

# 第5回 かわさきロボット競技大会

【財川崎市産業振興財団10周年記念】

## 報 告 書



第5回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団

川 崎 市

東京電力株式会社



## はじめに

本財団では、技術者の育成と技術力の向上を図ることを目的といたしまして、第5回のかわさきロボット競技大会を開催いたしました。

大会の特徴としましては、全てのロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えられていることがあげられますが、このような厳しい条件のもと、多くのチームに御参加をいただき、盛況の内に終了いたしました。

本報告書は、出場したロボットを紹介するとともに、予選・本選トーナメント両日の試合結果などをとりまとめたものです。

なお、本財団では来年度以降も引き続きこの大会を開催し、市内産業の振興に寄与するよう努めたいと考えております。

おわりに、大会実行委員長である芝浦工業大学の佐藤先生をはじめ、実行委員の皆様、東京電力株式会社様をはじめ、これまでも増して、多大なる御支援をいただきました企業の皆様、また、競技の運営を担当していただきました芝浦工業大学の学生の皆様など、多数の方々に感謝申し上げます。

平成10年10月

財団法人川崎市産業振興財団

理事長 杉 本 寛



# も く じ

○ 大会概要	.....	P. 1
○ 試合規則	.....	P. 4
○ 予選トーナメント	.....	P. 7
● スケジュール	.....	P. 9
● 出場ロボット名簿	.....	P.10
● トーナメント表	.....	P.45
○ 本選トーナメント	.....	P. 49
● スケジュール	.....	P.51
● 出場ロボット名簿	.....	P.52
● トーナメント表	.....	P.53
○ 試合結果・各賞の受賞者	.....	P. 54
○ 資料	.....	P. 57
● 新聞記事掲載一覧表		
● 雑誌記事掲載一覧表		
● テレビ・ラジオ放送一覧表		





- 11 本選参加チーム数 32チーム  
 社会人 15チーム（市内 9チーム，市外 6チーム）  
 学生 17チーム（市内 4チーム，市外 13チーム）  
 （特別戦出場チーム数 8チーム）
- 12 入場者数 予選・本選2日間延べ2,000人
- 13 報道件数 ・新聞 8社 11回  
 ・雑誌 4社 9回  
 ・テレビ5社 8回  
 ・ラジオ2社 3回  
 ・通信社4社
- 14 インターネットの利用 参加募集，予選トーナメント抽選結果の掲載，試合の中継，試合結果の即時掲載，参加チームへのリンク，後日ロボット写真集・ビデオの掲載 他
- 15 賞金・賞品 総額2,500,000円  
 ・川崎市長賞 優勝（賞金 400,000円）・準優勝（賞金 300,000円）・第3位（賞金 150,000円）  
 ・各賞 財団10周年特別賞・ファイティング賞 他 計19本  
 ・企業賞 18本  
 ・参加賞 テレフォンカード  
 うちわ（東京電力㈱・NEC提供）  
 ハンバーガー引換券（日本マクドナルド㈱提供）  
 キシリッシュシュガーレスガム（明治製菓㈱提供）
- 16 主催等 〔主催〕第5回かわさきロボット競技大会実行委員会  
 (助)川崎市産業振興財団/川崎市/東京電力㈱  
 〔協賛〕NKK, トキコ㈱, 協育歯車工業㈱, NEC, ㈱東芝  
 日本アイ・ビー・エム㈱  
 富士通㈱, 日本コロムビア㈱, オリエンタルモーター㈱  
 サントリーフーズ㈱, 川崎信用金庫  
 ㈱タミヤ, 味の素㈱, 東京ガス㈱, ㈱さいか屋, NTT  
 日本マクドナルド㈱, 三菱自動車工業㈱, 明治製菓㈱  
 〔後援〕(社)日本ロボット工業会  
 〔事務局〕(助)川崎市産業振興財団情報開発課
- 17 運営 (助)川崎市産業振興財団が「第5回かわさきロボット競技大会実行委員会」へ委託し，実行委員会が運営にあたる。また，事務局は(助)川崎市産業振興財団情報開発課内に置く。



18 実行委員会

委員長	佐藤	晟（芝浦工業大学システム工学部システム科 助教授）
副委員長	岡崎	久千（テック電子工業㈱代表取締役）
副委員長	工藤	登義（㈱川崎市産業振興財団専務理事）
委員	金崎	忠（㈱延山製作所代表取締役）
	早川	三郎（㈱キヨウワテマス代表取締役）
	田中	實（㈱グリーンテクノ代表取締役）
	内藤	孝輔（㈱サンナイオートメーション代表取締役）
	鈴木	克己（鈴木無線電機㈱代表取締役）
	桂田	忠明（セントラル電子制御㈱代表取締役）
	川村	昭平（太平電業㈱理事）
	川久保	洋（東海技研㈱代表取締役）
	小島	真人（東京電力㈱川崎支社支社長）
	中川	克之（㈱中川製作所代表取締役）
	渡邊	喜與一（ユナイト㈱代表取締役）
	館	健三（川崎市経済局長）
事務局		㈱川崎市産業振興財団情報開発課（敬称略）

# 試合規則

## 第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバー・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

## 第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ5センチメートル、一辺180センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とする。

2 リング内には、不定形で高さ5センチメートル以内の小丘陵を、5個以上設置する。

3 リングコーナー4カ所には、直径5センチメートル、高さ2.5センチメートルで、赤・白・青・黄に彩色された支柱を立てる。その支柱の中心線に沿ってリング上面より高さ10及び20センチメートルの箇所にロープを張るものとする。

4 リング内外の区画線は、幅5センチメートルの白色線（白色線上はリング内）とする。

第3条 リング内とは、白色線で囲まれた部分をいい、リング外とは、余地部分をいう。その他を場外という。

第4条 リングの正方形外周より5センチメートル以上離れた余地を設ける。ただし、余地の色は、白色以外とし形状及び材質は、この規則の精神を損なわない範囲で自由とする。

## 第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅2.5センチメートル、奥行き3.5センチメートル、高さ自由の四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が提供するコントローラ（3CHサーボ）を用い、ロボット1台に付き1台とする。

4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモータ及びギア・ボックスは、提供されたもの以外は、使用禁止する。

5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とする。アーム作動面は、初期姿勢においてリング上面より20センチメートルの高さとする。

6 周波数設定用受信クリスタルは、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。

## 第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等が発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵し、吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 駆動機構に必要な液体、気体を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。

6 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

## 第5章 試合の方法

第7条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と本選トーナメント（以下「本選」という。）により行われ、予選は1試合1ラウンド1本勝負、本選は1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、本選とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

## 第 6 章 試合時間

第 9 条 試合時間は、予選においては 1 ラウンド 3 分間とし、本選においては 1 ラウンド 3 分間で 3 ラウンド計 9 分間とする。延長戦は予選、本選とも 3 分間とし、予選は計 6 分間を本選は計 12 分間を原則とする。

第 10 条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。ただし、試合再開までの時間は、原則として 30 秒間とする。

## 第 7 章 試合の開始・中止・再開及び終了

第 11 条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場外で立礼した後リング上の所定の位置（赤及び青コーナー前）にロボットを置き、リングの所定位置へコントローラの操作によりロボットを移動させ、再度各コーナー前まで戻し、次項の方法で開始される。

2 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第 12 条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第 13 条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

## 第 8 章 修理

第 14 条 修理とは試合によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1 試合を通じ試合者双方とも累計各 5 分間以内とする。

## 第 9 章 勝敗の定義

第 15 条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リングを囲むロープに 5 秒間相手を押さえ込んだ方に 1 本を与える。

2 予選においては 1 ラウンド内、本選においては 3 ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に 1 本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決めあるいは、取り直しすることもある。

3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して 1 本与える。

4 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。

第 16 条 第 7 条の 3 本勝負とは、3 ラウンド内に 2 本先取した者を勝ちとする。ただし、勝敗が決しない場合は、有効等ポイント数が多い者を勝ちとする。

第 17 条 次の各号の場合を有効とする。

(1) 相手のロボットの本体を適法な手段でロープに押し付けた場合。

(2) 相手のロボットが、何らかの理由でリング外の余地部分に接触した場合。

(3) 戦意無しと見なされる行為（30 秒間移動動作を停止）をした場合。

第 18 条 次の場合を 1 本とする。

ラウンド中に有効を 2 つ取得したロボットには、1 本を与える。ただし、前条の有効は、各ラウンド毎に積算する。

第 19 条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

(1) ロボットの動作等の技術力。

(2) 試合中の反則。

(3) 当該ロボットチームの試合中の態度。

(4) コイントス。（前 1 号から 3 号の順による判定が困難な場合）

第 20 条 次の各号の場合、試合を中止し取り直しとする。

(1) 双方のロボットが接触した状態で 30 秒間歩行・走行を停止した場合。

(2) 双方のロボットが接触しないままリング上を 30 秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を有効とする。

(3) 双方のロボットが同時に有効となった場合。

## 第 1 0 章 反則

第 2 1 条 試合者が第 5 条第 1 項、第 6 条及び次の各項の行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第 1 1 条第 1 項の規則による移動を行わない場合。
- 4 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から有効の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。  
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 5 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 6 再開時間が 3 0 秒を超えること。
- 7 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 8 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

## 第 1 1 章 罰則

第 2 2 条 第 5 条第 1 項、第 6 条及び前条第 2 項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場を命じる。

- 2 前条第 3 項の反則を犯した試合者は負けとする。
- 3 前項・前々項については審判員は、相手側に予選については 1 本を、本選については 2 本を与える。
- 4 前条第 4 項から第 8 項の反則行為を犯した場合、1 回毎に反則とし 2 回犯したときは、審判員は相手側に 1 本を与える。

第 2 3 条 第 2 1 条第 4 項から第 8 項の反則は、1 試合を通じて積算する。

## 第 1 2 章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第 2 4 条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第 2 5 条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第 2 6 条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は 5 分とする。

第 2 7 条 第 2 5 条の勝者は、予選の場合 1 本勝ち、本選の場合 2 本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、本選とも 1 本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに 1 本もしくは有効を取っていた場合は、その旨記録する。

## 第 1 3 章 異議申立て

第 2 8 条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

- 2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

## 第 1 4 章 審判旗等の規格

第 2 9 条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径 1.5センチメートル、長さ 35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の 2 本を用意する。

第 3 0 条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径 2センチメートルのシールをロボット本体の 2 カ所に貼付する。

## 第 1 5 章 その他

第 3 1 条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第 3 2 条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第 3 3 条 この試合規則のほか、必要な事項については、第 5 回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

# 予選トーナメント

開催日：平成10年8月22日（土）





## スケジュール

時 間	1 階 ホール (A・B・C・Dリング)
8 : 3 0	出場チーム受付
1 0 : 0 0	<b>開会式</b> ・実行委員長挨拶 ・実行委員の紹介 ・試合規則の説明と注意事項
1 0 : 3 0	<b>試合開始 本 戦</b> Aリング 1回戦4試合 2回戦16試合 Bリング   "           "           " Cリング   "           "           " Dリング 1回戦3試合       "
1 2 : 1 0	休 憩
1 3 : 1 5	<b>本 戦</b> Aリング 3回戦8試合 決定戦4試合 Bリング   "           "           " Cリング   "           "           " Dリング   "           "           "
1 4 : 1 5	<b>敗者復活戦</b> Aリング 1回戦4試合 2回戦8試合 3回戦8試合 決定戦4試合 Bリング   "           "           "           " Cリング   "           "           "           " Dリング   "           2回戦7試合       "           "
1 6 : 3 5	試合終了
1 7 : 0 0	<b>予選結果発表</b> ・本選トーナメント出場チームの発表 ・本選トーナメント特別戦出場チームの発表 ・予選トーナメントの総括
1 7 : 3 0	終 了

予選トーナメント出場ロボット名簿

登録番号	種 別	ロボット名	キャプテン	市内	第1回	第2回	第3回	第4回
001	社会人	エスカフローネ零号機すべしゃる	真子 裕行				○	○
002	社会人	光武	藤野 裕之		○	○	○	○
003	社会人	五八式吉渡小佐	吉田 信					
004	社会人	セバスチャン	宮城 仁一	市内				
005	社会人	BANPEI君無限	朝倉 長夢	市内		○	○	○
006	社会人	BREAK9	宇佐美 一弘	市内			○	○
007	社会人	ポールバーン	上田 勝身	市内				
008	社会人	ライオンになりたくて	今泉 伸生					○
009	社会人	らびすらずりII	小倉 環樹				○	○
010	社会人	井寿宇羅4649手がパッパレ	高梨 光章				○	○
011	社会人	Pu-寿R0	井上 昭弘				○	○
012	社会人	KLRV	尾花 健司					○
013	社会人	"も"	清水 龍					○
014	社会人	人間の自主規制	渡辺 重見	市内		○	○	○
015	社会人	ウラホトム	吉田 元春	市内				
016	社会人	X	田村 直人	市内				
017	社会人	キャノンマンN	小川 隆幸	市内				
018	社会人	キャノンレッド	武藤 浩二	市内				
019	社会人	佐藤くん2号	松本 浩司	市内				
020	社会人	運命の歯車	川島 俊二	市内				
021	社会人	モスラ	久保 匡利	市内				
022	社会人	アクアマリン	伊能 崇雄				○	
023	社会人	ピアザ3号	浅田 寿士		○	○	○	○
024	社会人	五六式メカトロ三等兵六二型甲	藤野 強			○	○	○
025	社会人	Endless Typell	橋元 栄治		○	○	○	○
026	社会人	混沌的人形	梁取 弘明				○	
027	社会人	ロボタンク	西田 晃	市内	○	○	○	○
028	社会人	DANGER IV	八田 泰征	市内	○	○	○	○
029	社会人	クリビノス	長洲 宏行					○
030	社会人	カトレア	栗田 嘉紀	市内	○	○	○	○
031	社会人	たんぽぽ	木下 涼子	市内	○	○	○	○
032	社会人	U.W.O	浦川 裕一	市内		○	○	○
033	社会人	Space Worry5	秋葉 宏	市内	○			○
034	社会人	クロウフィッシュ	小川 英弘	市内			○	○
035	社会人	ロッキー	柴田 康一					
036	社会人	ガンバレ!!花田くん	宮下 昇					○
037	社会人	わんぱくストッパー2号	佐藤 裕一	市内				○
038	社会人	スコビーオン	赤川 義幸	市内		○	○	○
039	社会人	Fokk'n	清水 章夫	市内				
040	社会人	F・ケーパー	宮崎 晃治					○
041	社会人	MR. 3号	鹿野 俊之					○
042	社会人	ミカドロイド2658	森田 知洋					○
043	社会人	つば九郎	野 慎一郎					
044	社会人	怪鳥B-11	大原 久仁			○	○	○
045	学生	アルセイデス	鈴木 隼介				○	○
046	学生	エコウォーカー鳳凰堂APEX	有蘭 卓矢					
047	学生	ベルリンの断崖絶壁	植村 千尋			○	○	○
048	学生	A4	加藤 哲也					
049	学生	TANIK-F	福田 宏樹				○	○



登録番号	種別	ロボット名	キャプテン	市内	第1回	第2回	第3回	第4回
050	学生	TANIKIII	李 権志				○	○
051	学生	コスモRX4	菊池 広樹					
052	学生	3500g	加賀 亨					
053	学生	シャクレボーイ	峠 直美					
054	学生	波平ω	吉田 圭吾					
055	学生	本間さん	遠藤 正広					
056	学生	MOGU・MOGU	岩淵 哲也					
057	学生	ブルZ	石崎 雅寛			○	○	
058	学生	アドリア海の風になれ	村山 和正					
059	学生	スパイダー	加藤 宙軌					○
060	学生	宇宙船地球号	牧田 建					
061	学生	VICTORI' 98	原田 満久					
062	学生	かなこうでOK	秦 雄二					
063	学生	神 clearII	斎藤 匡宣					○
064	学生	ロスワイセ	越島 正孝					
065	学生	はに○	小林 英一					
066	学生	AKIRA	坂本 暁	市内				
067	学生	JUMBO 1号	高橋 一樹	市内				○
068	学生	ばんべいくん3	丸木 雅大	市内				○
069	学生	守の国から69'	前田 貴幸	市内			○	
070	学生	ROBOT-Killer	宮本 宗行	市内				○
071	学生	Disastar Evo.	泉 英男				○	○
072	学生	Field Star	松尾 寛之				○	○
073	学生	竹島よ、がんばって歩くんだ!?	田中 康太郎					
076	学生	AVX-ZERO	若泉 貴之					○
077	学生	CALDIA	松田 幸一			○	○	
078	学生	CRL-98 パイロバスター	松原 安彦					
079	学生	BRP-03	加藤 友和					○
080	学生	ゆーふおりあ	笠間 完					
081	学生	湘南ピスタチオ	秋山 裕一					
082	学生	ツェンタウアII	柳 琢也		○			
083	学生	虫々キューッ!	渡辺 大輔	市内				
084	学生	ロコウキヒ	飛世 政信					
085	学生	亀町努	菅原 健作					○
087	学生	松中陸上部短距離走菅原	武田 聡一郎					○
088	学生	PER-033	鈴木 寿彦					○
089	学生	PER-034	黒沢 仁彦				○	○
090	学生	プロサルファー・ゴル	宮 知義					
091	学生	RTB-AIR改ブロンコ仕様	桐生 大輔					○
092	学生	TFV-EX98"ポチタマ"	山田 敏也					○
094	学生	LANチャー rev.2	加藤 宏					○
095	学生	リコシエ	小松原 洋平					
096	学生	T. R. Dream	小川 武揚					
097	学生	ロボメカ1号	荒島 謙治			○		○
098	学生	ロボメカ2号	内田 敏徳					○
099	学生	脚高橋超健次	切田 和也	市内				
100	学生	紅蓮	石田 善啓	市内			○	○
101	学生	超高速新幹線カエル	重田 敏幸	市内			○	○
102	学生	破滅一直線	中川 祥		○	○	○	○
103	学生	Final チョチョリーナ	小池 徹				○	○
104	学生	カングレホII	外村 大和				○	
105	学生	SPHERE	古田 雅史					

登録番号	種別	ロボット名	キャプテン	市内	第1回	第2回	第3回	第4回
106	学生	波夷羅	烏井 信宗					
107	学生	るびいNT5	中上 匠				○	○
108	学生	江戸川ファランクス	松岡 達也					○
109	学生	Win 多摩	吉川 宏明			○	○	○
110	学生	多摩SOS	山崎 恵太郎			○	○	○
111	学生	グロックR型(OSV-12g)	河西 洋貴					
112	学生	純・我者	尾市 和大				○	
113	学生	魔操鬼神 Cybered-R	池田 太祐					
114	学生	SHW-2	若杉 崇					
115	学生	下駄	下重 勇二					
116	学生	出ジャブ	井戸田 浩司			○	○	
117	学生	ゆきえ	横地 晃					
118	学生	ガッチャマン	三上 和真				○	
119	学生	ラブ真剣刈斧燐諾洲VerU1	坂本 裕一				○	○
120	学生	碧き流星 銃覇星Ver. 4. 17	原田 崇臣					
121	学生	AI・mirage	徳永 猛				○	○
122	学生	イサカ EVOLUTION IV	狗飼 冬太					○
123	学生	ウィルド	吹野 孝幸					
124	学生	The K. O. A. AT	小野 靖治				○	○
125	学生	シュリンブ号	前田 貴宏					
126	学生	とってもロリータ	柴田 善広				○	○
127	学生	山田君	高島 直之					
128	学生	Koganei-B-toi	羽生 泰範					
129	学生	ベアバレMKII	加来 明宏			○	○	○
130	学生	WIND ROVER	多田 順一					
131	学生	ハット ドッグ	阿久津 敏憲					
132	学生	K's メカ	横山 賢一					
133	学生	闇怒龍98	添田 照夫				○	○
134	学生	ネロマシーン	長島 淳一					
135	学生	NT	江間 俊介					
136	学生	Eagle	飯野 恵三					○
137	学生	ザビエル☆吉田マサル	阿部 良生					
138	学生	ベルナルド	森崎 勝					
139	学生	ネリテックロボ	樋口 忠志					○
140	学生	キャプテンコウジ	近藤 晃司					
141	学生	カオス	安藤 久範	市内				
142	学生	サブミッション映画館	寺田 弦					
143	学生	サブミッション映画館ボヨヨ〜ン	林 良樹					
144	学生	CEREBRO	小西 康貴					
145	学生	プリプリ軍隊アリ	小林 亮					
146	学生	GT-R	神谷 桂太					○
147	学生	誉	中原 義光					

001

ロボット名  
 エスカフローネ 零号機すべしやる

ロボットの特徴  
 エスカフローネ 零号機をベースに各機能を強化。アームはスピードよりはパワーを重視したタイプです。

ロボットの得意技  
 強力超大型バンパーアームによる豪快なすくい投げと押し。



エスカフローネ  
 零号機すべしやる

002

ロボット名  
 光 武

ロボットの特徴  
 二脚二腕の対多脚型用ロボット。小型のボディにハイパワーを秘める。

ロボットの得意技  
 両手に持った刀（刃はありません）を使った剣術（？）



光  
 武

003

ロボット名  
 五八式吉渡小佐

ロボットの特徴  
 ①8本の足を独立して駆動し起幅のあるリングでも高い機動力を発揮。②半円車体で相手の攻撃を無力化する。

ロボットの得意技  
 捕らえた相手は決して逃がさない新機能絞の牙突器付パワーアームで相手マシンを持ちあげる



五八式吉渡小佐

004

ロボット名  
 セバスチャン

ロボットの特徴  
 前後に移動する脚と、左右に移動する脚が別になっている。上から見て、脚が360度回転する。

ロボットの得意技  
 相手の側面へ素早く移動し、細い剣の様な腕を相手の隙間に差入れて持ち上げる。



セバスチャン

005

ロボット名  
BANPEI 君 無 限  
ロボットの特徴  
上部独立旋回体による上部  
独立運動により全方向に対  
しての攻撃が可能。

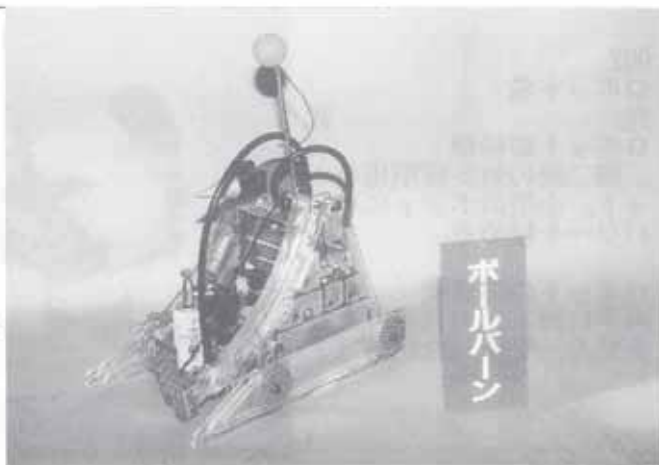
ロボットの得意技  
二段式リフトアームを巧み  
に使った攻撃で敵を翻弄す  
る。



007

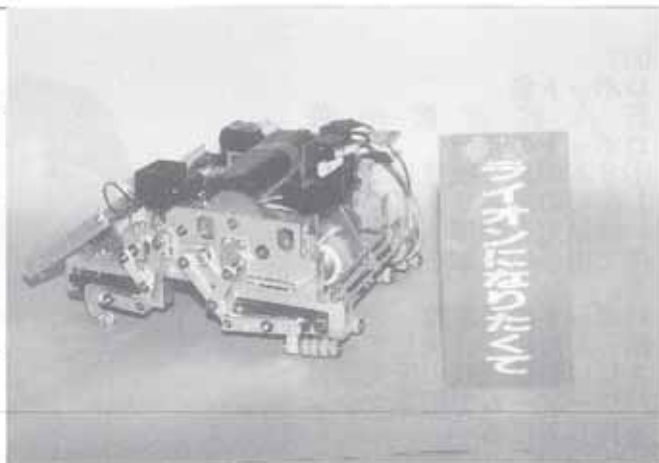
ロボット名  
ボ ー ル パ ー ン  
ロボットの特徴  
ボール盤という概念を越え  
た、重戦闘型ロボット。

ロボットの得意技  
ダイナマイトドリルで一撃  
!



008

ロボット名  
ライオンになりたくて  
ロボットの特徴  
前回はあまりにライオンら  
しくなかったので(まあキ  
バとかはあったのですが)  
今回はそれらしくしてみま  
した。  
ロボットの得意技  
おいしくいただきたいと思  
います。



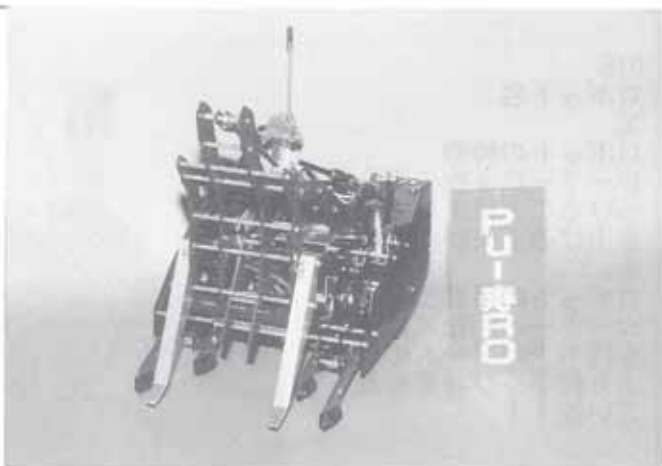
010

ロボット名  
#寿宇羅4649手がパッパ  
ロボットの特徴  
ズーラシリーズ最高傑作、  
堂々完成。とにかく負けな  
い。負けたらあかん。近日  
発売。只今キャンペーン実  
施中。  
ロボットの得意技  
負けないためのズーラ装甲  
板、勝つための手がパッパ  
アタック、そして秘密兵器  
「宇」。



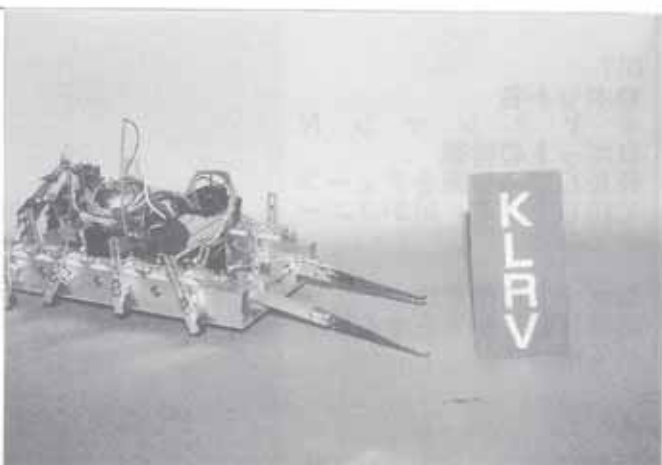
011  
ロボット名  
P u - 寿 R O  
ロボットの特徴  
丘に登るのが好き。

ロボットの得意技  
めくってから、ぶすっとい  
きます。

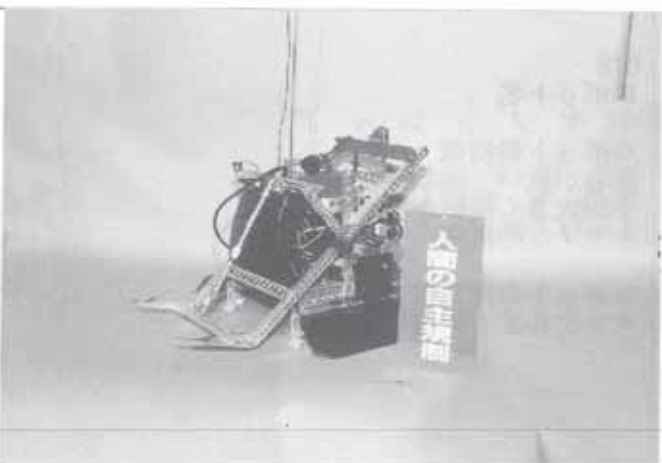


012  
ロボット名  
K L R V  
ロボットの特徴  
強力な、アームで相手を倒  
す。

ロボットの得意技  
パワーアーム



014  
ロボット名  
人間の自主規制  
ロボットの特徴  
歩幅を小さくしクランクの  
回転を上げることにより、  
レスポンスの良さと早いス  
ピードを両立している。  
ロボットの得意技  
直線的に移動するアームに  
より相手の下へもぐり込み  
、同時にアームを上げ相手  
を転がす



015  
ロボット名  
ウラホトム  
ロボットの特徴  
ひっくり返されそうになら  
と後ろ（おしり）が上がる  
。

ロボットの得意技  
長い手で相手のロボットを  
ひっくり返す。



016

ロボット名

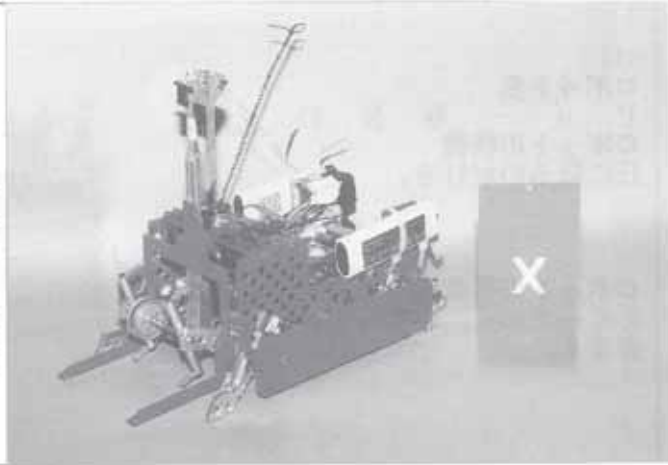
X

ロボットの特徴

ローラーに4枚の刃を取りつけることにより相手を引き上げる工夫がなされている。

ロボットの得意技

ローラーの回転により相手を持ち上げアームの動きにより相手をひっくり返すすごい奴!!



017

ロボット名

キャノンマンN

ロボットの特徴

低重心であり腕をチェーンで持ち上げる。足がユニークである。

ロボットの得意技

高速移動し相手をすくい上げて飛ばす。



018

ロボット名

キャノンレッド

ロボットの特徴

重心が低い 機動性が良い  
手が大きく特徴がある  
キャノン砲搭載

ロボットの得意技

タックルすくい投げ



019

ロボット名

佐藤くん2号

ロボットの特徴

腕、脚ともに、すばやく動くところ。

ロボットの得意技

2段階に分かれた腕が相手をひっくり返す。



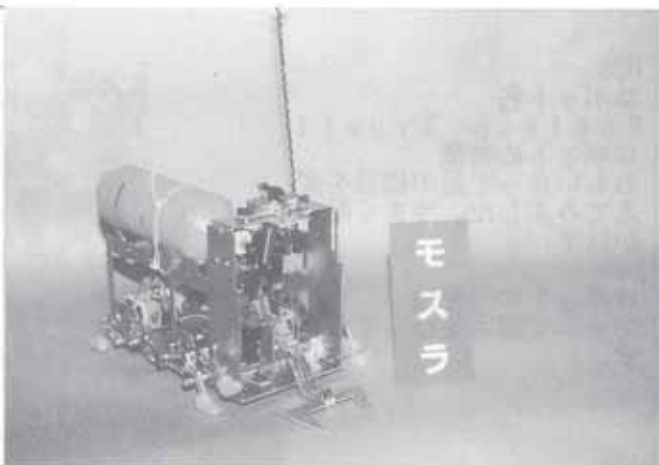
020  
 ロボット名 運命の歯車  
 ロボットの特徴  
 車体を低くし、足を守る壁を作り、防御に重点を置いたロボット。

ロボットの得意技  
 腕の先がノコギリ状になっており、相手を押さえこみ逃げられなくする。



021  
 ロボット名 モスラ  
 ロボットの特徴  
 両サイドの羽をプロテクターにし、防衛を完璧にした。

ロボットの得意技  
 突上げ。



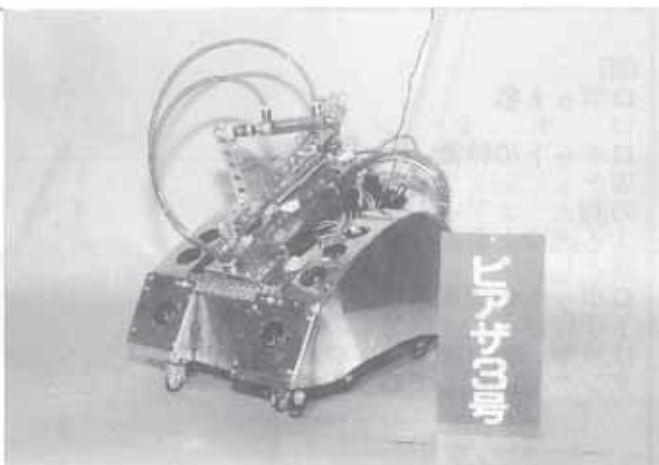
022  
 ロボット名 アクアマリン  
 ロボットの特徴  
 8本足を持ち、ダブルアームで素早い攻撃を行う。相手より早く技をくりだす。

ロボットの得意技  
 必殺！ちゅぷ台がえし



023  
 ロボット名 ピアザ 3号  
 ロボットの特徴  
 リーチの長いアームで相手との間をとって戦える。足は8本で走破性高し。

ロボットの得意技  
 マイク・ピアザも顔まけ！フルスイングで相手をはじきとばしてホームラン！！



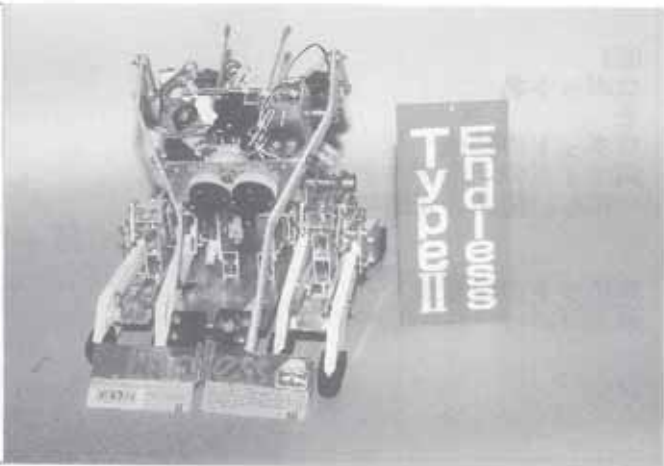
024

ロボット名  
 五六式メカトロ三等兵六二型甲  
 ロボットの特徴  
 メカトロ三等兵ハ二足歩行  
 ニシテ極地戦用ノ人型特攻  
 機デアリ、武装ハ強襲用デア  
 ル。尚、電源ハ片道分ナ  
 リ。  
 ロボットの得意技  
 主ニ特功デアルガ、ソレヲ  
 支エルノハ聖戦ヲ完遂スル  
 精心力デアル。



025

ロボット名  
 Endless Type II  
 ロボットの特徴  
 おもいきって足の構造を変  
 えてみました。うまく動く  
 かな？  
 ロボットの得意技  
 アームで相手をひっくり返  
 す。



026

ロボット名  
 混沌的人形  
 ロボットの特徴  
 二重カムリンク及び三点支  
 持二脚方式の低負荷安定歩  
 行。そして多段弾性変調腕  
 による柔軟性に富んだ攻撃  
 力。  
 ロボットの得意技  
 卓袱台返し。(ちゃぶだい  
 がえし)



027

ロボット名  
 ボタンク  
 ロボットの特徴  
 Wチェビシェフリンク機構  
 の脚と、エアーシリンダに  
 よる速攻と奇襲攻撃の引き  
 落とし。  
 ロボットの得意技  
 下手投げと引き落としの早  
 技攻撃。乞う御期待。ロボ  
 タンクを応援してね！！

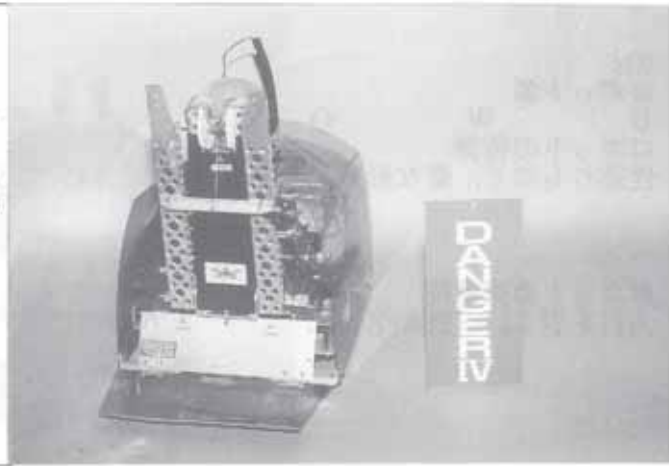




028

ロボット名  
DANGER IV  
ロボットの特徴  
安定した多足歩行。どっしりとしたボディ。力持ちの  
アーム。

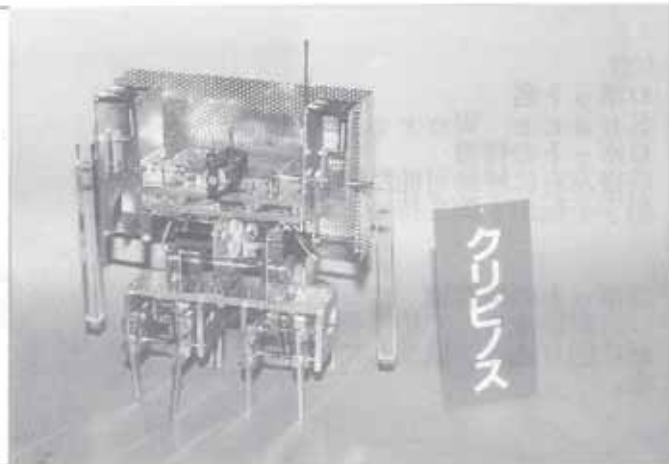
ロボットの得意技  
ちから技。



029

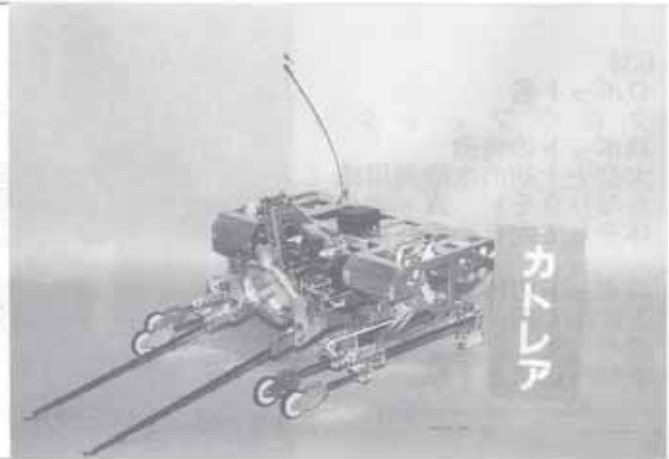
ロボット名  
クリピノス  
ロボットの特徴  
長い腕。

ロボットの得意技  
すくい上げ。



030

ロボット名  
カトレア  
ロボットの特徴  
スタートと同時に形状を変  
化させ、安定性を増す仕組  
み。ちょっとやそっとじゃ  
こぼさないハズ！  
ロボットの得意技  
安定性を生かした無難な攻  
撃



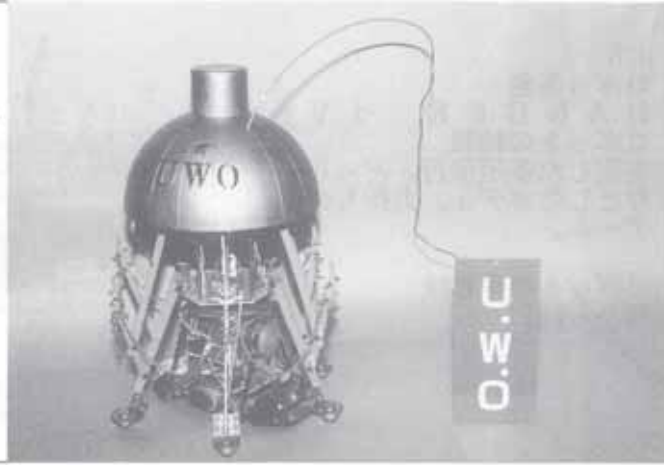
031

ロボット名  
たんぼぼ  
ロボットの特徴  
サスペンション付きのギャ  
ップをもともしない脚構  
造と防御も重視したアーム  
構造  
ロボットの得意技  
突撃アタック



032  
 ロボット名  
 U . W . O  
 ロボットの特徴  
 性懲りもなく、変な形

ロボットの得意技  
 人目を引く。(技か?)



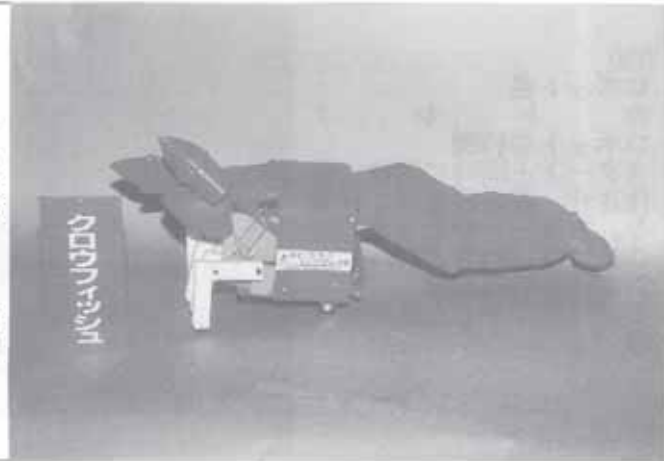
033  
 ロボット名  
 Space Worry 5  
 ロボットの特徴  
 前後左右に移動可能な脚,  
 相手を転がす腕を持つ。

ロボットの得意技  
 「必殺横走り」で相手の側面に回り込み、横倒しにする。



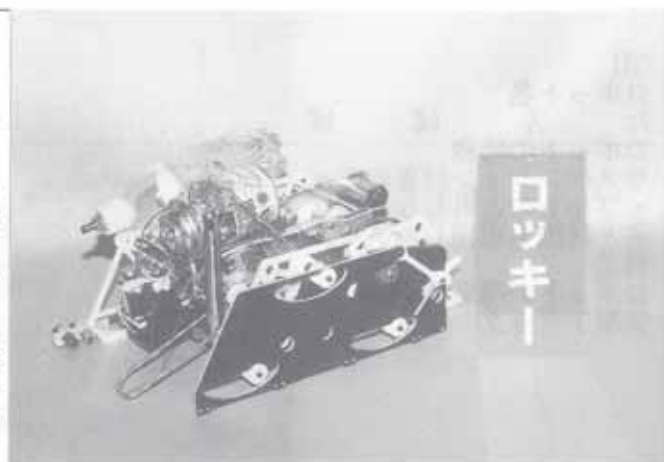
034  
 ロボット名  
 クロウフィッシュ  
 ロボットの特徴  
 大会史上初の水陸両用機(かなりうそ)、真っ赤な機体そして大きめのクロー。

ロボットの得意技  
 とにかく前進、ひたすら前進そしてとどめの大きめのクローによる1撃。



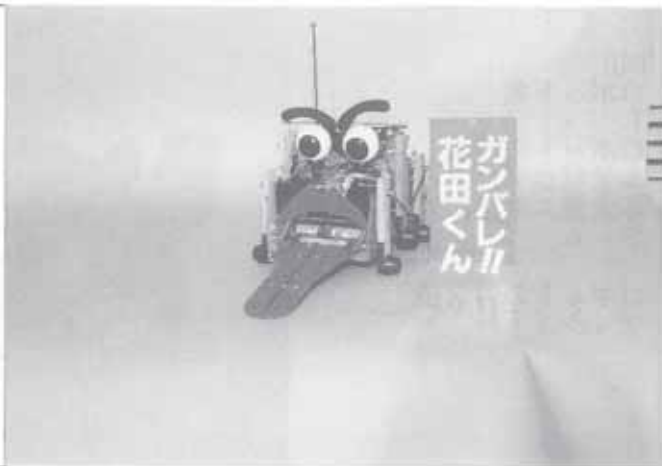
035  
 ロボット名  
 ロ ッ キ ー  
 ロボットの特徴  
 ボクシングロボット。リンク機構により、リーチを長くしてある。左手でフック、右手でアッパーが打てる。

ロボットの得意技  
 フックとボディーブローで相手がよろけたところをアッパーでノックアウトする。



036

ロボット名  
ガンバレ!!花田くん  
ロボットの特徴  
まずは、きちんと歩く事。  
あとは、ルックスで目立つ  
事。この2点だけは、ゆず  
りません。  
ロボットの得意技  
すばやく相手に近づき願わ  
くば押し倒す。要はドライ  
バーの腕しだい。



037

ロボット名  
わんぱくストッパー2号  
ロボットの特徴  
脚部構造として不整地歩行  
可能な8本足機構を持ち、  
腕として可動式キャタピラ  
構造を持つロボット  
ロボットの得意技  
①腕のキャタピラ部に相手  
を乗せて倒す②キャタピラ  
の突起部に相手を引っ掛け  
て倒す。



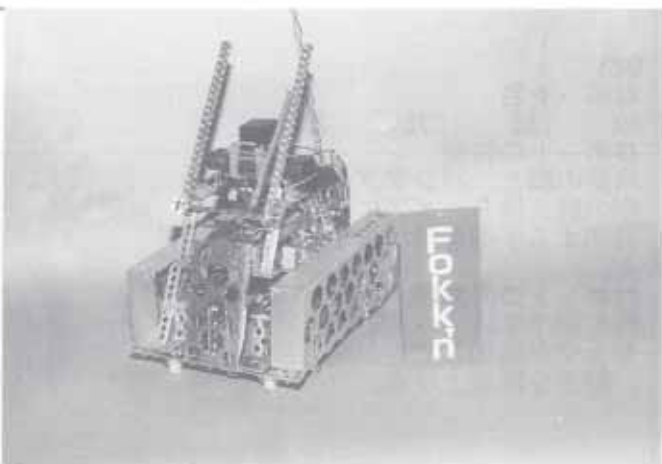
038

ロボット名  
スコピオン  
ロボットの特徴  
今年もやってまいりました  
ファイヤーパターンの憎い  
奴。根性で勝ち進みます。  
ロボットの得意技  
スコピオンホールドから  
のバックドロップ



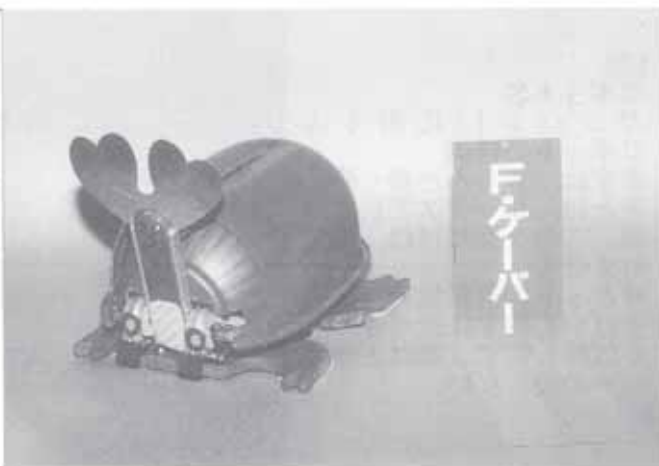
039

ロボット名  
F o k k n  
ロボットの特徴  
安定した多足構造で、相手  
の攻撃を防御するスカート  
、攻撃・防御の両役を果た  
すアームとフォークを装備  
。  
ロボットの得意技  
アームによって、対戦相手  
の動きを封じ込め、その隙  
にフォークにより、攻撃す  
る。

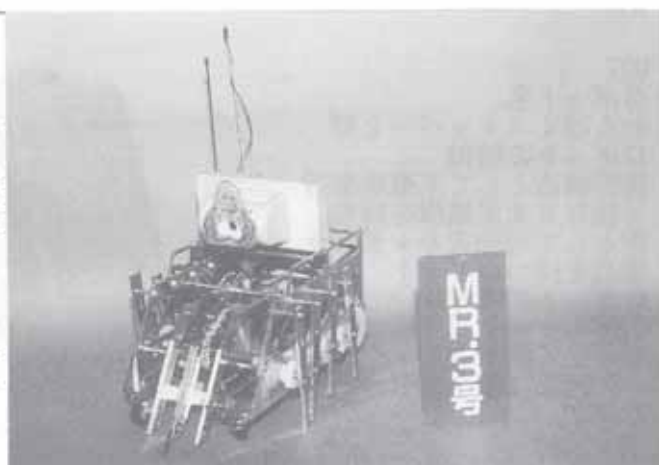


040  
 ロボット名  
 F・ケーパー  
 ロボットの特徴  
 エアブローによって発生する大量エア圧にて動作するアーム。

ロボットの得意技  
 プッシュ!



041  
 ロボット名  
 M R 3 号  
 ロボットの特徴  
 マシンにCCDカメラを積み、操縦はCCDからの映像を見て行う。これにより臨場感あふれる戦いができる。  
 ロボットの得意技  
 機動性を重視したマシンであり、一撃必殺のアップercutを武器とする。



042  
 ロボット名  
 ミカドロイド 2658  
 ロボットの特徴  
 面白くて、かつ勝利を狙えるロボットを目指します。でも実は弱いかも知れません。  
 ロボットの得意技  
 一撃必殺を狙います。くれぐれも一撃自殺にならないよう気をつけます。



043  
 ロボット名  
 つば九郎  
 ロボットの特徴  
 八足の脚と、パンタグラフ型の腕を持ち、エアにより開閉する手指を持つロボット。  
 ロボットの得意技  
 指を相手本体下へ差込むとセンサが感知して手が開き、相手を跳ね上げる。

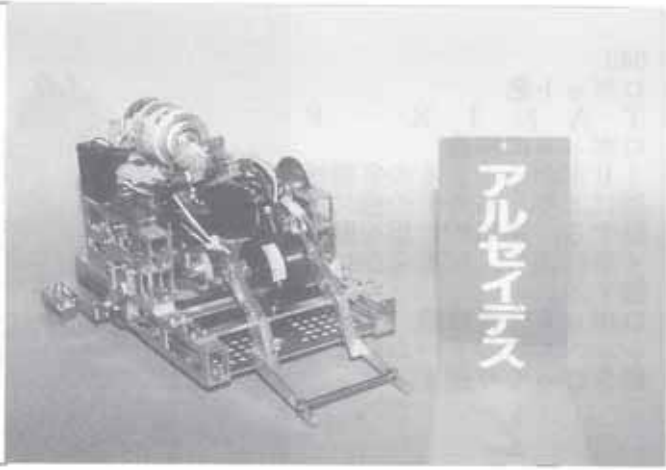


045

ロボット名  
アルセイデス

ロボットの特徴  
コスト削減と軽量化を追求しようと思います。この「思います」は現時点でロボが未完成という証。5月現在。

ロボットの得意技  
「かもしれない運転」に基づいた操縦法による攻撃。

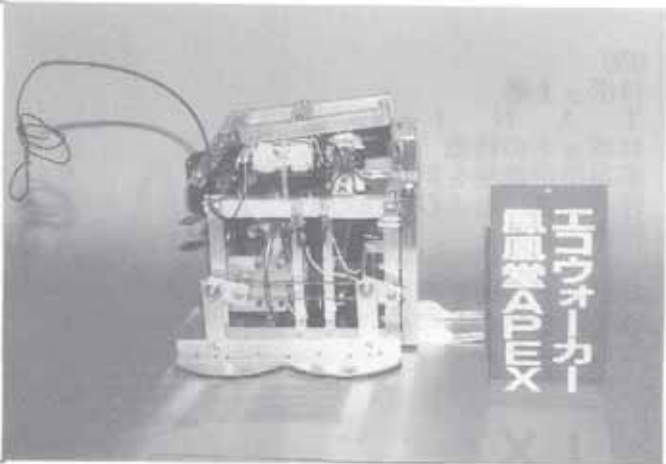


046

ロボット名  
エコウォーカー 鳳凰堂APEX

ロボットの特徴  
シンプルイズベストを主題とした作りにより、低コスト、作業時間の短縮、メンテナンスを容易とした。

ロボットの得意技  
マシンガンチャブ台がえし

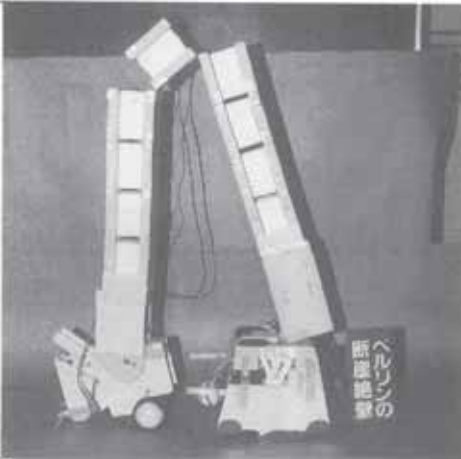


047

ロボット名  
ベルリンの断崖絶壁

ロボットの特徴  
腕の長さ。恐らく大会史上最大。

ロボットの得意技  
遠距離攻撃だけ。



048

ロボット名

A

ロボットの特徴

二足っぽい。

腰が動く。

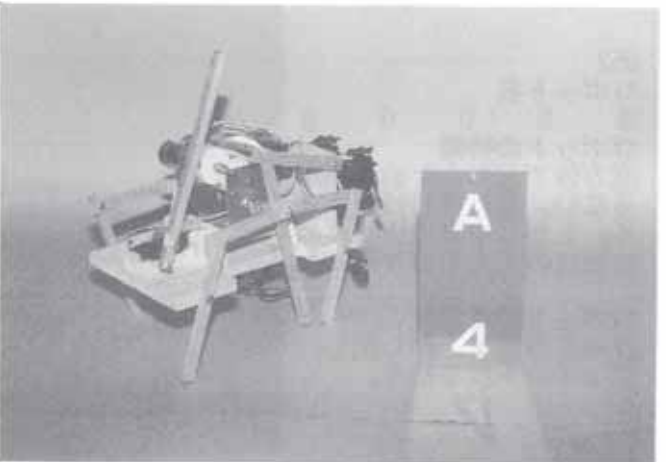
旋回能力が低い。

二本うで。

ロボットの得意技

つかんで押す

4



049

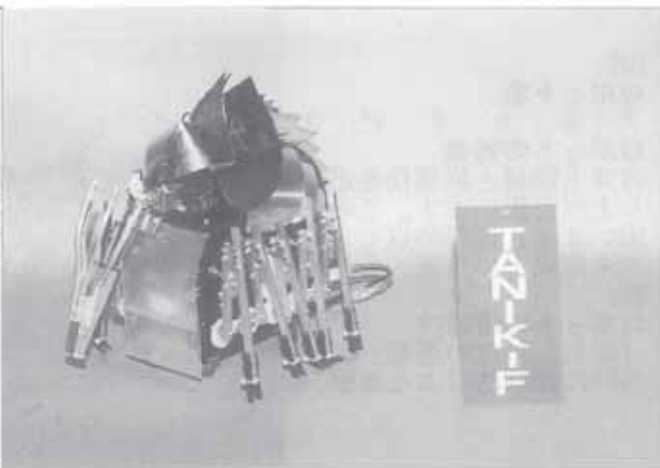
ロボット名  
T A N I K - F

ロボットの特徵

10本から12本の多脚構造により、ムカデの様に活動する。連鎖的に足を動かす事により、なめらかに移動する。

ロボットの得意技

シャベル状のアームにより敵をひっくり返す。



050

ロボット名  
T A N I K III

ロボットの特徵

多足型足機構を用い、機動性の高さ、および低重心を特徴とする。

ロボットの得意技

機動性を活かした速い攻めを得意とする。



051

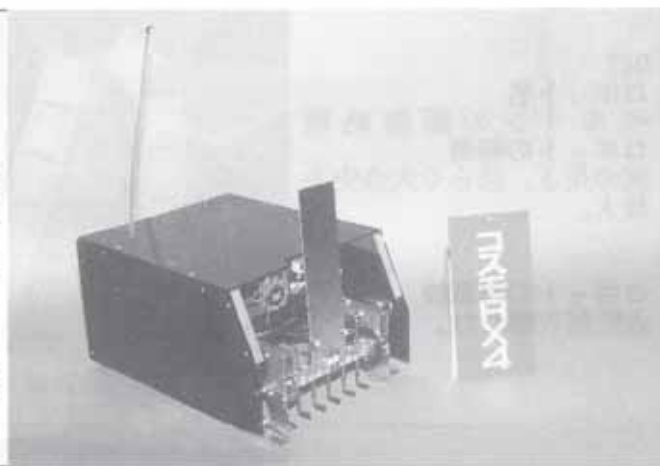
ロボット名  
コ ス モ R X 4

ロボットの特徵

ロボットの足は接地面積重視のワイド型。攻撃ポイントはロータリー型の回転フォーク軸。先端にあるゴムが特徴。

ロボットの得意技

ロータリー型の回転フォーク軸から繰り出すすくい技。ロータリーサンダーアタック。



052

ロボット名  
3 5 0 0 g

ロボットの特徵

直方体でどちらが前かわからない。見た感じはシンプル。しかし中身は勝つために独自の工夫を盛り込んだ。

ロボットの得意技

ひっくり返す。押し出し。フェイント技を使う。

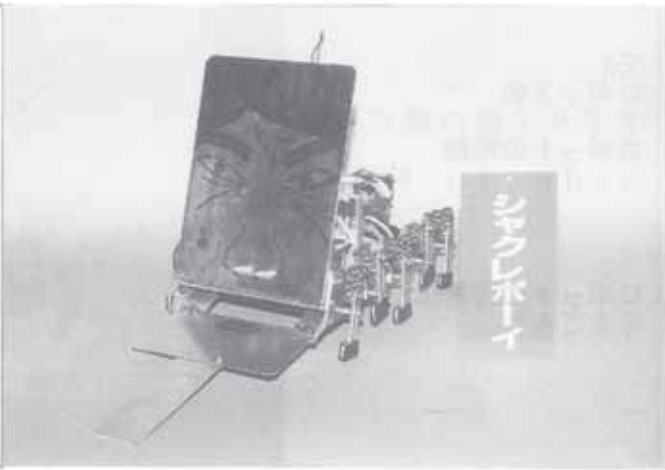


053

ロボット名  
シャクレボーイ

ロボットの特徵  
前にアームがついていて、  
相手をけちらし、10本の  
足で相手を押しつける。外  
見は弱そうだが、実は強い

ロボットの得意技  
相手の下にあごを入れて、  
一気に持ち上げる、その名  
も、シャクレアッパー。

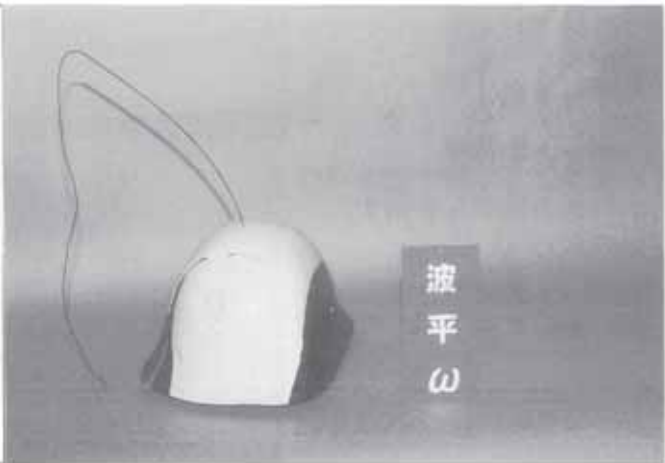


054

ロボット名  
波平 ω

ロボットの特徵  
なめらかな曲線で突起物が  
ない。そのため相手の攻撃  
の方向をそぐことができる  
。形状は甲羅型である。

ロボットの得意技  
ボディ部は、アームによ  
り伸縮自在でありその先端  
は相手を突き上げる構造で  
ある。

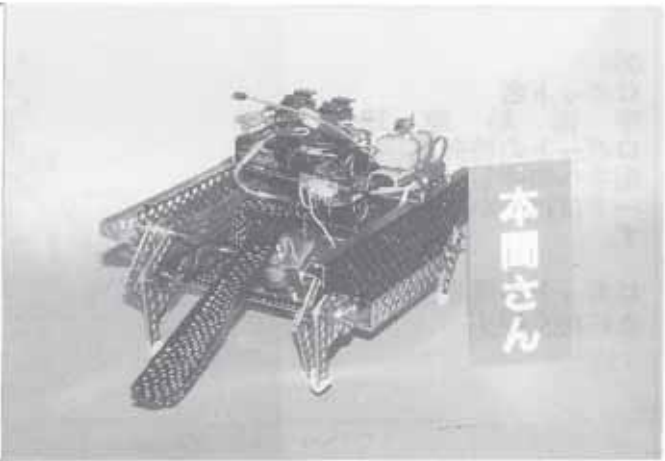


055

ロボット名  
本間さん

ロボットの特徵  
8本の足からなるすばやい  
動きと、電磁石によって上  
下運動がすばやくなおかつ  
力強いアームによる攻撃が  
特徴。

ロボットの得意技  
相手の下にアームをもぐら  
せ電磁石の力により相手を  
持ち上げこぼす。



056

ロボット名  
MOGU・MOGU

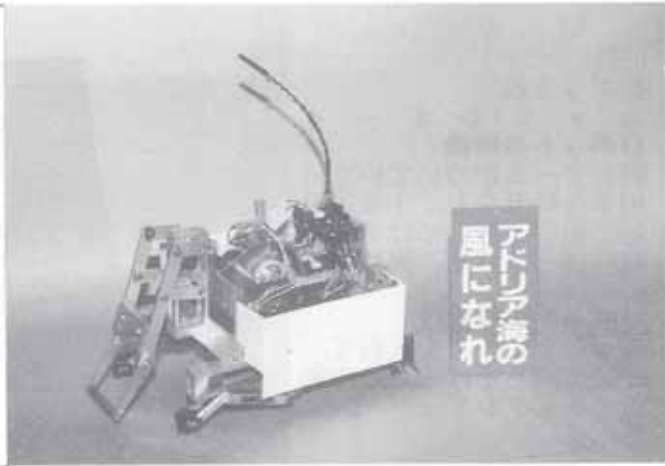
ロボットの特徵  
板状の足で接地面が大きい  
為、グリップ力がGグリッ  
ド並。つっぱり棒を横と後  
ろに出して安定性を更に強  
化。

ロボットの得意技  
マシンの前にあるななめの  
板を相手の足元に潜り込ま  
せ、ふらついた所を一気に  
叩く。



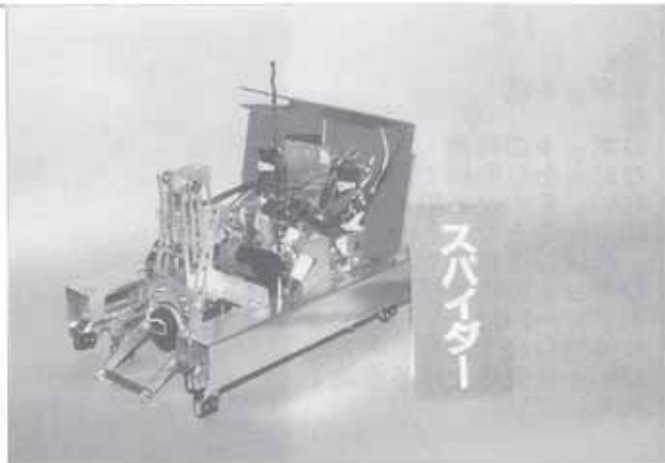
058  
ロボット名  
アドリア海の風になれ  
ロボットの特徴  
made in 神工

ロボットの得意技  
くまごろし



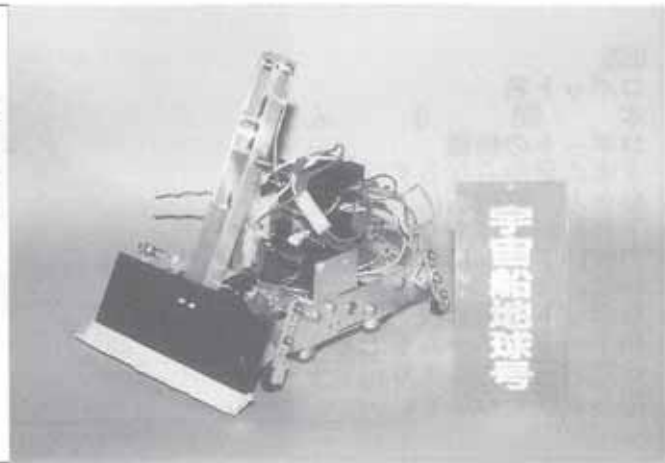
059  
ロボット名  
スパイダー  
ロボットの特徴  
クモのような脚で動きパワーのある腕でなぎ倒す。

ロボットの得意技  
逃げること。



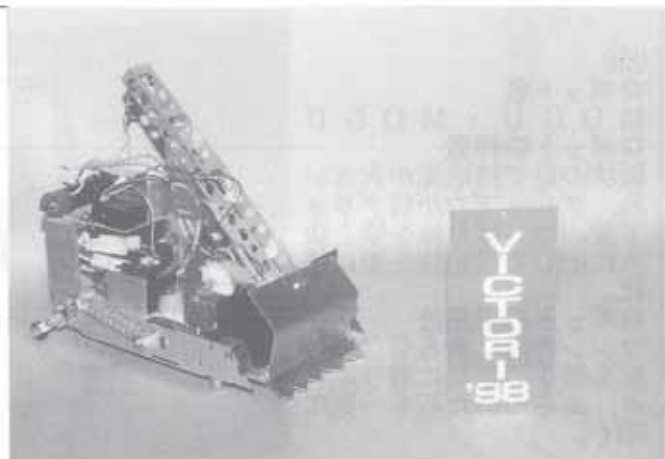
060  
ロボット名  
宇宙船地球号  
ロボットの特徴  
相手への押しが強い。スピードははやからず、遅からず。

ロボットの得意技  
とにかく押す



061  
ロボット名  
VICTORI '98  
ロボットの特徴  
U字型のアームが特徴

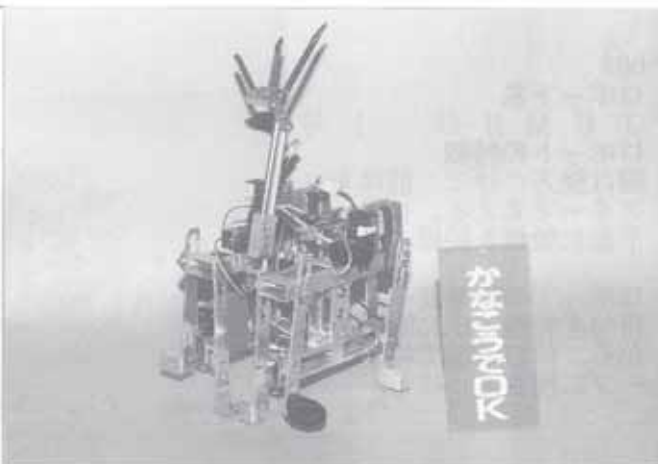
ロボットの得意技  
U字型のアームを相手の下に入れひっくり返す





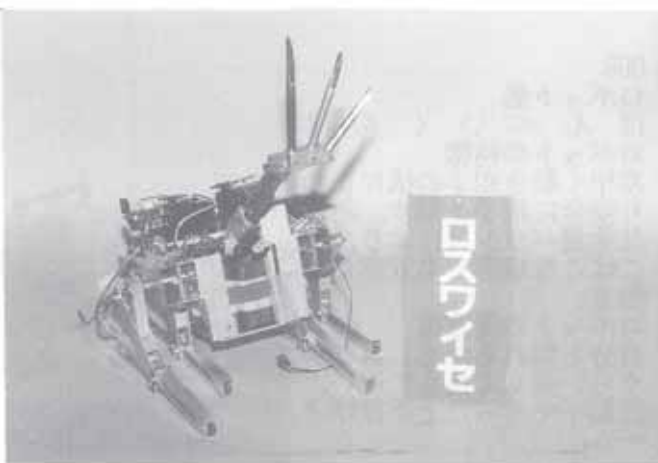
062

ロボット名  
かなこうでOK  
ロボットの特徵  
腕機構の部分を第2関節（  
上下、左右）までもうけた  
ので対戦時に多くのパター  
ンに対応できること。  
ロボットの得意技  
対戦相手を中距離からの2  
関節攻撃による引っくり返  
し。



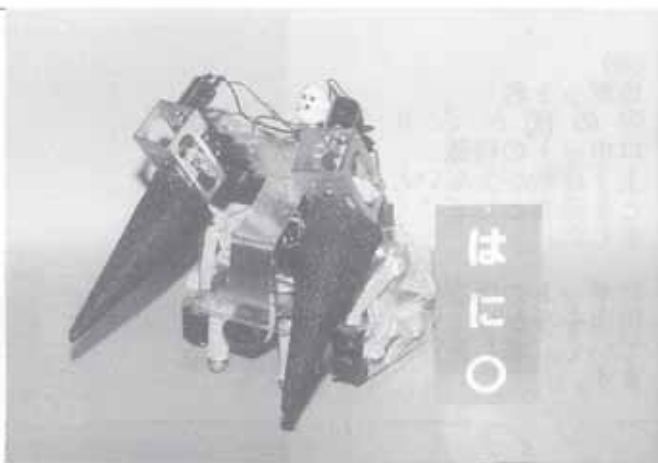
064

ロボット名  
ロスワイセ  
ロボットの特徵  
白く統一された機体。女性  
のようなスマートなフォル  
ムが特徴。  
ロボットの得意技  
前面に取り付けたCDをは  
ね上げて、相手を転ばせる  
。



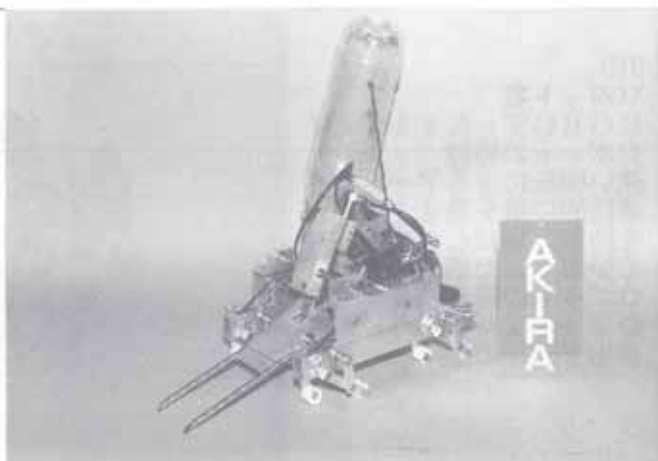
065

ロボット名  
はに○  
ロボットの特徵  
見ためがはにわ。でも手に  
ドリルが。ドリルは相手を  
壊すためではなく、相手を  
持ち上げるのが目的。  
ロボットの得意技  
ドリルの回転によって相手  
を押さえ込んで少し浮かし  
て足の駆動を空回りさせる  
。



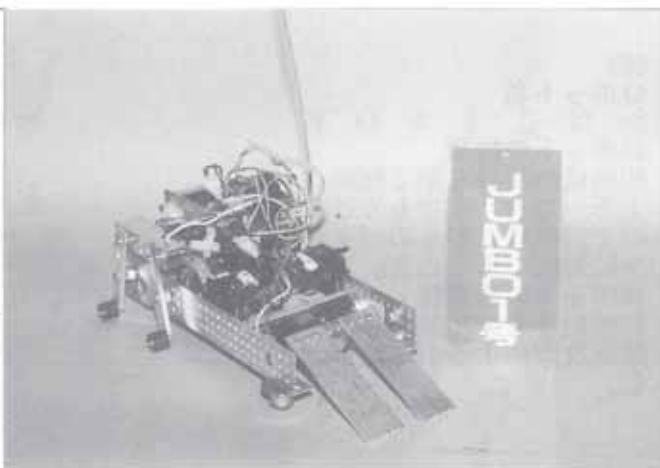
066

ロボット名  
AKIRA  
ロボットの特徵  
回転するツメが敵をはね上  
げます。敵は近づけません  
。  
ロボットの得意技  
高速で回転するうでがアナ  
タをおそう。



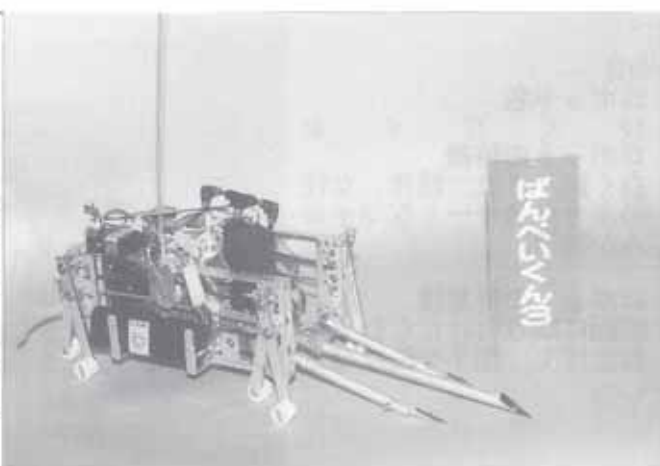
067  
 ロボット名  
 J U M B O 1号  
 ロボットの特徴  
 脚は後方だけで、前はキャスターで支える。ロボット下面に吸盤を装備。

ロボットの得意技  
 自分を吸盤で床に固定してから、伸びる腕で相手をロープに押さえつける。



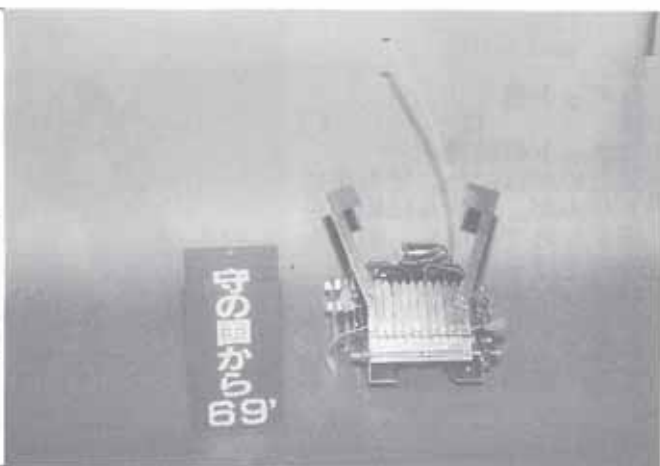
068  
 ロボット名  
 ばんべいくん3  
 ロボットの特徴  
 素早く動き相手の横にまわり安全に相手を倒す。巧みな重量バランスにより、でこぼこな場所でも安定した動き。

ロボットの得意技  
 自分も壊れるかもしれないぐらい強く長く速い、三拍子そろった上手投げアーム。

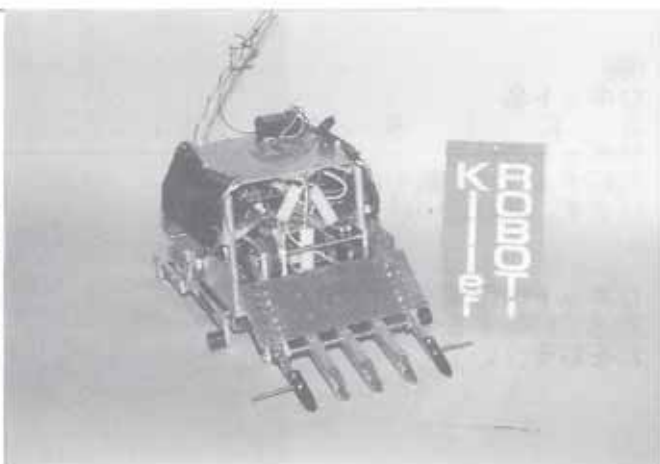


069  
 ロボット名  
 守の国から69'  
 ロボットの特徴  
 上下運動が少ないということの基本としてつくってみました。

ロボットの得意技  
 相手をうかせておいておしっていく。おしきりだと思えます。



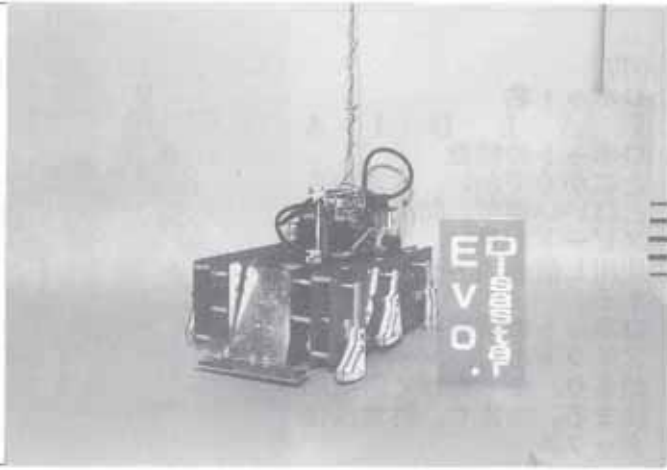
070  
 ロボット名  
 ROBOT-Killer  
 ロボットの特徴  
 速い回転によるアームで、連続的に敵を巻き上げる腕を持ち、足はむだをなるべく少なくした構造！  
 ロボットの得意技  
 ロボットをリング外にはじき出す死神の手



071

ロボット名  
Disastar EVO.  
ロボットの特徵  
足がすごい！  
腕がすごい！  
・・・どこがすごい？

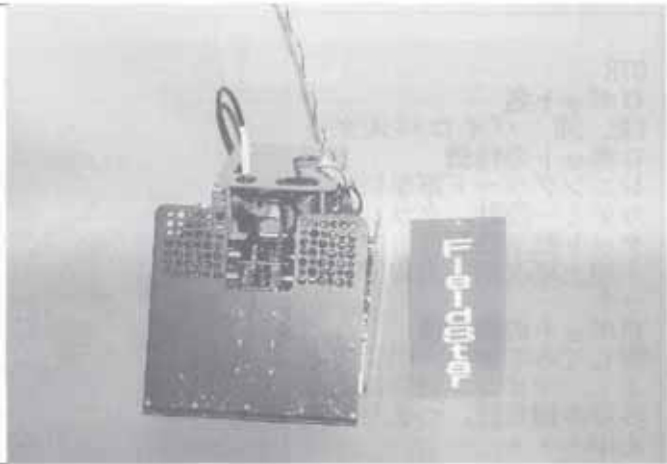
ロボットの得意技  
必殺！御掛倒し（みかけだ  
おしです。）



072

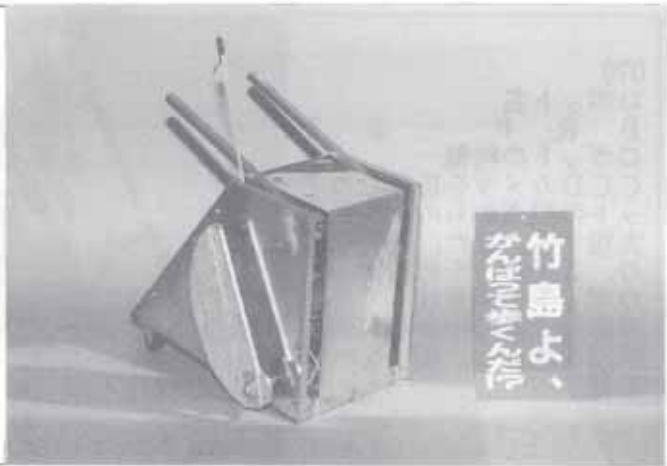
ロボット名  
Field Star  
ロボットの特徵  
四節リンクで作った近似直  
線運動により、上下動の少  
ない歩行を行う。

ロボットの得意技  
勘と度胸で戦って、後の結  
果は腕次第。



073

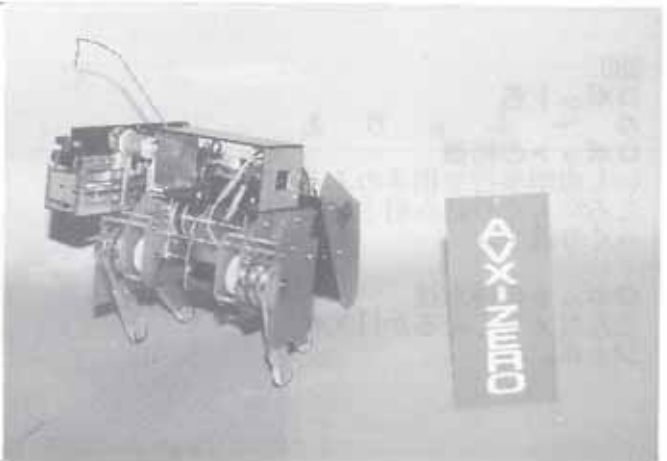
ロボット名  
竹島よ、がんばって歩くんだ！？  
ロボットの特徵  
かつてない大胆な発想で夢  
の二足歩行を実現！しかも  
転倒防止機構付き。うで立  
てふせもうまいかも？  
ロボットの得意技  
じまんの手足でおさえこみ  
相手のマシンをホールドし  
、そのうえひっくり返せま  
す。



076

ロボット名  
AVX - ZERO  
ロボットの特徵  
多足型ロボットの多い中で  
、一矢を報いられれば本望  
です。今年こそは！

ロボットの得意技  
浮かせて、突きとば一す！  
予定（笑）

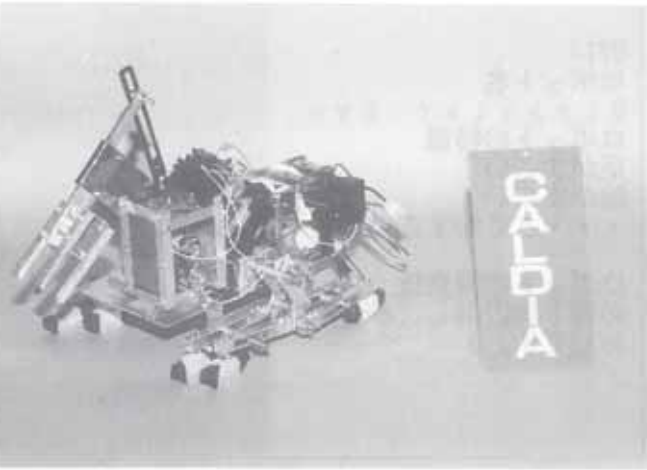


077

ロボット名  
C A L D I A

ロボットの特徴  
とにかくでかい、大きいことはいい事だ。防御中心でスピードが遅い。マイコン使用し最強のアームを制御する。

ロボットの得意技  
アメフトとは、タックルに始まり、かちあげで勝敗が決まる。つまり、得意技はタックル



078

ロボット名  
CRL-98 パイロバスター

ロボットの特徴  
レニングラード軍事科学アカデミー設計、クランシュタット戦車廠製作、ソビエト地上軍次期主力攻撃ロボット

ロボットの得意技  
押してみてもよし、引いてもよし、マイコン制御による多種多様な技。つまり、考え中・・・

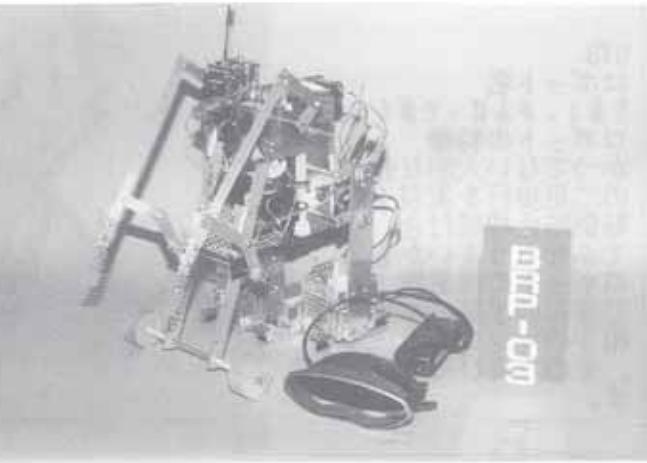


079

ロボット名  
B R P - 0 3

ロボットの特徴  
CCDカメラを搭載しロボットの視点からのバトルを実現する。また、可能な限り、2足歩行を目指す。

ロボットの得意技  
多彩な武器の中から有効な武器を選択し、相手を一撃必殺?

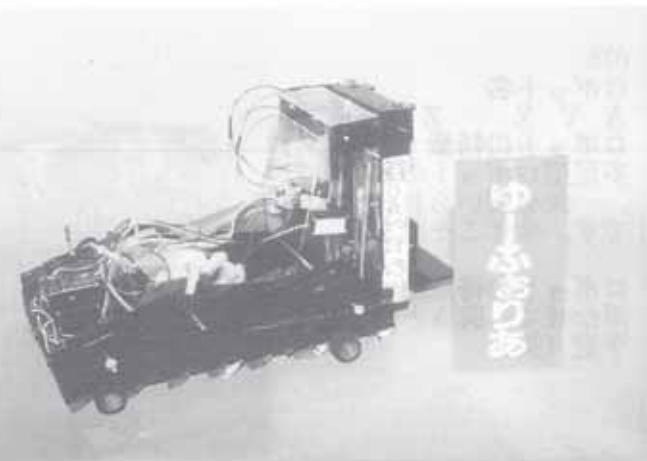


080

ロボット名  
ゆーふおりあ

ロボットの特徴  
いも虫型歩行で相手のふところにもぐり込み相手をひっくり返す。

ロボットの得意技  
こんなメシくえるか!! スペシャル。



082

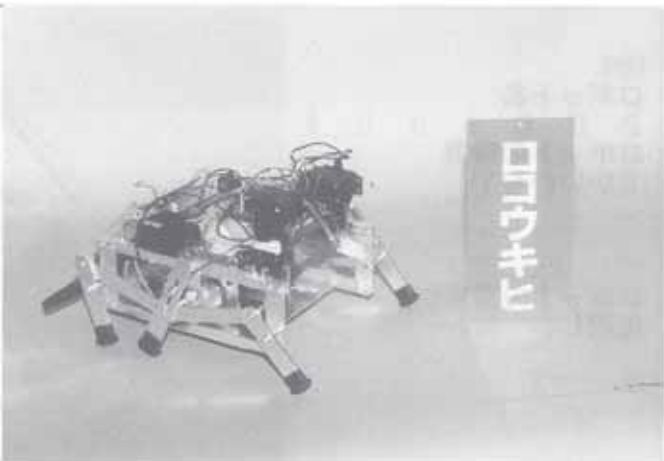
ロボット名  
ツェン タウ ア II  
 ロボットの特徴  
 自由度の高い腕を8ビット  
 コンピュータで動かし、あ  
 らゆる状況に対応できる。  
 そして、ビジュアル系マシ  
 ン!  
 ロボットの得意技  
 予定ではツインランサー（  
 槍）を持たせるので、一点  
 突きの「ムーンクラッシャ  
 ー」です



084

ロボット名  
ロ コ ウ キ ヒ  
 ロボットの特徴  
 腕構造に重点を置き、パワ  
 フルな投げを可能にした。

ロボットの得意技  
 一本をねらうひねりを加え  
 た投げ



085

ロボット名  
亀 町 努  
 ロボットの特徴  
 速いし、上下に動かないし  
 、強いハズ? (すべて未定  
 )

ロボットの得意技  
 ニセ泣く子もだまる逃げ足  
 。



087

ロボット名  
松中陸上部短距離走菅原  
 ロボットの特徴  
 あぶない奇行にあぶないヒ  
 ザあぶないローラーあやし  
 い配線 (予)

ロボットの得意技  
 円柱偽風車大回転的猪突猛  
 襲型系巻巻



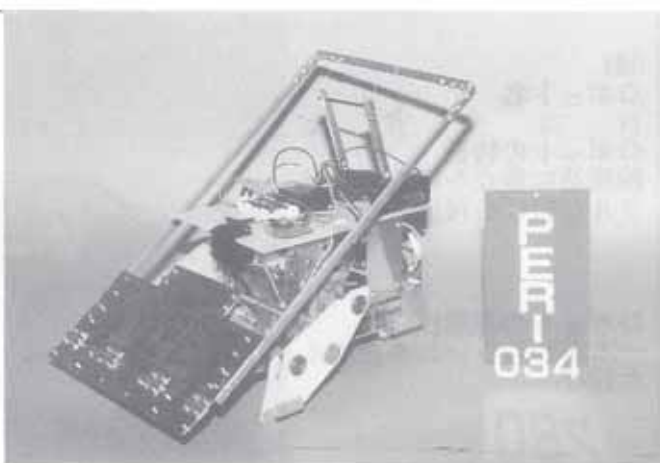
088  
ロボット名  
P E R - 0 3 3  
ロボットの特徴  
弱そうだが.....

ロボットの得意技  
体当たり

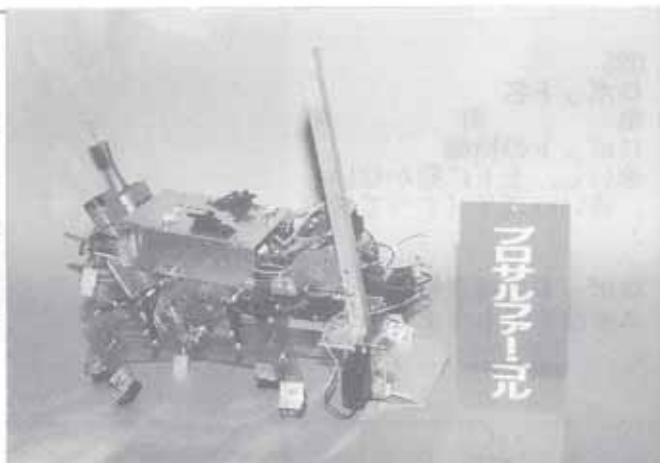


089  
ロボット名  
P E R - 0 3 4  
ロボットの特徴  
でかいかも？

ロボットの得意技  
鬼殺し



090  
ロボット名  
プロサルファー・ゴル  
ロボットの特徴  
足部分にオイルバンパーを使用  
コブにさしかかっても足が沈んですき間をなくし  
死角を与えない。  
ロボットの得意技  
相手を強力な手で持ち上げ  
ひっくり返す。



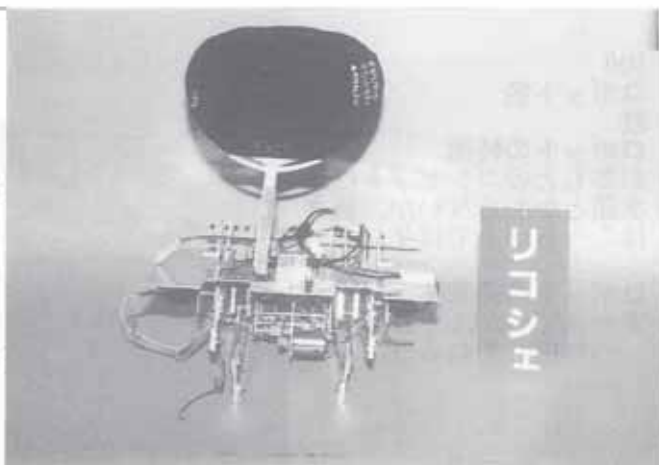
094  
ロボット名  
LANチャー rev. 2  
ロボットの特徴  
脚機構はチェーンを用いた  
簡単な物。確実に動く  
ことが目的。

ロボットの得意技  
相手本体の下に腕を入れ、  
ひっくり返す。

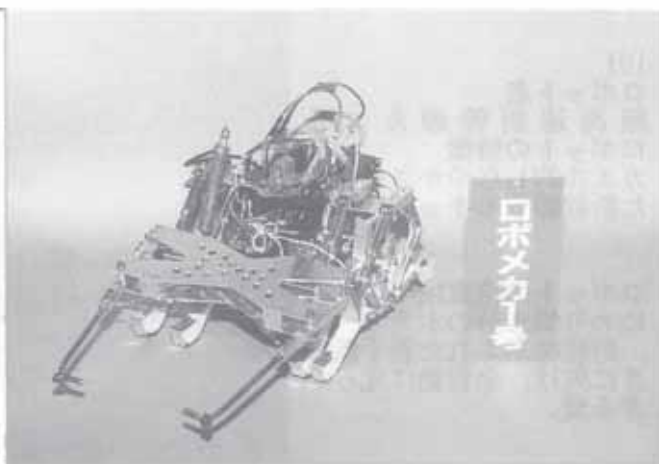


095  
 ロボット名  
 リ コ シ エ  
 ロボットの特徴  
 シンプル故の丈夫さ。温故知新の構造。

ロボットの得意技  
 団扇システム2. 1による地味かつダイナミックな攻撃

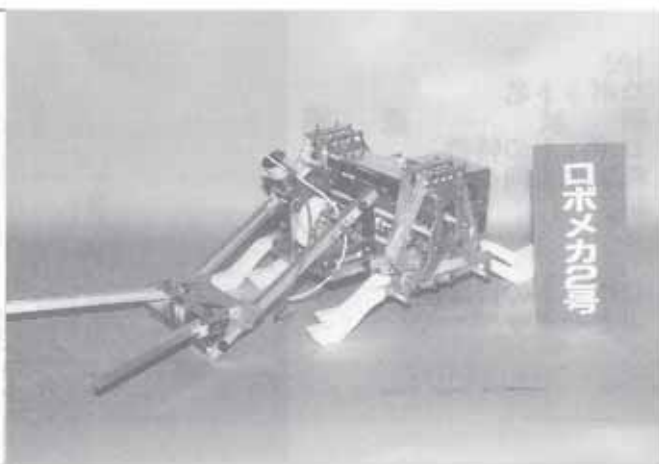


097  
 ロボット名  
 ロ ボ メ カ 1 号  
 ロボットの特徴  
 強力な複合チェブシェフリンクの足。かち上げ式アームの先に敵をひっかけるための爪を2種類装備。  
 ロボットの得意技  
 2種類の爪を状況に応じて使い分け、確実に敵の下に入ること。



098  
 ロボット名  
 ロ ボ メ カ 2 号  
 ロボットの特徴  
 強力なチェブシェフリンクの足。敵を横から挟んで持ち上げる強力アーム。

ロボットの得意技  
 どんなに強いロボットも必ず横に弱点がある。その弱点をついて確実に敵を持ち上げる。



099  
 ロボット名  
 脚 高 橋 超 健 次  
 ロボットの特徴  
 実在の人物を参考に作られた究極の脚線美と剛腕。

ロボットの得意技  
 2キロメートル遠方より愛を込めて（蹴り）。



100

ロボット名

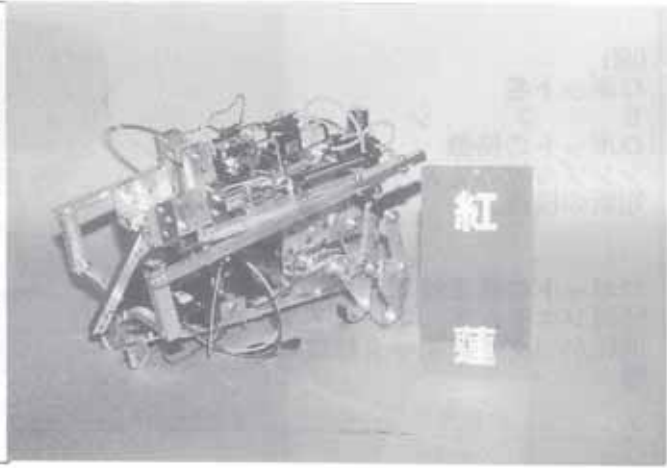
紅 蓮

ロボットの特徴

おもとのコンセプトは、水蓮とかわらないが、強さはこっちが上では？

ロボットの得意技

アームでつかんで持ち上げ、つり出しをねらう。



101

ロボット名

超高速新幹線カエル

ロボットの特徴

カエルのしなやかさを持った新幹線♡モキュ

ロボットの得意技

ぬめり気十分のボディで、野性味あふれた若干新鮮さに欠け、全自動に光みなぎる愛。



102

ロボット名

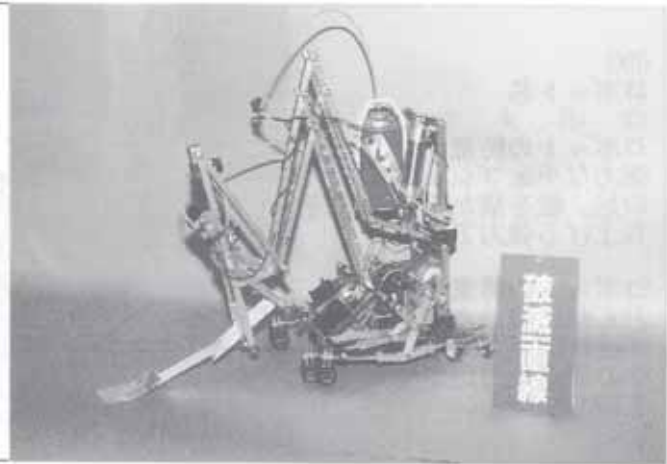
破滅一直線

ロボットの特徴

相手の方向を問わない脚と腕。

ロボットの得意技

さとしアッパー



103

ロボット名

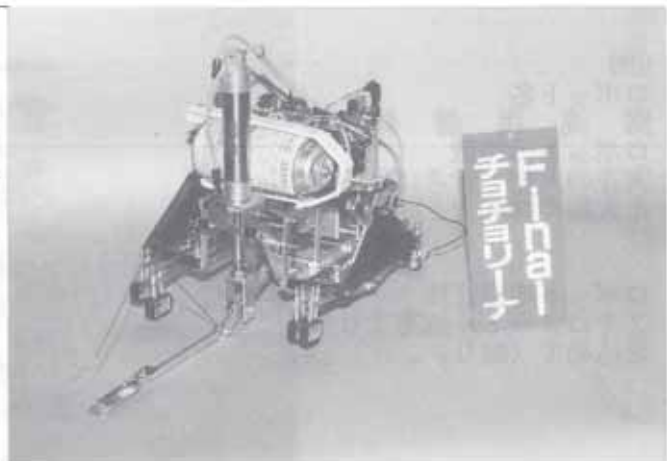
Final チョチョリーナ

ロボットの特徴

チョコチョリーナ3世からうけついで、きょうれつな、個性がうりです。

ロボットの得意技

ちやぶ台がえし





104

ロボット名  
カンブレホII

ロボットの特徴  
脚に節が付いた事により動物的(カニ歩き)な歩行をする。凸凹も大丈夫かも?

ロボットの得意技  
ドジョウすくいのようなアームの動きで相手を取り逃がしても何度でも攻撃をしかける。

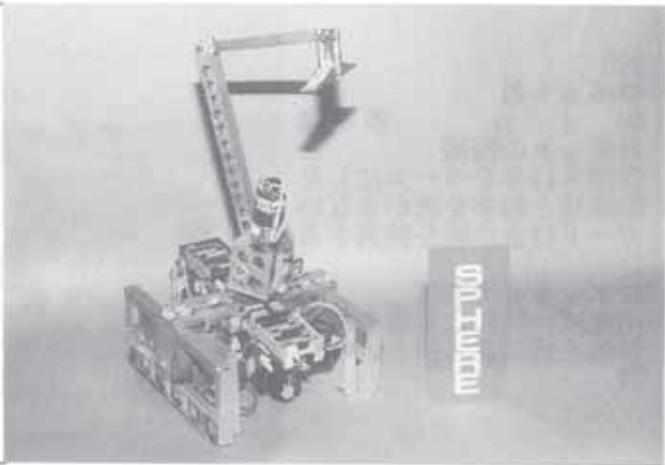


105

ロボット名  
S P H E R E

ロボットの特徴  
複雑なリンクを排除して上下揺動をなくした胴体に、射程園内ならどこでも攻撃できる回転砲台を取り付けた。

ロボットの得意技  
一定距離まで近づいたら、すかさずアームがとんでくる。



106

ロボット名  
波 夷 羅

ロボットの特徴  
左右に開くエッジ兼アームの美しさ。すばやく動き、相手を抑える。(の予定)

ロボットの得意技  
相手を広範囲に攻撃し一撃でひっくり返す。

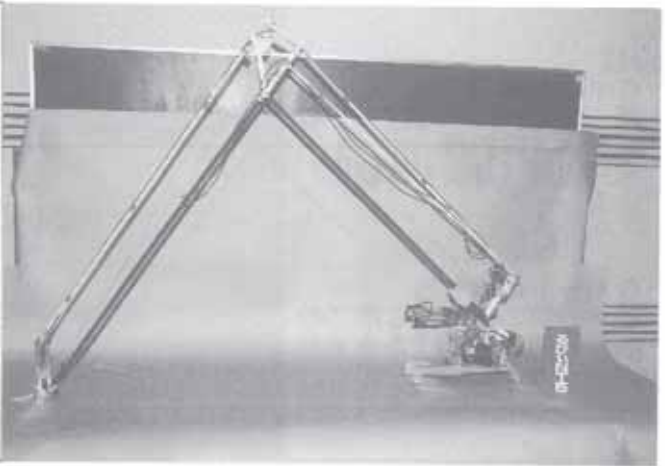


107

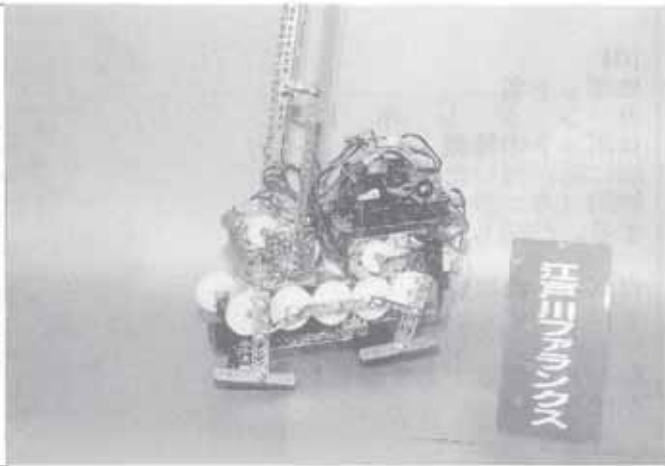
ロボット名  
る び い N T 5

ロボットの特徴  
近接攻撃と遠隔攻撃を両立させた2自由度アームと安定した歩行。New Technologyもあります。

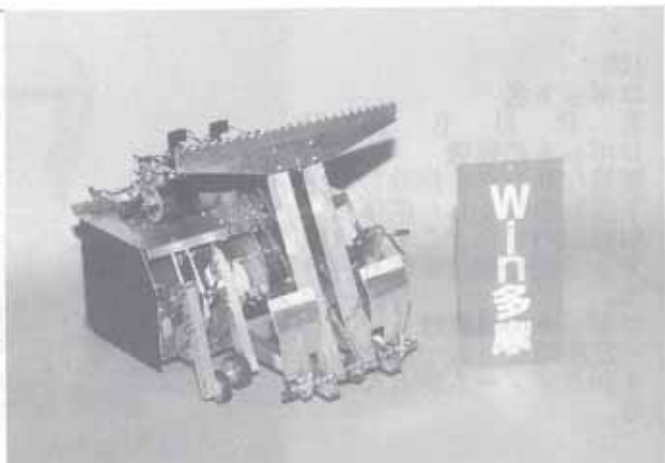
ロボットの得意技  
相手を遠隔からでも直接攻撃できるDirectX と、使いやすいインターフェース。



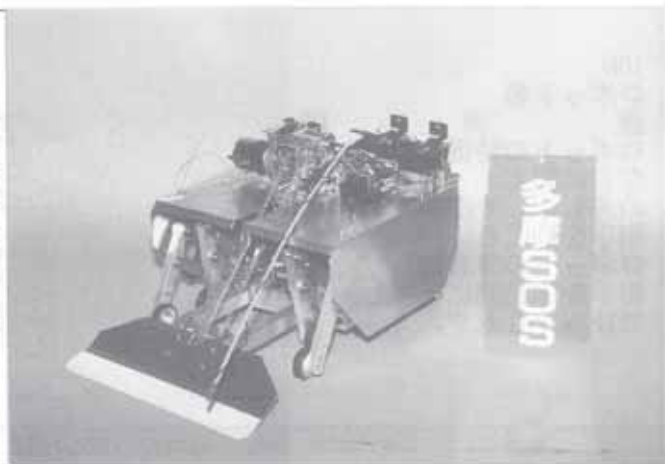
108  
 ロボット名  
 江戸川 フォランクス  
 ロボットの特徴  
 本体中央部にある長いアーム（予定）に、軽量の為のレトロさ（謎）あふれる布張りボディがポイント。  
 ロボットの得意技  
 山の下から山の上を行軍中の敵をフォランクス戦法で攻撃を加え・・・たいな。



109  
 ロボット名  
 W i n 多 摩  
 ロボットの特徴  
 多摩SOSをベースにした脚構造と相手を逃がさないガード付きの腕を装備する。  
 ロボットの得意技  
 可倒式の腕による巻き付き作戦&腕による持ち上げ作戦

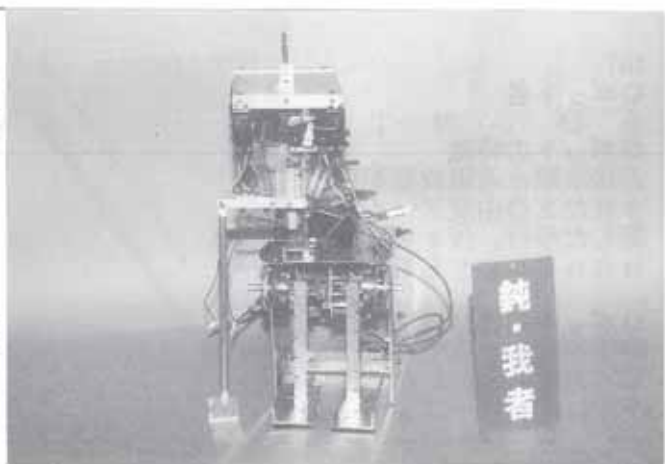


110  
 ロボット名  
 多 摩 S O S  
 ロボットの特徴  
 多摩リュウ、多摩SOSで確立された脚構造をさらにスピードアップし、正面攻撃をかける。  
 ロボットの得意技  
 相手ロボットへの潜り込みを信条とする。



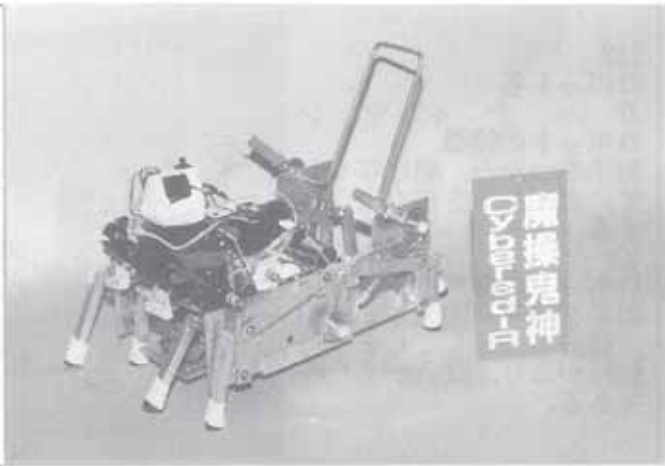
112  
 ロボット名  
 鈍 ・ 我 者  
 ロボットの特徴  
 成長変形（身長が伸縮!?)する。

ロボットの得意技  
 第一の腕の他にある第二の腕に装備された「キラメック・ソード」で敵を叩く。

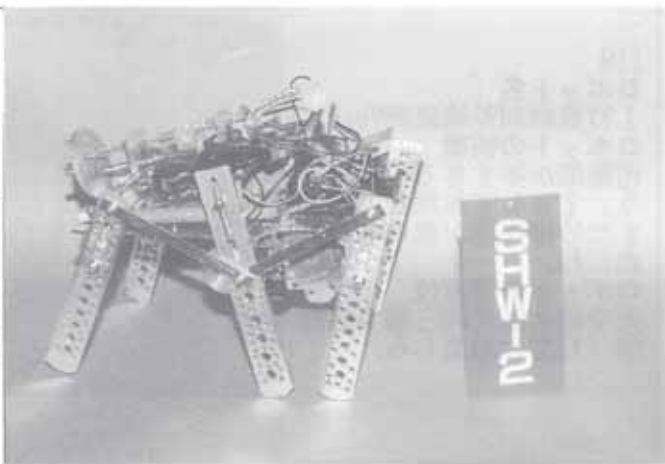


113  
 ロボット名  
 魔操鬼神 Cybered-R  
 ロボットの特徴  
 史上初、驚異の突撃・特攻  
 ・玉砕型ロボットである。

ロボットの得意技  
 「エーテルちゃぶ台返し」  
 敵の懐にもぐり込みひっくり返しながらの必殺パンチ。



114  
 ロボット名  
 S H W - 2  
 ロボットの特徴  
 安定した低重心設計。6足歩行？&特殊アーム採用。素早い動きと新開発アームで相手を打ち負かします！  
 ロボットの得意技  
 特殊アームから繰り出されるウェポンは超強力な連続パンチ！これで敵はイチコロです。



116  
 ロボット名  
 出ジャブ  
 ロボットの特徴  
 ひたすらダメージのないジャブをあげ続け相手を陵辱する。

ロボットの得意技  
 ヒット数を稼ぐダメージのないジャブ



117  
 ロボット名  
 ゆきえ  
 ロボットの特徴  
 人の足に似せて足を上下に分け関節を付けばねを用いる事に依り支え又歩く。

ロボットの得意技  
 フォークリフトの要領で相手をひっくり返す。



118

ロボット名  
ガ ッ チ ャ マ ン  
ロボットの特徵  
相手をつかみ、動けなくして、ポイントを稼ぐようにする。

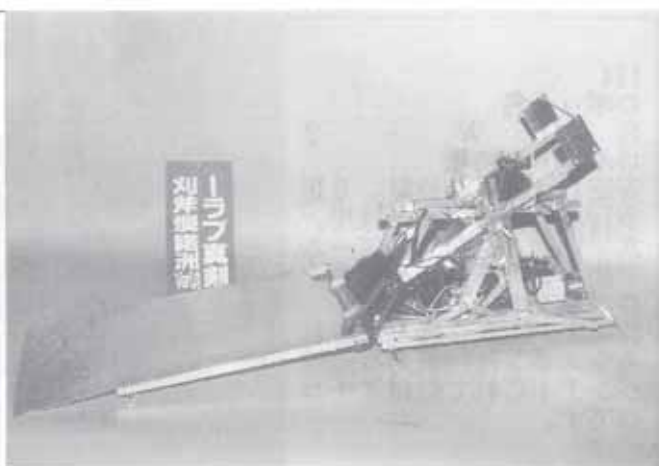
ロボットの得意技  
相手を捕み、回転させるが、自分も回転してしまう可能性があり、試合が楽しいである。



119

ロボット名  
I 7 真 剣 刈 斧 構 諾 洲 Ver.1  
ロボットの特徵  
可動部が多すぎるため重そう。2chで無理して動かすため操作性が悪いのが難点だね。

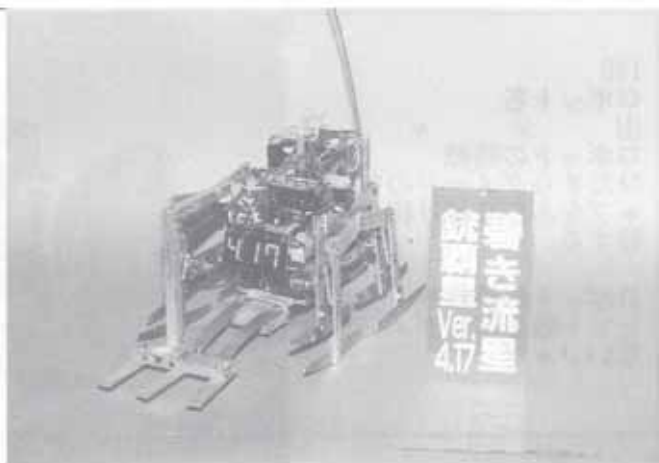
ロボットの得意技  
天空破と雷光閃と爆炎絶命弾（見てのお楽しみ）



120

ロボット名  
碧 流 星 銃 覇 星 Ver. 4.17  
ロボットの特徵  
緻密な計算から算出されし足の弧が、己の上下動を減少させ機動性・安定性を極限まで引き出すことに成功した。

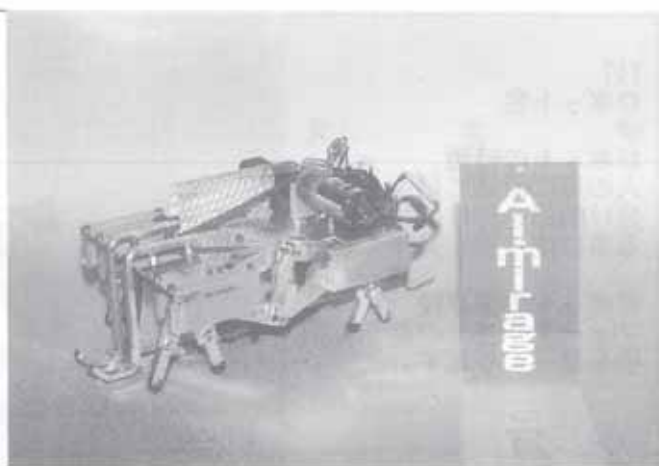
ロボットの得意技  
次元波動超弦励起縮退半径跳躍重力波超光速航法による移動とアームのコンビネーション



121

ロボット名  
A l ・ m i r a g e  
ロボットの特徵  
3回大会の頑魔零アームの発展改良型を搭載。近接戦闘の性能を大幅にUP！ザクとは違うのだよ、ザクとは！！

ロボットの得意技  
軽快なフットワークとHOSによって抜群の機動性（当社品1.5倍）を発揮してほしい



122

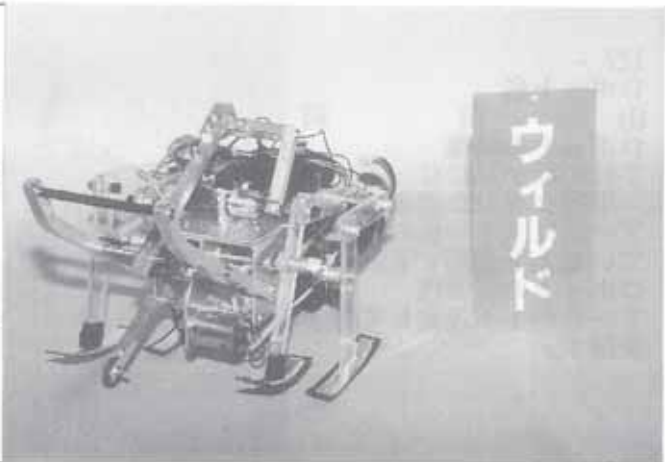
ロボット名  
イサカ EVOLUTION IV  
 ロボットの特徴  
 低重心、ワイドトレッド、  
 ショートホイールベースに  
 より安定したコーナリング  
 を実現。(全部手削り)  
 ロボットの得意技  
 低 $\mu$ (ミュー)路面で四輪  
 ドリフト!



123

ロボット名  
ウイ ル ド  
 ロボットの特徴  
 足がチャームिंगな動きを  
 します。

ロボットの得意技  
 今年は外形にこだわります  
 。



124

ロボット名  
The K. O. A. AT  
 ロボットの特徴  
 規格ぎりぎりの大きさ?の  
 わりには、けっこう軽かっ  
 たりもする。

ロボットの得意技  
 セクシーコマンドの前ふり  
 技その15を使ってからち  
 ゃぶ台がえしまでの連続技



125

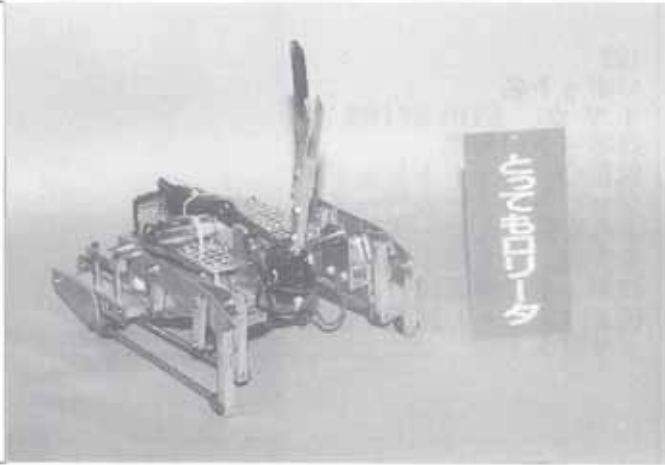
ロボット名  
シ ュ リ ン プ 号  
 ロボットの特徴  
 ひっくり返すのではなく、  
 押しての攻撃を目的とする  
 。

ロボットの得意技  
 押して、押してのダメ押し  
 のみ。



126

ロボット名  
とって も ロリータ  
ロボットの特徴  
デカイ、重い、でもその移動速度は見かけによらず速い………のかもしれない。あとは過強度な位のフレーム。  
ロボットの得意技  
イリスPettyジャンポール!!



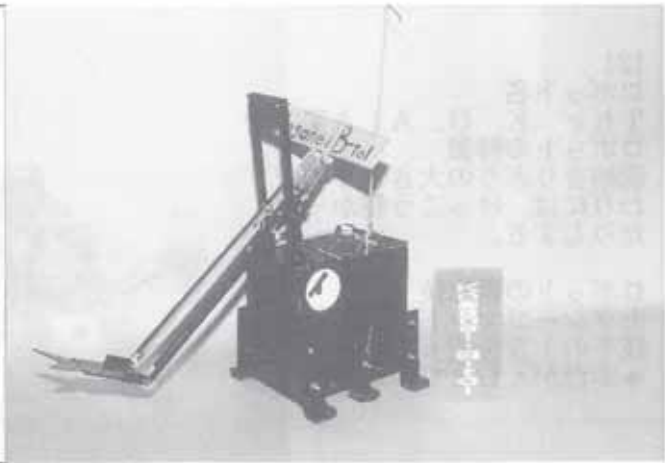
127

ロボット名  
山 田 君  
ロボットの特徴  
2枚の板が足になっていて、平行クランク運動する。アームはスキー板の形をしていて上下運動する。  
ロボットの得意技  
アームが上下運動して相手を倒す。



128

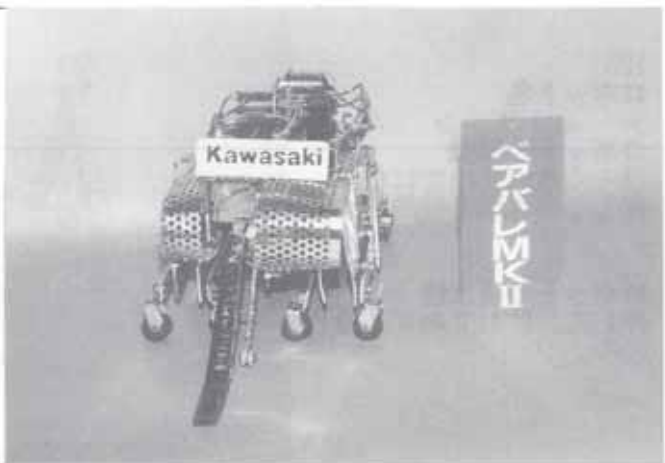
ロボット名  
Koganei-B-tol  
ロボットの特徴  
角が前後両方に伸びて方向転換の際のすきをなくしている。また、足もかぶと虫をイメージしている!  
ロボットの得意技  
前後両方についている角と上下する腕を使って相手を持ち上げる技



129

ロボット名  
ベアバレMKII  
ロボットの特徴  
高速回転モーターによる一撃必殺マシン

ロボットの得意技  
すくい投げ

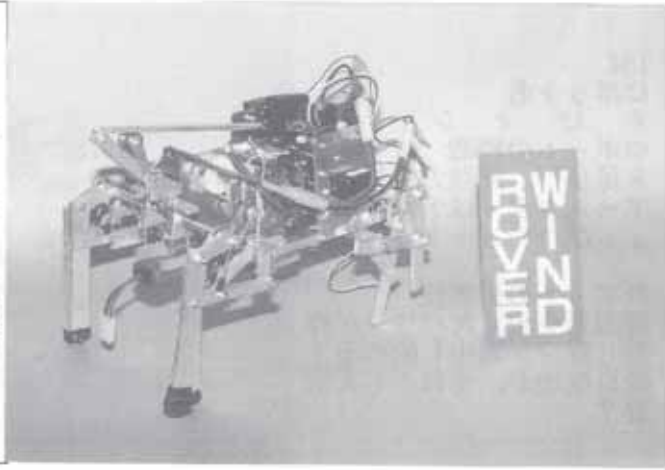


130

ロボット名  
WIND ROVER

ロボットの特徴  
動かさること風のごとし。  
動くこと山のごとし。寄せ  
ること波のごとし。

ロボットの得意技  
長い片腕を使って相手を牽  
制する。もう片腕で相手を  
はさむ。そのまま寄せる。

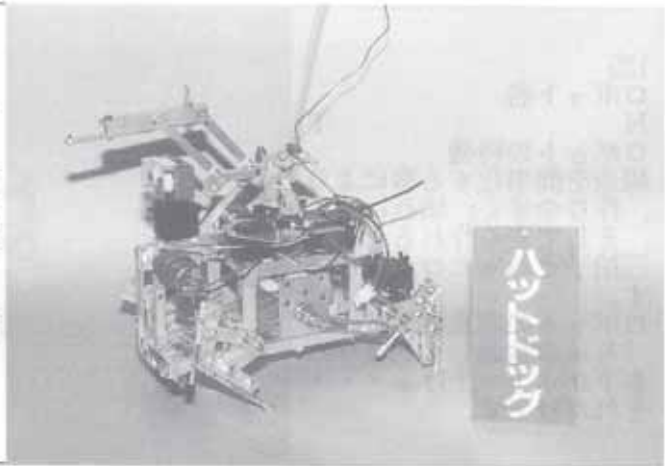


131

ロボット名  
ハットドッグ

ロボットの特徴  
突っ込んで来る相手をうけ  
とめ、いなし、最後には勝  
利をもぎとっているハズ(

?)  
ロボットの得意技  
相手をうけ止めてからの攻  
撃



132

ロボット名  
K s メ カ

ロボットの特徴  
素早い動きの脚機構とあら  
ゆる方向への攻撃が可能  
傘型の腕を持つ。

ロボットの得意技  
相手が傘の部分に乗ると同  
時に強烈アタック。あらゆ  
る方向への攻撃が可能!!

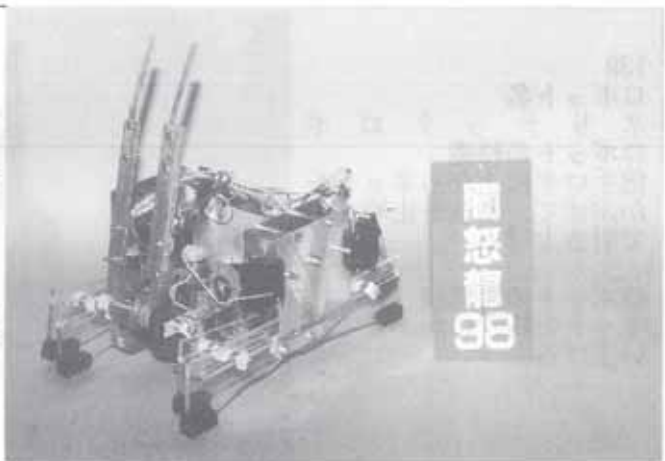


133

ロボット名  
闇怒龍 9 8

ロボットの特徴  
独自の足構造ですばやい動  
きを可能にする。予定。

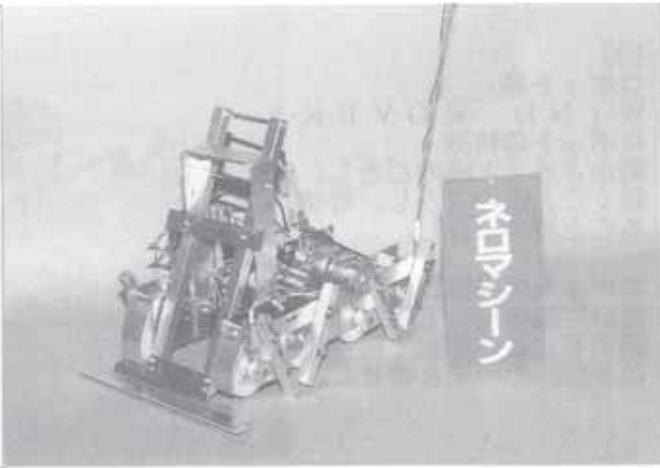
ロボットの得意技  
すばやい動きで相手の側面  
にまわりこんでの攻撃。



134

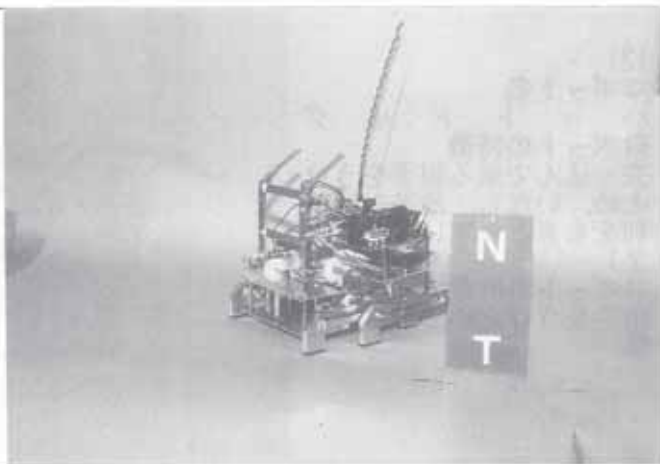
ロボット名  
ネ ロ マ シ ーン  
ロボットの  
特徴  
8足歩行, 超強力ちりとり  
アームガタイはデカイがち  
よっぴりキュート♡♡♡

ロボットの得意技  
魔限界を超えたパワーが炸裂し魔身が露出し始める!  
魔身崩壊か, それとも天聖界?



135

ロボット名  
N T  
ロボットの  
特徴  
構造を簡単化する事により,  
作りやすく, 壊れにくく,  
そして安く作れるという  
三拍子そろったロボットで  
す。  
ロボットの得意技  
「ちゃぶ台返し!」アーム  
を下から上へ上げる・・・  
それだけです。



138

ロボット名  
ベ ル ナ ル ド  
ロボットの  
特徴  
足の機構はチェビシェフリ  
ンクを使い速さとともにパ  
ワーもあるロボットです。

ロボットの得意技  
速い足で相手の横にまわり  
こんでみえない位置からの  
すくい上げ!!



139

ロボット名  
ネ リ テ ッ ク ロ ボ  
ロボットの  
特徴  
相手ロボに上からネットを  
かぶせて, 動きを止め, 腕  
で引き上げる。

ロボットの得意技  
ネットを相手にかぶせて吸  
い上げる。

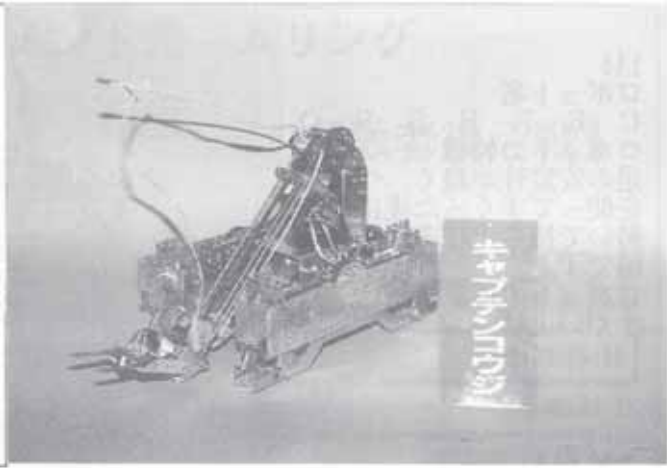




140

ロボット名  
キャプテンコウジ  
ロボットの特徴  
8本の足で移動し、腕が伸縮する。攻撃は押し、爪を動かして相手を倒す。

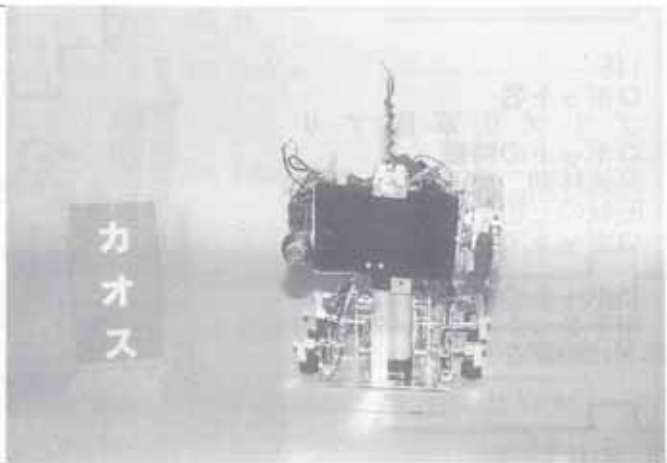
ロボットの得意技  
押し、ひっくり返しなど。



141

ロボット名  
カオス  
ロボットの特徴  
主な特徴はスプリング式パンチと電磁石式腕がポイント。

ロボットの得意技  
強力なスプリング式パンチと強力な電磁石吸着。



142

ロボット名  
サブミッション映画館  
ロボットの特徴  
変型カムを使って足が回転し、前進することが出来る。

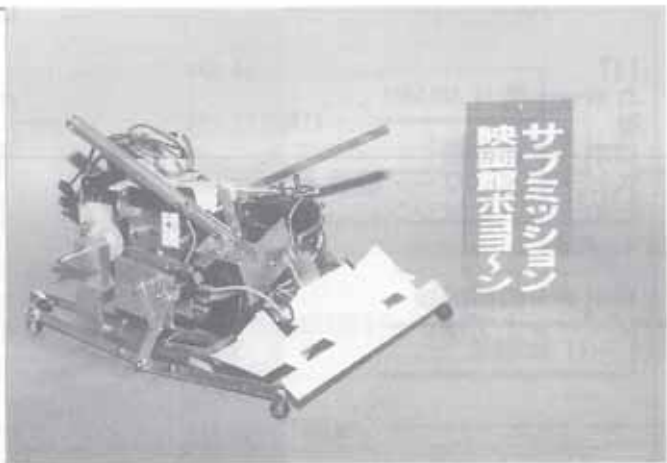
ロボットの得意技  
相手をすくい上げ、一瞬の内に挟むことが出来る。



143

ロボット名  
サブミッション映画館ボヨーン  
ロボットの特徴  
・四本足  
・釣りざおで相手を釣り上げる。

ロボットの得意技  
一本釣り&フックパンチ。

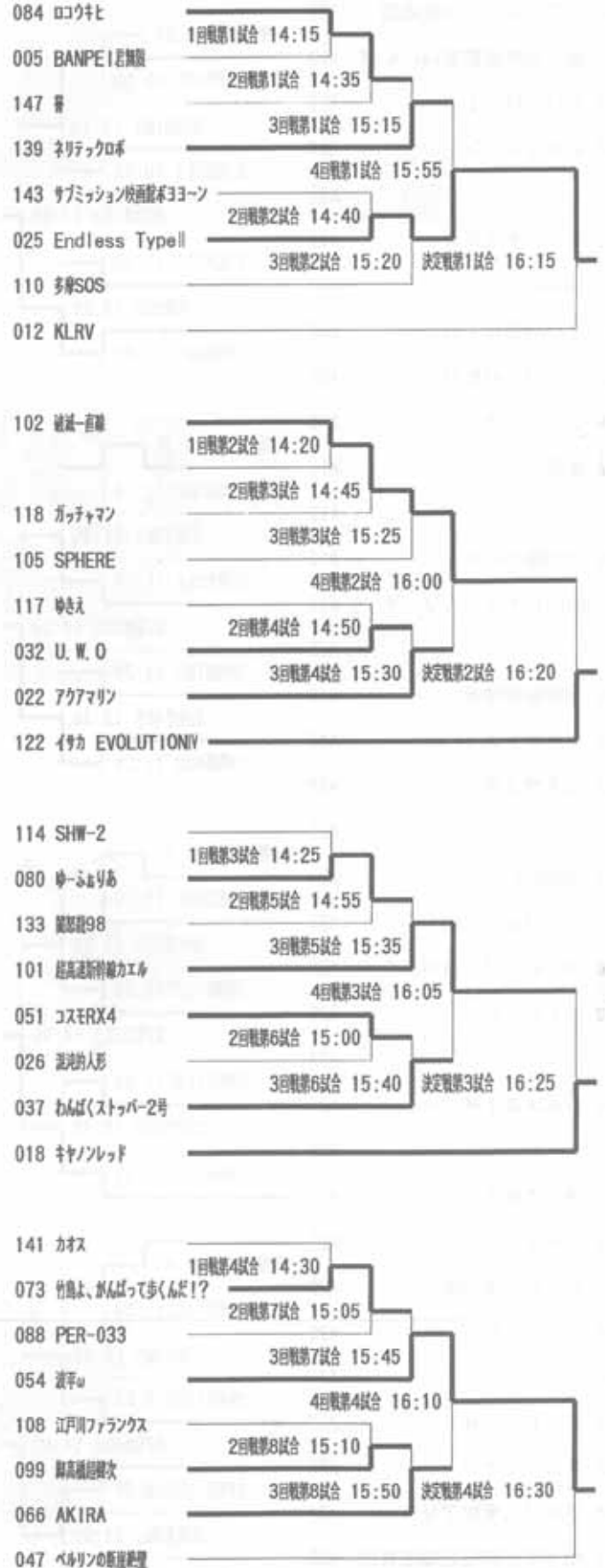


# 予選トーナメント表 Bリング

## 【本戦】

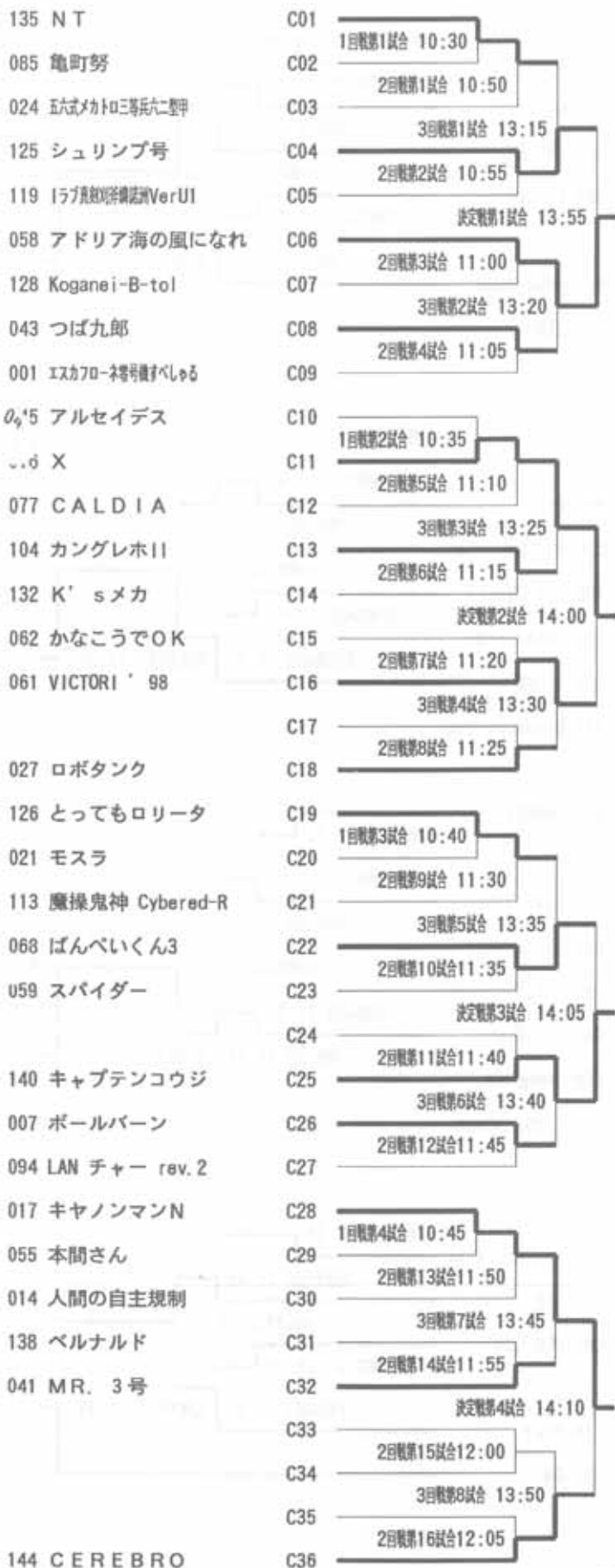


## 【敗者復活戦】

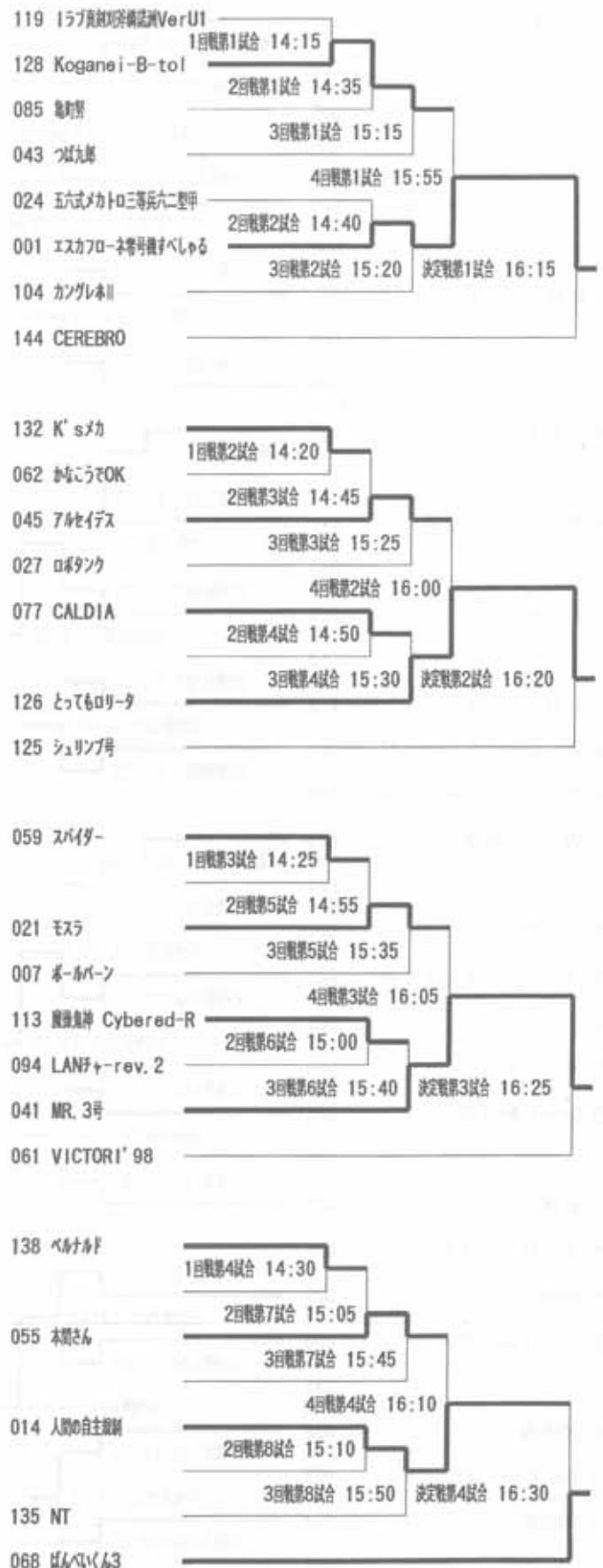


# 予選トーナメント表 Cリング

## 【本戦】



## 【敗者復活戦】



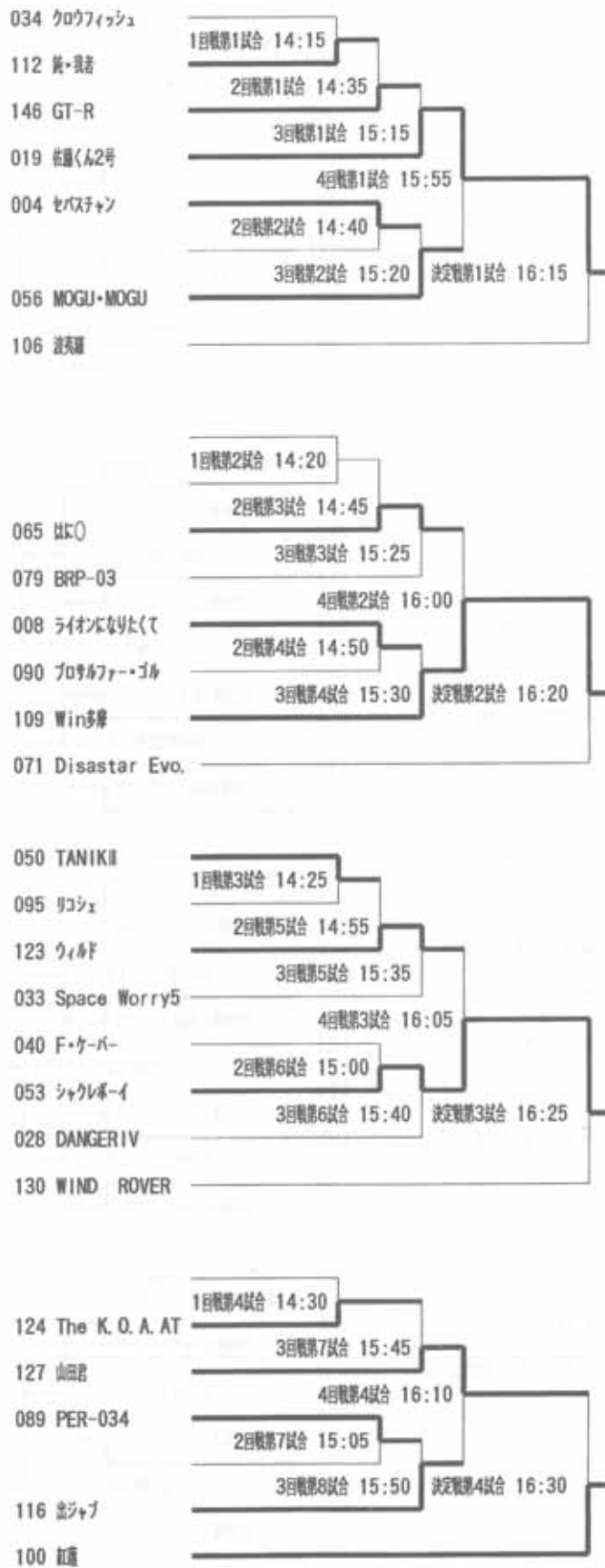
# 予選トーナメント表 Dリング

## 【本戦】

- 116 出ジャブ
- 146 GT-R
- 004 セバスチャン
- 034 クロウフィッシュ
- 121 Al・mirage
- 112 鈍・我者
- 019 佐藤くん2号
  
- 071 Disastar Evo.
- 008 ライオンになりたくて
- 065 はに〇
- 056 MOGU・MOGU
  
- 131 ハットドッグ
  
- 079 BRP-03
- 130 WIND ROVER
- 090 プロサrfァー・ゴル
- 109 Win 多摩
- 123 ウィルド
- 040 F・ケーパー
- 042 ミカドロイド2658
- 050 TANIKIII
- 095 リコシェ
- 033 Space Worry5
- 053 シャクレボーイ
- 100 紅蓮
- 089 PER-034
- 070 ROBOT-Killer
- 028 DANGERIV
  
- 106 波夷羅
- 124 The K. O. A. AT
- 127 山田君



## 【敗者復活戦】



# 本選トーナメント

開催日：平成10年8月23日（日）





## スケジュール

時 間	1 階 ホールAリング	1 階 ホールBリング
8 : 3 0	出場チーム受付	
9 : 3 0	<b>規則説明等</b> ・協賛企業の紹介 ・試合規則の説明と注意事項	
1 0 : 0 0	<b>試合開始</b> 1 回 戦 8 試 合	<b>試合開始</b> 1 回 戦 8 試 合
1 2 : 0 0	<b>休 憩</b> <b>ロボット審査（4階企画展示場）</b>	
1 3 : 0 0	2 回 戦 4 試 合	2 回 戦 4 試 合
1 4 : 0 0	3 回 戦 2 試 合	3 回 戦 2 試 合
1 4 : 3 0	特別戦	
1 5 : 0 0	準決勝戦 1 試 合	準決勝戦 1 試 合
1 5 : 3 0		3 位 決 定 戦
1 5 : 4 5	決 勝 戦	
1 6 : 0 0	<b>表彰式</b> ・各賞の授与 ・大会の総括	
1 7 : 3 0	閉 会	

本選トーナメント出場ロボット名簿

No	登録番号	種別	ロボット名	キャプテン	市内	第1回	第2回	第3回	第4回
1	015	社会人	ウラボトム	吉田 元春	市内				
2	038	社会人	スコープオン	赤川 義幸	市内		○	○	○
3	001	社会人	エスカフローネ零号機すべしやる	真子 裕行				○	○
4	025	社会人	Endless Typell	橋元 栄治		○	○	○	○
5	018	社会人	キャノンレッド	武藤 浩二	市内				
6	058	学生	アドリア海の風になれ	村山 和正					
7	070	学生	ROBOT-Killer	宮本 宗行	市内				○
8	054	学生	波平ω	吉田 圭吾					
9	134	学生	ネロマシーン	長島 淳一					
10	031	社会人	たんぼぼ	木下 涼子	市内	○	○	○	○
11	126	学生	とつてもロリータ	柴田 善広				○	○
12	072	学生	Field Star	松尾 寛之				○	○
13	140	学生	キャプテンコウジ	近藤 晃司					
14	011	社会人	Pu-轟RO	井上 昭弘				○	○
15	068	学生	ばんべいくん3	丸木 雅大	市内				○
16	035	社会人	ロッキー	柴田 康一					
17	109	学生	Win 多摩	吉川 宏明			○	○	○
18	017	社会人	キャノンマンN	小川 隆幸	市内				
19	020	社会人	運命の歯車	川島 俊二	市内				
20	016	社会人	X	田村 直人	市内				
21	100	学生	紅蓮	石田 善啓	市内			○	○
22	067	学生	JUMBO 1号	高橋 一樹	市内				○
23	041	社会人	MR. 3号	鹿野 俊之					○
24	030	社会人	カトレア	栗田 嘉紀	市内	○	○	○	○
25	131	学生	ハット ドッグ	阿久津 敏憲					
26	042	社会人	ミカドロイド2658	森田 知洋					○
27	121	学生	AI・mirage	徳永 猛				○	○
28	122	学生	イサカ EVOLUTION IV	狗飼 冬太					○
29	103	学生	Final チョチヨリーナ	小池 徹				○	○
30	019	社会人	佐藤くん2号	松本 浩司	市内				
31	120	学生	碧き流星 銃覇星Ver. 4.17	原田 崇臣					
32	053	学生	シャクレボーイ	峠 直美					

特別戦出場ロボット名簿

No	登録番号	種別	ロボット名	キャプテン	市内	第1回	第2回	第3回	第4回
1	007	社会人	ボールバーン	上田 勝身	市内				
2	014	社会人	人間の自主規制	渡辺 重見	市内		○	○	○
3	022	社会人	アクアマリン	伊能 崇雄				○	
4	036	社会人	ガンバレ!!花田くん	宮下 昇					○
5	102	学生	破滅一直線	中川 祥		○	○	○	○
6	107	学生	るびいNT5	中上 匠				○	○
7	124	学生	The K. O. A. AT	小野 靖治				○	○
8	127	学生	山田君	高島 直之					



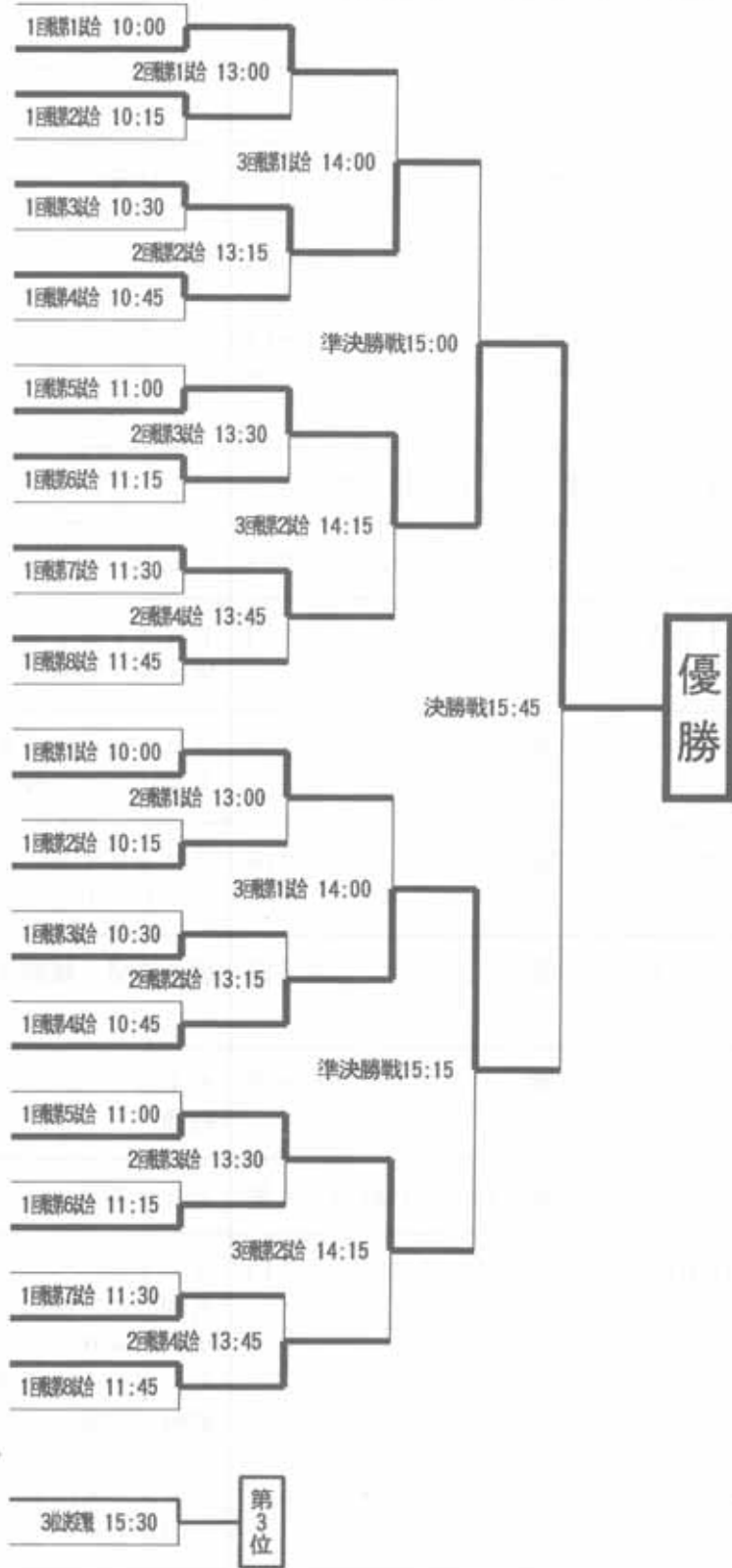
本選トーナメント表

Aリング

- 015 ウラホトム
- 038 スコーピオン
- 001 エスカドール機バレル
- 025 Endless Typell
- 018 キャノンレッド
- 058 アドリア海の風になれ
- 070 ROBOT-Killer
- 054 波平ω
- 134 ネロマシーン
- 031 たんぽぽ
- 126 とってもロリータ
- 072 Field Star
- 140 キャプテンコウジ
- 011 Pu- 寿RO
- 068 ばんべいくん3

Bリング

- 109 Win 多摩
- 017 キャノンマンN
- 020 運命の歯車
- 016 X
- 100 紅蓮
- 067 JUMBO 1号
- 041 MR. 3号
- 030 カトレア
- 131 ハットドッグ
- 042 ミカドロイド2658
- 121 Al・mirage
- 122 イサカ EVOLUTION IV
- 103 Final チョチョリーナ
- 019 佐藤くん2号
- 120 碧き流星銃騎星Ver. 4.17
- 053 シャクレボーイ



- 018 キャノンレッド
- 042 ミカドロイド2658

第3位

特別戦出場ロボット

007 ボールバーン	102 破滅一直線
014 人間の自主規制	107 るびいNT5
022 アクアマリン	124 The K. O. A. AT
036 ガンバレ!!花田くん	127 山田君

- / 優勝 たんぽぽ
- / 準優勝 カトレア
- / 第3位 キャノンレッド

## 試合結果・各賞の受賞者

川崎市長賞	賞 金	ロボット名
優 勝	400,000円	たんぼぼ
準 優 勝	300,000円	カトレア
第 3 位	150,000円	キャノンレッド

各 賞	賞 金/賞 品	ロボット名
実行委員長賞	50,000円	ミカドロイド2658
財団10周年特別賞	50,000円	Endless Type II Win 多摩
ファイティング賞	30,000円	エスカフローネ零号機すべしゃる キャノンマンN
デザイン賞	30,000円	スコープオン ハット ドッグ
努 力 賞	30,000円	碧き流星 銃覇星Ver. 4. 17
ユニーク賞	30,000円	波平ω 紅蓮
東京電力賞	ホームワークセット 4個	Pu-寿RO
特別戦出場チーム賞	10,000円	ボールバーン 人間の自主規制 アクアマリン ガンバレ!!花田くん 破滅一直線 るびいNT5 The K. O. A. AT 山田君

企業賞	賞品	個数	ロボット名
N K K 賞	チンアート・ワイルドブルーヨコハマ入場券	各4	とってもロリータ
トキコ賞	風光機ウィンパル	4	ネロマシーン
協育歯車工業賞	カタログから5万円相当商品を選択	5万冊	アドリア海の風になれ
N E C 賞	活水器	4	佐藤くん2号
東芝賞	ウェット & ドライ ハンドクリーナー	4	キャプテンコウジ
日本アイ・ビー・エム賞	ノート型パソコン用キャリングケース	4	JUMBO 1号
サントリーフーズ賞	ペプシコーラ缶	500	ROBOT-Killer
タミヤ賞	ツールセット・エプロン	各4	ウラホトム
味の素賞	カルピス	500	運命の歯車
日本マクドナルド賞	オリジナルディズニーワールドトランク	4	Field Star
明治製菓賞	銀座カリー	160	Final チョチョコリーナ
富士通賞	ツールボックス・チ・増付フォトスタンド	各4	X
日本コロムビア賞	アンプ内蔵スピーカー	4	碧き流星 銃覇星Ver. 4. 17
オリエンタルモーター賞	カタログから5万円相当商品を選択	5万冊	ばんべいくん3
東京ガス賞	珪酸リナー・加圧セット・時計	各4	Al・mirage
さいか屋賞	G-Shock	4	イサカ EVOLUTION IV
N T T 賞	ホームワークツールセット	4	MR. 3号
三菱自動車工業賞	メンズ旅行セット・パーカー・ボールペン・オリジナルキャップ	各4	シャクレボーイ

参加賞	テレフォンカード うちわ（東京電力㈱・NEC提供） ハンバーガー引換券（日本マクドナルド㈱提供） キシリッシュシュガーレスガム（明治製菓㈱提供）
-----	---



# 資 料





### 新聞記事掲載一覧表

No	新聞名	掲載日
1	神奈川新聞	3月21日(土)
2	日刊工業新聞	3月26日(木)
3	神奈川新聞	5月29日(金)
4	日本経済新聞	8月11日(火)
5	朝日新聞	8月21日(金)
6	読売新聞	8月23日(日)
7	朝日新聞	8月24日(月)
8	東京新聞	8月24日(月)
9	神奈川新聞	8月24日(月)
10	赤旗新聞	8月24日(月)
11	電気新聞	8月25日(火)

### 雑誌記事掲載一覧表

No	雑誌名	号数	発行元
1	産業情報かわさき	平成10年 3月号	㈱川崎市産業振興財団
2	産業情報かわさき	平成10年 4月号	㈱川崎市産業振興財団
3	市民グラフ「ひろば」	平成10年 特別号	川崎市
4	産業情報かわさき	平成10年 8月号	㈱川崎市産業振興財団
5	かわさき市政だより	平成10年 8月1日号	川崎市
6	週刊アスキー	平成10年 9月10日号	㈱アスキー
7	産業情報かわさき	平成10年10月号	㈱川崎市産業振興財団
8	かわさき市政だより	平成10年10月1日号	川崎市
9	技術系新刊雑誌巻頭	平成10年冬発行予定	㈱オーム社

### テレビ・ラジオ放送一覧表

No	放送局名	番組名	放送日
1	テレビ東京	テクノ探偵団	6月 7日(日)
2	テレビ神奈川	TVKニュース	8月22日(土)
3	フジテレビ	スーパーニュース	8月23日(土)
4	東京放送(TBS)	ニュースバード	8月23日(土)
5	東京放送(TBS)	ニュースの森	9月 4日(金)
6	小田急ケーブルビジョン	Weeklyホットライン	9月 4日(金)～10日(木)
7	東京放送(TBS)	アッコにおまかせ	9月 6日(日)
8	テレビ神奈川	情報宝島	9月19日(日)
1	ラジオ日本	かわさきウォーク	4月 9日(木)
2	FMK-City	ゆきニューファミリー市政スポット	8月10日(火)
3	FMK-City	カジュアルサンデー(生放送)	8月23日(日)
その他 AP通信社・AFP通信社・gamma通信社から国際配信 連合通信社から国内配信			



## かわさきロボット大会 歴代入賞者集い討論 構造解説や課題など話し合う

全国から集まった歴代入賞者ロボット大会の格闘大会として知られる「かわさきロボット大会」の歴代入賞者が出、互いの技術や課題を話し合う「ロボット技術交流会」が二十日、川崎市南区川崎町の市産業振興会館



で開かれた。ロボット大会は、ロボットの製作を通じて技術者の育成と「産業都市・川崎」のイメージアップを図ろうと、市産業振興会館の主催で九年前から始まった。既に何のついでに無類格闘のロボットが四角いリングの上でひっきり返し合うもの

ロボット大会の歴代入賞者が集まったパネルディスカッションで、全国各地の高校生から民間エンジニアまでが参加している。交流会は今年八月の第五回大会の参加募集の開始を機に、情報交換することで大会のレベルアップを図ろうと初めて企画された。一回大会から三連覇を果した、東京エレクトロニクスシステムズ勤務・岡村博充代さんなど過去の大会入賞者がパネルディスカッションをした。大勢の大会参加予定者の前で、ロボットの構造をそれぞれ解説し、取り組みと課題を話し合った。

H10. 3. 21(土) 神奈川新聞

# カタブツばかり!? 147チーム熱戦へ

## 8月にロボット競技大会

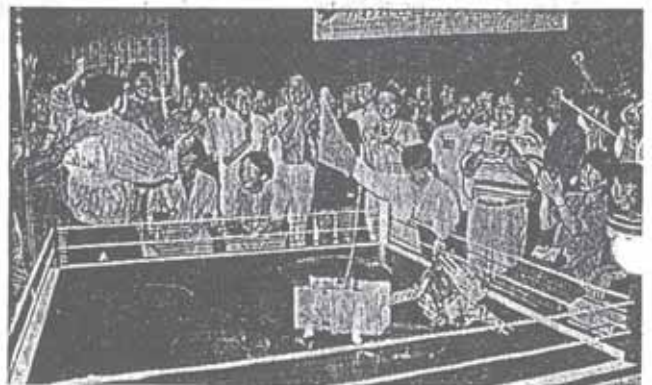
八月二十、二十三日の両日に開かれる「第五回かわさきロボット競技大会」(川崎市、同市産業振興会館など主催)の応募状況がまとまった。チーム数は四百七十七で前回の百六十二を大幅に上った。①企業間交流や、学校OBと現役生の混合チームも地方在住者や社内研修や授業の一環で参加するなど、バラエティーに富んでいるのが特徴だ。

### 工場の後継者 高専生ら多彩

このほど行われた実行委員が多い。企業間交流では、高専区産を主とした。内訳は、社下野毛の町工業部の若手後継者会が四十四、学生が百三、若手後継者会が初参加。またこのうち市内は三十二、くり其組が初参加。また△と圧倒的に市外からの応募だ。都立工業高等専門学校

### 水準も年々上昇

では大会に出場するロボットの製作をカリキュラムに組み入れている。大会は二十一日が予選、二十三日が決勝トーナメントで、会場は同市南区川崎町の市産業振興会館。ルールは一・八四方のリングで、相手をロープに押し込め込むか、ひっくり返すか勝ちになる。ロボットのレベルが年々向上しており、今年も熱い戦いが繰り広げられる。勝負がつくとキヤラリーから歓声と拍手が起る。(前年の大会から)



H10. 5. 29(金) 神奈川新聞

●かわさきロボット競技大会  
22日(日)、23日(月)、毎10時～15時5時半(23日は9時半から)、川崎市産業振興会館(川崎駅西口)。脚・腕構造を持つラジコン型ロボットが、リング内で異種格闘技戦を繰り広げる。社会人と学生の143チームが参加、トーナメント方式で戦う。初日は予選。無料。☎

H10. 8. 21(金) 朝日新聞

H10. 3. 26(木) 日刊工業新聞

◆ロボット競技大会参加募集  
川崎市、東京電力 八月二十、二十三日(川崎市幸区の産業振興会館で高校生以上の四人一組を対象に「第五回川崎ロボット競技大会」を開催する。脚・腕構造を持つラジコン型ロボットの異種格闘技戦。百六十チームが参加する予定で、これに伴い四月一日から参加チームを募集する。ロボットの製作条件は①同大会が提供するコントローラーとギアボックスを使用すること②外形寸法は幅二十五×奥行き三十五センチ(高さ自由)③重量は三千五百グラム以内の三点。参加費は社会人が二万円、学生チームが一万五千円。締め切りは五月八日。問い合わせは産業振興財団(044-548-411)へ。

○第五回かわさきロボット大会  
川崎市、東京電力などが主催する「第五回かわさきロボット競技大会」が川崎市産業振興会館(川崎駅西口)で二十、二十三日に開かれる。脚・腕構造を持つ無類格闘型ロボットによる異種格闘技戦で、賞金総額は二百五十万円。参加費は高校生以上の一チーム原則四人。川崎市の町工業部の若手後継者で組織する「ものづくり共創会」チームや、企業間交流チームなど百四十三チームが参加する予定で、一日目に予選、二日に決勝トーナメントを行う。入場無料。問い合わせはロボット競技大会事務局(044-548-411)へ。

H10. 8. 11(火) 日本経済新聞



ロボット、体張り激闘



リング上で手作りのロボット同士が相手を倒す「かわさきロボット競技大会」(川崎市など主催)が二十三日、川崎市の市産業振興会館であった。写真。一、

八四方のリングで、脚と腕を持つ電動ロボットを無線操縦装置で操作し、相手のロボットを倒すか、押さえ込めば勝負あり。二十二日からの二日間、百五十組六百人が参加。互いに激しくぶつかり、部品をリング上にまき散らしながらの激しい試合に、観客も歓声をあげて喜んでいた。

H10. 8. 24(月) 朝日新聞

無線操縦ロボットの格闘技大会  
無線操縦による手作りのロボットで格闘する第五回「かわさきロボット競技大会」(川崎市産業振興財団、川崎市など主催)が始まり、予選トーナメントが二十二

日、川崎市幸区堀川町の市産業振興会館で行われた。市では科学技術庁が二〇〇一年開催を目標としている国際的なロボット競技大会「ロボリンピック」(仮称)誘致に名乗りを上げ

ていることもあり、同財団では「誘致に向け、ムードを盛り上げていきたい」と

している。同大会は、腕、脚構造を持つ無線操縦型ロボットによる格闘技大会で、企業や学生の交流の場を提供し、電子技術の向上を図ろうと

開始された。一・八四方の特設リングで格闘。相手を手を倒すか、五秒間ロープに押しつけると勝ちとなる。

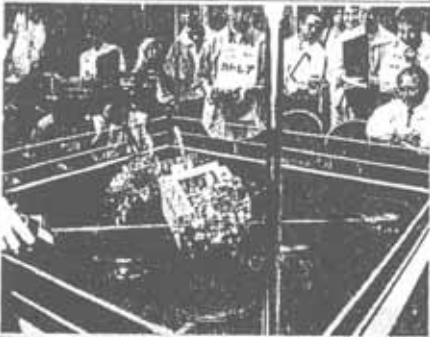
奥行き三十五センチ、重さ三・五キロ以内のロボットが、高さ五センチの硬質ゴム製の丘陵

H10. 8. 23(日) 読売新聞

ロボット同士がプロレス

幸区で産業技術の向上が目的  
競技大会

ロボットの格闘を通じて、約一・八四方のリングで、脚と腕を持つ電動ロボットを無線操縦装置で操作し、相手のロボットを倒すか、押さえ込めば勝負あり。二十二日からの二日間、百五十組六百人が参加。互いに激しくぶつかり、部品をリング上にまき散らしながらの激しい試合に、観客も歓声をあげて喜んでいた。



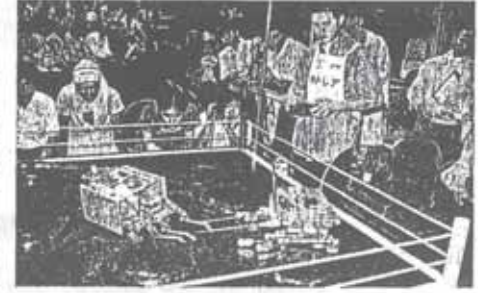
H10. 8. 24(月) 東京新聞

(TODAY かながわ)

次世代の技術者育て

ロボットリモコン操作で格闘

川崎



四角のリングよりモコ以上の盛り上がりを見せた。ロボットが格闘する一かた、川崎市産業振興財団など主催の「かわさきロボット競技大会」(川崎市など主催)が二十三日、川崎市の市産業振興会館で行われた。写真。一、

ロボット格闘技、143チームが熱戦

川崎  
無線操縦による手作りのロボットで格闘する第五回「かわさきロボット競技大会」(川崎市産業振興財団、川崎市など主催)が始まり、予選トーナメントが二十二日、川崎市の市産業振興会館で行われた。市では科学技術庁が二〇〇一年開催を目標としている国際的なロボット競技大会「ロボリンピック」(仮称)誘致に名乗りを上げている。



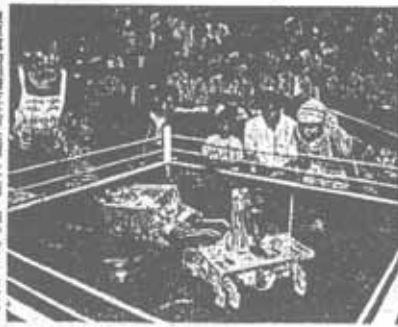
たがいにも勝らざる両者の取っ組み合いを続けるロボットに大きな声援が送られる。ロボット競技大会(23日)、川崎市

H10. 8. 24(月) 赤旗新聞

## 手作りロボット対戦

東京電力川崎支社  
など共催 143チームが熱戦

東京電力川崎支社（小島 西田両氏、川崎市などの共催人を含む）は二十一日、二階ホールで開催された「手作りロボット対戦大会」を開催した。過



東京電力川崎支社が共催した手作りロボット対戦大会

去歳と比べて約四千三百人が参加し、全国各地から集まった大学生や社会人も、思い思いの手作りロボットを、トーナメント方式による激闘が繰り広げられた。

大会はエレクトロニクス、ソフト技術を駆使するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を目的とした。川崎支社はこれまで大会に協賛してきたが、今年からは基礎企業として主体的に支援することとした。

競技内容は、ロボットを保持するラジコンロボットによる遠隔制御技術、ロボットを引くワイヤー、相手ロボットに五秒間押し込んだ方が勝利。ロボット競技大会のなかでは全体的にもレベルが高く、関係者の信用を高めている。二十三日に行われた決勝トーナメントは三本勝負で行われ、川崎市内に活動する食肉のチームが優勝。会場となった川崎市産業振興会館には、千人のギョウラーが詰めかけ、興奮と熱気に包まれた。

H10.8.25(火) 電気新聞

## 第1回ロボット技術交流会開催のご案内

～市民生活につながるロボット産業の創造に向けて～

ロボット技術の向上を目的としたロボット技術交流会を開催いたします。ロボットにご興味のある方でしたら、どなたでも参加できますので、積極のご参加をお待ちしております。

日 時 平成10年3月20日(金) 14:30～18:00  
場 所 川崎市産業振興会館1階ホール・4階展示場

内 容 (1) 懇話会「ロボットが動く未来社会～今ロボットに求められているものは」  
講 師：東京工業大学工学部機械宇宙学科学科教授 広瀬 茂男氏  
(2) パネルディスカッション「ロボット開発における分野別課題と取り組み」  
コーディネータ：愛媛工業大学システム工学部機械制御システム学科学科准教授 第4回かわさきロボット競技大会実行委員長 西藤 隆氏  
アドバイザー：東京工業大学工学部教授 広瀬 茂男氏  
パネリスト：清水 隆 氏（川口技術）・・・第4回大会優勝  
：岩崎 隆 氏（東京エレクトロニクスシステムズ）・・・第1回～第3回大会優勝  
：宇佐美 一弘 氏（NKK）・・・第4回大会デザイン賞受賞  
：中西 祐二 氏（東京理科大学工学部工学専攻）・・・第4回大会ユニーク賞受賞

(3) 第5回かわさきロボット競技大会説明会  
(4) 懇話会

定 費 300名（申込額）  
参加費 無料（但し、懇話会参加の方は、社会人1,500円/学生1,000円（税込）  
<問い合わせ先> (株)川崎市産業振興会事務局 情報開発課 ☎044-548-4117 ☎044-548-4151  
E-mail: jyouchou@itf.kawasaki.tao.or.jp

産業情報かわさき  
平成10年3月号

## かわさきロボット競技大会参加チーム募集

(技術交流の場) (2面に続く)

かわさきロボット競技大会を次のとおり開催いたします。各地から強豪チームを募り行われるこの大会は、ロボットが脚・腕構造を持つ、全日本一の大会として、格闘精神を誇っています。積極のご参加をお待ちしております。

開催日時 予選トーナメント：平成10年8月22日(土) 8:00～19:00  
決勝トーナメント：平成10年8月23日(日) 8:00～17:00

会 場 川崎市産業振興会館

競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる遠隔制御技術

競技方式 トーナメント方式(予選トーナメント1本勝負、敗者復活戦あり)(決勝トーナメント3本勝負)

応募資格 高校生以上とし、原則としてキャプテン・ドライバー・エレクトロニクス担当の4名で1チームを編成してください。

募集チーム数 160チーム

参加費 社会人チーム 20,000円 学生チーム 15,000円(消費税、提供品代含む)

賞金・賞品 総額 2,500,000円

★申込方法 5月8日(金)までに所定の申込書で申し込みください。詳細は、大会事務局までお問い合わせください。  
<問い合わせ先> 大会実行委員会事務局 (株)川崎市産業振興会事務局 情報開発課 ☎044-548-4117  
E-Mail: jyouchou@itf.kawasaki.tao.or.jp

★かわさきロボット競技大会の情報はホームページでもご覧いただけます。URL: <http://itf.kawasaki.tao.or.jp>



産業情報かわさき  
平成10年4月号



EVENT

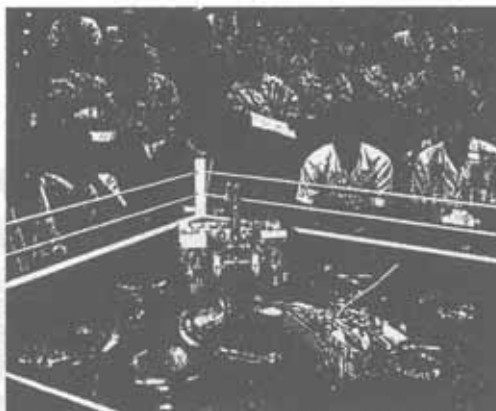
ロボットの異種格闘技戦!?  
かわさきロボット競技大会開催



●観客ロボットの技藝やチームを応援する人たちが、会場には集まりつづいた。



●試合の最中に5分間しかない格闘時間。ときにはカメラが追って撮影に専念する様子。



●リング上で10分間のロボットが激しくつつかい、白熱した戦いが繰り広げられた。



●予選敗退したロボットたちも、最終戦のハイライトで再び再戦出場した。



●観戦中面白い場面も数々あったが、チームを応援して格闘したロボット（左が白）。



●同じ会場から開催した2日でも争われた格闘戦は、子どもも大盛り上がり。

8月22日から2日間、神奈川県川崎市産業振興会館にて第5回かわさきロボット競技大会が開催された。この大会は、手足の構造を備えたロボットを操り、リング内にいる敵ロボットを倒す競技。大会最多の10チーム（小学生、社会人4チーム）を擁り上げた。なかには、マイカーの新人顔顔として参加したチームや、外国人をメンバーに加えた学生チームもあった。ロボットはラジコンで操作され、脚および腕の構造を駆使しなければならぬのが大きな特徴。サイズは、幅と奥行が30×35センチ以内であれば高さは無制限。重量は35キロ以内となっている。また、主要モーターやギヤなどは、決められたパーツを使用する必要がある。戦いの舞台となるリングは、四方の側面が傾斜した、ボクシングをがらのリングが張りめぐらされており、高さ5センチ以内の丘陵が存在する。ロボットは白甲コーナーから丘を越えて敵ロボットと目撃し争奪せよ。敵ロボットを倒すか、リング内に移動し倒れさせられることができれば勝ちとなるルールだ。

決勝トーナメントは、初日の午前で勝ち残った立派なチームで行われた。腕を巧みに使った敵をひっくり返すロボットや、脚力のパワーで敵を押し切るタイプなど、バラエティーに富んだロボットが展開した。

敵ロボットに乗り上げたり、腕が敵のギヤ部分に絡んでしまったりと、当たりの強い激戦が多かった。試合中に倒れてしまえばロボットは脱落。そのため、試合の途中で5分間だけ格闘時間を取ることもできる。時間内に格闘を終わらせるために、ファイバーやレンチを片手に必死に作業する姿が何度も見られた。しかし時間内に格闘できなかったために、泣く泣く不完全なロボットで戦いを再開したチームもある。

決勝戦は、過去に同種競技のある「カトレア」と、同じ日社会社から参加した「たんぼぼ」の戦い。結果は、カトレアが進行方向にあるほど道路を駆け抜け、思うように動けなくなったこともあり、たんぼぼが勝利を納めた。

優勝したたんぼぼを操作した山井直さんは「決勝戦まで進んだだけでうれしいうえに、カトレアにまで勝つてしまった。もちろん次回も挑戦したい」と、嬉しそうに話した。準優勝カトレアの代表者佐々木さんは「道路が狭くうまく動けなかった。同じ会社から出場したロボット2台で決勝戦ができたことにはうれしい。賞金は、次の大会に生かしたい」とコメント。

大会委員長の喜多氏は今大会について、「前回の大会に比べて、明らかに技術の向上が見られ、実に激戦でもあった。今回のリング規定などのルール改正と同様、来年もさらさらの改正を行なうと思う」と話した。喜多氏は「激戦が予想される

週間アスキー  
平成10年9月10日号

第5回

かわさきロボット競技大会結果

去る8月22日（土）・23日（日）の2日間にわたり、川崎市産業振興会館に於いて、かわさきロボット競技大会が開催されました。

今年で5回目となる今大会は、川崎市産業振興財団設立10周年の記念大会として開催され、全国から工夫を凝らしたバトルロボット143台が集まり、熱戦を繰り広げました。

この激戦を制したのは、ロボット名「たんぼぼ」（東京エレクトロニックシステムズ）で初優勝でした。

大会の結果など、詳しい内容は、次のホームページの中にありますので、ぜひ、ご覧ください。

URL <http://iip.kawasaki.tao.or.jp>

問い合わせ先

川崎市産業振興財団 情報開発課

☎044-548-4117

E-mail : [jyouthou@ht.kawasaki.tao.or.jp](mailto:jyouthou@ht.kawasaki.tao.or.jp)



産業情報かわさき 平成10年10月号

にゅうす・かわさき

8月

15日 53回目の終戦記念日を迎え、第34回市戦没者追悼式が夢見ヶ崎動物公園内の市慰霊塔前で開かれる

15日 少女まんがの世界展が中原区・市民ミュージアムで開幕、カラー原画をはじめ8人の女性作家の作品約270点を展示（9月27日まで）

22-23日 かわさきロボット競技大会が幸区・産業振興会館で行われ、各チーム自慢のロボットが四角いリング場で熱い合う＝写真

30日 第4回川崎市綱引き大会が中原区・とどろきアリーナで開かれ、45チーム約550人が熱戦を繰り広げる



かわさき市政だより 平成10年10月1日号

〔主 催〕 第5回かわさきロボット競技大会実行委員会

(財)川崎市産業振興財団/川崎市/東京電力(株)

〔協 賛〕 NKK, トキコ(株), 協育歯車工業(株), NEC, (株)東芝

日本アイ・ビー・エム(株)

富士通(株), 日本コロムビア(株), オリエンタルモーター(株)

サントリーフーズ(株), 川崎信用金庫

(株)タミヤ, 味の素(株), 東京ガス(株), (株)さいか屋, NTT

日本マクドナルド(株), 三菱自動車工業(株), 明治製菓(株)

〔後 援〕 (社)日本ロボット工業会

〔事務局〕 (財)川崎市産業振興財団情報開発課

(財)川崎市産業振興財団情報開発課

TEL. 044-548-4117

FAX. 044-548-4151

〒210-0913 川崎市幸区堀川町66番地20

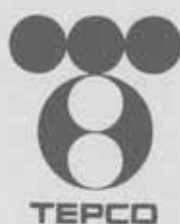
E-mail: info@kawasaki-net.ne.jp

URL :http://www.kawasaki-net.ne.jp

(第5回かわさきロボット競技大会の内容は、ホームページでもご覧いただけます。)



電気を大切にね!



東京電力  
川崎支社

想像力が、創造力。

無限大の夢、応援します。



NKK

日本鋼管株式会社

