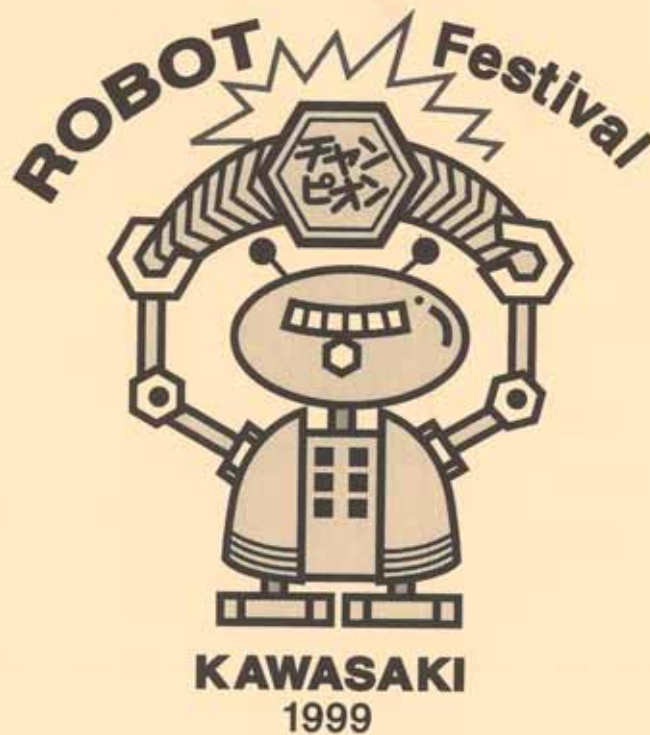


第6回 かわさきロボット競技大会

バトルロボットトーナメント
ロボットアイディアコンテスト

報告書



第6回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団

川崎市

東京電力株式会社

はじめに

本財団では、技術者の育成と技術力の向上を図ることを目的といたしまして、第6回のかわさきロボット競技大会を開催いたしました。

本大会「バトルロボットトーナメント」の特徴としましては、全てのロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えられていることがあげられますが、このような厳しい条件のもと、多くのチームに御参加をいただき、盛況の内に終了いたしました。

また、今回から新たに、ロボットの市民生活への応用を目指す「ロボットアイデアコンテスト」を開催し、市内小学校の生徒さんを始め、多数の応募をいただきました。

本報告書は、バトルロボットトーナメントに出場したロボットの試合結果や、ロボットアイデアコンテストの内容などをとりまとめたものです。

なお、本財団では来年度以降も引き続きこの大会を開催し、市内産業の振興に寄与するよう努めたいと考えております。

おわりに、大会実行委員長である芝浦工業大学の佐藤先生をはじめ、実行委員の皆様、東京電力株式会社をはじめ、これまでも増して、多大なる御支援をいただきました企業の皆様、また、競技の運営を担当していただきました芝浦工業大学の学生の皆様など、多数の方々に感謝申し上げます。

平成11年10月

財団法人川崎市産業振興財団
理事長 久保 孝雄

も く じ

○ 大会概要	P. 1
○ バトルロボットトーナメント	P. 3
● 開催趣旨・内容	P. 5
● 試合規則	P. 7
□ 予選トーナメント	P. 11
● スケジュール	P. 13
● 出場ロボット名簿	P. 14
● トーナメント表	P. 18
□ 本選トーナメント	P. 23
● スケジュール	P. 25
● 出場ロボット名簿	P. 26
● トーナメント表	P. 37
● 競技結果・各賞の受賞者	P. 38
○ ロボットアイデアコンテスト	P. 41
● 開催趣旨・内容	P. 43
● 参加者名簿	P. 46
● 審査結果・各賞の受賞者	P. 47
○ 資料	P. 49
● 新聞等掲載状況	P. 51

大会概要

- 1 開催趣旨 本大会では、マイクロエレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を目指す「バトルロボットーナメント」と、新たに、ロボットの市民生活への応用に向けたアイデアを募集する「ロボットアイデアコンテスト」を実施いたしました。
- 2 開催日 平成11年8月28日(土)・8月29日(日)
- 3 会場 川崎市産業振興会館(所在地:〒210-0913 川崎市幸区堀川町66番地20)
- 4 内容
 - ① バトルロボットーナメント <ロボット創造国際競技大会(愛称:ロボフェスタ)公認競技>
 - ② ロボットアイデアコンテスト <新設>
- 5 入場者数 二日間延べ2,300人
- 6 報道件数

・新聞	9社	18回
・雑誌	9社	15回
・テレビ	3社	4回
・ラジオ	1社	1回
・インターネット	1社	1回
・通信社	1社	1回
- 7 インターネットの利用 参加募集、予選トーナメント抽選結果の掲載、参加チームへのリンク、試合の中継、試合結果の即時掲載、後日ロボット写真集・ビデオの掲載 他
- 8 賞金・賞品 総額2,750,000円
- 9 主催 第6回かわさきロボット競技大会実行委員会/(財)川崎市産業振興財団
川崎市/東京電力(株)
- 10 協賛 NKK、(株)ベストテクノロジー
協育歯車工業(株)、(株)東芝、日本アイ・ビー・エム(株)
NEC、川崎信用金庫、サントリーフーズ(株)、東京ガス(株)、富士通(株)
味の素(株)、NTT東日本、(株)岡田屋、利エフモーター(株)、(株)コガネイ
(株)さいか屋、(株)タミヤ、東亜企業(株)、トキコ(株)、日本コロムビア(株)
日本マクドナルド(株)、三菱自動車工業(株)、明治製菓(株)
- 11 後援 (社)日本ロボット工業会

- 12 運 営 (財)川崎市産業振興財団が「第6回かわさきロボット競技大会実行委員会」に委託し、実行委員会が運営にあたる。また、事務局は(財)川崎市産業振興財団情報開発課内に置く。

13 実行委員会

実行委員長	佐藤 晟 (芝浦工業大学助教授)
副委員長	岡崎 久千 (テック電子工業株式会社代表取締役)
”	工藤 登義 (財団法人川崎市産業振興財団専務理事)
委 員	金崎 忠 (株式会社延山製作所代表取締役)
	早川 三郎 (株式会社キョウワテマス代表取締役)
	田中 實 (株式会社グリーンテクノ代表取締役)
	内藤 孝輔 (株式会社サンナイオートメーション代表取締役)
	鈴木 克巳 (鈴木無線電機株式会社代表取締役)
	桂田 忠明 (セントラル電子制御株式会社代表取締役)
	川村 昭平 (太平電業株式会社理事)
	川久保 洋 (東海技研株式会社代表取締役)
	小島 真人 (東京電力株式会社川崎支社支社長)
	中川 克之 (有限会社中川製作所代表取締役)
	渡邊 喜興一 (ユナイト株式会社代表取締役)
	鍵和田 康夫 (川崎市経済局長)

=敬称略=

14 競技・審査結果・各賞の受賞者

① バトルロボットトーナメント

優勝 400,000円・賞状・トロフィー ロボット名:たんぼぼ

準優勝 300,000円・賞状・トロフィー ロボット名:カトレア

第3位 150,000円・賞状・トロフィー ロボット名:ミカドロイド2659

(4位以下については「バトルロボットトーナメント競技結果・各賞の受賞者」のページを参照)

② ロボットアイデアコンテスト

- ・ A一般問題:金賞 30,000円・賞状 「案内ロボット」川崎市立御幸小学校 齊藤 仁 氏
- 銀賞 20,000円・賞状 「虫とりロボット」川崎市立南野川小学校 影山 翼 氏
- ” 「ふろそうじロボット!」川崎市立玉川小学校 高水 文子 氏
- 銅賞 10,000円・賞状 「バーチャルロボット」マルヤス機械(株) 小林 政宏 氏
- ” 「いれ。USA(うさ)ぽ」川崎市立大師小学校 桜井 美咲 氏
- ” 「いも虫ロボット」川崎市立小田小学校 白川 遼 氏
- ・ B技術問題:金賞 該当作品無し
- 銀賞 該当作品無し
- 銅賞 30,000円・賞状 「地雷除去ロボット」大阪工業大学 田隅 康之 氏
- ” 「水槽掃除ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 新島 明 氏
- 佳作 10,000円・賞状 「災害救助ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 齊藤 功 氏
- ” 「消火型ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 野田 雅史 氏

バトルロボットトーナメント



- 1 開催趣旨 電子技術は、民生用・産業用を問わず、あらゆる分野の基本技術として欠かせないものとなっており、ますますその重要性が高まっている。
- そこで、エレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を図るとともに、技術力を競うイベントの開催により、モノづくりのイメージアップ、さらには、産業技術の活性化を推進するため、このトーナメントを開催する。
- 2 開催経過 説明会 :平成11年3月23日(火)午後6時～午後6時45分
 予選トーナメント : " 6月8日(火)午後6時30分～午後7時30分
 練習走行 : " 8月20日(日)午前10時～午後5時
 予選トーナメント : " 8月28日(土)午前10時～午後5時30分
 本選トーナメント : " 8月29日(日)午前9時30分～午後5時30分
- 3 会場 川崎市産業振興会館(所在地:〒210-0913 川崎市幸区堀川町66番地20)
- 4 内容
- ① 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- ② 競技方式 トーナメント方式(予選トーナメント1本勝負、敗者復活戦あり)
 (本選トーナメント3本勝負)
- ③ 条件 第6回かわさきロボット競技大会実行委員会の提供する部品(コントローラ・ギアボックス)を使用し、重量3,500グラム以内、大きさ幅25cm以内・奥行き35cm以内・高さ自由とする。
- ④ 応募資格 高校生以上とし、原則1チーム4名とする。
- ⑤ 参加費 社会人チーム 20,000円 学生チーム 15,000円
- ⑥ 募集期間 平成11年4月1日(木)～5月10日(月)
- ⑦ 応募チーム数 160チーム 内訳:社会人 47チーム(市内19チーム 市外28チーム)
 学生 113チーム(市内12チーム 市外101チーム)
 予選トーナメント参加チーム数 159チーム 内訳:社会人 46チーム(市内19チーム 市外27チーム)
 学生 113チーム(市内12チーム 市外101チーム)
 本選トーナメント参加チーム数 32チーム 内訳:社会人 14チーム(市内9チーム 市外5チーム)
 学生 18チーム(市内3チーム 市外15チーム)
- 5 賞金・賞品
- ① 川崎市長賞・東京電力賞
- 優勝 1本(賞金 400,000円+賞状+トロフィー)
- 準優勝 1本(賞金 300,000円+賞状+トロフィー)
- 第3位 1本(賞金 150,000円+賞状+トロフィー)
- ② 実行委員長賞 1本(賞金 50,000円)
- ③ 各賞
- ファイティング賞 2本(賞金 30,000円)
- デザイン賞 2本(賞金 30,000円)
- 努力賞 2本(賞金 30,000円)
- ユニーク賞 2本(賞金 30,000円)

- ④ 企業賞 20本
- ⑤ 特別競出場子-ム賞 8本
- ⑥ 参加賞 キーホルダー
うちわ（東京電力（株）・（株）東芝提供）
ポテト引換券（日本マクドナルド（株）提供）

試合規則

第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバー・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ5センチメートル、一辺180センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とする。

2 リング内には、不定形で高さ5センチメートル以内の小丘陵を、5個以上設置する。

3 リングコーナー4カ所には、直径5センチメートル、高さ25センチメートルで、赤・白・青・黄に彩色された支柱を立てる。その支柱の中心線に沿ってリング上面より高さ10及び20センチメートルの箇所にロープを張るものとする。

4 リング内外の区画線は、幅5センチメートルの白色線（白色線上はリング内）とする。

第3条 リング内とは、白色線で囲まれた部分をいい、リング外とは、余地部分をいう。その他を場外という。

第4条 リングの正方形外周より5センチメートル以上離れた余地を設ける。ただし、余地の色は、白色以外とし形状及び材質は、この規則の精神を損なわない範囲で自由とする。

第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さ自由の四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が提供するコントローラ（3CHサーボ）を用い、ロボット1台に付き1台とする。

4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモータ及びギア・ボックスは、提供されたもの以外は、使用禁止する。

5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とする。アーム作動面は、初期姿勢においてリング上面より20センチメートルの高さとする。

6 周波数設定用受信クリスタルは、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。

第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。

6 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

第5章 試合の方法

第7条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と本選トーナメント（以下「本選」という。）により行われ、予選は1試合1ラウンド1本勝負、本選は1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、本選とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

第6章 試合時間

第9条 試合時間は、予選においては1ラウンド3分間とし、本選においては1ラウンド3分間で3ラウンド計9分間とする。延長戦は予選、本選とも3分間とし、予選は計6分間を本選は計12分間を原則とする。

第10条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第7章 試合の開始・中止・再開及び終了

第11条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場で立礼した後リング上の所定の位置（赤及び青コーナー前）にロボットを置き、リングの所定位置へコントローラの操作によりロボットを移動させ、再度各コーナー前まで戻し、次項の方法で開始される。

2 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第8章 修理

第14条 修理とは試合によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1試合を通じ試合者双方とも累計各5分間以内とする。

第9章 勝敗の定義

第15条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リングを囲むロープに5秒間相手を押さえ込んだ方に1本を与える。

2 予選においては1ラウンド内、本選においては3ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に1本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。

3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して1本与える。

4 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。

第16条 第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。ただし、勝敗が決しない場合は、有効等ポイント数が多い者を勝ちとする。

第17条 次の各号の場合を有効とする。

(1) 相手のロボットの本体を適法な手段でロープに押し付けた場合。

(2) 相手のロボットが、何らかの理由でリング外の余地部分に接触した場合。

(3) 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合。

第18条 次の場合を1本とする。

ラウンド中に有効を2つ取得したロボットには、1本を与える。ただし、前条の有効は、各ラウンド毎に積算する。

第19条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) ロボットの動作等の技術力。
- (3) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (4) コイントス。(前1号から3号の順による判定が困難な場合)

第20条 次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を有効とする。
- (3) 双方のロボットが同時に有効となった場合。

第10章 反則

第21条 試合者が第5条第1項、第6条及び次の各項の行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第11条第1項の規則による移動を行わない場合。
- 4 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から有効の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 5 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 6 再開時間が30秒を超えること。
- 7 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 8 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

第11章 罰則

第22条 第5条第1項、第6条及び前条第2項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場を命じる。

- 2 前条第3項の反則を犯した試合者は負けとする。
- 3 前項・前々項については審判員は、相手側に予選については1本を、本選については2本を与える。
- 4 前条第4項から第8項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。

第23条 第21条第4項から第8項の反則は、1試合を通じて積算する。

第12章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第24条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第25条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第26条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第27条 第25条の勝者は、予選の場合1本勝ち、本選の場合2本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、本選とも1本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに1本もしくは有効を取っていた場合は、その旨記録する。

第 1 3 章 異議申立て

第 2 8 条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

第 1 4 章 審判旗等の規格

第 2 9 条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第 3 0 条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

第 1 5 章 その他

第 3 1 条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第 3 2 条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第 3 3 条 この試合規則のほか、必要な事項については、第6回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

バトルロボットトーナメント

予選トーナメント

平成11年8月28日(土)



スケジュール

時 間	会 場
	ホ ー ル (A・B・C・Dリング)
8:30	参加チーム受付
9:00	実行委員会
10:00	開会式 ・主催者挨拶：川崎市長 ・実行委員長挨拶 ・関係者の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：岡崎副委員長
10:30	試合開始（本 戦） Aリング 1回戦8試合 2回戦16試合 Bリング " " " Cリング " " " Dリング 1回戦7試合 "
12:30	休 憩
13:30	本 戦 Aリング 3回戦8試合 決定戦4試合 Bリング " " " Cリング " " " Dリング " " "
14:30	敗者復活戦 Aリング 1回戦4 2回戦8 3回戦4 4回戦8 5回戦4 決定戦4 Bリング " " " " " " Cリング " " " " " " Dリング 1回戦3 " " " " "
17:10	予選結果発表 ・本勝トーナメント出場チームの発表 ・本勝トーナメント特別戦出場チームの発表 ・予選トーナメントの総括：実行委員長
17:30	終 了

予選トーナメント出場ロボット名簿

登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
001	社会人	グラグラ	酒田 直敬						
002	社会人	幻のペコ	地曳 正行						
003	社会人	らびすらずりⅢ	小倉 環樹					○	
004	社会人	スッパナン	上田 勝身	市内					○
005	社会人	ボールバーン	大脇 正稔	市内					○
006	社会人	Endless Dream	橋元 栄治		○	○	○	○	○
007	社会人	スギタ735号改	高山 久				○	○	
008	社会人	クワガタVer.A	大矢 国博			○	○	○	
009	社会人	KLRV	尾花 健司					○	○
010	社会人	エスカフローネ式号機	真子 裕行				○	○	○
011	社会人	ライオンになりたくて	今泉 伸生					○	○
013	社会人	LUMI RAY	武田 弦	市内					
014	社会人	人間の自主規制でいいです。	久納 優和			○	○	○	○
015	社会人	あいのす	石橋 陽介	市内					
016	社会人	あげ自慢	工藤 太樹	市内					
017	社会人	S&C	一条 太一	市内					
018	社会人	テッコマン	姫嶋 健二	市内					
019	社会人	走れ！！ゴンタくん	土井 篤	市内					
020	社会人	ピンキーちゃん	関 隆志	市内					
021	社会人	ホイホイ	名和 正浩	市内					
022	社会人	LION	岩永 明男	市内					
023	社会人	ヤクド＝マリーカ	伊能 崇雄					○	○
024	社会人	ろ～ぼこん0点1号	浅田 寿士		○	○	○	○	○
025	社会人	高起動ロボット(GS99)	古屋 光啓					○	
026	社会人	五六式メカトロ三等兵六三型丙	藤野 強			○	○	○	○
027	社会人	女王様	酒井 澄子						
028	社会人	ロンリースナフキン	大島 義久						○
029	社会人	ロボタンク	西田 晃		○	○	○	○	○
030	社会人	多摩川	花岡 秀樹	市内	○	○	○	○	○
031	社会人	エルパップ	長洲 宏行					○	○
032	社会人	偽	梁取 弘明		○	○	○	○	○
033	社会人	クワ形ロボット	武田 栄蔵						
034	社会人	カトレア	弓納持 充代	市内	○	○	○	○	○
035	社会人	たんぼぼ	栗田 嘉紀	市内		○	○	○	○
036	社会人	U・W・O	梅津 吉浩			○	○	○	○
037	社会人	シャーディー	小川 英弘	市内			○	○	○
038	社会人	クリスティーン	池田 稔						○
039	社会人	ROCKY2	柴田 康一						○
040	社会人	Red	樋口 裕士						○
041	社会人	今年もガンバレ！！花田くん	宮下 昇					○	○
042	社会人	大きな愛であなたを包みたい2号	佐藤 裕一	市内				○	○
043	社会人	EXtreme	赤川 義幸			○	○	○	○
044	社会人	スコープオン	大澤 宏行	市内		○	○	○	○
045	社会人	五九式吉渡小佐	吉田 信	市内					○
046	社会人	マリオン	田中 俊幸	市内		○	○	○	
047	社会人	つば九郎	野 慎一郎						○
048	学生	歩く案山子	加藤 哲也						○
049	学生	Dianthus	北口 雄輝						
050	学生	オーパーツ	小笠原 洋						

12番は、欠番です。第1回から第5回の項目は、過去の出場状況をあらわしています。

登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
051	学生	sin. Cos. Tan	澁谷 大幸						
052	学生	桜吹雪	千葉 直樹						
053	学生	ヨイショ君	藤井 真弓						
054	学生	Baku	阿部 新一郎						
055	学生	IIS9901	田隅 康之						
056	学生	デストロイヤーやどやん	山本 祥久						
057	学生	フランケンシュタイナー	仲間 隆宏						
058	学生	アドリア海の風になれっ!!	志田 良太						○
059	学生	甲種危険物	斉藤 雅弘						○
060	学生	双蛇	高橋 祐一						
061	学生	テイルフィン	小林 謙士						
062	学生	麵皇鬼R	今関 崇			○	○	○	
063	学生	RRW-02	畑田 淳						
064	学生	EXECUTOR	高橋 聡司	市内					○
065	学生	ケルン	野呂 祥寛						
066	学生	ゴッグ	相川 修						
067	学生	バスター 零	川越 敏弘						
068	学生	MACINEGANS	細井 靖憲						
069	学生	AKATSUKI	坂本 暁	市内					○
070	学生	志度鋼鉄	宮本 宗行	市内				○	○
071	学生	JUMBO2号	高橋 一樹	市内				○	○
072	学生	祝オカビ初上陸	香我美 梓	市内					
073	学生	机器人 骸	トンザイカ	市内					
074	学生	やまだくん1号	丸木 雅大	市内				○	○
075	学生	ロボコック1号	藤原 幸治	市内					
076	学生	えもんがー 骨太貴族	尾原 広俊						○
077	学生	Disastar 骨太貴族	植島 哲也					○	○
078	学生	ブルZ II	君嶋 慎二			○	○		
079	学生	KT-REVO	新島 明						
080	学生	ISHTAL	清水 六						○
081	学生	CALDIA	松田 幸一			○	○		○
082	学生	GIVE ME A DOCTOR	高橋 正延						○
083	学生	JULIA	馬淵 太郎						
084	学生	ED209	前田 敏行						○
085	学生	トリックスター	飛世 政信						○
086	学生	フレッシュマツスイーン	橋本 陽一	市内					
087	学生	たまchan号	田中 雅人			○	○	○	○
088	学生	タマテク	伊藤 卓也			○	○	○	○
089	学生	天-Negione	及川 光彦郎				○	○	
090	学生	PER-37	宮 知義						○
091	学生	PER-38	川野 博康				○	○	○
092	学生	PER-36	黒沢 仁彦						
093	学生	PJX	岩崎 孝之						
094	学生	STEALTH	守谷 知						
095	学生	日本ジャガーノート	小松原 洋平						○
096	学生	HAJIME	山田 敏也					○	○
097	学生	T. R. Dream	小川 武揚						
098	学生	MAX WELL	斉藤 大輔						
099	学生	RFK	牧田 祐紀					○	○
100	学生	足deケルン	野牛 弘幸	市内					

登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
101	学生	クレイン参戦	内田 敏徳					○	○
102	学生	ミカドロイド2659	森田 知洋					○	○
103	学生	U・R・F 1st	若井 聡					○	○
104	学生	大味一直線	中川 祥						○
105	学生	風の谷から99王轟	水谷 謙一郎						
106	学生	超脚高橋腕健次	切田 和也						○
107	学生	Cho2	小池 徹	市内	○	○	○	○	○
108	学生	白蓮	岡田 宏和						○
109	学生	八雲	仲尾 学						
110	学生	六時参分貳拾吾秒	伊藤 秀敏						
111	学生	ヴォルクI	甘利 秀武						
112	学生	轟龍Ⅲ	小林 正幸					○	○
113	学生	reserva	外村 大和					○	○
114	学生	T・M-1	安村 涉						
115	学生	紫電	田中 崇裕						
116	学生	タカアシタロウⅢ	植村 千尋			○	○	○	○
117	学生	ふいうち	牟田 憲太郎						
118	学生	江戸川の流れのように	宮園 勇也						
119	学生	荒川	小森 歩						
120	学生	Chrome hearts	杉浦 広之						○
121	学生	トーギジル	尾市 和大				○		○
122	学生	二式月影	下重 勇二						
123	学生	ひょっとこ	志村 智徳						
124	学生	機動突撃歩兵	沼田 宏						○
125	学生	ウスカヤ	上原 正法				○	○	
126	学生	無限バイオレンスマグナム1号	西 春樹				○		○
127	学生	碧き流星 銃覇星 HMX-417型	原田 崇臣						○
128	学生	A・M(TWIN TOWER)	川崎 紀典				○	○	○
129	学生	ヴォルカニック ヴァイパー	吹野 孝幸						○
130	学生	クッチョロ	石川 隼						
131	学生	STUTGART	田中 英介						
132	学生	シュリンプ号	前田 貴宏						○
133	学生	天地無用	坂上 晴信						
134	学生	乾悶U1	坂本 裕一				○	○	○
135	学生	815	河野 康二郎						
136	学生	ビートルマニア	諸井 努						
137	学生	武曲	柴田 善広				○	○	○
138	学生	ブラック イサカ	狗飼 冬太					○	○
139	学生	もっくん	根岸 巧也						
140	学生	model-7 Antique	小野 靖治					○	○
141	学生	筆武to夢志・武	佐藤 聡						○
142	学生	蒼太郎	今中 晴記						
143	学生	Hermitcrab	川合 徹						○
144	学生	ブロークンホーン	下光 喜代崇						
145	学生	ライトツナ	境野 祐毅						
146	学生	ドウガネブイブイ	小倉 慶満						
147	学生	ネロマシーン	小松 直鎮						○
148	学生	マクシミリアン	夏堀 英一						
149	学生	ファイヤーノーズ	権田 哲也						○
150	学生	バンター	真道 淳						

登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
151	学生	ネリテックボロ	佐野 裕也						○
152	学生	MMM-99 かわさき	宮本 一生					○	
153	学生	▽ Gungal	寺田 弦						○
154	学生	ぶりぶり女郎グモ(成分無調整)	坂谷 知哉						○
155	学生	木製まるちゃん	富永 慎一	市内					○
156	学生	アニメイダーV	柳 琢也		○				○
157	学生	兜	中原 義光						○
158	学生	“蠅～ひぐらし～”	松本 伸之						○
159	学生	びわこ8号	直本 哲						
160	学生	サイレン	比留川 聡						

Aリング

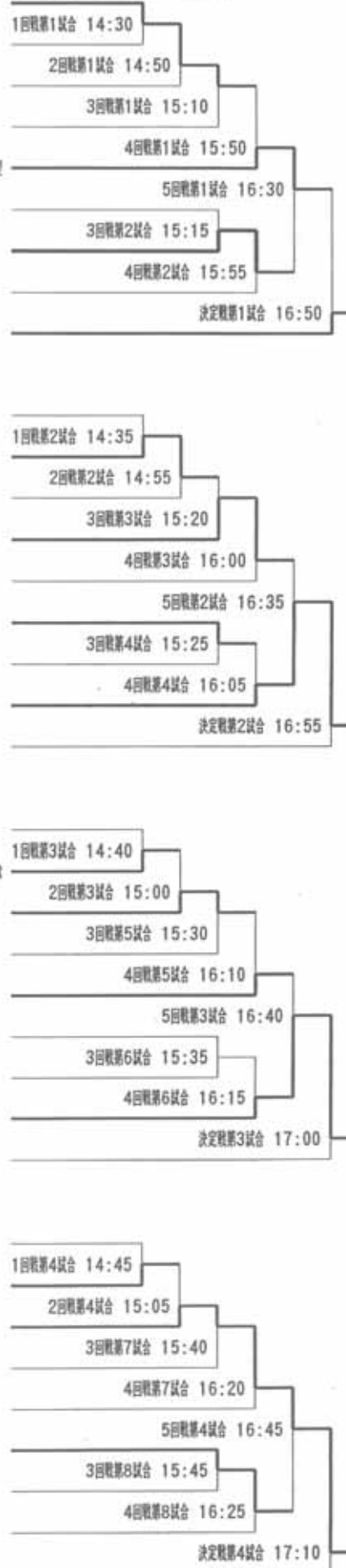
【本戦】

- 126 無敵バイオレンスマグナム1号
- 160 サイレン
- 130 クッチョロ
- 060 双蛇
- 148 マクシミリアン
- 029 ロボタンク
- 114 T・M-1
- 081 CALDIA
- 118 江戸川の流れるように
- 048 歩く獅子
- 023 ヤクド=マリカ
- 068 MACINEGANS
- 094 STEALTH
- 004 スッパン
- 102 ミカドロイド2659
- 071 JUMBO2号
- 109 八重
- 086 フレッシュマッスーン
- 058 アドリア海の風になれっ!!
- 011 ライオンになりたくて
- 159 びわこ8号
- 036 U・W・O
- 095 日本ジャガーノート
- 082 GIVE ME A DOCTOR
- 157 兎
- 119 瓦川
- 137 武曲
- 096 HAJIME
- 069 AKATSUKI
- 113 reserva
- 092 PER-36
- 041 今年もガンバレ!!花田くん
- 019 走れ!!ゴングくん
- 093 PJX
- 124 戦術突撃歩兵
- 099 RFK
- 107 Cho2
- 014 人間の自主規制でいんです。
- 085 トリックスター
- 127 碧き流星流星 HMX-417型



【敗者復活戦】

- 060 双蛇
- 048 歩く獅子
- 160 サイレン
- 085 トリックスター
- 127 碧き流星流星 HMX-417型
- 159 びわこ8号
- 004 スッパン
- 157 兎
- 107 Cho2
- 114 T・M-1
- 126 無敵バイオレンスマグナム1号
- 029 ロボタンク
- 014 人間の自主規制でいんです。
- 124 戦術突撃歩兵
- 099 RFK
- 086 フレッシュマッスーン
- 069 AKATSUKI
- 095 日本ジャガーノート
- 011 ライオンになりたくて
- 082 GIVE ME A DOCTOR
- 068 MACINEGANS
- 094 STEALTH
- 148 マクシミリアン
- 113 reserva
- 093 PJX
- 023 ヤクド=マリカ
- 071 JUMBO2号
- 036 U・W・O
- 041 今年もガンバレ!!花田くん
- 109 八重
- 096 HAJIME
- 118 江戸川の流れるように
- 119 瓦川
- 092 PER-36
- 058 アドリア海の風になれっ!!
- 081 CALDIA



Bリング

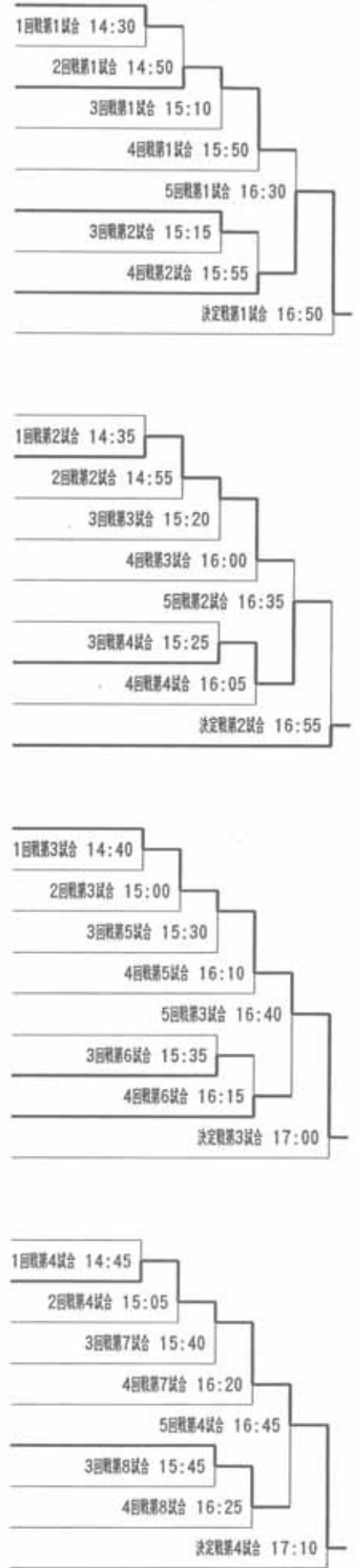
【本戦】

- 140 model-7 Antique
- 003 らびずらずりⅢ
- 080 ISHTAL
- 091 PER-38
- 156 アニメイター-V
- 077 Disaster 骨太貴族
- 050 オーバーブ
- 098 MAX WELL
- 089 天-Negione
- 042 大きな愛であなたを抱きたい2号
- 065 ケルン
- 136 ビートルマニア
- 105 風の谷から99王様
- 066 ゴッグ
- 002 幼ゆこ
- 090 PER-37
- 024 ろーぼこん0点1号
- 076 えもんがー 骨太貴族
- 106 超牌高橋敏次
- 034 カトレア
- 110 六時参り式給百紗
- 145 ライトフナ
- 046 マリオン
- 123 ひよとこ
- 121 トーギジキ
- 115 紫電
- 134 乾間U1
- 030 多摩川
- 097 T. R. Dream
- 087 たまchan号
- 054 Baku
- 047 つば九郎
- 154 ふりふり女郎グモ(成分無調整)
- 040 Red
- 132 シュリンプ号
- 116 タカアシタロウⅢ
- 021 ネイネイ
- 067 バスター 零
- 063 RRW-02
- 138 ブラック イサカ



- 091 PER-38
- 089 天-Negione
- 003 らびずらずりⅢ
- 063 RRW-02
- 021 ネイネイ
- 145 ライトフナ
- 002 幼ゆこ
- 123 ひよとこ
- 138 ブラック イサカ
- 098 MAX WELL
- 080 ISHTAL
- 050 オーバーブ
- 067 バスター 零
- 154 ふりふり女郎グモ(成分無調整)
- 116 タカアシタロウⅢ
- 024 ろーぼこん0点1号
- 115 紫電
- 087 たまchan号
- 106 超牌高橋敏次
- 121 トーギジキ
- 065 ケルン
- 105 風の谷から99王様
- 140 model-7 Antique
- 097 T. R. Dream
- 040 Red
- 136 ビートルマニア
- 066 ゴッグ
- 046 マリオン
- 047 つば九郎
- 090 PER-37
- 030 多摩川
- 042 大きな愛であなたを抱きたい2号
- 134 乾間U1
- 054 Baku
- 076 えもんがー 骨太貴族
- 156 アニメイター-V

【敗者復活戦】



Cリング

【本単発】

- 028 ロンリースタフキン
- 031 エルバップ
- 052 桜吹雪
- 070 志摩真哉
- 027 女王様
- 153 Y Gungal
- 142 轟太郎
- 056 テストロイヤーやどやん
- 104 大塚一浩輝
- 149 ファイヤーノーズ
- 049 Dianthus
- 146 トウガネブイブイ
- 158 轟~0ぐらし~
- 045 五入式吉浦小佐
- 120 Chrome hearts
- 026 五六式メカトロ三等兵六三型丙
- 057 フランケンシュタイナー
- 032 鼻
- 151 ネリテックボロ
- 039 ROCKY2
- 072 殺オカビ加土屋
- 022 LION
- 079 KTREVO
- 015 あいゆず
- 101 クレイン参戦
- 128 A・M(TWIN TOWER)
- 053 ヨイショ君
- 074 やまだくん1号
- 001 グラグラ
- 112 轟龍III
- 009 KLRV
- 062 稲堂鬼R
- 055 IIS9901
- 006 Endless Dream
- 152 MMM-99 かわさき
- 117 ふいうち
- 043 EXtreme
- 010 エスカフロ-本式号戦
- 122 二式月影
- 038 クリスティーヌ



- 027 女王様
- 104 大塚一浩輝
- 031 エルバップ
- 122 二式月影
- 010 エスカフロ-本式号戦
- 072 殺オカビ加土屋
- 120 Chrome hearts
- 015 あいゆず
- 038 クリスティーヌ
- 056 テストロイヤーやどやん
- 052 桜吹雪
- 153 Y Gungal
- 043 EXtreme
- 006 Endless Dream
- 117 ふいうち
- 026 五六式メカトロ三等兵六三型丙
- 074 やまだくん1号
- 112 轟龍III
- 039 ROCKY2
- 101 クレイン参戦
- 049 Dianthus
- 158 轟~0ぐらし~
- 028 ロンリースタフキン
- 001 グラグラ
- 152 MMM-99 かわさき
- 045 五入式吉浦小佐
- 151 ネリテックボロ
- 079 KTREVO
- 055 IIS9901
- 057 フランケンシュタイナー
- 053 ヨイショ君
- 142 轟太郎
- 128 A・M(TWIN TOWER)
- 062 稲堂鬼R
- 032 鼻
- 149 ファイヤーノーズ

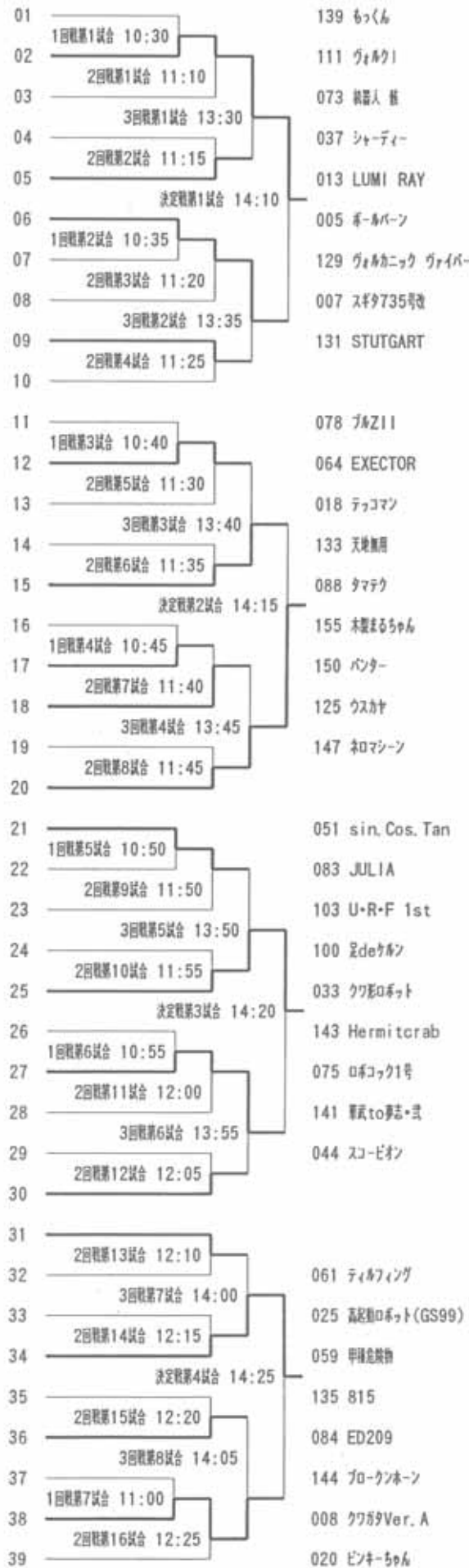
【敗者復活戦】



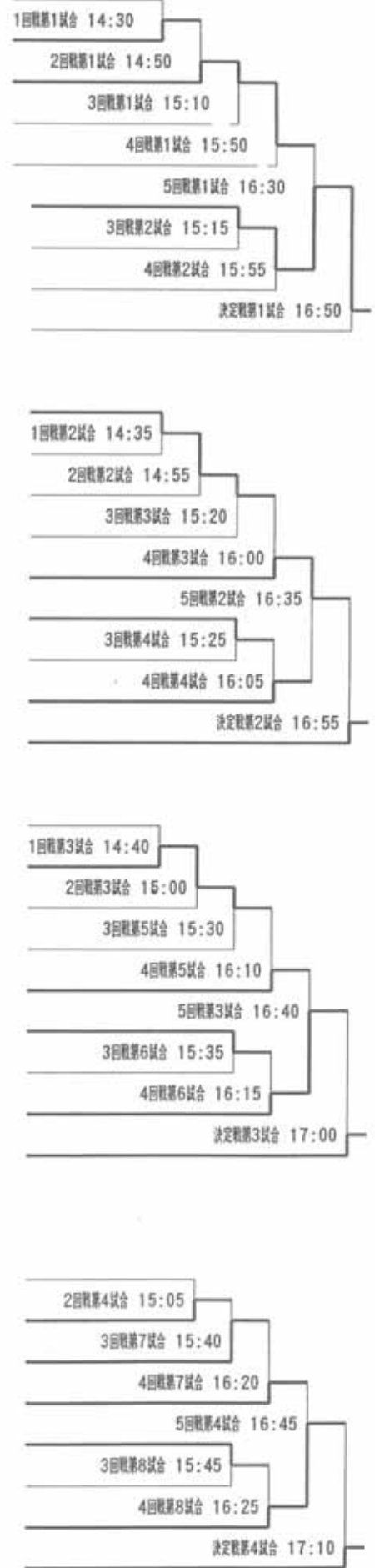
Dリング

【本戦】

- 073 機器人 様
- 016 あげ自慢
- 064 EXECTOR
- 139 もっくん
- 033 クワトロボット
- 020 ピンキーちゃん
- 018 テッコマン
- 078 プルZII
- 135 815
- 111 ヴェルキ
- 103 U・R・F 1st
- 141 華武to夢志・武
- 100 足deケルン
- 129 ヴェルカニック グライダー
- 044 スコ・ピオン
- 059 甲冑危炭物
- 150 バンター
- 008 クワダVer. A
- 051 sin. Cos. Tan
- 035 土んぼ
- 007 スギタ735号改
- 005 ホールバーン
- 061 ティ&フィン
- 083 JULIA
- 108 白蓮
- 144 ブロークンネー
- 147 ネロマシーン
- 084 ED209
- 143 Hermit crab
- 125 クスカヤ
- 088 タマテク
- 025 高起動ロボット(GS99)
- 075 ロボックク1号
- 017 S&C
- 133 天地無用
- 013 LUMI RAY
- 155 木製まるちゃん
- 131 STUTGART
- 037 シャーディー



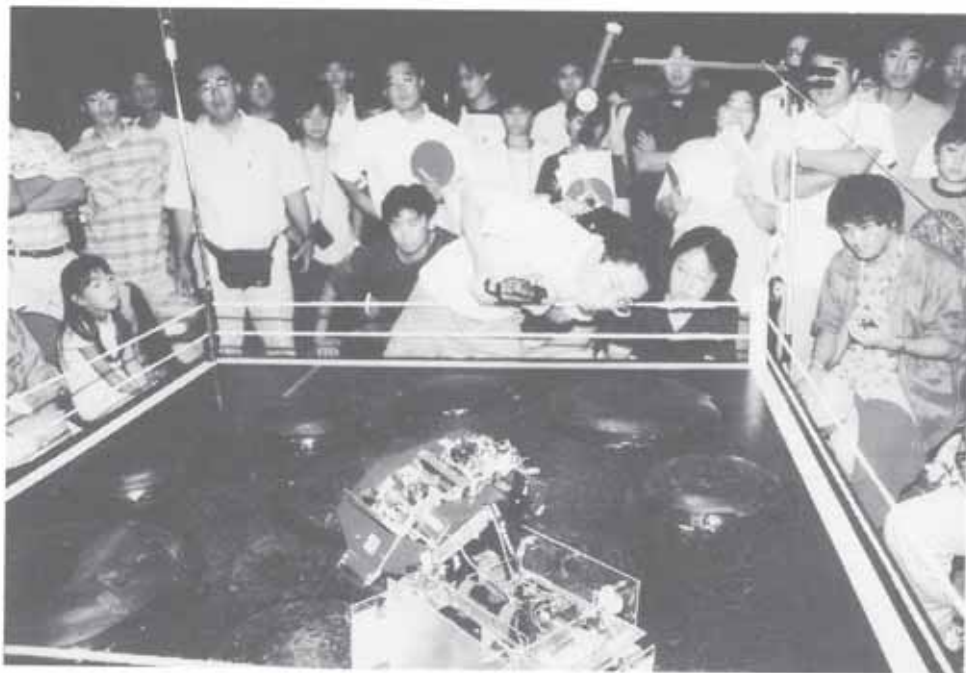
【敗者復活戦】



バトルロボットトーナメント

本選トーナメント

平成11年8月29日(日)



スケジュール

時 間	会 場	
	ホ ー ル (Aリング)	ホ ー ル (Bリング)
8 : 3 0	参加チーム受付	
9 : 0 0	実行委員会	
9 : 3 0	規則説明等 ・関係者の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：岡崎副委員長	
10 : 0 0	試合開始 1 回 戦 8 試 合	試合開始 1 回 戦 8 試 合
12 : 0 0	ロボット審査 休 憩	
13 : 0 0	試合開始 2 回 戦 4 試 合	試合開始 2 回 戦 4 試 合
14 : 0 0	3 回 戦 2 試 合	3 回 戦 2 試 合
14 : 3 0	特別戦	実行委員会
15 : 0 0	準決勝戦 1 試合	準決勝戦 1 試合
15 : 3 0	3位決定戦 (Bリング)	
15 : 4 5	決勝戦 (Aリング)	
16 : 0 0	表彰式準備	
16 : 1 5	表彰式 ・主催者挨拶：(財)川崎市産業振興財団理事長 〃 ：東京電力(株)川崎支社支社長 ・ロボットアイデアコンテスト表彰 ・バトルロボットトーナメント表彰 ・大会の総括：実行委員長	
17 : 3 0	終 了	

本選トーナメント出場ロボット名簿

N o	登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
1	005	社会人	ボールバーン	大脇 正稔	市内					○
2	009	社会人	KLRV	尾花 健司					○	○
3	016	社会人	あげ自慢	工藤 太樹	市内					
4	017	社会人	S&C	一条 太一	市内					
5	019	社会人	走れ!! ゴンタくん	土井 篤	市内					
6	020	社会人	ピンキーちゃん	関 隆志	市内					
7	022	社会人	LION	岩永 明男	市内					
8	023	社会人	ヤクド=マリーカ	伊能 崇雄					○	○
9	034	社会人	カトレア	弓納持 充代	市内	○	○	○	○	○
10	035	社会人	たんぼぼ	栗田 嘉紀	市内		○	○	○	○
11	038	社会人	クリスティーン	池田 稔						○
12	039	社会人	ROCKY2	柴田 康一						○
13	044	社会人	スコープオン	大澤 宏行	市内		○	○	○	○
14	047	社会人	つば九郎	野 慎一郎						○
15	069	学生	AKATSUKI	坂本 暁	市内					○
16	070	学生	志度鋼鉄	宮本 宗行	市内				○	○
17	077	学生	Disastar 骨太貴族	植島 哲也					○	○
18	087	学生	たまchan号	田中 雅人			○	○	○	○
19	102	学生	ミカドロイド2659	森田 知洋					○	○
20	106	学生	超脚高橋腕健次	切田 和也						○
21	107	学生	Cho2	小池 徹	市内	○	○	○	○	○
22	108	学生	白蓮	岡田 宏和						○
23	109	学生	八雲	仲尾 学						
24	110	学生	六時参分貳拾吾秒	伊藤 秀敏						
25	112	学生	轟龍Ⅲ	小林 正幸					○	○
26	123	学生	ひょっとこ	志村 智徳						
27	130	学生	クッチョロ	石川 隼						
28	132	学生	シュリンプ号	前田 貴宏						○
29	137	学生	武曲	柴田 善広				○	○	○
30	142	学生	蒼太郎	今中 晴記						
31	146	学生	ドウガネブイブイ	小倉 慶満						
32	147	学生	ネロマシーン	小松 直鎮						○

特別戦出場ロボット名簿

N o	登録番号	種別	ロボット名	代表者	市内	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回
1	003	社会人	らびすらずりⅢ	小倉 環樹					○	
2	010	社会人	エスカフローネ貳号機	真子 裕行				○	○	○
3	025	社会人	高起動ロボット(GS99)	古屋 光啓					○	
4	026	社会人	五六式メカトロ三等兵六三型丙	藤野 強			○	○	○	○
5	033	社会人	クワ形ロボット	武田 栄蔵						
6	071	学生	JUMBO2号	高橋 一樹	市内				○	○
7	114	学生	T・M-1	安村 渉						
8	156	学生	アニメイダーV	柳 琢也		○				○

第1回から第5回の項目は、過去の出場状況をあらわしています。

005

ロボット名

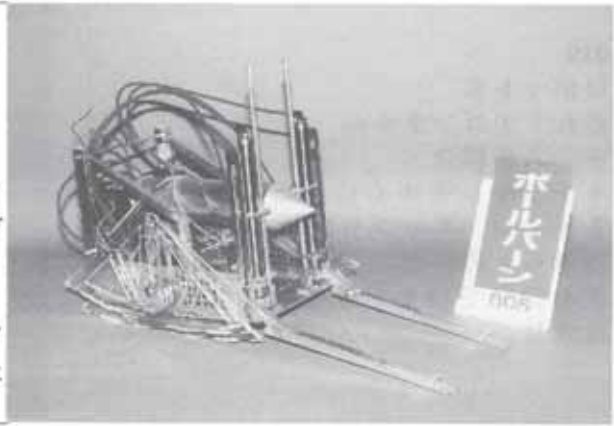
ボールバーン

チームの紹介

川崎で製造業を営む後継者が集まり、インターネットを活用する異業種交流のグループ

ロボットの特徴

大地をえぐり取る様に放たれるダイナマイトドリルの威力は絶大。昨年出場したマシンのパワーアップ版。



009

ロボット名

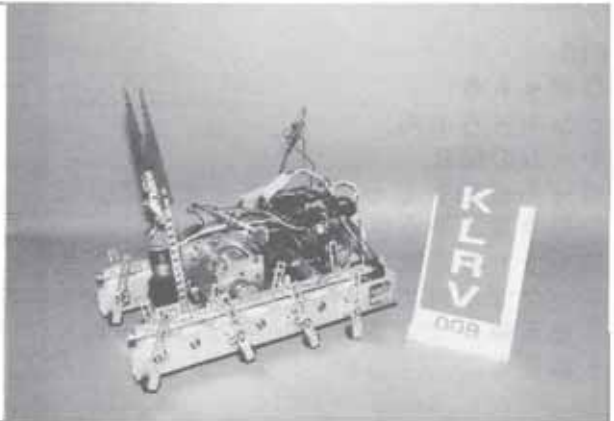
KLRV

チームの紹介

機械研究部のメンバーです。

ロボットの特徴

山を登る。



016

ロボット名

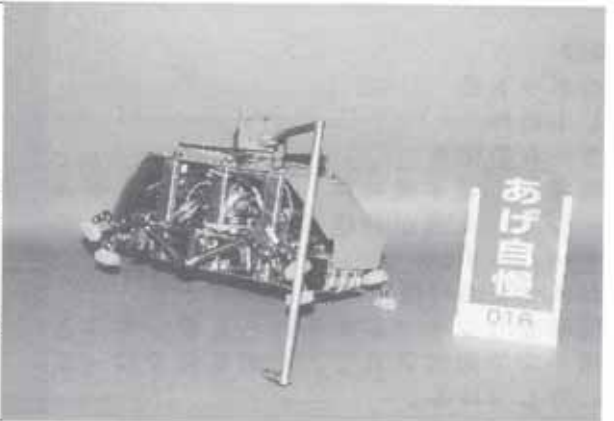
あげ自慢

チームの紹介

ほかとはちょっとちがうアイデアが出る楽しいユニークなメンバーが集まったチームです

ロボットの特徴

上半身が360°自由に回転することができる。



017

ロボット名

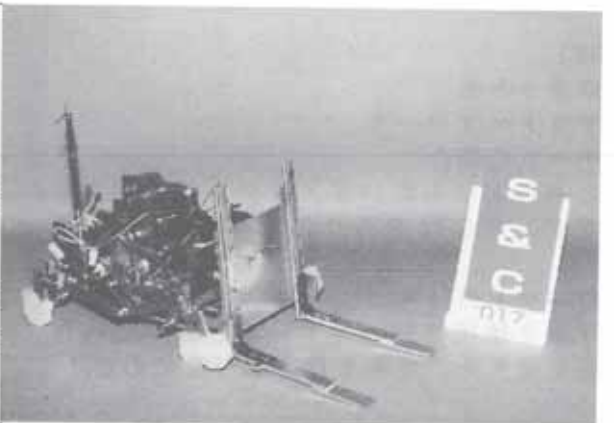
S&C

チームの紹介

団結力があり、一人一人が自分の役割を果たすことのできるチーム

ロボットの特徴

スピードを生かし一瞬にして相手の下に入り込みひっくり返す、スピード型のロボット。



019

ロボット名

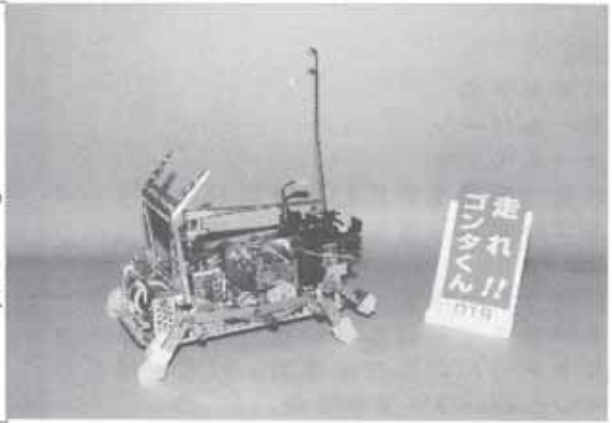
走れ！！ゴンタくん

チームの紹介

キャプテンを中心に明るくまとまりのあるチーム。キャプテンがすごい！！

ロボットの特徴

前の部分で持ち上げて棒ではたき倒す二段攻撃。



020

ロボット名

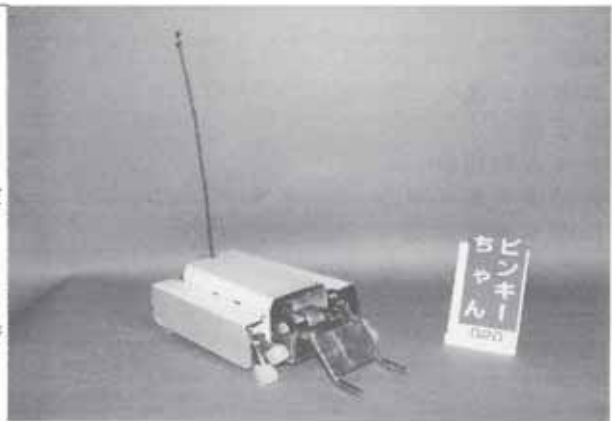
ピンキーちゃん

チームの紹介

自分の役割をしっかりとこなしている。また班全員のやる気は最高！！

ロボットの特徴

フックをかけて相手の身動きをとれなくさせる事ができる。また前方のアームでも戦える。



022

ロボット名

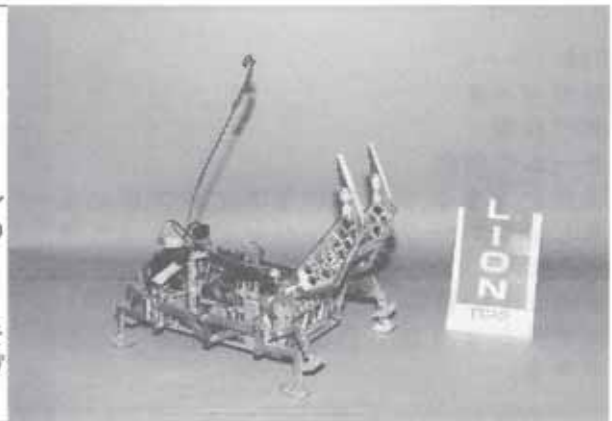
L I O N

チームの紹介

機械科、電子機械科、電気科の5人グループで、全員が特種な性格の持ちぬしのチームです。

ロボットの特徴

相手をリフトで前面を持ち上げ、本体を相手の下面に入れて、その状態でロープに押しつける。



023

ロボット名

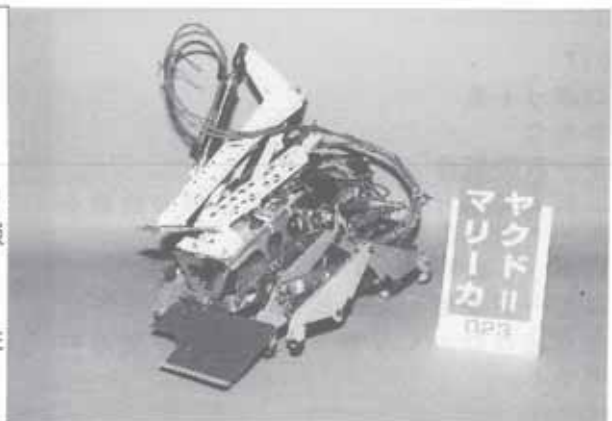
ヤクド＝マリーカ

チームの紹介

どーしようもないダメダメ人間の集まりです。オレは違うけど。(キャプテン談)

ロボットの特徴

リンク機構を持ったアームと高い走破性能を有する。今年も作業機が吠えるぜ！



034

ロボット名

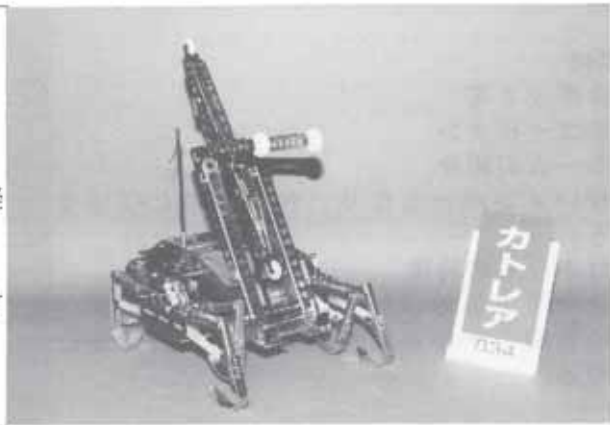
カトレア

チームの紹介

会社の仲間で作ったチームです。優勝経験があります。

ロボットの特徴

特定性と機動力を追求したロボットです。



035

ロボット名

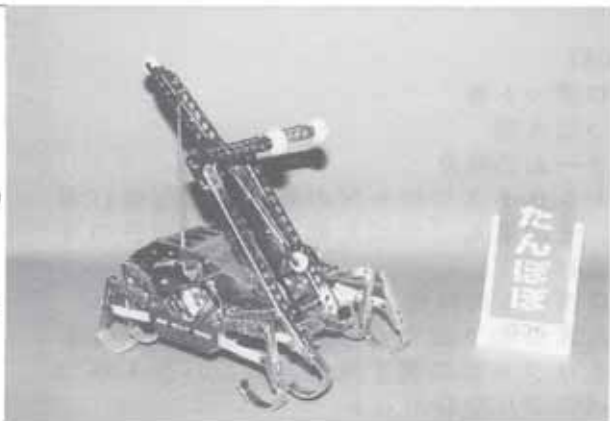
たんぼぼ

チームの紹介

会社の仲間で作ったチームです。昨年の優勝チームです。

ロボットの特徴

全ての障害物を越えられる高い機動力と強カアーム



038

ロボット名

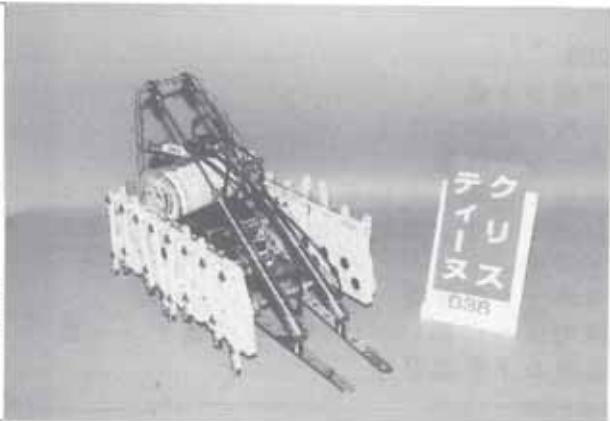
クリスティーヌ

チームの紹介

昨年は動きませんでした（しかし2回も勝った。）今年はず動きまます。

ロボットの特徴

凹凸をも苦にしない機動性を有しています。又、アームは、エアの力で強力です。



039

ロボット名

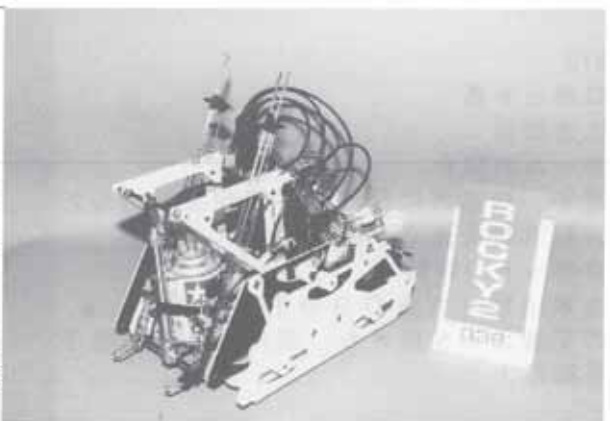
ROCKY 2

チームの紹介

同じ会社の仲間です。機械、電気、ソフトの専門家を集めました。今年優勝します。

ロボットの特徴

秒速1メートルのフットワークと、30センチのリーチで、相手が攻撃してくる前にノックアウトします。



044

ロボット名
スコープオン
チームの紹介

若いメンバーとなり、台風の目となりそう。

ロボットの特徴

8本足で動きまわり、どんな山でもなんのその、一撃必殺毒針アームで動きを止める。



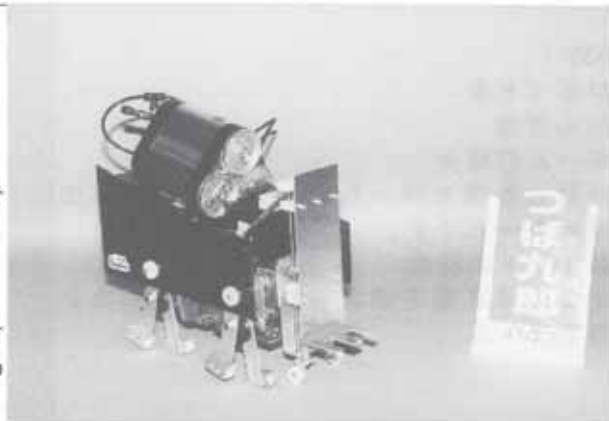
047

ロボット名
つば九郎
チームの紹介

ヤクルトスワローズの華麗なる指名打者、その名も「つば九郎」目指せ明日の4番打者！

ロボットの特徴

八本の脚で素早く移動し、高速で昇降するリフト型の腕を持つ、コンパクトかつパワフルなロボット



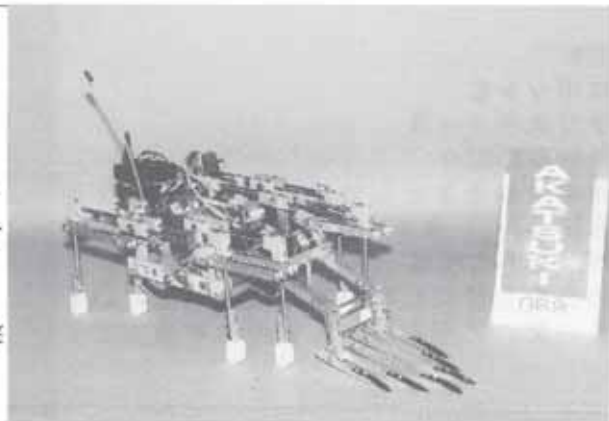
069

ロボット名
AKATSUKI
チームの紹介

学校で活動しているロボット研究部のメンバーです。3時のおやつはマックポテトです。

ロボットの特徴

蛾のように舞い、蚊のように刺す。一撃離脱の下手物君？



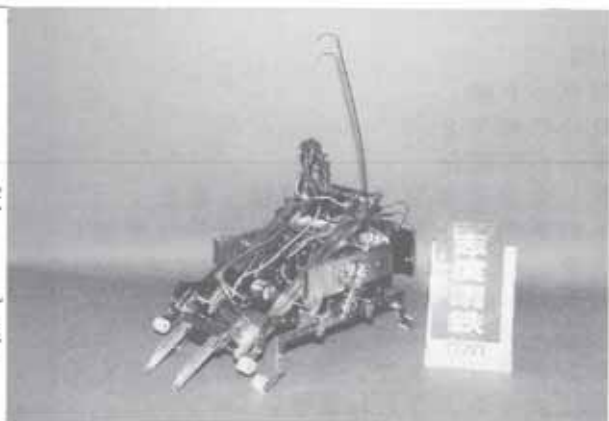
070

ロボット名
志度鋼鉄
チームの紹介

電子、機械共に優れた仲間同士で組んだ、部活動友達です。

ロボットの特徴

去年出場したROBOT-killerの死神の手を超えた、死神の手2で相手を瞬殺！！



077

ロボット名

Disastar 骨太貴族

チームの紹介

骨太とは強き事。貴族とは高貴で相手を思いやる寛大な心。すなわち、心優しく力持ち。

ロボットの特徴

骨太とは強き事。貴族とは高貴で相手を思いやる寛大な心。すなわち、心優しく力持ち。



087

ロボット名

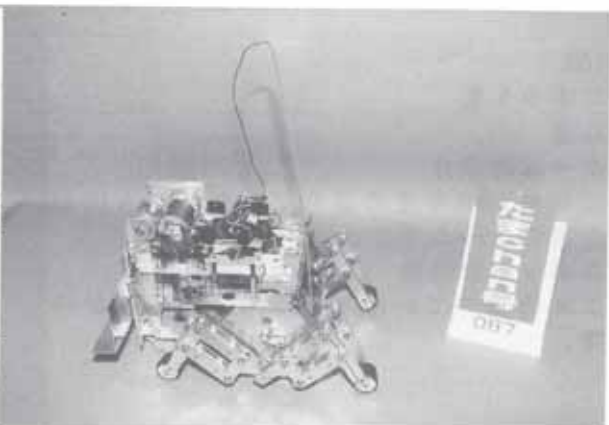
たまchan号

チームの紹介

授業の一環として第2回から参加している学生チームで準優勝以上の成績をめざします。

ロボットの特徴

多摩SOSをベースにした脚構造と相手を逃がさないガード付きの腕を装備する。



102

ロボット名

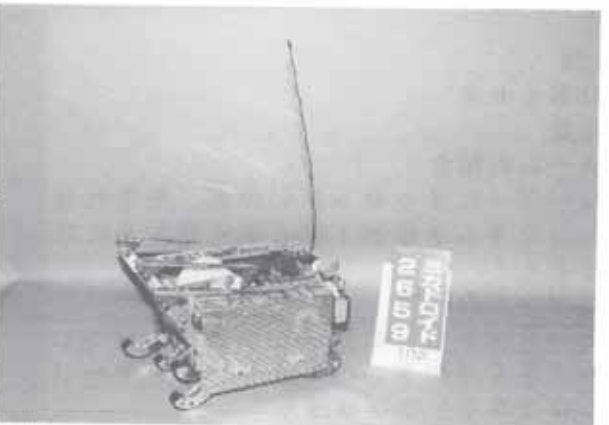
ミカドロイド2659

チームの紹介

今年はベスト3を目指します。http://t41.freesevers.com

ロボットの特徴

2658をベースにアームを改良した。時間があれば足機構も改良する予定。



106

ロボット名

超脚高橋腕健次

チームの紹介

今回は、一年生と二年生混合チームです。

ロボットの特徴

めくるめく足！うちのめす腕！愛のムチであなたを倒します。



107

ロボット名

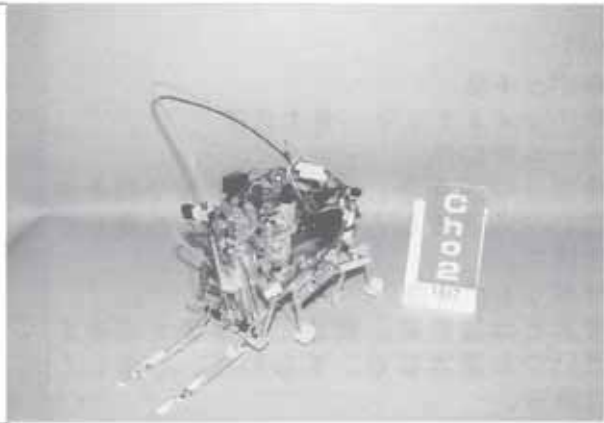
Cho2

チームの紹介

2年前のチームがふたたび戻ってきた。

ロボットの特徴

あのプロペラが帰ってきた・・・か？



108

ロボット名

白蓮

チームの紹介

二年生と四年生の混合ですが、二人は初心者のチームです。

ロボットの特徴

二本の腕でつかんで、持ち上げる腕が特徴。



109

ロボット名

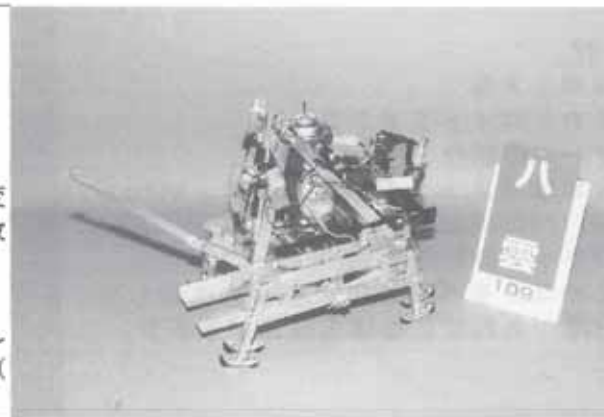
八雲

チームの紹介

リーダーにオッサンをむかえ、生まれ変わったキムチ軍団！熱く辛く韓国風に攻める！！

ロボットの特徴

三体合体をし、必殺「もるひねくらっしゅ」をくり出す、バトルクリーチャー（IQ250）ウソっぱち



110

ロボット名

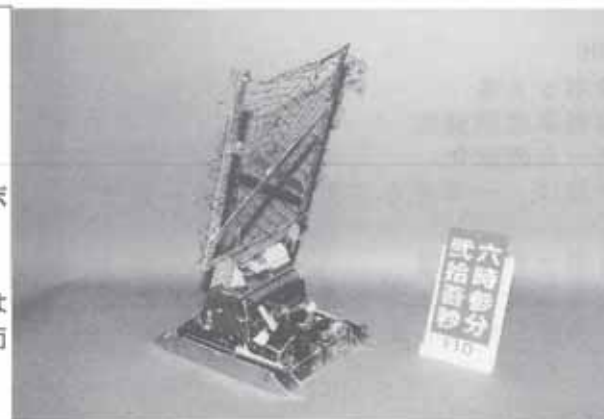
六時参分貳拾吾秒

チームの紹介

キャプテンが適当につのった4人。ロボット製作経験なしの新人ばかりです。

ロボットの特徴

片足に3本、合計6本の足で進む。手は相を転ばせることを目的に、片側は斜面、もう一方は板である。



112

ロボット名

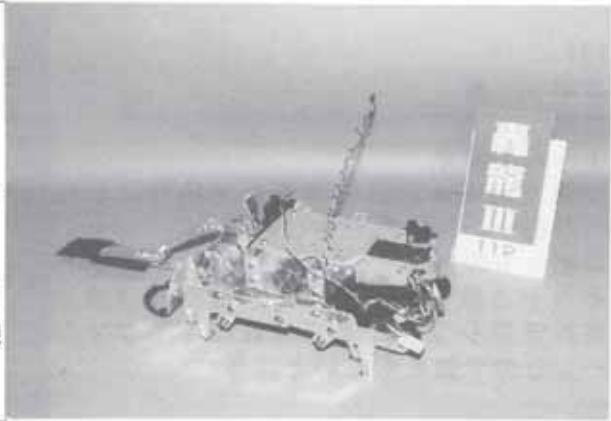
轟龍Ⅲ

チームの紹介

東京工科大学ロボ研です。今年で参加3年目です。

ロボットの特徴

Dの字を横に寝かせたような軌跡を描く足構造を使う事により振動が少なく、機体にかかる負担を軽減できる。



123

ロボット名

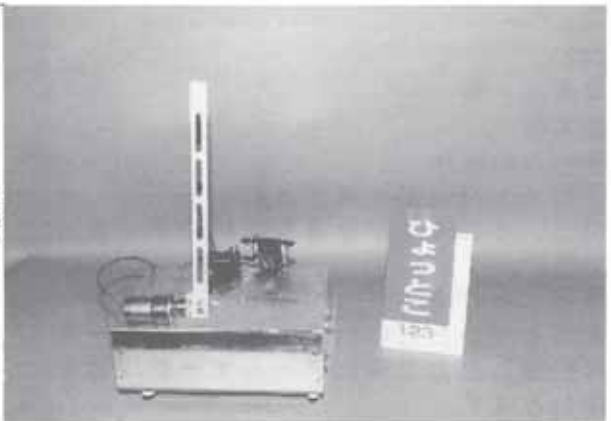
ひょっとこ

チームの紹介

全員が大学2年であるがロボットを作るのはみんな初心者である。精一杯がんばりたい。

ロボットの特徴

アームの先に網を付け魚を獲るごとく、相手のロボットを捕えることができる。



130

ロボット名

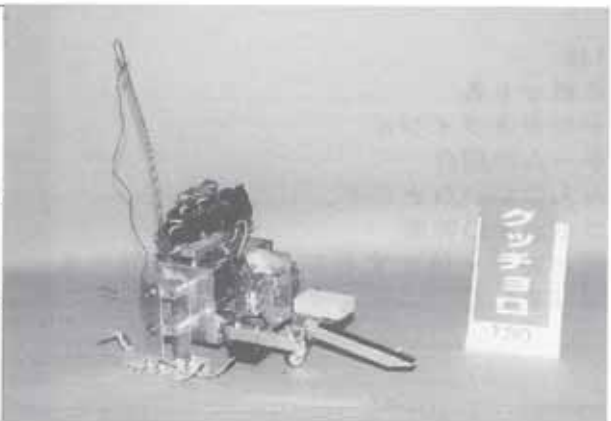
クッチョロ

チームの紹介

今年、3年目になる腐れ縁パワーは、いかなるものか。

ロボットの特徴

シンプル。難かしく作って動かなくなることを避ける。



132

ロボット名

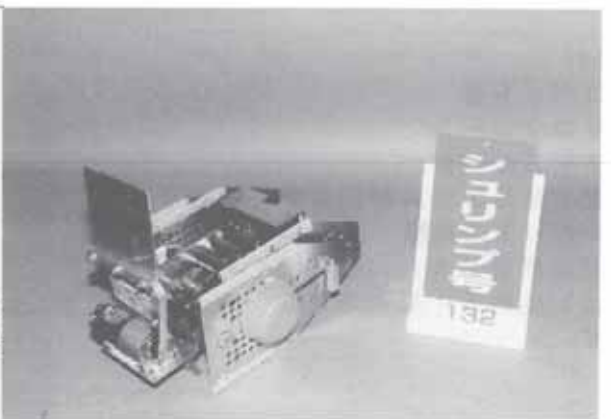
シュリンプ号

チームの紹介

独りで参加でガンバってます。不戦勝、命。

ロボットの特徴

脚が合計で？本あって、やっぱり押しまくる。前、シュリンプ号の意志を受け継いだ。



137

ロボット名

武曲

チームの紹介

今回で出場4回目、出来れば決勝に出たいなあ〜。特別戦でもいいや(^^;)

ロボットの特徴

そろそろ造るのに飽きてきたから構造は無茶苦茶シンプルよ。それにギャグマシンなので強くもないと思う。



142

ロボット名

蒼太郎

チームの紹介

主カメンバーが一年生の新人チーム。その上、その一年が全員別の科ですが全力で戦います。

ロボットの特徴

先代よりいただいた力強い8本足で一気に接敵し自力で得たアームで一気に敵をはねとばす。



146

ロボット名

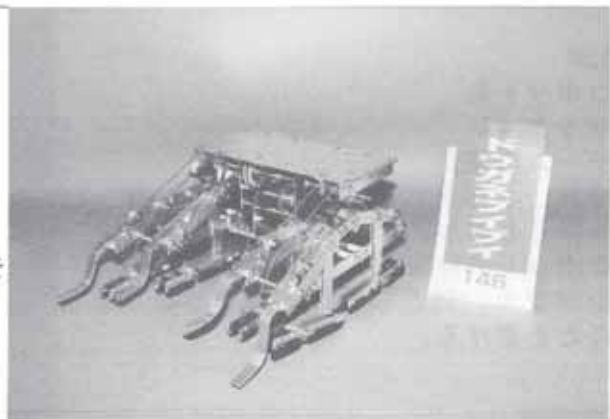
ドウガネブイブイ

チームの紹介

みんないいひとです。

ロボットの特徴

腕と脚を一体化することにより軽量化を図りました。



147

ロボット名

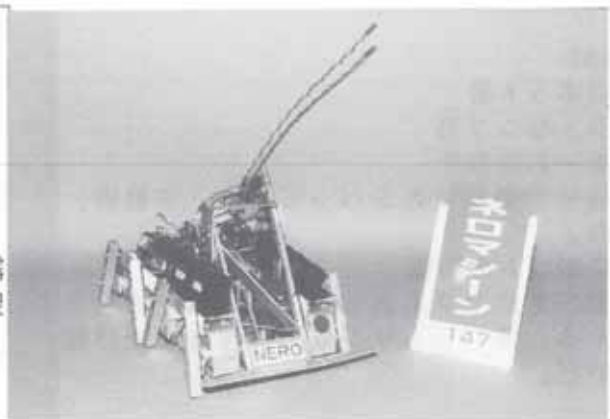
ネロマシーン

チームの紹介

魔界最強の四人が天聖界をおそう！！

ロボットの特徴

魔限界を超えたパワーが炸裂し魔身が露出し始める！魔肖崩壊か、それとも天聖界



003

ロボット名

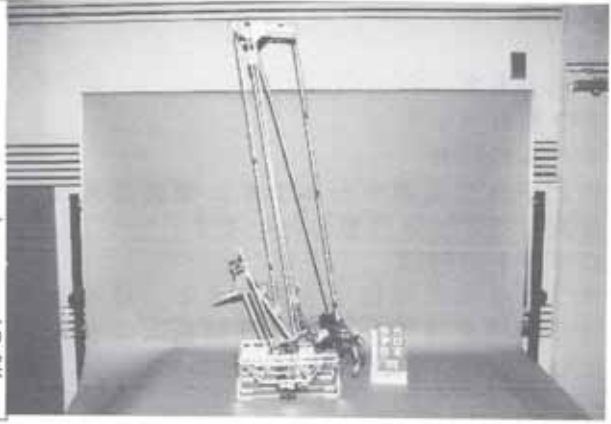
らびすらずりⅢ

チームの紹介

東工大OBと現役東工大生によるジョイントベンチャー。世の在り方を変えます！

ロボットの特徴

ロングレンジアームによる遠隔攻撃と高い機動性という相反する目標を同時に実現する画期的なマシン



010

ロボット名

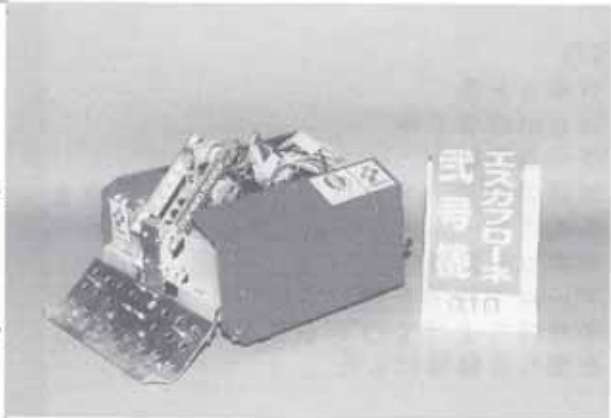
エスカフローネ弐号機

チームの紹介

現役とOBの混成チーム。過去の実績を生かして上位をめざす。

ロボットの特徴

悪路に強い足まわりと丈夫なボディー、ほどほどの強さのアームを備えるバランス型マシン。



025

ロボット名

高起動ロボット (GS99)

チームの紹介

タッタカター・タッタカター・・・

ロボットの特徴

タッタカ・タッタカ・・・



026

ロボット名

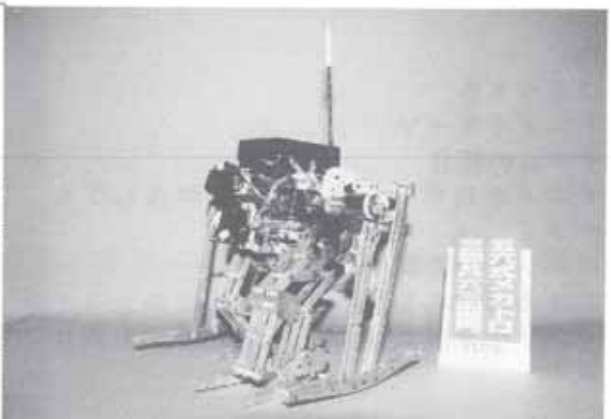
五六式メカトロ三等兵六三型丙

チームの紹介

二足で勝つまで終われぬ。盟友ミカドロイドとの技術協力により、電算技術を有する。

ロボットの特徴

脚部ヲ中心トスル機械要素ハ三二、五三、六二型ヲ流用。昨年度末期ヨリ電子制御技術トノ融合ニ死カセシ機体



033

ロボット名

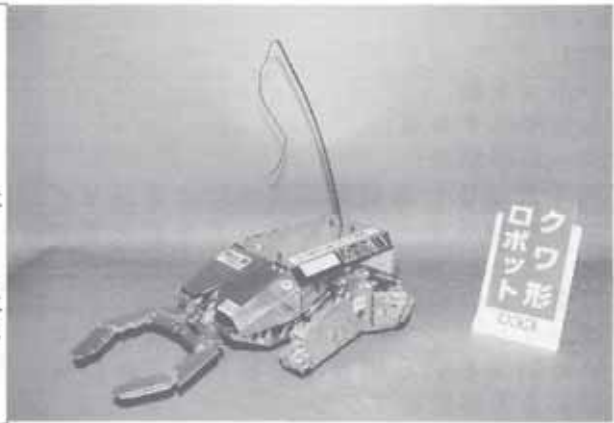
クワ形ロボット

チームの紹介

親と子供の家族チームです。優勝出来たら賞金で家族旅行をしたいです。

ロボットの特徴

クワガタ虫同様相手を捕まえて、持ち上げる機構を持ち、腕部、脚部をユニット化しその動作を確実なものとした。



071

ロボット名

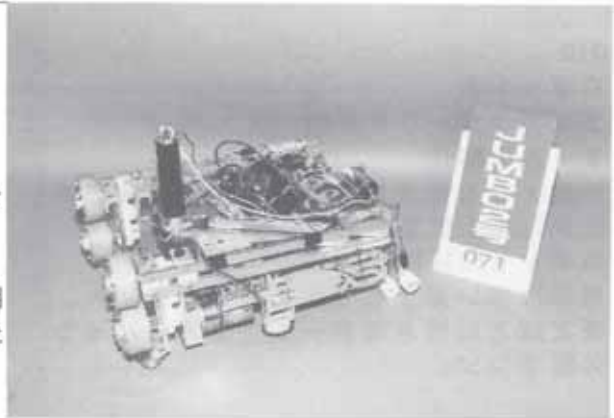
JUMBO 2号

チームの紹介

部活の中で、大会に出たいという人達を集めてチームを作りました。

ロボットの特徴

アームで相手を押して押しきった所で相手を持ち上げてひっくり返す。脚は、丘を登れる機構にした。



114

ロボット名

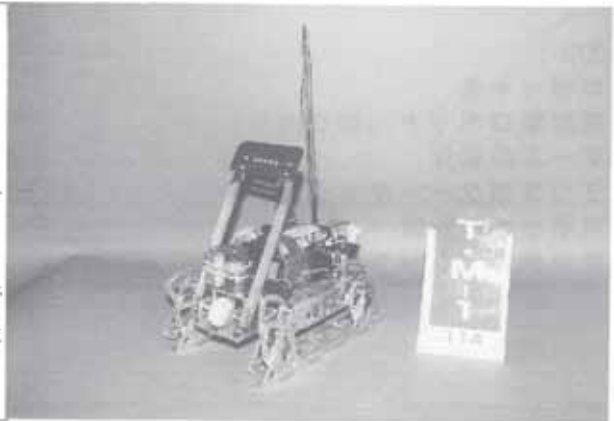
T・M-1

チームの紹介

学校の機械工学科の生徒が集まって、一年間の成果としてエントリーしました。

ロボットの特徴

足が確実に接地し、丘陵をのりこえて行ける様な構造を目標とした足としました。



156

ロボット名

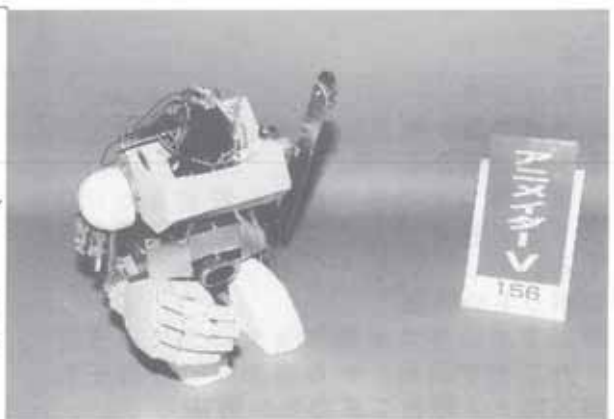
アニメイダーV

チームの紹介

アニメとロボットが大好きな仲よしグループ

ロボットの特徴

できるだけ人型に、できるだけカッコイイがテーマのビジュアル系ロボット第2弾！

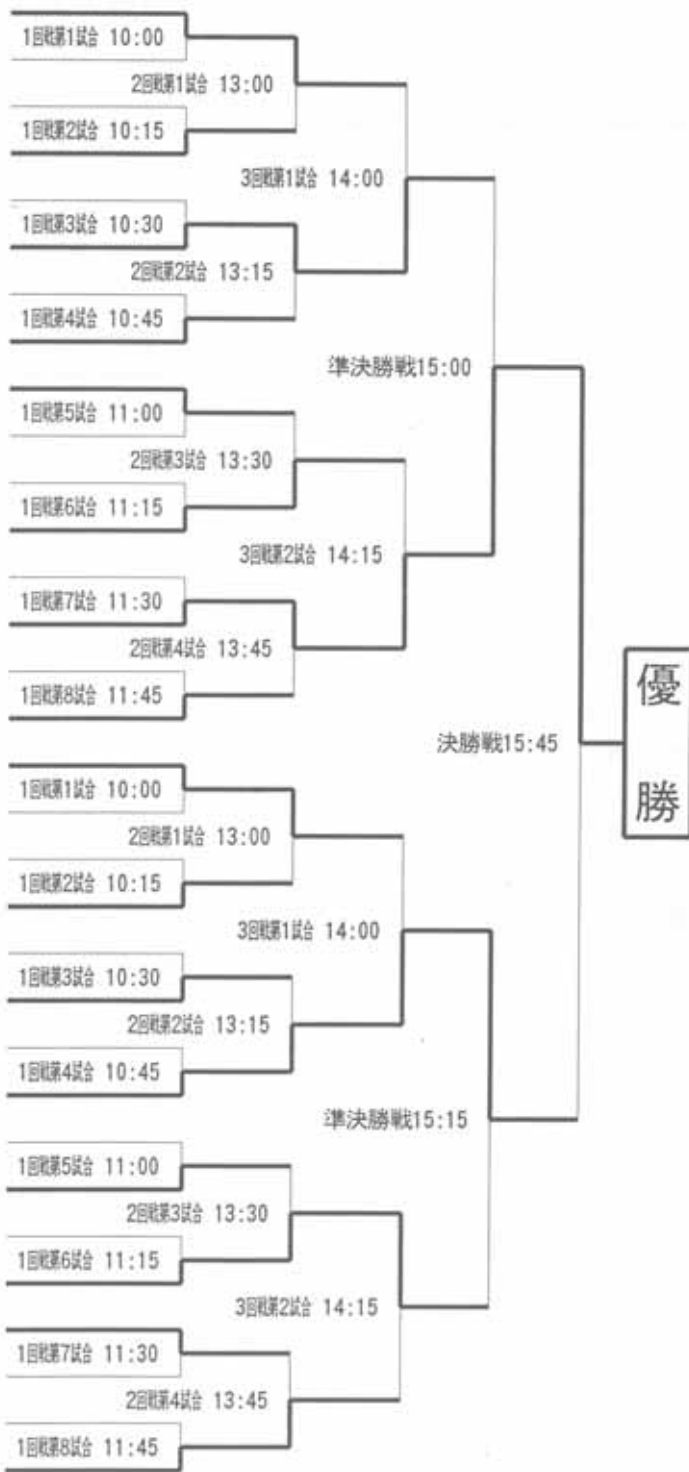


A
リ
ン
グ

- 0 0 9 KLRV
- 0 3 8 クリスティーナ
- 1 1 2 轟龍III
- 1 1 0 六時参分式拾吾秒
- 0 0 5 ボールバーン
- 1 0 2 ミカドロイド2659
- 0 2 3 ヤクド= マリーカ
- 0 1 9 走れ!!ゴンタくん
- 1 3 0 クッチョロ
- 0 4 7 つば九郎
- 0 8 7 たまchan号
- 1 4 7 ネロマシーン
- 1 3 2 シュリンプ号
- 0 3 5 たんぼぼ
- 1 0 9 八雲
- 1 3 7 武曲

B
リ
ン
グ

- 0 1 6 あげ自慢
- 0 1 7 S&C
- 0 6 9 AKATSUKI
- 1 0 8 白蓮
- 1 0 6 超脚高橋腕健次
- 0 2 2 LION
- 0 7 7 Disastar 骸龍
- 0 3 4 カトレア
- 0 7 0 志度鋼鉄
- 1 4 6 ドウガネブイブイ
- 1 2 3 ひょっとこ
- 0 3 9 ROCKY 2
- 1 4 2 蒼太郎
- 0 2 0 ピンキーちゃん
- 1 0 7 Cho 2
- 0 4 4 スコーピオン



1 0 2 ミカドロイド2659
0 3 9 ROCKY 2
3位決定戦 15:30
第3位

特別戦出場ロボット

- | | |
|----------------------|----------------|
| 0 0 3 ラピスラズリIII | 0 3 3 クワ形ロボット |
| 0 1 0 エスカフローネ式号機 | 0 7 1 JUMBO 2号 |
| 0 2 5 轟龍ロボット(GS99) | 1 1 4 T・M-1 |
| 0 2 6 五六式メカトロ三等兵六三型丙 | 1 5 6 アニメイダーV |

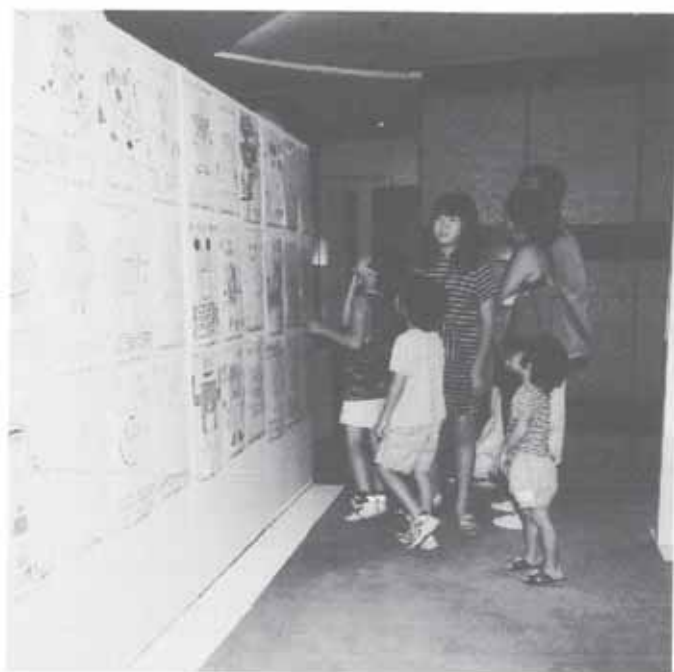
優勝 たんぼぼ
準優勝 カトレア
第3位 ミカドロイド2659

競技結果・各賞の受賞者

川崎市長賞・東京電力賞	賞金・賞品	受賞ロボット名	登録番号
優勝	400,000円・賞状・トロフィー	たんぽぽ	035
準優勝	300,000円・賞状・トロフィー	カトレア	034
第3位	150,000円・賞状・トロフィー	ミカドロイド2659	102
各賞	賞金	受賞ロボット名	登録番号
実行委員長賞	50,000円	ROCKY2	039
ファイティング賞	30,000円	ボールバーン	005
ファイティング賞	30,000円	あげ自慢	016
デザイン賞	30,000円	白蓮	108
デザイン賞	30,000円	クリスティーヌ	038
努力賞	30,000円	ヤクド=マリーカ	023
努力賞	30,000円	Cho2	107
ユニーク賞	30,000円	つば九郎	047
ユニーク賞	30,000円	シュリンブ号	132
特別戦出場チーム賞	10,000円	らびすらずりⅢ	003
特別戦出場チーム賞	10,000円	エスカフローネ貳号機	010
特別戦出場チーム賞	10,000円	高起動ロボット（GS99）	025
特別戦出場チーム賞	10,000円	五六式メカトロ三等兵六三型丙	026
特別戦出場チーム賞	10,000円	クワ形ロボット	033
特別戦出場チーム賞	10,000円	JUMBO2号	071
特別戦出場チーム賞	10,000円	T・M-1	114
特別戦出場チーム賞	10,000円	アニメイダーV	156

企業賞	賞品	受賞ロボット名	登録番号
NKK賞	ワイルドブルー横浜入場券・チタン 絵画カレント(各4個)	L I O N	022
協育歯車工業賞	カタログから一人1万円相当(4個)	クッチョロ	130
東芝賞	ハンドクリーナー(4個)	ドウガネブイブイ	146
日本アイ・ピー・エム賞	デジカメの達人2000(4個)	八雲	109
NEC賞	ミネラル成水器「アットミネラル」 (4個)	六時参分貳拾吾秒	110
サントリーフーズ賞	ペプシ200本	たまchan号	087
富士通賞	クロスボールペン・ゲームトラベル アラーム(各4個)	志度鋼鉄	070
味の素賞	カルピス他500本	スコープオン	044 ✓
NTT東日本賞	工具セット(4個)	轟龍Ⅲ	112
岡田屋モアーズ賞	壁掛け時計・商品券1万円分(各4 個)	蒼太郎	142 ✓
オリエンタルモーター賞	カタログから一人1万円相当(4個)	ひよつとこ	123
コガネイ賞	電磁弁・スリムシリンダ・継手付ス ピートコントローラ他(各4個)	ネロマシーン	147
さいか屋賞	G-shock(4個)	ピンキーちゃん	020
タミヤ賞	ツールセット(4個)	Disastar 骨 太貴族	077
東亜企業賞	サーキットメーカーロボコン版(4 個)	AKATSUKI	069 ✓
トキコ賞	ウインバル(4個)	武曲	137
日本コロムビア賞	クラシックCDセット(2セット)	S&C	017
日本マクドナルド賞	ハンバーガークッション(4個)	走れ!!ゴンタくん	019
三菱自動車工業賞	オリジナルキャップ・メンズセッ ト・ミニチュトラック(各4個)	KLRV	009
明治製菓賞	正統派インドカレー(200食)	超脚高橋腕健次	106

ロボットアイデアコンテスト



1 開催趣旨 現在、私達のまわりで、身近になりつつあるパーソナルロボットや、福祉、災害救助等の非製造業分野におけるロボットについて、現行の技術で応用が可能な領域や、求められる理想的なロボット像など、実際の利用を想定した具体的なアイデアを、幅広い層から募る。

2 開催経過 第1回検討会：平成11年2月18日（木）午後3時～午後5時
第2回検討会： “ 2月24日（水）午後3時～午後5時
審査打合せ： “ 7月13日（火）午後3時～午後5時
審査会： “ 8月2日（月）午後1時～午後5時
全作品展示： “ 8月28日（土）午前10時～午後5時30分
“ 8月29日（日）午前9時30分～午後5時30分
優秀作品展示： “ 8月30日（月）～9月9日（木）

3 内 容

① 問 題

・ A一般問題

A-1 「日常生活の中で、あれば良いと思うロボットを考えて下さい。ただし、ロボットには手と脚がついており、これらの機能を活かしたものを考えて下さい。」

A-2 「日常生活の中で、特に遊びをテーマに、あれば良いと思うロボットを考えて下さい。ただし、ロボットには手と脚がついており、これらの機能を活かしたものを考えて下さい。」

・ B技術問題

「バトルロボットトーナメントのロボットを使用して（もしくは新たに機能を付け加えて）どのような作業ができるかを考えて下さい。なお、ロボットの規格は、トーナメントの募集要項及び試合規則に準じるものとします。また、アイデアは実際にロボット製作の可能性のあるものを考えて下さい。（バトルロボットトーナメント用ロボットの規格：大きさ：幅25cm以内・奥行き35cm以内・高さ自由）」

② 応募資格

・ A一般問題：参加自由

・ B技術問題：高校生以上

③ 応募条件

・ A一般問題：○他で発表されていないもの

○独創性があること

・ B技術問題：○他で発表されていないもの

○独創性があること

○製作の可能性のあるアイデアであること

・ 一人で複数応募も可。グループでの応募は不可。

④ 参加費 無料

⑤ 募集期間 平成11年4月1日（木）～6月30日（水）

⑥ 応募方法

・ 所定の申込用紙に必要事項を記入して送付する。

・ アイデアはロボットの動きがわかるように図と説明文をA2サイズ（縦長で使用する。）の模造紙もしくはケント紙に書き、申込用紙とあわせて送付する。

○B技術問題については、上記に加え、次の項目についても記述する。

- ・作業の具体的な内容
- ・ロボットが作業する場所等の状況の設定
- ・新たに機能を付け加える場合は、それに必要な機構等

4 応募作品数 479作品

5 検討委員会の開催

今回のコンテスト開催にあたり、出題内容等の検討を行う検討委員会を設置した。
なお、検討委員会の委員には、大会実行委員会の委員をお願いした。

① 委 員

佐藤実行委員長
岡崎副委員長
工藤副委員長
田中委員
川久保委員

② 検 討 会

第1回

- ・日時：平成11年2月18日（木）午後3時～午後5時
- ・内容：内容検討フローについて
 - 出題範囲の絞込み
 - ロボットの応用分野の想定
 - 出題対象の絞込み
 - 応用分野に則した条件の付加
 - コンテストの概要について

第2回

- ・日時：平成11年2月24日（水）午後3時～午後5時
- ・内容：前回のまとめ
 - コンテスト問題の考え方
 - コンテスト概要の修正

6 審査会の開催

今回のコンテストの審査にあたり、審査会を設置した。

なお、審査会には、コンテストの検討委員会のメンバーに加え、市内小学校教諭の方に加わっていただいた。

① 委 員

- ・佐藤実行委員長
- ・岡崎副委員長
- ・工藤副委員長
- ・田中委員
- ・川久保委員
- ・川崎市立末長小学校校長 小室 富 氏

- ・川崎市立末長小学校教諭 指田 和彦 氏
- ・川崎市立東高津小学校教諭 黒澤 修治 氏

② 審査打合せ

- ・日時：平成11年7月13日（火）午後3時～午後5時
- ・内容：募集結果について
審査員について
審査方法について
応募作品の保存について
問題Bの審査

③ 審査会

- ・日時：平成11年8月2日（月）午後1時～午後5時
- ・内容：審査員の紹介
審査方法について
1次審査
2次審査
3次審査
表彰式及び作品の展示について

7 審査結果・各賞の受賞者

- ・ A一般問題：金賞 30,000円・賞状 「案内ロボット」川崎市立御幸小学校 斉藤 仁 氏
- 銀賞 20,000円・賞状 「虫とりロボット」川崎市立南野川小学校 影山 翼 氏
- 〃 「ふろそうじロボット！」川崎市立玉川小学校 高水 文子 氏
- 銅賞 10,000円・賞状 「バーチャルロボット」マルヤス機械（株） 小林 政宏 氏
- 〃 「はしゅ。USA(うき)ぽ」川崎市立大師小学校 桜井 美咲 氏
- 〃 「いも虫ロボット」川崎市立小田小学校 白川 遼 氏
- ・ B技術問題：金賞 該当作品無し
- 銀賞 該当作品無し
- 銅賞 30,000円・賞状 「地雷除去ロボット」大阪工業大学 田隅 康之 氏
- 〃 「水槽掃除ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 新島 明 氏
- 佳作 10,000円・賞状 「災害救助ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 斉藤 功 氏
- 〃 「消火型ロボット」埼玉県立熊谷工業高等学校 野田 雅史 氏

8 作品展示

- ・ 8月28日（土）・29日（日） 応募全作品を大会会場に展示
- ・ 8月30日（月）～9月9日（木）優秀作品を川崎地下街アゼリア「川崎市広報コーナー市役所通りB」に展示

ロボットアイデアコンテスト参加者名簿

NO	会社名・学校名	フリガナ	A-1	A-2	B	計
1	川崎市立小田小学校	カワサキシリツオダ ショウガ ッコウ	22	2	0	24
2	川崎市立玉川小学校	カワサキシリツキョウケン ショウガ ッコウ	72	15	0	87
3	川崎市立末長小学校	カワサキシリツスエナガ ショウガ ッコウ	24	9	0	33
4	川崎市立南野川小学校	カワサキシリツミナミノカ ワシヨウガ ッコウ	6	1	0	7
5	川崎市立河原町小学校	カワサキシリツカワハラマチ ショウガ ッコウ	8	1	0	9
6	川崎市立大師小学校	カワサキシリツタ イシヨウガ ッコウ	33	14	0	47
7	川崎市立西梶が谷小学校	カワサキシリツニシカシガ ヤシヨウガ ッコウ	10	3	0	13
8	川崎市立戸手小学校	カワサキシリツテ ショウガ ッコウ	10	2	0	12
9	川崎市立東小倉小学校	カワサキシリツヒガシオウ ラシヨウガ ッコウ	49	32	0	81
10	川崎市立白幡台小学校	カワサキシリツシラハタ イシヨウガ ッコウ	8	0	0	8
11	川崎市立久本小学校	カワサキシリツヒサモト ショウガ ッコウ	4	4	0	8
12	川崎市立御幸小学校	カワサキシリツミユキ ショウガ ッコウ	21	5	0	26
13	川崎市立旭町小学校	カワサキシリツアサヒマチ ショウガ ッコウ	25	7	0	32
14	川崎市立大戸小学校	カワサキシリツオオト ショウガ ッコウ	19	5	0	24
15	川崎市立藤崎小学校	カワサキシリツフジ サキ ショウガ ッコウ	8	0	0	8
16	川崎市立西菅小学校	カワサキシリツニシカ ショウガ ッコウ	6	0	0	6
17	川崎市立東門前小学校	カワサキシリツヒガシモンゼン ショウガ ッコウ	1	0	0	1
18	川崎市立下作延小学校	カワサキシリツシモサクノヘ ショウガ ッコウ	1	0	0	1
19	川崎市立生田小学校	カワサキシリツイクタ ショウガ ッコウ	1	0	0	1
20	川崎市立日吉小学校	カワサキシリツヒヨシ ショウガ ッコウ	1	0	0	1
21	川崎市立新城小学校	カワサキシリツシンジヨウ ショウガ ッコウ	1	0	0	1
22	東京都立工業高等専門学校	トウキョウトリツコウギョウコウ トウセンモンカ ッコウ	21	2	0	23
23	大阪工業大学	オオサカコウギョウ ヨウダ イカク	0	2	1	3
24	東京都立練馬工業高校	トウキョウトリツネリマコウギョウ ヨウコウコウ	3	0	0	3
25	拓殖大学	タクシヨクダ イカク	3	0	0	3
26	小田中保育園	オダ ナカホイクエン	0	1	0	1
27	マルヤス機械(株)	マルヤスキカイ	4	3	0	7
28	埼玉県立熊谷工業高校	サイタマケンリツクマガイ コウギョウ ヨウコウコウ	2	0	3	5
29	(株)日立物流	ヒタチブツリユウ	1	0	0	1
30	個人	コジン	3	0	0	3
	合計		367	108	4	479

審査結果・各賞の受賞者

A (A-1・A-2) 一般問題

No	賞金・賞品	種類	タイトル	氏名	年齢	会社名・学校名
1	金賞 30,000円・賞状	A-1	案内ロボット	斉藤 仁	12	川崎市立御幸小学校
審査員コメント：安全性に若干の心配が残るが、様々な角度から多様な対応が可能となっている。特に社会性もあり、大変優秀な作品と思う。						
2	銀賞 20,000円・賞状	A-2	虫とりロボット	影山 翼	11	川崎市立南野川小学校
審査員コメント：昆虫採集に必要な機能を全て考えている。図鑑・捕虫器・虫かご・防虫スプレーなど昆虫好きな子供らしいアイデアがたくさんつまったロボットである。						
3	銀賞 20,000円・賞状	A-1	ふろそうじロボット！	高水 文子	12	川崎市立玉川小学校
審査員コメント：絵は抜群に上手。このようなロボットがあれば風呂掃除も楽しくなる。						
4	銅賞 10,000円・賞状	A-2	バーチャルロボット	小林 政宏	29	マルヤス機械(株)
審査員コメント：離れた所にいる人間がロボットが行ったことと同じことを体験できるというアイデアが良い。このロボットにスポーツを行わせれば入院した人や老人を始めとして時間が十分とれない忙しい人や色々なスポーツを楽しみたい人にも役立つだろう。ロボット自体に更に工夫が施されれば良いと思う。こんなロボットがあったらうれしい。						
5	銅賞 10,000円・賞状	A-2	はしれっ。USA (うさ) ロボ	桜井 美咲	12	川崎市立大師小学校
審査員コメント：絵と考え方は女の子らしい夢のある作品。						
6	銅賞 10,000円・賞状	A-1	いも虫ロボット	白川 遼	9	川崎市立小田小学校
審査員コメント：家の中に隙間、狭い部分は大変多く、清掃のしにくい所であり、カビ、害虫等の発生しやすいところでもある。そうした部分に入り込み作業をする体に変えられるロボットは必要性を強く感じます。工夫しだいでは素晴らしいパートナーとして実用可能であり、広く家庭やオフィスで活躍が期待される。目の付け所が良い。						

B 技術問題

N o	賞金・賞品	種類	タイトル	氏名	年齢	会社名・学校名
1	銅賞 30,000円・賞状	B	地雷除去ロボット	田隅 康之	22	大阪工業大学
審査員コメント：非金属の地雷を除去するため、アームを使用するアイデアは秀逸であり、関連資料の研究を行っていると思われるが、地雷除去のロボット自体はすでにいくつか開発されており、特に目新しいものではない。						
2	銅賞 30,000円・賞状	B	水槽掃除ロボット	新島 明	18	埼玉県立熊谷工業高等学校
審査員コメント：水槽の掃除を行うロボットは、実用的であると考えます。ただし、水面の移動について、脚機構は必要と思われません。水槽の底まで潜り、沈んだゴミを除するようなことなども考えて欲しかったです。						
3	佳作 10,000円・賞状	B	災害救助ロボット	斉藤 功	17	埼玉県立熊谷工業高等学校
審査員コメント：このアームでは、障害物を排除することは難しい。障害物を乗り越えるための工夫が欲しかったです。						
4	佳作 10,000円・賞状	B	消火型ロボット	野田 雅史	15	埼玉県立熊谷工業高等学校
審査員コメント：ロボットに対して、防火処置がなされていない。アームの機能を使用していない。						

資 料



新聞等掲載状況

新聞

	名称	掲載日
1	健民生活新聞	3月20日(土)
2	神奈川新聞	3月21日(日)
3	東急沿線新聞	5月1日(土)
4	読売新聞	8月19日(木)
5	神奈川新聞	8月19日(木)
6	NEOインフォメーション	8月22日(日)
7	神奈川新聞(広告掲載)	8月26日(木)
8	読売新聞	8月27日(金)
9	東京新聞	8月27日(金)
10	東京新聞TODAY	8月27日(金)
11	神奈川新聞	8月29日(日)
12	神奈川新聞	8月29日(日)
13	読売新聞	8月29日(日)
14	東京新聞	8月29日(日)
15	産経新聞	8月30日(月)
16	しんぶん赤旗	9月1日(水)
17	電気新聞	9月8日(水)
18	東京新聞TODAY	9月24日(月)

雑誌等

	名称	掲載号
1	産業情報かわさき	3月号
2	かわさき市政だより	3月1日号
3	産業情報かわさき	4月号
4	かわさき市政だより	4月21日号
5	月刊公募ガイド	6月号
6	ガテン	6月23日号
7	賞とるマガジン	7月号
8	産業情報かわさき	8月号
9	かわさき市政だより	8月1日号
10	かわさきDTベコム	8月号
11	かわさき市政だより(幸区版)	10月1日号
12	産業情報かわさき	10月号
13	月刊アスキー	10月号
14	ロボコンマガジン	第6号
15	ラジコンマガジン	12月発行予定

TV・ラジオ

	名称	放送日
1	FMK-city「かわさきニュースフラッシュ」	8月23日(月)
2	テレビ神奈川「TVKニュース」	8月28日(土)
3	テレビ朝日「スーパーJチャンネル」	9月2日(木)
4	小田急ケーブルビジョン「ウィークリーホットライン」	9月3日(金)
5	テレビ神奈川「かわさきビジュアル辞典」	9月18日(土)

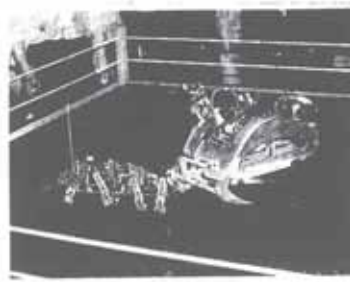
その他

	名称	配信日
1	インターネットホームページ「ascii24.com」	8月30日(月)
2	AFP通信社国際配信	8月30日(月)

技術者育成や技術力向上へ かわさきロボット競技大会

新たにアイデアコンテストも

マイクロエレクトロニクスへの応用に向けたアイデアソフト技術を包含するロボアを基とする「ロボットアイデア」の製作を通して技術者「アイデアコンテスト」を幸区副の育成や技術力向上を目 川町の市産業振興会館で八日「かわさきロボット競技大会」が二十三日、二十九日の両日に開催される。大会は学若や民間企業代

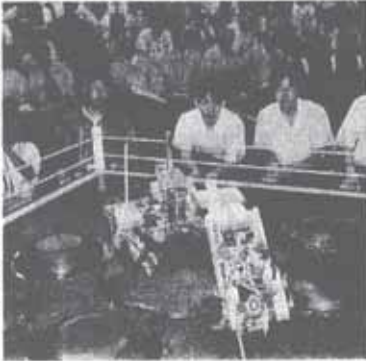


表者による実行委員会、川崎市産業振興財団、川崎市、東京電力主催、アイディアを活かし、ロボットによる技術力向上を目的とする。①募集期間：4月1日～6月30日②参加費無料③募集対象：誰でも参加できる④内容：①日常生活の中であれば良いと思うロボットを考案、手と足の機能を活かしたもので、製作の可能性が大きいこと②日常生活の中で

試合は実行委員会の提供した部品(コントローラ、ギアボックス)を使用し、大きさ幅25cm・奥行35cm以内、重さ500g以内、重さ30g以内、必要は4月1日～5月10日(必着)で所定申込用紙で申込み、参加費は社会人チーム二万円、学生チーム一万五千元、賞金・賞品は川崎市市長賞、優勝二百五十万円、アイディアコンテストに関する様々なアイディアを活かし、ロボットによる技術力向上を目的とする。①募集期間：4月1日～6月30日②参加費無料③募集対象：誰でも参加できる④内容：①日常生活の中であれば良いと思うロボットを考案、手と足の機能を活かしたもので、製作の可能性が大きいこと②日常生活の中で

特に遊びをテーマとし、前項に準じたもの③他で発表されておらず、独創性があること④審査・表彰は審査員の上、ロボット大会の表彰式と併せて表彰の賞品・賞金(総額二十五万円)を授けられること⑤アイディアコンテストの問合せは、かわさきロボット競技大会実行委員会事務局・産業振興財団情報課、電話044-154-6141

川崎のロボット 競技大会 アイデアコンテスト新設



ロボットたちが格闘技で闘うかわさきロボット競技大会(昨年8月)

今年八月六回目を迎えるかわさきロボット競技大会(川崎市産業振興財団など主催)に、「ロボットアイデアコンテスト」が新設されることになった。ロボット製作や研究にかかわる企業や学生の目に加え、市民の目でも先日常生活の中のロボットの可能性を探ろうという狙い、四月から広くアイデアを募集する。例年行っている競技大会が、生涯現職でのロボットの機能や技術者の育成を眼目に置いているのに対し、同コンテストは、これから

の市民生活の中に登場してほしいロボットを市民自身に考えてもらい、生かそうという狙い。条件はロボットに手回しがついていることと駆動性があること。生活の中で便利なもの、遊べるものなどを考え、紙に書いて応募する。一方で、同競技大会で登録するような格闘技ロボットから、どんな作業に活用できるかも募集する。こちらは製作の可能性が大きいことが条件に変わる。

第6回かわさきロボット競技大会
技術力NO.1を目指せ
 参加者を募集



今年も、ロボット競技大会が、二つのロボット競技大会として、エッセイ、メカ、アイデア部門の三つに分かれ、一泊二日の日程で開催される。大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。

大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。

H11. 5. 1(土)
 東急沿線新聞

ロボットの性能競う
 ◆地区◆ ロボットの製作技術を競う「かわさきロボット競技大会」が二十八、二十九の両日、市産業振興会館で開かれる。
 二〇〇一年に科学技術庁が県内で開催するロボット創造国際競技大会の公認競技にもなっている「バトルロボット・トーナメント」には、市内外から約百二十九チームが出場。一・八四方のリング上で、脚と腕のついた無線操縦ロボット同士が相手手を互角押さえつるが、倒すかのルールで競い合う。また「日常生活に役立つロボット」のアイデアコンテストの募集は四月二十七十九日が締め切られる。

H11. 8. 19(木)
 読売新聞

**技と性能競い
 バトル展開へ**

夏休み恒例の東六回かわさきロボット競技大会が二十八、二十九の両日、川崎市産業振興会館で開かれる。大会は、アイデア部門、メカ部門、ロボット部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。

**28、29日にロボット大会
 全国159チーム熱戦**

アイデア部門には479点

七十九の作品が寄せられ、日本初の実用ロボット大会と称される。大会は、アイデア部門、メカ部門、ロボット部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。大会は、ロボット競技大会、アイデア部門、メカ部門の三つに分かれ、二泊三日の日程で開催される。

H11. 8. 19(木)
 神奈川新聞

入場無料
 第6回かわさきロボット競技大会
メカとメカの熱き戦い
 年表：8/28(土)10時～
 決勝：8/29(日)9時半～
 於：川崎市産業振興会館

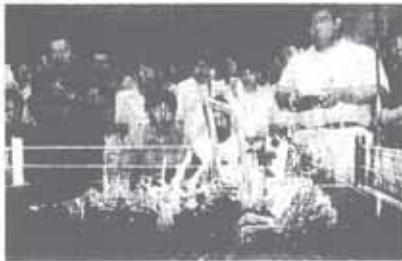
新機軸をもつ、ラジコン型ロボットの異種格闘技戦
 E-mail: shinko@kawasaki-net.ne.jp
 ホームページ: http://www.kawasaki-net.ne.jp

H11. 8. 22(日)
 NEO インフォメーション

四角リングで争奪戦を繰り出す。選手が互いに抱き合ったり、投げつけたりする場面も。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。

ロボたちの熱い戦い

川崎で、大技続出に歓声も



ハイテク「ロボット戦士」が「ロボット戦」の熱戦を繰り上げた。川崎でロボット戦。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。

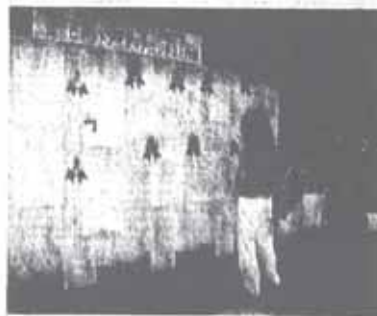
H11.8.29日
神奈川新聞

こんなロボット あったらいいな

「あったらいいな」シリーズのロボット版。子供たちが考えた理想のロボットが、実際に動く。想像力が溢れる作品が並び、観客も大盛り上がり。

アイデアコンテスト

入賞作品決まる 金賞は奇抜なロボットに



金賞は奇抜なロボットに。審査員も驚かされた作品が並び、観客も大盛り上がり。

H11.8.29日
神奈川新聞



金賞作品のロボット。奇抜なデザインが特徴。観客も大盛り上がり。

金賞作品のロボット。奇抜なデザインが特徴。観客も大盛り上がり。

ロボット戦の熱い戦い。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。

ロボットの戦いに火ぶた

ロボット戦の熱い戦い。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。



ロボット戦の熱い戦い。観客も大盛り上がり。試合は激戦り。観客も大盛り上がり。

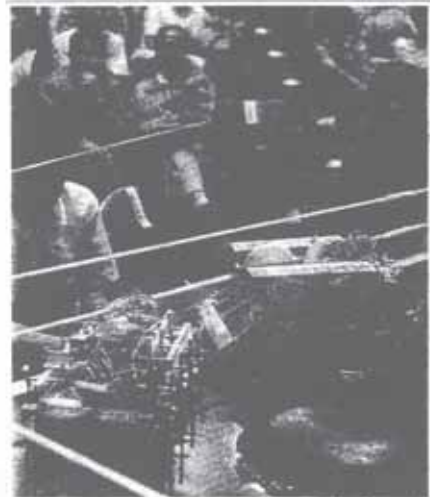
H11.8.29日
読売新聞



リングで発熱 格闘ロボ 幸で競技会

「第六回わかさ西ロボット競技大会」前編
市産業振興局が主催する「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。ロボットの格闘は、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。

H11. 8. 29(日) 東京新聞

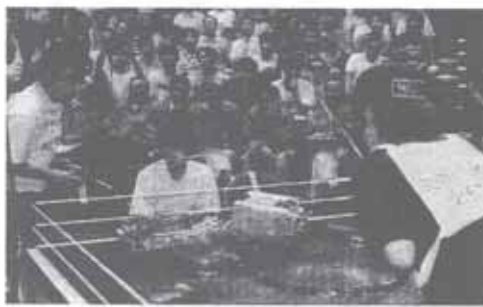


チカラとワザの勝負

川崎でロボット競技大会

「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。

H11. 8. 30(月)
産経新聞



**拍手、歓声にわく
ロボット競技会**

川崎・159チーム参加

「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。

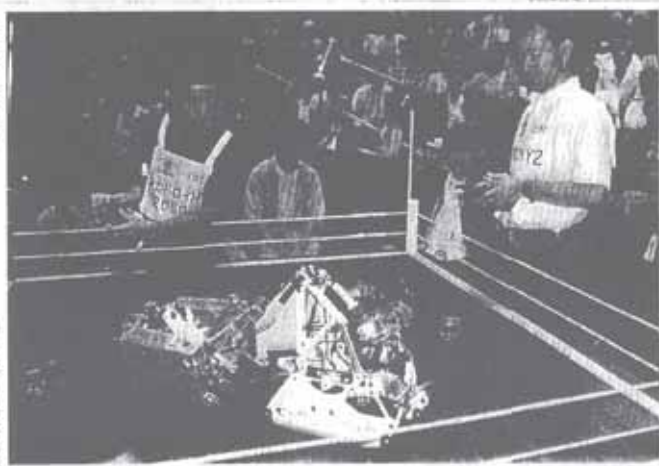
H11. 9. 1(水)
しんぶん赤旗

「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。

**小さなリングで
自慢の「腕」激突**

入り交じる歓声とため息…

「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。



H11. 9. 8(水)
電気新聞

ニュースファイル

(8月1日~31日)

「わかさ西ロボット競技大会」前編が、川崎市川崎区川崎の「川崎市産業振興会館」で始まり、四十八号館のリングの七ロボットの格闘が、観客を熱くした。大会には、中学生、高校生、大学生、社会人、大企業、大団体のチームが参加し、観客を熱くした。

H11. 9. 24(月)
東京新聞 TODAY

第2回 ロボット 技術交流会 開催のご案内

～2足歩行ロボットの技術と展望～

ロボットに関する技術交流を目的とした「ロボット技術交流会」を今年も開催いたします。今回は、ロボットの中でも特に注目される2足歩行に関する技術をテーマとして取り上げ、その現状と課題を、実際のロボットを展示しながら紹介いたします。また、各分野の研究者のパネルディスカッションにより、2足歩行の可能性を語り、また、ロボットに興味のある方でしたらご参加いただけますので、ぜひ、お申し込みください。

日 期 平成11年3月23日(土) 15:00～19:30
場 所 川崎市産業振興会館 1階ホール

内 容 1 基礎講演

テーマ 「2足歩行ロボット研究の歴史と現状」
講 師 工業技術院機械技術研究所ロボット工学部
運動機構研究室 梶田 秀尚 氏

2 ロボット展示・技術紹介「分野別技術の現状と課題」

(1) 内 容 「機械系技術の現状～内蔵式2足歩行ロボットの開発」

講 師 工学院大学機械システム工学部
自動制御研究室 内海 真 氏

(2) 内 容 「制御系技術の現状～非線形制御理論の2足歩行ロボットへの応用」

講 師 京浜東北大学大学院工学研究科
制御 卓也 氏

(3) 内 容 「見分界から見た未来のロボット観」

講 師 アニメーション制作家(予定)

3 パネルディスカッション「2足歩行ロボットの現状と展望」

コーディネーター 京浜東北大学工学部システム工学部
制御系 佐藤 眞 氏
パネリスト 上記基礎講演と技術紹介の講師の方がパネリストとして参加します。

4 第5回かわさきロボット競技大会説明会

5 交流会

定 員 300名

参加費 無料 (ただし、交流会参加の方は、社会人1,500円、学生1,000円(税別))

<問い合わせ先>

801川崎市産業振興会館1階情報センター
TEL044-548-4117
TEL044-548-4151
URL www.kawasaki-net.ne.jp
e-mail info@kawasaki-net.ne.jp



産業情報かわさき
3月号

最新事情を紹介 ロボット技術交流会

「ロボット技術交流会」は、ロボット技術の最新事情を紹介する、ロボット技術者にとっての「お宝」です。今年も、最新のロボット技術を紹介し、最新のロボット技術者との交流を図ります。また、最新のロボット技術者との交流を図ります。また、最新のロボット技術者との交流を図ります。

開催日時 平成11年3月23日(土) 15:00～19:30
会場 川崎市産業振興会館 1階ホール

お問い合わせ先
TEL044-548-4117
TEL044-548-4151
URL www.kawasaki-net.ne.jp
e-mail info@kawasaki-net.ne.jp

かわさき市政だより
3月1日号

第6回 かわさきロボット競技大会 参加募集のご案内

かわさきロボット競技大会も、今年も開催いたします。これまでのCOボットによる異種格闘技に加え、今年からはCOボットのアイデアを競うロボットアイデアコンテストを開催いたします。

1. パネルディスカッション

開催日時 予選 トーナメント 8月28日(土) 9:30～17:30
決勝 トーナメント 8月29日(日) 9:30～19:00

場 所 川崎市産業振興会館

内 容 最新技術を持つCOボットによる異種格闘技

競技形式 トーナメント方式(予選 トーナメント 1ラウンド、最終ラウンドあり)
(決勝 トーナメント 2ラウンド)

応募資格 高校生以上とし、1チーム参加として4名とする。

参加費 1600円

参加費 社会人チーム20,000円、学生チーム15,000円
(両チーム、費用負担代金)

賞金・賞状 総額 2,500,000円

納金方法 8月10日(日)までに所定の納金引当金で納入してください。

<問い合わせ先>
大会実行委員事務局 801川崎市産業振興会館1階情報センター
TEL044-548-4117 E-mail info@kawasaki-net.ne.jp
かわさきロボット競技大会の情報はホームページでもご覧いただけます。
http://www.kawasaki-net.ne.jp

2. ロボットアイデアコンテスト

賞 種	賞 額	応募資格	募集期間
最優秀賞	10万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
優秀賞	5万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
佳作賞	3万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
参加賞	1万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
特別賞	1万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
審査員特別賞	1万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)
その他	1万円	高校生以上	8月10日(日)～8月20日(日)

産業情報かわさき 4月号

8 市役所への問い合わせは 0220-2111(代機)。(内)は内線番号

ロボットの格闘技と アイデアコンテスト



かわさき市政だより
4月21日号

DATA 応募資格、賞、参考
●応募資格 年齢グループ不問
●賞 全賞1名=3万円、銀賞1名=2万円、銅賞1名=1万円、ほか
●参考 応募作品の展示、公開に関する権利は大会実行委員会が優先的に保持する。

●締切 6月30日(必着)
●発表 7月、応募者に通知
●主催 かわさきロボット競技大会実行委員会 川崎市産業振興財団 川崎市 東京電力
●参考 「B技術問題」は省略、URL =<http://www.kawasaki-net.ne.jp>

かわさきロボット競技大会 第6回「ロボットアイデアコンテスト」

アイデア
●応募先 〒210-0913 川崎市幸区堀川町66-20 川崎市産業振興財団情報開発課 第6回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局
TEL:044-548-4117
●募集内容 「ロボットアイデアコンテスト」(A、B技術問題)の参加者。問題は日常生活の中で、あれば良いと思うロボットを考える。①日常生活の中で、特に遊びをテーマに、あれば良いと思うロボットを考える。②思いやれもロボットには手と脚がついており、これらの機能を活かしたものの同コンテストは、ロボットに関する様々なアイデアを活かして、ロボットの市民生活への応用展開を目指す目的で開催。
●応募規定 事前に所定の応募要項を電話かFAXにて応募先に請求。A2判(縦長に使用)の模造紙かケント紙にロボットの動きがわかるように図と説明文を書き、応募点数制限なし。

201 | 週刊でお届けするFAX公募ガイドをご利用ください。FAX 0990 (6) 02222

月刊公募ガイド
6月号

ガテンズ・プチンフォ

ガテンズ・プチンフォ

市民生活に応用できる ロボットのアイデアを募集中!

今年で第6回を迎えるかわさきロボット競技大会、ランコン型ロボットで異種格闘技戦を行うバトルロボットトーナメントとともに今回はロボットアイデアコンテストも開催。日常生活の中でこんなロボット「手助けがほしい」「こんな」という発想的な新案を募集します。賞金総額25万円、全賞の賞金は3万円、応募は所定の申し込み用紙を請求書、郵便など。応募締め切りは6月30日(必着)。TEL:044-548-4117



ガテン
6月23日号

ロボットアイデアコンテスト 一般問題

あなたが考えるおもしろいロボットのアイデアは?

〒210-0913 神奈川県川崎市幸区堀川町66-20 川崎市産業振興財団情報開発課 第6回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局
TEL:044-548-4117

●募集内容 ロボットアイデアコンテストの参加者を募集する。①日常生活の中で、あれば良いと思うロボットを考える。②日常生活の中で、特に遊びをテーマに、あれば良いと思うロボットを考える。③ロボットには手と脚がついており、これらの機能を活かしたものである。●応募規定 A2サイズを縦長に使用し、模造紙またはケント紙にロボットの動きがわかるように図と説明文をまとめる。所定の申し込み用紙に必要事項を記入し、アイデア作品を同封の上、郵送。1人何点でも応募可。未発表のものに限る。応募作品の返却不可。展示・公開に関する権利は主催者が優先的に保持。●賞 全賞1名=3万円、銀賞1名=2万円、銅賞1名=1万円。●締切 必着。6月30日(必着)。●発表 7月、応募者に直接通知。●主催 かわさきロボット競技大会実行委員会事務局。●参考 かわさきロボット競技大会実行委員会ほか



賞とるマガジン 7月号

第6回かわさきロボット競技大会開催される

バトルロボットトーナメント(ロボット創造国際競技大会(ロボフック)公認競技) ・ロボットアイデアコンテスト

ちのづくり産業振興財団が主催するかわさきロボット競技大会が、今回は全国各地から過去最高の1,000人が参加します。また、新たにロボットに関する様々なアイデアを募集する「ロボットアイデアコンテスト」も開催します。参加費・決勝料も会場は無料です。皆様に楽しんでいただきたいと思います。



- 1 日時 ●本賞・銅賞・銀賞: 6月30日(必着) 9時~16時(会場) ●決勝: 7月1日(必着) 9時~16時(会場)
- 2 会場 総合体育会館(金沢臨川町)、2号館(津島)、3号館(津島)、4号館(津島)、5号館(津島)
- 3 競技内容 ① 各種ロボットトーナメントによる異種格闘技戦
- 4 競技方式 ● トーナメント方式(本賞) ● フック本賞格(銀賞・銅賞) ● 自由方式(本賞格)
- 5 ロボットアイデアコンテスト 会場の「ロボットアイデアコンテスト」で応募作品を展示します。

主催 かわさきロボット競技大会実行委員会 川崎市産業振興財団 川崎市 東京電力

協賛 川崎電気工業株式会社
川崎重工業株式会社
川崎自動車工業株式会社
川崎製作所株式会社
川崎ビルシステム株式会社
川崎ケーブル工業株式会社
川崎ケーブル工業株式会社

問い合わせ先 かわさきロボット競技大会事務局 TEL:044-548-4117 川崎市産業振興財団情報開発課
TEL:044-548-4117 FAX:044-548-2769 E-mail:kawasaki-robot@net.ne.jp



産業情報からS.A
6月号



昨年のロボット競技大会から

メカ対メカの 熱いバトル

ロボット競技大会

イベント

かわさきロボット競技大会
8月28日(土)・29日(日) 9時
半～17時半 産業振興会館
脚・腕構造を持つラジコン型
ロボットのトーナメント戦。
今回は初心者も参加するほ
か、ロボットアイデアコン
テストも同時に開催します。
産業振興財団情報開発課
☎(50)4117

かわさき市政だより 8月1日号

28・29開催 第6回かわさきロボ
ット競技大会(バトルロボットトーナメント・ロ
ボットアイデアコンテスト)◆28(土)予選トー
ナメント10:00～17:30◆29(日)決勝トーナ
メント9:30～17:30川崎市産業振興会館
(川崎駅西口徒歩5分)無料548-4117市産
業振興財団

かわさきDTペコム 8月号



第6回 かわさきロボット 競技大会開催結果

8月28日・29日に「第6回
かわさきロボット競技大会」を開催しました。6
回目となる本大会では、「バ
トルロボットトーナメント」
と、新たに、ロボットの市
民生活への活用に向けたア
イディアを募集する「ロボ
ットアイデアコンテスト」
を開催いたしました。バトルロボットトーナメントでは、大会史上最
初の159チームが参加し、初めて引き続き東栄エレクトロニクスが
スポンサーのロボット「たんぽぽ」が優勝しました。また、ロボ
ットアイデアコンテストでは、川崎市立御幸小学校 西藤 仁さんの作品
「家(知)ロボット」が金賞に輝きました。なお、詳しい内容は、大会の
ホームページでご覧いただけますので、ぜひ、ご覧ください。
URL: <http://www.kawasaki-npt.net.jp>



問い合わせ先
第6回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局
川崎市産業振興財団情報開発課
☎548-4117
mail: shinku@k.kawasaki-npt.net.jp

産業情報かわさき 10月号

月刊アスキー
10月号

ロボットアイデアコンテスト 金賞受賞

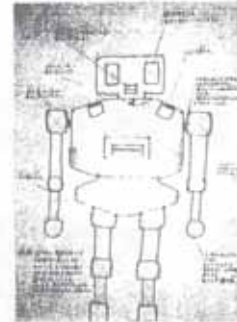
●西藤仁君(御幸小6年)●

暮らしに活用できるロボットを考えるアイデア
コンテストが行われ、御幸小学校6年生・西藤仁君
の「家内ロボット」が金賞に選ばれました。

コンテストは8月28日、29日に市産業振興会館(幸



「家内ロボット」の作者
西藤仁君



金賞に輝いた「家内ロボット」

区職員の
指導さ
れた。第6回かわさきロボット競技
大会の中で今年から始まったもので
す。

受賞作品はお年寄りや障がい者が安
心して出陣されるようにとたくさ
んの機能が考えられていて、行きた
いお店や住所を記憶してお車に入れ
ると連れていってくれるところが特
徴です。

「将来は人のためになる車をした
い」と話すところからも西藤君のや
さしさが伝わってきます。

さいわい・トピックス

かわさき市政だより(幸区版)
10月1日号

EVENT REPORT

賞金総額250万円! 「かわさきロボット競技大会」開催

8月28、29日の両日、「第6回
かわさきロボット競技大会」が
神奈川県川崎市川崎区産業振興
会館で開催された。この競技大会は、
川崎市主催のイベントとして市民の
生活に貢献するロボットを募集し
て開催されている。今年も約150
チームが参加し、8月28日(土)は
予選大会、8月29日(日)は決勝
大会が行われ、総勢250名以上の
選手が参加した。また、大会では
ロボットの活用に関する展示も行
われ、市民の関心を高めることに
取り組んでいる。主催は、川崎市
産業振興財団。問い合わせ先は、
川崎市産業振興財団情報開発課
(☎548-4117)。

会場、川崎市民会館。大会は朝
早くから競技場の準備が完了し、見
物客の増加も予想される。見物
客は、会場から徒歩で競技場を
目指す。観戦席は、観客の増加
に伴って、会場から徒歩で競技場
を目指す。観戦席は、観客の増加
に伴って、会場から徒歩で競技場
を目指す。



特別賞状による
表彰式が行われ、優勝チームに
賞状と賞金が授けられた。



観客に開眼するロボット
「JUMBO」は、観客を
案内するロボット。トー
ナメントでは、このよ
うなユニークなロボット
が特別賞状ロボットとして
表彰された。



大会の特別賞状ロボット
は、観客を案内する
ロボット。トーナメント
では、このようにユニ
ークなロボットが特別
賞状ロボットとして
表彰された。



競技大会は、川崎市民会館で開催された。観
客の増加も予想される。会場には、観
客の増加も予想される。



同じ会場内の展示も好評で、競技場「かわ
さき」特設会場には、観客の増加も
予想される。会場には、観客の増
加も予想される。



Ohm MOOK

未来作り・夢作り ◆ ロボット総合情報誌

ロボコンマガジン ROBOCON Magazine No.6

Ohmsha
創刊 85周年

研究室訪問!

東京工業大学 ◆ 広瀬研究室 ◆

ロボットコンテスト大学部門・国際大会 第6回かわさきロボット競技大会

LEGO MindStorms

新製品情報



読者懸賞
プレゼント実施!

OHM
Ohmsha

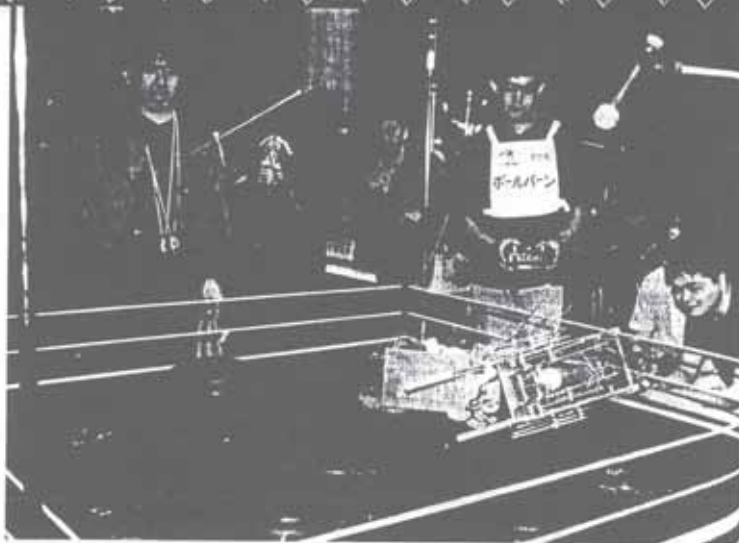
ロボコンマガジン 第6号

歩く！倒す！面白さ抜群！

第6回 かわさきロボット 競技大会

まつどこいし
松田幸一(芝浦工業大学 ロボティクス研究サークル)

8月28、29日の二日間にわたり「第6回かわさきロボット競技大会」が川崎産業振興会館で開催された。今回の大会には159チームが参加、そのうち決勝トーナメントには32チームが進むことが出来る。主催は第6回かわさきロボット競技大会実行委員会、(財)川崎市産業振興財団、川崎市、東京電力(株)である。



「第6回かわさきロボット競技大会」の詳細な情報は下記のホームページで公開されている。

<http://www.kawasaki-net.ne.jp/topix/robo/robo99/index.htm>

また、競技参加者に役立つ情報交換を行っている「かわさきロボットメーリングリスト」に参加したい方は下記のホームページで入会できる。

http://hello.to/k_robo

ルールは

本大会最大の特徴は、ロボットに脚、腕構造をもたせなければならないということだろう。タイヤを用いないバトルロボットは、アニメのロボット対決、あるいは生物同士の戦いを連想させ、参加者はもちろんのこと観客をも熱狂させるのである。

試合は、1ラウンド3分間で3本勝負とな

っている。ただし、勝敗が決まらない場合は、3分間の延長戦となる。相手のロボットを倒すか、または、ロープに5秒間押さえ込むと1本勝ちとなる。また、有効があり、有効2本で合わせて1本勝ちとなる。ロープに触れた時点で有効が1本取られ、そのままカウントされる。

リングは、180cm四方の硬質ゴムを張

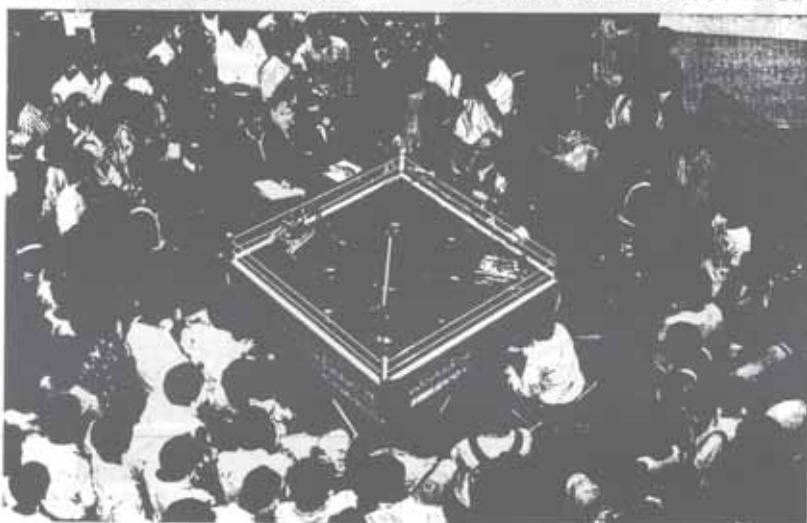
った正方形で、リング内には高さ5cm以内の丘陵が5個以上設置されている。ロボットの大きさは、幅25cm、奥行き35cm、重さは3500g以内と決められているが、高さの制限はない。高さが自由というところがポイントで、ときにはものすごく背の高いロボットが参加してくることもある。

ロボットの脚には決められたギヤボックスを使用しなければならない。また、操縦するためのプロボも決められており、それらは事務局より支給される。

多数が参加する予選トーナメント

159の参加チームのうち、決勝トーナメントに進むことが出来るのはたったの32チームである。第1回大会を46の参加チームではじめた本イベントも、回を重ねるごとに参加者が増え、レベルも非常に高くなってきている。

以前のように、歩くことができれば決勝トーナメント、という時代は終わってしまった。今では、歩くのは当たり前で、腕の強さや、リングの丘陵の克服が試合の勝



予選からリングでは熱い戦いが!

敗を決める。「脚のストロークが長く、上下に4cm位は動かないとね」と大会関係者は言う。一番大きな丘陵は高さが5cmもあるのだ。たいていのロボットはその丘陵を避けて通ろうとするのだが、うまく丘陵を避けることができず、最後まで相手に出会えないまま終わってしまった試合もたくさんあった。

そんな中、決勝戦では見られない面白アイデアロボットを多数発見できるのは、予選トーナメントの楽しみのひとつである。たとえば、長いアームを持つロボット「らびらずりⅢ」。試合開始と同時に長いアームで相手をいきなり押さえつけてしまう。

さすが決勝トーナメント、動きが速い

決勝トーナメントは予選の翌日、8月29日(日)に行われた。決勝トーナメントに残

るようなロボットは脚が速い。どうしてそんなに速いの?といつも思ってしまう。勝つべきロボットが勝ち進んできたんだというのが正直な感想だ。強いロボットは、ほとんど修理・調整が不要なくらいに仕上げられて大会に出場しているのである。

丘陵

昨年の大会から丘陵が高くなった。当然、ほとんどのチームがその丘陵に泣かされる。しかし、決勝トーナメントに出場するロボットにとっては、丘陵は関係ないらしい。余裕で丘陵を登っていく、というよりも何もなかったかのように通過していく。ただし、丘陵に登っている間は相手にアームで下から攻撃されやすいので、十分な注意が必要だ。丘陵がこの高さになってから、ロボットの技術だけではなく試合の戦略が必要になってきたと感じる。

特別戦は面白い

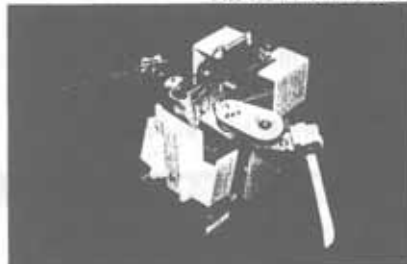
決勝トーナメントに進出できなかったものの、技術的に優れているロボットや動きが面白いロボット、見た目が面白いものは特別戦として、決勝トーナメントとともに披露される。「クワ形ロボット」は名前のごとく見た目が金属製のクワガタそのもので、デザインの美しさが観客の目をひいていた。

子供の縮図?

決勝戦で戦ったのは大方の予想どおり「カトレア」と「たんぼぼ」。2体とも東京エレクトロニックシステムズ(株)の所属で上位入賞の常連チーム。本大会の参加者でこのチームを知らぬ者はいないだろう。ロボットは双子のように全く同じ機体で、違いはといえばアンテナの色くらいだ。アームの先はぐるぐると縦に回転するしくみ



「アニメイダーV」右手のアームは本来なら握れるよう設計。しかし、電力使用量が大きすぎるため試合で動かすのが断念した。



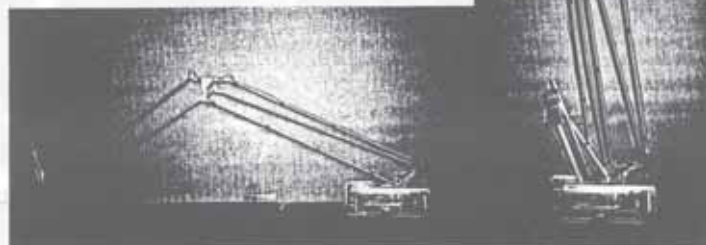
「偽(フェイク)」2足歩行二刀流。不安定になるのだが2足歩行にこだわっている参加者は少なからずいる。



今年から、絵と文章によるロボットアイデアコンテストも実施。



「ぶりぶり女郎ゴモ(成分無調整)」ペットボトルに圧縮空気を入れておき、相手機体の下でエアハンダを一気に膨らませて相手を倒す戦略だった。

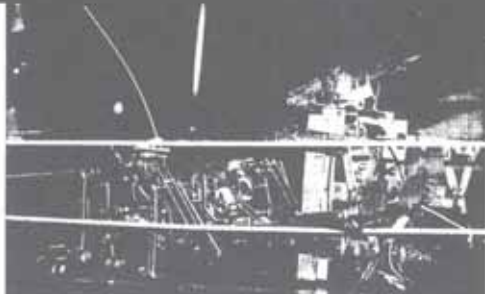
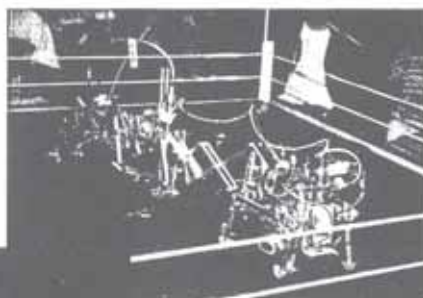
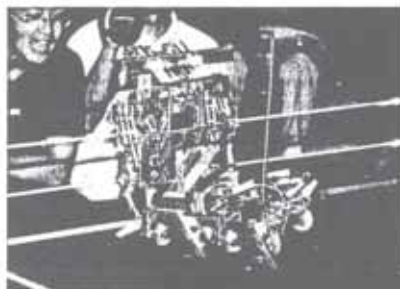


「らびらずりⅢ」ロングレンジアームを一気に伸ばし、瞬時に決量をつける。

で、両機が戦っている様子はまるで子供が腕をグルグル回しながら喧嘩しているようにも見える。力も機構も互角で、勝負が決まるとすれば操縦者の腕と運だけではな

いだろうか。結果は「たんぽぽ」の優勝となった。

ロボフェスタの第一次公認競技に認められた本大会。来年はとどろきアリーナで開催されることが予定されており、史上最多の参加が予想される。



決勝トーナメントは好試合が多い。

優勝、準優勝の「たんぽぽ」「カトレア」とチームメンバー。本号の表紙をご覧いただきたい。

参加者に質問!

試合の合間に会場に参加者にいろいろ質問してみた。みなさんのロボット作りにおいて参考にしていきたい。(協力: 桐蔭横浜大学、芝浦工業大学)

Q ロボットに使ったお金はどのくらいですか?

A 3台出場して、大体8万円位でしたよ。そのうち参加費が4万5千円で半分以上を占めています。材料費は1台5千円位だと思います。残りが工具代です。

Q 材料はどこで手に入れていますか?

A ほとんど東急ハンズで買っています。あとは、商品レポートを書くということで企業から無料でもらっている部品もあります。

A アルミ材は近くのホームセンターで買いました。ネジや軸受けは秋葉原に買い出しに行きます。

Q どんな工具で作業していますか?

A ボール盤(1~2万円)と、万能ソーがメインです。

A ボール盤と、人力です。フライス盤はなくても作れますよ。

Q 脚の機構はどうやって勉強しましたか?

A 試合や展示ロボットをビデオ撮影して、それを何回も繰り返し見ました。機構学の本はあまり参考になりませんでした。あと、割り箸と面紙を使って、簡単な機構モデルを作ってみました。

Q 脚機構を考えるときに何に注意しましたか?

A まずは第一に歩けることです。二番目に丘陵を登ることができるようになること。そして、三番目は速さです。ストローク(歩幅)が長く、丘陵の高さが5cm程度なので、脚の先端が上下に5センチ程度動くこと。ギヤボックスに大きな負荷がかかると、モータが燃えだしてしまうことがあるので、機構的に負荷が少なくなるように考えました。

Q 製作を開始したのはいつ頃ですか?

A 4月に一番最初の部品を作り、だんだんと夏を迎えて、一気に作り始めました。

A 大会1週間前になって一気に作り始めました。もっと早くから作り始めれば肉体的には楽でも、ロボットの設計が決まっているので試合の結果は同じだったと思います。

Q 材料の選択・加工で注意することは?

A 加工というか、材質に注意しました。部品ごとに必要な材質が変わります。例えば、脚自体はアルミです。脚のリンクの部分は炭素鋼鋼材を使います。炭素鋼鋼材はドリルの刃に使われているものよりちやや柔らかい硬度の、非常に堅い材料のことです。

アルミ材でも沢山の種類があります。普通に売られているものは、柔らかいためにあまり使いものになりません。ちょっと高くなりますが、堅い材質のものを取り寄せました。

Q 情報の入手方法は?

A インターネットを使ったり、ロボット関連のグループでお互いに情報を交換しています。今大会の試合の様子を撮影したビデオの交換なども行うつもりです。

想像力が、創造力。

無限大の夢、応援します。



Best Technology

ベストテクノロジーは
ベストな技術を提供します。

人材派遣・コンピュータ関連・機械設計・
教育用ロボットの製造販売を行っています。

株式会社 ベストテクノロジー

Tel 044-266-3066 <http://www.besttechnology.co.jp>



協育歯車工業株式会社

NEC



TOSHIBA



川崎信用金庫



TOKYO GAS

IBM®



SUNTORY FOODS

FUJITSU



電気を
大切にね!



東京電力
川崎支社

第6回かわさきロボット競技大会実行委員会
財団法人川崎市産業振興財団
川崎市
東京電力株式会社

実行委員会事務局：(財)川崎市産業振興財団情報開発課
TEL 044-548-4117
FAX 044-548-4151
〒210-0913 川崎市幸区堀川町6番地20
E-mail shinko@kawasaki-net.ne.jp
URL <http://www.kawasaki-net.ne.jp>