紹介

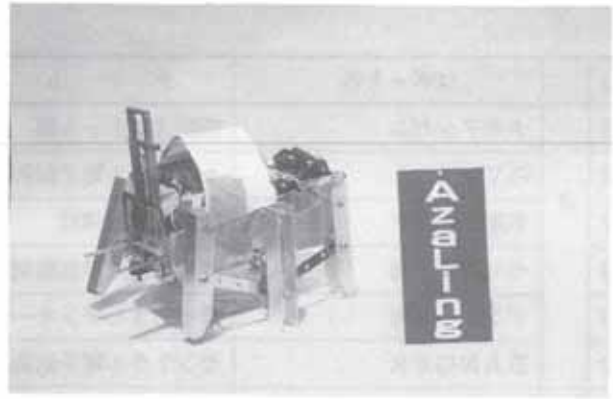
No	ロボット名	チーム名	代表者名	勤務先・学校名
1	Azaling	SUPER-CAD	村林 大	日本工学院専門学校
2	イタチ	イタチFC	小柳 栄次	県立横須賀工業高等学校
3	AE-86	T-KN	大原 久仁	関東自動車工業(株)
4	エスカルゴンタ	フクテック-B	大澤 宏行	(株)福嶋鉄工所
5	MK-30	東京立町田工業高等学校(ロボット部)	熊谷 文宏	都立町田工業高校
6	M-4	芝浦工業大学高沢ゼミ	高沢 惇	芝浦工業大学
7	L. H. O改	セントラル電子制御Aチーム	八田 泰征	セントラル電子制御(株)
8	Endless'95	Team ろみっぺ	橋元 栄治	(株)システムエンジニアリング
9	勝武蔵	工学院大学専門学校自動車部研究会	住野 和男	工学院大学専門学校
10	GACHA	春日工業高校 エレクトロクス隊	堀川 裕一	埼玉県立春日部工業高校
11	勝どき・ファイター	N. M. T. (西田、牧野、津久井チーム)	西田 晃	(株)須田製作所
12	カトレア	設計二部	弓納持 充代	東京エレクトロニクスシステムズ
13	かぶとむし	チーム山中	山中 伯純	早稲田大学
14	カルナバルバベル	機械研究部Aチーム	小柳 栄次	県立横須賀工業高等学校
15	頑ちゃん	三匹の頑固	桑原 明	県立横須賀工業高等学校
16	恐竜エース	東京立葛西工業高等学校 ロボット研究会	臼杵 明	東京都立葛西工業高校
17	95式 X-III	桐蔭学園横浜大学ロボティクスクラブ	武藤 雅季	桐蔭学園横浜大学
18	95式X-IV KINGCRAB	桐蔭学園ロボティクスクラブ軟保	森久保 雅史	桐蔭学園横浜大学大学院
19	九五式 雷霆	日本電子専門学校 エレクトロクス科Ⅱ	羽根田 裕	日本電子専門学校
20	グリフォンII	クラブウォーカー	藤野 裕之	昭野エンジニアリング
21	クワガタガタ	フクテック-A	赤川 義幸	(株)福嶋鉄工所
22	クワガタン4号	NKC POWER+S	本間 俊幸	日本高周波(株)
23	ゴーゴードッシュ池田くん	田島チーム	田島 大介	早稲田大学
24	高気圧	Team TAKOH	桑田 洋	アンリツ(株)
25	The Max MarkII	The Mac'S	横田 満	総合電子専門学校
26	SAMEKAME II	都立工業高専ロボット研究会	中西 佑二	東京都立工業高等専門学校
27	地獄車	春日部鬼人組	堀川 裕一	埼玉県立春日部工業高校
28	翔号	M. C. マハー	岩田 哲哉	早稲田大学
29	ジュディオング1号	ガンバカワサキセブンティーンズ	浅田 寿士	(株)小松製作所
30	スーパースフィンクス	ファラオ	平野 隆士	県立神奈川工業高等学校
31	SPEED STAR	RAIDERS	井上 隆	総合電子専門学校
32	Shun改	Shun	西村 輝一	いすゞ中央研究所
33	絶輪機族	ROCKIN' OFF-α	折原 直美	東京工科大学
34	そこのけ すすむ	中沢研	稲葉 伸英	早稲田大学

No		ロボット名	チーム名	代表者名	勤務先・学校名
35		タカアシガニ	能開大ロボット部	坂木 正範	職業能力開発大学校
36	タ	巧Ver. 5	セントラル電子制御Bチーム	原田 裕之	セントラル電子制御(株)
37		多摩ザウルス	京産大加藤大研究室	平塚 剛一	東京職業能力開発短大
38		つっぱり一番	東京電機大学自動制御研究部	大木 誠	東京電機大学
39		デンキー2号	帰ってきたデンキーズ	田林 喜英	東京電機大学
40		DANGER	セントラル電子制御Cチーム	檜波田 勝	セントラル電子制御(株)
41	ナ	ニンゲンノクズ	人間の屑	中野 幸夫	(株)カンキョー
42		猫実老號(以下略)	EPC★多	深谷 幸博	栄光学園高等学校
43		ねずみ小僧ツウインカム	ROCKIN' OFF-β	馬場 鉄平	東京理科大学
44		ネリテック・2号	ネリテック	樋口 忠志	練馬工業高校
45	ハ	バイエル106	大木音楽教室	花田 彰彦	花田音楽教室
46		ハイエナ	県須工職員A	窪田 幸雄	県立横須賀工業高等学校
47		はて・はて・ホホ	できるかな	小山 友和	芝浦工業大学
48		バランス	TEAS	今田 一昭	芝浦工業大学
49		ファイバーゾウムシ	都立工業高専ロボット研究会	中西 佑二	東京都立工業高等専門学校
50		Fall Out!	PHALANX	佐々木 匡	芝浦工業大学
51		ふぐ2世	湘南工科大学先端技術研究会	野崎 茂樹	湘南工科大学
52		プロトタイプ タロウ1号	そしてついにこころの結核	植村 千尋	京工科大学工学部工学科
53	マ	Macintosh 98 V3青りんご	IBM(愛と僕のメモリー)	東 浩昭	神奈川工科大学
54		MASTER-UNIT	福澤大学ロボティクス部	中本 希代子	桐蔭学園横浜大学大学院
55		またぎ	チームアトリエ	池田 健治	NECロボティクスエンジニアリング(株)
56		町工1号	都立町田工高ロボット部	熊谷 文宏	都立町田工業高校
57		まらぶらたいはんあまぐつ	スクラッチ	窪寺 裕之	早稲田大学
58		メカメラ 2号	RED SHOES	山口 久善	(株)大興電機製作所
59		メカトロ三等兵	MF-60	藤野 強	育英工業高等専門学校
60		無敵	三国志	荒島 謙治	創価高校
61		モアイZOU	ZEBRA	岩倉 啓文	日本電子専門学校
62	ヤ	UWO:未確認歩行物体	京産大システムエンジニアリング部	篠原 正治	京産大システムエンジニアリング部
63		ヨツンハイム	紺碧会	田中 俊幸	東芝京浜事業所
64	ラ	陸戦式	クラブウォーカー	藤野 裕之	日立野エンジニアリング
65		颯皇鬼RX	県須工模型部	笹原 哲也	県立横須賀工業高等学校
66		ロボアニマル	のんき	鹿野 友章	東京電機大学
67		ロボタンク II世	ビッグ・ボーイ	須田 兼三郎	川崎市教育委員会
68	ワ	YTメカ	ロボティックラボ	滝田 好宏	防衛大学校
69		ワニエース	東京都立葛西工業高校 電子部	臼杵 明	東京都立葛西工業高校



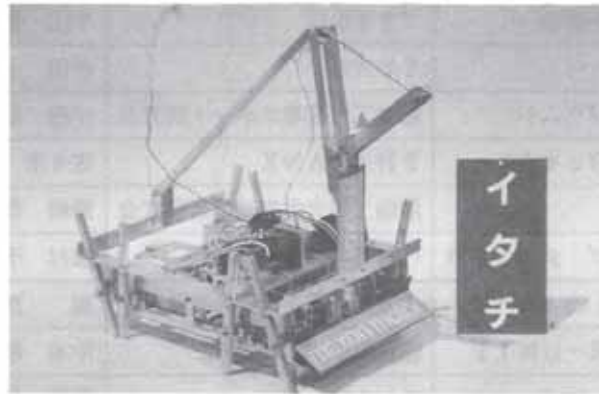
1

ロボット名  
Azaling  
チーム名  
SUPER-CAD  
キャプテン名  
嶋田 幸一  
ロボットの特徴  
歩行型重弁当箱  
ロボットの得意技  
星一徹流茶袱台返し  
チームの決意  
めざせ予選通過



2

ロボット名  
イタチ  
チーム名  
イタチFC  
キャプテン名  
臼井 信行  
ロボットの特徴  
歩行型重弁当箱  
ロボットの得意技  
ドライバーの特性に合  
わせた、高速での移動  
旋回からの攻撃を特長  
としています。  
ロボットの得意技  
相手側面への、スピードある攻撃をします。  
チームの決意  
負けてもともと、全力でがんばります。



3

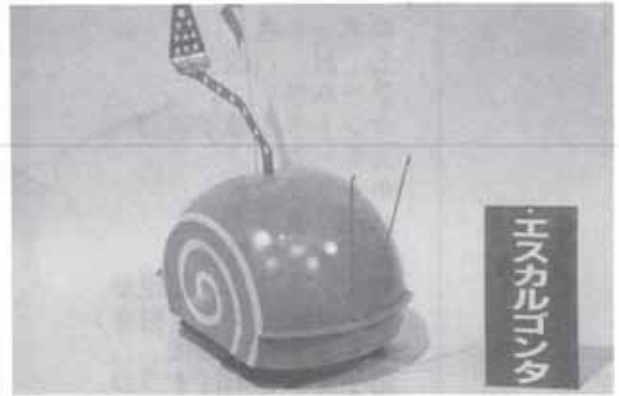
ロボット名  
AE-86  
チーム名  
T-KN  
キャプテン名  
大原 久仁  
ロボットの特徴  
忙しい現代人に、歩く  
自動車を提案します。  
子供の頃、箱をかぶっ  
て遊んだ、自動車ごっ  
こを思い出させます。  
ロボットの得意技  
① 何が何でも押しま  
くる。② 荷台のサーフボードを伸ばした押し。  
チームの決意  
モノづくりへの熱意とチームワークで、目指せ優勝！





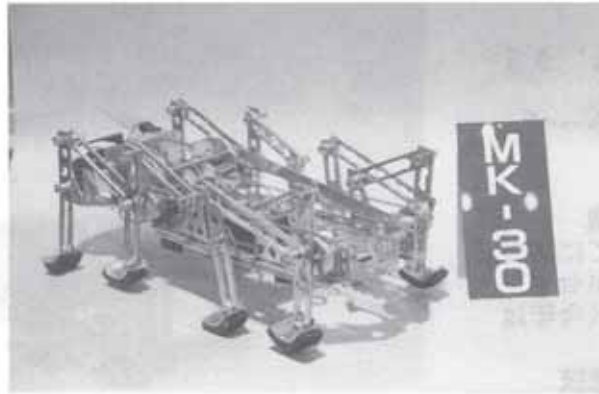
4

ロボット名  
 エルカルゴンタ  
 チーム名  
 フクテック-B  
 キャプテン名  
 大澤 宏行  
 ロボットの特徴  
 カタツムリ型ロボット。  
 チタニウム合金製フレ  
 ームで、強靱な肉体を  
 持つ。  
 ロボットの得意技  
 愛敬をふりまきながら、  
 攻撃する。  
 チームの決意  
 先手必勝。



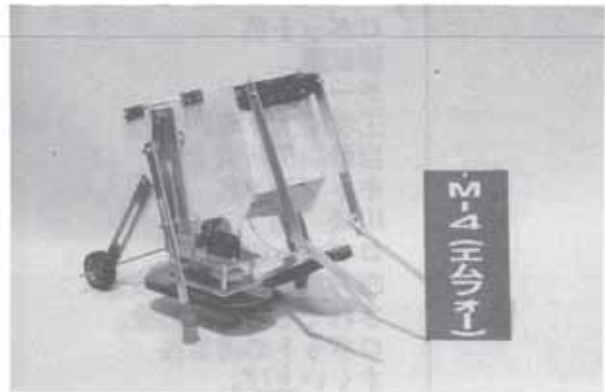
5

ロボット名  
 MK-30  
 チーム名  
 東京都立町田工業高等  
 学校 (ロボット部)  
 キャプテン名  
 朝倉 長夢  
 ロボットの特徴  
 二本の手で相手をつき  
 落とし、すくい投げが  
 出来る……。  
 ロボットの得意技  
 ひ・み・つ……  
 チームの決意  
 今年が初めてなので予選通過が目標です



6

ロボット名  
 M-4 (エムフォー)  
 チーム名  
 芝浦工業大学高沢ゼミ  
 キャプテン名  
 阿古 雅宏  
 ロボットの特徴  
 見た目通り、大きな図  
 体で、スピードが遅い  
 ロボットの得意技  
 すくい投げ  
 チームの決意  
 ただでは転ばないダル  
 マさん。何かの賞が欲  
 しい……



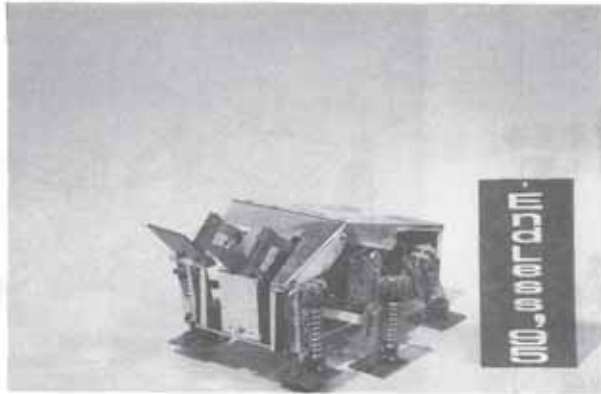
7

ロボット名  
 L. H. O改  
 チーム名  
 セントラル電子制御  
 Aチーム  
 キャプテン名  
 八田 泰征  
 ロボットの特徴  
 首をフリフリ、二足歩  
 行。(光るアタマ付き)  
 ロボットの得意技  
 相手を吹き飛ばす『ロ  
 ーリングサンダー・L  
 HOスペシャル』  
 チームの決意  
 勝たせていただきます!!



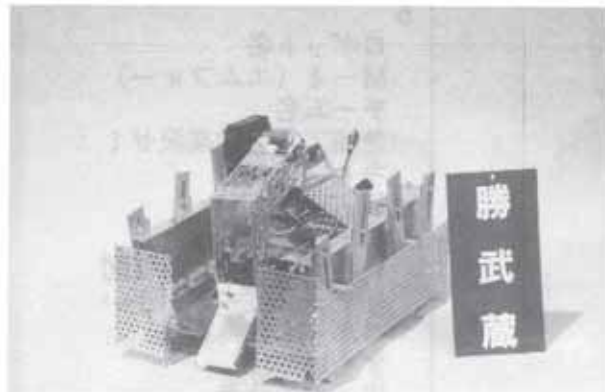
8

ロボット名  
 Endless' 95  
 チーム名  
 Team ろみっぺ  
 キャプテン名  
 橋元 ひろみ  
 ロボットの特徴  
 6本の足すべてにスプ  
 リングのサスがセット  
 されている。(今年は  
 可動します)  
 ロボットの得意技  
 アームで相手のロボッ  
 トを持ち上げ、一気に  
 ロープにおしつけるかもし  
 れないという技  
 チームの決意  
 優勝して、賞金30万円を  
 車の頭金の一部にしたい。



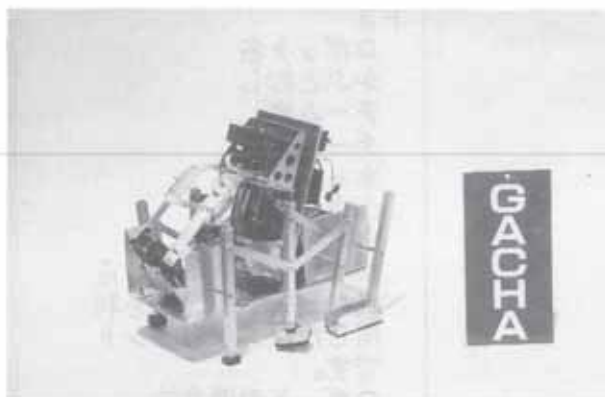
9

ロボット名  
 勝武蔵  
 チーム名  
 工学院大学専門学校  
 自動制御研究会  
 キャプテン名  
 川崎 晃  
 ロボットの特徴  
 四方八方どこから攻撃  
 されても防御は万全。  
 ロボットの得意技  
 すくい上げ。  
 チームの決意  
 やるだけやります。



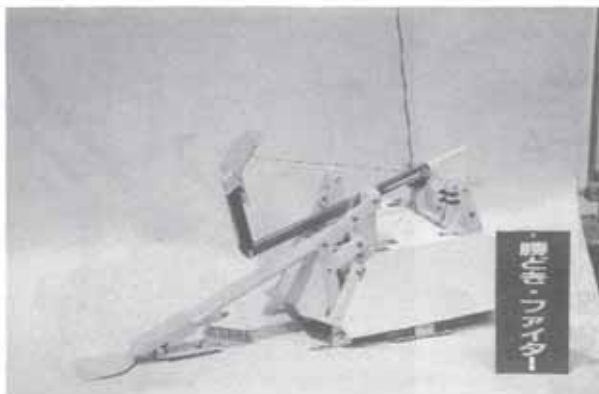
10

ロボット名  
 GACHA  
 チーム名  
 春日部工業高校  
 エレクトロニクス班  
 キャプテン名  
 小林 太一  
 ロボットの特徴  
 アームを敵ロボットの  
 ボディーの下に入れて  
 もちあげる  
 ロボットの得意技  
 すくい投げ  
 チームの決意  
 一回戦突破するぞ



11

ロボット名  
 勝どき・ファイター  
 チーム名  
 N. M. T. (西田、  
 牧野、津久井チーム)  
 キャプテン名  
 西田 晃  
 ロボットの特徴  
 速いフットワーク (チ  
 ェビシエフ・リンク機  
 構) とバネを利用した  
 各種の格闘技。  
 ロボットの得意技  
 はり手、すくい投げ、  
 引き落とし、敏捷な能勢づくり。  
 チームの決意  
 不惜身命ロボット相撲道に精進し、優勝一途に頑張ります。



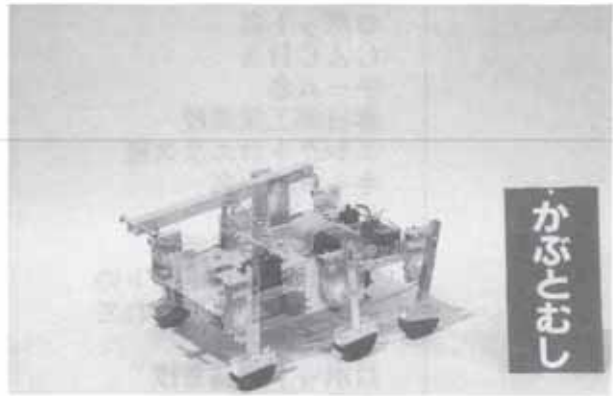
12

ロボット名  
 カトレア  
 チーム名  
 設計二部  
 キャプテン名  
 弓納持 充代  
 ロボットの特徴  
 リンク機構によるスム  
 ーズでスピーディーな  
 8脚歩行により、素早  
 く攻撃を行う。  
 ロボットの得意技  
 K・T・S (カトレア  
 ・トルネード・スペシ  
 ャル)  
 チームの決意  
 今年も頑張る！！



13

ロボット名  
かぶとむし  
チーム名  
チーム山中  
キャプテン名  
山中 伯純  
ロボットの特徴  
ロボット上部に付けられたピストン運動を利用したツノがポイントです。  
ロボットの得意技  
とにかく前に出て相手をロープぎわに追いつめるのが得意技です。  
チームの決意  
一つ一つ勝ち抜いて優勝したいです。



14

ロボット名  
カルナバルバベル  
チーム名  
機械研究部Aチーム  
キャプテン名  
荻野 純一  
ロボットの特徴  
本体の前についているアームを使い四本の足によってすばやい動きをする  
ロボットの得意技  
アームによる特攻  
チームの決意  
絶対優勝



15

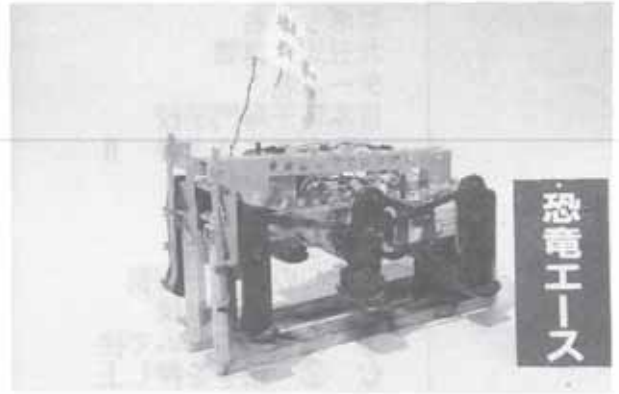
ロボット名  
頑ちゃん  
チーム名  
三匹の頑固  
キャプテン名  
桑原 明  
ロボットの特徴  
8本足の低重心型ロボットでバランスの良さがうり。  
ロボットの得意技  
すきい上げてのガブリより  
チームの決意  
うちら陽気な頑固者、三人なかよくガンバルゾ。





16

ロボット名  
 恐竜エース  
 チーム名  
 東京都立葛西工業高等  
 学校 ロボット研究会  
 キャプテン名  
 木村 隆  
 ロボットの特徴  
 ツメのある6本足、強  
 力な歯とアゴのある恐  
 竜型ロボット  
 ロボットの得意技  
 強力な歯とアゴで相手  
 をとらえ、持ち上げ、  
 ツメのある足で相手を押す  
 チームの決意  
 予選突破し、あばれまわる



17

ロボット名  
 95式 X-III  
 チーム名  
 桐蔭学園横浜大学ロボ  
 ティクスラブ  
 キャプテン名  
 功力 誠司  
 ロボットの特徴  
 リンク機構を使用した  
 アーム  
 ロボットの得意技  
 押してくる相手に対し  
 てアームで攻撃する  
 チームの決意  
 祝優勝



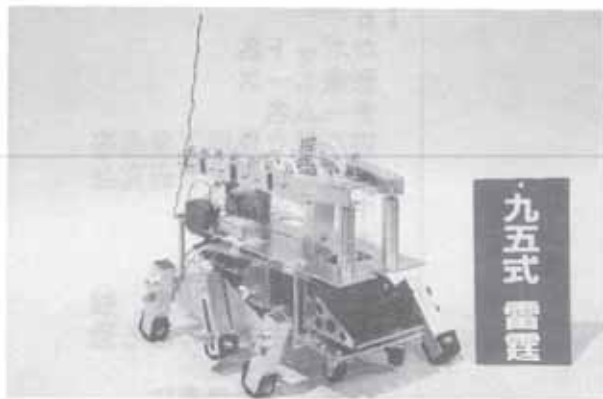
18

ロボット名  
 95式X-IV  
 KINGCRAB  
 チーム名  
 桐蔭学園ロボティクス  
 クラブ森久保班  
 キャプテン名  
 森久保 雅史  
 ロボットの特徴  
 クローラとプロペラ状  
 のゴムを利用したア  
 ーム。  
 ロボットの得意技  
 猪突猛進。  
 チームの決意  
 一戦一戦確実に勝つ。現場に臨んでは臨機応変。



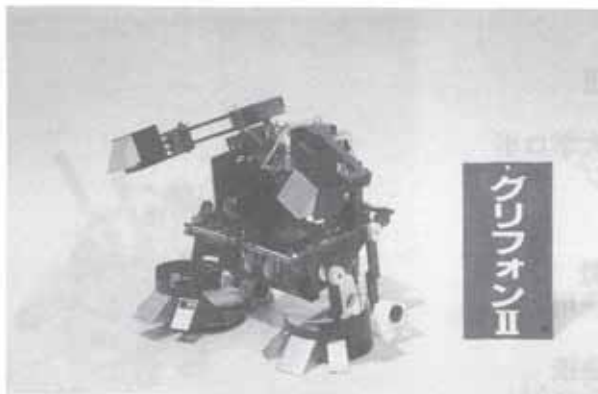
19

ロボット名  
九五式 雷霆  
チーム名  
日本電子専門学校  
メカトロニクス科 II  
キャプテン名  
羽根田 裕  
ロボットの特徴  
低重心のパワー重視  
ロボットの得意技  
① 左右のアームで挟む  
② 相手を押し上げて、正面のアームで押し倒す  
チームの決意  
心は一つ



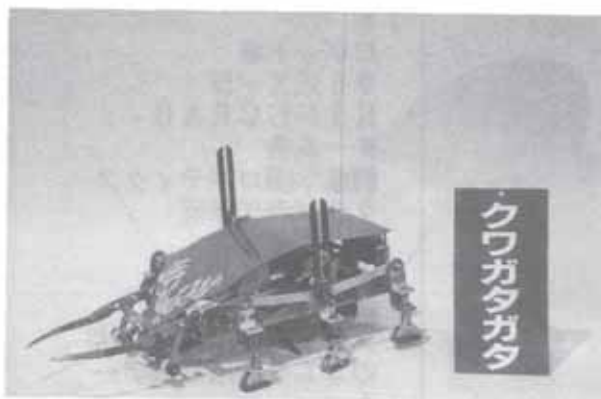
20

ロボット名  
グリフォンII  
チーム名  
クラブウォーカー  
キャプテン名  
藤野 裕之  
ロボットの特徴  
樹脂製のボディと二本腕、二本足がつくるいかにも悪役然としたシルエット(笑)。  
ロボットの得意技  
左右二種類のパンチから繰り出すコンビネーション。  
チームの決意  
まず充分に動く事。ロボット同士の殴り合いを存分に見せたい。



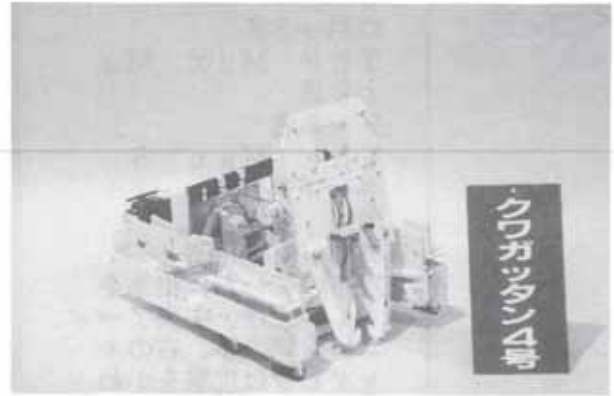
21

ロボット名  
クワガタガタ  
チーム名  
フクテック-A  
キャプテン名  
赤川 義幸  
ロボットの特徴  
ファイヤーパターンのクワガタ型のロボット  
気合いで爆進する。  
ロボットの得意技  
強靱なハサミで相手を打ちのめす。  
チームの決意  
予選トーナメント突破 めざすは優勝!?



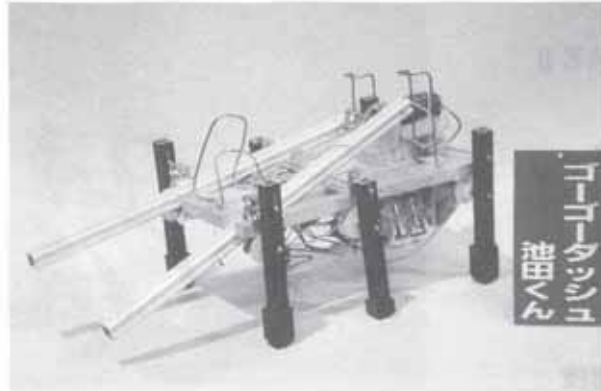
2 2

ロボット名  
クワガタン4号  
チーム名  
NKC  
POWER+S  
キャプテン名  
本間 俊幸  
ロボットの特徴  
昨年製作したクワガタン2号を軽量化に成功しパワーも300%向上した。  
ロボットの得意技  
命がけのクワガタアタック  
チームの決意  
優勝をめざし団結してがんばる



2 3

ロボット名  
ゴーゴータッシュ池田くん  
チーム名  
田島チーム  
キャプテン名  
田島 大介  
ロボットの特徴  
2本の腕が上部から前方に突き出ており、複数の足でバランスをとっている。  
ロボットの得意技  
2本の腕で相手の前側を持ち上げて、そのまま押す。  
チームの決意  
キック&ダッシュでがんばる。



2 4

ロボット名  
高気圧  
チーム名  
Team TAKOH  
キャプテン名  
桑田 洋  
ロボットの特徴  
エアシリンダを動力源とした強力なアームで相手ロボットの動きを封じる。  
ロボットの得意技  
上手投げ&うっちゃり  
チームの決意  
上を向いて歩こう。涙がこぼれないように。



25

ロボット名  
The Max Mark III

チーム名  
The Mac'S

キャプテン名

横田 満

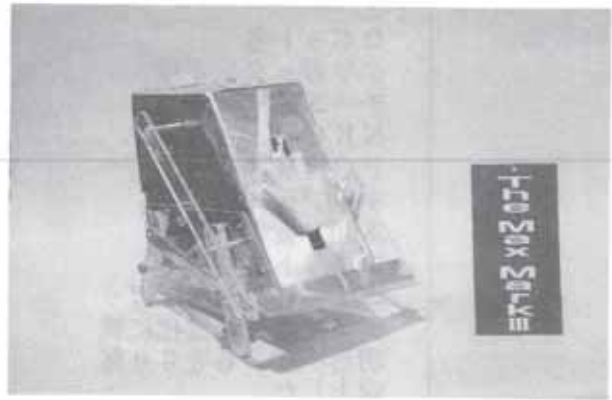
ロボットの特徴  
左右のアームは相手をすくい上げ、中央アームは人間の手、右のキャタピラは攻撃をかわす。

ロボットの得意技

左右のアームで敵を持ち上げ、中央アームの一撃で敵を押し倒す。名付けて「デスアタック」

チームの決意

賞金3万円以上は、絶対に持ち帰る。



26

ロボット名  
SAMEKAME II

チーム名

都立工業高専

ロボット研究会

キャプテン名

伊東 淳

ロボットの特徴  
蝶のように舞い、牛のようにつっこむ力強いマシン。

ロボットの得意技

アームを使い向かってきた敵を足払い！！

チームの決意

めざせ優勝！！



27

ロボット名

地獄車

チーム名

春日部鬼人組

キャプテン名

小川 将明

ロボットの特徴

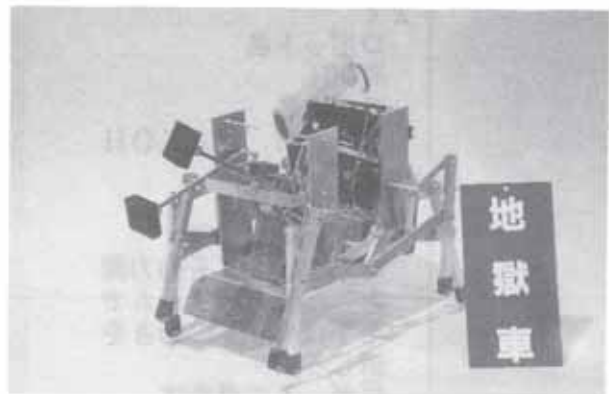
8本脚でクモのような細かい動きで、相手を仕留める。

ロボットの得意技

ハデなツッパリ

チームの決意

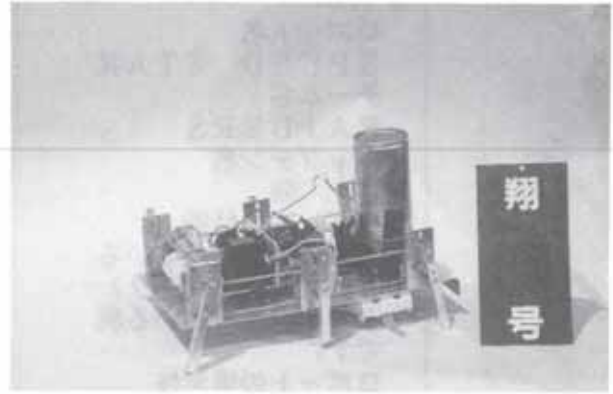
研究して間もないので  
来年につながる試合をしたい。





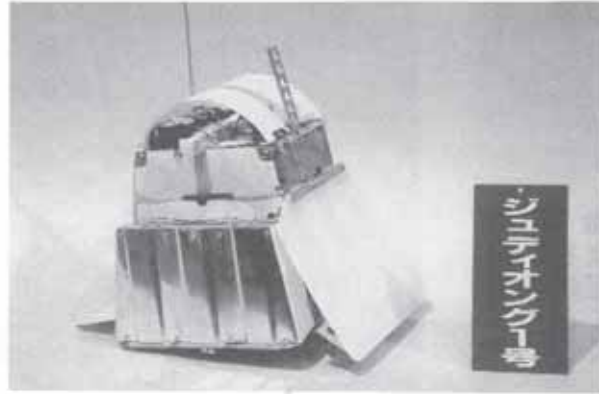
28

ロボット名  
 翔号  
 チーム名  
 M. C. マハー  
 キャプテン名  
 岩田 哲哉  
 ロボットの特徴  
 6本脚による安定した  
 歩行と、魅惑のアーム  
 とボディ。  
 ロボットの得意技  
 貴ノ花も真青、河野景  
 子もうっ通りのすくい  
 投げ。  
 チームの決意  
 優勝。



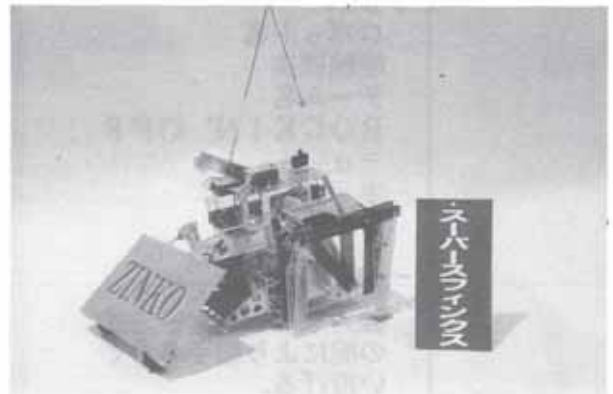
29

ロボット名  
 ジュディオング1号  
 チーム名  
 ガンバレカワサキセブ  
 ンティーンズ  
 キャプテン名  
 浅田 寿士  
 ロボットの特徴  
 6本の足を持ち、一対  
 の羽構造を有するロボ  
 ット。  
 ロボットの得意技  
 相手のロボットを一対  
 の羽ですくい投げる。  
 チームの決意  
 前回は準決勝でマシン不調により惜敗したが今年は優勝するぞ！



30

ロボット名  
 スーパースフィンクス  
 チーム名  
 ファラオ  
 キャプテン名  
 石井 善勝  
 ロボットの特徴  
 ロボットの四角すいの  
 形を生かした攻撃にな  
 る。変形もする。ポケ  
 コンによる人工頭脳で  
 手、足をあやつります  
 ロボットの得意技  
 特に考えていない。が  
 強いて言うと押し相撲です  
 チームの決意  
 まずは予選を通過すること。



3 1

ロボット名  
SPEED STAR

チーム名  
RAIDERS

キャプテン名  
井上 隆

ロボットの特徴  
本体の上に乗っている  
顔（トレードマーク）  
とカサを持っている腕  
です。

ロボットの得意技  
すくい上げ（本体の前  
についている板で、相  
手をすくい上げて、そ  
の隙に体で押し出す）

チームの決意

最低限、交通費分の賞金は、いただく。



3 2

ロボット名  
Shun改

チーム名

Shun

キャプテン名

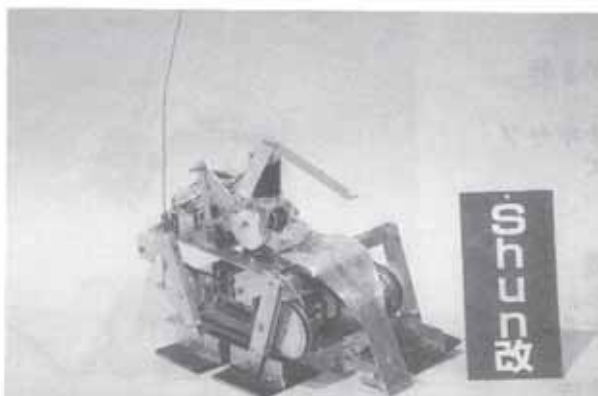
西村 輝一

ロボットの特徴  
ベルト駆動による4足  
型ロボット。足の裏の  
接地面積を多くとり、  
グリップを強くしてあ  
る。

ロボットの得意技  
ふんばる力が強いので  
押さえ込みが得意（たぶん）

チームの決意

とりあえず目標一回戦突破！



3 3

ロボット名  
絶輪機族

チーム名

ROCKIN' OFF  
-α

キャプテン名

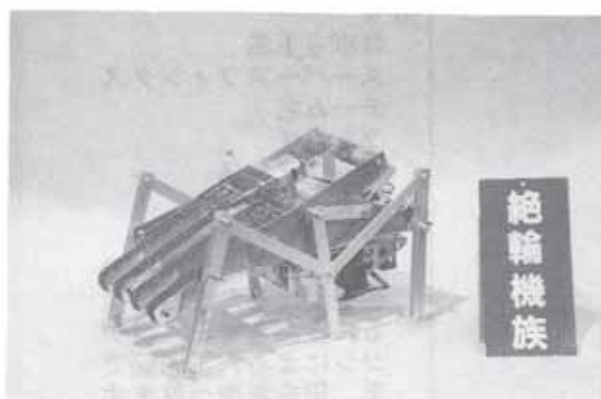
針谷 裕

ロボットの特徴  
足は6足歩行で歩き、  
強力なコンベヤー方式  
の腕により相手をすく  
い投げる。

ロボットの得意技  
コンベヤー方式による  
華麗なるスクイ投げ！

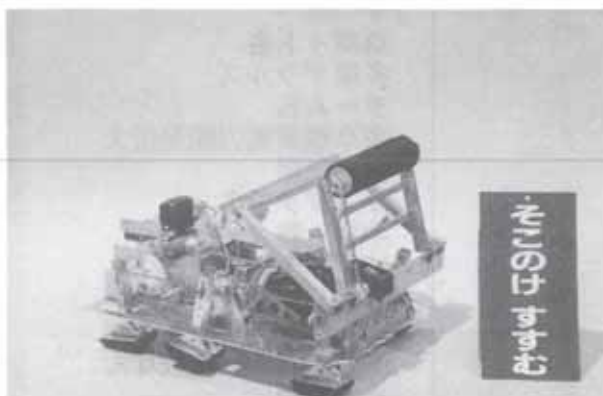
チームの決意

30万獲得！



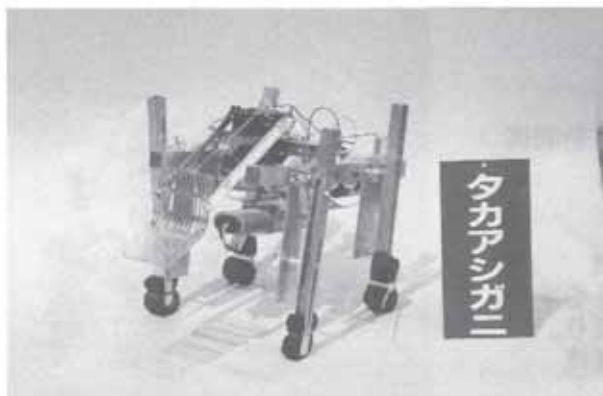
34

ロボット名  
そこのけ すすむ  
チーム名  
中沢研  
キャプテン名  
斉藤 雄  
ロボットの特徴  
パワフルな押しの力を  
持ちながらも、小回り  
の利くフットワークで  
相手に隙を作させない。  
ロボットの得意技  
素早く相手の背後に回  
り込み、ボディーを持  
ち上げ、ひっくり返す。  
チームの決意  
7連勝で優勝へ突っ走る



35

ロボット名  
タカアシガニ  
チーム名  
能開大ロボット部  
キャプテン名  
坂木 正範  
ロボットの特徴  
足の形状、重心の設定  
ロボットの得意技  
押し  
チームの決意  
勝つ!



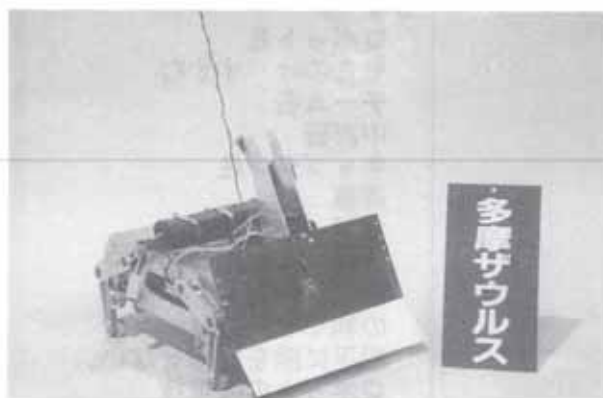
36

ロボット名  
巧Ver. 5  
チーム名  
セントラル電子制御  
Bチーム  
キャプテン名  
原田 裕之  
ロボットの特徴  
新機構による腕システ  
ムと歩行システム  
ロボットの得意技  
必殺投げ技!  
チームの決意  
コンセプト『強さと美  
しさ』



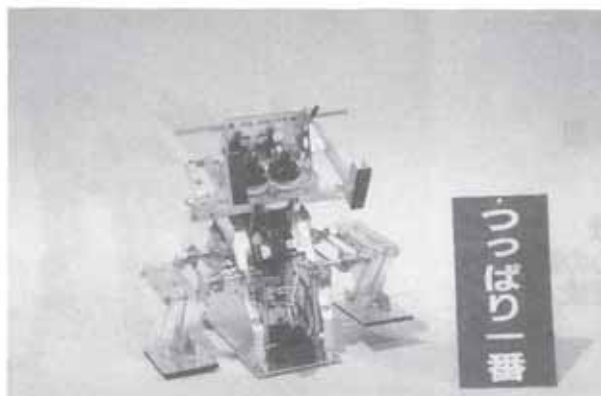
37

ロボット名  
多摩ザウルス  
チーム名  
東京職業能力開発短大  
多摩部屋  
キャプテン名  
中村 敦  
ロボットの特徴  
CAD/CAMを利用  
した精密マシン。ベ  
アリングの使用数なん  
と60個  
ロボットの得意技  
エアシリンダによる一  
発必中パンチ。  
チームの決意  
無欲無心。完成をめざすのみ。



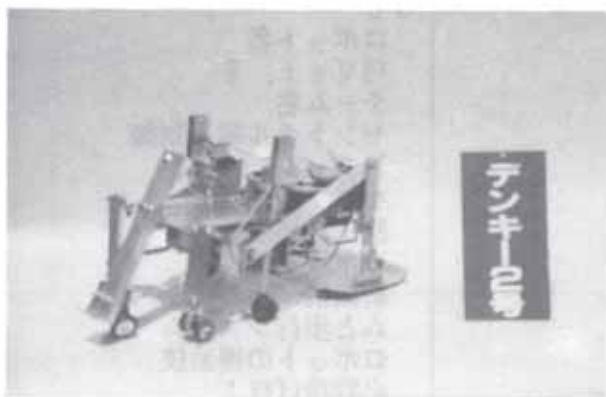
38

ロボット名  
つっぱり一番  
チーム名  
東京電機大学自動制御  
研究部  
キャプテン名  
大木 誠  
ロボットの特徴  
二足歩行もどきをする。  
超高速なつっぱり。  
ロボットの得意技  
つっぱり  
チームの決意  
とりあえずおもしろい  
ロボットを目指しています



39

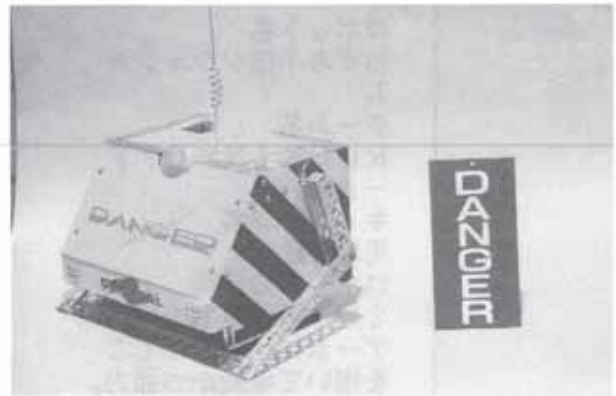
ロボット名  
デンキー2号  
チーム名  
帰ってきたデンキーズ  
キャプテン名  
内藤 将仁  
ロボットの特徴  
倒れにくくする。  
ロボットの得意技  
秘密  
チームの決意  
絶対予選突破





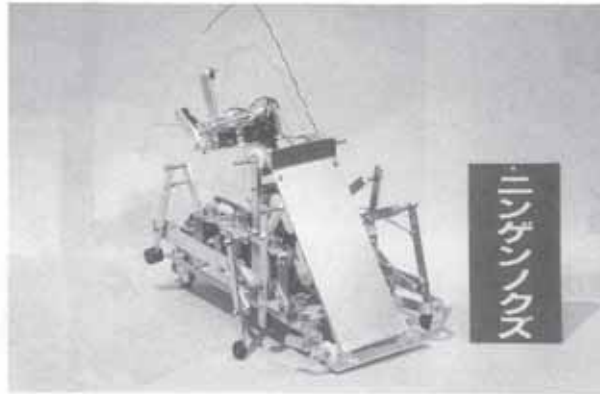
40

ロボット名  
 DANGER  
 チーム名  
 セントラル電子制御  
 Cチーム  
 キャプテン名  
 檜波田 勝  
 ロボットの特徴  
 相手を持ち上げる腕と  
 アッとおどろく秘密兵  
 器を搭載  
 ロボットの得意技  
 困った時の秘密兵器  
 チームの決意  
 賞金王!?!...



41

ロボット名  
 ニンゲンノクス  
 チーム名  
 人間の屑  
 キャプテン名  
 芦田 集  
 ロボットの特徴  
 軽量化のため、ボディ  
 ーにチタンを使用。ア  
 ームによる攻撃時に重  
 心を移動させて、相手  
 を傾ける力を増幅。  
 ロボットの得意技  
 鼻型アームの素早いリ  
 フティングで相手を半回転だ!!  
 チームの決意  
 昼間から飲み屋で構想を練ること一年、ロボットの出来は万全です



42

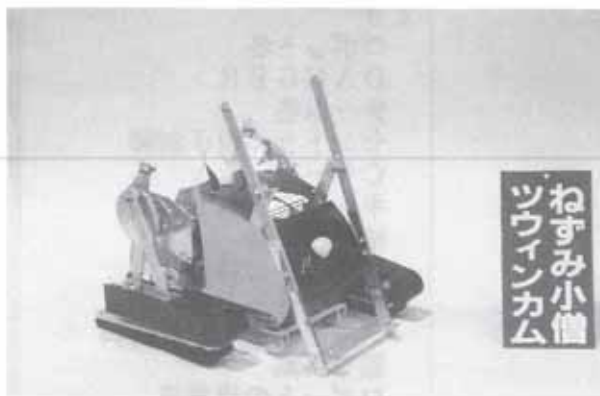
ロボット名  
 猫実老號 (以下略)  
 チーム名  
 EPC★彡  
 キャプテン名  
 深谷 幸博  
 ロボットの特徴  
 装甲板の足と幼しい怪  
 しい顔と手を持った、  
 「猫型ロボット (自称)」

ロボットの得意技  
 Flak-17 約 100mm対ロ  
 ボット猫撫パンチーα<sup>2</sup>  
 チームの決意  
 一勝はするぞ。一勝はするぞ。一勝はするぞ。



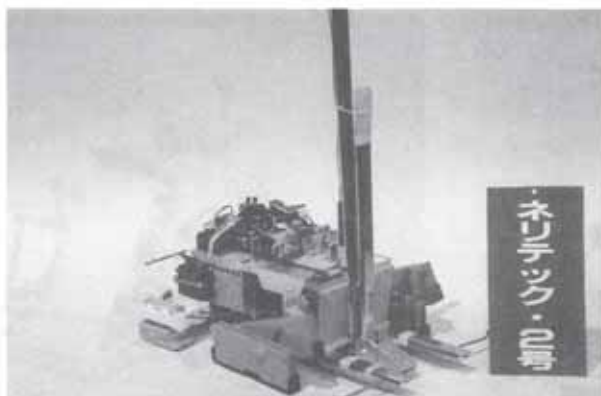
4 3

ロボット名  
ねずみ小僧ツウィンカム  
チーム名  
ROCKIN' OFF  
-β  
キャプテン名  
馬場 鉄平  
ロボットの特徴  
2足+補助尾で走行。  
アームには2つのてこ  
を用いて単純かつ強力。  
ロボットの得意技  
てこを利用し相手を転  
倒させる。  
チームの決意  
デザイン賞獲得！



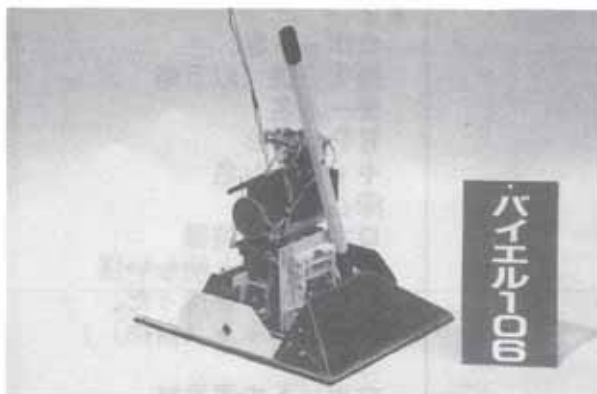
4 4

ロボット名  
ネリテック・2号  
チーム名  
ネリテック  
キャプテン名  
イナバ、サトシ  
ロボットの特徴  
強腕  
ロボットの得意技  
スクイナゲ  
チームの決意  
初戦、突破



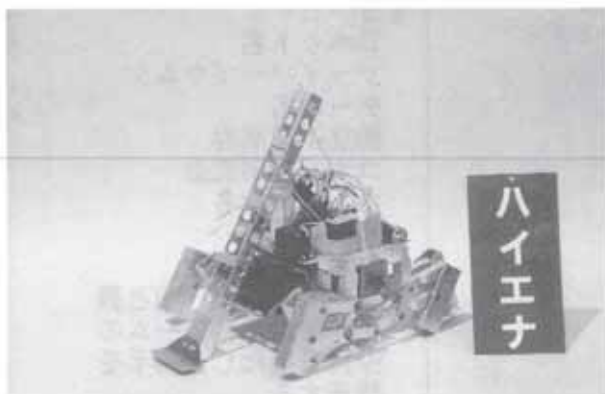
4 5

ロボット名  
バイエル106  
チーム名  
大木音楽教室  
キャプテン名  
花田 彰彦  
ロボットの特徴  
各種センサを使用し、  
Z-80CPUにより  
姿勢制御が可能。走行  
時スピーカより音楽を  
奏でる。  
ロボットの得意技  
接地面積の大きい自在  
足による、強力なグリップでの押し。アームよる敵への攻撃。  
チームの決意  
昨年度本大会で富士通賞を獲得した実力を生かし、今年も上位を狙う。



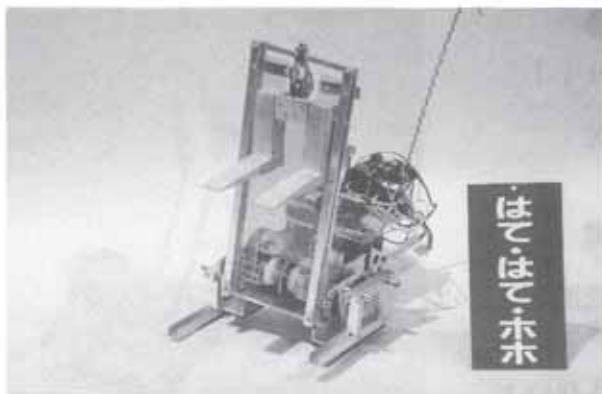
4 6

ロボット名  
ハイエナ  
チーム名  
県須工職員A  
キャプテン名  
窪田 幸雄  
ロボットの特徴  
8本の足にすることにより  
接地抵抗を増した。  
アームを付けることにより  
攻撃力を増した。  
ロボットの得意技  
アームによる力強い突撃。  
チームの決意  
全力でガンバリマス。



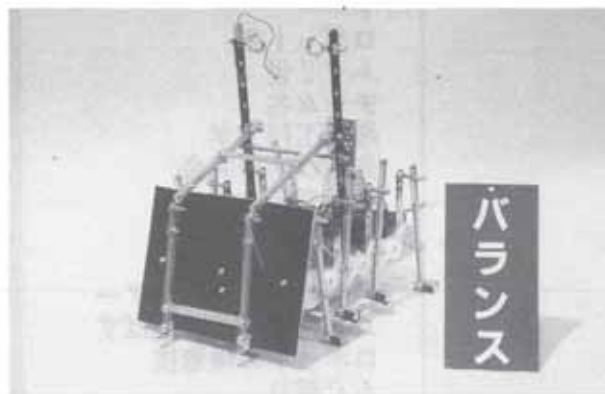
4 7

ロボット名  
はて・はて・ホホ  
チーム名  
できるかな  
キャプテン名  
小山 友和  
ロボットの特徴  
形状、歩行様式等考え  
中で具体的なものは決  
まっています。当日  
までのお楽しみ。  
ロボットの得意技  
フォークリフトの様な  
アームで相手をひっくり返す。(予定)  
チームの決意  
ロボットの作成は初めてだが、やるからには何か賞をとる。



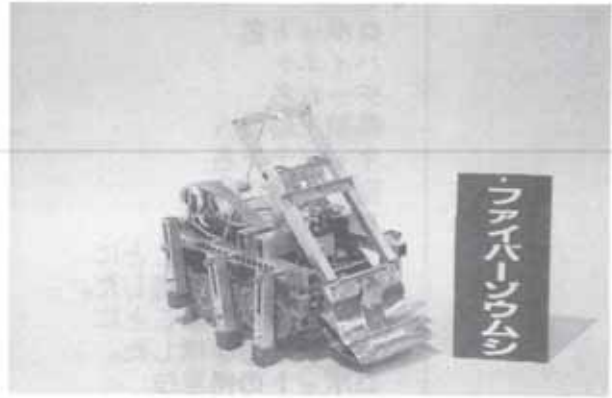
4 8

ロボット名  
バランス  
チーム名  
TEAS  
キャプテン名  
今田 一昭  
ロボットの特徴  
バランスの良さと信頼  
性の高さ  
ロボットの得意技  
下手投げ  
チームの決意  
決勝トーナメントに出  
れるようにがんばりま  
す。



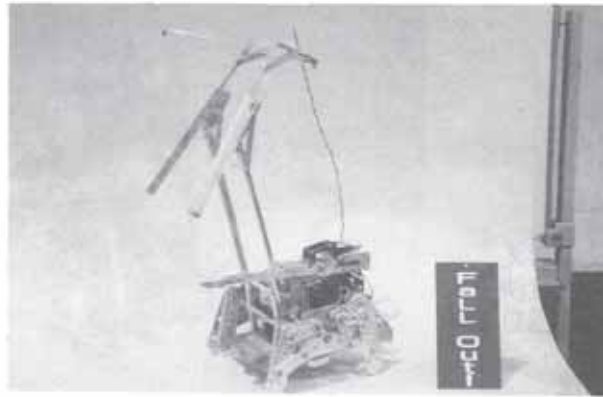
49

ロボット名  
ファイバーゾウムシ  
チーム名  
都立工業高専  
ロボット研究会  
キャプテン名  
森 浩一  
ロボットの特徴  
ゾウムシこと、頭と鼻  
が伸縮自在にアームの  
役目を果たし、相手を  
翻弄する。  
ロボットの得意技  
鼻で相手をぐいぐい寄  
りきる。  
チームの決意  
頑張ります。



50

ロボット名  
Fall Out!  
チーム名  
PHALANX  
キャプテン名  
佐々木 匡  
ロボットの特徴  
脚がすべて!  
ロボットの得意技  
意表をつく動き  
チームの決意  
ロボットを壊さないよ  
うに1戦1戦勝ち抜く



51

ロボット名  
ふぐ2世  
チーム名  
湘南工科大学  
先端技術研究会  
キャプテン名  
野崎 茂樹  
ロボットの特徴  
バネの力を使ったア  
ームで相手を投げ飛ばす  
ロボットの得意技  
ふぐ蹴り  
チームの決意  
30万円はいただきよ♡





5 2

ロボット名  
プロトタイプ タロウ  
1号

チーム名  
そしてタロウがここに  
いる。タロウ制作班

キャプテン名

植村 千尋

ロボットの特徴

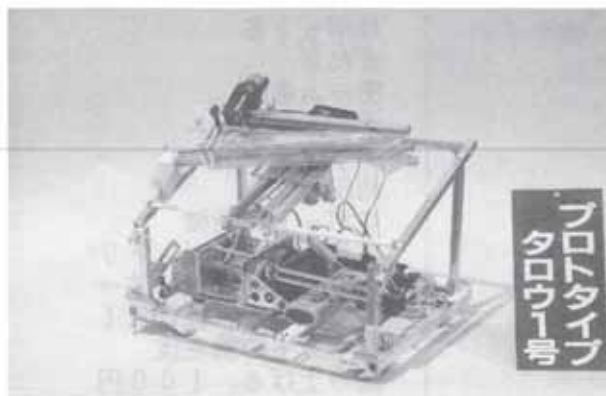
脚が外から見えない予  
定。足をねらった攻撃  
に対して強い(ハズ)。

ロボットの得意技

未定。大会本番までのお楽しみ。スペ○ウム光線ではない。

チームの決意

我々は初心者ですが、大会では他の選手をアッとさせてみせます。



5 3

ロボット名

Macintosh  
h 98 V3青りん  
ご

チーム名

IBM (愛と僕のメモ  
リー)

キャプテン名

田中 潤

ロボットの特徴

足が多く、手が速い。

頭がデカく、顔がない。

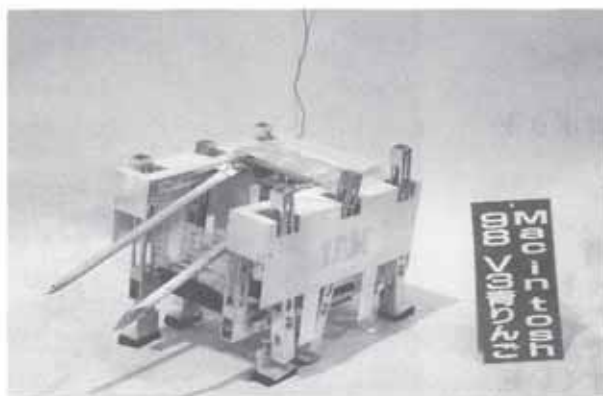
耳がなくて音がでる。

ロボットの得意技

真剣白刃取り。

チームの決意

負けることはゆるされない。



5 4

ロボット名

MASTER-UNI  
T

チーム名

桐蔭学園横浜大学

ロボティクスクラブ院

キャプテン名

中本 希代子

ロボットの特徴

変な足! 凶悪な腕!!

魅惑のボディ!!!

ロボットの得意技

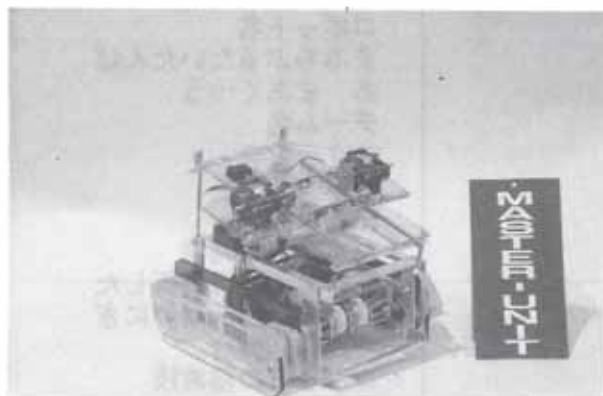
アームで動きを止めて

敵を倒し、防御に足を

使う。

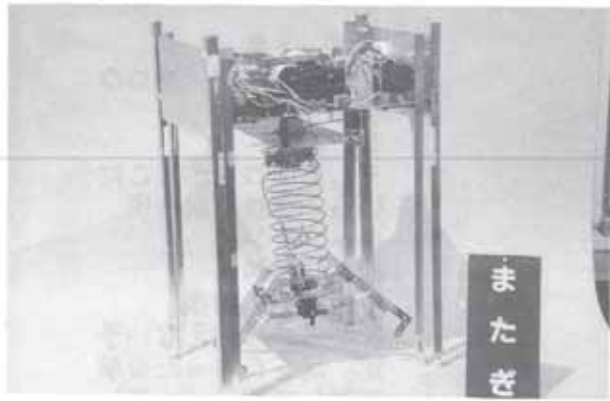
チームの決意

まずは、ロボティクス学生チームに勝つ!



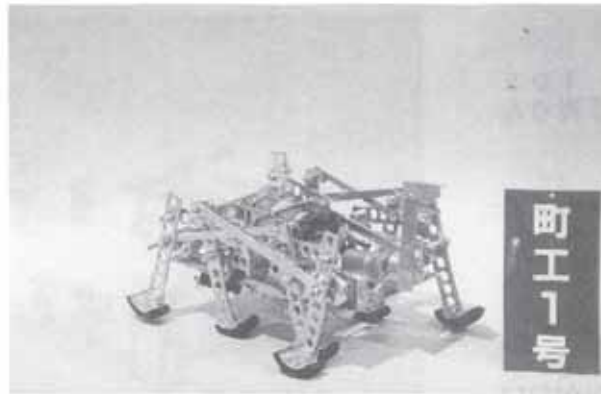
55

ロボット名  
 またぎ  
 チーム名  
 チームアトリエ  
 キャプテン名  
 池田 健治  
 ロボットの特徴  
 重量感溢れるガントリー  
 ータイプ。巨大なア  
 ームで、つかみはOK!  
 ロボットの得意技  
 摺り上げる。100円  
 1回 500円6回  
 チームの決意  
 「アーム」にこだわり、  
 勝ちを狙わずウケを狙います。



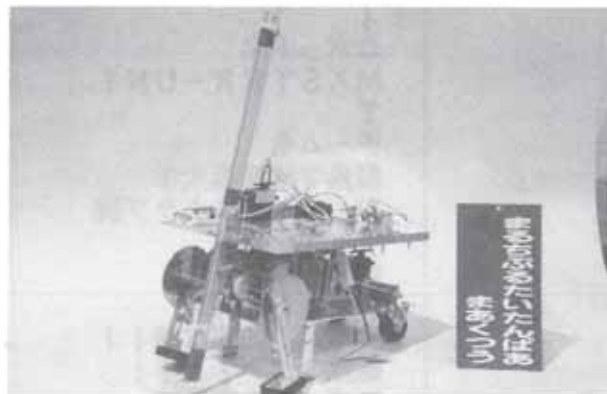
56

ロボット名  
 町工1号  
 チーム名  
 都立町田工高ロボット  
 部  
 キャプテン名  
 朝倉 長夢  
 ロボットの特徴  
 始めに、ロボット自体  
 が立ち、倒れた後に素  
 早く突っ込んでからア  
 ームで相手をすくい転  
 ばす。  
 ロボットの得意技  
 ひ・み・つ!!!  
 チームの決意  
 今年が初めてなので、勝っていきたいと思います。



57

ロボット名  
 まるちぶるたいたんぱ  
 あ まあくつう  
 チーム名  
 スクラッチ  
 キャプテン名  
 窪寺 裕之  
 ロボットの特徴  
 試行錯誤を繰り返した  
 見苦しいボディ。にぎ  
 やかな作動音。  
 ロボットの得意技  
 重甲なフットワーク。  
 ハエの止まりそうなパ  
 ンチ。  
 チームの決意  
 正常な作動をひたすら願う。



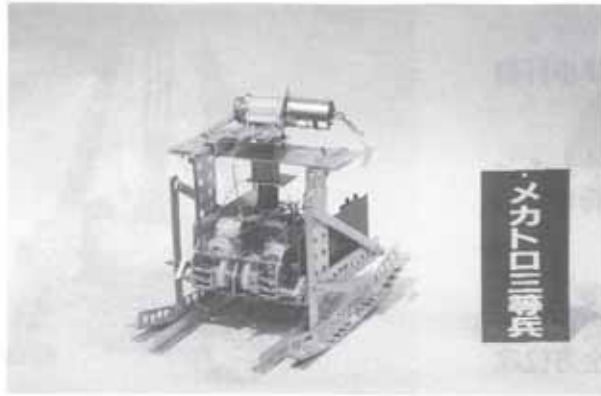
58

ロボット名  
メカカメラ 2号  
チーム名  
RED SHOES  
キャプテン名  
山口 久善  
ロボットの特徴  
重心を低くした。アゴ  
をアーム機構とした。  
ロボットの得意技  
特になし。  
チームの決意  
初めての参加です。み  
なさんよろしく。



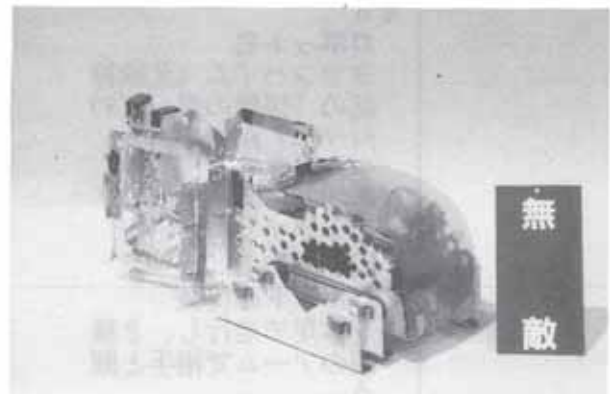
59

ロボット名  
メカトロ三等兵  
チーム名  
MF-60  
キャプテン名  
藤野 強  
ロボットの特徴  
起動力や防御力を考え  
ずに攻撃力で勝負。  
ロボットの得意技  
強力な打撃で相手をは  
じき飛ばし、そのまま  
おさえこむ。  
チームの決意  
全力を尽くす。



60

ロボット名  
無敵  
チーム名  
三国志  
キャプテン名  
荒島 謙治  
ロボットの特徴  
ロボットの前面部の  
「へっこみ」が最大の  
特徴です。  
ロボットの得意技  
「へっこみ」を使って  
敵を押すのが得意です。  
チームの決意  
僕達には技術力はないけれどアイデアと努力で勝っていきます。



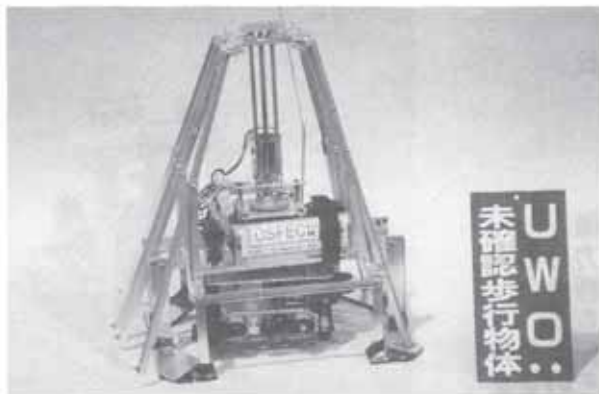
6 1

ロボット名  
モアイZOU  
チーム名  
ZEBRA  
キャプテン名  
岩倉 啓文  
ロボットの特徴  
モアイに似たボディで  
あり、アームが、押し  
たり、チョップができ  
る仕組み。  
ロボットの得意技  
ロボットのアームで、  
敵を押ししたり、チョッ  
プしたりする。又、ア  
ームは、上下に回る。  
チームの決意  
勝負に挑む、気持ちと努力の意志一つ



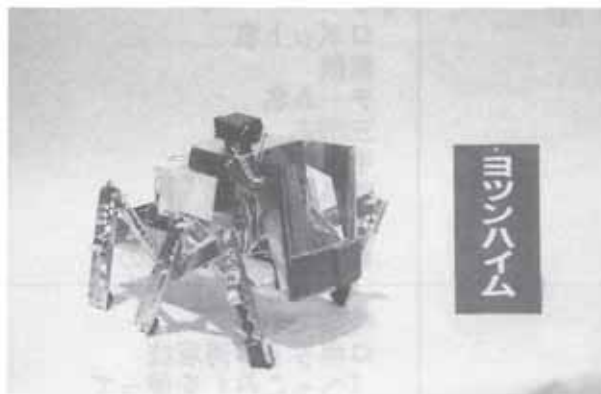
6 2

ロボット名  
UWO：未確認歩行物  
体  
チーム名  
東芝FAシステムエン  
지니어リング(株)ロボ研  
キャプテン名  
西村 信哉  
ロボットの特徴  
円型ボディ全周にある  
ウデを使って全方位攻  
撃可能  
ロボットの得意技  
すくい投げ  
チームの決意  
初出場なので初戦突破ぐらいはしたいぞ！



6 3

ロボット名  
ヨツンハイム（北欧神  
話の「怪物の家」（ヨッ  
ティハイム）が由来。）  
チーム名  
紺碧会  
キャプテン名  
田中 俊幸  
ロボットの特徴  
6本足で走行し、2種  
類のアームで相手と闘  
う。  
ロボットの得意技  
ベアバック、石破天驚  
拳（せきてんきょうけん）→単なるパンチ  
チームの決意  
スポーツマンシップにのっとり武士道精神で闘う。





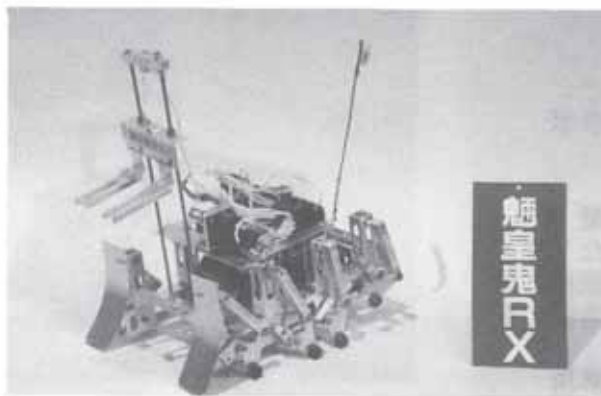
64

ロボット名  
陸戦弐式  
チーム名  
クラブウォーカー  
キャプテン名  
藤野 裕之  
ロボットの特徴  
樹脂製ボディとロボッ  
ト重戦車をイメージし  
たその外観。  
ロボットの得意技  
強/弱二種類のパンチ  
で相手の進撃をたたき  
伏せる！  
チームの決意  
充分に動く事。押し合い以外の競技の様子を見せたい。



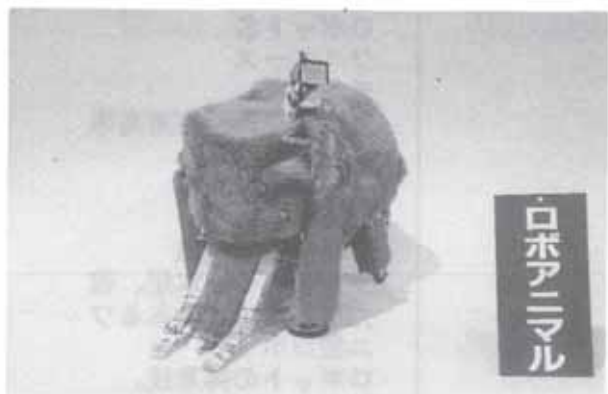
65

ロボット名  
魍皇鬼RX  
チーム名  
県須工模型部  
キャプテン名  
藍田 貴史  
ロボットの特徴  
安定した脚の動きによ  
る力強さ  
ロボットの得意技  
空圧ポンプにより、ア  
ームを伸ばし、相手を  
押しつける  
チームの決意  
優勝めざしてガンバル



66

ロボット名  
ロボアニマル  
チーム名  
のんき  
キャプテン名  
鹿野 友章  
ロボットの特徴  
見てからのお楽しみ！  
ロボットの得意技  
見てからのお楽しみ！  
チームの決意  
秋葉原での食事は、必  
ず「万世」でたべて、  
気合を入れています。



67

ロボット名  
ロボタンク II世

チーム名  
ビッグ・ボーイ

キャプテン名  
須田 兼三郎

ロボットの特徴

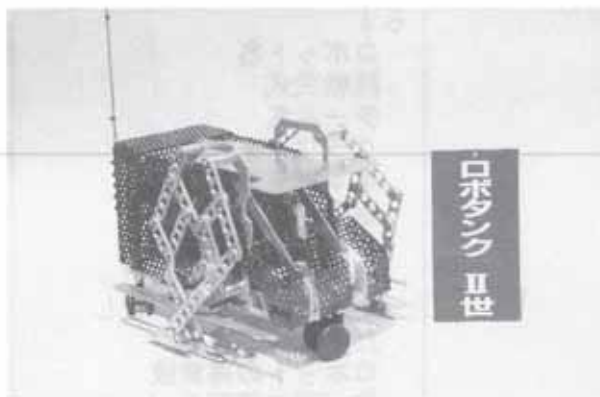
- ① スピード
- ② 旋回性能
- ③ 自在な腕

ロボットの得意技

- ① 押し出し
- ② 引きたおし
- ③ すくい投げ

チームの決意

去年はベスト8で敗退したので今年は優勝を狙う



68

ロボット名

YTメカ

チーム名

ロボティックラボ

キャプテン名

滝田 好宏

ロボットの特徴

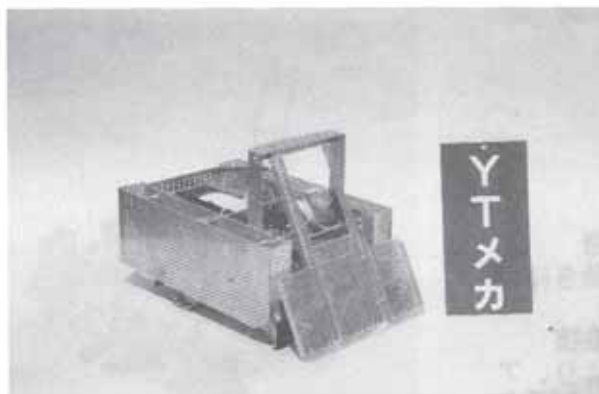
新しく考案したYTメカニズムを脚機構に用いて、力強い索引力を持つ6足メカ

ロボットの得意技

押しと吊り出し

チームの決意

まずは本戦出場、その次は・・・



69

ロボット名

ワニエース

チーム名

東京都立葛西工業高等学校 電子部

キャプテン名

岡田 聡

ロボットの特徴

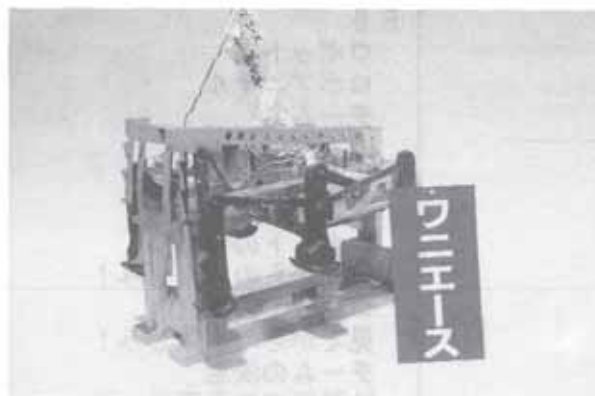
ツメのある6本足、強力な歯とアゴのあるワニ型ロボット

ロボットの得意技。

強力なアゴで相手を持ち上げ、ツメのある強力な足で相手を押す

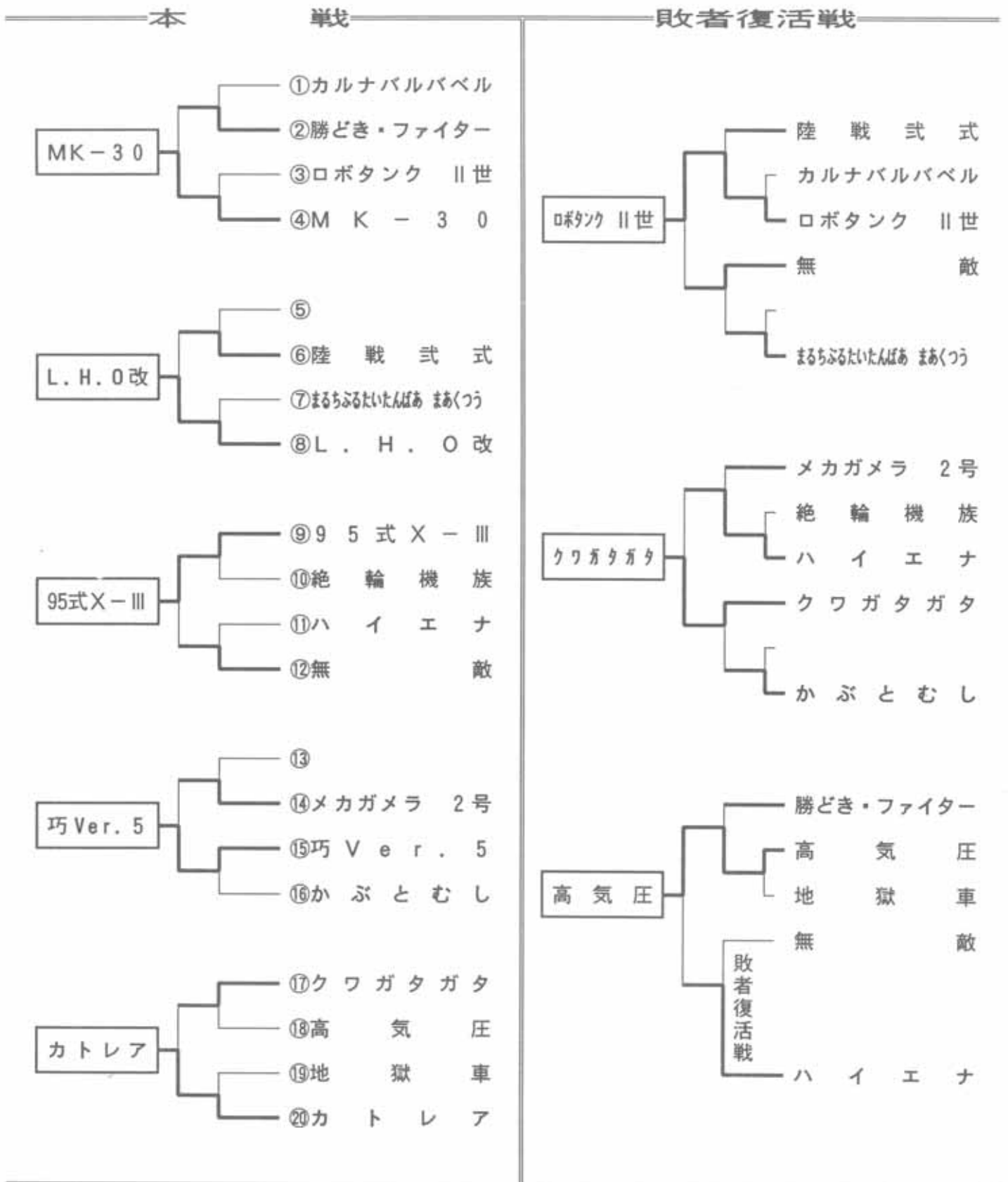
チームの決意

予選を勝利し、ベスト8をめざす





< Aブロック >





< B ブロック >

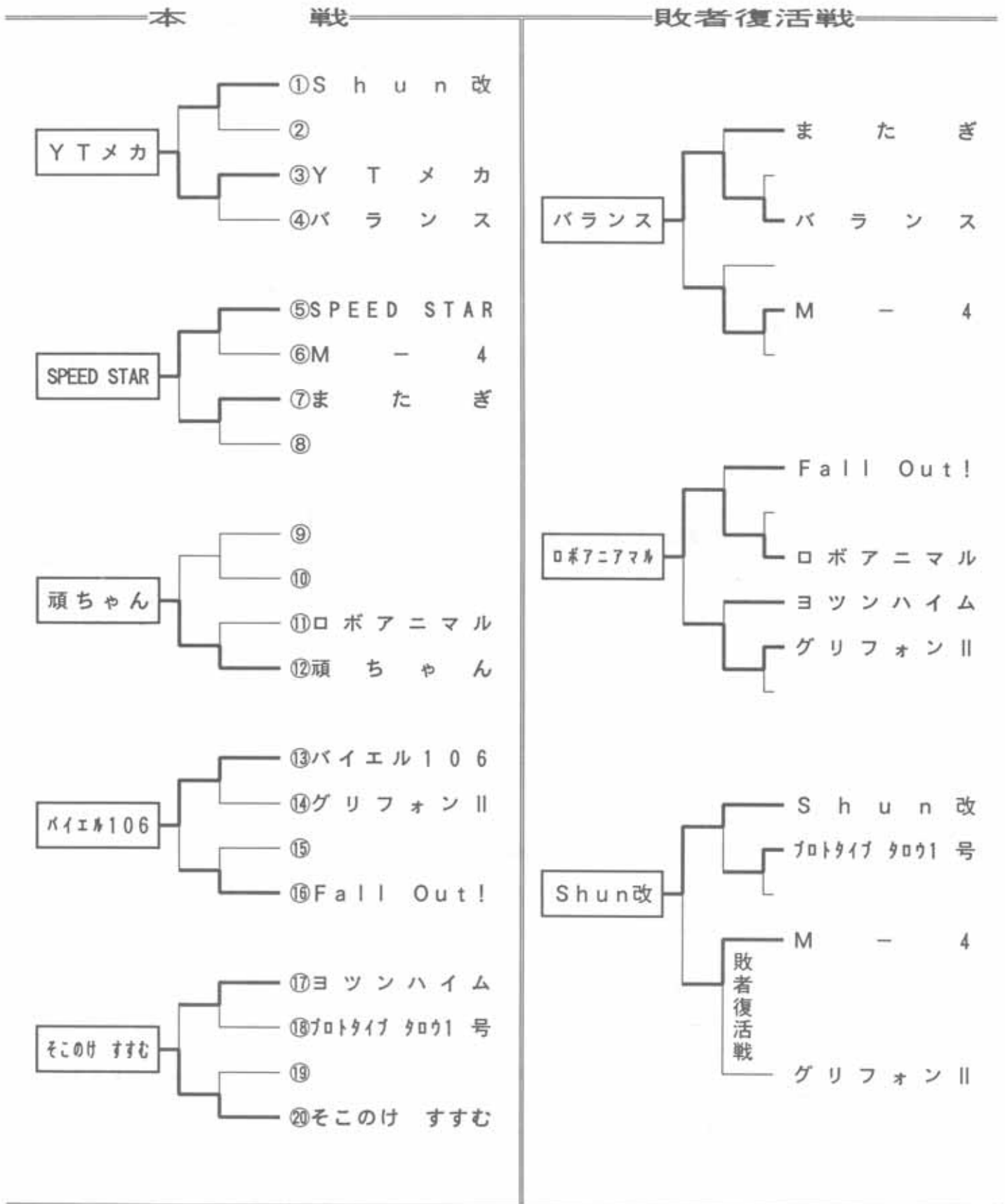
本

戦

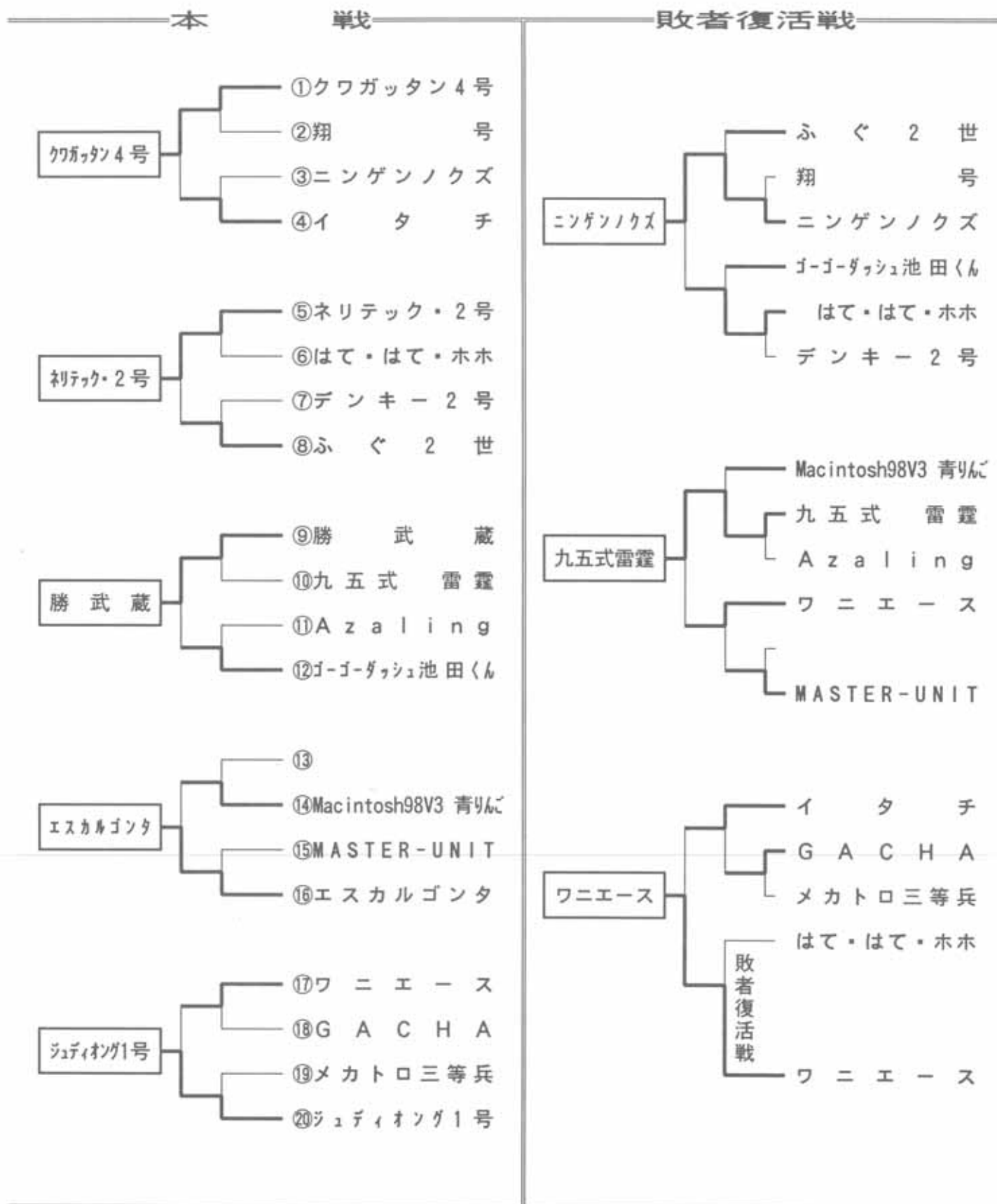
敗者復活戦



< Cブロック >



<Dブロック>





# 決勝トーナメント

開催日：平成7年8月27日（日）



## スケジュール

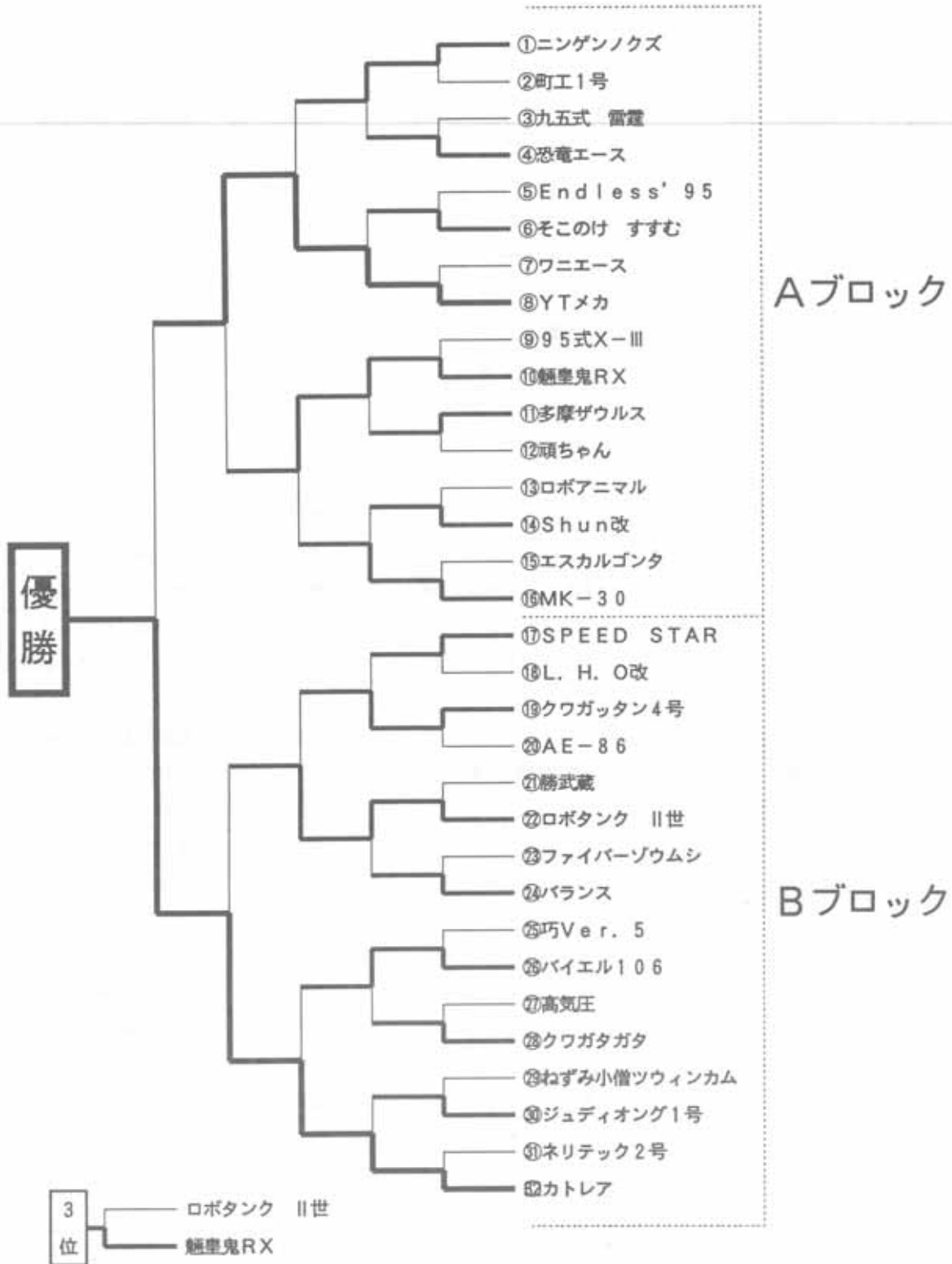
時 間	会 場
	ホ ー ル (A・Bブロック)
9:00	参加チーム受付開始
9:30	<b>開 会</b> ・開会式(実行委員長挨拶) ・試合規則の説明(司会)
9:50	<b>休 憩</b>
10:00	<b>試合開始</b> (午前の部) 1 回 戦 16試合
12:00	<b>休 憩</b>
13:00	<b>試合開始</b> (午後の部) 2 回 戦 8試合
14:00	3 回 戦 4試合
14:30	特 別 戦 2試合
15:00	準決勝戦 2試合
15:30	3位決定戦(Bブロック使用)
15:45	決 勝 戦 (Aブロック使用)
16:00	<b>表彰式</b> ・市長賞贈呈 (優勝・準優勝・3位) ・各賞贈呈 (8本) ・企業賞贈呈 (9本) ・特別戦出場チーム賞贈呈(8本) <b>大会総括</b>
16:45	<b>閉 会</b>

\* 4F 展示場 練習会場・選手控え

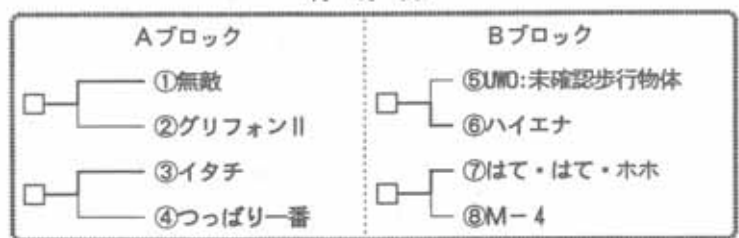
## 出場チーム紹介

決勝トーナメント	No	ロボット名	チーム名	代表者名	勤務先・学校名
	1	ニンゲンノクズ	人間の屑	中野 幸夫	(株)カンキョー
	2	町工1号	都立町田工高ロボット部	熊谷 文宏	都立町田工業高校
	3	九五式 雷霆	日本電子専門学校 ナカトロボ倶楽部	羽根田 裕	日本電子専門学校
	4	恐竜エース	東京電機大学工業高等学校 ロボット研究会	白杵 明	東京都立葛西工業高校
	5	Endless' 95	Team ろみっぺ	橋元 栄治	(株)システムエンジニアリング
	6	そこのけ すすむ	中沢研	稲葉 伸英	早稲田大学
	7	ワニエース	東京電機大学工業高等学校 電子部	白杵 明	東京都立葛西工業高校
	8	YTメカ	ロボティックラボ	滝田 好宏	防衛大学校
	9	95式 X-III	桐蔭学園横浜大学ロボティクスクラブ	武藤 雅季	桐蔭学園横浜大学
	10	鱈皇鬼RX	県須工模模型部	笹原 哲也	県立横須賀工業高等学校
	11	多摩ザウルス	東京電機大学工業高等学校 多摩部	平塚 剛一	東京職業能力開発短大
	12	頑ちゃん	三匹の頑固	桑原 明	県立横須賀工業高等学校
	13	ロボアニマル	のんき	鹿野 友章	東京電機大学
	14	Shun改	Shun	西村 輝一	いすゞ中央研究所
	15	エスカルゴンタ	フクテック-B	大澤 宏行	(株)福岡鉄工所
	16	MK-30	東京電機大学工業高等学校(ロボット部)	熊谷 文宏	都立町田工業高校
	17	SPEED STAR	RAIDERS	井上 隆	総合電子専門学校
	18	L. H. O改	セントラル電子制御Aチーム	八田 泰征	セントラル電子制御(株)
	19	クワガタン4号	NKC POWER+S	本間 俊幸	日本高周波(株)
	20	AE-86	T-KN	大原 久仁	関東自動車工業(株)
	21	勝武蔵	IITC大学専門学校自動制御研究会	住野 和男	工学院大学専門学校
	22	ロボタンク II世	ビッグ・ボーイ	須田 兼三郎	川崎市教育委員会
	23	ファイバーゾウムシ	都立工業高専ロボット研究会	中西 佑二	東京都立工業高等専門学校
	24	バランス	TEAS	今田 一昭	芝浦工業大学
	25	巧Ver. 5	セントラル電子制御Bチーム	原田 裕之	セントラル電子制御(株)
	26	バイエル106	大木音楽教室	花田 彰彦	花田音楽教室
	27	高気圧	Team TAKOH	桑田 洋	アンリツ(株)
	28	クワガタガタ	フクテック-A	赤川 義幸	(株)福岡鉄工所
	29	ねずみ小僧ツウィンカム	ROCKIN' OFF-β	馬場 鉄平	東京理科大学
	30	ジュディオン1号	ガバルカサテプティークス	浅田 寿士	(株)小松製作所
	31	ネリテック・2号	ネリテック	樋口 忠志	練馬工業高校
32	カトレア	設計二部	弓納持 充代	東京エレクトロニクスシステムズ	

特別戦	No	ロボット名	チーム名	代表者名	勤務先・学校名
	1	無敵	三国志	荒島 謙治	創価高校
	2	グリフォンII	クラブウォーカー	藤野 裕之	日電子エンジニアリング
	3	イタチ	イタチFC	小柳 栄次	県立横須賀工業高等学校
	4	つっぱり一番	東京電機大学自動制御研究部	大木 誠	東京電機大学
	5	UWO:未確認歩行物体	日電子エンジニアリング部	藤原 正治	日電子エンジニアリング
	6	ハイエナ	県須工職員A	窪田 幸雄	県立横須賀工業高等学校
	7	はて・はて・ホホ	できるかな	小山 友和	芝浦工業大学
8	M-4	芝浦工業大学高沢ゼミ	高沢 惇	芝浦工業大学	



<特別戦>



- 優勝 カトレア
- 準優勝 魍皇鬼RX
- 3位 ロボタンク II世



# 表彰式



## 理事長挨拶

表彰式にあたり一言ご挨拶申し上げます。

本大会も今回で2回目となるわけですが、前回にくらべ倍近いチームの参加を得ましたことを、まずもって感謝申し上げます。

昨日の予選を経過しまして、本日32チームによる決勝となったわけですが、みなさんお若い方ばかりで、私も拝見させていただきまして童心に帰った気がしました。

本大会はまさに、機械技術・電子技術の熾烈な戦いであると思いますが、ご参加いただいたチームの皆様、ロボット製作に対する熱意を感じております。

現在のわが国経済の状況を見ますと、産業の空洞化が大きく問題となっており、その解決のためには、さらなる技術力の向上が求められるわけですが、今日は、まさに技術再生の一端を拝見した気がいたしました。

川崎はハイテク都市・技術都市を目指しておりますが、今後とも多くの方の参加により本大会が、3回、4回と継続して開催され、川崎の技術発展のための素地になるよう期待しております。

最後になりましたが、佐藤先生を始め実行委員の皆様、協賛企業の皆様の御協力に感謝いたします。ありがとうございました。

(平成7年8月27日 表彰式より)

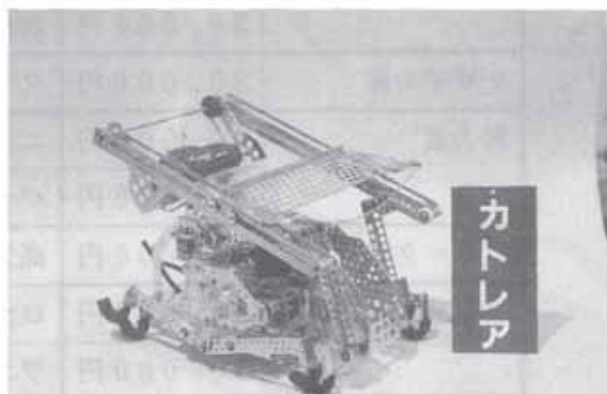
財団法人川崎市産業振興財団

理事長 杉 本 寛

# 試 合 結 果

## 優 勝

ロボット名：カトレア  
チーム名：設計二部  
市長賞：賞金 300,000円  
賞状・楯



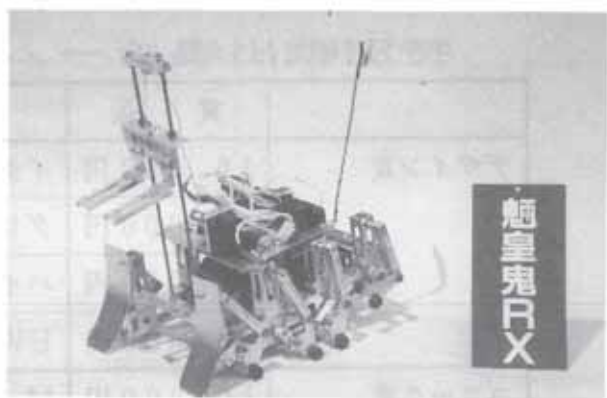
## 準優勝

ロボット名：YTメカ  
チーム名：ロボティックラボ  
市長賞：賞金 200,000円  
賞状・楯



## 3 位

ロボット名：魍皇鬼RX  
チーム名：県須工模型部  
市長賞：賞金 100,000円  
賞状・楯



## 各 賞

	賞 金	ロボット名	チーム名
ファイティング賞	30,000円	Shun改	Shun
	30,000円	ロボタンク II世	ビッグ・ボーイ
デザイン賞	30,000円	クワガタガタ	フクテック-A
努力賞	30,000円	ニンゲンノクズ	人間の屑
	30,000円	バイエル106	大木音楽教室
ユニーク賞	30,000円	高気圧	Team TAKOH
特別賞	30,000円	ロボアニマル	のんき
	30,000円	ワニエース	都立葛西工業高等学校 電子部

## 企業賞

企業賞名(賞 品)	ロボット名	チーム名
味の素賞 (缶飲料500本)	MK-30	都立町田工業高校ロボット部
NEC賞 (PCエンジン)	バランス	TEAS
NKK賞 (ワイルドブルーヨコハマ/六合ハム券)	多摩ザウルス	東京職業能力開発短大多摩部屋
タミヤ賞 (ツールセット)	クワガタン4号	NKC POWER+S
東京ガス賞 (セカンドバック)	ジュディオング1号	ガンバルカワサキセブティーンズ
東京電力賞 (からくり時計)	SPEED STAR	RAIDERS
東芝賞 (シェーバー)	そこのけ すすむ	中沢研
富士通賞 (さいころクン=目覚し時計付きラジオ)	九五式 雷霆	日本電子専門学校メカトロニクス 科II
財団特別賞 (スタッフジャンパー)	L. H. O改	セントラル電子制御Aチーム

## 特別戦出場チーム賞

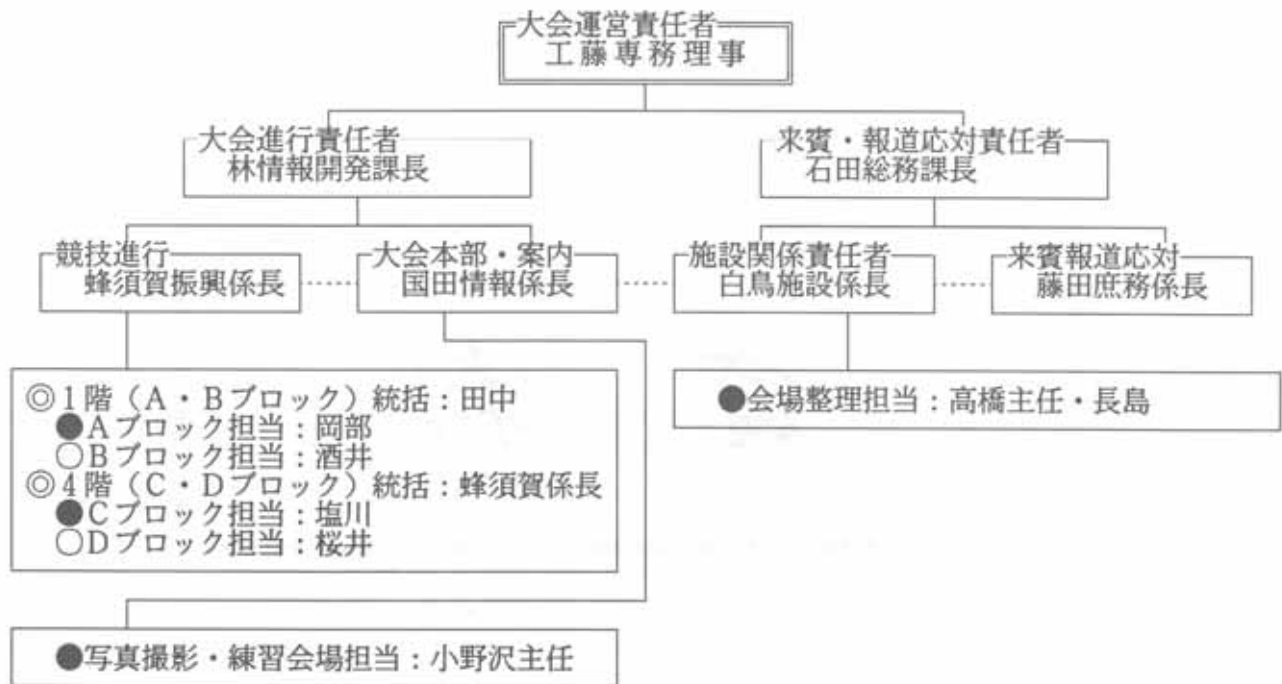
	賞 金	ロボット名	チーム名
デザイン賞	10,000円	イタチ	イタチFC
	10,000円	グリフォンII	クラブウォーカー
	10,000円	ハイエナ	県須工職員A
	10,000円	UWO:未確認歩行物体	東芝FAシステムエンジニアリング部ロボ研
ユニーク賞	10,000円	M-4	芝浦工業大学高沢ゼミ
	10,000円	つっぱり一番	東京電機大学自動制御研究部
	10,000円	はて・はて・ホホ	できるかな
	10,000円	無敵	三国志

# 資料

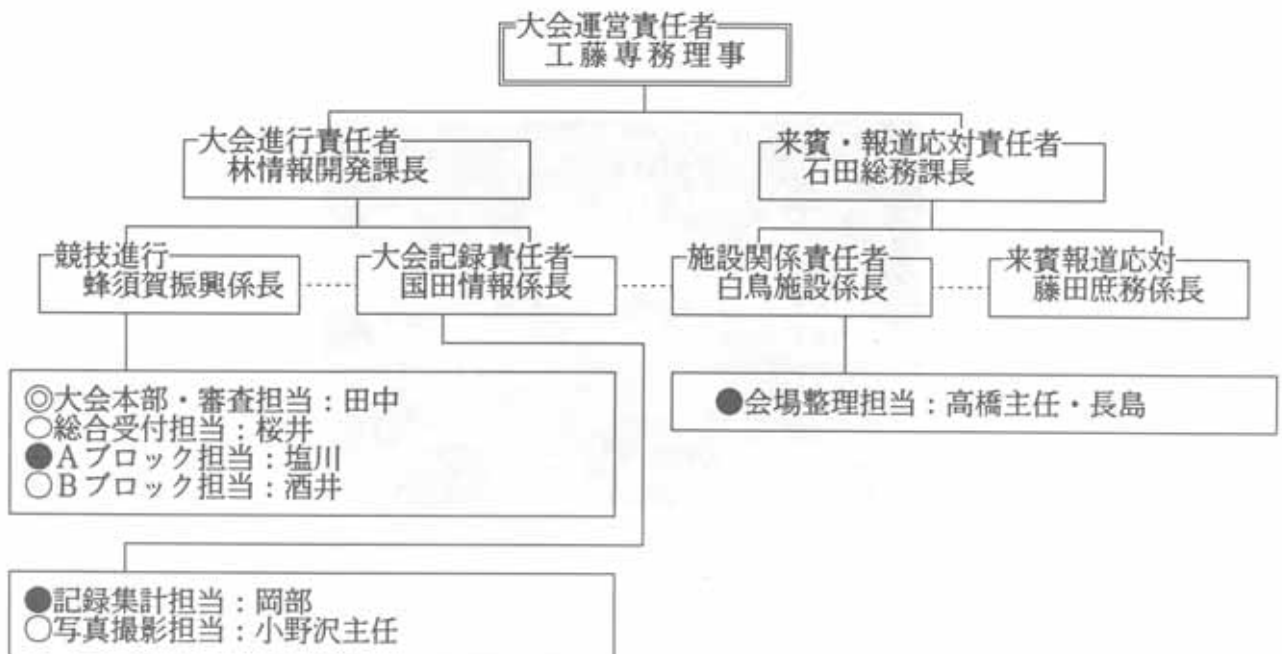


# 事務局組織図

## 予選トーナメント



## 決勝トーナメント





## 新聞記事掲載一覧表

No	新聞名	掲載日
1	神奈川新聞	4月12日(水)
2	産経新聞	4月12日(水)
3	読売新聞	4月12日(水)
4	日本経済新聞	4月13日(木)
5	朝日新聞	4月25日(火)
6	神奈川新聞	5月1日(月)
7	東京新聞	6月1日(木)
8	朝日新聞	8月28日(月)
9	神奈川新聞	8月28日(月)
10	東京新聞	8月28日(月)
11	毎日新聞	8月28日(月)
12	読売新聞	8月28日(月)
13	毎日新聞	9月19日(日) 京都版「首都圏情報」

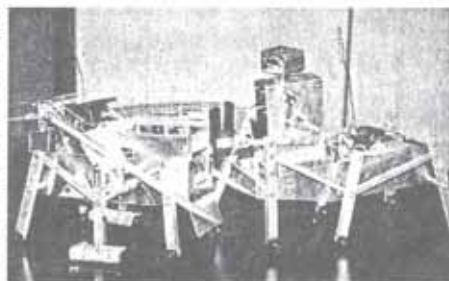
## 雑誌記事掲載一覧表

No	雑誌名	号数	発行元
1	産業情報かわさき	1995年4月号	(財)川崎市産業振興財団
2	産業情報かわさき	1995年5月号	(財)川崎市産業振興財団
3	市民グラフ「ひろば」	1995・春号	川崎市
4	市政だより	1995年7月号	川崎市
5	研究交流ニュース	No. 42	かながわ研究交流推進協議会

2

### 闘魂ロボ、集まれ!

第2回川崎市が参加者募集  
競技大会



プロレスラーのようなロボットよまれー川崎市は第二回「かわさきロボット競技大会」の参加者を十二日から募集する。応募締め切りは五月三十一日。パトロールは八月二十七日、市産業会館で展開される。

「異種格闘技戦」と銘打ったこの競技は、脚と腕を持つ、体重三〇以内の無線操縦のロボット「写真」が、一・八四方のリング内で闘う。相手を押し倒すかロープに五秒間押し付けられ一本で、ラウンド三分間の三ラウンド制。先に二本取った方が勝つ。先にエレクトロニクス、ソフトウェアの向上と技術者育成のため市制七十周年記念として昨年が始まった。脚だけのロボット競技会は、全国で川崎だけという。応募は、高校生以上で一人一人が一万円、学生は六千円。百チーム募集し、予選で三十二チームの決勝トーナメント出場チームを決める。優勝三千万、準優勝二千万以内。参加費は社会人が一万円、学生は六千円。問い合わせは市産業振興財団情報開発課内、実行委員会 ☎044・548・4117。

川崎市は、八月二十七日に市産業振興会館（幸区堀川町）で実施する「第二回かわさきロボット競技大会」の参加チームを募集している。

この大会は、技術力の向上や、ものづくりのイメージアップを目的に始まった。第一回の昨年の大会には四十六チームが参加した。ロボットの規格は、腕と脚の構造を持つラジコン型。問い合わせは市産業振興財団（044・548・4117）へ。

腕と足を持ったリモコン型ロボットの第二回競技大会が八月二十七日、川崎駅近くの市産業振興会館で開かれる。川崎市が主催する「かわさきロボット競技大会」の参加者を十二日から募集する。応募締め切りは五月三十一日。パトロールは八月二十七日、市産業会館で展開される。

## ロボット競技今年も勝ち抜き、3本勝負

川崎で8月 参加者募集

ロボットの規格は、腕と脚を持つラジコン型。問い合わせは市産業振興財団情報開発課 ☎044・548・4117。

優勝三千万、準優勝二千万以内。参加費は社会人が一万円、学生は六千円。百チーム募集し、予選で三十二チームの決勝トーナメント出場チームを決める。

3

## ロボット作ってみよう!

### 市が競技参加チーム募集

川崎市は、八月二十七日に市産業振興会館（幸区堀川町）で実施する「第二回かわさきロボット競技大会」の参加チームを募集している。

この大会は、技術力の向上や、ものづくりのイメージアップを目的に始まった。第一回の昨年の大会には四十六チームが参加した。ロボットの規格は、腕と脚の構造を持つラジコン型。問い合わせは市産業振興財団（044・548・4117）へ。

4

川崎市が手づくりロボット競技会

8月下旬

川崎市は八月二十七日、かわさきロボット競技大会を開催する。電子制御ロボットの製作を通じて技術者の育成を図るほか、ものづくりのイメージアップを目的に、九四年度に第二回の開催。

参加チームが製作したロボットによる異種格闘技トーナメント戦を実施。優秀なチームには賞状を授与する。募集は高校生以上の団体チームで、出場チームを絞るための予選を実施する可能性があるとしている。連絡先は川崎市産業振興財団（☎044・548・4117）。

5



### 闘うロボット集まれ

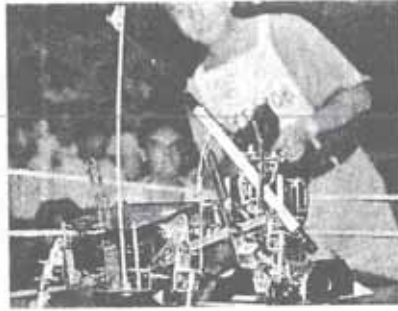
昨年八月に初めて開催された入賞を博した川崎市主催の「かわさきロボット競技大会」が、今年も八月に川崎市幸区堀川町の市産業振興財団（一七）へ。

ロボットの規格は、腕と脚の構造を持つラジコン型。問い合わせは市産業振興財団（044・548・4117）へ。





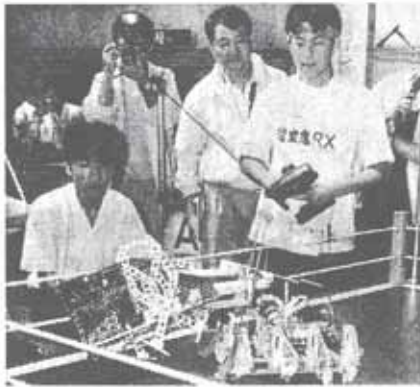




○アームと脚を持つロボットが、一・五メートル角のリングで格闘する競技会が二十七日、川崎市で開かれた。企業の開発部門が集まるハイテク都市をアピールした。

○アームをクワガタのよまに使う高校生の作品や、ヒット曲「魅せられて」の振り付け同様、敵に近づいて腕を上げる「ジュディ・オング」など七十三機が出場した。

○二年連続で大会を制したのは東京エレクトロニックシステムズ（川崎市）の「カトレア」で、決め技は、敵を自分の体に束せて投げ飛ばす「トルネード・スペシャル」。



ロボットの熱戦が繰り広げられた大会

### 手作りロボット格闘大会

## カトレアが2連覇

無観戦による手作りロボットで格闘技を争う第二回「かわさきロボット格闘大会」（川崎市など主催）の決勝トーナメントが二十七日、川崎市幸区堀川町の市産業振興会館で行われた。この大会は、世界でも初の脚、腕構造を備えたロボットの格闘競技会。里三三

以内のロボットが、一・八メートル角の特設リングで相手と相手を倒すか五秒間ロープに押し付けると勝ちとなる。今回は、関東一円の企業や大学研究室、工業高校の七十三チームが予選に参加し、三十二チームが決勝トーナメントに進出した。

参加したロボットは、パネルを相手の下に押し込ませてはね上げたり、クワガタ型ありと個性派ぞろいで、約千人の観客から歓声が上がっていた。決勝には、川崎市日進町の電子機器会社チームの「カトレア」で、防衛大学校機械工学教室の「ヤマカ」が進出し、カトレアが昨年に続いて優勝した。

【首都圏情報】ロボット同士の格闘競技会 73機が出場—川崎市 / 京都

95.09.10 地方版 26頁 京都 写真無 (全180字)

アームと脚を持つロボットが1.5メートル角のリングで格闘する競技会が川崎市で開かれた。企業の開発部門が集まるハイテク都市・川崎をアピールするのが狙い。高校生の作品や、ヒット曲「魅せられて」の振り付け同様、敵に近づいて腕を上げる「ジュディ・オング」など全国から73機が出場。2年連続で大会を制したのは東京エレクトロニックシステムズ（川崎市）の「カトレア」だった。

1

(かわさきロボット競技大会 参加募集のご案内)  
**「第2回かわさきロボット競技大会」**  
 ～異種格闘技戦/  
 技術力ナンバー1はどこだ!!～

- 主催 第2回かわさきロボット競技大会実行委員会/川崎市産業振興財団/川崎市  
 協賛(予定) 味の素社/NEC/NKK/朝タミヤ/東京ガス株/東京電力株/朝東芝/富士通株
- 1 日 時 決勝トーナメント:平成7年5月27日(日)10:00-18:00  
 2 会 場 川崎市産業振興会館 1階ホール  
 3 競技方式 トーナメント方式(3本勝負)  
 4 応募資格 高校生以上とし、1チーム4名以内とします。  
 5 参加チーム 100チーム(決勝トーナメントの出場チームを22チームとするため、予選トーナメントを開催することもあります。)
- 6 賞金・賞品 総額 1,000,000円  
 7 応募方法 所定の申し込み用紙に参加者名、ロボットのイメージ図などを記入のうえ、お申し込みください。
- 8 ロボット制作 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットとします。  
 9 締 切 平成7年5月31日(日) (当日消印有効)  
 10 参加費 社会人チーム:10,000円  
 学生チーム:5,000円  
 (問い合わせ・申し込み先)  
 (第2回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局)  
 川崎市産業振興財団 情報開発課内  
 ☎ 044-548-4117  
 FAX 044-548-4151



2

(かわさきロボット競技大会 参加募集のご案内)  
**第2回かわさきロボット競技大会**

- 主催 川崎市/第2回かわさきロボット競技大会実行委員会/川崎市産業振興財団  
 協賛(予定) 味の素社/NEC/NKK/朝タミヤ/東京ガス株/東京電力株/朝東芝/富士通株
- 日 時 決勝トーナメント:平成7年5月27日(日)9:00-18:00  
 ●会 場 川崎市産業振興会館 1階ホール  
 ●競技方式 トーナメント方式(3本勝負)  
 ●応募資格 高校生以上とし、1チーム4名以内とします。  
 ●参加チーム 100チーム(決勝トーナメントの出場チームを22チームとするため、予選トーナメントを開催することもあります。)
- 賞金・賞品 総額 1,000,000円  
 ●応募方法 所定の申し込み用紙に参加者名、ロボットのイメージ図などを記入のうえ、お申し込みください。  
 ●ロボット制作 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットとします。
- 締 切 平成7年5月31日(日) (当日消印有効)  
 ●参加費 社会人チーム:10,000円  
 学生チーム:5,000円  
 (問い合わせ・申し込み先)  
 (第2回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局)  
 川崎市産業振興財団 情報開発課内  
 ☎ 044-548-4117  
 FAX 044-548-4151



3

●第2回かわさきロボット競技大会の参加チーム募集

日時 8月27日(日)午前9時～午後4時  
 場所 産業振興会館(JF川崎製西口)  
 内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによるトーナメント戦  
 参加費 社会人チーム1万円  
 学生チーム6,000円  
 申込み・問合せ 5月31日(水)までに所定の申込用紙を〒210幸区堀川町66-20、産業振興財団情報開発課内・大会実行委員会事務局 ☎548-4117へ郵送。  
 ※申込用紙は電話で請求してください。

4

◆かわさきロボット競技大会  
 ～異種格闘技戦! 技術力ナンバー1はどこだ!!～  
 ▽日時 8月27日(日)午前10時～午後4時  
 ▽場所 産業振興会館  
 入場自由、無料▽問合せ かわさきロボット競技大会実行委員会事務局 ☎(548)4117

5

8/27 第2回かわさきロボット競技大会  
 競技内容:脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる競技  
 10-16時 競技方式:トーナメント方式 募集チーム数:100チーム  
 於:川崎市産業振興会館  
 有料 申込締切:5/31(当日消印有効)



## テレビ放映一覧表

No	放送局名	番組名	放映日
1	東京放送（TBS）	ブロードキャスター	8月26日（土）
2	東京放送（TBS）	ブロードキャスター	9月 2日（土）
3	テレビ東京	ひと・まち・新時代	9月 2日（土）
4	東急ケーブルテレビジョン	your TIME	9月 5日（火）
5	東急ケーブルテレビジョン	your TIME	9月12日（火）
6	小田急ケーブルテレビジョン	小田急沿線TOPICS	9月15日（金）～21日（木）

Date	Description	Amount
1912	Jan 1	100.00
1913	Jan 1	100.00
1914	Jan 1	100.00
1915	Jan 1	100.00
1916	Jan 1	100.00



川崎市

第2回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団

実行委員会事務局：財川崎市産業振興財団情報開発課

☎044(548)4117

〒210 川崎市幸区堀川町66-20