

挑戦！ものづくり登竜門

第17回かわさきロボット競技大会



報告書



<バトルロボットトーナメント>



<Jr. ロボット競技大会>



<ロボット加工技術ミニ見本市>



第17回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団

川崎市

はじめに

川崎市は、これまで「工業都市川崎」と呼ばれ、我が国の産業を牽引してきた京浜工業地帯の中核都市として発展してきました。本財団では、市内に蓄積された技術や人材をさらに発展・継承させるため、総合技術的なロボットの製作を通じ、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供するとともに、次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的として、かわさきロボット競技大会を開催しております。

ロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えていることが当競技大会の特徴ですが、第17回目を迎える今大会は、高校生以上を対象とする「バトルロボットトーナメント」では、全国から257チームのエントリーがあり、実機審査会、予選・決勝トーナメントと熱戦が繰り広げられました。

ロボット製作には、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等、総合的なものづくり技術が要求されます。当競技大会に出場するロボットも技術レベルは年々高くなっており、新技術に積極的に挑戦する参加者も多く見受けられ、ものづくり登竜門として定着して来た感があります。

また、小中学生を中心に、未来の創造性豊かな技術者を育てるべく、ロボットの製作から成果発表までを一貫して行う「Jr.ロボット競技大会」も、31チームの参加を得て開催したほか、ロボット関連企業が、自社の技術力や製品を展示、紹介する「ロボット加工技術ミニ見本市」も引き続き開催するなど、いずれも盛況の内に終了することができました。

本報告書は、バトルロボットトーナメント・Jr.ロボット競技大会に出場したロボットの試合結果や内容などをとりまとめたものです。

おわりに、大会実行委員長であるNPO子どもモノづくり教育支援事業団の佐藤代表理事をはじめ、実行委員の皆様、また、多大なる御支援をいただきました協賛企業の皆様、大会の運営を補助していただきましたスタッフの皆様など、多数の方々のご支援に感謝申し上げます。

平成22年12月

財団法人川崎市産業振興財団
理事長 曾禰 純一郎

【目 次】

1	大会概要	5
ア:	大会概要	5
(1)	目的	5
(2)	開催経過	5
(3)	会 場 川崎市産業振興会館	5
(4)	入場者数 3日間延べ約2,000人	5
(5)	内容	5
(6)	主催等	6
(7)	実行委員会	7
イ:	試合規則	8
2	バトルロボットトーナメント実機審査会	17
ア:	開催内容	17
(1)	概要	17
(2)	進行スケジュール	17
(3)	機体の審査	17
(4)	タイムトライアル方法	17
(5)	フィールド	18
(6)	トライアル結果	19
3	バトルロボットトーナメント予選トーナメント	23
ア:	進行スケジュール	23
イ:	予選トーナメント出場ロボット	24
ウ:	試合結果	31
4	決勝トーナメント	35
ア:	進行スケジュール	35
イ:	決勝トーナメント出場ロボット	36
ウ:	試合結果	52
エ:	特別戦出場ロボット	54
5	Jr. ロボット競技大会	59
ア:	開催概要	59
(1)	内 容	59
(2)	開催日	59
(3)	競技内容	59
(4)	応募資格	59
(5)	参加費	59
(6)	募集期間 平成22年4月1日(木)～6月10日(木)	59
(7)	参加チーム数	59
イ:	進行スケジュール	60
ウ:	Jr. ロボット競技大会出場ロボット	61
6	各賞の受賞者	73
7	ロボット加工技術ミニ見本市	75
8	アンケート	76
9	デモンストレーション	82

1 大会概要

ア： 大会概要

(1) 目的

近年、ロボット技術は従来の工業用途から、環境、福祉、医療、サービス、エンタテインメント等、生活支援分野への応用を目指した開発が活発になるなど、まさに「人とロボットの共生」の時代を迎えようとしている。

本市においても、これまでに蓄積されてきた技術や人材等の基盤を活かし「ロボット」に代表される新産業創出へと、新たな可能性を広げていく必要がある。

こうした背景を踏まえ「ものづくり都市」として培ってきた産業基盤を、環境や生活産業等の応用分野も視野に入れ、さらに発展・継承させるために、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等と融合するロボットの製作を通じ、青少年がものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的に競技大会を開催する。

(2) 開催経過

- 3月12日(金) 第1回実行委員会
- 3月27日(土) 説明会
- 5月21日(金) 第2回実行委員会
- 6月12日(土) バトルロボットトーナメント抽選会
- 8月7日(土) バトルロボットトーナメント練習走行会
- 8月20日(金) ・Jr.ロボット競技大会：予選トーナメント・決勝トーナメント
- 8月27日(金) ・バトルロボットトーナメント：実機審査会
- 8月28日(土) ・バトルロボットトーナメント：予選トーナメント
- 8月29日(日) ・バトルロボットトーナメント：決勝トーナメント
- // ・Jr.ロボット競技大会：順位決定戦

(3) 会場

川崎市産業振興会館

(4) 入場者数

3日間延べ約2,000人

(5) 内容

(ア) バトルロボットトーナメント

- 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 参加チーム数

日程	応募	8/27 実機審査会	8/28 予選トーナメント	8/29 決勝トーナメント	8/29 順位決定戦
競技方式		タイムトライアル	1本勝負	3本勝負	3本勝負
チーム数	257	88	40	48	3
		164	164		
		計 252	計 204		

● チーム内訳

社会人 69チーム（市内11チーム・市外58チーム）
 学生 188チーム（市内9チーム・市外179チーム）
 男女比 男254チーム・女性3チーム
 年代

年代	チーム数
10代	70
20代	152
30代	20
40代	4
60代	1
不明	10

● 参加費 社会人チーム10,000円／学生チーム8,000円

(イ) バトルロボットトーナメント：企画賞・エンジニア会場応援賞の選出

- かわさきロボットのさらなる発展を考え大会の優勝者（勝敗）とは別に評価する。
- 企画賞は、大会前に書類審査を行い、表彰式で発表。
- エンジニア会場応援賞は、ベテラン社会人チームが学生チームを投票。表彰式で発表。

(ウ) Jr. ロボット競技大会

① 競技内容

- ロボットづくり体験学習教室で組立てた機体を一辺190センチメートルの正方形のリングで競技を行う。

② 参加チーム数

- 予選トーナメント（8/20）：31チーム・順位決定戦（8/29）：3チーム
- 参加費 体験学習教室参加3,000円／競技大会のみ参加1,000円

(エ) ロボット加工技術ミニ見本市

- 加工技術並びに、プログラムやコンピュータ技術・部品の調達も含めたロボット製作に関連する技術（ノウハウ）を有する企業が、自社の技術力や製品の展示を行う。

(6) 主催等

- 主催 (財)川崎市産業振興財団
- 共催 川崎市
- 運営 大会実行委員会
- 協賛 (株)MonotaRO・沖電線(株)・(株)オリジナルマインド・京急サービス(株)・東京工芸大学、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校・(株)延山製作所・オリエンタルモーター(株)・川崎信用金庫、(株)協育・(株)グリーンテクノ・(株)サンナイオートメーション・セントラル技研工業(株)、セントラル電子制御(株)・TMCシステム(株)・東海技研(株)・(株)日の出製作所・双葉電子工業(株)、ホテルスカイコート川崎・美遊JAPAN(有)・(株)大西家具店・川崎マリンロータリークラブ、(社)川崎南法人会青年部・(株)東芝
- 後援 NHK横浜放送局、(社)日本ロボット工業会、(独)新エネルギー・産業技術総合開発機構、関東経済産業局、神奈川県、川崎市教育委員会、かわさき・神奈川ロボットビジネス協議会

(7) 実行委員会

N O	大会役職	会社名	役職	氏名
1	実行委員長	NPO 子どもモノづくり教育支援事業団	代表理事	佐藤 晟
2	副委員長	CLUB WAD	代表	梁取 弘明
3	副委員長	(財)川崎市産業振興財団	専務理事	大谷 悦夫
4	委員	(財)アダチ伝統木版画技術保存財団	監事	谷風 公一
5		(株)オーム社	ロボコンマガジン編集長	竹西 素子
6		千葉工業大学	未来ロボット技術研究センター室長	先川原 正浩
7		スタジオマルゴ	代表	五味渕 弘毅
8		(株)夢現工房	代表取締役	藤野 裕之
9		川崎市立川崎総合科学高等学校	校長	藤田 吉雄
10		川崎市	経済労働局長	小泉 幸洋

(敬称略)

イ： 試合規則

(ア) バトルロボットトーナメント

第1章試合の定義

第1条

試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

第2章リングの規格

第2条

- 1 リングは高さ（側面）13センチメートル、一辺190センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とし、周囲に各辺が同一幅の場外部を設ける。
- 2 リング内には、不定形で高さ10センチメートル以内の障害物を、5個以上設置する。
- 3 リング内の外縁には、幅5センチメートルの区画線（白色線）をひく。
- 4 区画線内に高さ2.2センチメートルで、断面が半楕円形のエッジバンクを設ける。エッジバンクには黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用する。ただし、スタート台からの入場部分には設けない。

第3条

リング内とは、リングの側面部分を含む190センチ四方内をいい、リング外とは場外部及びその他の場外をいう。

第4条

- 1 赤及び青コーナーの場外部分にスタート台を設置する。
- 2 スタート台は幅35センチ×45センチ、高さはリング表面と同じ高さとし、45センチの面をリングに接することとする。

第3章ロボットの規格

第5条

- 1 外形は、幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さ70センチメートルの四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。さらに、アームの先端が尖っている、またはロボットの構造で針、刃など相手機体及びリング、周囲の者に危害をおよぼすおそれのある形状は反則とする。形状そのものが安全対策を施している必要がある。
- 2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。
- 3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が規定するコントローラ（送受信機、プロポ）を用い、ロボット1台に付き1台（1系統）とする。
- 4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモーターは本競技大会実行委員会が規定したものとするが、使用する数量に制限はないものとする。※脚構造の定義は「規則の解釈」を参照のこととする。
- 5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。自由回転するモーターを使用する場合は、本競技大会実行委員会が規定したものとする。使用する数量も規制はないものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とするが、任意の物体を移動させることができないなければならない。アーム作動面は、リング上面より20センチメートルの高さを試合中いつでも任意に通過できる構造を有するものとする。
- 6 リチウム系のバッテリーの使用を禁止とする。
- 7 周波数設定用受信クリスタル〔以下「クリスタル」という。〕は、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。クリスタルを使用しないもの（2.4GHz受信機）の場合は、ロボットの外部から容易に受信機の機種を視認できる位置にセットする。

第4章禁止事項

第6条

- 1 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。
- 2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。
- 3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。4物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。
- 5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。
- 6 動力源（電源）は試合前の計測時に搭載したもの以外は使用禁止とする。

7 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

8 アーム及び脚構造において、相手機体をネットで絡めたり、覆ったりする行為を禁止とする。

第5章試合の方法

第7条

1 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と決勝トーナメント（以下「決勝」という。）により行われ、予選は1試合1ラウンド1本勝負、決勝は1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、決勝とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条

敗者復活戦を行うこともある。

第6章試合時間

第9条

1 試合時間は、予選においては1ラウンド2分間とし、決勝においては1ラウンド2分間で3ラウンド計6分間とする。延長戦は予選、決勝とも2分間とし、予選は計4分間を決勝は計8分間を原則とする。

2 試合の進捗状況が早まった場合には、次試合以降の試合を繰り上げて実施するものとする。

第10条

審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第7章試合の開始・中止・再開及び終了

第11条

試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場外で立礼した後、次項の方法で開始される。

(1) 審判員が試合者双方にクリスタルを手渡し、もしくは使用 ch の決定後、「スタート準備計測開始」の合図により1分以内にスタート台の上にその枠内へ収まるように計測時の姿勢でロボットを設置（動作チェックを含むスタート準備が整った姿勢で）するものとする。なお、クリスタルの故障などにより問題が生じスタート準備ができない場合は直ちに審判員に申し出ることとする。

(2) 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条

試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条

試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第8章リング内への入場について

第14条

1 リング内への入場とは試合開始後スタート台から機体の最後尾が越えた時点とする。

2 試合開始後、入場前のロボットの展開は許可する。

3 リング入場後、スタート台をチームのメンバーが取り除くものとする。

第15条

試合開始後、30秒以内にリングに入場できなければ失格とする。

第16条

1 相手への攻撃はリングへ入場し、スタート台を撤去した後に開始できるものとする。

2 自らのロボットが入場する前に相手の攻撃を受けた場合に限り、入場するための押しや攻撃を許可する。

第9章修理

第17条

1 修理とは審判員の試合開始の通知後によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを行う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1試合を通じ試合者双方とも累計各5分間以内とする。

第10章勝敗の定義

第18条

1 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リング場外部に相手機体を押し出した方に1本を与える。

2 予選においては1ラウンド内、決勝においては3ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に1本取った者を勝ちと

- する。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。
- 3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して1本与える。
- 4 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。
- 5 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合は、相手に一本を与える。
- 6 ロボットに発煙・発火が生じた場合は、試合の状況をみて審判員は当該試合者に負けを命じ、相手に一本を与えるものとする。

第19条

第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。

第20条

判定により勝敗を決する場合は、次の各号のもとに判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) 攻撃の優位性による。
- (3) ロボットの動作等の技術力。
- (4) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (5) コイントス。(前1号から4号による判定が困難な場合)

第21条

次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。ただし、審判の判断により30秒より前に命じることがある。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を一本とする。
- (3) 両者入場前に入場進路妨害は禁止とし、進路妨害があった場合。
- (4) 第16条第2項の攻撃により相手を倒したり場外に押し出した場合。
- (5) 双方のロボットが同時に倒れたり、場外に出た場合。

第11章反則

第22条

- 1 試合者が第5条の各項に示す規格を満足しないロボットを作成した場合、また試合に臨んだ場合、及び第6条の各項に示す禁止事項に該当する行為を行った場合は、反則とする。
- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第11条第1項について、1分以内に競技開始姿勢をとらない場合。
- 4 第11条第1項の規則による初期姿勢で試合を開始しない場合。
- 5 第17条第4項の修理時間を過ぎても審判の指示に従わず修理を続けた場合。
- 6 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から一本の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう7試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 8 再開時間が30秒を超えること。
- 9 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 10 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

第12章罰則

第23条

- 1 前条第1項、第2項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場（予選時は敗者復活戦なし）を命じる。
- 2 前条第4項、第5項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は失格を命じる。
- 3 第1項、第2項について審判員は、相手側に予選については1本を、決勝については2本を与える。
- 4 前条第3項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は相手側に予選、決勝ともに1本を与える。
- 5 前条第6項から第10項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。

第24条

第22条第6項から第10項の反則は、1試合を通じて積算する。

第13章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第25条

試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第26条

負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第27条

負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第28条

第26条の勝者は、予選の場合1本勝ち、決勝の場合2本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、決勝とも1本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに1本を取っていた場合は、その旨記録する。

第14章 異議申立て

第29条

1 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

第15章 審判旗等の規格

第30条

審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第31条

ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

第16章 資格審査

第32条

1 大会募集期間に申し込まれた申込書類に基づき、事前に予選トーナメント参加に関する資格審査を行う。

2 ロボットの資格審査は申込書類により判断する。誤解や疑義が生じることが無いように、ロボットを設計、製作し申込書類を提出することとする。

3 第3章に基づく参加規格を満たしていないと判断するものは資格審査失格となる。

4 申込書類が全く同一の内容（写真、図面など）で複数申込が行われた場合、複数申込みの全てを資格審査失格とする場合がある。

第33条

前条の資格審査で失格したチームまたは申込書類で機構等が判断できないチームによる実機審査会を開催する場合がある。競技内容は脚構造・アーム機構の審査を伴う実機によるもので詳細は別途定めるものとする。

第17章 その他

第34条

試合中の選手席に入れるのはチームに登録されている試合者に限る。

第35条

大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第36条

大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第37条

この試合規則のほか、必要な事項については、第17回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

(イ) Jr. ロボット競技大会

第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として2名以上4名以下でチームを組む。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、第11章勝敗の定義に基づき、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

第2章 参加資格

第2条 申込者は小学3年生から中学生を含む2名以上4名以下の参加で川崎市以外の地域からの参加も可能とする。ロボットの操縦者は中学生までとする。

第3章 リングの規格

第3条 リングは、一辺190センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とする。

2 リング内の外縁には、幅5センチメートルの区画線（白色線）をひく。

3 リング内には、半径9.5センチ以内の円形の競技フィールド部を設ける。

4 中央部には中心点を印す。

第4条 赤及び青コーナーには区画線によりスタートラインを設ける。

第4章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅21センチメートル、奥行き30センチメートル、高さ60センチメートルの四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

さらに、アームの先端が尖っている、またはロボットの構造で針、刃など相手機体及びリング、周囲の者に危害をおよぼすおそれのある形状は反則とする。形状そのものが安全対策を施している必要がある。

2 ロボットの重量は、送信機を除いた機体本体の全備重量で1,500グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が規定する次の仕様のコントローラを用いるものとする。

※リモートコントロール時の電波帯はAM27MHz、または、2.4GHz帯（共にラジコンコントロール用）のみです。

※リモートコントロール用送信機・受信機は1機セットの使用となる。

（〈推奨コントローラ〉）

◎双葉電子工業製 AM4ch.27MHz帯 ATTACK 4VWD/ATTACK 4GWD など

2.4GHz帯 3GR-2.4G など

4 ロボットには移動用の脚機構と攻撃用の腕（アーム）機構を備えるものとし、その主駆動に使用するモータは本競技大会実行委員会が規定する次のものとするが、使用する数量に制限はないものとする。

※ロボットに搭載可能なモータ・アクチュエータは次のとおりとする。

・マブチモータ：FA-130、FF-130SH、FC-130、RE-140、RE-260、RC-260

・スタンダードモータ：FP-130C

・京商：MZ9P、MZW8P、MZW8V

・イーグル模型：HT2BB、BB1モータ、BB2モータ

・S.T.L.JAPAN：誉41YS

・サーボモータ：制限はありません

※各モータの改造は禁止とする。

5 使用バッテリーについて

・リチウム系電池の使用は禁止とする。

第5章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。

6 動力源（電源）は試合前の計測時に搭載したものを以外は使用禁止とする。

7 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

8 アーム及び脚構造において、相手機体をネットで絡めたり、覆ったりする行為を禁止とする。

第6章 試合の方法

第7条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と決勝トーナメント（以下「決勝」という。）により行われ、予選、決勝ともに1試合1ラウンド1本勝負、優勝決定戦のみ1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、決勝とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

第7章 試合時間

第9条 試合時間は、1ラウンド3分間とする。優勝決定戦においては1ラウンド3分間で3ラウンド計9分間とする。延長戦は予選、決勝とも3分間とする。

第10条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第8章 試合の開始・中止・再開及び終了

第11条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場外で立礼した後、次項の方法で開始される。

(1) 審判員が試合者双方に指示を出し、ロボットを設置（動作チェックを含むスタート準備が整った姿勢で）させる。
なお、クリスタルの故障などにより問題が生じスタート準備ができない場合は直ちに審判員に申し出ることとする。

(2) 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第9章 競技フィールド内への入場について

第14条 競技フィールド内への入場とは試合開始後スタートラインから機体の最後尾が越えた時点とする。

2 試合開始後、入場前のロボットの展開は許可する。

第15条 試合開始後、30秒以内にリングに入場できなければ失格とする。

第16条 相手への攻撃は相手ロボットの機体が全て円内に入った時点で開始できるものとする。

第10章 修理

第17条 修理とは審判員の試合開始の通知後によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1試合を通じ試合者双方とも累計各3分間以内とする。

第11章 勝敗の定義

第18条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リング中央の円内から相手機体を押し出した方に1本を与える。

2 「倒す」「押し出」の判定は審判が行うものとする。

3 押し出しの判定は機体の一部が場外部（線上を含む）に接した時点とする。

4 試合時間内に上記により勝敗が決定しない場合は、円内中心部に近いロボットを勝者とする。

5 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。

6 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合は、相手に一本を与える。

7 ロボットに発煙・発火が生じた場合は、試合の状況をみて審判員は当該試合者に負けを命じ、相手に一本を与えるものとする。

第19条 第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。

第20条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

(1) 試合中の反則の数。

(2) 攻撃の優位性による。

(3) ロボットの動作等の技術力。

(4) 当該ロボットチームの試合中の態度。

(5) コイントス。（前1号から4号の順による判定が困難な場合）

第21条 次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

(1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。ただし、審判の判断により30秒より前に命じることがある。

(2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意

無しと見なし歩行・走行していた方を一本とする

(3) 双方のロボットが同時に倒れたり、場外に出た場合。

第12章 反則

第22条 試合者が第5条の各項に示す規格を満足しないロボットを作成した場合、及び第6条の各項に示す禁止事項に該当する行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第17条第3項の修理時間を過ぎても審判の指示に従わず修理を続けた場合。
- 4 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から一本の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場をを除く。

なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。

- 5 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 6 再開時間が30秒を超えること。
- 7 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 8 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

第13章 罰則

第23条 前条第1項、第2項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場（予選時は敗者復活戦なし）を命じる。

- 2 前条第3項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は失格を命じる。
- 3 第1項、第2項について審判員は、相手側に1本を、優勝決定戦については2本を与える。
- 4 前条第4項から第8項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。

第24条 第22条第4項から第8項の反則は、1試合を通じて積算する。

第14章 試合中負傷又は事故が生じた場

第25条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第26条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第27条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第28条 第26条の勝者は、予選・決勝の場合1本勝ち、優勝決定戦の場合2本勝ちとして記録される。

第15章 異議申立て

第29条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

- 2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

第16章 審判旗等の規格

第30条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第31条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

第17章 資格審査

第32条 募集期間に申し込まれた申込書類に基づき、参加に関する資格審査を行う。

- 2 申込者は第2章の参加資格の基準を有する者とする。
- 3 ロボットの資格審査は申込書類により判断する。誤解や疑義が生じることが無いように、ロボットを設計、製作し申込書類を提出することとする。
- 4 第4章に基づく参加規格を満たしていないと判断するものは資格審査失格となる。

第18章 その他

第33条 試合中の選手席に入れるのはチームに登録されている試合者に限る。

第34条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第35条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。

第36条 この試合規則のほか、必要な事項については、第17回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

2 バトルロボットトーナメント 実機審査会

平成22年8月27日(土)

ア： 開催内容

(1) 概要

- 日 時：8月27日(金)午前10時～午後4時30分（最終受付 午後3時30分）
- 内 容：87チームによるタイムトライアル（1チーム2回チャレンジ可能）上位40チームが翌日の予選トーナメントへ

(2) 進行スケジュール

時間	会場
	(4階企画展示場A・B・C)
10:00	受付開始（随時）
	・審査／計量／計測／素子回収
	・写真撮影
	競技開始（随時）
	・フィールド2面使用（A・B） ・87チームによるタイムトライアル（1チーム2回チャレンジ可能） ・ <u>上位40チームが翌日の予選トーナメントへ</u>
15:30	受付締切り
16:30	競技終了・結果発表 終了

(3) 機体の審査

- 大会規則 第3章「ロボットの規格」、第4章「禁止事項」に基づき審査を行う。
- 重量 3,500グラム以内・大きさ 幅25cm以内、奥行き35cm以内、高さ70cm以内

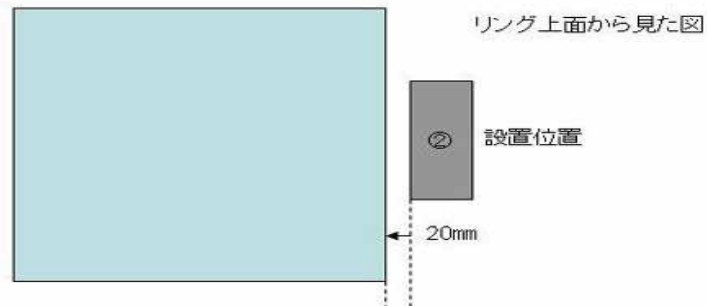
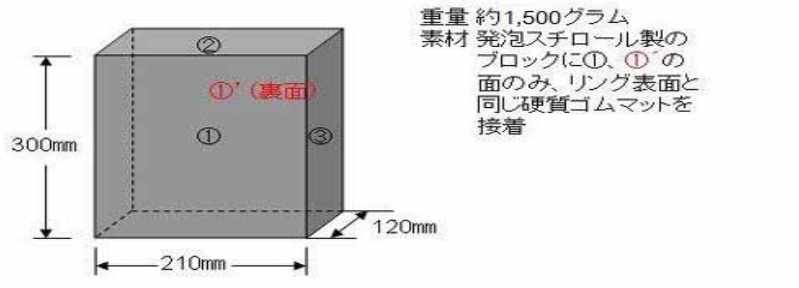
(4) タイムトライアル方法

- ロボットがスタート台の内側に収まるようにロボットを設置する。（計測時の姿勢）
- 審判の合図によりスタートする。
- リング対角線上の対象物（図2参照）をアームにより高さ20mm、大きさ500mm×500mmの台（移動スペース）へ、挿入面から内側に完全に収まるように移動し、スタート台まで戻ってきた時間を計測する。
- アームが対象物へ接触できない機構の場合、アーム機構を有する面から移動の操作を与えることとする。アーム機構が無い横面、後部面からの操作は失格とする。
- ロボットの機体の最後尾が完全にリングに入場した後に、対象物への移動操作が可能とする。
- ゴールはロボットの機体の最後尾がゴールライン（スタート台とリングの設置線）を越えた時点記録とする。
- 場外部への接触は可とする。但し、機体が全て落下し再入場できない場合は競技中止となる。
- 2回までトライアル可能で、良い方のタイムを記録とする。
- トライアルは原則2回続けて行うものとする。（修理が必要な場合のみ1回目のトライアル終了後に最大5分間の修理時間を取ることが可能）
- 但し、修理時間の5分間を経過して2回目のトライアルが行われなかった場合には、競技中止となり、1回目のタイムが記録となる。

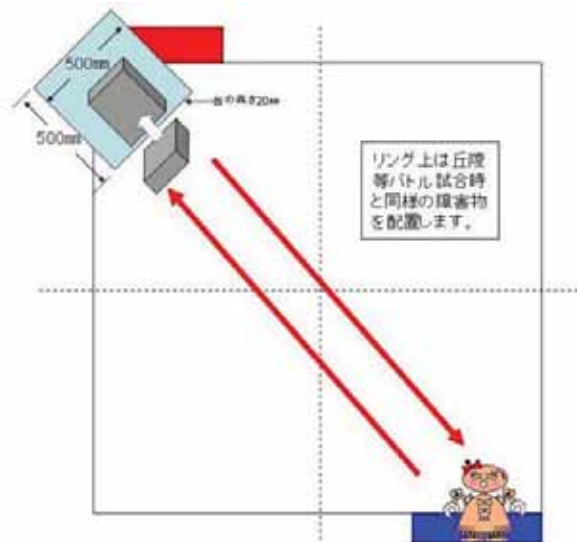
(5) フィールド

- フィールドイメージは図のとおり
- 大会用リングを使用（丘陵も設置、リングと場外部の段差は130mm）

図トライアルフィールド



対象物



(6) 実機審査会結果

no	ロボット名	キャプテン名	第1回目タイム	第2回目タイム	記録タイム	順位
47	古鋼琴 SLG	中野 慎一	' 10 " 97	' 8 " 31	' 8 " 31	1
95	八咫鳥	牧 陽祐	' 11 " 6	' " "	' 11 " 6	2
156	カトレア	弓納持 充代	' 15 " 3	' 11 " 8	' 11 " 8	3
205	鬼ドリル	柳谷 諒一	' 12 " 87	' 11 " 9	' 11 " 9	4
48	鋼片琴	真行寺 裕一	' 11 " 35	' " "	' 11 " 35	5
128	NewU-4	塚田 雄輝	' 12 " 42	' " "	' 12 " 42	6
126	超巨神皇	東 晃三	' 17 " 59	' 12 " 78	' 12 " 78	7
129	魔神皇S A B E R	東 浩昭	' 15 " 62	' 13 " 88	' 13 " 88	8
253	Iron Panzer	衣松 孝祐	' " "	' 15 " 41	' 15 " 41	9
70	荒神	藤元 幹久	' 15 " 86	' 16 " 51	' 15 " 86	10
25	sacrifice Zwei	齋藤 誠仁	' " "	' 15 " 89	' 15 " 89	11
49	白銀	星 直樹	' 19 " 45	' 16 " 0	' 16 " 0	12
93	イグニスフェロウ	藤咲 大輔	' 36 " 45	' 18 " 64	' 18 " 64	13
76	SPRAIT	樋口 雅人	' " "	' 19 " 14	' 19 " 14	14
255	TUBAME 改	坂本 勇貴	' 27 " 71	' 20 " 52	' 20 " 52	15
61	蜜柑*	廖熒	' " "	' 21 " 9	' 21 " 9	16
63	露没途	林 和輝	' 41 " 44	' 21 " 20	' 21 " 20	17
17	B-grasshopper++	池田 昌弘	' 21 " 31	' " "	' 21 " 31	18
190	戦術機動閻魔 Mk-III	富松 熱志	' 25 " 59	' 22 " 67	' 22 " 67	19
55	太陽拳	岩谷 弘樹	' 22 " 87	' " "	' 22 " 87	20
14	Phar Lap	小松原 洋平	' 23 " 31	' 36 " 25	23 23 " 31	21
233	鈎	西村 太貴	' 28 " 11	' 24 " 23	' 24 " 23	22
254	一角獣	深谷 浩史	' " "	' 24 " 89	' 24 " 89	23
34	LineLive	五味 秀敏	' 25 " 48	' 49 " 29	' 25 " 48	24
188	亀蟲	吉田 誉	' 41 " 90	' 26 " 35	' 26 " 35	25
171	黒刀	有末 征司	' 27 " 52	' 58 " 5	' 27 " 52	26
160	レイ・ブレイド-S2	室町 達也	' 27 " 54	' 31 " 12	' 27 " 54	27
79	58	座間味 仁	' 50 " 57	' 29 " 49	' 29 " 49	28
87	NTC	樋口 裕士	' 32 " 44	' " "	' 32 " 44	29
168	シュリーカー	小田島 正樹	' 47 " 54	' 32 " 75	' 32 " 75	30
58	つば九郎	樽野 雄亮	' 32 " 85	' 46 " 6	' 32 " 85	31
127	建御名方 Mk. 2	佐藤 和雄	' 40 " 30	' 33 " 71	' 33 " 71	32
54	ひまわり	室井 未希	' 36 " 26	' 36 " 92	' 36 " 26	33
208	こばん総	小杉 達也	' 43 " 97	' 37 " 97	' 37 " 97	34
140	B-foot ~和風~	榎山 大輝	' " "	' 38 " 72	' 38 " 72	35
192	CQ 公魚	内野 大地	1 ' 3 " 84	' 41 " 59	' 41 " 59	36
65	ACT1	田口 博紀	' " "	' 43 " 50	' 43 " 50	37
60	スウェード	渡邊 鷹翔	' 45 " 10	' " "	' 45 " 10	38
209	黒いパイナップル	滝口 圭太	' " "	' 48 " 60	' 48 " 60	39
138	特攻野郎	佐藤 貴哉	' 54 " 67	1 ' 49 " 78	' 54 " 67	40
196	Dreihen	斉藤 聖	1 ' 24 " 15	1 ' 1 " 33	1 ' 1 " 33	41
153	カンタク7	森竹 康雄	1 ' 25 " 94	1 ' 4 " 54	1 ' 4 " 54	42
195	フオーク	星野 洸	' " "	1 ' 10 " 92	1 ' 10 " 92	43
197	シャーデンフロイデ	林 祐樹	1 ' 46 " 30	1 ' 21 " 23	1 ' 21 " 23	44

no	ロボット名	キャプテン名	第1回目タイム	第2回目タイム	記録タイム	順位
141	房騒！！	藤 和俊	' "	1 ' 33 " 56	1 ' 33 " 56	45
132	VIIIIV	竹内 亘	' "	1 ' 34 " 18	1 ' 34 " 18	46
85	Greed	小野 達也	2 ' 12 " 17	' "	2 ' 12 " 17	47
246	もるとろりんR	山田 一輝	2 ' 29 " 20	' "	2 ' 29 " 20	48
101	TRICK-STAR R。	中内 誠	' "	3 ' 48 " 22	3 ' 48 " 22	49
6	獣	吉村 尚洋	' "	' "	' "	棄権
7	デスコアラ	鈴木 博守	' "	' "	' "	記録なし
12	あしがる零	鈴木 貴大	' "	' "	' "	記録なし
13	しろやぎ10	藤本 友章	' "	' "	' "	記録なし
30	Thatcher	中井 晃佑	' "	' "	' "	記録なし
33	旋風将軍2E	茂呂 拓哉	' "	' "	' "	記録なし
53	初日の出	三平 大朗	' "	' "	' "	記録なし
56	enjoy +	新佐 久夫	' "	' "	' "	記録なし
57	Black Jaguar	加藤 竜也	' "	' "	' "	記録なし
71	MASAI-[H]	坂井 翔太	' "	' "	' "	記録なし
83	T4	畠山 智行	' "	' "	' "	記録なし
89	マサムネ02	伊藤 誠崇	' "	' "	' "	棄権
92	エンドレスさとぼ	佐藤 豊	' "	' "	' "	棄権
97	ポテチ改	小池 大衣久	' "	' "	' "	記録なし
119	MU S A S H I	花園 祥一	' "	' "	' "	記録なし
120	ジャスタウェイ試作01号機	古川 敏光	' "	' "	' "	記録なし
123	Tempest	大貫 遊	' "	' "	' "	記録なし
124	C. MURASA	佐藤 貴晃	' "	' "	' "	記録なし
125	雷神王	宇治田 潤	' "	' "	' "	記録なし
130	NLT 銀	三橋 秀行	' "	' "	' "	記録なし
131	ボールのようなもの	杉山 卓也	' "	' "	' "	記録なし
151	横風	渡邊 拓也	' "	' "	' "	記録なし
152	きつつきなな	見當 崇	' "	' "	' "	記録なし
157	SAETTA	葛木 陽正	' "	' "	' "	記録なし
159	波音 Mk-2	西城 保孝	' "	' "	' "	記録なし
162	カフェ・オ・レ	大澤 一斗	' "	' "	' "	記録なし
163	じゃんガルたん	田島 大輔	' "	' "	' "	記録なし
164	まるばす	木村 睦	' "	' "	' "	記録なし
167	パトラッシュ	曾根 康弘	' "	' "	' "	棄権
169	マキ・テラックス	大内 豪	' "	' "	' "	記録なし
191	CQ 山葵	村田 源太	' "	' "	' "	記録なし
193	CQ 鷺芝	中村 裕紀	' "	' "	' "	記録なし
194	運河5号	小林 政靖	' "	' "	' "	記録なし
198	名無し	吉澤 雄太	' "	' "	' "	記録なし
218	真ブレイブリンガー	窪澤 允人	' "	' "	' "	記録なし
222	明光	門馬 行宏	' "	' "	' "	記録なし
225	夏雪カズラ	田中 崇裕	' "	' "	' "	棄権
238	野	野田 史男	' "	' "	' "	記録なし
247	わさ☆メカ	遠藤 寛士	' "	' "	' "	記録なし
248	Vesper	稲葉 優文	' "	' "	' "	記録なし
250	双竜II	濱田 光誉	' "	' "	' "	棄権

no	ロボット名	キャプテン名	第1回目タイム	第2回目タイム	記録タイム	順位
251	Zibaku Switch	間宮 祥太郎	' "	' "	' "	記録なし
256	白虎	青柳 徹	' "	' "	' "	記録なし
257	H7	宮田 久満	' "	' "	' "	記録なし

3 バトルロボットトーナメント 予選トーナメント

平成 22 年 8 月 28 日 (土)

ア： 進行スケジュール

	会場
時間	(ホールA・B・C・Dリング)
8:00	参加チーム受付
8:30	実行委員会
9:30	開会式 1 挨拶：川崎市産業振興財団理事長 2 挨拶：実行委員長 3 関係者紹介 4 試合規則の説明と注意事項：藤野委員 5 選手宣誓：no207Penetrator 2 nd 都立産技高専品川キャンパスロボット研究部 吉野 祥太さん
10:00	試合開始 (本戦) Aリング～Dリング 1回戦 24 試合 2回戦 3 試合 3回戦 12 試合
13:15	休憩
13:45	試合開始 (本戦) Aリング～Dリング 4回戦 6 試合 *決勝トーナメント出場チーム： <u>24 チーム選出決定</u> (6 チーム×4 リング) (敗者復活戦) Aリング～Dリング 1回戦 12 試合 2回戦 3 試合 3回戦 12 試合 4回戦 6 試合 5回戦 6 試合 *決勝トーナメント出場チーム： <u>24 チーム選出決定</u> (6 チーム×4 リング) ⇒⇒翌日の決勝トーナメント出場チーム 48 チーム選出決定
17:45	結果発表 1 決勝トーナメント特別戦出場チームの発表 2 予選トーナメントの総括：実行委員長
18:15	終了

イ： 予選トーナメント出場ロボット

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	団地妻外出中	貫井 友美		社会人																
2	M@NGO SirLion	廣瀬 貴世		社会人								○	○	○	○	○	○	○	○	○
3	FUN	清藤 英樹		社会人										○	○		○	○	○	○
4	天 Katzbalger	田口 博之		社会人													○	○	○	○
5	兎	伊藤 智		社会人										○	○	○		○	○	○
8	温 羅 GO!	秋山 雄亮		社会人									○		○	○			○	○
9	刺棘 裂 片妖	太田 葵		社会人													○	○	○	○
10	都 牟刈・陣	村上 智彦		社会人								○	○	○		○	○	○	○	○
11	真菌 裂 片妖	晩田 雄斗		学生															○	○
14	Phar Lap	小松原 洋平		社会人				○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
15	夜想曲	清野 大樹		学生												○	○	○	○	○
16	MAY	栗山 智成		学生													○	○	○	○
17	B-grasshopper++	池田 昌弘		学生															○	○
18	ぶちつよ いぶちむ さし	松葉 一孝		学生															○	○
19	Bergamot	松生 直樹		学生																○
20	工大鱒	小林 聖朋		学生																
21	Valiant Shield	石川 武志		学生																
22	鬼畜王	古川 大介		学生													○	○	○	○
23	TWINE	元井 悠貴		学生																
24	シュヴェ ート～罪 ～	西田 万里		学生																
25	sacrific e Zwei	齋藤 誠仁		学生																○
26	ElySION	天野 允人		学生																○
27	矛盾	大門 頼満		学生																
28	ノシカ ⁺	北村 駿		学生																○
29	びりびり ☆びか中	井上 弘基		学生																○
31	RUN ! BULL 戒	堀川 祐介		学生												○	○	○	○	○
32	岡	濱口 雅智		学生																
34	Linelive	五味 秀敏		社会人																
35	新刃	奥田 眞士	○	学生																
36	えうろば	安達 大介		学生																

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
37	まだ、出来てないの	中嶋 有介	○	学生													○	○	○	○	
38	蜀軍の猛将	関水 正裕		学生																	
39	ジェーサー・Aris	チャーオン ノッパワット		学生																○	
40	鉄心琴 WIEDER	小川 隼人		学生																	
41	オープンマイ ート	宮崎 圭大		学生													○		○		
42	寂しい財布	洲鎌 壮嗣		学生																	
43	仏桑花	中島 慧		学生																	
44	罽兔	野元 真孝	○	学生																○	
45	戦乙女	野崎 将		学生																	
46	五月七日	西貝 亮佑		学生															○	○	
47	古鋼琴 SLG	中野 慎一		学生																	
48	鋼片琴	真行寺 裕一		学生																○	○
49	白銀	星 直樹		学生													○	○		○	
50	ラインーク	板橋 佑樹		学生																	
51	ネトラ	高野 敏之		学生																	
52	10式 飛燕	横溝 信介		社会人													○	○	○	○	
54	ひまわり	室井 未希	○	社会人																	
55	太陽拳	岩谷 弘樹	○	社会人																	
58	つば九郎	樽野 雄亮		社会人				○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	○	○	
59	殿堂つば らつばら	古金谷 友彦		社会人												○		○	○	○	
60	スウェー ード	渡邊 鷹翔	○	学生																○	○
61	蜜柑 ^o	廖熒	○	学生																	○
62	キサワカ	吉村 智樹	○	学生																	○
63	露没途	林 和輝	○	学生																	
64	Silphid	福留 和樹	○	学生																○	○
65	ACT1	田口 博紀	○	学生																	○
66	ノウゼン カズラ	田崎 勇一		社会人						○	○	○		○	○	○					○
67	クーピー Vier	増田 裕一		社会人											○	○	○			○	○
68	スパイク Drei	井田 雅巳		社会人									○	○	○	○	○	○	○	○	○
69	Welcome aboard!	鈴木 雄士		学生																	
70	荒神	藤元 幹久		学生																	○
72	ライフォス	片岡 秀好		学生																○	○
73	the chariot	越 康真		学生																	
74	日和見タ ンク	中園 涼平		学生																	
75	あられ雪	湯浅 朋久		学生																	○

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
76	SPRAIT	樋口 雅人		学生																	
77	からっ風 QuadraEdge	新井 智博		学生																○	
78	機甲突破 P ブレイカー	小野 元寛		社会人										○	○	○	○	○	○	○	
79	58	座間味 仁		社会人																	
80	アーマード・オニキス	間中 亮介		社会人															○	○	
81	騎将	戸塚 修平		社会人												○	○	○	○	○	
82	燐 Cybele	三宅 巧馬		社会人							○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
84	worker bee	大橋 幸二		社会人																○	
86	星の王子様	高橋 恒平		社会人										○	○	○					
87	NTC	樋口 裕士		社会人														○	○	○	
88	MOMONGA	五十嵐 達也		社会人											○	○	○	○	○	○	
90	矜1号	荒引 健		社会人																	
91	やまだー んダブル オー ク アンタ	山田 大介		社会人						○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
93	イグニス フェロウ	藤咲 大輔		学生										○	○	○	○	○		○	
94	FlatsV	天野 達平		学生												○	○	○	○	○	
95	八咫鳥	牧 陽祐		社会人										○	○		○	○		○	
96	Leopard 4	西村 進一		学生										○	○		○	○	○	○	
98	Kar II -N 弍式	勝又 理充		学生														○	○	○	
99	～ Spiner ～	叶 泰貴		学生															○	○	○
100	一騎	田村 耕		学生															○	○	○
102	SC2010	望月 泰二郎		学生														○	○	○	○
103	BAEL	赤堀 充		学生															○	○	○
104	村正	佐伯 政之		学生															○	○	○
105	0・シュナイダー	中村 義和		学生																	
106	Banshee	中山 大輔		学生														○	○	○	○
107	ファントム ブラッド	根岸 遼太郎		学生																	
108	Dullahan	鈴木 祐樹		学生															○	○	○
109	Sepultura	猿谷 真也		学生																	○
110	Vixen	野中 清文		学生																○	○
111	ジェフ テイ	下田 秀治		学生																	
112	丑の刻参り	相澤 達郎		学生																○	○
113	belial	本堂 啓		学生																	○

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
114	メルサ	鶴沼 晋作		学生														○	○	○
115	蜻蛉切	三島 諒		学生														○	○	○
116	天狗	上條 学		学生												○	○	○	○	○
117	Spanner	神 佳弘		学生																
118	Red Scrap	薬師寺 章		学生																○
121	Voyager	吉澤 和之		学生															○	○
122	ハルハレハレ	野松 大駿		学生																○
126	超巨神皇	東 晃三		社会人																
127	建御名方 Mk. 2	佐藤 和雄		学生																○
128	NewU-4	塚田 雄輝		学生													○	○	○	○
129	魔神皇 S ABER	東 浩昭		社会人		○		○			○	○	○		○	○	○			
133	千堂 瑛里華	尹 雄治	○	社会人															○	○
134	K314-12 式bis	大西 謙治		社会人															○	○
135	K314-11 式S	小椋 大介		社会人														○	○	○
136	K314-15 式REV2	横溝 忠善		社会人											○	○	○	○	○	○
137	機翅廻精	新井 雄也		学生																○
138	特攻野郎	佐藤 貴哉		学生																
139	黒霧島	原 智史		学生																
140	B-foot ~和風~	榎山 大輝		学生															○	○
142	華 焔 -kaen-	丸山 誠司		学生																○
143	マオ1号	佐藤 歩		学生																
144	避雷針	森 優太		学生																
145	菊池スピードワゴン	菊池 亮平		学生																
146	乱痴気 -RaNtiki-	諫山 竣		学生																○
147	セントカールラ	平野 龍一		学生																
148	黒い悪魔	岩瀬 裕史		学生																
149	ガンダリオン	伊藤 豪		学生																
150	空音	杵渕 広海		社会人														○	○	○
154	ジュラルナイト02	神田 倫之		学生															○	○
155	覇真鋼	秋山 智宏		学生															○	
156	カトレア	弓納持 充代	○	社会人	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
158	Tamago3nd	加藤 貴文		学生																○
160	レイ・ブレイカ-S2	室町 達也		学生																○
161	Crafted 2nd	細川 拓巳		学生															○	

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
165	吉田じゃすていす	福本 亮介		学生																○
166	荒川	磯 信一		学生																
168	シュリーカー	小田島 正樹		学生																○
170	折刀丸	関根 晋作		学生															○	○
171	黒刀	有末 征司		学生																
172	遺憾の紫キャベツ	花嶋 宏紀		学生														○	○	
173	魔宮夢	須田 勝也		学生																○
174	ラムダッシュ	片岡 太一		学生																
175	Allegro	豊田 晋伍		学生																
176	よしみつ乙	熊谷 紘明		学生															○	○
177	JAKTy	市川 貴仁		学生																
178	紅璃夢存覇死喪斗轟	橋本 竜一		学生																
179	福痛	原 大樹		学生																○
180	M2A1 Striker	角田 修一		学生																○
181	マイクフォース	細井 優吾		学生																○
182	ユースIII	木ノ内 隆幸		学生												○	○	○	○	○
183	メカステインガー	野本 稜		学生																○
184	code:Veronica	草賀 裕士		学生																○
185	愚零賭覇死喪斗轟	橋本 隆憲		学生															○	○
186	錦クマザワさん	松森 祥登		学生																○
187	機槍士 mark II	和田 悠生		学生																○
188	亀轟	吉田 誉		学生																
189	狼砺雷	植松 啓輔		学生																○
190	戦術機動闘殻 Mk-III	富松 熱志		学生																○
192	CQ 公魚	内野 大地		学生																○
199	DoubleWaffle	水澤 義和		社会人									○	○	○	○	○	○	○	○
200	ROCKY12	柴田 康一		社会人					○	○	○	○	○	○		○	○	○	○	○
201	zeta	宮城 仁一		社会人									○	○	○		○	○	○	○
202	ぞうでしようClassic	渋谷 博樹		学生																
203	ソヌマスB3	中澤 道大		学生															○	○
204	Rampage	齊藤 峻弥		学生																○
205	鬼ドリル	柳谷 諒一		学生																○
206	HANG	小島 大樹		学生																○

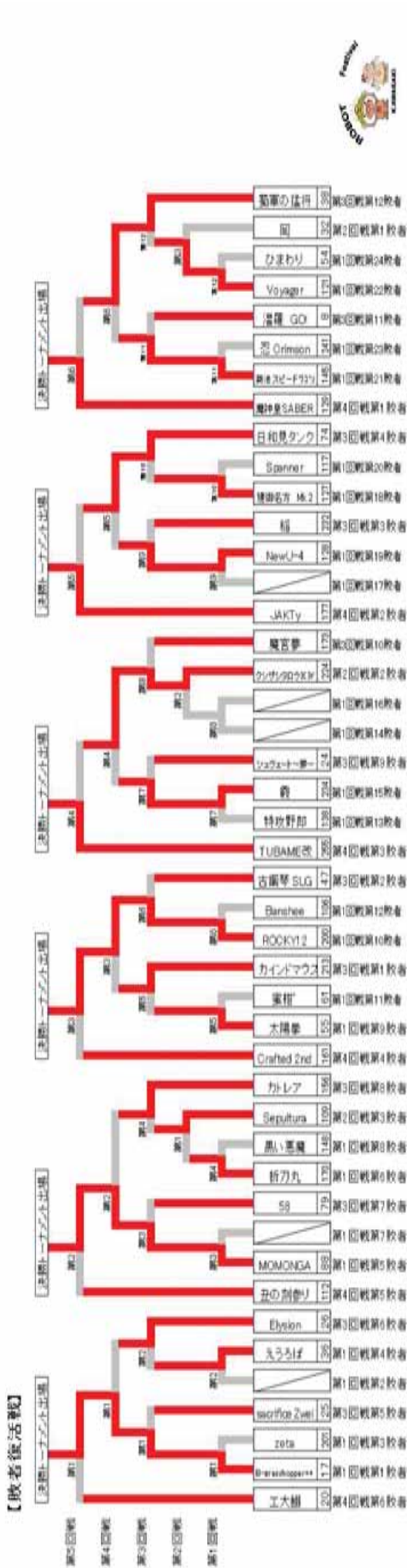
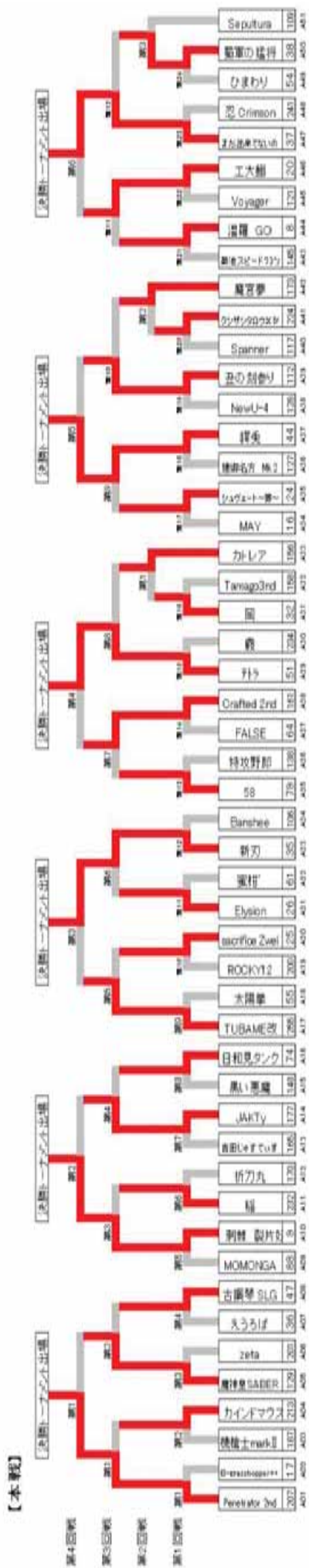
No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
207	Penetrator 2nd	吉野 祥太		学生															○	○
208	こぼん総	小杉 達也		学生																
209	黒いパイナップル	滝口 圭太		学生																
210	春雨	蜂巢 拓巳		学生											○		○	○	○	
211	マドカ A.C.S.	佐藤 雄一		学生														○	○	○
212	馬大頭	吉原 謙		学生																○
213	カインドマウス	遠藤 拓馬		学生																
214	デスマスター	井谷 剛士		社会人									○	○	○	○	○	○	○	○
215	スクリーナーアップパー60C	大井 貴矢		学生																○
216	トライスターII	松田 和也		学生																○
217	Φ成斬刃ふおーむ	野田 雅史		社会人										○		○	○	○	○	○
219	ファントムブレイカー風牙	下村 慧		学生												○	○	○	○	○
220	ネオ・サトラレン V3.2	安井 武夫		社会人						○	○	○		○	○	○	○	○	○	○
221	ハネラレン Ver. 0.86	松山 真二		社会人						○	○			○	○	○	○	○	○	○
223	M-212	瀬古 亮太		学生														○	○	○
224	クシザシタロウXIV	植村 千尋		社会人		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
226	天龍牙	小林 正幸		社会人				○	○	○	○					○			○	
227	小悪魔神楽	岩 美和子	○	社会人															○	○
228	らびすらざりXX	小倉 環樹		社会人				○		○	○	○	○	○	○	○	○			
229	驪	位田 崇彰		学生													○	○	○	○
230	惺ALT	道場 智史		学生															○	○
231	壠	香西 健太		学生															○	○
232	稲	石川 淳一		学生															○	○
233	鈎	西村 太貴		学生																
234	霰	谷口 冬馬		学生																○
235	黙	鈴木 裕太		学生																○
236	鯨	小泉 佑介		学生															○	○
237	盾	久木山 和成		学生																
239	睦	網干 雄城		学生																
240	米	伊牟田 遼		学生																○
241	忍 Crimson	松野 孝博		学生														○		○
242	鯨 AERNOS	上本 宏明		学生														○	○	○

No	ロボット名	キャプテン名	市内	種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
243	菊 Hanamizake	小川 洋一郎		社会人												○	○	○	○	○
244	螺	巽 正之		学生																
245	神風凶	清水 自由理		社会人										○	○	○	○	○		○
249	Crimson	紅林 拓也		学生															○	○
252	EZ	和田 雅暢	○	社会人												○	○	○	○	
253	Iron Panzer	衣松 孝祐		学生																
254	一角獣	深谷 浩史		学生																○
255	TUBAME 改	坂本 勇貴		学生														○	○	○

1 - 1 6 は出場大会回数

ウ： 試合結果

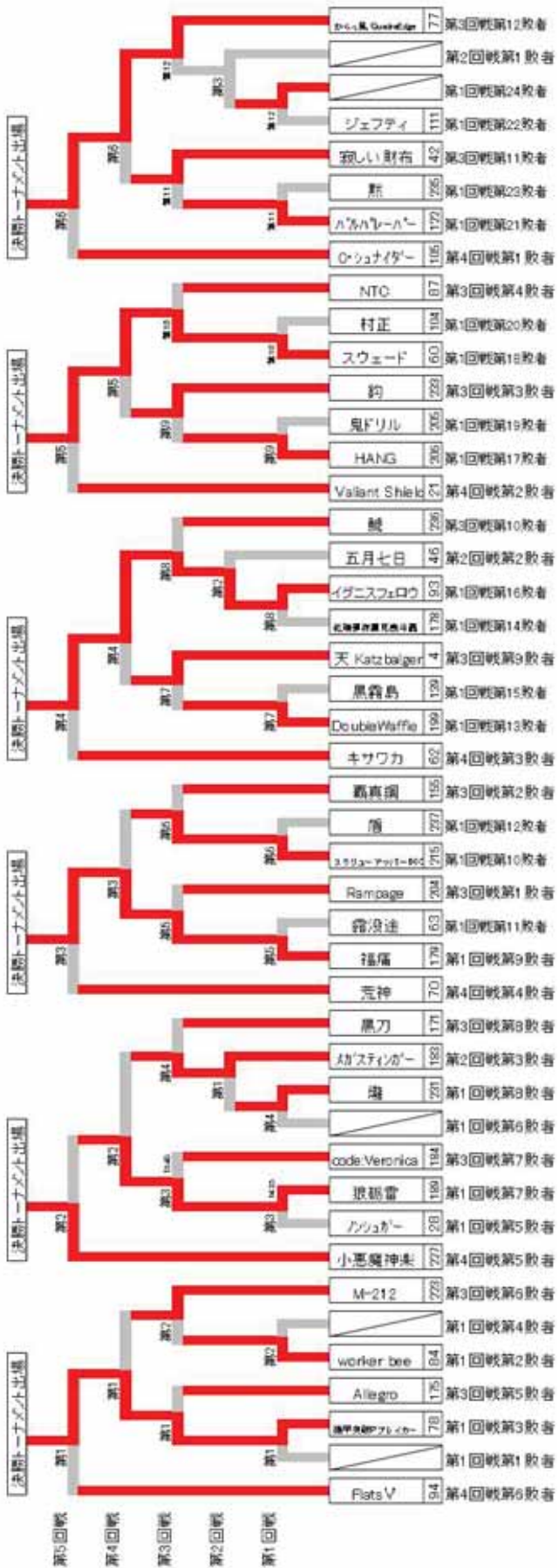
(ア) Aリング



【本戦】



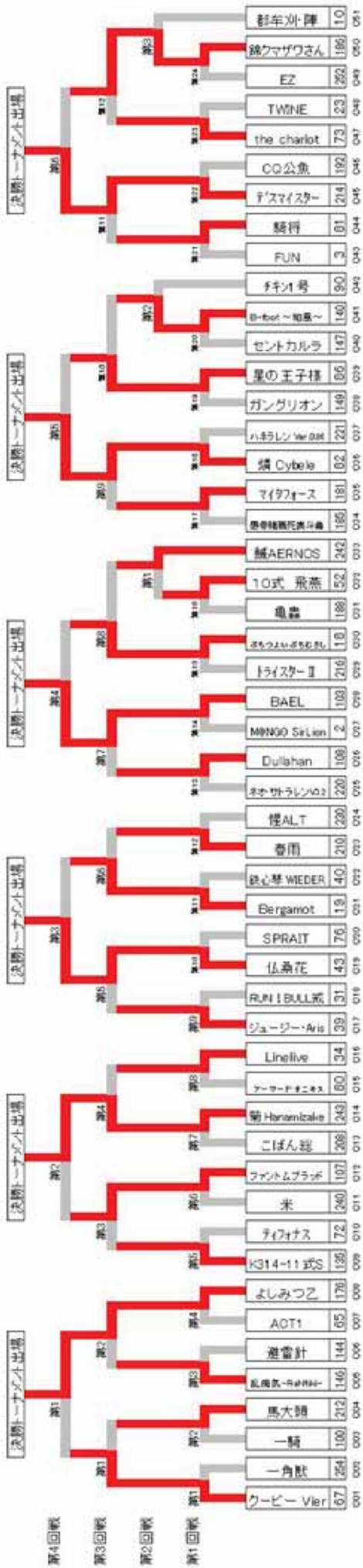
【敗者復活戦】



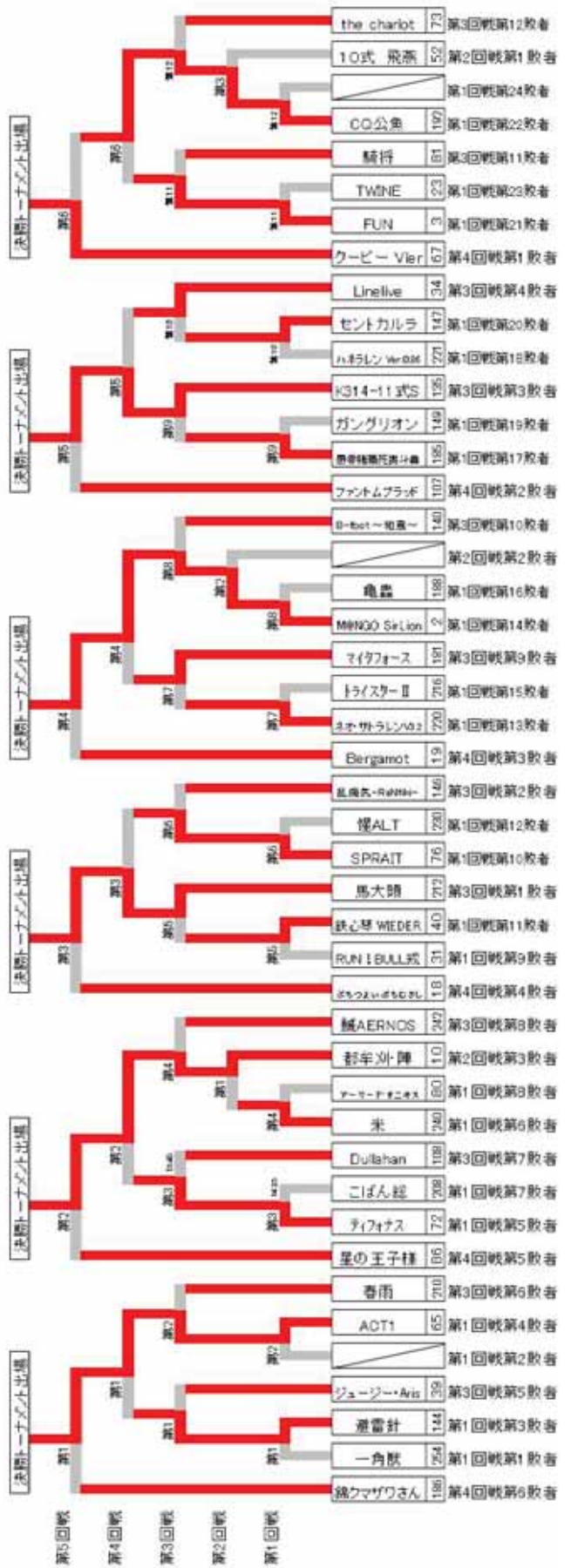


(ウ) Cリング

【本戦】



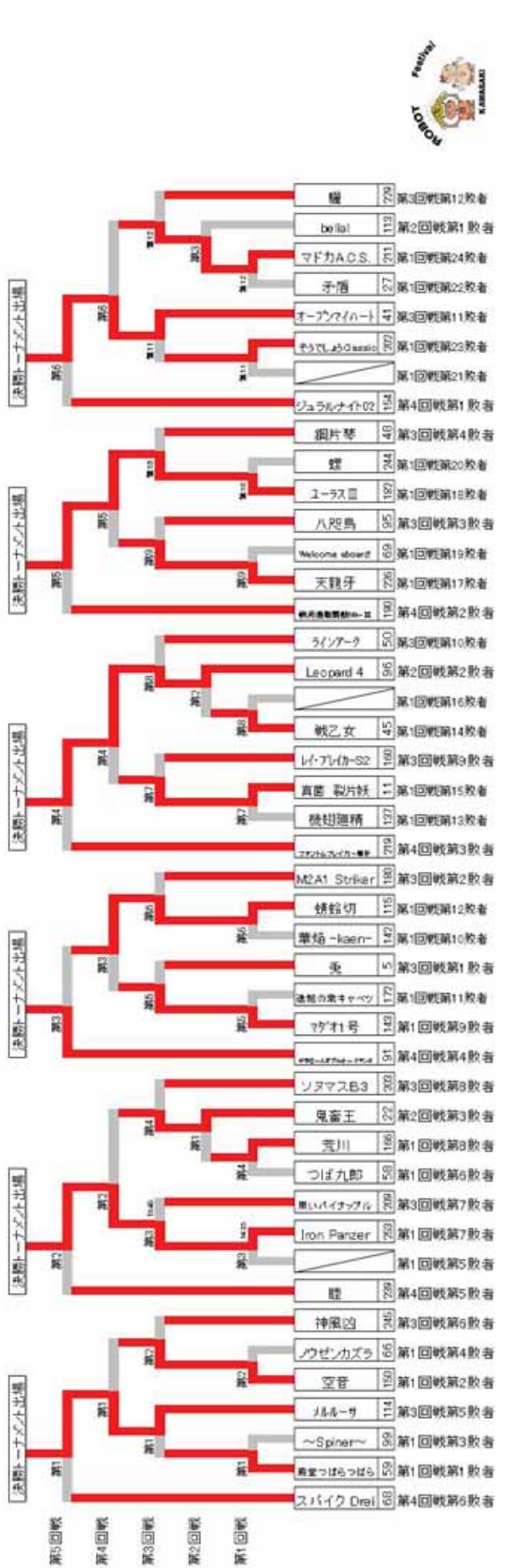
【敗者復活戦】



【本戦】



【敗者復活戦】



4 決勝トーナメント

平成 22 年 8 月 29 日 (日)

ア： 進行スケジュール

	会場	
時間	(ホールA・Bリング)	
8:30	参加チーム受付	
9:00	実行委員会	
9:30	決勝トーナメント開会式 規則説明等 ・協賛企業（審査員）の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：藤野委員	
10:00	試合開始 A・Bリング 1回戦 24 試合	
12:05	ロボット審査（実行委員会） 休憩	
13:00	試合開始 A・Bリング 2回戦 12 試合、3回戦 6 試合	
14:35	Jr. ロボット順位決定戦	実行委員会（各賞・技術賞・企業賞の選定）
15:15	特別戦	
15:55	各ブロック決定戦 A・Bリング計 3 試合	
16:15	順位決定戦（1位～3位）Aリング使用	
17:00	休憩（表彰式準備）	
17:10	表彰式 1. 挨拶：三浦副市長 2. Jr. ロボット大会財団理事長賞の授与：理事長 3. トーナメント各賞の授与 ①市長賞授与：三浦副市長 ②企画賞授与：大谷副委員長 ③実行委員長賞の授与：佐藤実行委員長 ④各賞の授与：実行委員 ⑤企業賞の授与：審査員 ⑥敢闘賞の授与：実行委員 ⑦特別戦出場チーム賞の授与：実行委員 ⑧エンジニア会場応援賞の授与：佐藤実行委員長 4. 大会の総括：実行委員長	
17:40	終了	

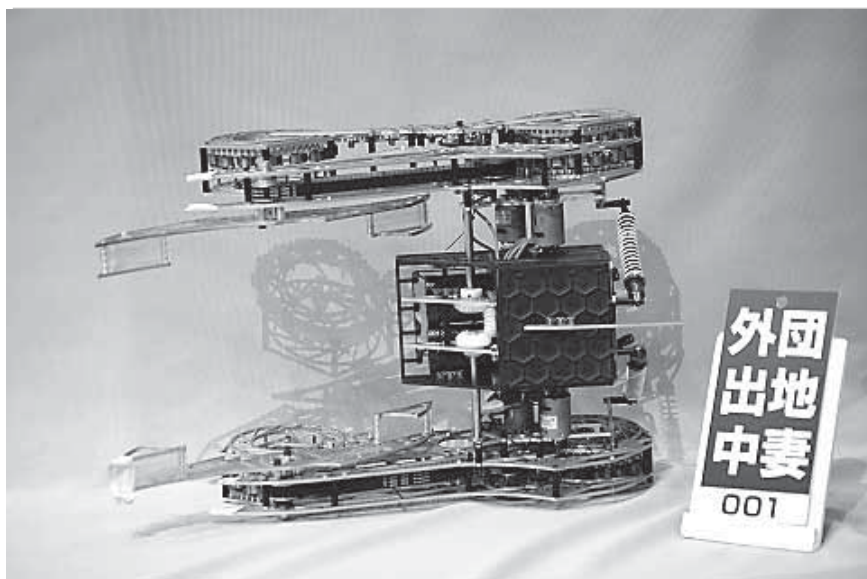
イ： 決勝トーナメント出場ロボット

NO1

ロボット名
団地妻外出中

ロボットの特徴

ふと思ったけれど、新婚さん
ってのはいつまでが「新婚」
なんだろうか。

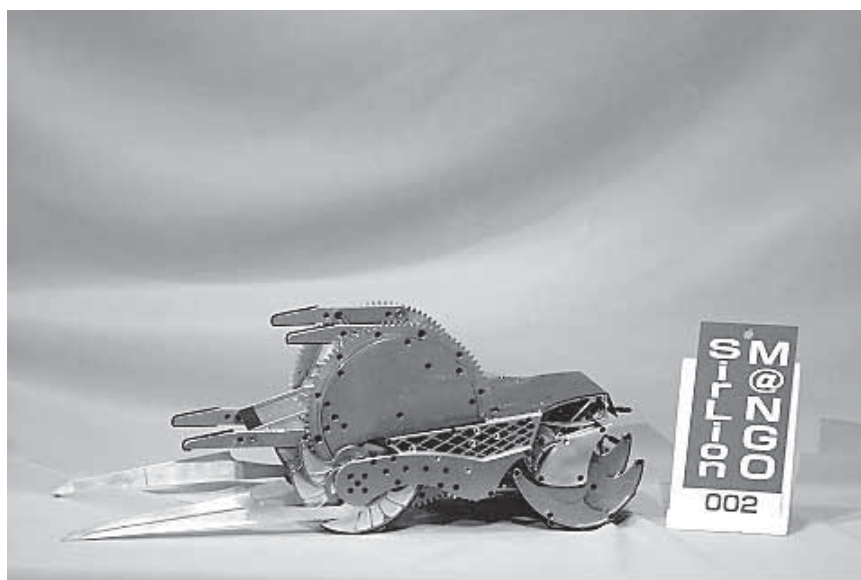


NO2

ロボット名
M@NGO SirLion

ロボットの特徴

M@NGO シリーズ 最新作はとにかく
速さがウリ。開始3秒以内に
勝敗を決めに行きます。

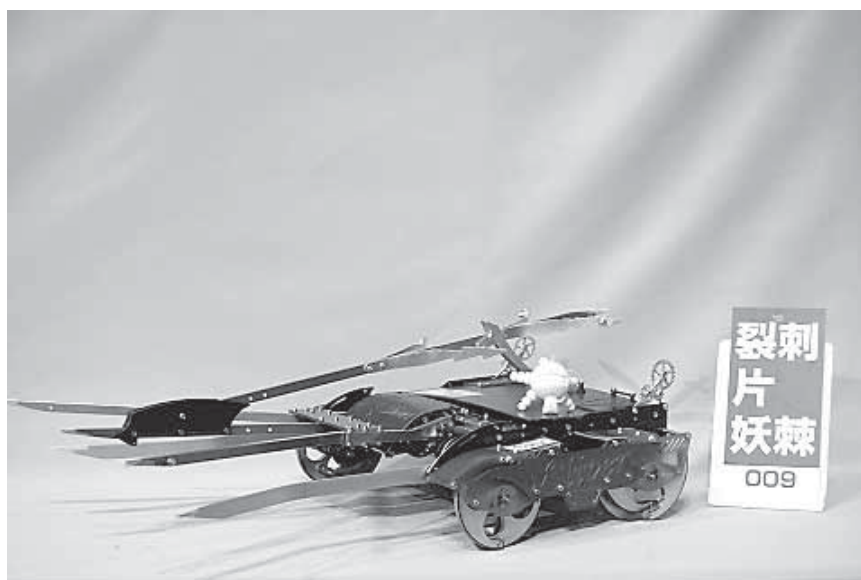


NO9

ロボット名
刺棘 裂片妖

ロボットの特徴

刺して吊して投げ飛ばす。た
まに自分が飛んでいきます。



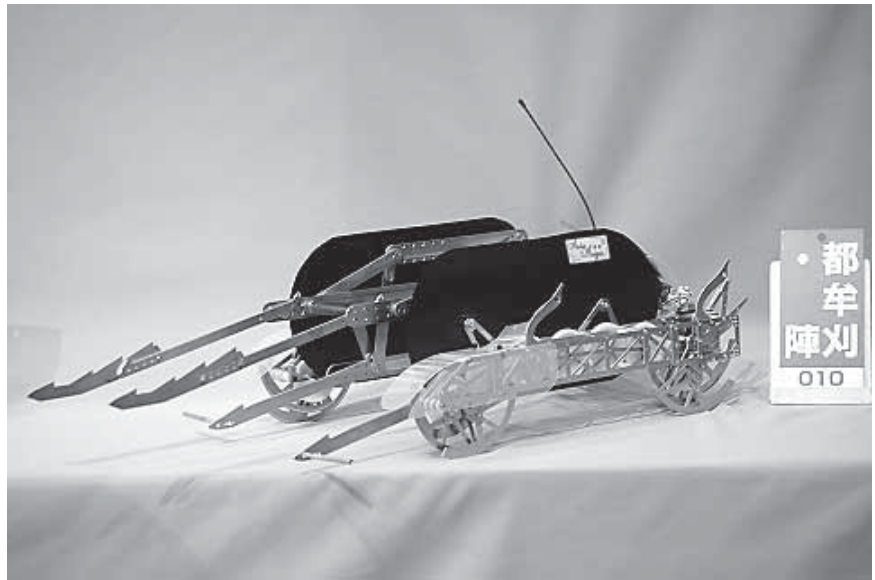
NO10

ロボット名

都牟刈・陣

ロボットの特徴

都牟刈シリーズ初の大型展
開機



NO14

ロボット名

Phar Lap

ロボットの特徴

壊れにくい事だけを取り得。



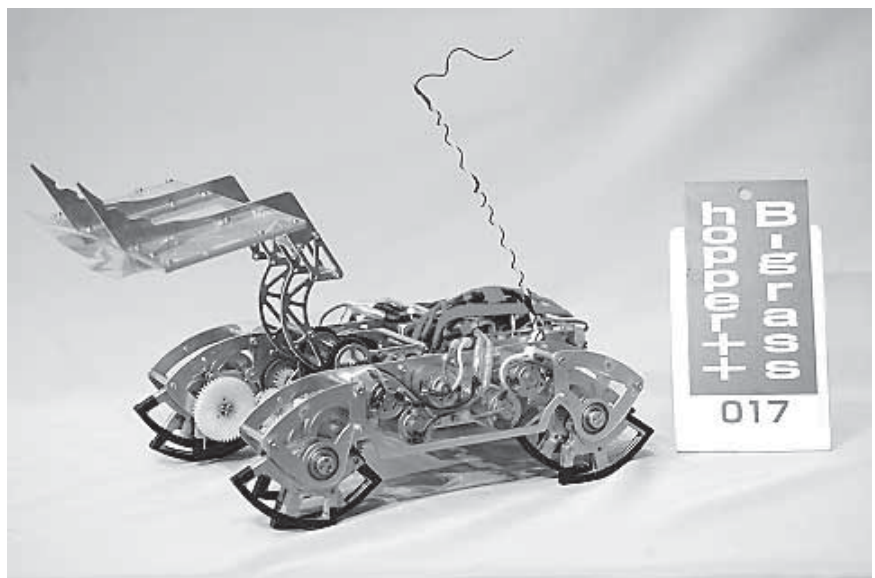
NO17

ロボット名

B-grasshopper++

ロボットの特徴

かわさき暦5年目・・・
立派なかわさき廃人の仲間
入りです。



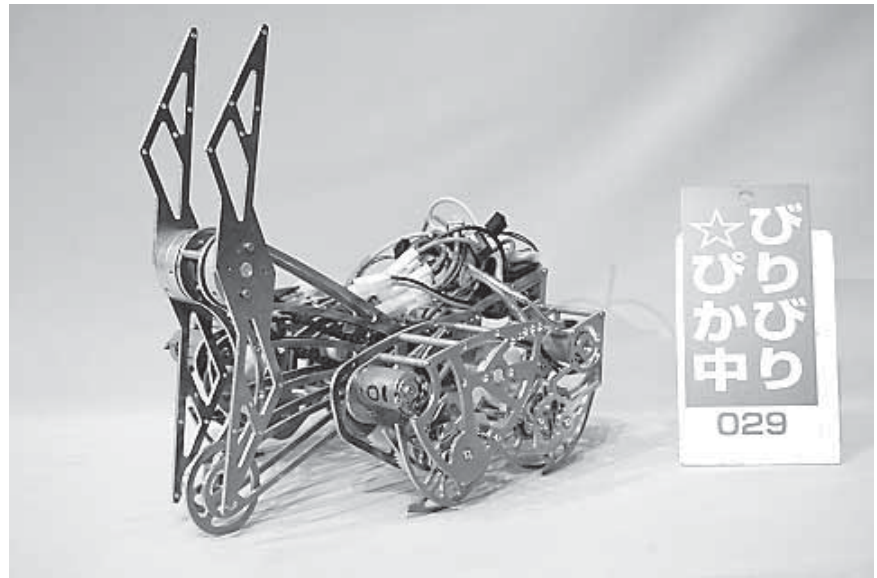
NO29

ロボット名

びりびり☆ぴか中

ロボットの特徴

アームと前脚はそれぞれ独立して上下するため、障害物に乗り上げたまま相手の機体に攻撃できます。



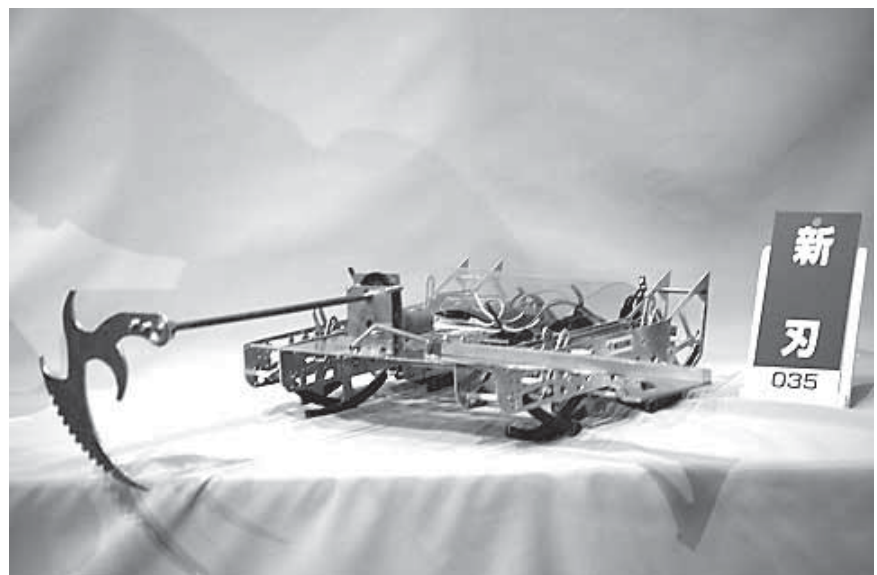
NO35

ロボット名

新刃

ロボットの特徴

基本に忠実な構造。



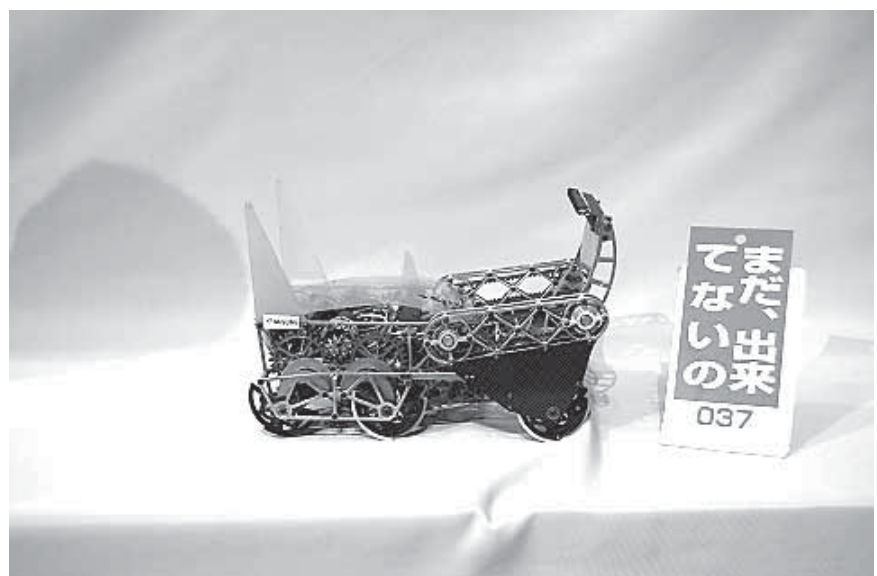
NO37

ロボット名

まだ、出来てないの

ロボットの特徴

最近成績が右肩下がりののでそろそろ上げないと不味い…。そんなわけでちょっとだけ気合入れて作ってみた。



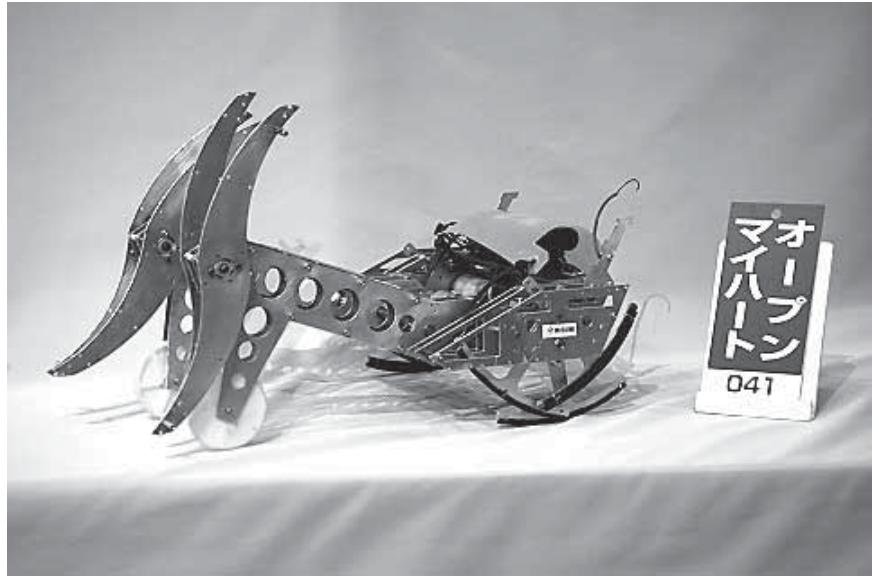
NO41

ロボット名

オープンマイハート

ロボットの特徴

脚がたくさんあるため、振動を抑えスムーズに走行できます。



NO43

ロボット名

仏桑花

ロボットの特徴

スタンディングからさらに大きく展開し、横回転アームで相手ロボットをひねり倒します。



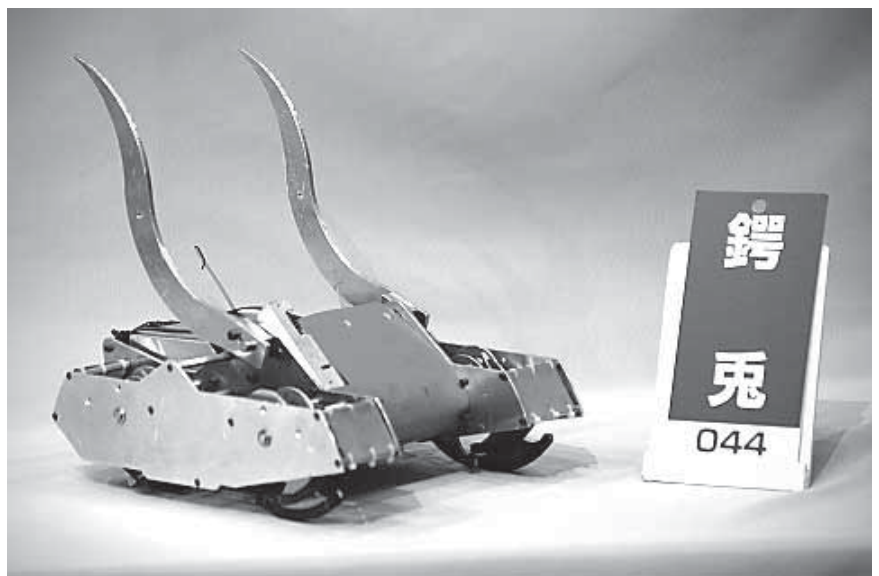
NO44

ロボット名

鏢兎

ロボットの特徴

ショートロッドの可能性を追求しました。



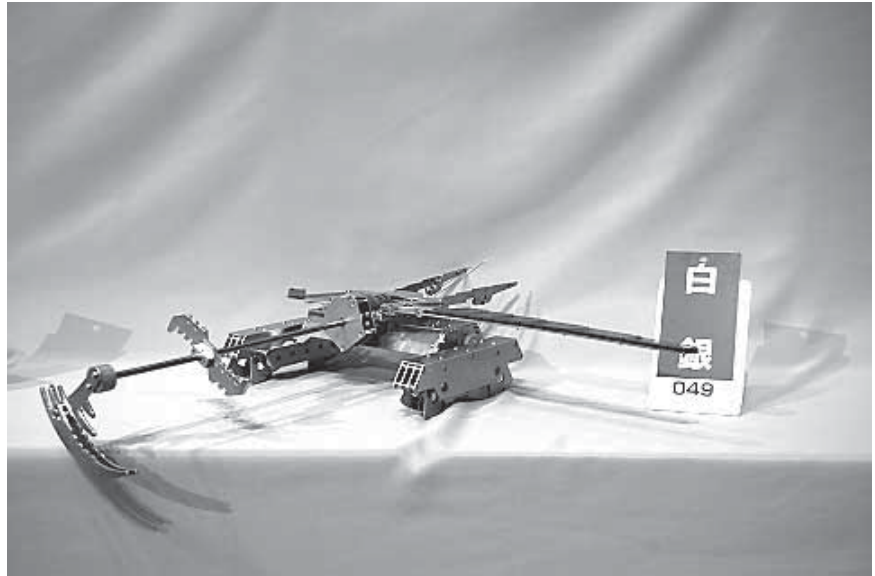
NO49

ロボット名

白銀

ロボットの特徴

必要最小限の力でありながら、確実に相手を倒します。
大型ウイングが特徴です。



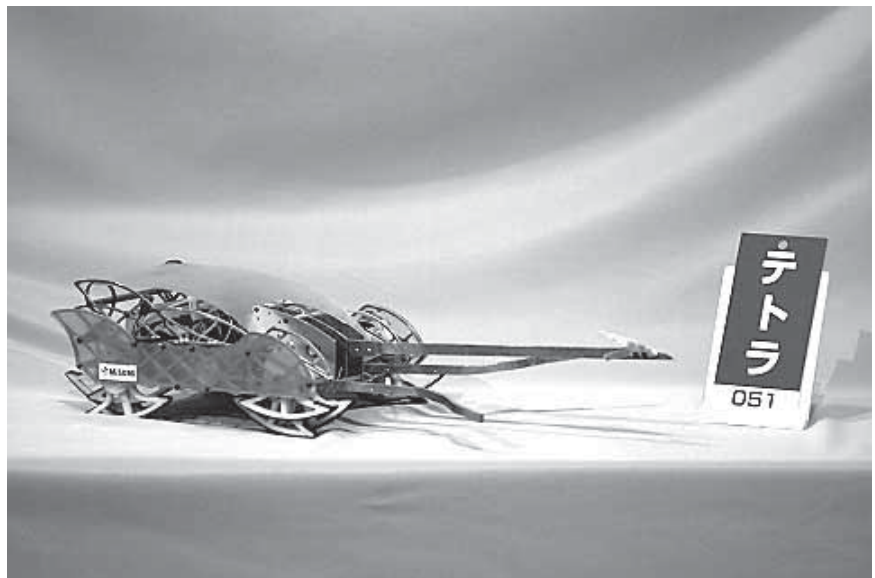
NO51

ロボット名

テトラ

ロボットの特徴

機体のバランス(転倒しにくいように)を意識して設計しました。



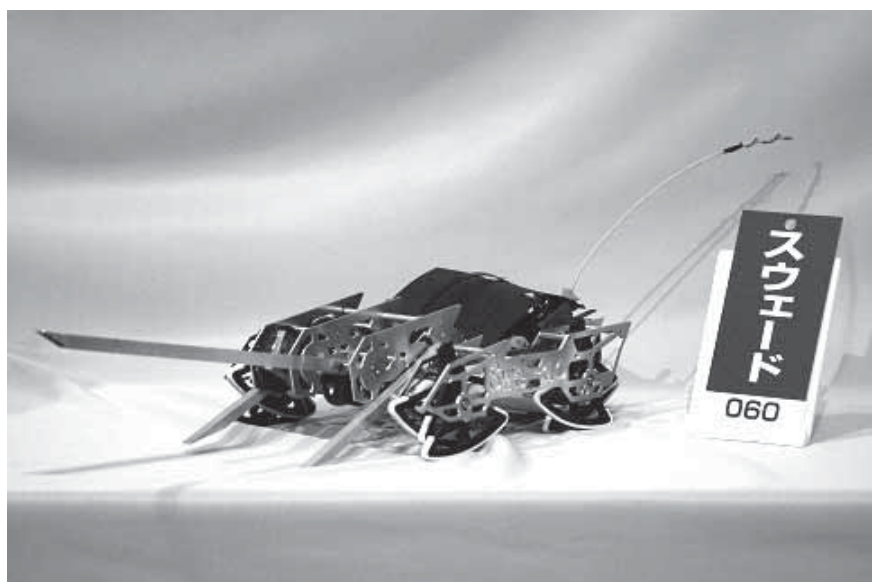
NO60

ロボット名

スウェード

ロボットの特徴

長いロッドとカウンターを利用して重量差も気にせず持ち上げられる機体です



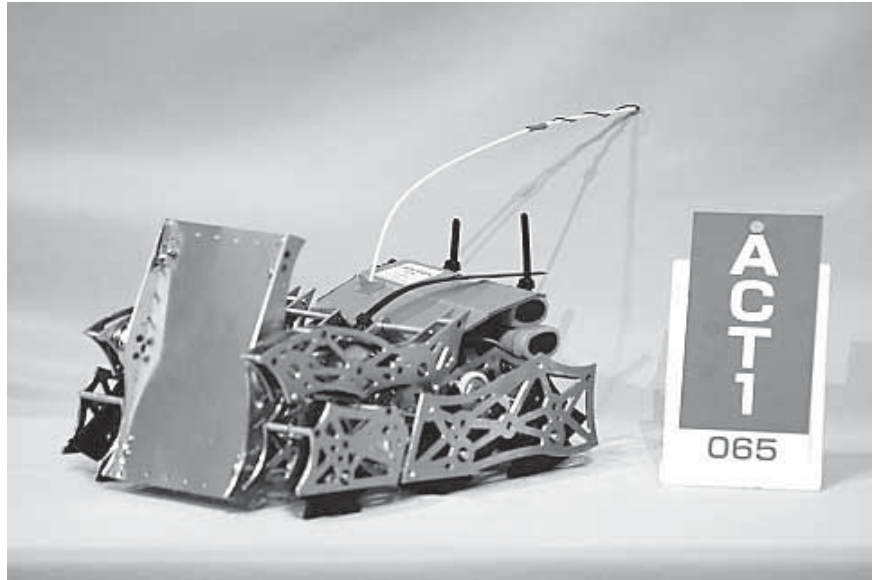
NO65

ロボット名

ACT1

ロボットの特徴

バケットアームに秘密があります



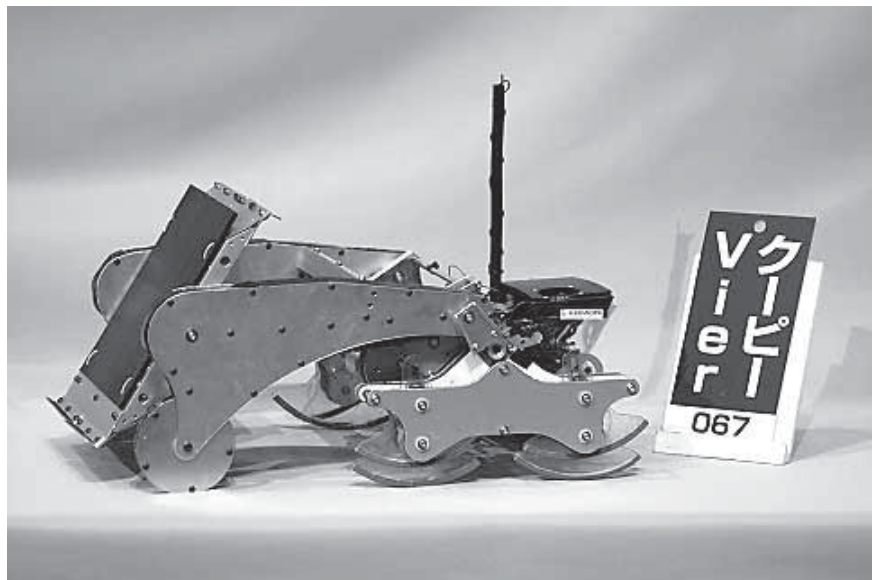
NO67

ロボット名

クーピー Vier

ロボットの特徴

Drei のフルモデルチェンジであり、今回は回転アームで回転動力に凝ったアームになっています。



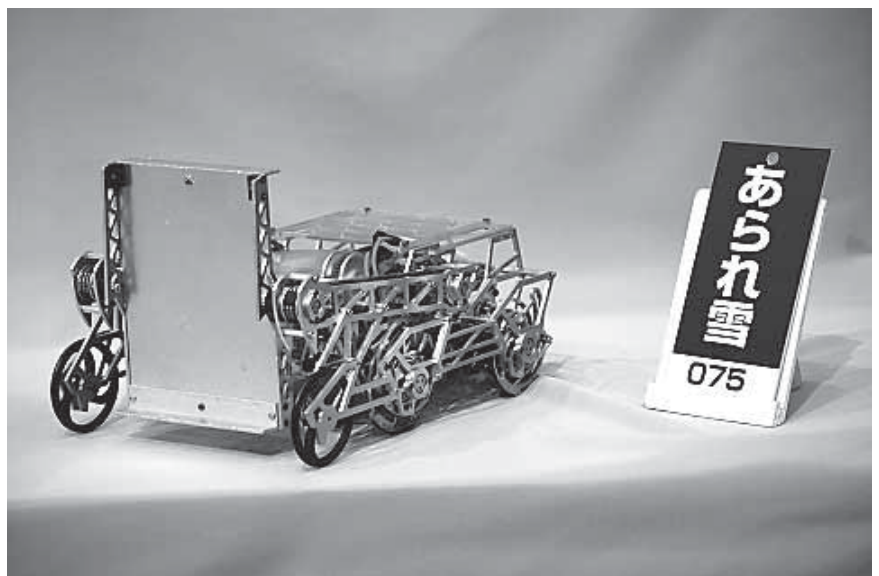
NO75

ロボット名

あられ雪

ロボットの特徴

汎用性を持たせたマシンでいろいろな相手に合わせて戦う。



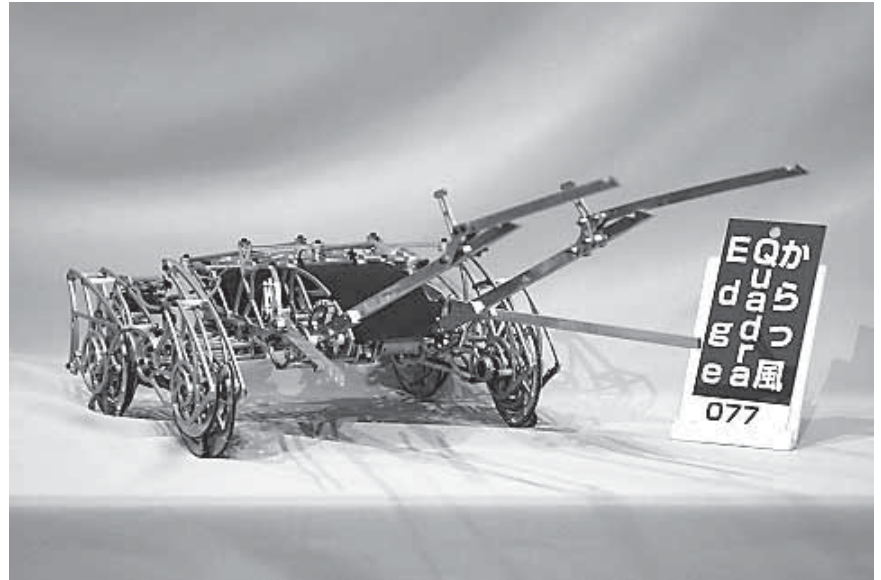
NO77

ロボット名

からっ風 QuadraEdge

ロボットの特徴

スタートダッシュこそ命！



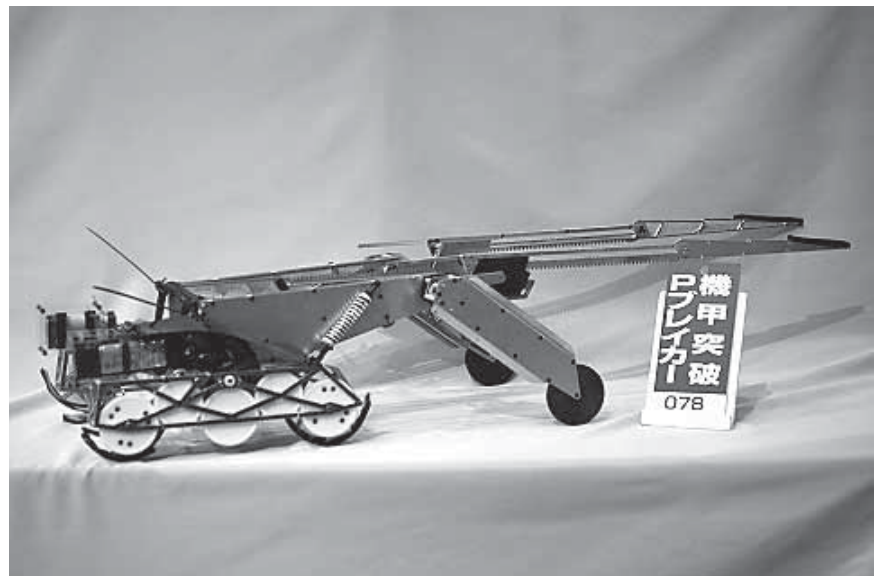
NO78

ロボット名

機甲突破P ブレイカー

ロボットの特徴

長い射程距離と連続攻撃可能なラック倍速機構アームによりアウトレンジ攻撃を行い、敵機を撃破します。



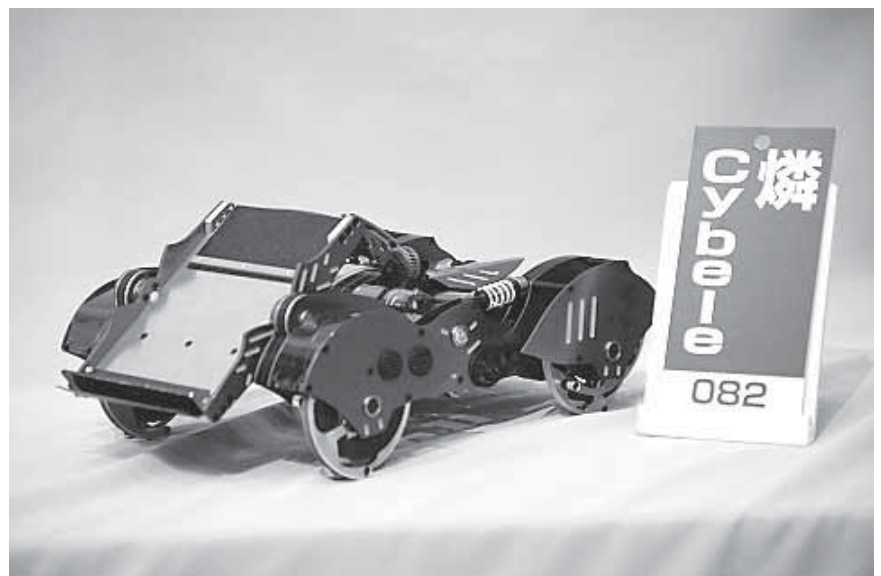
NO82

ロボット名

燐 Cybele

ロボットの特徴

ファンネルは非搭載。



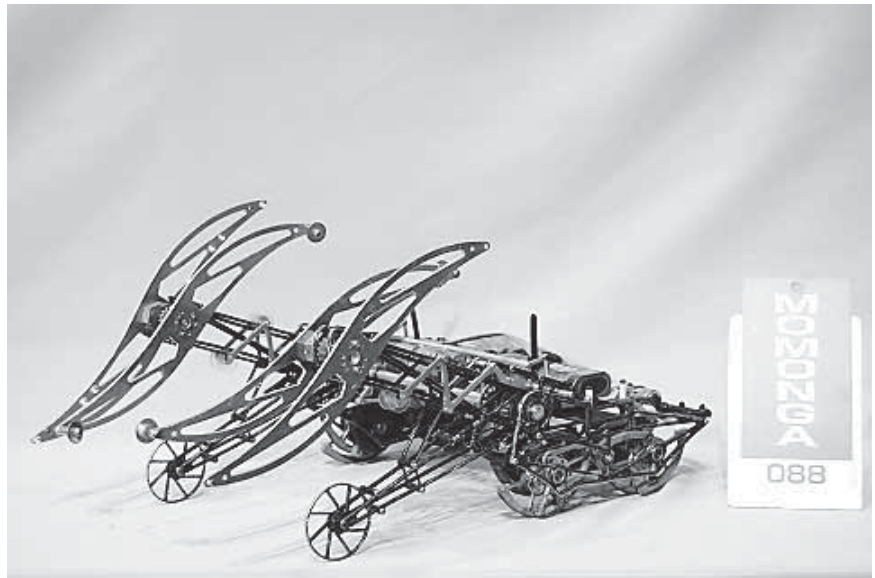
NO88

ロボット名

MOMONGA

ロボットの特徴

運が良ければ、モモンガのように、フィールドから滑空する姿を見れるかも知れません。



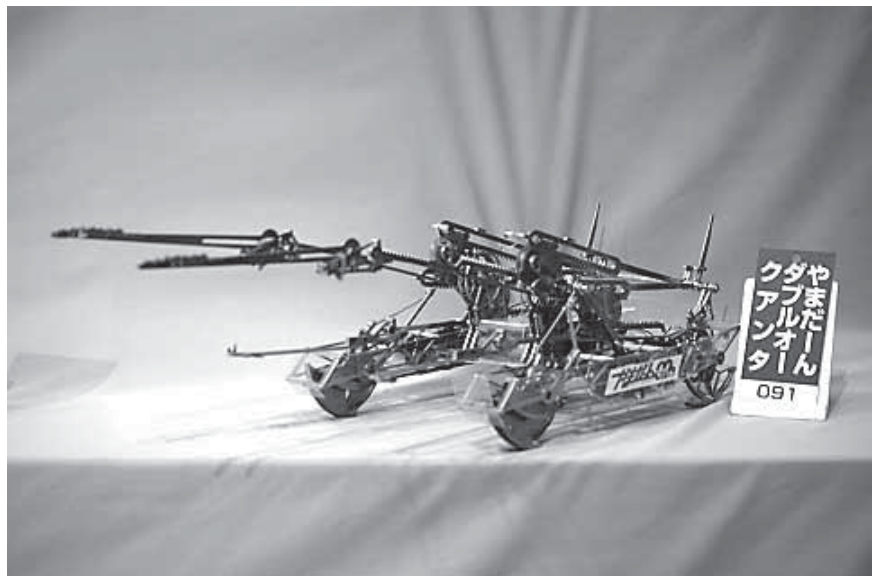
NO91

ロボット名

やまだーんダブルオー ク
アンタ

ロボットの特徴

左右独立駆動のラックピニ
オン型クランクアームを搭
載、トランザムすることによ
り2乗の力を発揮



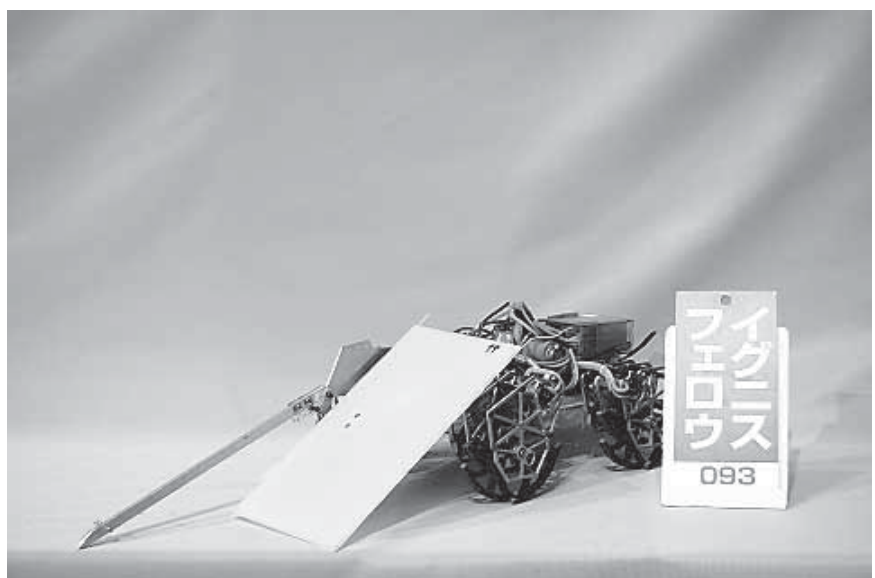
NO93

ロボット名

イグニスフェロウ

ロボットの特徴

中古品の寄せ集め。



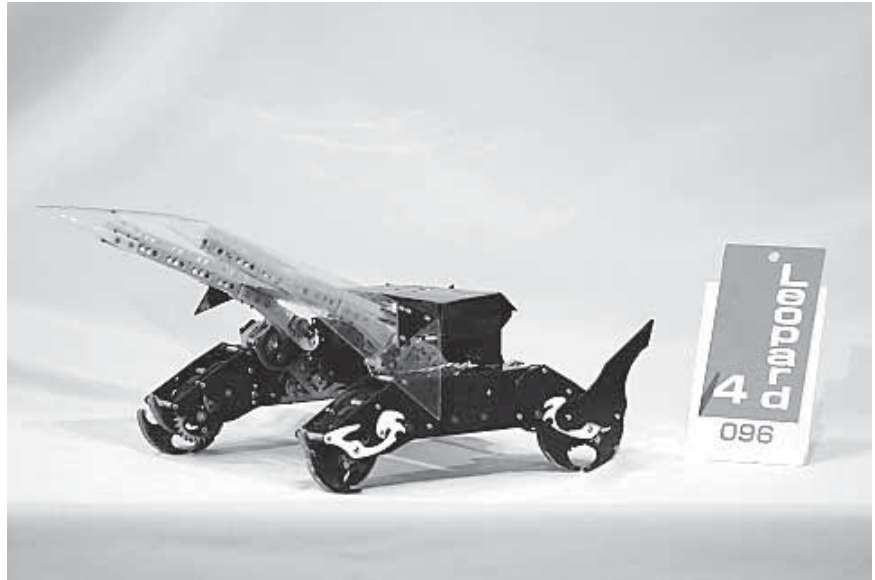
NO96

ロボット名

Leopard 4

ロボットの特徴

シールドで攻撃を受け流し
敵の懐に潜り込む。よりシン
プルに。



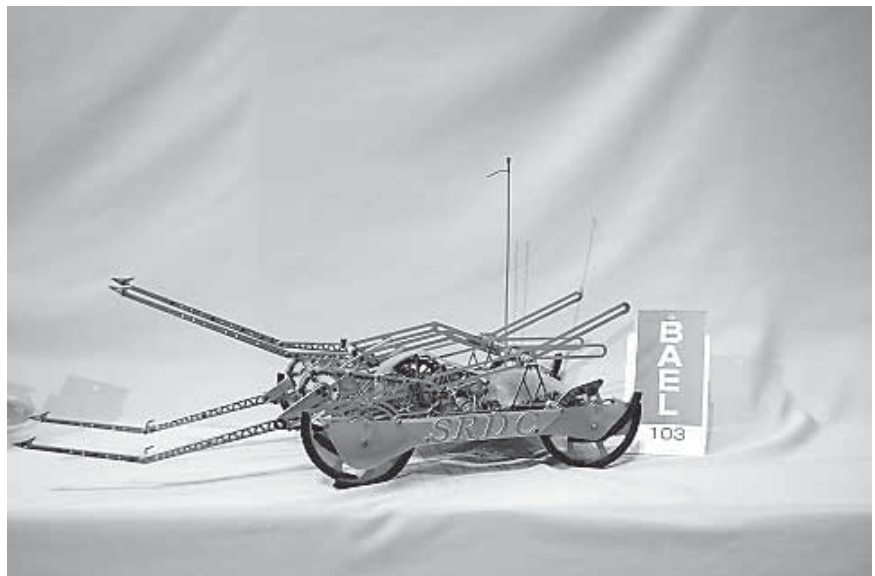
NO103

ロボット名

BAEL

ロボットの特徴

大型の機体で、4本のクラン
クアームが特徴です。去年よ
り良い成績目指して頑張り
ます。



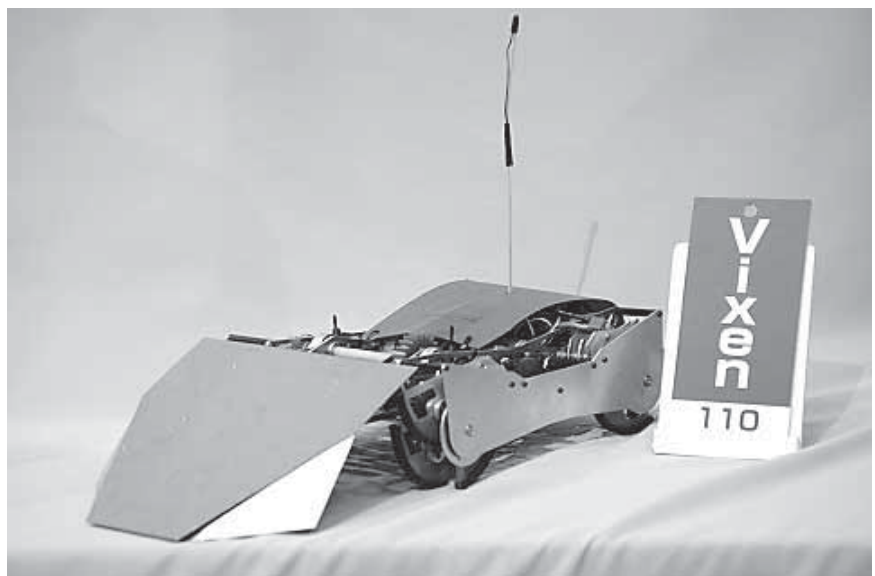
NO110

ロボット名

Vixen

ロボットの特徴

シールドアームと見せかけ
たシールドアーム。



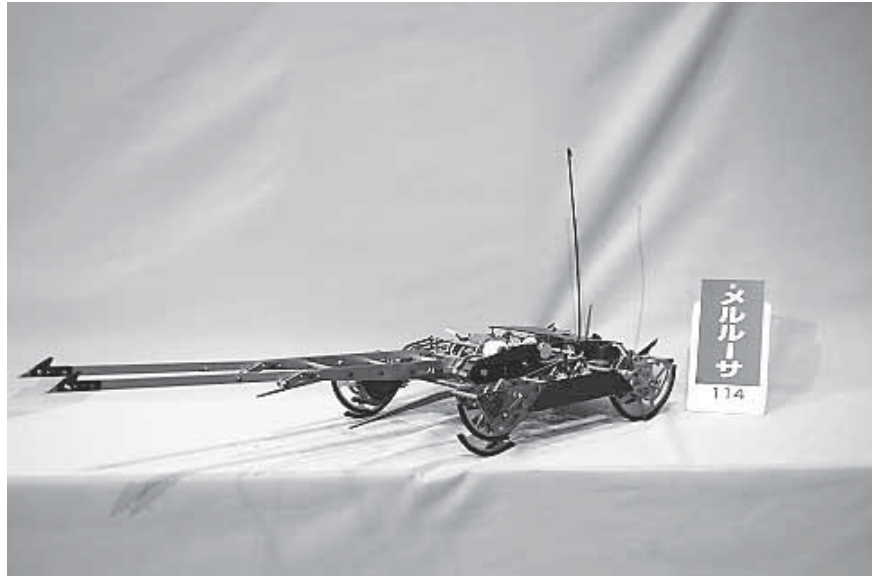
NO114

ロボット名

メルルサ

ロボットの特徴

長いロッドアームを搭載した、大型の機体です。アームをサーボ化することにより操作性を向上させました。



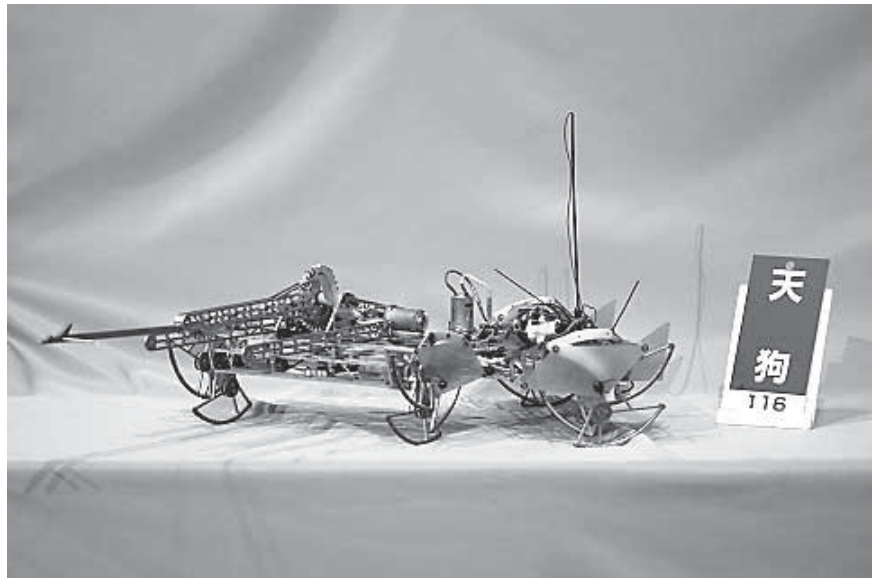
NO116

ロボット名

天狗

ロボットの特徴

今まで自分で使った事がなかった機構を用いたロボット作りに挑戦しました。



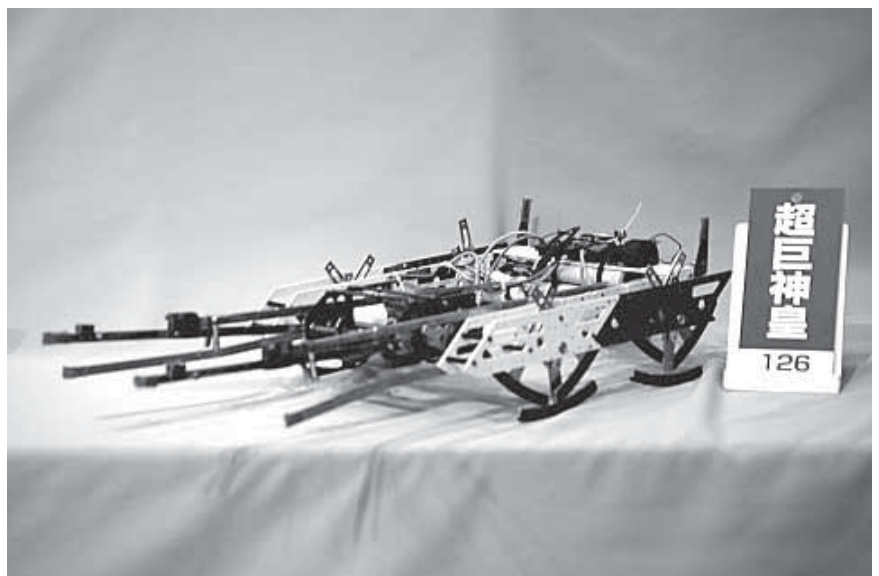
NO126

ロボット名

超巨神皇

ロボットの特徴

超巨大変形ロボット



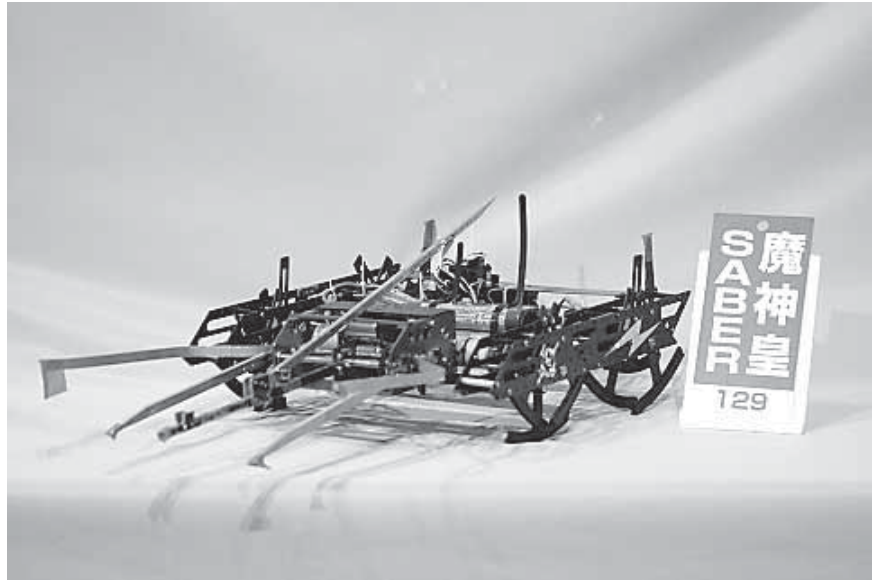
NO129

ロボット名

魔神皇SABER

ロボットの特徴

黒き複数の剣を使う機体。
神皇流剣技による太刀筋は、
他のロボットを倒す！



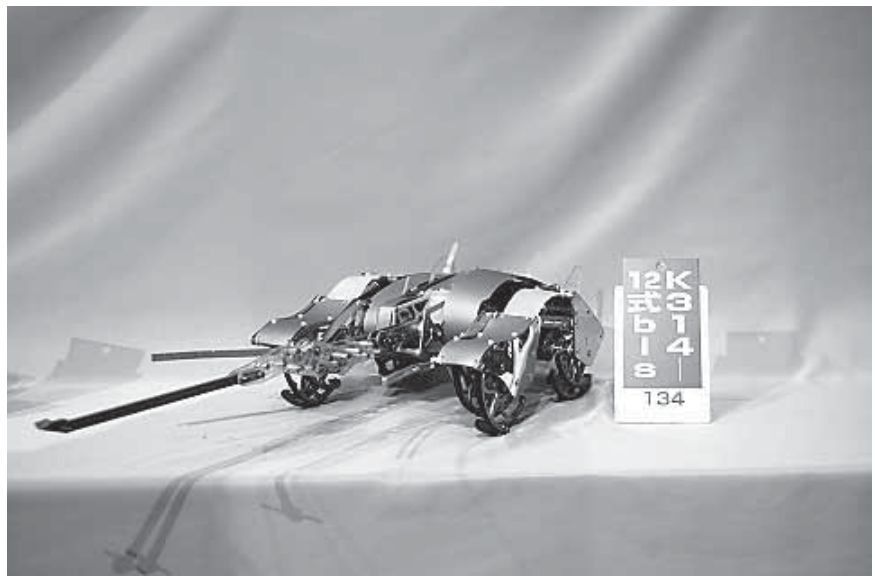
NO134

ロボット名

K314-12 式 bis

ロボットの特徴

夢ばかり詰め込んだ去年
の機体に、もう少しだけの夢
と現実味を追加しました（滝
汗



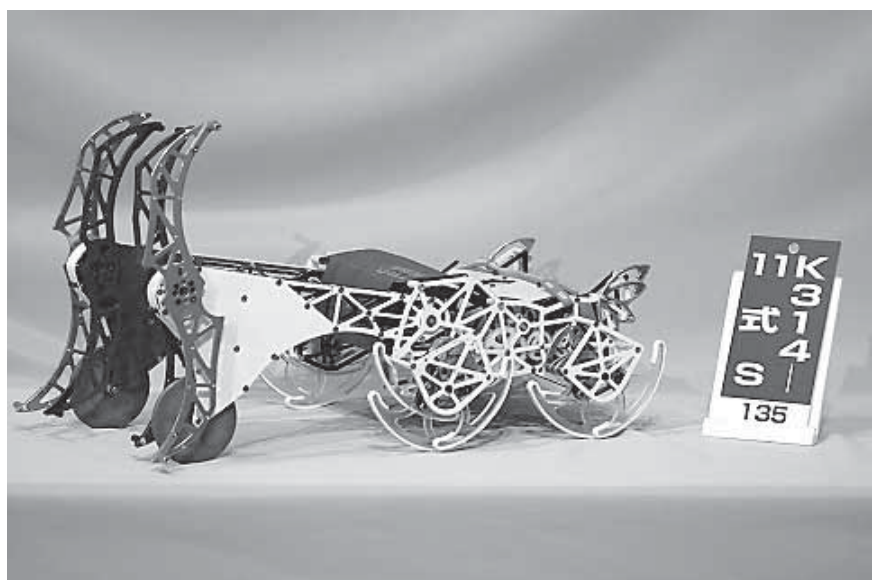
NO135

ロボット名

K314-11 式 S

ロボットの特徴

回転アームの最高峰を目指
して創られた一品



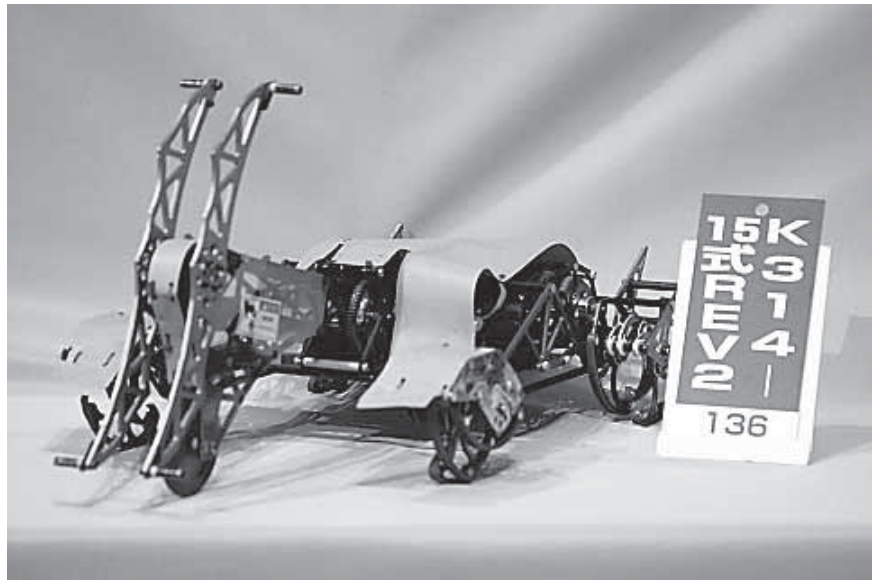
NO136

ロボット名

K314-15 式 REV2

ロボットの特徴

大きい、速い、強い、を目指した機体です。性能アップと操縦テクニックの向上で、機体の相性を吹き飛ばす！



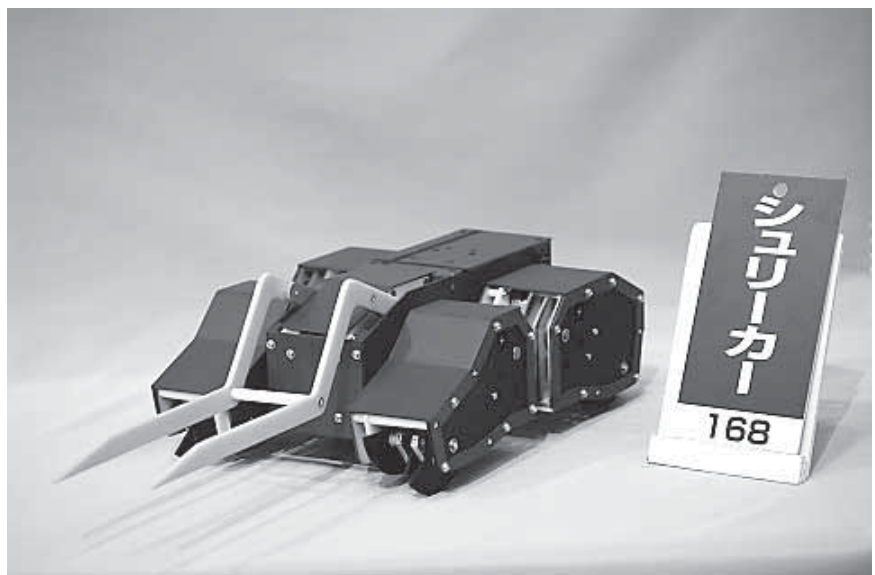
NO168

ロボット名

シュリーカー

ロボットの特徴

機体のユニットを前後に分離してシャフトで繋ぎ、ねじれを発生させて段差を超えやすくなっている。



NO176

ロボット名

よしみつ乙

ロボットの特徴

自制流剣技の真髓をお見せしちゃうぞ



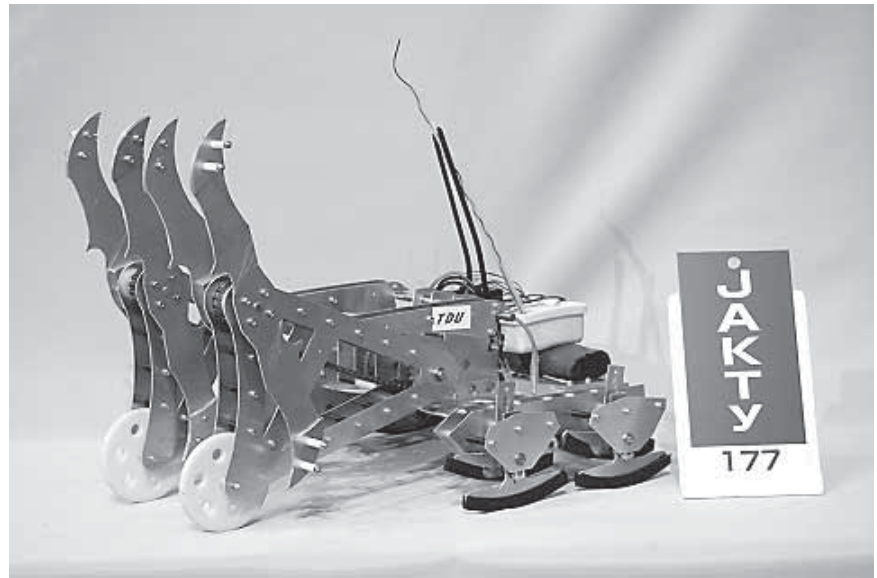
NO177

ロボット名

JAKTy

ロボットの特徴

回転ブレードで相手を攻撃し持ち上げてひっくり返したり、押し出します。



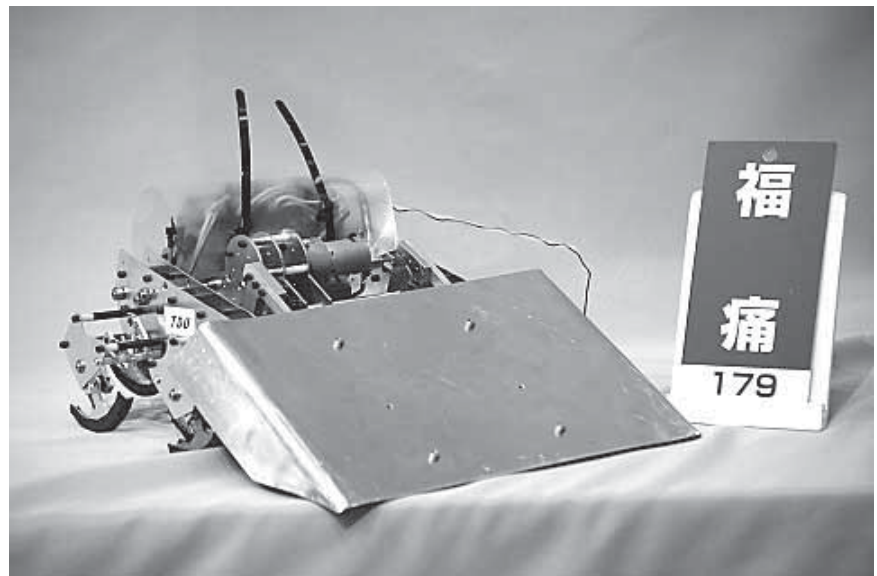
NO179

ロボット名

福痛

ロボットの特徴

シールドアームで相手のロボを倒す



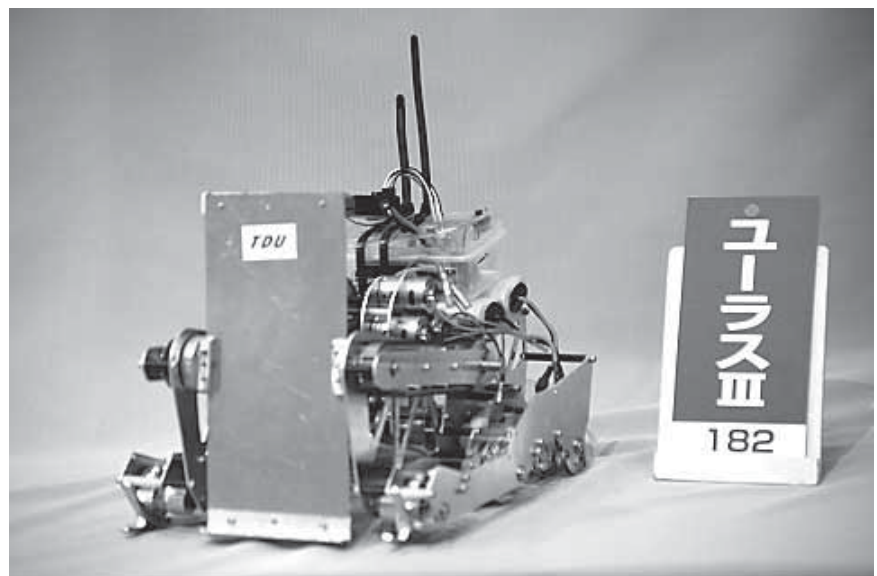
NO182

ロボット名

ユースⅢ

ロボットの特徴

大型の回転ブレードに負けないように大型のロボットにしました。



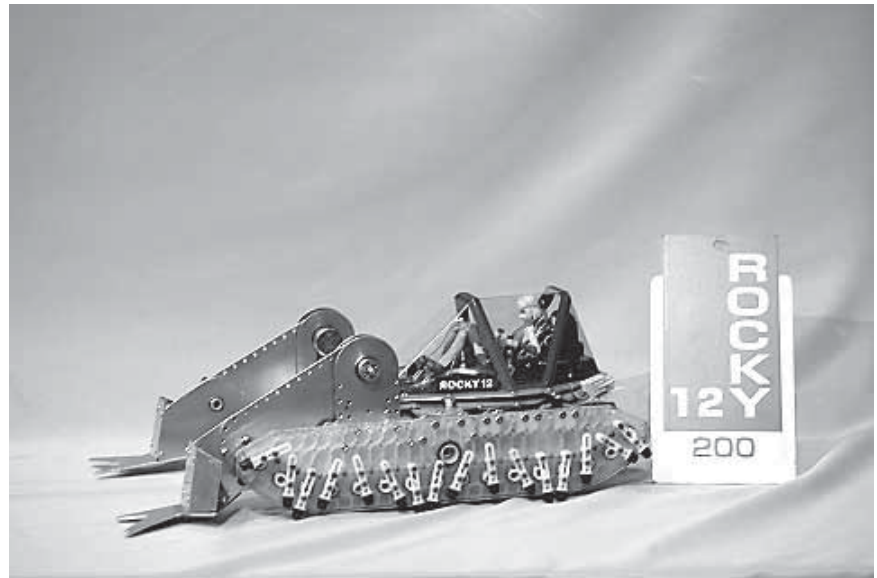
NO200

ロボット名

ROCKY12

ロボットの特徴

60本のムカデ脚です。別々に動かせる2本のアームで、敵をソフトに投げ飛ばします。



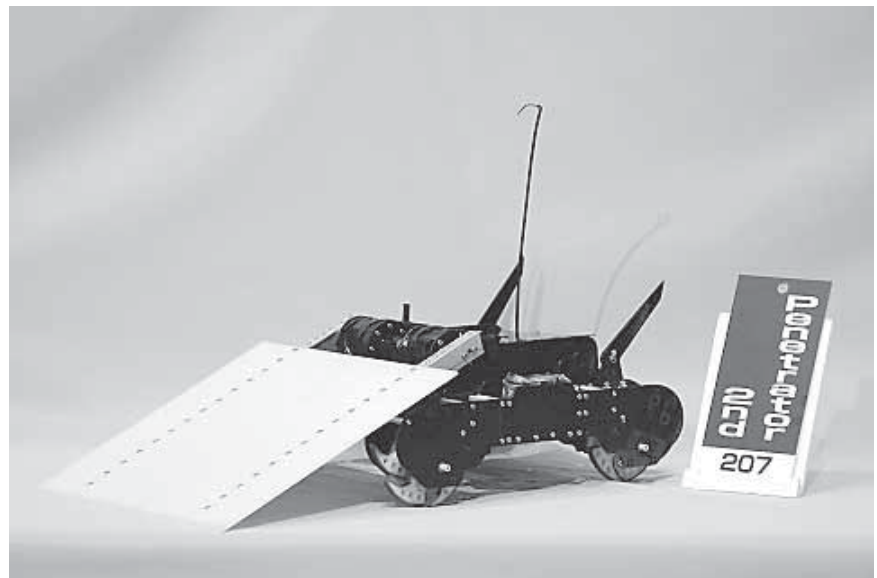
NO207

ロボット名

Penetrator 2nd

ロボットの特徴

去年の反省点をなるべく活かすように設計・制作した機体です。



NO212

ロボット名

馬大頭

ロボットの特徴

高速横回転（予定）。モーター6連装（予定）。鉄の爪（予定）。



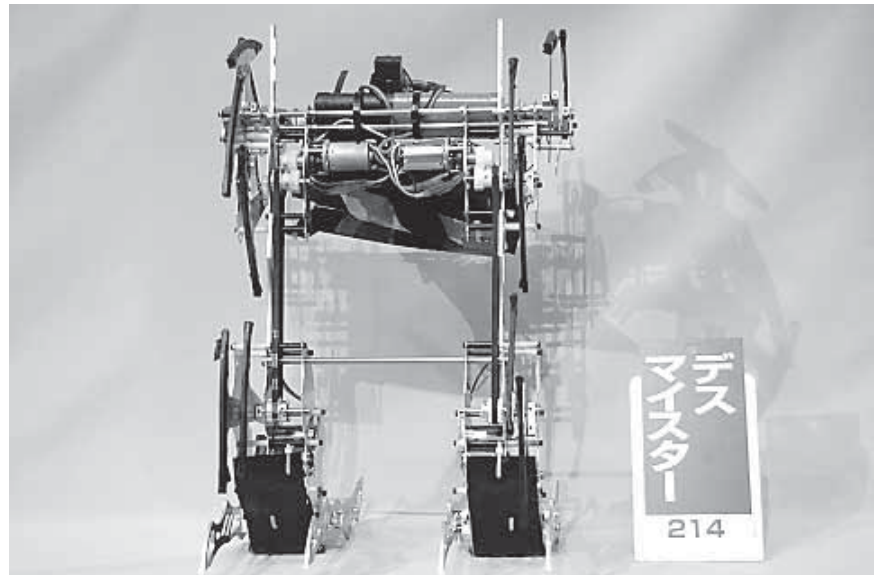
NO214

ロボット名

デスマスター

ロボットの特徴

大学卒業したけど定職につ
いてないその魂をロボにぶ
つけて・・・どーん！大会>
>超えられない壁>就活



NO217

ロボット名

中成 斬刃ふおーむ

ロボットの特徴

毎年標準サイズで作ってき
ましたが、今年は大きくなっ
ちゃいました。



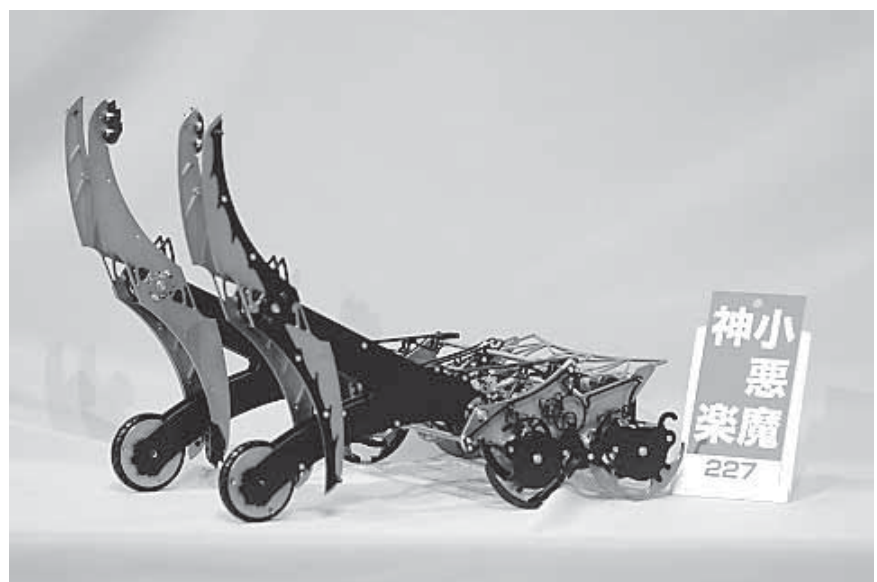
NO227

ロボット名

小悪魔神楽

ロボットの特徴

デザインがそろそろネタ切
れです・・・。



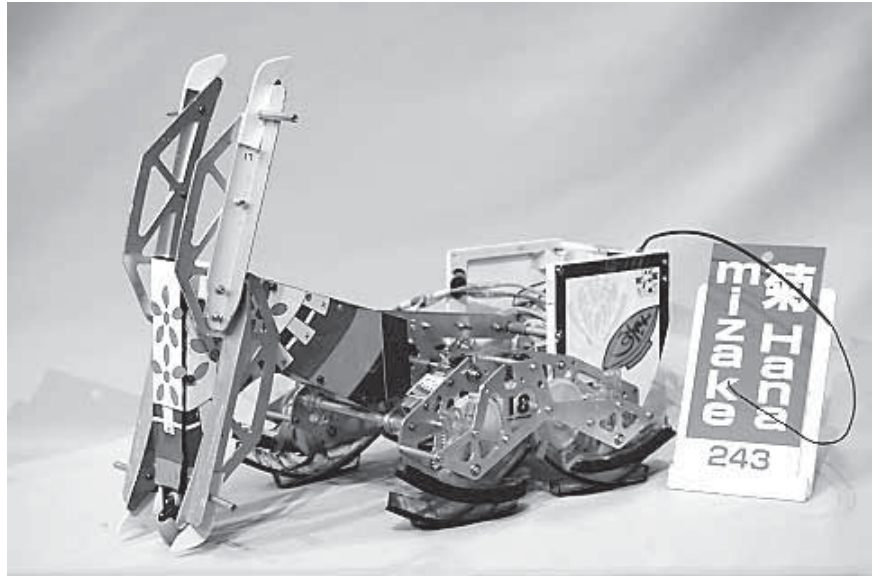
NO243

ロボット名

菊 Hanamizake

ロボットの特徴

就職のため、昨年の機体のまま、出場。名前、機構は変わってないけれど、装飾は若干の変更有、御注目。



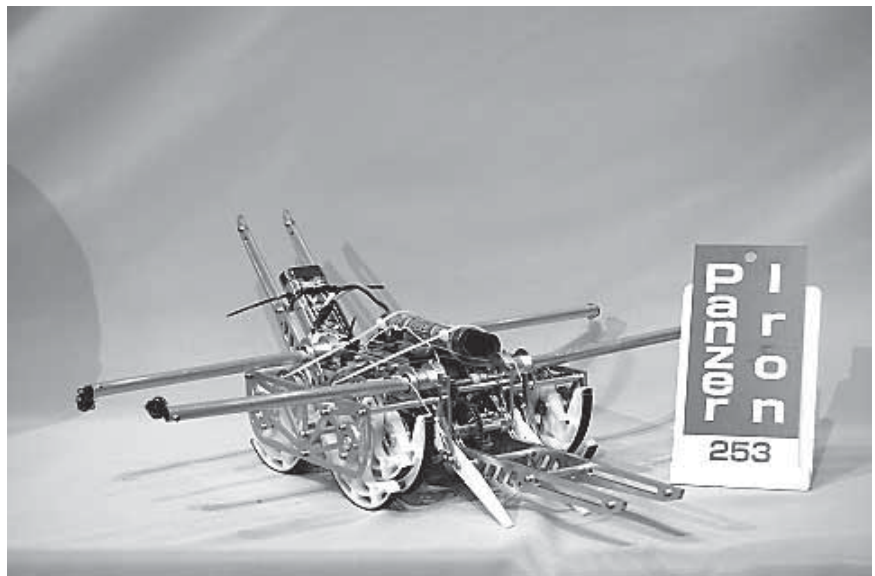
NO253

ロボット名

Iron Panzer

ロボットの特徴

点対称のフォルムで死角ナシ！小型機ならではの機動性で敵をかく乱し一気に隙を突く！



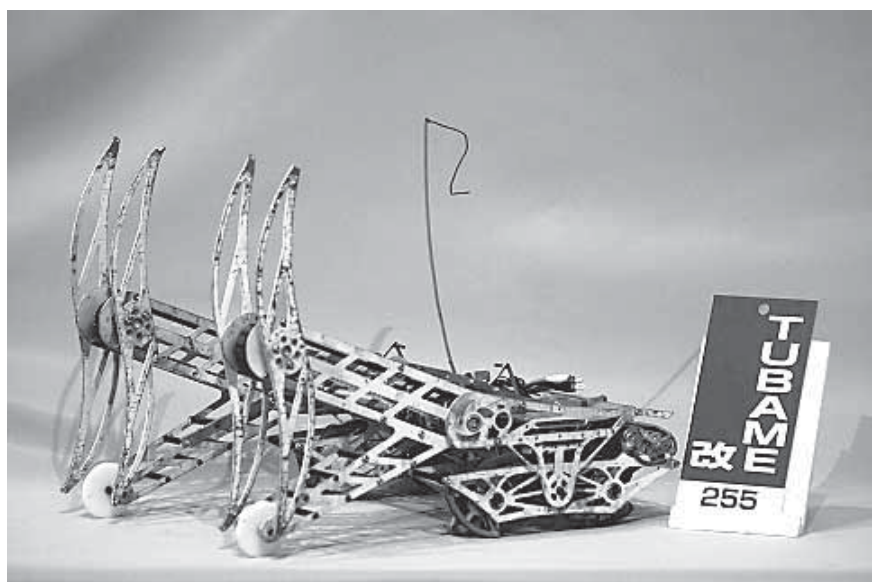
NO255

ロボット名

TUBAME 改

ロボットの特徴

回転アームをたたんでスタートでき、試合開始時に素早く展開ができる機体です。

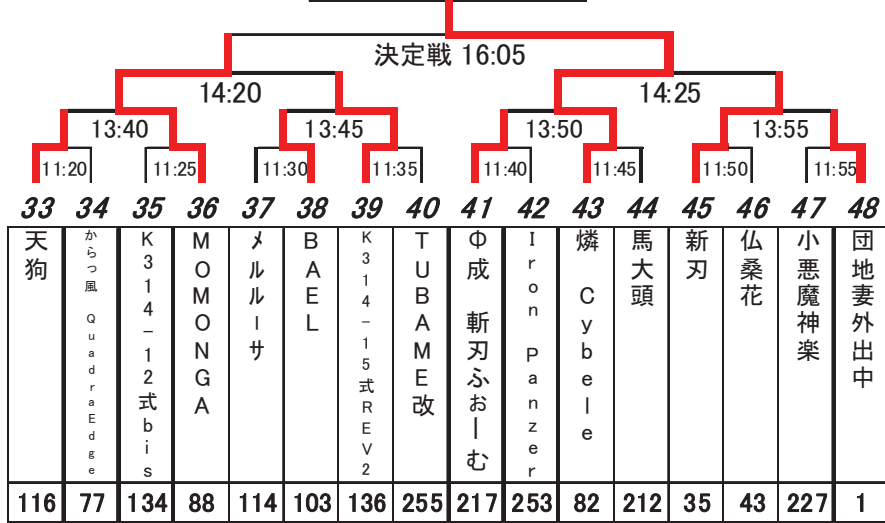


ウ： 試合結果

ブロック①代表															
決定戦 15:55															
14:00:00								14:05							
13:00				13:05				13:10				13:15			
10:00		10:05		10:10		10:15		10:20		10:25		10:30		10:35	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
ACT1	白銀	あられ雪	福痛	よしみつ乙	テ・スマイスター	イグニスフェロウ	超巨神皇	オーフ・ンマイハート	K314-11式S	Vixen	M@NGO SirLion	スウェード	シュリーカー	菊 Hanamizake	JAKTY
65	49	75	179	176	214	93	126	41	135	110	2	60	168	243	177

ブロック②代表															
決定戦 16:00															
14:05								14:15							
13:20				13:25				13:30				13:35			
10:40		10:45		10:50		10:55		11:00		11:05		11:10		11:15	
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
ぴりぴり☆ぴか中	Leopard 4	まだ、出来てないの	テトラ	クーパー Vier	Penetrator 2nd	ユーラスⅢ	B-grasshopper++	魔神皇 SABER	やまだーんダブルオークアンタ	Phar Lap	鏑兔	刺棘 裂片妖	ROCKY12	機甲突破Pブレイカー	都牟刈・陣
29	96	37	51	67	207	182	17	129	91	14	44	9	200	78	10

ブロック③代表



	①デスマイスター		②まだ、出来てないの		③燐 Cybele		
①デスマイスター	/		×	0-2	×	0-2	3位
②まだ、出来てないの			○	2-0	○	2-0	1位
③燐 Cybele			○	2-0	×	1-0	

エ： 特別戦出場ロボット

登録番号	ロボット名	ロボット特徴
94	FlatsV	高速移動、怪力、こらえるを覚えた高性能マシン！4つ目の技には何を覚えさせようかしら？
99	～Spiner～	45度斜め回転の高速シールド回転アームを使用し、脚構造はヘッケンリンク機構を採用している。
147	セントカルラ	きどろりよく
215	スクリュアッパー 60C	ユニバーサルジョイントを使用することによって攻撃角度を通常の90°から150°へ広げた。
224	クシザシタロウXIV	ロックローリングR/Cの構造を参考にした不整地走行特化型足周り+サーボ化されたロッドアーム。
226	天龍牙	前大会よりも発展させた、左右に展開するアームにより、相手の側面より入り込み、すくい上げます。
234	霰	美しくいきたいその幻想をぶち殺す！
242	鰻 AERNOS	四脚独立サス、ゼネバストップカウンタ・・・技術賞がなくなっても鰻の進化は止まらない！

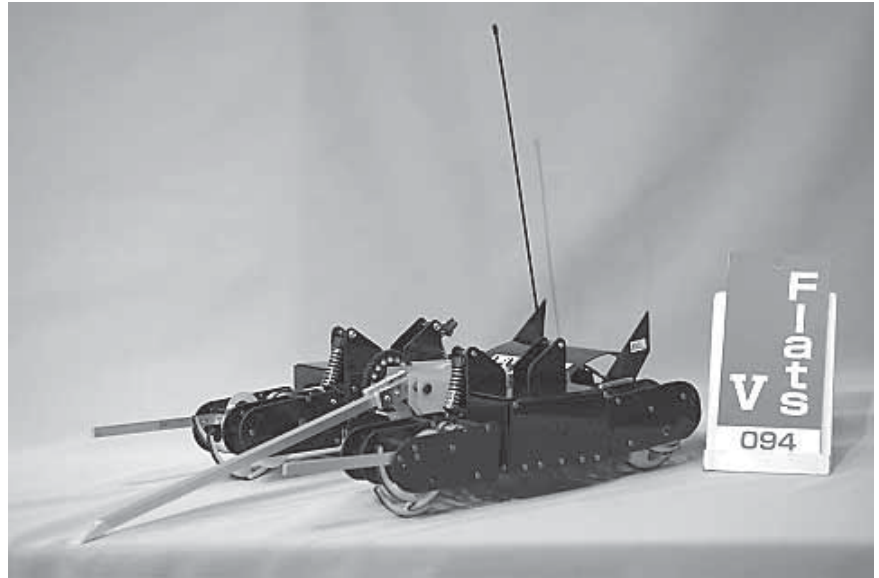
NO. 94

ロボット名

FlatsV

ロボットの特徴

高速移動、怪力、こらえるを覚えた高性能マシン！4つ目の技には何を覚えさせようかしら？



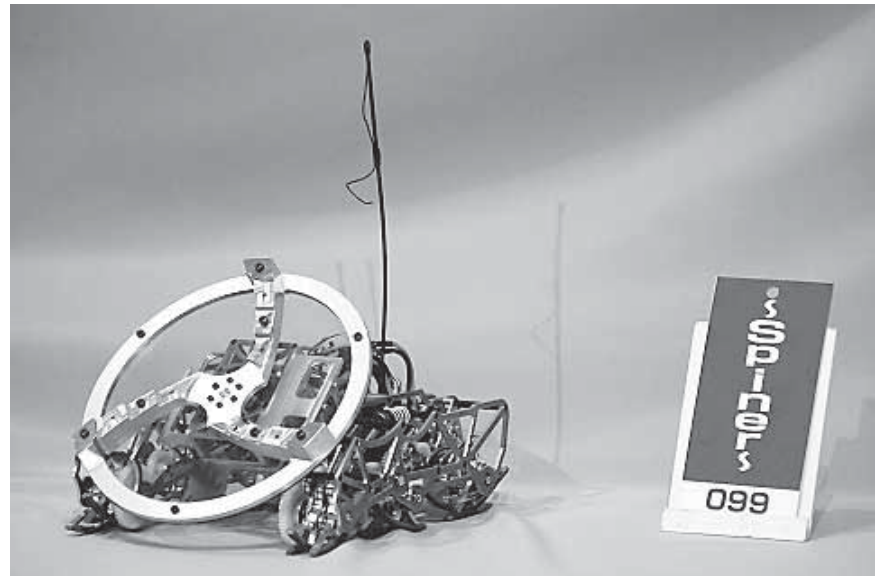
NO. 99

ロボット名

～Spinner～

ロボットの特徴

45度斜め回転の高速シールド回転アームを使用し、脚構造はヘッケンリンク機構を採用している。



NO. 147

ロボット名

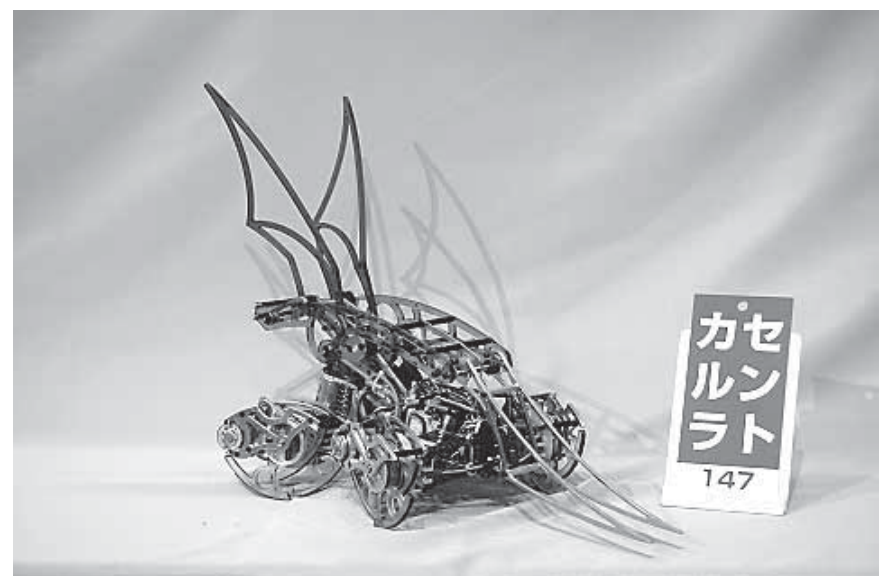
セントカルラ

チーム名

中央大学精密機械工学研究部

ロボットの特徴

きどうりよく



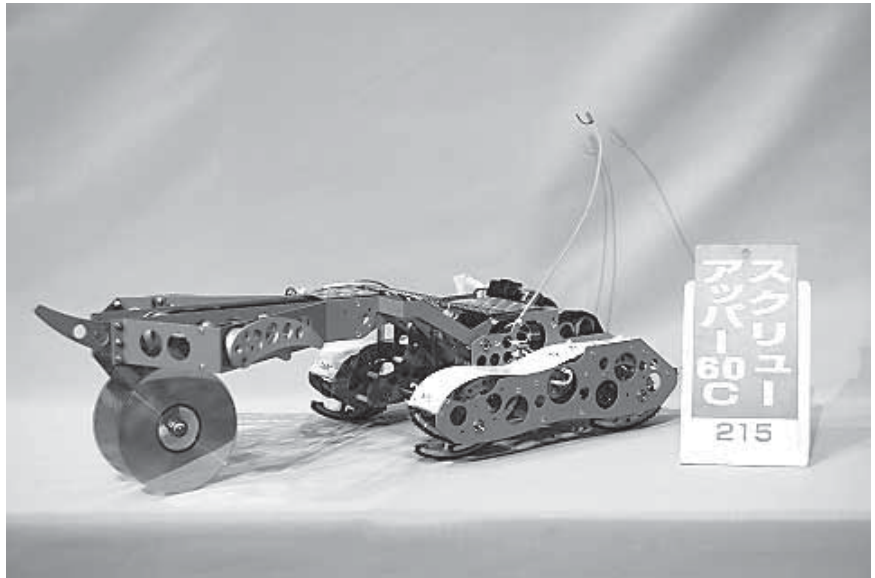
NO. 215

ロボット名

スクリーアッパー60C

ロボットの特徴

ユニバーサルジョイントを使用することによって攻撃角度を通常の 90° から 150° へ広げた。



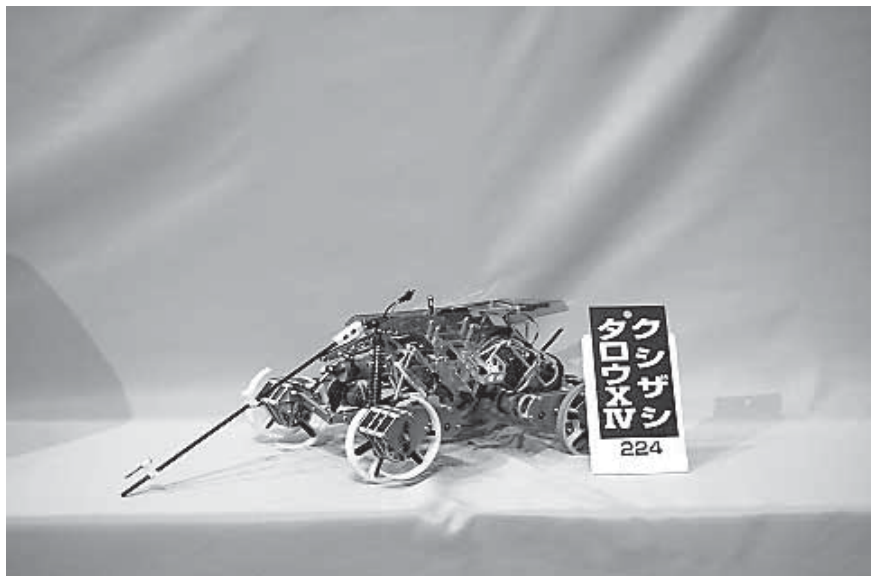
NO. 224

ロボット名

クシザシタロウXIV

ロボットの特徴

ロックローリング R/C の構造を参考にした不整地走行特化型足周り+サーボ化されたロッドアーム。



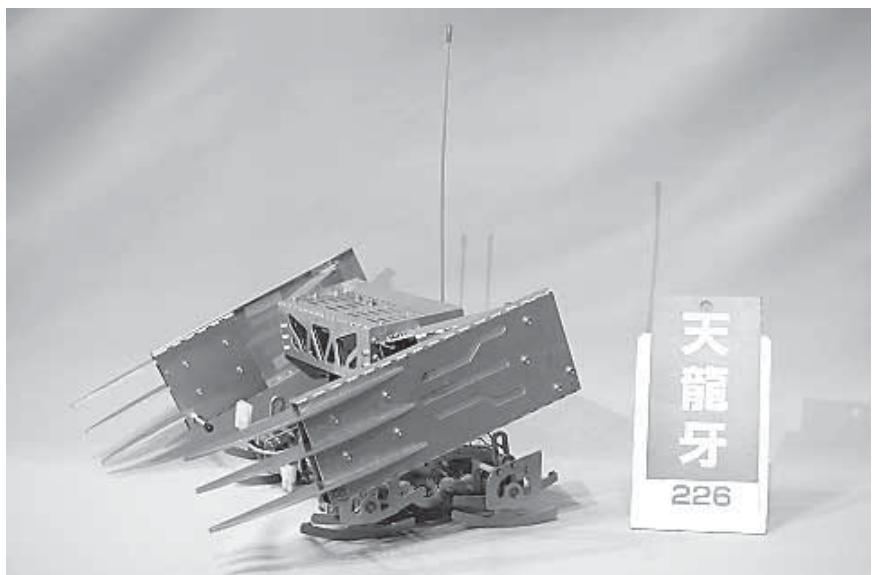
NO. 226

ロボット名

天龍牙

ロボットの特徴

前大会よりも発展させた、左右に展開するアームにより、相手の側面より入り込み、すくい上げます。



NO. 234

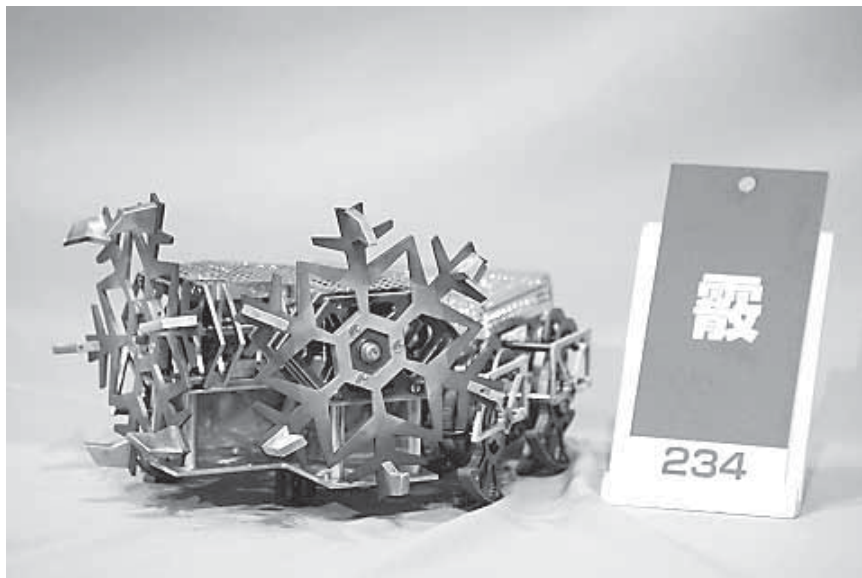
ロボット名

霰

ロボットの特徴

“美しくいきたい

その幻想をぶち殺す！”



NO. 242

ロボット名

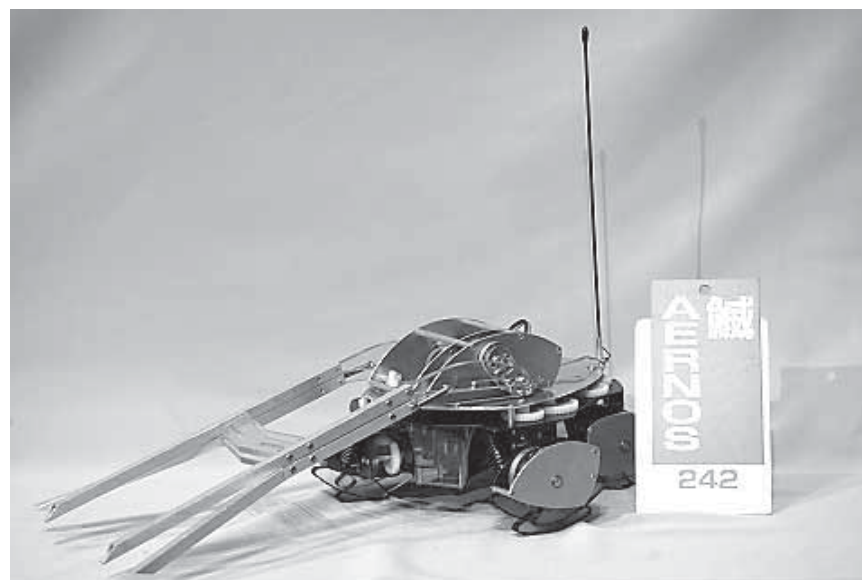
鯀 AERNOS

ロボットの特徴

四脚独立サス，ゼネバストップカウン

タ・・・技術賞がなくなっても鯀の進

化は止まらない！



5 Jr. ロボット競技大会

平成 22 年 8 月 20 日 (金)

平成 22 年 8 月 29 日 (日)

ア： 開催概要

(1) 内 容

小中学生を対象にロボットの基礎知識から組み立てまでを一貫して行なうロボットづくり体験学習教室を川崎市産業振興会館にて、専門家による指導を受け行った。また、組み上げた機体を使用し競技を行った。

(2) 開催日

(ア) ロボットづくり体験学習教室

- 平成22年6月19日・7月3日・17日・8月7日各土曜日 計4回

(イ) Jr. ロボット競技大会

- 平成22年8月20日(金)午後1時00分～午後4時まで【予選・敗者復活戦・決勝トーナメント】
- 〃 8月29日(日)午後2時35分～午後3時15分まで【順位決定戦】

(3) 競技内容

- 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによるバトル競技。ロボットを操作し1辺190センチメートルの正方形のリング中央の円内で競技を行う。時間内に相手ロボットを倒すか、リング中央の円内から押し出すかで勝敗(1本)を決める。

(4) 応募資格

- 小学3年生から中学生を含む2名以上4名以下で参加する。
- ロボットづくり体験学習教室は市内小中学生のみ

(5) 参加費

- ロボットづくり体験学習教室から参加：1チーム3,000円(※オリジナルJr. ロボットキット・送受信機の提供部品代を含む。)
- それ以外の一般：1チーム1,000円

(6) 募集期間 平成22年4月1日(木)～6月10日(木)

(7) 参加チーム数

- 応募 36チーム(前回33チーム)
- 参加 31チーム(前回22チーム)

(8) 進行スケジュール

時 間	会 場
	(ホールA・Bリング)
12:00	参加チーム受付
13:00	開会式 1 司 会：川崎市産業振興財団事業推進課長 2 挨拶：佐藤実行委員長 3 試合規則の説明と注意事項：梁取副委員長
13:15	試合開始 予選トーナメント（A・Bリング使用） 31チームによるトーナメント 8チーム決勝トーナメントに出場。
14:15	敗者復活戦（A・Bリング使用） ※敗者復活戦から4チーム決勝トーナメントへ出場。
14:35	休 憩（抽選）
14:40	決勝トーナメント（A・Bリング使用） 出場チーム：12チームによるトーナメント ※優勝-3位までの順位決定戦は29日開催 ※順位決定戦のみ3分3本勝負（Aリング使用）
15:40	結果発表 1 司 会：川崎市産業振興財団事業推進課長 2 インタビュー・賞授与：梁取副委員長 3 総 括：佐藤実行委員長
16:00	終 了

イ : Jr.ロボット競技大会出場ロボット

登録番号	チーム名	操縦者名	操縦者学校名	操縦者年齢
Jr-01	ピカごう3	竹本 望海	川崎市立下平間小学校	8
Jr-02	チームせと Jr.	瀬戸 武	川崎市立東住吉小学校	11
Jr-03	ロボ戦 チーム	守屋 七海	川崎市立幸町小学校	10
Jr-04	ツネロボ	植田 恒亮	川崎市立西中原中学校	13
Jr-05	ガククン	松本 凌	川崎市立西中原中学校	13
Jr-06	神地	柳本 つかさ	川崎市立宮内中学校	13
Jr-07	ロボファイターズ	福岡 美歩	川崎市立日吉小学校	8
Jr-08	ロボット1X	小野 製也	川崎市立大谷戸小学校	8
Jr-09	パイレーツ・オブ・カリビアン	鈴木 健斗	川崎市立南加瀬小学校	10
Jr-10	メタリックソルジャーズ	三輪 朔也	川崎市立大谷戸小学校	10
Jr-11	チーム・ファラーベラ with C4	石原 浩太	川崎市立南加瀬中学校	14
Jr-12	ビックW	倉田 祐司	川崎市立南加瀬中学校	13
Jr-13	烏賊使い	倉田 純一	川崎市立南加瀬中学校	14
Jr-14	IMP 連合艦隊	佐藤 亮平	川崎市立南加瀬中学校	13
Jr-15	メタルロイドW0	岡 俊太郎	川崎市立大谷戸小学校	10
Jr-16	レインボー・ドリーム	木下 彩香	川崎市立東小倉小学校	10
Jr-17	Shine glory	折田 雅実	川崎市立中野島中学校	15
Jr-18	Down Burst	清原 靖久	川崎市立中野島中学校	15
Jr-19	check	藤原 健一郎	川崎市立中野島中学校	15
Jr-20	ザ・黒船	下村 充希	川崎市立西有馬小学校	9
Jr-21	サトシ	吉田 賢司	川崎市立古市場小学校	8
Jr-22	鹿島田ファイターズ	福岡 佑季	川崎市立日吉小学校	10
Jr-23	超電磁砲	岡崎 雅貴	川崎市立南加瀬中学校	14
Jr-24	コークボテII	大城 聖憲	川崎市立富士見中学校	13
Jr-25	OTR	田口 瑠威	川崎市立古市場小学校	11
Jr-26	T-ROBOT II	小野 友幹	川崎市立大谷戸小学校	11
Jr-27	X-16	比留間 達耶	川崎市立西中原中学校	14
Jr-28	MELT doWn	村上 周平	川崎市立西中原中学校	14

登録番号	チーム名	操縦者名	操縦者学校名	操縦者年齢
Jr-29	C-MOON	三堀 智暉	川崎市立西中原中学校	14
Jr-30	OIMO	若原 康太	東京都市大学附属中学校	14
Jr-31	チームさる山	多田 有佑	八王子市立由井第一小学校	12

NO Jr-01

チーム名

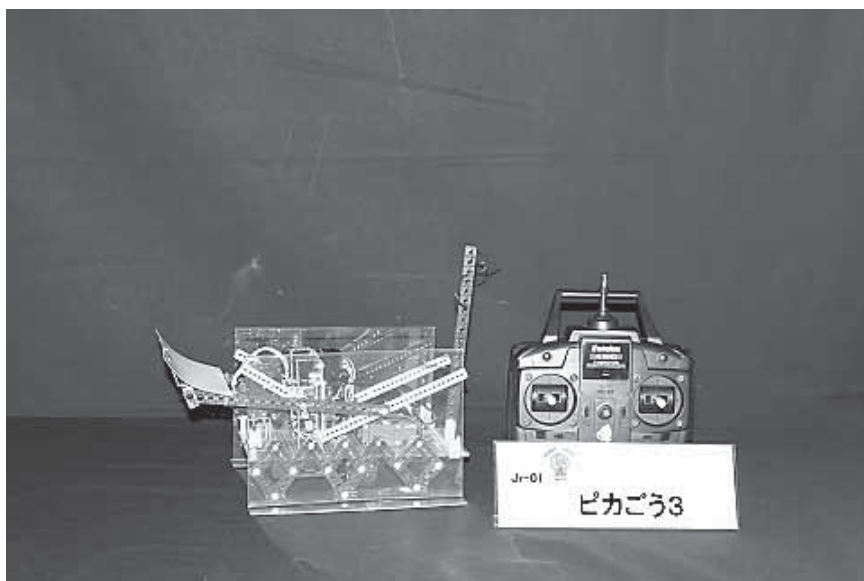
ピカごう3

操縦者名

竹本 望海

操縦者学校名

川崎市立下平間小学校



NO Jr-02

チーム名

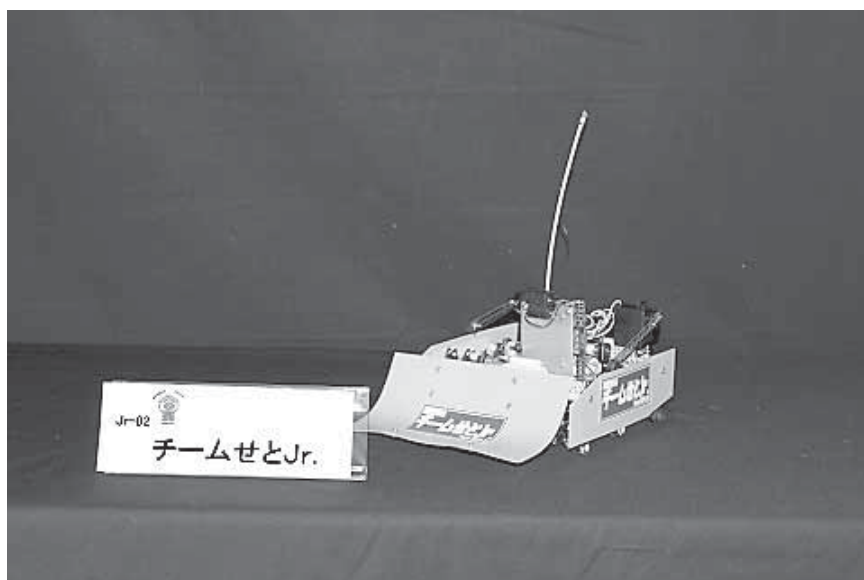
チームせとJr.

操縦者名

瀬戸 武

操縦者学校名

川崎市立東住吉小学校



NO Jr-03

チーム名

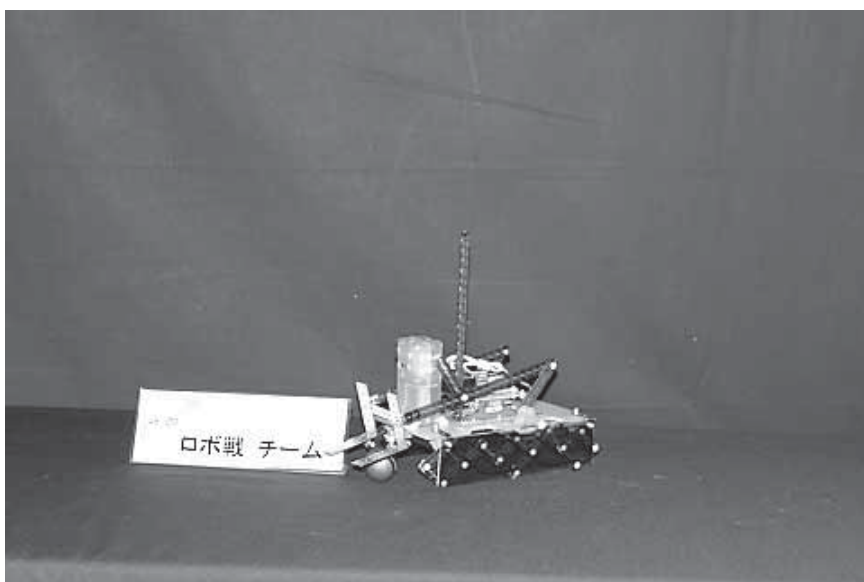
ロボ戦 チーム

操縦者名

守屋 七海

操縦者学校名

川崎市立幸町小学校



NO Jr-05

チーム名

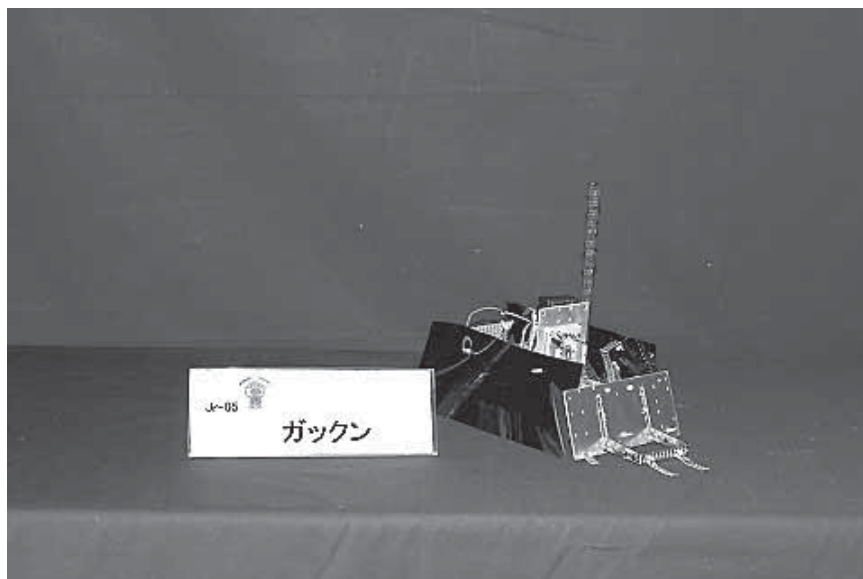
ガッケン

操縦者名

松本 凌

操縦者学校名

川崎市立西中原中学校



NO Jr-06

チーム名

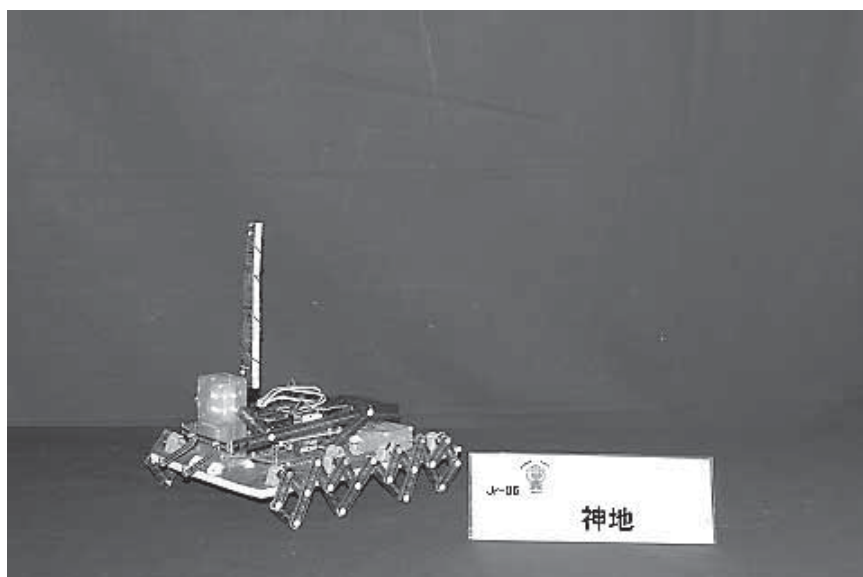
神地

操縦者名

柳本 つかさ

操縦者学校名

川崎市立宮内中学校



NO Jr-07

チーム名

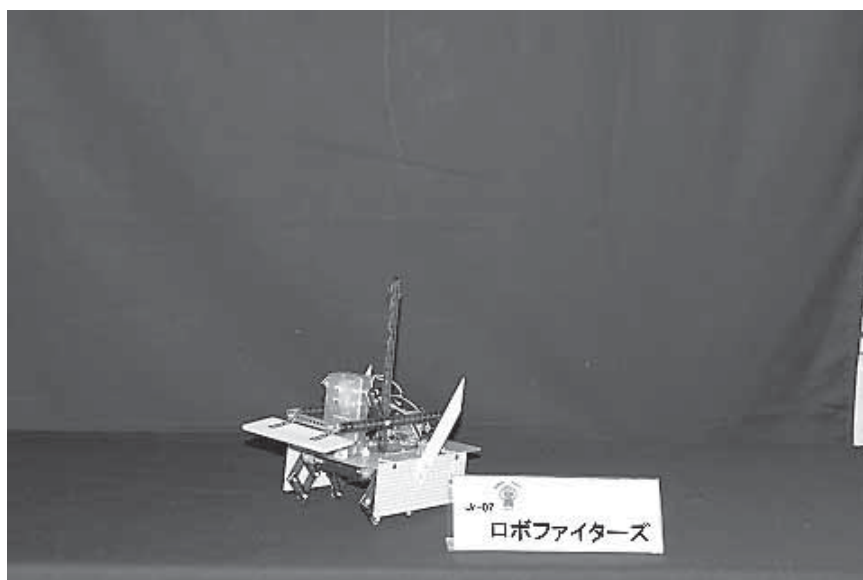
ロボファイターズ

操縦者名

福岡 美歩

操縦者学校名

川崎市立日吉小学校



NO Jr-08

チーム名

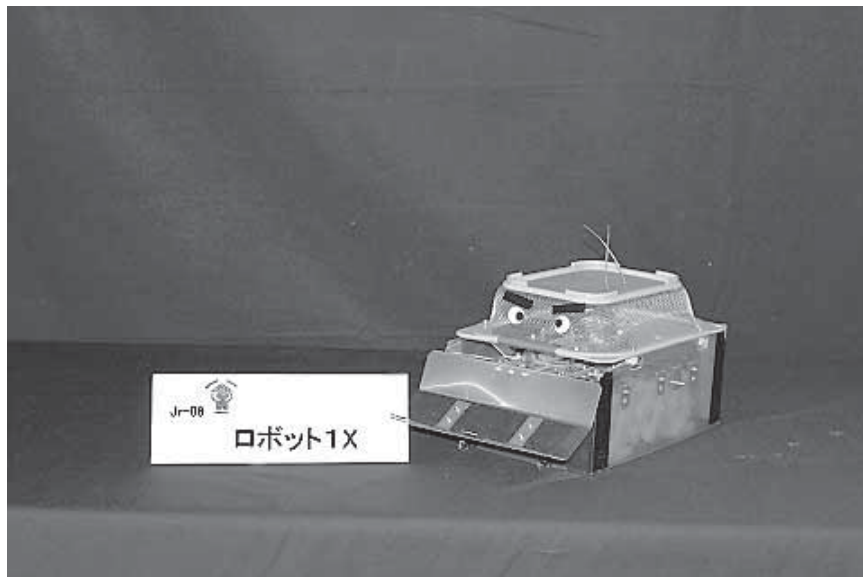
ロボット1X

操縦者名

小野 製也

操縦者学校名

川崎市立大谷戸小学校



NO Jr-09

チーム名

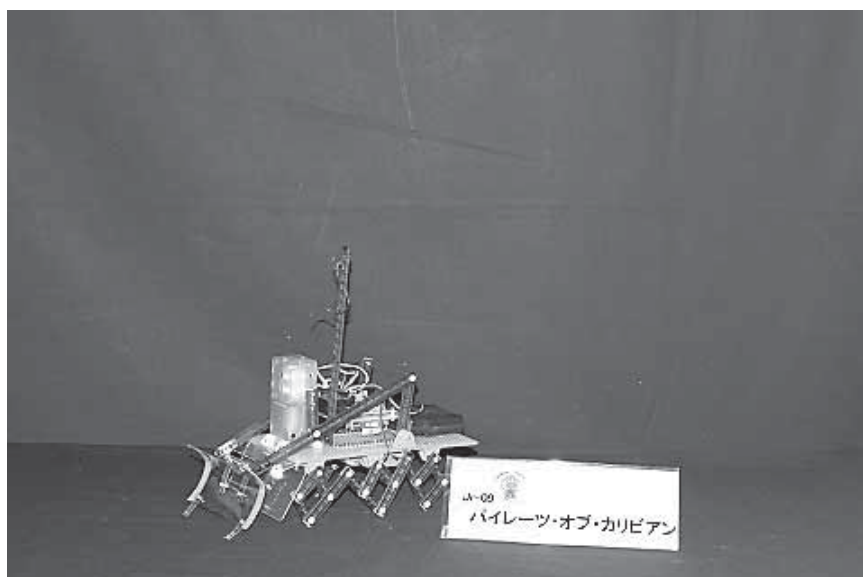
パイレーツ・オブ・カリビアン

操縦者名

鈴木 健斗

操縦者学校名

川崎市立南加瀬小学校



NO Jr-10

チーム名

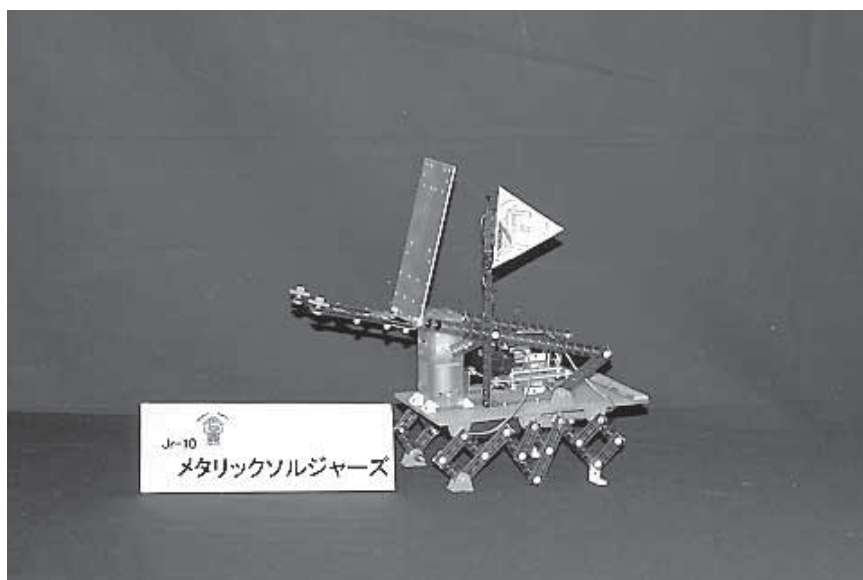
メタリックソルジャーズ

操縦者名

三輪 朔也

操縦者学校名

川崎市立大谷戸小学校



NO Jr-11

チーム名

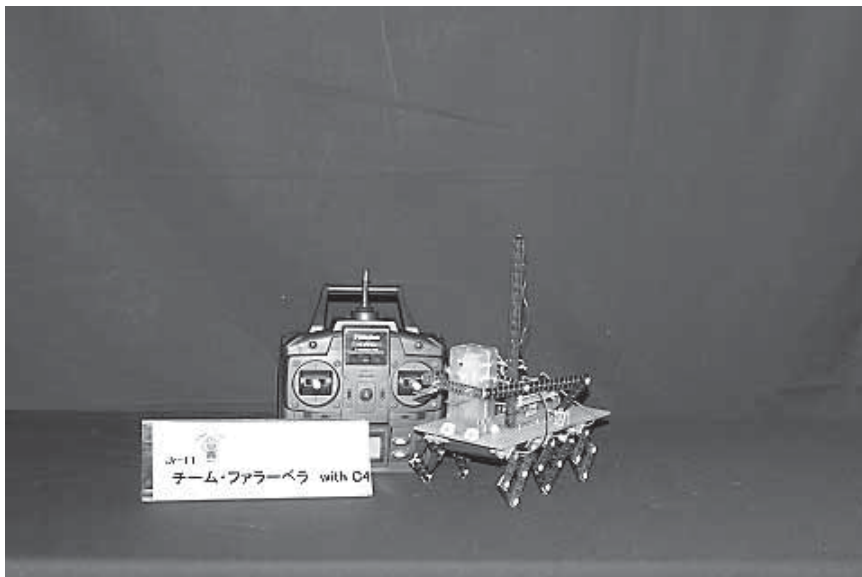
チーム・ファラーベラ with
C4

操縦者名

石原 浩太

操縦者学校名

川崎市立南加瀬中学校



NO Jr-12

チーム名

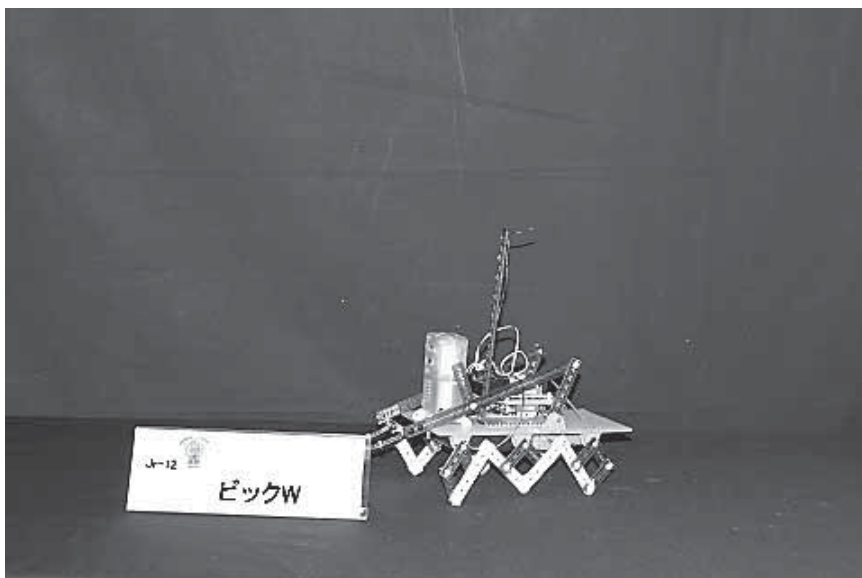
ビックW

操縦者名

倉田 祐司

操縦者学校名

川崎市立南加瀬中学校



NO Jr-13

チーム名

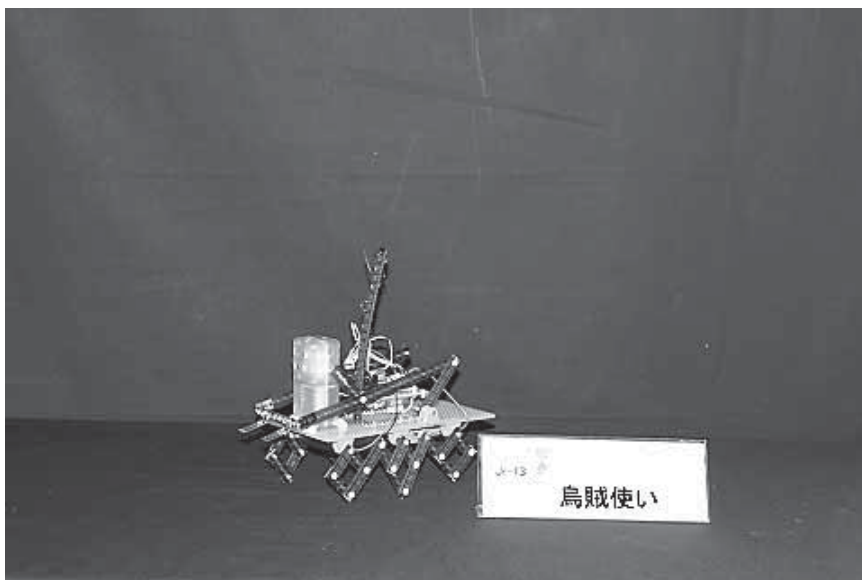
烏賊使い

操縦者名

倉田 純一

操縦者学校名

川崎市立南加瀬中学校



NO Jr-14

チーム名

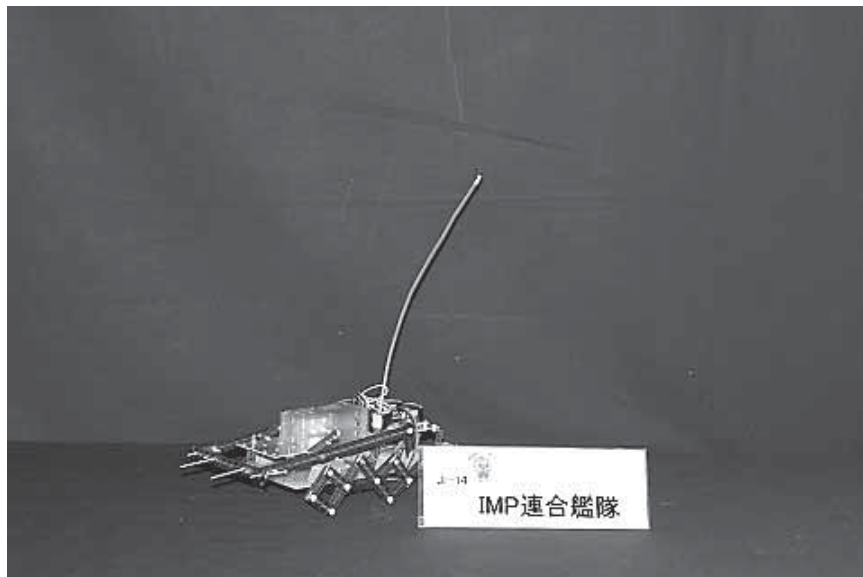
IMP 連合艦隊

操縦者名

佐藤 亮平

操縦者学校名

川崎市立南加瀬中学校



NO Jr-15

チーム名

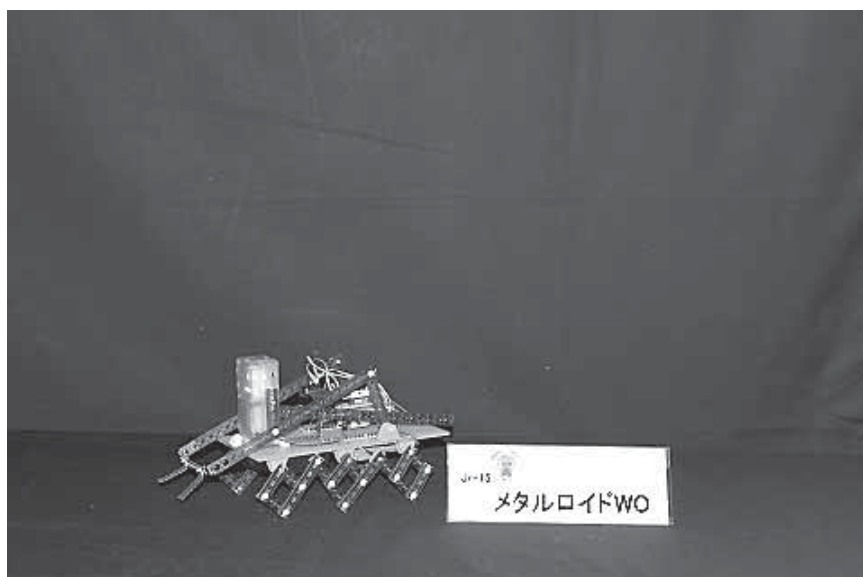
メタルロイド W0

操縦者名

岡 俊太郎

操縦者学校名

川崎市立大谷戸小学校



NO Jr-16

チーム名

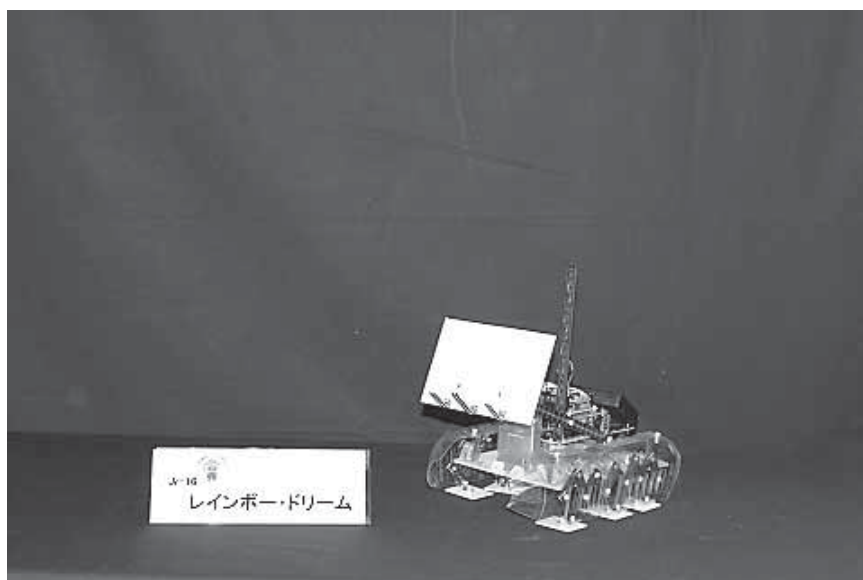
レインボー・ドリーム

操縦者名

木下 彩香

操縦者学校名

川崎市立東小倉小学校



NO Jr-17

チーム名

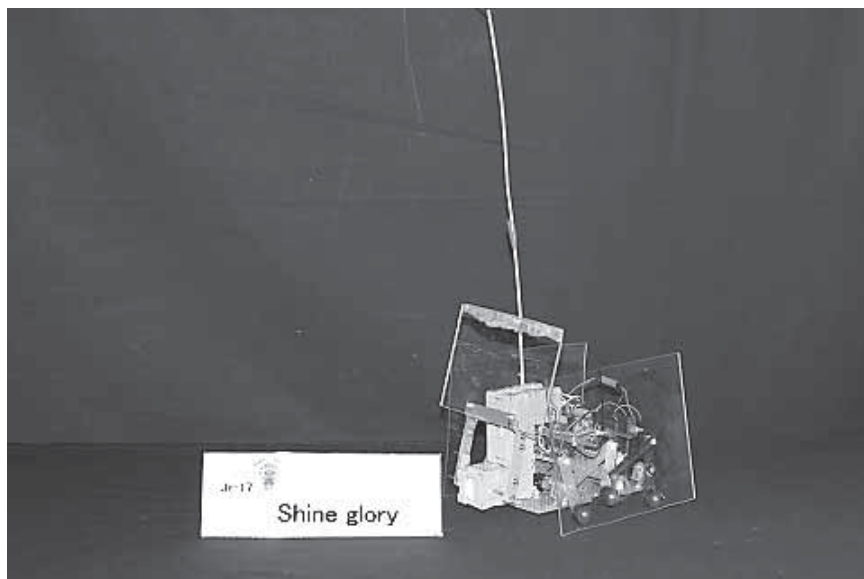
Shine glory

操縦者名

折田 雅実

操縦者学校名

川崎市立中野島中学校



NO Jr-18

チーム名

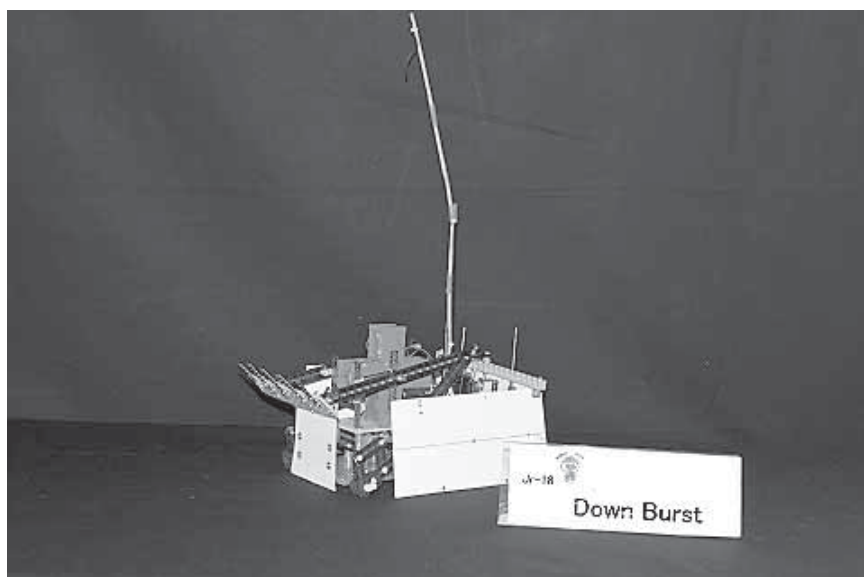
Down Burst

操縦者名

清原 靖久

操縦者学校名

川崎市立中野島中学校



NO Jr-19

チーム名

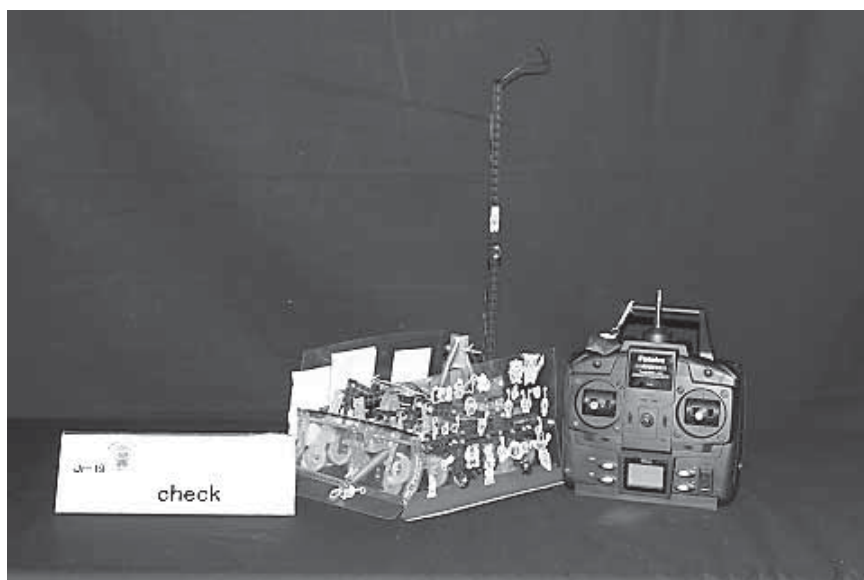
check

操縦者名

藤原 健一郎

操縦者学校名

川崎市立中野島中学校



NO Jr-20

チーム名

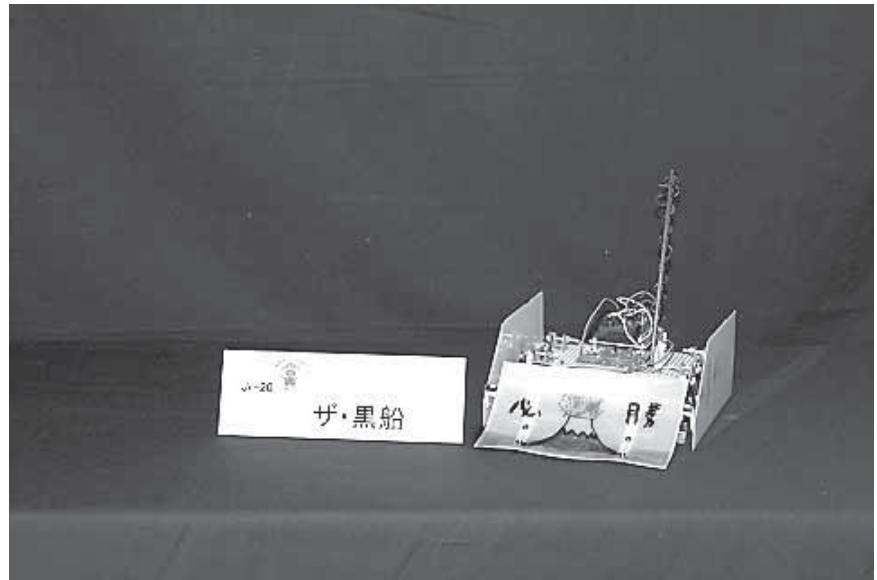
ザ・黒船

操縦者名

下村 充希

操縦者学校名

川崎市立西有馬小学校



NO Jr-21

チーム名

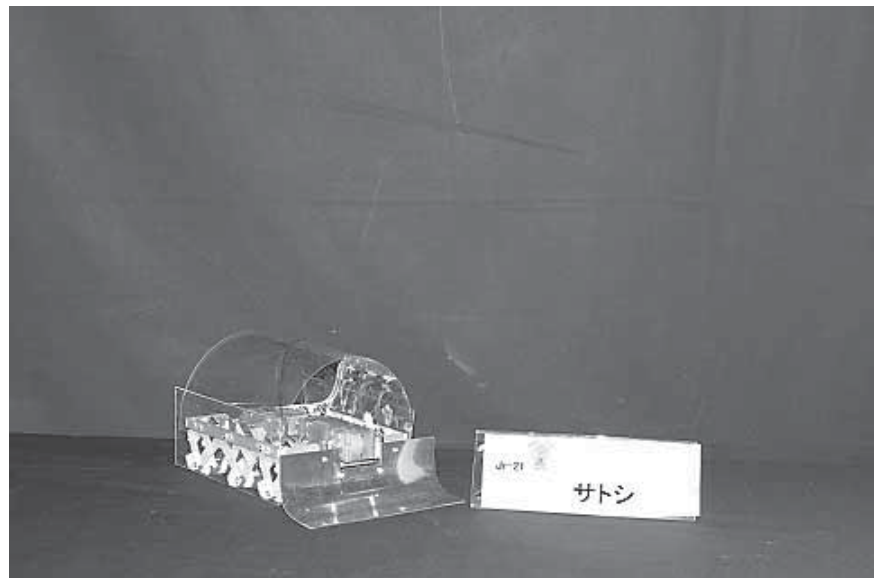
サトシ

操縦者名

吉田 賢司

操縦者学校名

川崎市立古市場小学校



NO Jr-22

チーム名

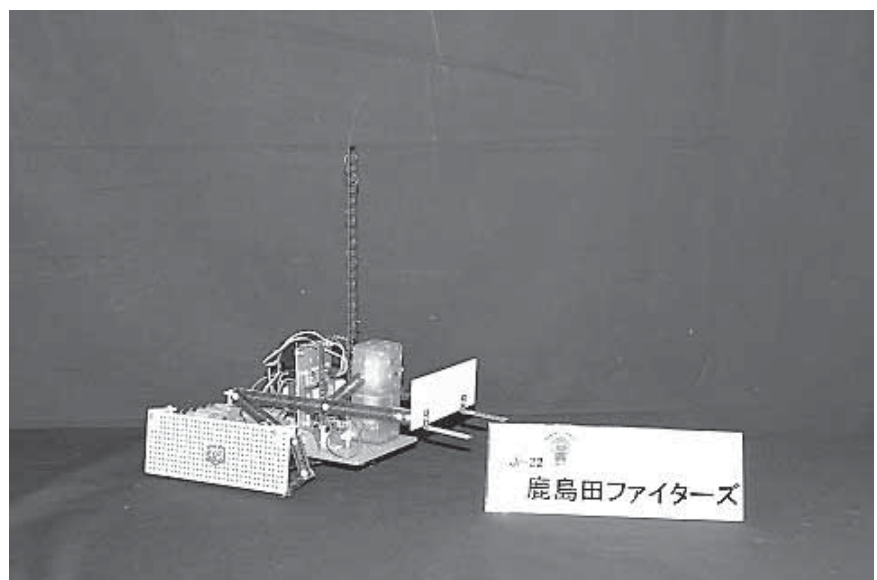
鹿島田ファイターズ

操縦者名

福岡 佑季

操縦者学校名

川崎市立日吉小学校



NO Jr-24

チーム名

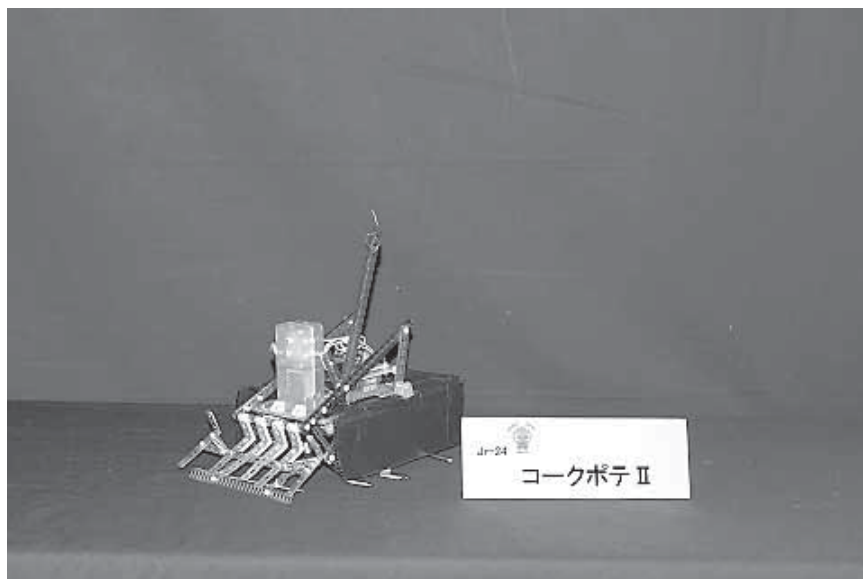
コークポテⅡ

操縦者名

大城 聖憲

操縦者学校名

川崎市立富士見中学校



NO Jr-25

チーム名

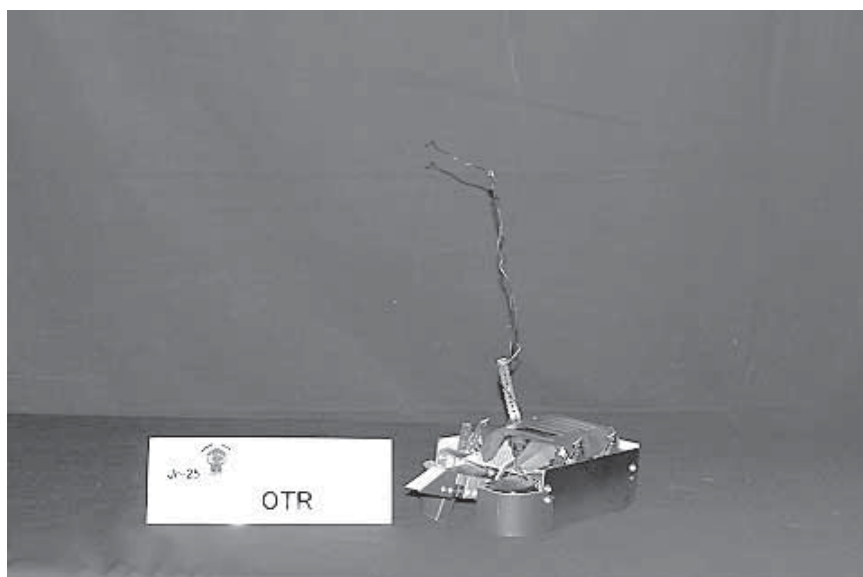
OTR

操縦者名

田口 瑠威

操縦者学校名

川崎市立古市場小学校



NO Jr-26

チーム名

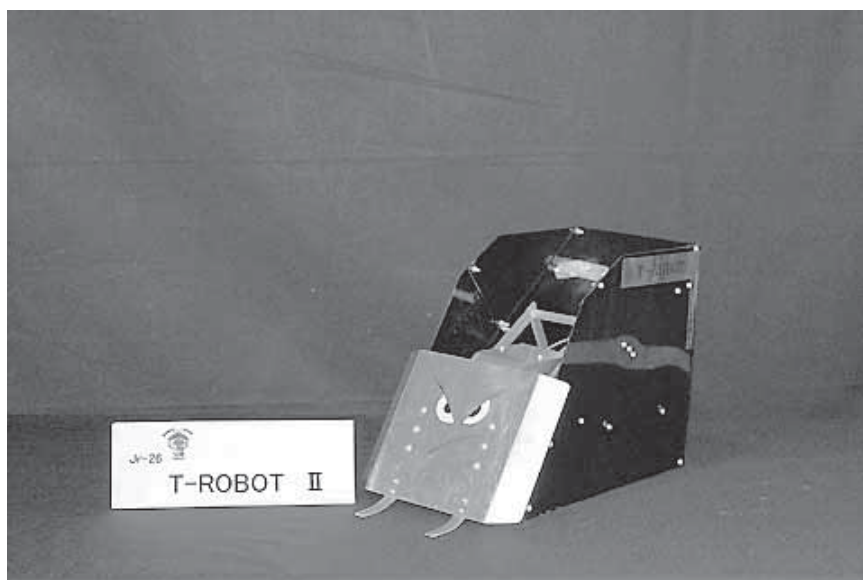
T-ROBOT Ⅱ

操縦者名

小野 友幹

操縦者学校名

川崎市立大谷戸小学校



NO Jr-27

チーム名

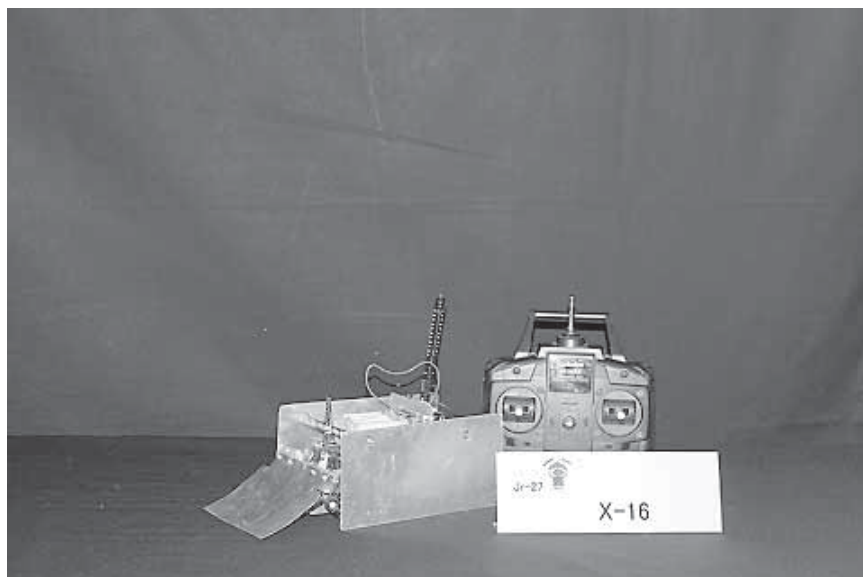
X-16

操縦者名

比留間 達耶

操縦者学校名

川崎市立西中原中学校



NO Jr-28

チーム名

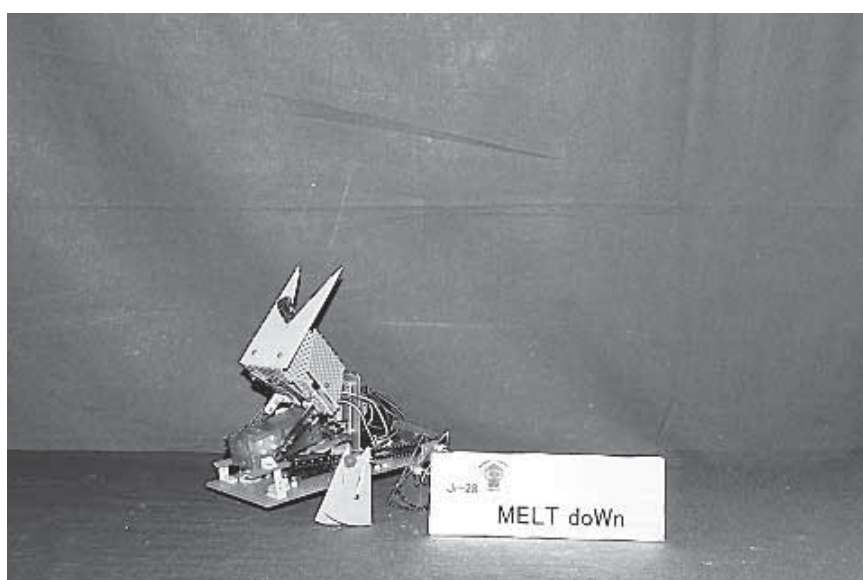
MELT doWn

操縦者名

村上 周平

操縦者学校名

川崎市立西中原中学校



NO Jr-29

チーム名

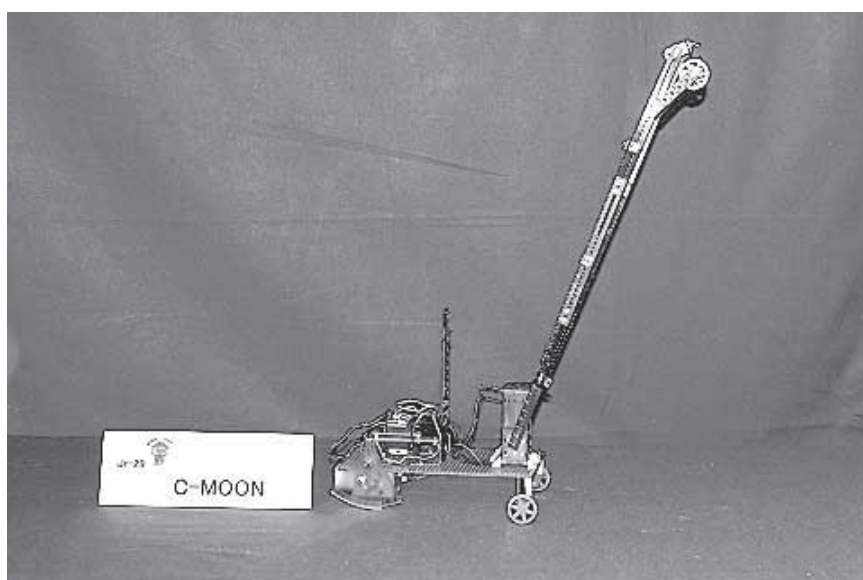
C-MOON

操縦者名

三堀 智暉

操縦者学校名

川崎市立西中原中学校



NO Jr-31

チーム名

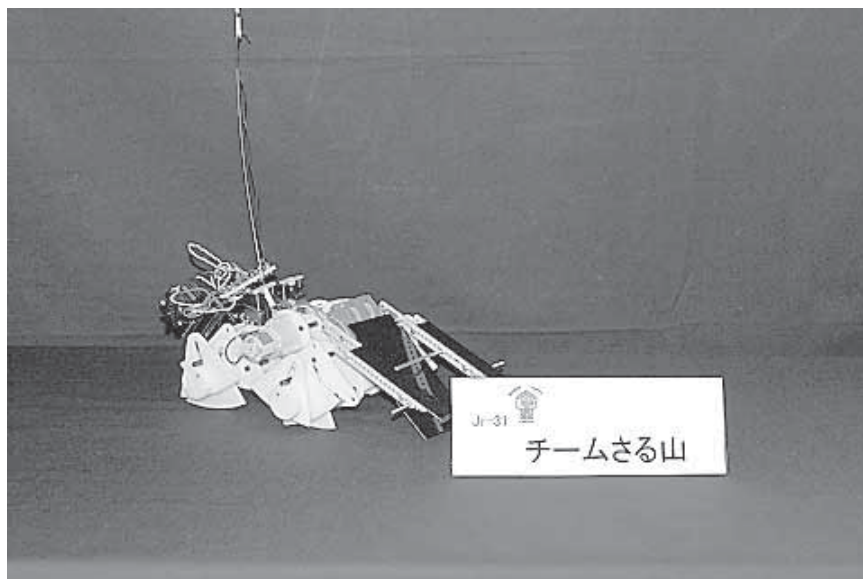
チームさる山

操縦者名

多田 有佑

操縦者学校名

八王子市立由井第一小学校



6 各賞の受賞者

A. Jr.ロボット 優勝～第3位

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	優勝 (財団理事長賞)		チームさる山	トロフィー・賞状・クラブウッド賞
2	準優勝 (")		ロボット1X	"
3	第3位 (")		チームせと Jr.	"

B. バトルロボットトーナメント 優勝～第3位

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	優勝 (市長賞)	37	まだ、出来てないの	賞状・賞金 500,000 円・双葉電子工業製プロポ
2	準優勝 (")	82	隣 Cybele	賞状・賞金 200,000 円
3	第3位 (")	214	デスマスター	賞状・賞金 100,000 円

C. 企画賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	企画賞	2	MONGO SirLion	賞金 50,000 円

D. バトルロボットトーナメント 実行委員長賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	実行委員長賞	88	MOMONGA	賞金 30,000 円
2	実行委員長賞	129	魔神皇 S A B E R	賞金 30,000 円
3	実行委員長賞	243	菊 Hanamizake	賞金 30,000 円

E. バトルロボットトーナメント 各賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	ファイティング賞	35	新刃	賞金 30,000 円
2	ファイティング賞	43	仏桑花	賞金 30,000 円
3	デザイン賞	1	団地妻外出中	賞金 30,000 円
4	デザイン賞	227	小悪魔神楽	賞金 30,000 円
5	努力賞	44	鏝兎	賞金 30,000 円
6	努力賞	60	スウェード	賞金 30,000 円
7	ユニーク賞	212	馬大頭	賞金 30,000 円
8	ユニーク賞	253	Iron Panzer	賞金 30,000 円

F. バトルロボットトーナメント 企業賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	MonotaRo 賞	200	ROCKY12	100 万点から選べる MonotaRo 社製品から賞品 5 万円分
2	オリジナルマインド賞	168	シュリーカー	mini-CNC BLACK II 1520 組立済み
3	オリエンタルモーター賞	110	Vixen	オリエンタルモーター総合カタログから 5 万円分
4	協育賞	75	あられ雪	株式会社協育取扱い商品 (KG ギヤ及び各種電動部品) 5 万円相当
5	TMC システム賞	65	ACT1	デジタルマルチメータ 4 個
6	川崎マリンロータリークラブ賞	49	白銀	全国共通百貨店商品券 40,000 円分
7	川崎南法人会青年部賞	182	ユースIII	お米 40 キロ
8	日の出製作所賞	9	刺棘 裂片妖	輪島特産品詰め合わせ 4 万円分
9	ホテルスカイコート川崎賞	10	都牟刈・陣	ホテルスカイコート川崎宿泊券計 40,000 円分
10	大西家具店賞	91	やまだーんダブルオークアンタ	象眼入り小箱 4 つ
11	東芝賞	77	からっ風 QuadraEdge	ICレコーダー 4 個

G. バトルロボットトーナメント 敢闘賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	敢闘賞	2	M@NGO SirLion	賞金 10,000 円
2	敢闘賞	14	Phar Lap	賞金 10,000 円
3	敢闘賞	17	B-grasshopper++	賞金 10,000 円
4	敢闘賞	29	びりびり☆びか中	賞金 10,000 円
5	敢闘賞	41	オープンマイハート	賞金 10,000 円
6	敢闘賞	51	テトラ	賞金 10,000 円
7	敢闘賞	67	クーピー Vier	賞金 10,000 円
8	敢闘賞	78	機甲突破 P ブレイカー	賞金 10,000 円
9	敢闘賞	93	イグニスフェロウ	賞金 10,000 円
10	敢闘賞	96	Leopard 4	賞金 10,000 円
11	敢闘賞	103	BAEL	賞金 10,000 円
12	敢闘賞	114	メルルサ	賞金 10,000 円
13	敢闘賞	116	天狗	賞金 10,000 円
14	敢闘賞	126	超巨神皇	賞金 10,000 円
15	敢闘賞	134	K314-12 式 bis	賞金 10,000 円
16	敢闘賞	135	K314-11 式 S	賞金 10,000 円
17	敢闘賞	136	K314-15 式 REV2	賞金 10,000 円
18	敢闘賞	176	よしみつ乙	賞金 10,000 円
19	敢闘賞	177	JAKTy	賞金 10,000 円
20	敢闘賞	179	福痛	賞金 10,000 円
21	敢闘賞	207	Penetrator 2nd	賞金 10,000 円
22	敢闘賞	217	Φ成 斬刃ふおーむ	賞金 10,000 円
22	敢闘賞	255	TUBAME 改	賞金 10,000 円

H. 特別戦出場チーム賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	特別戦出場チーム賞	94	FlatsV	賞金 10,000 円
2	特別戦出場チーム賞	99	～Spinner～	賞金 10,000 円
3	特別戦出場チーム賞	215	スクリュアッパー 60C	賞金 10,000 円
4	特別戦出場チーム賞	224	クシザシタロウ XIV	賞金 10,000 円
5	特別戦出場チーム賞	226	天龍牙	賞金 10,000 円
6	特別戦出場チーム賞	234	霰	賞金 10,000 円
7	特別戦出場チーム賞	242	鹹 AERNOS	賞金 10,000 円
8	特別戦出場チーム賞	147	セントカルラ	賞金 10,000 円

I. エンジニア会場応援賞

	各賞	no	受賞者	賞品・賞金
1	エンジニア会場応援賞	103	BAEL	賞金 30,000 円

7 ロボット加工技術ミニ見本市

	企業名	業種	展示品	説明
①	沖電線株式会社	機器用電線、放電加工機用電極線、通信ケーブル、光製品、フレキシブルプリント基板、ワイヤーハーネス、統合配線システム等の製造、販売	FPC(フレキシブルプリント基板)、FAケーブル(産業ロボット用ケーブル)	<p>・FPCについては、産業機器・医療・情報端末・宇宙開発分野等を中心に、納入実績を持ち、特に長尺(10m以上)のFPC製造は他社に類を見ないものです。その他、極薄FPC等独自のノウハウを生かした製品で、お客様の要望にお答えしています。また、昨今では、人型ロボット・アーム型ロボット等の関節部や狭小部位への採用事例が増えており、今後、ロボット分野への応用が期待されます。</p> <p>・FAケーブルについては、国内の大手ロボットメーカー・工作機メーカーへの納入実績を持ち、長年培った豊富なノウハウを生かし、多関節・多軸装置に必要な高屈曲性、高捻回性、高摺動性を保有したカスタム品・汎用品を製造しております。</p>
②	株式会社オリジナルマインド	メカトロ部品の通信販売 小型CNCフライス、折り曲げ機などのオリジナル商品	かわさきロボット競技大会参加者のための工作機械見本市	個人でも購入可能な小型CNCフライスの展示・実演を行います。その他材料などのお買い得情報満載のチラシも配布します。
③	株式会社スリー・ディー・エス	スリー・ディー・エスでは、”3Dデータの有効活用”が一部のユーザーのものではなく、業務効率や生産性の向上をもっと身近に感じてもらえるよう、コストパフォーマンスが高く、誰でも使えるカンタン操作の3Dデジタルツールを皆様に提供しております。	① AlibreDesign ② ArtecScanner ③ FreeForm	<p>AlibreDesignは、3D環境構築を強力に推進するデスクトップ型の3次元ソリッドモデリングツールです。これまでの3次元CADの概念を大きく変え、今すぐ、誰でも、どこでも使える環境を提供します。</p> <p>「Artec-MH 3D Scanner(アーテック)」はビデオカメラと同じような感覚で3次元の物体を撮影し、とても簡単に3Dデジタルモデルを創り出すことができるリアルタイム3Dカメラです。</p> <p>FREEFORM(フリーフォーム)はサーフェス、ソリッドではなく粒子(ボクセル)による表現技術を利用し、デザイナーが感覚的に表現したい形状や、細部にわたる高度な表現要求に対応することができる3次元モデラーです。</p> <p>Alibreのトライアル版を配布します。</p>
④	株式会社廣杉計器	電子機器及び電子部品の製造、販売 / 機械部品の製造、販売 スペーサーの総合メーカー(プリント基板取付用スペーサー、基板アクセサリ、ロボットの機構部品、ワッシャー・ブッシュ・ねじ) 直販も承ります(規格以外の寸法も特注品として承ります)	「欲しいサイズが見つかる品揃え、高精度スペーサーを低価格で小ロット販売」	<p>六角型/中空型のアルミスペーサー(M3、M4、M5/L=30~150)の他、</p> <p>①黄銅製ねじ棒(M3、M4/L=60~280) ②金属ねじ(なべ小ねじ M3、M4、M5) ③POM(ジュラコン)製ロングパイプ(M3用、M4用/L=50~200) ④黄銅製ナット(M3、M4、M5) ⑤樹脂ワッシャー(M3用、M4用、M5用)</p> <p>5種類を展示(販売)予定しております</p>
⑤	双葉電子工業株式会社	ラジコン機器	4WD/4GWDの展示	双葉ブースではプロポの展示、ロボットカタログの配布を致します。 来てくれた方。今年もいいことがあります。
⑥	松山工業株式会社	電子・電気部品の製造・販売 ・シリコン原材料 ・ゴム加工品 ・スポンジ加工品 ・電磁波対策品 ・印刷加工品 など	・取扱製品の紹介(電磁波対策品のサンプル提供)	今回は電磁波対策品を中心に製品の見本などの展示を実施し、カタログ等を配布する予定です。 また、印刷加工品の一例として、「かわさきロボット競技大会」のステッカーを製作し、競技者に提供させていただきます。

8 アンケート

アンケート配布数：204 回答数：125（回答率：61%）

1 この大会に参加した動機などについてお聞きします。

①参加した動機は、次のどれですか。（複数回答可）

- 面白そうな大会だから 65
- 賞金・賞品が魅力的だから 16
- ロボット製作が好きだから 83
- ロボット製作のきっかけとして 30
- 技術力の向上になるから 58
- 参加しやすい大会だから 26
- 知人の紹介で 15
- 有名な大会だから 12
- 社員（学校）教育の一環として 16
- その他 13

②参加形態は、次のどれですか。

- 個人参加 31
- 会社単位で参加 6
- 学校単位で参加 88

③参加に際して、会社・学校からの協力（人的・資金的・設備等）はありましたか。

- あった 92
- 設備 44
- 人的 2
- 資金 29
- 材料×11
- なかった 31

④会社・学校でロボット関連の活動を行っている部署はありますか。

- ある 82
- ない 31

⑤かわさきロボット競技大会以外のロボット競技会に参加（予定）しますか

- する 49
- （KHK杯 14・各文化祭 6・マイクロマウス 5・BRAVE 4・レスキューロボット 3・ロボットグランプリ 2・他 8
- しない 70

2 大会参加を通しての感想などについてお聞きします。

①出場した他のロボットのうち、注目するロボットがありましたら記入してください。

- 岡 15（アイデアが面白い、リングの山が動いたから、ステキ、マーブルコートフライパン、ユニーク etc）
- 燐 Cybele 10（有名だから、小型なのに強い、キュベレイだから、鉄、強いとか怖い、デザイン、凶悪 etc）
- 小悪魔神楽 10（強くて機体が綺麗、破壊力、Beauty、フレームのデザイン、センスを感じた etc）
- 団地妻外出中 9（有名だから、機構が不思議、脚機構、設計がすごい、あの脚はOK なんですね etc）
- ROCKY12 7（他と変わっているから、人が連動する、ムカデ足、プログラムの技術がすごい etc）
- クシザシタロウXIV 5（サスペンション、ギミックがすごい etc）
- 霰 5（アームのしずくのデザイン、美しいが相手にしたくない、かっこいい、アーム etc）

- やまだーんダブルオークアンタ 4 (大型クランク、有名だから、でかい、かっこいい)
- K314-12 式 bis 4 (言わずもがな、安定性、スキがない、全体優勝機体なので)
- ティファス 4 (外見、アームの破壊力、回転する丸鋸、アームが面白い形 etc)
- M@NGOSirLion 4 (アームが目をついた、あーいうおもちゃが欲しい、機構、3 種のアームに感動した)
- からっ風 QuadraEdge 4 (ギミックがすごい、負けたから、強い、脚機構)
- その他 (まだ、出来てないの、10 式飛燕、機甲突破 P ブレイカー、天龍牙、Leopard4、ぷちつよいぶちむさし、狼破雷、カトレア、マイタフォース、LineLives、殿堂つばらつばら、DoubleWaffle、天狗、Spanneretc)

②今回出場したロボットの製作にあたり、部品調達や機体の加工を発注した企業がありますか。

■ある 75

- ・小原歯車工業 (KHK) 17・オリジナルマインド 14・廣杉計器 10
- ・ウィルコ 10・ミスミ 7・志摩工業 2・白銅 2

■ない 39

③今回出場したロボットの製作にあたり、部品などを購入した店舗名を教えてください。

- MonotaRo 20
- オリジナルマインド 19
- 廣杉計器 12
- 双葉電子 10
- ねじの西川 8
- 秋月電子 7
- 小原歯車工業 (KHK) 6
- 教育歯車 (KG) 5
- ナニワネジ 5
- 日産商会 5

④今回出場したロボットの製作費・製作日数はどのくらいですか

【製作費用】

- ・30 万円以上～50 万円未満 2
- ・20 万円以上～30 円万未満 3
- ・10 万円以上～20 万円未満 18
- ・8 万円以上～10 万円未満 4
- ・5 万円以上～8 万円未満 36
- ・1 万円以上～5 万円未満 28
- ・1 万円未満 4
- ・不明 2

【製作日数】

- ・12 ヶ月以上 3
- ・10 ヶ月以上～12 ヶ月未満 3
- ・7 ヶ月以上～10 ヶ月未満 6
- ・5 ヶ月以上～7 ヶ月未満 27
- ・3 ヶ月以上～5 ヶ月未満 44
- ・1 ヶ月以上～3 ヶ月未満 24
- ・1 ヶ月未満×4・不明 2

⑤大会出場を通して何か成果はありましたか。(複数回答可)

- 他のチームの人と人的・技術的な交流がはかれた 63
- 自分の能力向上に役に立った 77
- 自分の仕事や研究に役に立った 26
- 会社・学校内でロボットに関連した活動を行う契機となった 15
- 研修・授業・クラブ活動等の一環として取り上げ、効果があった 38
- 今後、関連した分野に進学・就職しようと思う 33
- 過去この大会に参加された知人や関連部署の方で、現在ロボットの開発や研究に携わっている(進路に進まれた)方がいればお知らせください 4
- その他 1 (採用した機構の改良についてさらに良い案が思いついた)

3かわさきロボット競技大会全般についてお聞きします。

①かわさきロボット競技大会のイメージは(複数回答可)

- 参加しやすい大会 88
- 参加しにくい大会 6
- 技術的に高いレベルの大会 67
- 技術的に低レベルの大会 2
- 全国的に有名な大会 22
- 知名度の低い大会 22
- 学生向けの大会 37
- 社会人向けの大会 19
- ロボットづくりの登竜門的な大会 25
- その他 1 (他のロボコンと違ってスリルがある)

②今大会からリングの仕様が変わった(レギュレーションの変更)ことについて

- 賛成・・95
 - 毎年変更するとうれしい・芝生は見た目重視か!
 - これはこれで良いのではないのでしょうか
 - 特に問題はなかったが個人的に戦いづらかった。
 - 待ち試合が減った
 - グリーンが目優しい
 - シールドでは戦いにくかったが、仕様変更は新鮮で良いと思う
 - 中央の突起はもっと高くても良い・芝生の線が綺麗でよかった。真っ黒より良い
- 反対・・7
 - 10カウントは長い
 - 芝の意味がない
 - 高い丸い山の使い道がない
- その他・・14
 - 初参加なので解らない・芝の攻略が難しい

③来年もかわさきロボット競技大会に参加をしたいと思いますか

- 来年も必ず参加する 51
- 参加する予定(参加したい) 51
- 参加するつもりはない 4
- 分からない 13

④今年度末にロボット技術交流会を予定していますが、講演を聞きたい講師やテーマがあればご記入ください。

(大会出場者の方でも結構です)

- はやぶさ、イカロス、JAXA 系
- 機構講座×2・ベルトのテンション調節方法とか
- 設計、加工、技術開発
- 鬼ドリルのドライバー
- 電子回路入門
- 吸着について
- 壊れない機構
- 隣の脚機構について

⑤来年の大会でボランティアスタッフとして当日の運営のお手伝いをしたいと思いませんか

- 是非参加したい 0
- 参加してもいい 12
- 特に思わない 76
- 分からない 28

⑥地域イベントでのボランティアスタッフとしてお手伝いをしたいと思いませんか

- 是非参加したい・・・5 ■参加してもいい・・・20 ■特に思わない・・・66 ■分からない・・・25

4 今後のかわさきロボット競技大会の競技内容をより発展・充実させていくために取り入れたら良いと思われる競技部門・規則の見直し、開催方法等があればお知らせください(例：レベル別大会・地方予選会等)

①競技部門

- 地方予選・大会 5
- 重量別 4
- 年2回開催 2
- レベル別大会 2
- ビギナー大会(1年目か2年目) 2
- 鬼ごっこ・地方での練習会・同じ腕機構どうしのバトル
- 2VS2 やチーム戦・自律部門・技術賞・実機部門
- 自作部門(制御部を自作しているか、市販のアンプを使用しているのかで部品交換の可否などで差が開いているように感じる)

②規制の見直し

- 倒れるロボットは違反では?他のロボットは10秒のみです
実機審査会の方法をタイムアタックのみではなく、もっと総合的に評価したほうが良いのでは。トーナメント開く等。
- 回転アームは工具だ。危険
- スタートミスへの配慮 2
- 破壊解禁
- 10カウント中にホールしてもよいのかどうか・回路自作の義務化・スタート台の廃止
- 企画部門を復活して欲しい。より独創的なロボットを知ることができるから
- 空圧普及のため、インターバルの再充電を可能にして欲しい
- 使用可能モータを増やすと色々なマシンが出て、オモシロくなると思う

③その他

- このままで良い
- リングを動くようにする・ダウンの判定が曖昧な気がしました。
- 強いロボット（ベスト48に入ったロボット）は次回大会にでないコト。
- 予選トーナメントの試合時間を見直して欲しい。出場選手にわかるようにして欲しい。
- 決勝トーナメントはとてもわかりやすいです。
- スタート台の変更（大型は斜めにもおけるのに、小型機はスタート台いっぱいになる。）
- 実行委員のルールが正しいか、古参の人が言うルールが正しいか、解らない。明確にして欲しい。
- ルールやメンバー登録が一部の人間にかなり無視されている。古参とはいえ、許される事ではないと思います。真面目に人数を集め、ルールを守るのが馬鹿らしい

5かわさきロボットサロンについてお聞きします。

①今年からロボットサロンを設置したのをご存じですか

- 知っている 76
- 知らない 28
- 興味がない 10

②年間費が学生1,000円社会人3,000円について

- 高い 19
- 安い 19
- ちょうど良い 70

③今後、利用したいと思いますか

- 利用したい 47
- 分からない 7
- 利用したくない 39

④その他

- 遠い 29
- 少し高い 3
- 時間がない 2
- フライス盤希望・機体の特徴がばれる
- 関西や中部地方にも作って欲しい
- 誰が来るかわからないので利用する気にはならない

6最後にその他この大会に対するご意見や、今後よりよい大会としていくためのアドバイス等がございましたら記入してください。

①会場関係

- 2.4Gプロポを使用して会場で試運転している人がいたのは良くないと思う。
- リング脇に計量を終わったロボットをおくスペースがあると良いと思います。ありがとうございました。
- 2階をうまく使えないだろうか
- ルールを明確に、人通りを良くできたら良いかと。
- 会場が狭く移動し難しい 2
- もっと広い場所で行いたい 3
- 会場施設の拡大
- 参加者にわかりやすい試合の流れの提示（フローチャートにまとめた一枚の紙等）
- Cリング付近のスペースが小さかった（Dリングは机を置くスペースがあるのに）
- 作業スペースを広くして、もっと電源を置いて欲しい。

- マイクが相当うるさいです（9階控室）

②大会運営

- よかったと思います。
- 運営をもっとスムーズにして欲しい
- かけ声などの統一
- グレーゾーンの多いルール再検討・Tvのカメラワークが悪い
- リングのレギュレーションの変更が、運営側の人への浸透が少ない事が気になった
- 2回戦のあるチームの1回戦を先にやるべき。（1回戦→2回戦が短時間になっている）
- 実機審査会の時に、予選トーナメントの受付の仕方などをしてもらえるとありがたかった。
- 大会スケジュールなど情報が異常に遅い
- 大会関係の電話対応時の態度の悪さをどうにかした方がいい

③要望

- スタート台に取っ手をつけてもらいたい。
- 配布トーナメント表にも時間を書いて欲しかった。
- 設計変更にもうちょっと柔軟だと嬉しいです。
- ロボットにもゼッケンをつけて欲しい。
- 年2回開催して欲しい。
- 定期練習試合、月1回くらいでリングの解放日（走行会のようなもの）
- 大きいフィールドで戦いたい
- ロボット名に読み仮名が欲しい
- ずっと続けてください。
- 敗者復活選で予選トーナメントで戦った相手と戦うことのないようにして欲しい
- 地方で模擬戦ができる場所が欲しい。
- 参加募集～大会までの期間が短い（募集時にはほぼ図面が出来てないと参加できない→ルール変更にあったロボット製作がむずかしい）

④激励・その他

- とても良い経験をさせて頂き、ありがとうございました。
- スタッフの無線が元気良くて面白い
- この大会は非常に良い大会だと思います。
- 楽しかったです。
- くやしい・・・（意見じゃないけど）
- カレーが言う程スパイシーではなかった。
- 参加賞・お弁当が美味しかったです
- 無職の私が、1年に1度、エンジニアの魂を取り戻す場所です。今後もずっと続けてください。

9 デモンストレーション

各地域イベントからの招聘で大会バトルロボットトーナメントのデモンストレーションを実施しました。大会参加者から多くのボランティアを得て、各地域とも盛況の内に終了しました。

実施日	イベント名	運営	
4月17日・18日	第6回かわさき楽大師	大会実行委員会	
5月23日	藤沢春祭り	大会実行委員会	
10月16日・17日	連連連・つながりかわさき	(財)川崎市産業振興財団	
10月23日	かわさきものづくりフェスタ	大会実行委員会	
12月4日	第9回湘南発！産学交流テクニカルフォーラム	大会実行委員会	