

# 第10回 かわさきロボット競技大会

バトルロボットトーナメント

バトル知能ロボット製作コンクール

## 報告書



第10回かわさきロボット競技大会実行委員会  
財団法人川崎市産業振興財団  
川崎市



## はじめに

本財団では、技術者の育成と技術力の向上を図ることを目的といたしまして、かわさきロボット競技大会を実施しております。

本大会「バトルロボットトーナメント」の特徴としましては、全てのロボットに「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えられていることがあげられますが、このような厳しい条件のもと、多くのチームにご参加をいただき、盛況の内に終了いたしました。

また、今回から新たにバトルロボットトーナメントのロボット規格をベースに、マイコンや各種センサー、CCDカメラなどの使用を義務付けたロボットを製作し、その特性（制御技術・センサー技術など）を発表する「バトル知能ロボット製作コンクール」をエキジビションとして行い新しいアイデアを持ったロボットが紹介されました。

本報告書は、バトルロボットトーナメントに出場したロボットの試合結果や、バトル知能ロボット製作コンクールの内容などをとりまとめたものです。

なお、本財団では来年度以降も引き続きこの大会を開催し、市内産業の振興に寄与するよう努めたいと考えております。

おわりに、大会実行委員長である芝浦工業大学の佐藤先生をはじめ、実行委員の皆様、また、多大なる御支援をいただきました協賛企業の皆様、競技の運営を担当していただきました芝浦工業大学の学生の皆様など、多数の方々に感謝申し上げます。

平成15年10月

財団法人川崎市産業振興財団

理事長 井上 裕 幸



# 目 次

I	大会概要	P.1
II	バトルロボットトーナメント	P.3
1	開催趣旨・内容	P.4
2	試合規則	P.5
3	予選トーナメント	P.9
	(1) スケジュール	
	(2) エントリーロボット名簿	
	(3) トーナメント表	
4	決勝トーナメント	P.23
	(1) スケジュール	
	(2) 決勝出場ロボット名簿	
	(3) 特別戦出場ロボット名簿	
	(4) トーナメント表	
5	競技結果・各賞の受賞者	P.40
II	バトル知能ロボット製作コンクール	P.43
1	開催内容	P.44
2	ロボット名簿	P.45
III	資料	P.48
1	新聞等報道一覧	P.49



# 大会概要

- 1 開催趣旨 本大会は、マイクロエレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を目指す「バトルロボットトーナメント」と、当大会のロボット規格をベースに、「知能」を付加し新しいロボットの方向性を探る「バトル知能ロボット製作コンクール」を実施するものです。
- 2 開催日 ①バトルロボットトーナメント  
平成15年8月23日(土)・24日(日)  
②バトル知能ロボット製作コンクール  
平成15年8月24日(日)
- 3 会場 川崎市産業振興会館(所在地：川崎市幸区堀川町66番地20)
- 4 内容
  - ・バトルロボットトーナメント
  - ・バトル知能ロボット製作コンクール
- 5 入場者数 2日間延べ約1,200人
- 6 主催等  
主催：(財)川崎市産業振興財団  
共催：川崎市  
運営：第10回かわさきロボット競技大会実行委員会  
協賛：JFEスチール(株)、協育歯車工業(株)、(株)東芝、  
日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、ユウケーテック(株)、  
(株)サンナイオートメーション、川崎南法人会青年部、富士通(株)、川崎信用金庫、  
双葉電子工業(株)、(株)ミクロスソフトウェア、味の素(株)、NTT東日本、  
オリエンタルモーター(株)、川崎マリーナロータリークラブ、(株)さいか屋、(株)タミヤ、  
トキコ(株)、三菱ふそうトラック・バス(株)、明治製菓(株)  
後援：(社)日本ロボット工業会
- 7 実行委員会  
実行委員長 芝浦工業大学 システム工学部機械制御システム学科助教授 佐藤 晟  
副委員長 テック電子工業(株)代表取締役 岡崎 久千  
" (財)川崎市産業振興財団専務理事 伊藤 久男  
委 員 (株)延山製作所代表取締役 金崎 忠  
(株)オーム社 ホムコンマガジン編集長代行 竹西 素子  
川崎市立川崎総合科学高等学校校長 塩見 幸男  
(株)グリーンテクノ代表取締役 田中 實  
(株)サンナイオートメーション代表取締役 内藤 孝輔  
鈴木無線電機(株)代表取締役 鈴木 克己

セントラル電子制御(株)代表取締役 桂田 忠明  
千葉工業大学 未来ロボット技術研究センター室長 先川原 正浩  
東海技研(株)代表取締役 川久保 洋  
ユナイト(株)代表取締役 渡邊 喜與一  
川崎市経済局長 植松 了

=敬称略=

## 8 各賞と受賞者

### ① バトルロボットトーナメント

○優勝 賞状・賞金400,000円

ロボット名：カトレア

東京エレクトロニックシステムズ(株)(社会人)

○準優勝 賞状・賞金300,000円

ロボット名：武神皇 V-spec

神奈川工科大学(学生)

○第3位 賞状・賞金150,000円

ロボット名：たんぼぼ

東京エレクトロニックシステムズ(株)(社会人)

(他の受賞者については「バトルロボットトーナメント競技結果・各賞の受賞者」のページを参照)

### ② バトル知能ロボット製作コンクール

マイコン技術賞 賞金100,000円

・ロボット名：Puriφ'S (プリファイズ) 神奈川工科大学ロボット工学研究部(学生)

・ロボット名：舞夢(マイム) 静岡県立浜松工業高等学校(学生)

・ロボット名：まるちぶらい 三菱電機株式会社、東京工業大学ロボット技術研究会

(社会人・学生)

## 9 その他

- ・「かわさきロボット月間」として、かわさきロボット競技大会開催月の8月中に下記の大会に協力し当会館で開催した。

### ○第4回 ROBO-ONE大会

平成15年8月8日(金)～10日(日)の3日間

二足歩行ロボットによる格闘技大会。

### ○MCR(マイコンカーラリー)練習走行会

平成15年8月16日(土)・17日(日)の2日間

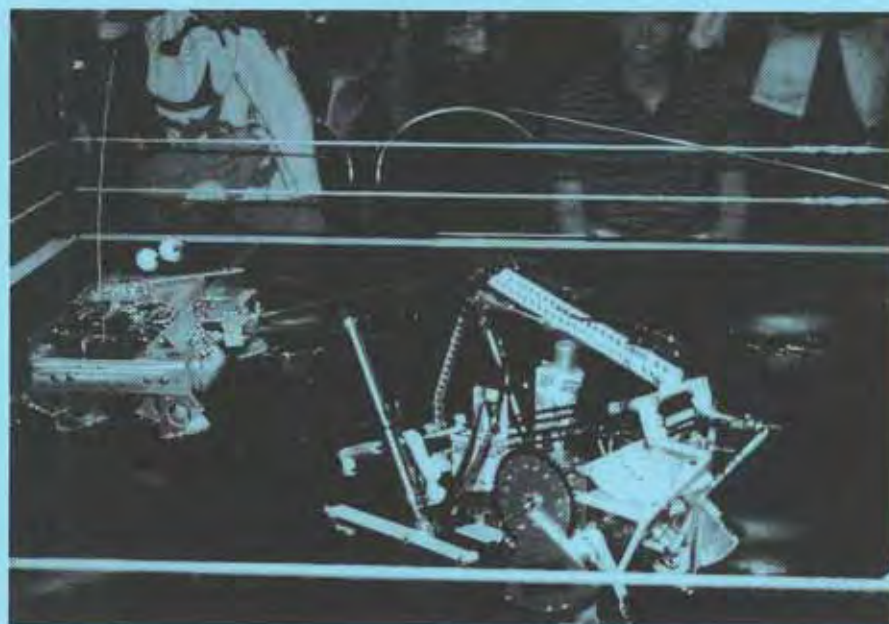
マイコンを搭載し独自にプログラミングした手作りの完全自走式マイコンカーで規定のコースを完走しスピードを競う競技です。

- ・インターネット利用

参加募集、予選トーナメント抽選結果の掲載、参加チームへのリンク、  
ロボット写真集・ビデオの掲載 他



バトルロボットトーナメント



1950



## 開催趣旨・内容

- 1 開催趣旨 電子技術は、民生用・産業用を問わず、あらゆる分野の基本技術として欠かせないものとなっており、ますますその重要性が高まっている。  
そこで、エレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を図るとともに、技術力を競うイベントの開催により、モノづくりのイメージアップ、さらには、産業技術の活性化を推進するため、このトーナメントを開催する。
- 2 開催経過
- (1)第10回かわさきロボット競技大会第1回検討委員会：平成14年6月13日(木)午後3時～午後5時00分
  - (2)第10回かわさきロボット競技大会第2回検討委員会： # 7月18日(木)午後3時～午後5時00分
  - (3)説明会：平成15年3月11日(火)午後2時～午後6時00分
  - (4)第1回実行委員会： # 3月25日(火)午後4時～午後5時00分
  - (5)第2回 #： # 5月13日(火)午後3時～午後5時00分
  - (6)予選トーナメント抽選会： # 6月10日(火)午後6時～午後19時30分
  - (7)練習走行： # 8月16日(土)午前9時～午後5時
  - (8)予選トーナメント： # 8月23日(土)午前9時30分～午後6時30分
  - (9)決勝トーナメント： # 8月24日(日)午前9時30分～午後5時
- 3 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 4 競技方法 トーナメント方式(予選トーナメント1本勝負、敗者復活戦あり)  
(決勝トーナメント3本勝負)
- 5 ロボット条件 実行委員会の提供する部品(コントローラ・ギアボックス)を使用し、重量3,500グラム以内、大きさ幅25cm以内・奥行き35cm以内・高さ自由とする。
- 6 応募資格 高校生以上とし、原則1チーム4名とする。
- 7 参加費
- |          |          |         |         |
|----------|----------|---------|---------|
| 社会人      | ギアボックス要  | 送受信機要   | 20,000円 |
|          |          | 送受信機不要  | 10,000円 |
| 学生       | ギアボックス不要 | 送受信機要   | 15,000円 |
|          |          | 送受信機不要  | 5,000円  |
|          | ギアボックス要  | 送受信機要   | 15,000円 |
|          |          | 送受信機不要  | 8,000円  |
| ギアボックス不要 | 送受信機要    | 10,000円 |         |
|          | 送受信機不要   | 3,000円  |         |
- 8 募集期間 平成15年4月1日(火)～5月8日(木)
- 9 応募チーム数 224チーム(過去最高、前回205チーム)
- 10 出場チーム数 201チーム(社会人37・学生164)・(市内19・市外182)  
※決勝出場チーム数32チーム(社会人9・学生23)・(市内社会人1・市内学生3)

# 試合規則

## 第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

## 第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ5センチメートル、一辺180センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とする。

2 リング内には、不定形で高さ5センチメートル以内の小丘陵を、5個以上設置する。

3 リングコーナー4カ所には、直径5センチメートル、高さ25センチメートルで、赤・白・青・黄に彩色された支柱を立てる。その支柱の中心線に沿ってリング上面より高さ10及び20センチメートルの箇所にロープを張るものとする。

4 リング内外の区画線は、幅5センチメートルの白色線（白色線上はリング内）とする。

第3条 リング内とは、白色線で囲まれた部分をいい、リング外とは、余地部分をいう。その他を場外という。

第4条 リングの正方形外周より5センチメートル以上離れた余地を設ける。ただし、余地の色は、白色以外とし形状及び材質は、この規則の精神を損なわない範囲で自由とする。

## 第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さ自由の四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することとは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。

3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が規定するコントローラを用い、ロボット1台に付き1台とする。

4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモータ及びギア・ボックスは、提供されたもの以外は、使用禁止する。

5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。駆動機構を有し、機構・動力は自由とする。アーム作動面は、初期姿勢においてリング上面より20センチメートルの高さとする。

6 周波数設定用受信クリスタルは、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。

## 第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。

4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。

5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。

6 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。

## 第5章 試合の方法

第7条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と本選トーナメント（以下「本選」という。）により行われ、予選は1試合1ラウンド1本勝負、本選は1試合3ラウンド3本勝負とする。

2 予選、本選とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第8条 敗者復活戦を行うこともある。

## 第6章 試合時間

第9条 試合時間は、予選においては1ラウンド3分間とし、本選においては1ラウンド3分間で3ラウンド計9分間とする。延長戦は予選、本選とも3分間とし、予選は計6分間を本選は計12分間を原則とする。

第10条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

## 第7章 試合の開始・中止・再開及び終了

第11条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場外で立礼した後リング上の所定の位置（赤及び青コーナー前）にロボットを置き、リングの所定位置へコントローラの操作によりロボットを移動させ、再度各コーナー前まで戻し、次項の方法で開始される。

2 審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第12条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第13条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

## 第8章 修理

第14条 修理とは試合によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1試合を通じ試合者双方とも累計各5分間以内とする。

## 第9章 勝敗の定義

第15条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リングを囲むローブに5秒間相手を押さえ込んだ方に1本を与える。

2 予選においては1ラウンド内、本選においては3ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に1本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。

3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して1本与える。

4 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。

第16条 第7条の3本勝負とは、3ラウンド内に2本先取した者を勝ちとする。ただし、勝敗が決しない場合は、有効等ポイント数が多い者を勝ちとする。

第17条 次の各号の場合を有効とする。

(1) 相手のロボットの本体を適法な手段でローブに押し付けた場合。

(2) 相手のロボットが、何らかの理由でリング外の余地部分に接触した場合。

(3) 戦意無しと見なされる行為（30秒間移動動作を停止）をした場合。



第18条 次の場合を1本とする。

ラウンド中に有効を2つ取得したロボットには、1本を与える。ただし、前条の有効は、各ラウンド毎に積算する。

第19条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) ロボットの動作等の技術力。
- (3) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (4) コイントス。(前1号から3号の順による判定が困難な場合)

第20条 次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で30秒間歩行・走行を停止した場合。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を30秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を有効とする。
- (3) 双方のロボットが同時に有効となった場合。

## 第10章 反則

第21条 試合者が第5条第1項、第6条及び次の各項の行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第11条第1項の規則による移動を行わない場合。
- 4 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から有効の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。  
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 5 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 6 再開時間が30秒を超えること。
- 7 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 8 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

## 第11章 罰則

第22条 第5条第1項、第6条及び前条第2項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場を命じる。

- 2 前条第3項の反則を犯した試合者は負けとする。
- 3 前項・前々項については審判員は、相手側に予選については1本を、本選については2本を与える。
- 4 前条第4項から第8項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。

第23条 第21条第4項から第8項の反則は、1試合を通じて積算する。

## 第12章 試合中負傷又は事故が生じた場合

第24条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。

第25条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。

第26条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。

第27条 第25条の勝者は、予選の場合1本勝ち、本選の場合2本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、本選とも1本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに1本もしくは有効を取っていた場合は、その旨記録する。

### 第13章 異議申立て

第28条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。

2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

### 第14章 審判旗等の規格

第29条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。

第30条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

### 第15章 その他

第31条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。

第32条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適當な表現を行わないものとする。

第33条 この試合規則のほか、必要な事項については、第10回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。





バトルロボットトーナメント

予選トーナメント

平成 15 年 8 月 23 日 (土)





## 予選トーナメント（8月23日（土）） 大会進行スケジュール

時 間	会 場
	(A・B・C・Dリング)
7:30	スタッフ集合
8:00	参加チーム受付(1階ロビー)
8:30	実行委員会 *参加チーム受付は9:00で終了。
9:30	開会式 1 挨拶：川崎市産業振興財団 井上理事長 2 挨拶：実行委員会 佐藤実行委員長 3 関係者紹介 4 試合規則の説明と注意事項：実行委員会 岡崎副委員長
10:00	試合開始 (本 戦) Aリング～Dリング 1回戦25試合 2回戦12試合 (Dリングのみ13試合)
13:00	休 憩
13:30	試合開始 (本 戦) Aリング～Dリング 3回戦6試合 4回戦1試合 *決勝トーナメント出場チーム：24チーム選出(1リング6チーム) (敗者復活戦) Aリング～Dリング 1回戦12試合 2回戦1試合 (Dリングのみ2試合) 3回戦第12試合 4回戦第6試合 5回戦第6試合 6回戦3試合 *決勝トーナメント出場チーム：8チーム選出(1リング2チーム)
18:00	結果発表 1 決勝トーナメント出場チームの発表 2 決勝トーナメント特別戦出場チームの発表 3 予選トーナメントの総括：実行委員会 佐藤実行委員長
18:30	終 了

### エントリーロボット名簿

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回
1	社会人		うみねこ	樫山 武士									○
2	社会人		らびすらずり区X	小倉 環樹				○		○	○	○	○
3	社会人		ぶるーぱっく(認証ERROR)	梶原 一宏							○	○	○
4	社会人		戦えDisastar	山本 真意									
5	学生		もしかしたらモリモリ	及川 光孝郎				○	○	○	○	○	○
6	学生		武蔵丸	高橋 祐介									
7	社会人		女王様	酒井 澄子							○	○	○
8	学生		ライフMK-1	南浦 慶太									
9	学生		S.P-1	庄司 護									
10	学生		月影・二色	大籠 涉							○		○
11	社会人		サトラレンver.2.01	安井 武夫						○	○	○	
12	社会人		Gargoyle	伊田 順一								○	○
13	学生		兇星	井上 諒									
14	学生		飛空艇	近藤 隆路									
15	学生		弁慶	高田 文人							○	○	○
16	学生		はいばーらんちゅう	中村 俊輔									○
17	学生		おおよど	奥村 泰明									○
18	学生		ドジョウすくい君!!	山川 大樹									
19	学生		00-K	清水 隆之									
20	学生		鬼ヶ島	村上 智彦								○	○
21	学生		ラプンツェル物語	三枝木 祐人									
22	学生		KTRC15	古川 昂一郎									
23	学生		ドゥララ	大井 達也									
24	学生		生産7号	田口 学									○
25	学生		生産8号	李 雨相									○
26	学生		紫蘭	瀬戸 宏樹									○
27	学生		KASSINXiza	勝 純一									
28	学生		kubelwagen	香田 真佳		○							
29	学生	○	玄神皇	尾中 優									
30	学生		武神皇 V-spec	大久保 敬太									○
31	学生		殺神皇	乾 慎太郎									
32	学生		PLANET EXPLORER II	高橋 智									○
33	学生		Ares	須藤 弘章									○
34	学生		クラウドディア-light	小野 達也									○
35	学生		鉄機武人 荒瑠巳丸	高橋 淳									
36	学生	○	Baroque f	内山 良治							○	○	○
37	学生		雷光	門馬 行宏									
38	学生		SABNAK	丸地 宏典									
39	学生		Bishop	町田 伊宣									
40	学生	○	王子様	高橋 恒平									
41	学生		雷電	岡部 大祐									
42	学生		白旗	田中 敬一									
43	学生		ツヴァイ	岡本 圭介									
44	学生	○	Aquarius-Wavy	鈴木 幸夫									○
45	学生		HANAGE SS	徳増 信哉							○	○	
46	学生		ビースト☆ウォーズ	名倉 智之							○	○	○
47	社会人		スナフキン-ZERO	若泉 貴之							○	○	○
48	学生	○	Inferno	岩城 賢一								○	
49	学生	○	SSM	吉田 誠一								○	○
50	学生	○	アルミニズム	畠山 巧								○	
51	学生	○	Full fling	柳谷 幸輝								○	○
52	学生	○	ANUBI	戸張 晃									○
53	学生	○	PEVIDO	町田 聡								○	
54	学生	○	アルミオン	柳田 徹								○	○
55	学生	○	隻眼	山田 将平									
57	学生		G・ON	石田 和大									
58	学生		トリカブト	鳥居 裕矢									○
59	学生		F5	中橋 寛人									
60	学生		KBR	沖 英明									○
61	社会人		UDENOSUKE	梁取 弘明									

★第1回～第9回は過去の出場状況をあらわしています。

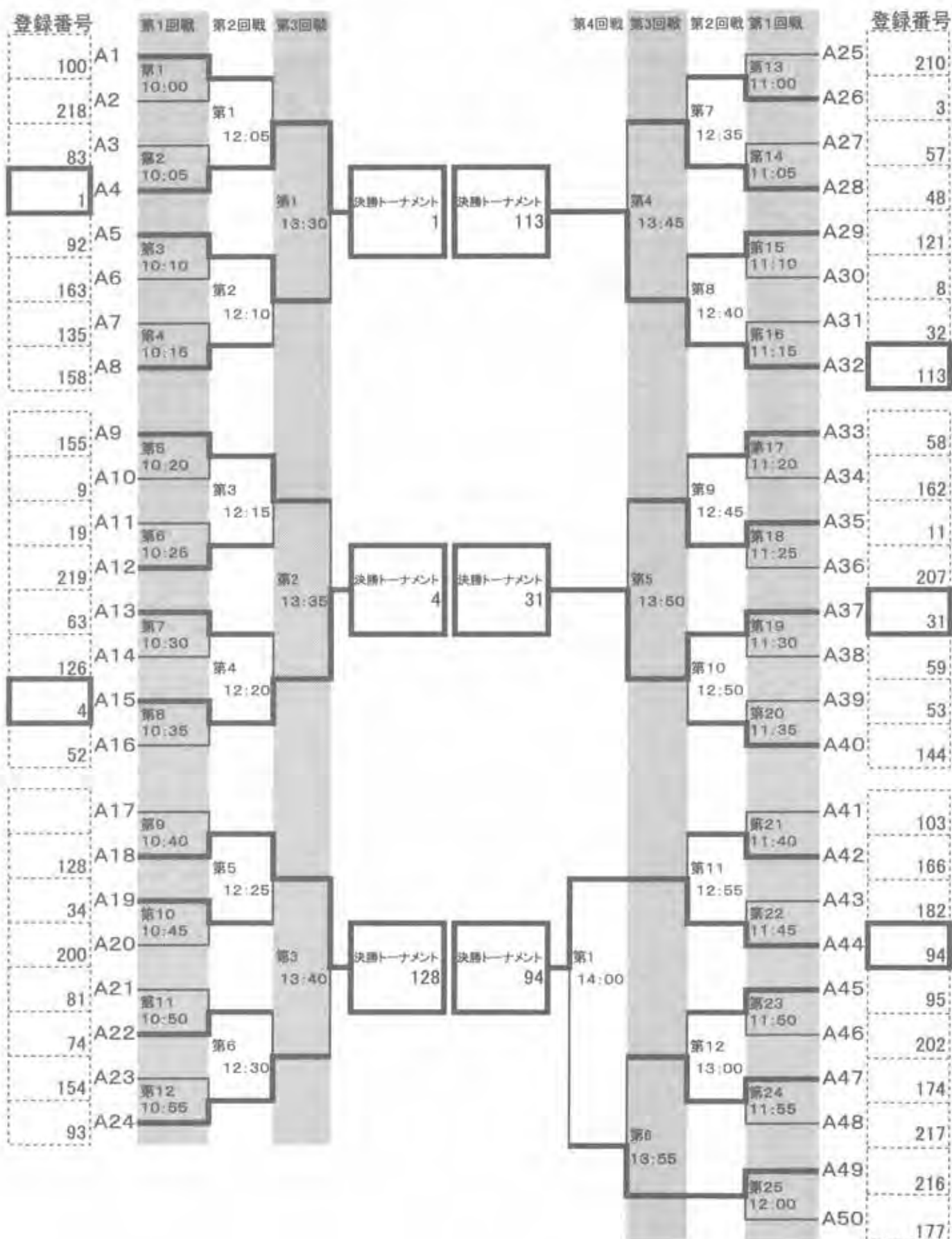
登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回
62	社会人		ギガヘラクレス	内田 敏徳						○			
63	学生		エゴγ	岩間 則幸									
64	社会人		Bloody Mary	野村 幸代						○	○	○	○
65	社会人		ファイティングさとぼ	佐藤 豊							○	○	○
66	社会人		電龍KW02	佐々木 宏一							○	○	○
67	社会人		緋翠	成田 耕一							○	○	○
69	学生		NATARAJA	鈴木 康孝									○
70	学生		MIME 三号機	鈴木 陽介							○	○	○
71	学生		ガン☆ボーイ MK-II	鈴木 成治							○	○	○
72	学生		Antique2003	小野 靖治									○
73	学生		単色ぼんだ	中村 真吾									○
74	学生		RODIMUS	宮沢 清史									
75	学生		NIGHTINGALE	横山 尚二							○	○	○
76	学生		底抗機	伊藤 直也									
77	学生		CALDIA	松田 幸一		○	○	○	○	○	○	○	○
78	学生		DELTA HF	川崎 紀典			○	○	○	○	○		
80	学生		CBI	萬 信太郎									
81	学生		宇宙ロボスーパーX	惣宇利 直紀								○	○
82	学生		アースドラゴン	増淵 充									
83	学生		馬場鮫	坂田 邦男					○	○	○	○	○
85	社会人		どくだみ	鈴木 薪雄									
86	社会人	○	TAMAGAWA	花岡 秀樹						○	○	○	○
87	社会人		Sea Bird	小松原 洋平					○	○	○	○	○
88	学生	○	エロイカII	田中 貴照							○	○	○
89	社会人		紅茶×バスケット	高橋 厚			○				○	○	○
91	学生		トド	諏訪 賢勇									○
92	学生		斑鳩	平野 九十九								○	○
93	学生	○	Lampone	菊地 隆								○	○
94	学生		ガチャビーン	坂本 悠一									○
95	学生		ワクマナマン	藤原 和久									
96	学生		ILEX	荒木 泉								○	○
97	学生		ILWOON	小尾 昭裕									○
98	学生		アトム	篠原 ひとみ									
99	学生		ねぎ坊主	金井 理								○	○
100	学生		NOAHSARK	岩永 智秀									○
101	学生		大内@ジュンヤ	中村 元									
102	学生		twinkle	山岡 未奈									
103	学生		ZEROCUSTOM-R	高橋 秀俊							○	○	○
104	学生		朧月	梶山 剛裕									○
105	学生		ミカちゃん8才	森田 知洋								○	○
106	学生		破 決斗	古谷 純平									
107	学生		翔天龍	福家 佐和									
108	学生		ACO-light	桑原 弘樹									○
109	学生		カンタンク2	森竹 康雄								○	○
110	学生		ミウサン	森泉 幸介									
111	学生		Lv 1	高瀬 正祥									
113	学生		クラブゼロ	望月 裕介									
116	学生		イブシロン	久保田 陽介									○
117	学生		LB-IV	斎藤 秀伸							○	○	○
118	学生		GBR-5	蛭田 恭智									
119	学生		火星大王R	小野 元寛									
120	学生		Limit Cycle	田崎 勇一						○	○	○	
121	学生		初雷カズラ	田中 崇裕						○	○	○	
122	学生		Ustralis	桑原 大明									
123	学生		効アタロウVII	植村 千尋		○	○	○	○	○	○	○	○
124	学生		不倶戴天参式	小田 悠貴							○	○	○
125	学生		C&R	中島 隆行									
126	社会人		くろやぎ03	磯山 隆							○	○	○
128	学生		武不死	廣瀬 貴世								○	○
129	学生		フィーリオ・デル・ソル	武藤 太一									

登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回
131	学生		清き零票を!?@桃色片思い	貫井 勇一								○	○
132	学生		清き三票を!!!	熊崎 亜里紗									
133	学生		清き四票を!!!!	金子 恭之	○					○	○	○	○
134	学生		バントライン	黒岩 宏明									○
135	学生		神名	萩 悠太									○
138	学生		シエラダン	嘉藤 友美									○
139	学生		保	生稲 英之									○
140	学生		ひめじょおん	山縣 正幸									
141	社会人		クワガタ	武田 栄蔵						○	○	○	○
142	社会人	○	戦車型ロボット	斉藤 利一									
144	学生		黒朱雀	五十嵐 光太								○	○
145	学生		磯神	磯部 拓磨									
146	学生		越呉級公明	菅原 洸太							○		○
147	学生		リーフハーバー	石川 貴之									
148	学生		Blast	湯元 啓之									○
149	学生		零戦	本多 信悟									
150	学生		テリンガー	川名 雄司									
151	学生		いなぎ	永峰 康太							○	○	
152	学生		ウルトラピンチクラッシュ	星野 恵一									
153	学生		ドミノオン	新井田 裕久									
154	学生		Diane	川床 脩夫								○	○
155	学生		Fire arts	金子 林太郎		○							
156	学生		ユニバース	藤咲 大輔									
157	学生		シュバツ	古川 豊									
158	学生		Sweet Beast	芳賀 真由美									
159	学生		TripleR-simple一	西村 進一									
160	学生		うの3号	瀧 将貴								○	○
162	学生		AFFOGATO	山本 誠一郎									
163	学生		→	馬淵 泰平									
164	学生		TG-Masters	青木 俊道									
165	学生		モタやき	山崎 彰一									
166	学生		centipede	國見 喬嗣									
167	学生		嗣太貫	岡村 清志									○
168	学生		CHARIOT	渡邊 善一									○
171	学生		アルテマ	石島 隆至							○	○	○
172	学生		THE・COST!	青柳 徹							○	○	○
173	社会人		化石中毒改	長池 勇祐							○	○	○
174	社会人		まるむしぶらす	宮城 仁一									○
175	社会人		杏仁豆腐おかわり	水澤 義和									○
176	社会人	○	ROCKY6	柴田 康一					○	○	○	○	○
177	社会人		starion3	池田 稔									
178	社会人		カレア	弓納持 充代	○	○	○	○	○	○	○	○	○
179	社会人		たんぼぼ	今井 泰蔵				○	○	○	○	○	○
180	学生		人間交差点	高山 健									
181	学生		1308	伊沢 祐司									
182	学生		ベースボールボーイ	大脇 雅伯									
183	学生		ゴキブリ	鯨 純									
184	学生		殺気U1	坂本 裕一			○	○	○	○	○		
185	学生		影虎	佐藤 孝行									
186	学生		tago X	木村 透							○	○	○
187	社会人		若大将	露木 祐二									
189	社会人		勇華 ver37.0	狗飼 冬太				○	○	○	○	○	○
190	学生		Close Your Eyes	川上 貴司									
191	学生		加拿大無毛猫	榎野 浩之									
192	社会人	○	伍厘夢忠	野牛 弘幸								○	○
193	社会人		貳式陸戦	藤野 裕之	○	○	○	○	○	○	○	○	○
194	社会人		Pike	勝間田 佑五								○	○
195	学生		Active	塚本 健太								○	
196	学生		orient2	大脇 達彦									
197	学生		HP-02e	豊口 拓也									



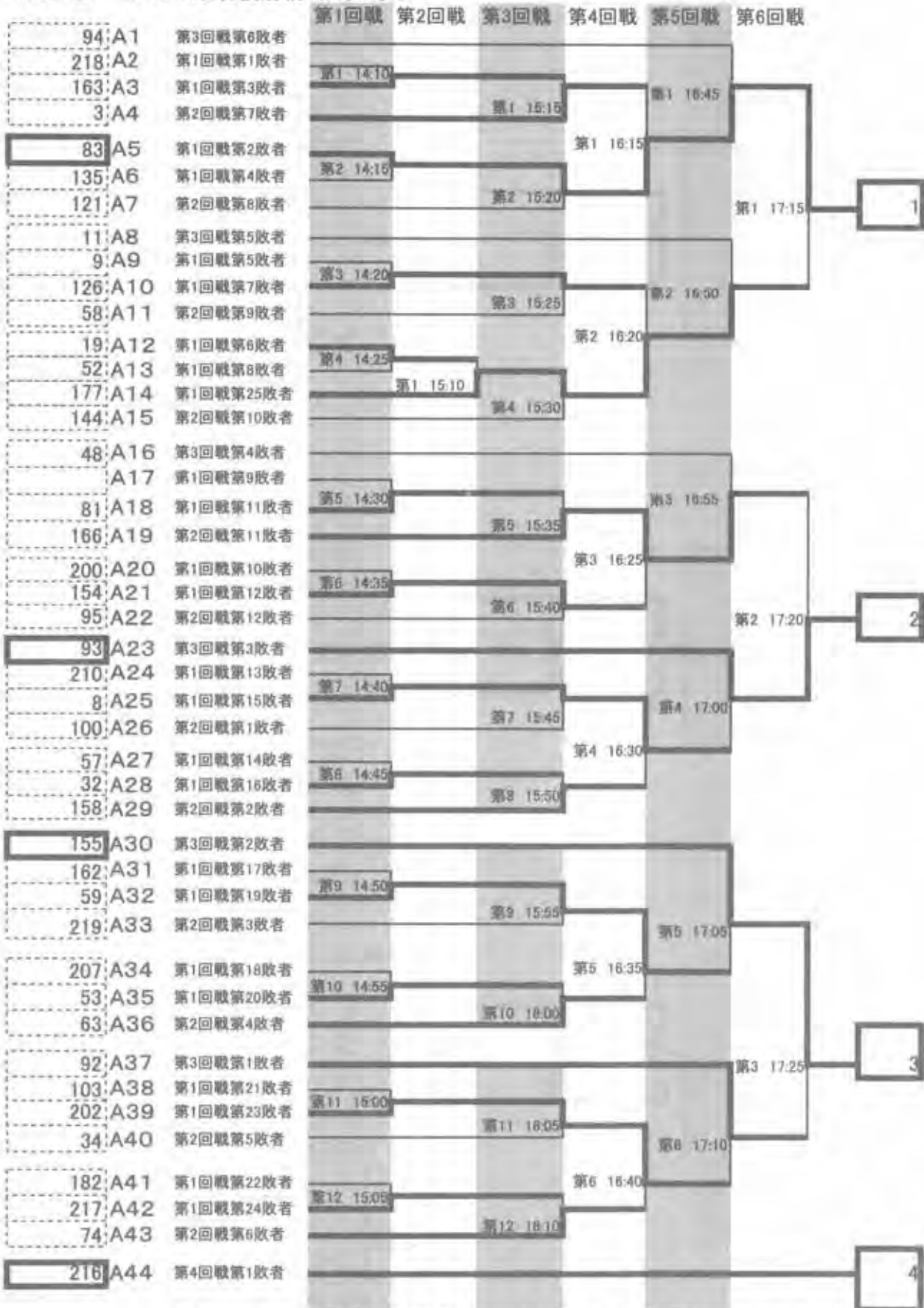
登録番号	種別	市内	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回
198	社会人		ハックルベリイ2	宮田 久満									○
199	学生		JUMBO 5号	高橋 一樹				○	○	○	○	○	○
200	学生		KUU	中田 久美子									
201	学生		Narr Hutte	野田 雅史									
202	学生		雷牙零	田島 賢一									
203	学生		烈震Revi	石川 享受									
204	学生	○	忍犬零式	河村 哲郎								○	○
205	社会人		やまだーんS	山田 大介							○	○	○
207	学生		レイチョウNo1	森 俊輔									
208	社会人		つば九郎	小松 国男					○	○	○	○	○
209	社会人		Star Arrow	小瀬 聡一郎					○	○	○	○	○
210	学生		雪	伊藤 智									○
211	学生		焔	三宅 巧馬							○	○	○
212	学生		寿	弘原海 智恵									
213	学生		崇	吉川 直樹									○
214	学生		哮	東野 剛									
215	学生		颯	中山 歩美									
216	学生		フミノッチⅡ	大保 彰弘								○	○
217	学生		ジョイス	奥出 京司郎									
218	学生		あるすきゆる	大谷 一誠						○	○	○	○
219	学生		UDA	宇田 寿人									

1次予選トーナメント本戦 <Aリング>





1次予選トーナメント敗者復活戦<Aリング>



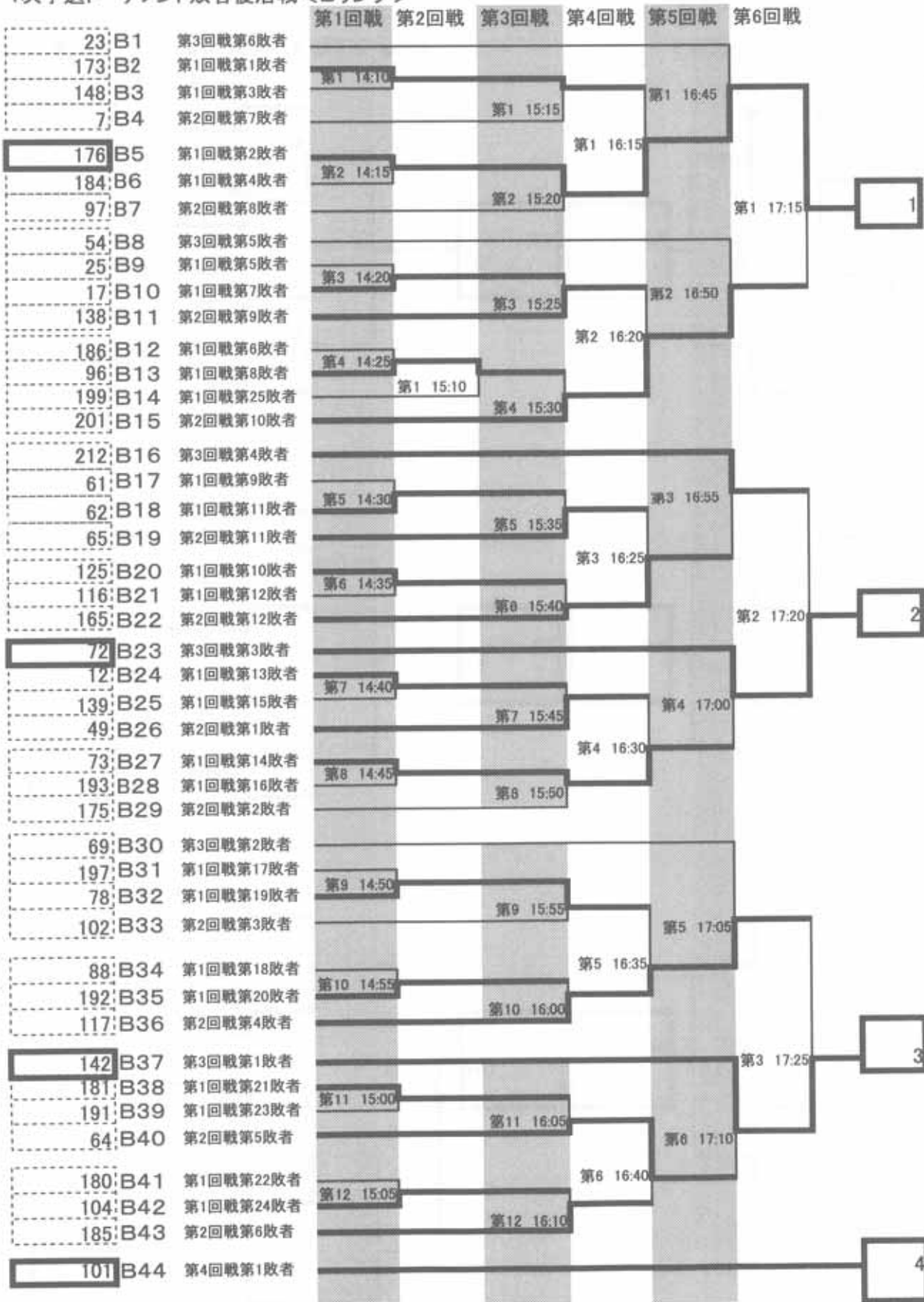
予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者から2チーム選出。組合せは、抽選により設定



1次予選トーナメント本戦 <Bリング>

登録番号	第1回戦	第2回戦	第3回戦	決勝トーナメント	決勝トーナメント	第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦	登録番号
173	B1 第1 10:00								第13 11:00	B25 12
49		第1 12:05						第7 12:35		B26 7
176	B3 第2 10:05								第14 11:05	B27 73
27	B4		第1 13:30	決勝トーナメント 27	決勝トーナメント 2		第4 13:45			B28 2
175	B5 第3 10:10								第15 11:10	B29 139
148		第2 12:10						第8 12:40		B30 212
184	B7 第4 10:15								第16 11:15	B31 193
142	B8									B32 97
69	B9 第5 10:20								第17 11:20	B33 197
25		第3 12:15						第9 12:45		B34 138
186	B11 第6 10:25								第18 11:25	B35 88
102	B12		第2 13:35	決勝トーナメント 146	決勝トーナメント 91		第5 13:50			B36 54
146	B13 第7 10:30								第19 11:30	B37 201
17		第4 12:20						第10 12:50		B38 78
96	B15 第8 10:35								第20 11:35	B39 91
117	B16									B40 192
61	B17 第9 10:40								第21 11:40	B41 181
64		第5 12:25						第11 12:55		B42 65
125	B19 第10 10:45								第22 11:45	B43 101
72	B20		第3 13:40	決勝トーナメント 67	決勝トーナメント 30	第1 14:00				B44 180
62	B21 第11 10:50								第23 11:50	B45 191
185		第6 12:30						第12 13:00		B46 165
116	B23 第12 10:55								第24 11:55	B47 104
67	B24						第6 13:55			B48 23
									第25 12:00	B49 30
										B50 199

1次予選トーナメント敗者復活戦<Bリング>



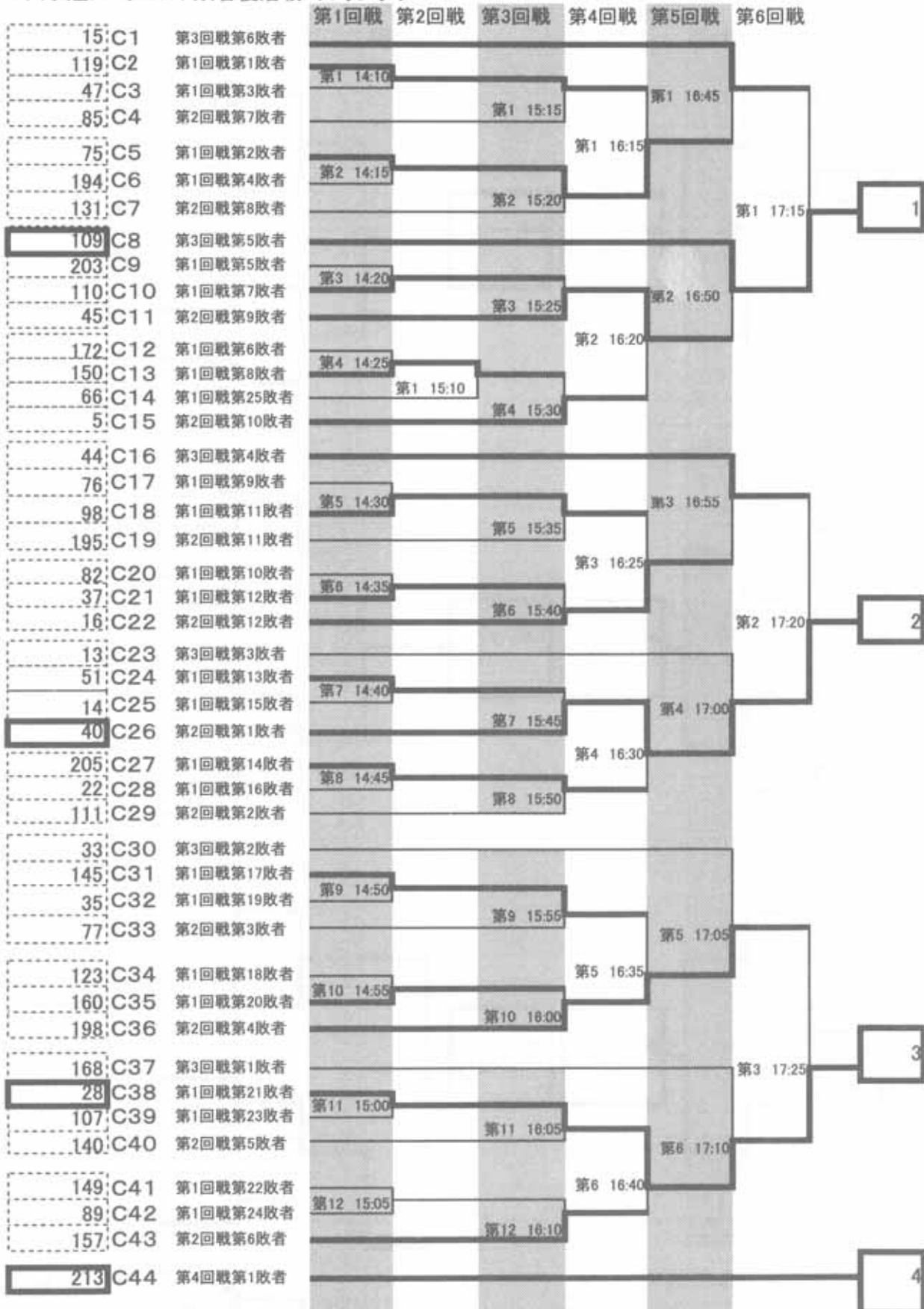
予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者から2チーム選出。組合せは、抽選により設定



1次予選トーナメント本戦 <Cリング>

登録番号	第1回戦	第2回戦	第3回戦	決勝トーナメント	決勝トーナメント	第4回戦	第3回戦	第2回戦	第1回戦	登録番号
119	C1 第1 10:00								第19 11:00	C25 51
106	C2	第1 12:05		106	151			第7 12:35	第14 11:05	C26 85
40	C3 第2 10:05									C27 205
75	C4		第1 13:30			第4 13:45			第15 11:10	C28 44
111	C5 第3 10:10							第8 12:40	第16 11:15	C29 14
47	C6	第2 12:10								C30 131
194	C7 第4 10:15									C31 151
168	C8									C32 22
203	C9 第5 10:20								第17 11:20	C33 145
77	C10	第3 12:15						第9 12:45	第18 11:25	C34 109
172	C11 第6 10:25			171	21					C35 123
33	C12		第2 13:35			第5 13:50			第19 11:30	C36 45
110	C13 第7 10:30								第20 11:35	C37 5
198	C14	第4 12:20						第10 12:50		C38 35
150	C15 第8 10:35									C39 21
171	C16									C40 160
209	C17 第9 10:40								第21 11:40	C41 195
76	C18	第5 12:25						第11 12:55	第22 11:45	C42 28
82	C19 第10 10:45			209	164	第1 14:00				C43 149
140	C20		第3 13:40						第23 11:50	C44 213
157	C21 第11 10:50								第24 11:55	C45 16
98	C22	第6 12:30						第12 13:00		C46 107
37	C23 第12 10:55									C47 15
13	C24						第6 13:55		第25 12:00	C48 89
										C49 164
										C50 66

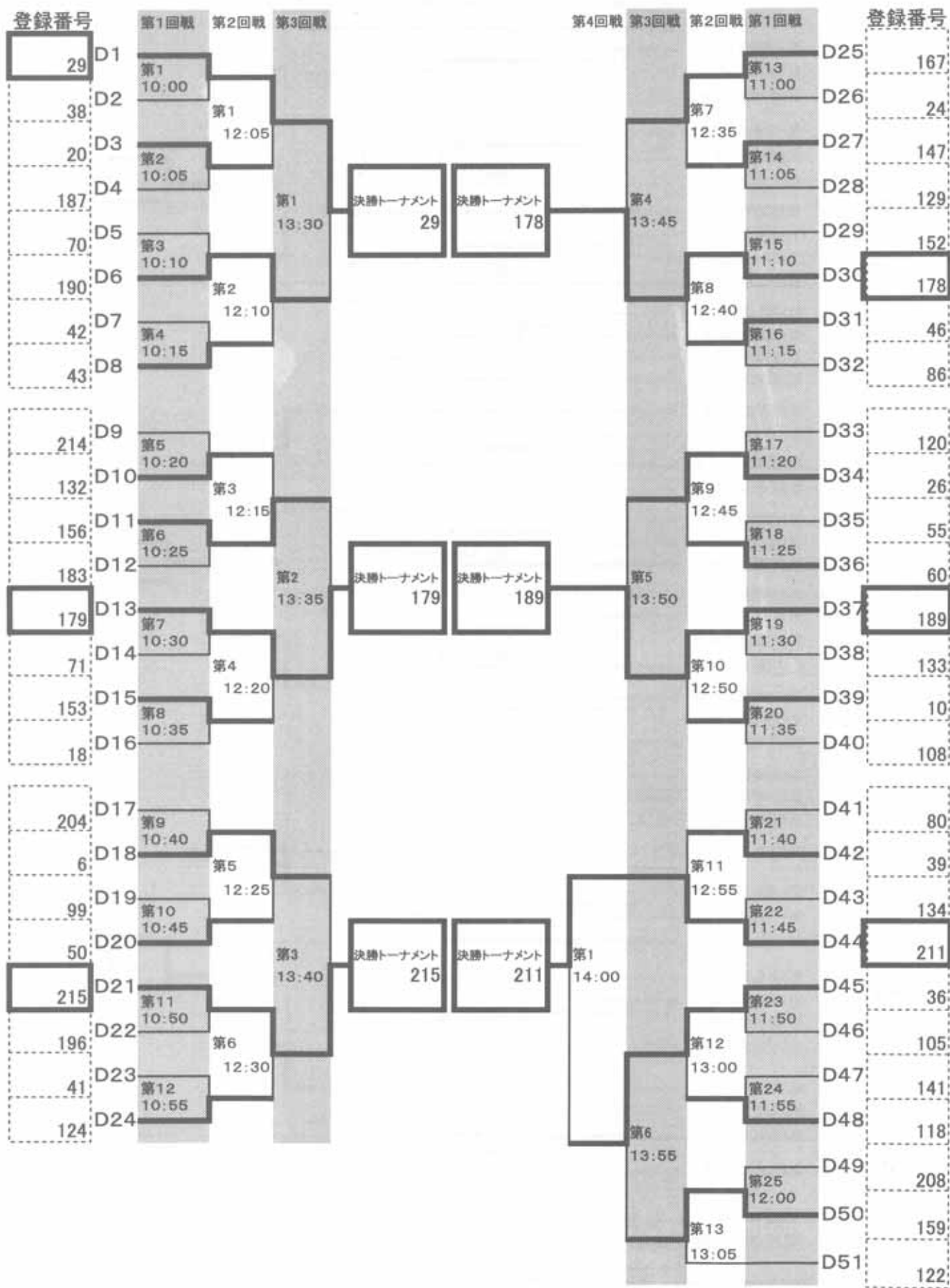
1次予選トーナメント敗者復活戦<Cリング>



予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者から2チーム選出。組合せは、抽選により設定

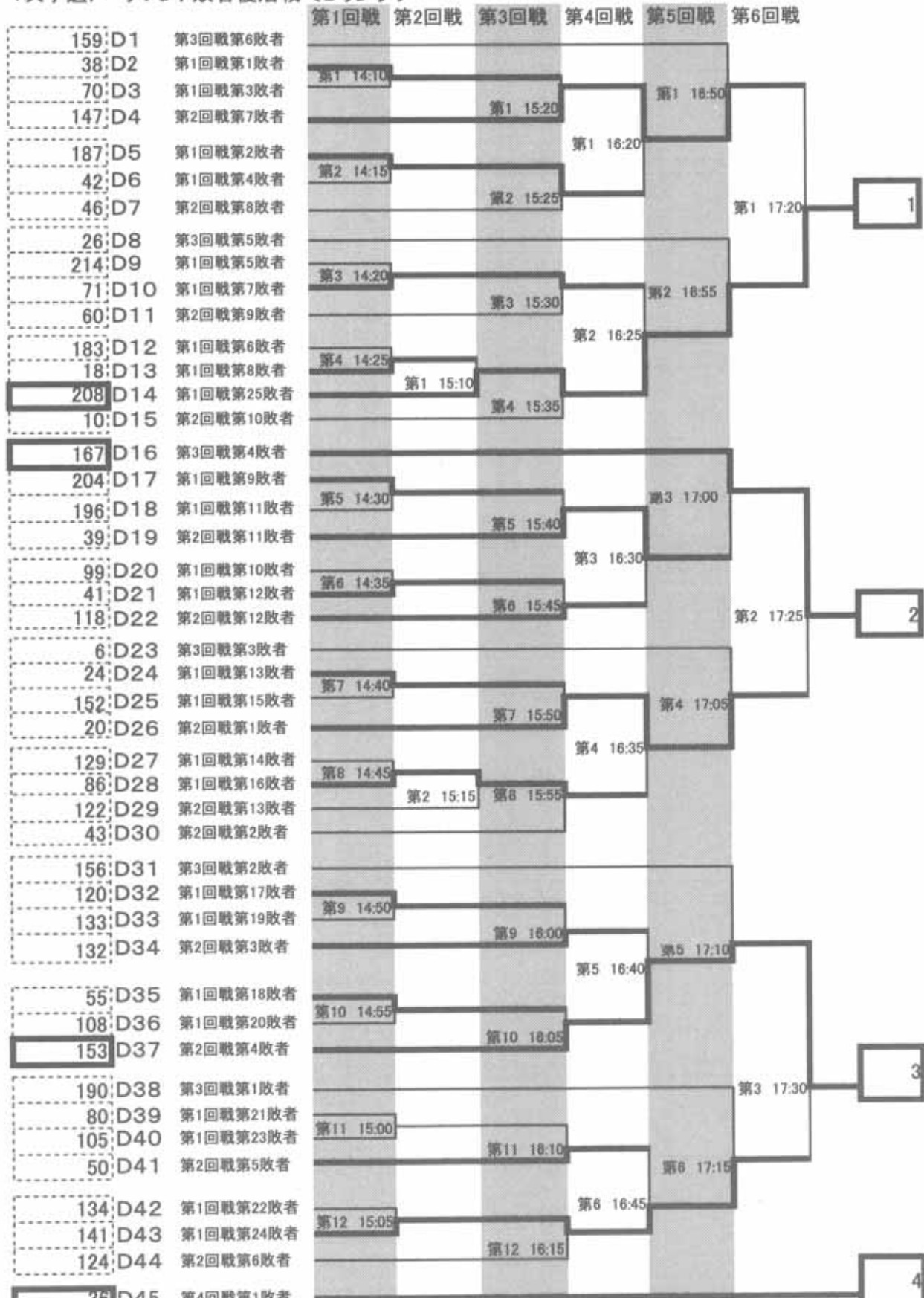


1次予選トーナメント本戦 <Dリング>

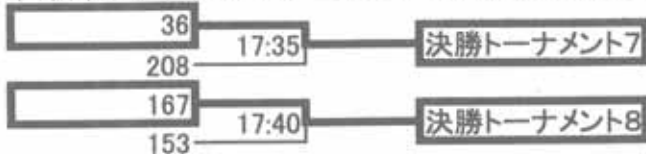




1次予選トーナメント敗者復活戦<Dリング>



予選トーナメント敗者復活戦第6回戦の勝者(1. 2. 3)、予選トーナメント本戦第4回戦第1の敗者から2チーム選出。組合せは、抽選により設定







バトルロボットトーナメント

決勝トーナメント

平成 15 年 8 月 24 日 (日)





# 決勝トーナメント (8月24日 (日)) 大会進行スケジュール

時 間	会 場
	(A・Bリング)
8:00	スタッフ集合
8:30	参加チーム受付
9:00	実行委員会
9:30	規則説明等 ・協賛企業の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：実行委員会副委員長
10:00	試合開始 (決勝トーナメント) A・Bリング 1回戦8試合
12:00	ロボット審査 (実行委員会) 休 憩
13:00	試合開始 (決勝トーナメント) A・Bリング 2回戦4試合、3回戦2試合
14:30	※ バトル知能ロボット製作コンクール 発表3ロボット (Aリング使用)
15:00	特別戦 実行委員会 (各賞・企業賞の選定)
15:30	準決勝戦 2試合
15:45	3位決定戦 (Bリング使用)
16:00	決 勝 戦 (Aリング使用)
16:15	休憩 (表彰式準備)
16:30	表彰式 1. 挨拶：川崎市長 2. バトル知能ロボット製作コンクール ①マイコン技術賞の授与 3. トーナメント各賞の授与 ①市長賞授与：川崎市長 ②実行委員長賞授与：佐藤実行委員長 ③各賞の授与：実行委員 ④企業賞の授与：審査員 ⑤特別戦出場チーム賞の授与：実行委員 4. 大会の総括：実行委員長
17:00	終 了

## <決勝トーナメント出場ロボット>

登録番号 1

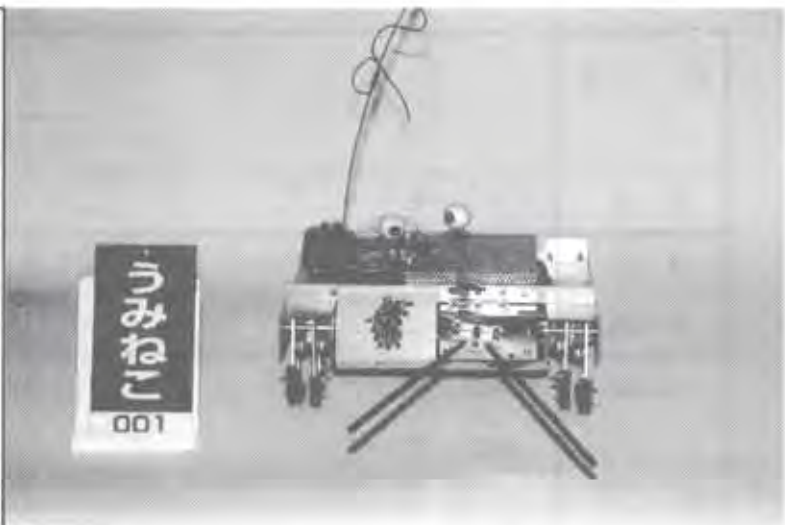
ロボット名 うみねこ

### チームの紹介

学生時代の仲間の集まりです。

### ロボットの特徴

「強力かつ頑丈」が目標です。あくまでも「目標」です…。



登録番号 2

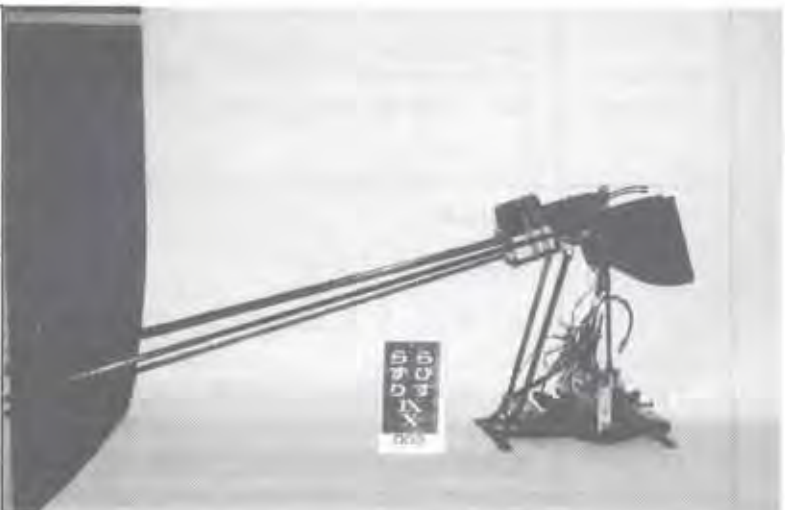
ロボット名 らびすらずりIXX

### チームの紹介

今年もOB社会人と現役学生の組合せ。互いの利点を生かせるかは見てのお楽しみ。

### ロボットの特徴

足のクリップに頼らず敵を押し出す新発想。さらに業界トップの長い腕をコンパクトに収納。場所を取りません。



登録番号 4

ロボット名 戦えDisastar

### チームの紹介

近畿大学ロボット研究会のOB4人構成。夢に向かって走ります。

### ロボットの特徴

一見シンプルなのはな上げ式アーム。しかしパワフル。トルクミッター付きの素早い12足歩行。



登録番号 21

ロボット名 ラブンツェル物語

**チームの紹介**

大会スローガンのように愛で結束されたチームです。

**ロボットの特徴**

単純なクランク機構を沢山使って走り回り、華麗に相手をひっくり返します。



登録番号 27

ロボット名 KASSINXiza

**チームの紹介**

研究室のメンバーから作ったチームです。

**ロボットの特徴**

前足と後足の構造を変えて前足は段差を上がる用、後足を推進用と用途を分けた。その他、色々な機能あり。



登録番号 28

ロボット名 kubelwagen

**チームの紹介**

他チームはお金をかけて勝利していますが、お金をかけないようにして勝利します。

**ロボットの特徴**

低コストで作られた機体でどこまで勝利できるかを目指す機体です。あまりいじめないで下さいね。トホホ





登録番号 29

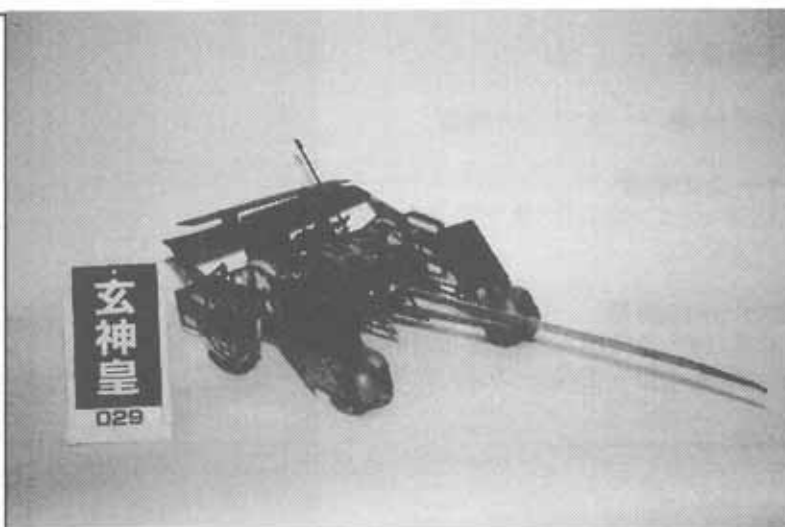
ロボット名 玄神皇

**チームの紹介**

毎日、大学の講義を一緒に受けている気心の知れた友人とチームを組みました。

**ロボットの特徴**

二つのモーターを搭載し、敵と真っ向勝負でも負けないアームが特徴



登録番号 30

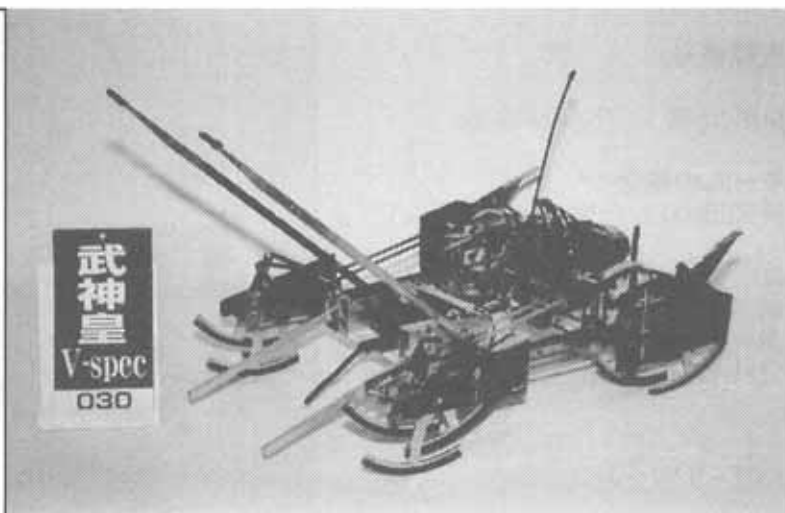
ロボット名 武神皇 V-spec

**チームの紹介**

同学年の友人でチームを組み、昨年のリベンジをしたいと思います。

**ロボットの特徴**

中長距離に抜群の強さを誇るアームと丘を物ともしない足をもつ機体です。



登録番号 31

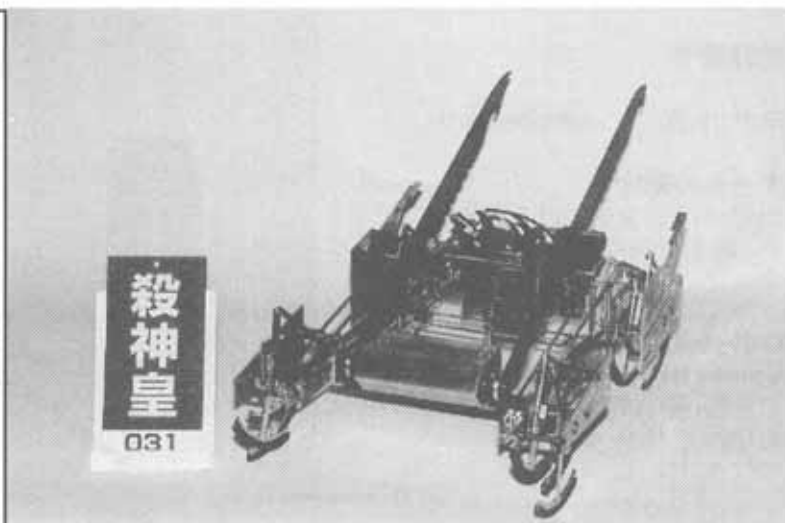
ロボット名 殺神皇

**チームの紹介**

部内で強力して製作した機体で上位を狙います。

**ロボットの特徴**

相手を威圧し、圧倒する名前負けしない、高速の足と強力なアームが特徴です。



登録番号 36

ロボット名 Baroque f

**チームの紹介**

大学の仲間。気が合ったり合ってなかったり。アベレージ??

**ロボットの特徴**

のびるアームで遠くの敵も近くの適もドッコイショ。かるーい足で丘も平地もスタコラサッサ。とか。



登録番号 40

ロボット名 王子様

**チームの紹介**

大学の部活友達で構成されました。

**ロボットの特徴**

回転アームで相手をすくえればいいなあと思えるロボットです。



登録番号 67

ロボット名 緋翠

**チームの紹介**

今年も慎重にいきたいものです。

**ロボットの特徴**

名前も変わって心機一転。フィールド上を走り回ります。ちょっとすごいかも。



登録番号 72

ロボット名 Antique2003

**チームの紹介**

友人チーム。大学のサークルなどではないので、がんばります。

**ロボットの特徴**

インナークランク(カムクランク)を逆位相で動かした脚と広範囲を攻撃できる腕の予定

Antique  
2003  
072



登録番号 83

ロボット名 馬場鯨

**チームの紹介**

芝浦工業大学に通う学部生チーム

**ロボットの特徴**

今年はサスペンション機能を付けて歩行性をアップにする。腕はエアで強力だよーん。

馬場鯨  
083



登録番号 91

ロボット名 トド

**チームの紹介**

このチームはサークルの4年生で構成されています。後輩に何か残せればと思っています。

**ロボットの特徴**

このロボットの特徴は長いアームで相手をつかみそのままロープ際まで押して行くパワー重視のロボットです。

トド  
091





登録番号 94

ロボット名 ガチャピン

**チームの紹介**

2回目の出場なので、1回目の経験を生かして作れると思っています。

**ロボットの特徴**

緑色(予定)。言葉を話したり2本足で歩いたり、出歯だったりはしません。



登録番号 106

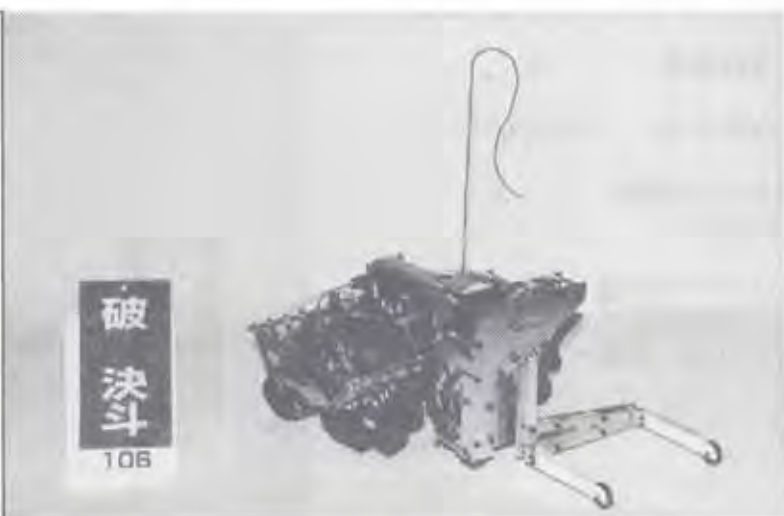
ロボット名 破 決斗

**チームの紹介**

全員2年生でマシンの設計をしたのは初めて。アイデアと勢いだけで勝負です。

**ロボットの特徴**

横長、多足のマシンで強度のためにロープを使うことで重量を抑えた。アームは敵を横方向に回し投げ上げる。



登録番号 113

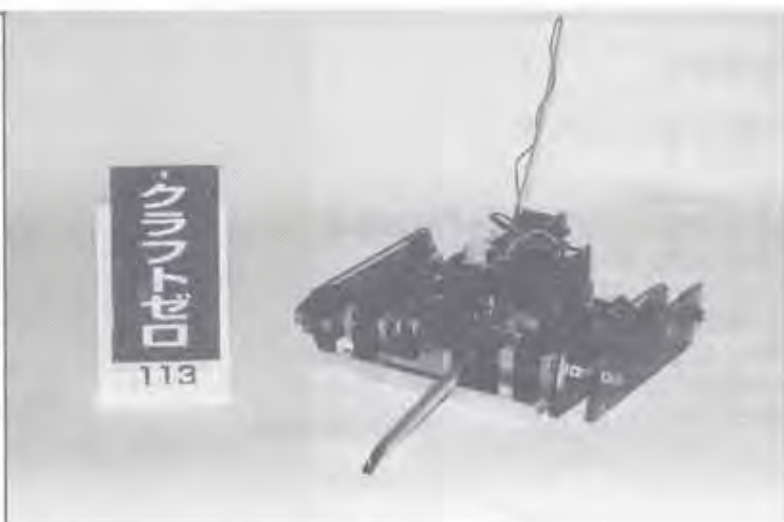
ロボット名 クラフトゼロ

**チームの紹介**

川崎ロボット大会に初めて出場するので、精一杯がんばっていきたいです。

**ロボットの特徴**

変更する可能性があるのですがいえないけど、足の形が三角形になっています。



登録番号 128

ロボット名 武不死

**チームの紹介**

合言葉はマンパワー。今年は優勝いただきます。

**ロボットの特徴**

通常の3倍速でリングを駆抜け、接近戦を得意とします。

武不死  
128



登録番号 146

ロボット名 趙呉級公明

**チームの紹介**

Classmate

**ロボットの特徴**

今年初挑戦で、右も左も分かりませんでした。頑張って作りました。

趙呉級公明  
146



登録番号 151

ロボット名 いなぎ

**チームの紹介**

都立高専の学生チーム。キャプテンは稲城市をこよなく愛する人。

**ロボットの特徴**

カムの枚数を増やし無理やり滑らかな足の軌道を実現？アームは相手を一撃で倒せるのをコンセプトに…。

いなぎ  
151



登録番号 155

ロボット名 Fire arts

#### チームの紹介

今までに二回とも初戦で負けましたが、その二回の経験が活きたチームです。

#### ロボットの特徴

単純なアームとカムクランク機構の脚で故障しにくい機体です。

155



登録番号 164

ロボット名 TG-Masters

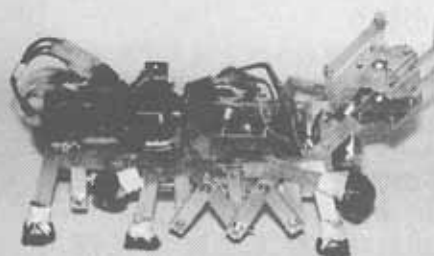
#### チームの紹介

研究室の修士1年生によって構成されたチームです。研究の合間をぬって頑張ります。

#### ロボットの特徴

機構的に凝った点はありませんが、重厚な雰囲気が出せれば良いと思っています。

164



登録番号 167

ロボット名 胴太貫

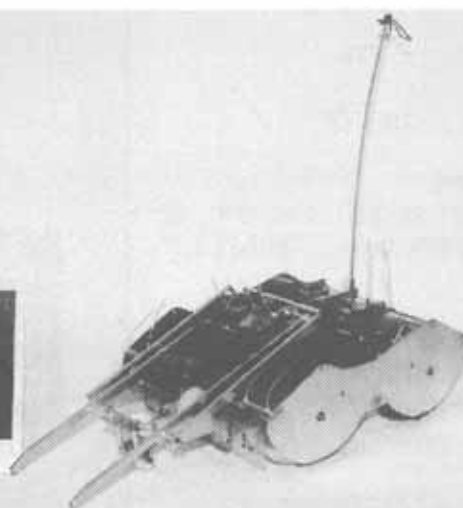
#### チームの紹介

今年こそは!という気力にみちあふれた頼もしいチームです。

#### ロボットの特徴

計算によって生み出された脚機構によるトップクラスのスピードを武器に、相手マシンに襲いかかります。

胴太貫  
167



登録番号 171

ロボット名 アルテマ

#### チームの紹介

サークルのOBで構成されたチームです。

#### ロボットの特徴

細部に渡る作り込みで、前回のモデルよりも性能アップを図っている。



登録番号 176

ロボット名 ROCKY6

#### チームの紹介

柴田、上村の設計コンビと足立デザイナーが最強で美しいロボットを完成させます。

#### ロボットの特徴

古典的な多足構造に、さらに磨きをかけた自由自在に動く超高速アームを搭載。もちろん今年も優勝します。



登録番号 178

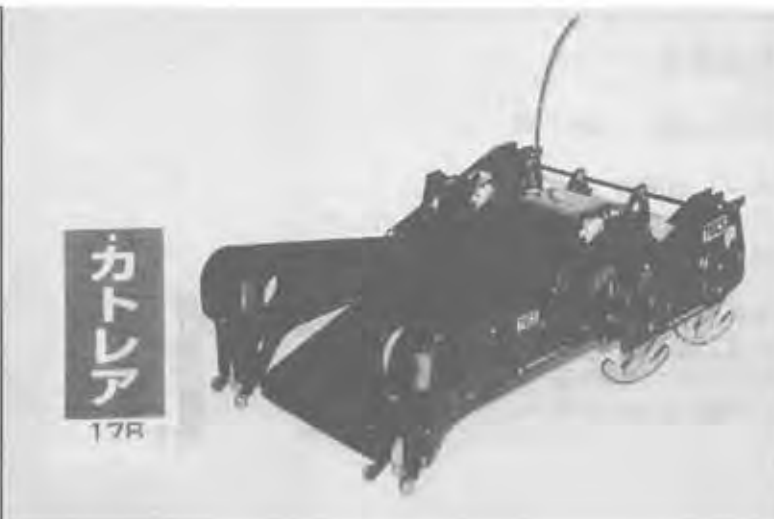
ロボット名 カトレア

#### チームの紹介

会社の仲間で結成したチームです。過去の優勝経験を生かしてがんばります。

#### ロボットの特徴

攻撃力を徹底的に強化したロボットです。近寄るとすっくとびます。



登録番号 179

ロボット名 たんぽぽ

#### チームの紹介

会社の同僚で結成したチームです。去年の雪辱をはらし、優勝を狙います。

#### ロボットの特徴

障害物をもともしない高い機動力と、確率を上げた一撃必殺の回転式アームを持つ。

たんぽぽ  
179



登録番号 189

ロボット名 勇華 ver37,0

#### チームの紹介

毎年同じメンバーです。今年こそ上位入賞!

#### ロボットの特徴

今までで一番弱いかも。でもアームが一番強いかも。

勇華  
ver37,0  
189



登録番号 209

ロボット名 Star Arrow

#### チームの紹介

高校時代の友達の集まりです。時間も技術も無い状態ですが、毎年楽しみながら参加しています。

#### ロボットの特徴

今年はロボットをフルモデルチェンジしました。車軸関係の耐久性を大幅に向上させたつもりです。

Star  
Arrow  
209



登録番号 211

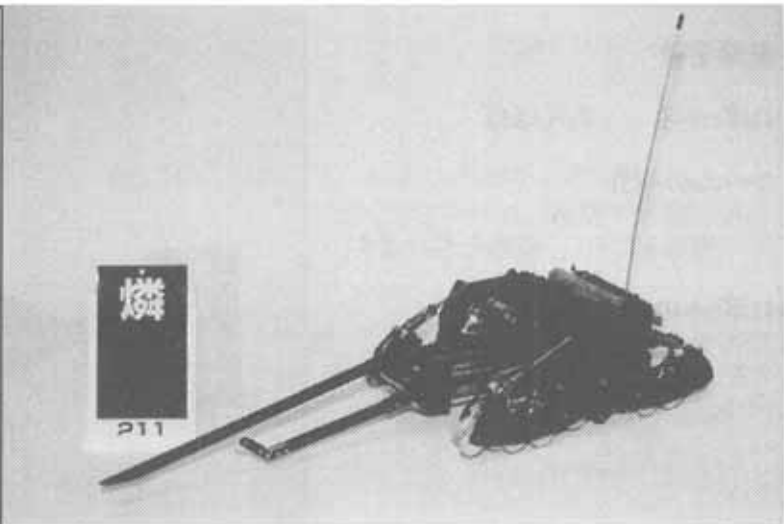
ロボット名 燐

**チームの紹介**

キャプテン1人で暴走してます。

**ロボットの特徴**

今年も川崎ロボコンで脚の本数最多記録を目指しています。今年64本の脚で動作します。



登録番号 215

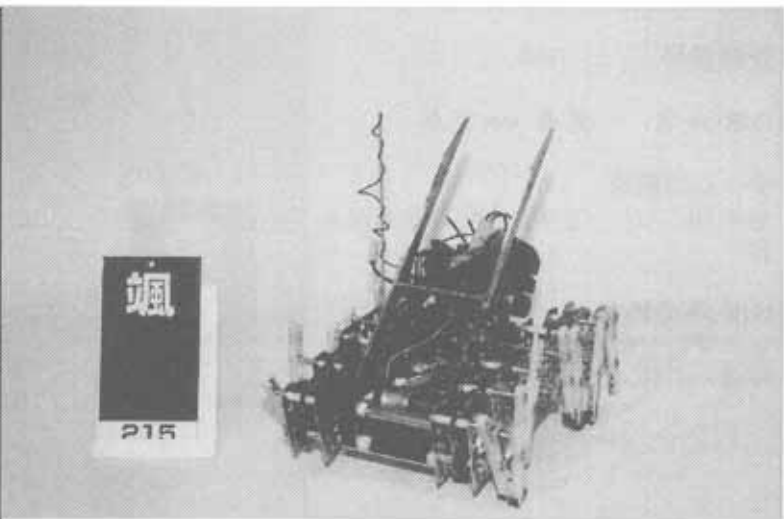
ロボット名 颯

**チームの紹介**

大学のサークルの仲間が集まってできたチームです。

**ロボットの特徴**

脚は百足型多足であり、アームは力を強くし又、先を細くしたことにより、様々な隙間に入り込んでいける。





## <特別戦出場ロボット>

登録番号 16

ロボット名 はいばーらんちゅう

### チームの紹介

私の物づくりを理解してくれる人達です。

### ロボットの特徴

ぶっちゃけ丸くてかわいい、そしてデラ速いカスマ癒し系オンリーワンなロボだにやー。



登録番号 61

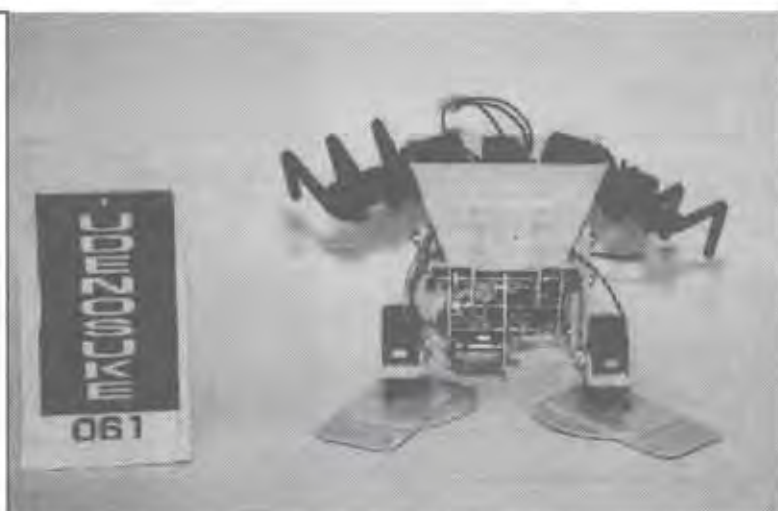
ロボット名 UDENOSUKE

### チームの紹介

怪しい者ではありません。正義とホビーの味方、CLUBWADです。

### ロボットの特徴

ヨタヨタハタバタ駆けずりまわって力一杯体当たり。不器用だけど一生懸命です。



登録番号 92

ロボット名 斑鳩

### チームの紹介

できたてほやほやのチームなので実力は未知数ですが、チームワークでがんばります。

### ロボットの特徴

進行方向と垂直に回転するアームで相手をひっくり返します。また試合開始時にアームが変形します。





登録番号 120

ロボット名 Limit Cycle

**チームの紹介**

東工大ロボット技術研究会のチーム。今年こそ決勝トーナメントで一勝をGET!

**ロボットの特徴**

全方向移動川崎マシンの1つの解答がここにある。

Limit  
Cycle  
120



登録番号 141

ロボット名 クワガタ

**チームの紹介**

会社の同僚と今年も挑戦。

**ロボットの特徴**

見た目は同じ、中身は新型、名前に恥じないよう上位入賞を目指す元祖、虫型ロボット見た目だけなら優勝か?

クワ  
ガタ  
141



登録番号 157

ロボット名 シュバッツ

**チームの紹介**

超初心者どうしのピキナーチーム。

**ロボットの特徴**

今回が初出場、右も左も全く分かりませんが頑張って作りました。

シュ  
バツ  
157



登録番号 177

ロボット名 starion3

**チームの紹介**

今年こそ決勝トーナメントに残りたい。

**ロボットの特徴**

足が速くてよく回る



登録番号 199

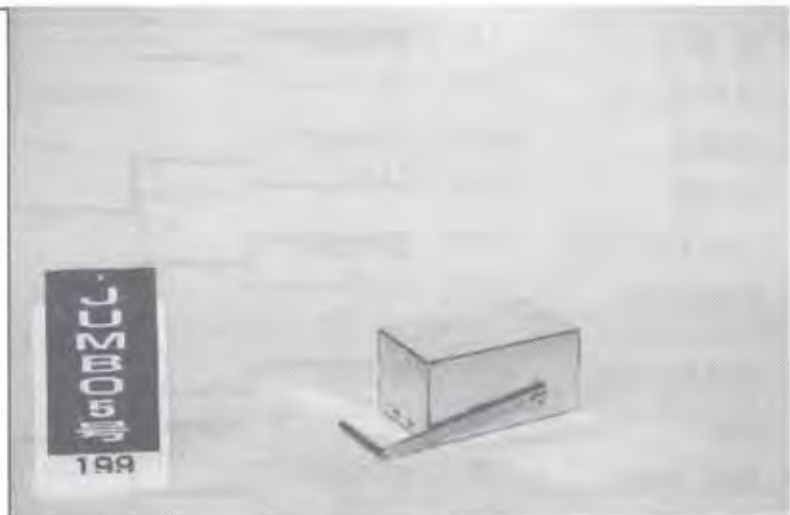
ロボット名 JUMBO 5号

**チームの紹介**

機親会の会員で構成されたチーム。学年や学科は別々ですが、とても仲が良かったです。

**ロボットの特徴**

チェビシェフリンクから発展した脚機構で丘を駆け、素早く伸びる腕の先は伸びた後に展開し相手を跳ね上げる



# 決勝トーナメント



## 競技結果

## 各賞の受賞者



THE  
MUSEUM OF  
THE  
CITY OF BOSTON  
BOSTON, MASS.





## 第10回かわさきロボット競技大会 バトルロボットトーナメント競技結果・各賞の受賞者

### 1. バトルロボットトーナメント 優勝～実行委員長賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金400,000円	178	カトレア
2	準優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金300,000円	30	武神王V-spec
3	第3位(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金150,000円	179	たんぽぽ
4	実行委員長賞	賞金50,000円	128	武不死

### 2. バトルロボットトーナメント 各賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	ファイティング賞	賞金30,000円	27	KASSINXiza
2	"	"	146	趙呉級公明
3	デザイン賞	賞金30,000円	176	ROCKY6
4	"	"	211	燐
5	努力賞	賞金30,000円	209	Star Arrow
6	ユニーク賞	賞金30,000円	2	らびすらずりIXX

### 3. バトルロボットトーナメント 企業賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	JFEスチール賞	六合ハム券10,000円 4個	189	勇華 ver37.0
2	協育歯車工業賞	KG STOCK GEARSカタログから50,000円	1	うみねこ
3	東芝賞	ミキサー 4個	72	Antiquw2003
4	日本工学院専門学校・ 日本工学院八王子専門 門学校賞	吉田かぼん 4個	21	ラプンツェル物語
5	ユーケーテック賞	BLACH&DECKER電動工具 4個	67	緋翠
6	川崎南法人会青年部賞	魚沼産お米40キロ	113	クラフトゼロ
7	富士通賞	WEBカメラ 4個	164	TG-Masters
8	味の素賞	アミノバイタルウォーターチャージ (350ml)500本	151	いなぎ
9	NTT東日本賞	工具セット 4個	171	アルテマ
10	オリエンタルモーター賞	オリエンタルモーター商品50,000円分	106	破 決斗
11	川崎マリンロータリークラブ賞	図書券10,000円 4個	28	Kubelwagen
12	さいか屋賞	脂肪計付きヘルスメーター 4個	29	玄神皇
13	タミヤ賞	タミヤステルスボックス 4個	83	馬場鮫
14	トキコ賞	スーパーウォーカー	215	颯
15	三菱ふそうトラック・バス賞	オリジナルキャップ・オリジナルTシャツ 4個	155	Fire arts
16	明治製菓賞	銀座カリー辛口200食分	40	王子様

#### 4. バトルロボットトーナメント 敢闘賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	敢闘賞	賞金10,000円	4	戦えDisastar
2	〃	〃	31	殺神皇
3	〃	〃	36	Baroque f
4	〃	〃	91	トド
5	〃	〃	94	ガチャピーン
6	〃	〃	167	胴太貫

#### 5. 特別戦出場チーム賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	特別戦出場チーム賞	賞金10,000円	16	はいぱーらんちゅう
2	〃	〃	61	UDENOSUKE
3	〃	〃	92	斑鳩
4	〃	〃	120	Limit Cycle
5	〃	〃	141	クワガタ
6	〃	〃	157	シュパッツ
7	〃	〃	177	starion3
8	〃	〃	199	JUMBO 5号



バトル知能ロボット製作コンクール

平成 15 年 8 月 24 日 (日)



THE UNIVERSITY OF CHICAGO  
DEPARTMENT OF CHEMISTRY  
5800 S. UNIVERSITY AVENUE  
CHICAGO, ILLINOIS 60637

RESEARCH REPORT

1968



## 開催内容

- 1 開催内容 このコンクールは当大会バトルロボットトーナメントのロボット規格をベースに、マイコンや各種センサー、及びCCDカメラなどの使用を義務付けた無線操縦型の「かわさきロボット」を設計・製作するコンクールで、マイコン技術・センサー技術などのロボットの特性や製作プロセスを、デモンストレーションを含めたかたちで大会エキジビションとして発表します。
- 2 開催日 平成15年8月24日（日）
- 3 参加条件 マイコン技術・センサー技術等を搭載した「自律機能を有するロボット」であり、人間と協調してあるいは協力してバトルをするロボットシステムを想定すること。ロボットの規格は脚・腕構造を持つロボットであり、実行委員会の提供する部品(コントローラ・ギアボックス)を使用し、重量4,000グラム以内、大きさ幅25cm以内・奥行き35cm以内・高さ自由とすること。
- 4 応募資格 高校生以上。
- 5 参加費
- |     |          |        |         |
|-----|----------|--------|---------|
| 社会人 | ギアボックス要  | 送受信機要  | 20,000円 |
|     |          | 送受信機不要 | 10,000円 |
|     | ギアボックス不要 | 送受信機要  | 15,000円 |
|     |          | 送受信機不要 | 5,000円  |
| 学 生 | ギアボックス要  | 送受信機要  | 15,000円 |
|     |          | 送受信機不要 | 8,000円  |
|     | ギアボックス不要 | 送受信機要  | 10,000円 |
|     |          | 送受信機不要 | 3,000円  |
- 6 募集期間 平成15年4月1日(火)～5月8日(木)
- 7 応募チーム数 3チーム  
※大会実行委員会による書類審査により可否を決定。
- 8 結果発表 マイコン技術賞 (100,000円)
- ・ロボット名：P u r i φ ' S (プリファイズ)  
神奈川工科大学ロボット工学研究部：柿島 直人
  - ・ロボット名：舞夢 (マイム)  
静岡県立浜松工業高等学校：有川 侑佑
  - ・ロボット名：まるちぶらい  
三菱電機株式会社、東京工業大学ロボット技術研究会：中上 匠

## <バトル知能ロボット>

### ◆NO1

ロボット名 Puri'S (プリファイズ)

所属する会社or学校 神奈川工科大学ロボット工学研究部

氏名 柿島 直人

#### ロボットの特徴

最初に置かれた位置を初期位置とし、センサー情報やプロポによる人間からの指示により、ロボット自体がフィールド上の現在位置を正確に判断し、相手との相対位置を考えながら次の行動処理できるようになっているのが特徴です。相手との位置が近くなった場合、フィールドの位置を判断して相手をアームで倒すか、ロープに押しつけるかなどを決めています。

また、安全機能により予定外の行動をしたとき、相手と絡み合ったとき、人間に危害を加えそうになったときは人間からの指示でどの状態に置いても停止できるようになっています。

#### 仕様 (マイコン、センサー、CCDカメラ)

- ・マイコンに関しては複数のPICマイコンを使用して、それぞれはシリアル通信しています。マイコンごとにリアルタイムのOSがプログラムされていてタスク処理でセンサーや受信機の指示を受け行動パターンを決めている。
- ・外界センサー  
相手を検出するためのPSD距離センサー、同様のセンサーをリングアウト防止にも使用している。
- ・内界センサー  
ロボットの状態を知るためにエンコーダーを利用した足ロック検出センサー、初期位置からの向きの変化を検出する加速度センサー、ロボットの傾きを知る傾きセンサーを装備している。



◆N02

ロボット名 舞夢 (マイム)

所属する会社or学校 静岡県立浜松工業高等学校

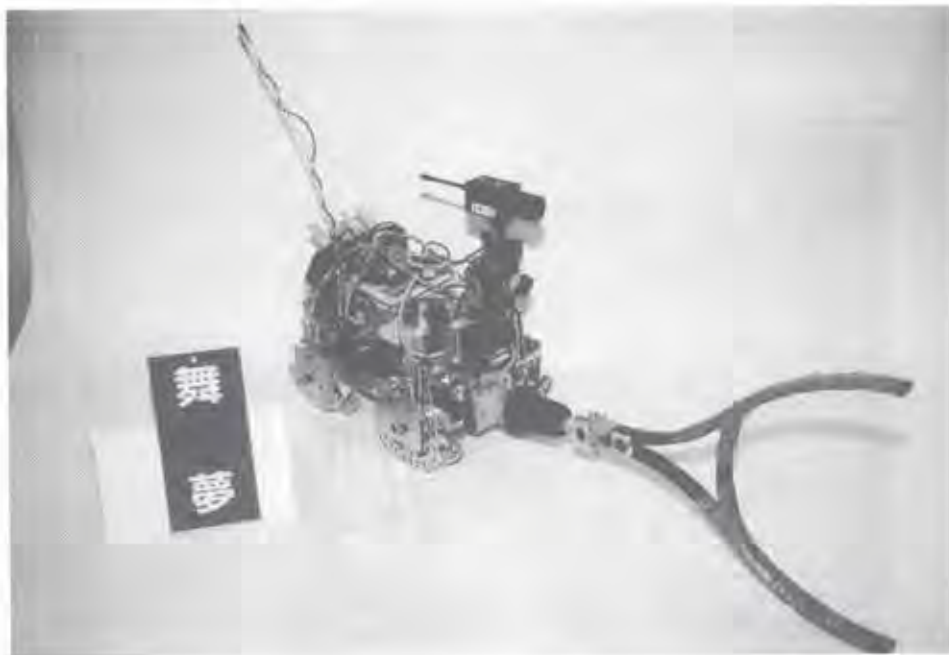
氏 名 有川 侑佑

ロボットの特徴

- 1つ目のマイコンにより、1つは光センサーと超音波センサーで相手を見つけCCDカメラをコントロールし、無線でデータをモニターへ。
- 2つ目のマイコンにより、ロボットをシングルスティックにより前後左右にロボットをコントロール。残りの2chは相手ロボットの攻撃や防御用に使用。

仕様 (マイコン、センサー、CCDカメラ)

- ・センサー BTE023 800mm光センサー 検出距離800mmの赤外発光式光センサー  
BTE002 超音波センサー 40kHzの超音波を送受信して対物を求める
- ・CCDカメラ HG88S小型CCDカメラ：無線式
- ・マイコン 1. BTC060 H8 Tiny 16MHz : H8/3664F 16ビット  
2. AKI-H8+BTR003 16MHz : H8/3048F +I/Oポート



◆N03

ロボット名 まるちぶらい

所属する会社or学校 三菱電機株式会社、東京工業大学ロボット技術研究会

氏名 中上 匠

ロボットの特徴

第8回大会時に控室で無人制御デモンストレーションを行った。「しりこん・あいらす」の継承機、全自動化「らびすらずり」。当チームは2000年から無人かわさきロボットの研究を行っている。

CCDカメラの画像からフィールド上の敵マシン位置を算出し、狙いをすましてロングレンジアームを展開する。

超音波レーザー等のアクティブセンサを使用しないのは、地形による乱反射を嫌ったこととフィールド周辺の観客の安全を考えたことから。

仕様 (マイコン、センサー、CCDカメラ)

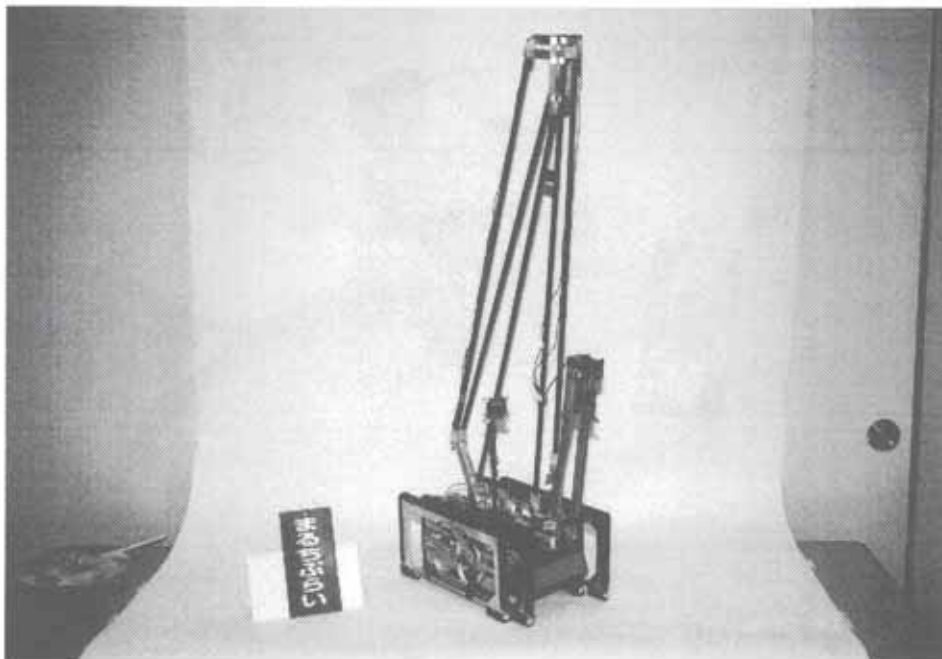
マイコン：日立SH-4 162MHz SDRAM16MB

OS：RedHat eCos

センサー：ビジョンシステムのみ

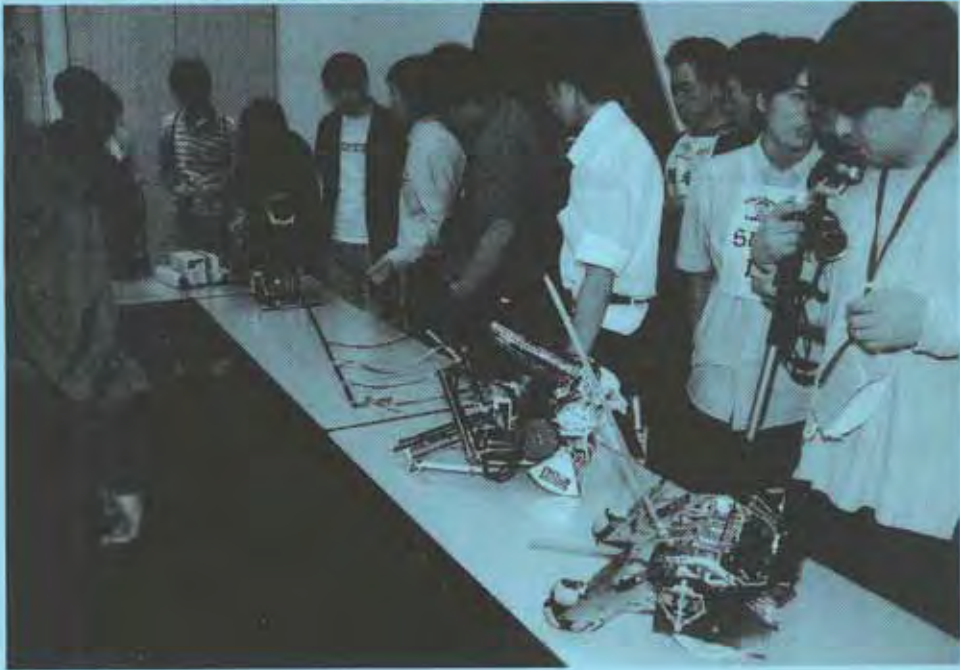
CCDカメラ：30万画素モノクロNTSC

サブCPU：日立H8/3664F (手動操作オーバーライド用)





資 料







第10回

かわさき



# ロボット競技大会

毎年恒例となりました「かわさきロボット競技大会」を今年も開催いたします。

バトルロボットトーナメントは、ロボットが脚・腕構造を持つ全国唯一の大会として、また、ロボットアイデアコンテストは、ロボットに興味を持つ多くの方に参加していただけるイベントとして、大変好評をいただいております。

皆様のご参加をお待ちしております。

## バトルロボットトーナメント

- 予選トーナメント：平成15年8月23日(土) 8:00~19:00  
決勝トーナメント： 8月24日(日) 8:00~17:00
- 会場 川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)
- 内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦
- 競技方式 トーナメント方式  
(予選トーナメント 1本勝負、敗者復活戦あり)  
(決勝トーナメント 3本勝負)
- 応募資格 高校生以上とし、1チーム原則として4名とします。
- 募集チーム数 160チーム
- 参加費

	高校生	学生
ギアボックス必要・プロボ必要	20,000円	15,000円
ギアボックス必要・プロボ不要	10,000円	8,000円
ギアボックス不要・プロボ必要	15,000円	10,000円
ギアボックス不要・プロボ不要	5,000円	3,000円

当大会では、参加者へ共通部品(ロボット駆動用のギアボックスと操縦用の送受信機(プロボ))を提供しています。送受信機の支給は選択することができますが、希望されない方であっても当大会指定の送受信機をお使いいただけます。

- 募集期間 平成15年4月1日(火)~5月8日(木)

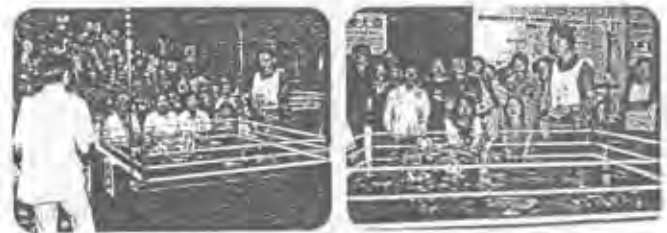
## バトル知能ロボット製作コンクール

- 発表日時 平成15年8月24日(日) 8:00~17:00
- 会場 川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)
- 内容 当大会のロボット規格をベースに、マイコンや各種センサー、及びCCDカメラなどの使用を義務づけた無線操縦型の「かわさきロボット」を製作し、第10回かわさきロボット競技大会のエキジビションで製作したロボットの特性(マイコン技術・センサー技術など)、製作プロセスを発表していただきます。
- 募集資格 高校生以上
- 募集期間 平成15年4月1日(火)~5月8日(木)
- 募集ロボット数 2台
- 参加費

	高校生	学生
ギアボックス必要・プロボ必要	20,000円	15,000円
ギアボックス必要・プロボ不要	10,000円	8,000円
ギアボックス不要・プロボ必要	15,000円	10,000円
ギアボックス不要・プロボ不要	無料	無料

申込方法等、詳細につきましては大会事務局までお問合せください。

# 「夢と感動そして愛」 参加募集のご案内



## 問い合わせ先

第10回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局  
(財)川崎市産業振興財団技術支援課

☎ 044-548-4117 ☎ 044-548-4151

E-mail: shinko@kawasaki-net.ne.jp

かわさきロボット競技大会の情報はホームページでもご覧いただけます。

<http://www.kawasaki-net.ne.jp>

主催  
共催  
後援  
協賛

主催：(財)川崎市産業振興財団  
 共催：川崎市  
 後援：第10回かわさきロボット競技大会実行委員会  
 協賛：(社)日本ロボット工業会  
 協賛：朝日クロスソフトウェア、協育歯車工業(株)、朝東芝、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、ユークターテック(株)、朝サンナイオートメーション、NEC、川崎南法人会青年部、富士通(株)、川崎信用金庫、東京ガス(株)、双葉電子工業(株)、味の素(株)、NTT東日本、オリエンタルモーター(株)、川崎マリンロータリークラブ、朝さいか屋、朝タミヤ、トキコ(株)、三菱ふそうトラック・バス(株)、明治製菓(株)

## かわさきロボット競技月間(会場：川崎市産業振興会館)

- 「ROBO-1」第4回大会  
競技内容：2足歩行競技  
主催：ROBO-ONE委員会  
(事務局：ベストテクノロジー)  
日時：平成15年8月8日(金)・9日(土)・10日(日)  
10:00~17:00
- 「マイコン・カー・ラリー」練習走行会  
競技内容：マイコン・カー・ラリー競技  
(マイコン搭載自立型ライントレース)  
主催：全国工業高等学校長協会  
日時：平成15年8月16日(土)・17日(日)  
10:00~17:00
- 「かわさきロボット競技大会」第10回大会  
競技内容：脚・腕構造をもつラジコン型ロボットによる異種格闘技戦  
主催：(財)川崎産業振興財団  
日時：平成15年8月23日(土)・24日(日)  
8:00~17:00



産業情報かわさき 4月号  
(発行部数 12,000部)

工夫凝らした201チーム  
自作ロボ「異種格闘技」  
23日予選、24日決勝

川崎



十回目を迎える「かわさきロボット競技大会」が二十三日、二十四の両日、全国から集まった二百一チームが参加して川崎市産業振興会館で開

かれる。創意工夫を凝らした自作ロボット同士がリングで戦う「バトルロボットトーナメント」に加え、距目の第十回大会ということで、カマエなどを装備した「バトル知能ロボット」の製作コンクールがエキシビションとして行われる。

同大会はロボットづくりを通して、次世代産業を担う技術者の育成や技術力向上を図ることで、市産業振興財団の主催で始まった。今回はトーナメントに、同市内をはじめ東京、秋田や、岡山、石川などから過去最多の二百二十四チームが応募。書類審査を経て、社会人三十七、学生百六十四チームが参加する。

「バトル」は、腕と脚を持つ自作ラジコン操縦ロボによる、異種格闘技戦。駆動部分とリモコン、重量(三、五kg以内)、幅、奥行きは規定で決められているが、ロボの高さや腕、脚などの部分で各チームが独自のアイデアを凝らす。相手を倒すか、ロープやコナーに五カウントの間、押し付けられれば勝ち。

試合は、予選トーナメントが一ラウンド(三分)一本勝負で、決勝トーナメントは三本勝負となる。優勝するには予選から九試合を勝ち抜かねばならず、「ロボットが試合中に壊れる」とはよくある。耐久性、次の試合までに修理する技術力も試されている。(岡野 伸)という。

前回優勝した東京都大田区の社会人チーム、岡三位の神奈川県工大の学生チームは今回も参加しており、注目されている。

観戦は無料。予選トーナメント開始は二十三日午前十時から、決勝トーナメントは二十四日午前十時から。優勝決定戦は同日午後四時からの予定。優勝チームには同部季夫市長から賞状と賞金四十万円が贈られる。

また、バトル知能ロボット製作コンクールは三チームが参加する。問い合わせは同財団技術支援課(044-548)4111。(出岡 廣男)

8月20日(水) 神奈川新聞

手作りロボットが  
リングの上で格闘

201チーム参加し幸区で競技大会

「昨年など花に工夫を凝らした自作ロボットを操り、相手のロボットをひっくり返そうと180度四方のリングを動き回った。予選1回戦で昨年の覇者「ROCKY8」が敗れると、会場からどよめきの声が上がった。秋田市から参加した男子大学生(21)は「アームのパワーを生かし、決勝トーナメントに進出した」と意気込んでいた。24日は予選を突破した32チームで決勝トーナメントが行われる。

【短智行】

手作りロボットがリング上で格闘する「第10回かわさきロボット競技大会」が23日、川崎市幸区堀川町の市産業振興会館で始まった。ものづくりの楽しさを知ってもら

**五行易**  
●くわしい案内資料  
好評の  
大通信講座  
無料急送  
4冊が1冊で送付  
日本易学センター  
〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1  
TEL 03(3394)51200  
FAX 03(3394)56000

い、技術者の育成に役立てよう」と始まり、今大会は東は秋田、西は岡山まで201チームが頂点を目指し熱戦を繰り広げている。



熱戦が繰り広げられている「かわさきロボット競技大会」

8月24日(日) 毎日新聞



リングの上でロボット同士が闘う「かわさきロボット競技大会」(主催・川崎市産業振興財団)の予選トーナメントが23日、同市幸区であった。写真。相手のロボットを倒すか、またはロープに5秒間押さえ込むと勝ち。10回目の今回は高校

自作ロボット  
リングで格闘  
幸区



生から社会人まで市内外の201チームが参加。会場では試合のたびに大きな歓声があがっていた。決勝は24日午前9時半から。同市の産業振興会館で。入場無料。

8月24日(日) 朝日新聞

昨年、『まぶだち』で「しんゆり映画祭」に駆けつけて下さった古厩監督の新作『ロボコン』が、この秋公開されます。テレビ中継などでもお馴染みになった「全国高等専門学校アイデア対決・ロボットコンテスト」を題材にした、理数系の青春物語です。

## ロボコン

～ぼくたちに足りない要素はなんだろう～



9月、川崎チネッタほかにて公開  
出演：長澤まさみ、小栗旬、伊藤淳史、塚本高史

### ▲ Story ▼

高専に通う里美は、最近やる気ゼロで、1ヶ月の居残り授業も確定。免れるにはロボコンに出場することが条件。しかたなく参加を決めたものの、メンバーはくせ者だらけ、チームワークも最悪。ところが、ひょんなことから全国大会へ！ダメダメ部員たちの熱い挑戦がはじまった…

古厩智之監督の新作いよいよ公開!!

川崎でもロボコン開催!!

川崎でも毎年「ロボコン」が開催されているのをご存じですか？出場するのは高校生から社会人までと様々。競技内容は脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦。優勝チームには川崎市長賞として40万円の賞金が贈られます。ロボットによる異種格闘技戦とはいったいどんな戦いなのか？観戦に行ってみてはいかがでしょうか？

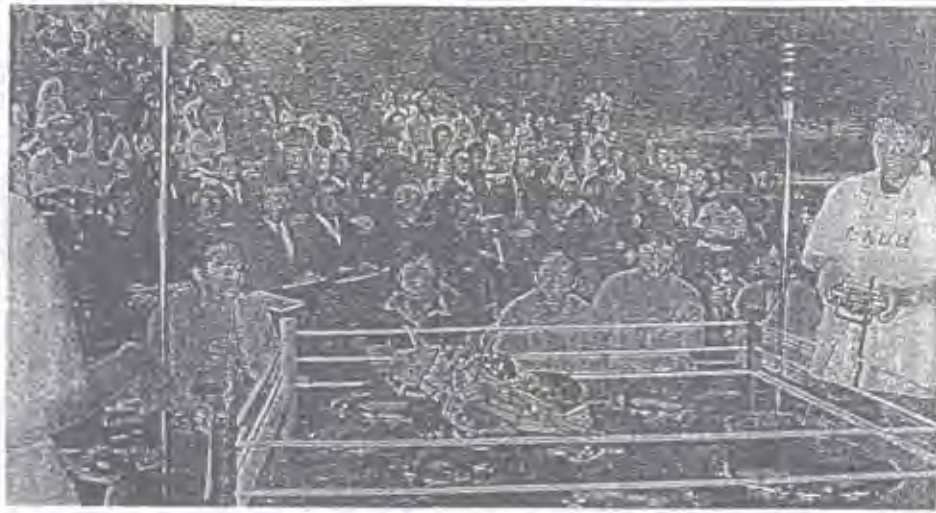
第10回かわさきロボット対決大会  
7月23日(日) 18:30~17:30  
7月24日(月) 18:30~17:30  
会場：川崎市産業振興会館(〒210-0601 川崎市幸区) 入場無料  
問合せ：川崎市産業振興財団 庶務課  
TEL 044-548-4117 FAX 044-548-4151

Local & Cinema Information Paper  
CINEMA どんぶり 2003夏

# 格闘ロボ「白熱バトル」

## 幸区の「カトレア」優勝

川崎



熱戦を繰り広げるロボット

川崎市幸区の市産業振興会館

第十回かわさきロボット競技大会(決勝トーナメント)が二十四日、川崎市幸区の市産業振興会館で開催され、予選を勝ち抜いた三十二チームが、創意工夫を凝らした自作の無線操縦ロボットを駆使し、熱戦を繰り広げた。会場には二百人近くが訪れ、一・八分四方のリングで展開されるロボット同士の格闘技戦に熱中していた。

二十三日の予選会から始まった大会は、マイクエレクトロニクスなどを生かしたロボットの製作を通じて、技術者の育成や技術力を高めるのが狙いで、市産業振興財団の主催。

出場者は回を経るごとに増えており、今回は過去最高の二百二十四チームが応募。書類審査を通過した二百一チーム(社会人三十七、学生百六十四)が参加した。地域的な広がりも見せつつあり、首都圏外からも前回は九チーム上回る四十四チ

ームが予選に名乗りを上げた。

バトル戦は、正方形のリング内で、脚・腕を持つロボット(幅二十五センチ、奥行き三十五センチ、重さ三十五センチ以内)を、一チーム四人で無線操作して、相手ロボットを倒すか、ロープに五秒間押しさえ込むと一本勝ち。一ラウンド三分の三本勝負で、先に二本取った方が勝つなどのルールがある。

会場には、二つのリングが設けられ、戦いの様子を伝える場内アナウンスが響く中、出場者は真剣な表情で戦いに臨んでいた。

休憩を挟む四時間余の戦いの末、幸区内の東京エレトニックスシステムズ社員らによる社会人チーム「カトレア」が優勝し、阿部孝夫市長から賞金四十万円などを受け取った。

また、CDカメラなどの使用を義務付けた三チームによるバトル知能ロボット製作過程を発表するエキシビションも行われた。

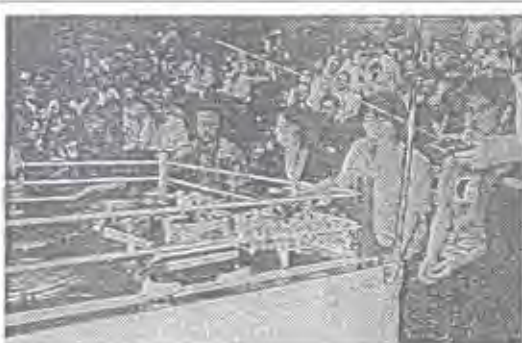
バトル戦の成績は次の通り。

【優勝】カトレア(東京エレトニックスシステムズ)  
【2位】武神屋V'spe

8月25日(月)神奈川新聞

8月25日(月)読売新聞

「神奈川工科大学(3位)」  
「クシシステムズ」  
「林 義亮」



自作ロボットの競技大会実施

自作のロボットを無線操縦して闘わせる。第十回かわさきロボット競技大会の決勝戦が二十四日、市産業振興会館(幸区)で開催され、写真見、東京都大田区の社会人チーム「カトレア」が優勝。全国から参加した二百一チームの頂点に立った。

観戦は、一・八分四方のリングでロボットを闘わせ、相手のロボットを倒すか、ロープに五秒間押しさえ込むは勝つというルールで、一ラウンド三分間の三本勝負。会場では、対戦する両チームの参加者がリングを囲み、リモコンや補修道具を手に、ロボットと一丸となつて熱戦を繰り広げた。

この大会は、市産業振興財団が主催し、もともと市内企業の技術育成を主眼にスタートしたが、認知度があがった現在は全国から応募があり、市内チームは十九と少数派。今大会でも、秋田県、岡山県など遠隔地からの参加が四十四チームにのぼった。また、学生の多さも目立った。

今回からは、大会のレベルアップのため(同財団)人工知能を備えた「バトル知能ロボット制作コンクール」も実施され、書類選考で選ばれたロボット三体が会場で紹介された。









**第10回 かわさき  
ロボット競技大会  
開催結果について**

8月23日・24日に「第10回かわさきロボット競技大会」を開催いたしました。

本大会は、マイクロエレクトロニクス、ソフト技術を包含するロボットの製作を通して技術者の育成、技術力の向上を目指す「バトルロボットトーナメント」と、当大会のロボット規格をベースに、「知能」を付加し新しいロボットの方向性を探る「バトル知能ロボット製作コンクール」を実施するものです。

日時 8月23日(土) 9:30～18:30 <予選トーナメント>  
8月24日(日) 9:30～17:00 <決勝トーナメント>

場所 川崎市産業振興会館

内容

●バトルロボットトーナメント

脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦  
予選トーナメント エントリー数:201チーム(社会人37・学生164)  
決勝トーナメント 出場チーム数:32チーム(社会人9・学生23)

<結果発表>

優勝 ロボット名:カトレア  
東京エレクトロニックシステムズ(株):弓納持 充代  
準優勝 ロボット名:武神皇V-SPEC  
神奈川県立川崎工業高等学校:大久保 敬太  
第3位 ロボット名:たんぼぼ  
東京エレクトロニックシステムズ(株):今井 泰哉  
実行委員長賞 ロボット名:武不死  
東京電機大学:廣瀬 貴世

●バトル知能ロボット製作コンクール(参加チーム:3チーム)

発表内容

バトルロボットトーナメントのロボット規格をベースに、マイコンや各種センサー、及びCCDカメラなどの使用を義務付けたロボットを製作。そのロボットの特性(制御技術・センサー技術など)を大会エキジビションで発表する。

<結果発表>

マイコン技術賞 ロボット名:Puriφ's (プリファイズ)  
神奈川県立川崎工業高等学校:神島 直人  
ロボット名:舞夢(マイム)  
静岡県立浜松工業高等学校:有川 佑佑  
ロボット名:まるちぶらい  
三菱電機株式会社、東京工業大学ロボット技術研究会:中上 直

会場入場者数 2日間のべ1,200人

主催等

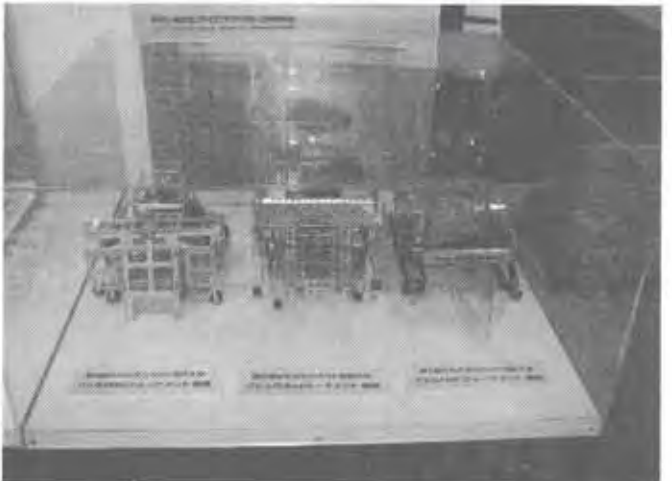
主催 川崎市産業振興財団  
運営 第10回かわさきロボット競技大会実行委員会  
協賛 JFEスチール、協育重工業、東芝、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、ユークーテック、ガンナイオートメーション、川崎南法人会青年部、富士通、川崎信用金庫、双葉電子工業、ミクロスソフトウェア、味の素、NIT東日本、オリエンタルモーター、川崎マリンロータリークラブ、さいか屋、タミヤ、トキコ、三菱ふそうトラック・バス、明治製菓  
後援 財団法人日本ロボット工業会

【お問い合わせ先】川崎市産業振興財団 技術支援課

TEL044-548-4117 FAX044-548-4151 E-mail:shinko@kawasaki-net.ne.jp  
ロボット大会の情報は、ホームページでご覧いただけます。  
URL: <http://www.kawasaki-net.ne.jp>

産業情報かわさき 9月号  
(発行部数 12,000部)





ロボットと近未来ホーム(9月10日(水)~12月17日(水))

開催場所:TEPIA(機械産業記念館)1階

主催:財団法人 機械産業記念事業団

# 201チームが激突!

## 第10回

# かわさきロボット競技大会レポート

あさの じはんや  
浅野 純也 (ライター)

8月23～24日の2日間、川崎市の川崎市産業振興会館において「第10回かわさきロボット競技大会」が開催された。夏休み中のロボコンとして人気のこのイベント、今回で10回を数え、すっかり定着した感がある。回を追うごとに参加数が増えており、前回初めて参加数が200チームを突破、今回はそれをさらに上回る224チームがエントリー、大会記録を更新した。実際には書類審査を通過した201チームが予選に参加、優勝賞金30万円を目指して熱戦が繰り広げられた。参加者の内訳は社会人が37、学生が164と社会人が減少、学生の数が増えている。社会人は第3回大会以来の低水準、同時期にROBO-ONEが開催されることも無関係ではないかもしれない。

このイベントはバトルロボットトーナメントであり、歩行機能を持つロボット同士がリング内で対戦する格闘競技。車輪ではなく「歩行機能」という点がポイントで、機動力を高めるために多くのアイデアが盛り込まれている。回転アームなどの「武器」の装備が許されている点もこの大会ならではの。相手を横転させたりロープに押し付けることで有効や1本などの勝利ポイントが与えられる。有効2本で合わせ1本、2本先取で勝ちとなる。リングに凹凸があるのも競技性を高める要素となっている。

### 常連強豪が上位を独占

今年も社会人のカトレア、たんぼぼ、ROCKY、学生の神奈川県工大などの常連が予選を突破、これら強豪を軸に白熱した対戦を繰り広げた。この4チームが決勝トーナメントの各ブロックに分かれて対戦……と思ったら、カトレアとROCKY6が同じブロックに入り、3回戦で対戦。ムカデ脚による機動力が特徴のROCKY6だったが、強力な跳ね上げアームを持つカトレアの前に防戦一方。一度はリング外に転落するハプニングも。2大会連続で上位入

### ●ベスト16に入ったロボットたち●



アルテマ



Baroque I



武不死



砂神皇



馬場殿



戦えDisastar



うみねこ



Fire ants



いなぎ



RASSINXiza



砂決斗



ROCKY6

ロボコンマガジン No30  
10月16日発行号



●上位の注目機体●



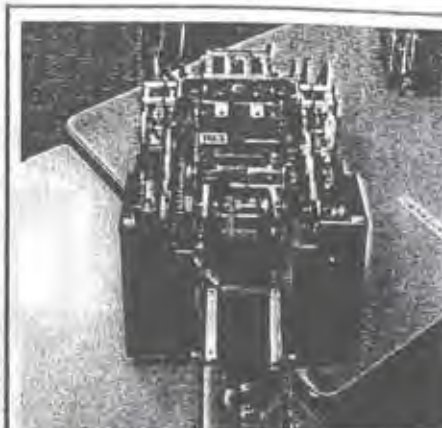
優勝したカトレア。強化された前方の2本の跳ね上げアームが武器。中央の機は相手を呑み込まないためのガードだ。



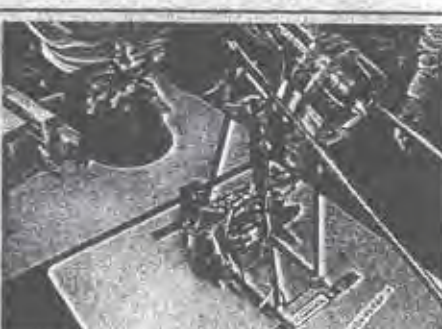
準優勝の武神皇V-specは2本の長いアームが武器。ほかの機体に影響を与えたデザイン。



この長いアームが特徴のらびすらずりIXx。先端の青いテープで相手を押さえつける。



3位を獲得したたんぼぼ。完成度の高い機体をさらに改良して臨んだ。



賞を逃していることもあり操縦者の気合いぶりが優ったカトレアがROCKY6を下した。

カトレアの兄弟チームであるたんぼぼと神奈川工科大の武神皇V-spec(昨年の3位)は順当に勝ち進み準決勝で対戦した。長いアームを武器に間合いを取って闘う武神皇V-specに対して、たんぼぼは強力な回転ツノを活かすため接近戦を挑みたいところ。お互いに強力な武器と機動力を持つため、微妙な瞬間の間合いで勝負が決まる対戦になった。試合を制したのは武神皇V-spec。初めての決勝へ進出した。

## ユニークなコンセプトが開花?

残る1つのブロックは強豪不在……と思われたが、その特徴的な攻撃方法で予選を突破したらびすらずりIXxがトーナメントを勝ち上がった。らびすらずりIXxはエントリー中もっとも長い機体で、試合開始と同時に相手ロボットへ先端のパーツが覆い被さるように倒れ込み、本体側に取り付けられたダグデッドファンを回して相手ロボットを押し込むというもの。実はこ

のかわさきロボコンでは古くからの参加機体の1つで、試合開始とともに長いアームを展開させるコンセプトの元祖でもある。これまではすべて予選で敗退しており、本選出場は今回が初めて。押し出す推力を得るためにダグデッドファンと強力なブラシレスモーターを組み合わせたことで勝ち進んできた。予選では上位常連の女王様を撃破したことで注目を集めた。そのらびすらずりIXx、3回戦で武不死と対戦したが、残念ながらマシントラブルで起動できず姿を消した。

ロボコンマガジン No30  
10月16日発行号





リングは例年どおり?。大勢の観客が詰めかけて声援を送っていた。2敗席もたくさん!

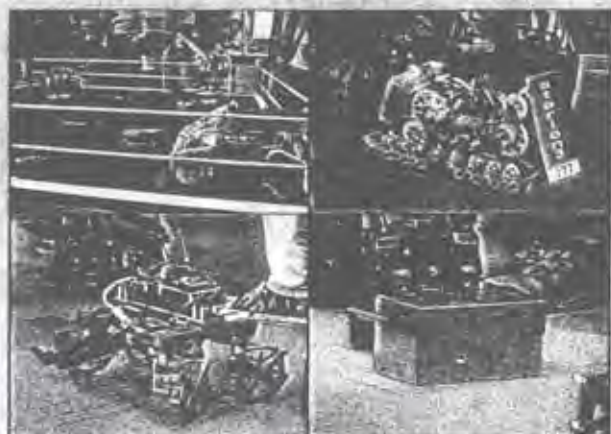
## ●決勝トーナメントの注目対戦●



家族チームで参加。夏休みの大会ならではの風景。お父さん、頑張ってる!



対戦控え席も緊張中。試合進行のスムーズさもこの大会の特徴。



今回も千両敗退した注目機体によるエキジビションが行われた。



らびすらいIXの対戦の様子。この高さから一気に相手の機体を押しこめつける!



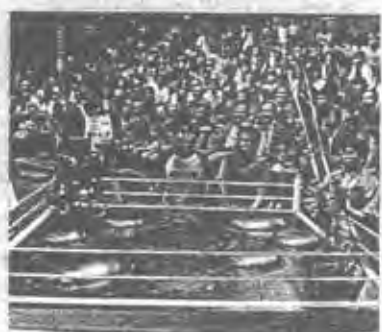
カトレアと武不死の準決勝。カトレアが圧勝した。



武神皇V-specをロープに押しこめつけるカトレア。最終圧倒した。



たんぼぼと武神皇V-specの準決勝。たんぼぼが1本を返したものの武神皇V-specが2本勝ちした。



カトレアと武神皇V-specの決勝戦。両者ともスタンディング状態から倒れ落ちてスタートするタイプ。会場も緊張中!

## 敵を圧倒したカトレア

もうひとつの準決勝はカトレアと武不死が対戦した。かわさき大会の顔ともいえるカトレアは第1回から3回大会まで連続優勝するなど、上位常連ロボットだが、前回、前々回と不振が続いていた。そのためか今大会は予選から気合い入りまくる。決勝トーナメントも瞬殺に近い試合を重ねてきた。一方の武不死は重量感ある

回転アームを武器に勝ち上がってきたチーム。同じ系統の武器を持つロボットの対戦とあって注目されたが、フタを開けてみたらカトレアの一方的な試合。機動力に勝るカトレアがパワーも見せつけて武不死は良いところなく惜敗を喫した。

決勝戦はカトレアと武神皇V-spec。学生と社会人の対戦となった。同じタイプのたんぼぼを下した武神皇V-specだったが、ここでもカトレアが驚異の集中力を発揮。試合開始早々に武神皇V-specを押しこめ

みにかかるやそのまま1本勝ち。2本目も武神皇V-specの機体を浮き上がらせるほどのパワーで場外へ落とさんばかりの展開。そのまま1本勝ち。圧倒的な展開で勝利を収めた。武神皇V-specは自慢のアームの威力をまったく発揮できずに終わった。

3位決定戦はたんぼぼが優位に試合を進めて武不死を撃破。機動力に優るたんぼぼの前に武不死は重量アームの威力を発揮できなかった。





ただいま修理中！でも人が多すぎ？



絶えず傷がつくリングはスタッフが丁寧に修復してくれています。



ボランティアの審判さんたちはシビアな判定を下すこともあって大変。このスイッチが試合を進行しています。



現編集長と前編集長は大会委員として審査中。



古豪復活！1位のカトレアチームの面々。

### ●表彰式●



昨年の3位から1歩躍進。2位の武神皇V-specチーム。



こちらも上位返り咲き。たんぼぼチームの面々。



決勝戦と表彰式には阿部孝夫川崎市長も駆けつけた。

### ★コラム★

## バトル知能ロボット製作コンクール

ラジコン操作による現行のバトルロボットにセンサやマイコンを装備、一部に自律機能を持たせたバトル知能ロボットの製作発表も行われた。これはここ数年実行委員会側が次世代のバトルロボットを模索する意味で提唱してきたもので、これまでも開発が進められてきたが、今回初めて「製作発表」というかたちでお披露目された。

基本的に無線操縦の余地を残しつつ、各種センサやマイコンの判断によって自ら動作するのがバトル知能ロボットの特徴。完全自律にしないのは、トラブルが発生したときにスムーズに操縦者の制御下

に置くことができるようにするのと、複雑な制御が必要なバトルロボットを完全自律型で製作するのはまだ困難なためだ。今回発表を行ったのは、神奈川工科大のPuriφ'Sと静岡の浜松工業高校の舞夢、三菱電機㈱と東工大ロボット技術研究会のコラボレートチームのまるちぶらいの3チーム。実際に対戦するのではなく、技術説明だけが行われた。いずれもユニークなアイデアだが、実際の動作はまだ緩慢。自律動作ができないロボットもあり、現行のバトルロボットとの対戦はまだまだという印象を受けた。



浜松工業高校の舞夢はラケットのフレームを先鋒に持った4足ロボット。頭部にCCDカメラを持ちカメラによって画像認識・追尾を行うことができる。これで相手をロックオンして追いかけることも可能だという。光センサと超音波センサも搭載、相手の発見に努めるというコンセプトだ。



神奈川工科大のPuriφ'Sは形状こそ現行のバトルロボットに近いシルエットだが、センサ情報を有効に活用した点が新しい。相手ロボットを抽出する距離センサを搭載するだけでなく、複数のエンコーダを装備することで自分が今リング状のどこにいるのかを認識できる。自機位置とリングの関係によって相手をロープに押し付けたいのか、相手を攻撃するかかの判断も可能だ。



東工大ロボット技術研究会のメンバーを中心に開発が続けられてきたのがまるちぶらい。CCDカメラの映像から相手ロボットまでの距離を算出、細いを活ませてから長いアームで一気にかまえるというもの。試合ながらデモはその様子は見られなかったが、コンセプトは非常に面白い。

第 10 回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局  
財団法人川崎市産業振興財団 産業支援部 技術支援課内

〒212-0013 川崎市幸区堀川町 66 番地 20

TEL 044-548-4117 / FAX 044-548-4151

E-mail [shinko@kawasaki-net.ne.jp](mailto:shinko@kawasaki-net.ne.jp)

URL <http://kawasaki-net.ne.jp>





# TOSHIBA

日本工学院八王子専門学校 21世紀のロボット技術者をめざす。

## ロボット科

創る 操る 遊ぶ

1年入学	2年入学
※23e 24e 30e 31e	※14e 15e 21e 23e
10/5e 12e 19e	11/3e 16e 23e 12/14e

※11e 25e  
※6e 27e

専攻一貫研修のみ実施  
八王子・八王子校のみ設置

●工学 ●IT・情報 ●放送・マルチメディア ●エンタテインメント ●医療・スポーツ・環境

日本工学院専門学校 日本工学院八王子専門学校

〒144-8655 東京都大田区西蒲田5-23-22 〒192-0983 東京都八王子市片倉町140-1

☎0120-123-351 (入学相談室) ☎0120-444-700 (入学相談室)

PC & Mobile URL <http://www.necc.ac.jp/> E-mail [info@necc.ac.jp](mailto:info@necc.ac.jp)

ファクトリーオートメーション&安全・健康・省エネ・ビジュアルサイン



パーツからシステム設計。製作まで



株式会社 **サンナイオートメーション**

本社：〒211-0043 川崎市中原区新城町16-14

tel：044-751-6361(代) fax：044-777-0052

営業所：相模原営業所

<http://sannai.co.jp>

# UK-TECH

<http://www.uk-tech.com>



社団法人  
**川崎南法人会**  
青年部

# FUJITSU



## 川崎信用金庫

<http://www.kawashin.co.jp>

マイクロソフトウェアは、通信・ネットワーク専門のソフトウェア開発企業です



株式会社 **マイクロ ソフトウェア**

<http://www.micros.co.jp> 本社：KSP内

# Futaba

<http://www.futaba.co.jp>





# JFE

4月1日、  
JFEスチール(株)がスタートしました。

## 挑戦・柔軟・誠実 JFE スチール

JFEスチールは、常に世界最高の技術をもって社会に貢献します。

JFEスチール 株式会社

〒100-0011 東京都千代田区外神田2丁目3番9号 (旧東宝ビル2F)  
TEL 03(3597)3111 URL <http://www.jfe-steel.co.jp>



### KG STOCK GEARS

# 協育歯車工業株式会社

<http://www.kggear.co.jp>

(販売問い合わせ先) 株式会社 協育

<http://www.kg-kyouiku.co.jp/>

## 第10回 かわさきロボット競技大会 実行委員会の構成

### 実行委員長

佐藤 晟 (芝浦工業大学 システム工学部機械制御システム機械学科助教授)

### 副委員長

岡崎 久千 (テック電子工業(株)代表取締役)

伊藤 久男 (財)川崎市産業振興財団専務理事)

### 委員

- 金崎 忠 ((株)延山製作所代表取締役)
- 竹西 素子 ((株)オーム社ロボコンマガジン編集長代行)
- 塩見 幸男 (川崎市立川崎総合科学高等学校校長)
- 田中 實 ((株)グリーンテクノ代表取締役)
- 内藤 孝輔 ((株)サンナイオートメーション代表取締役)
- 鈴木 克己 (鈴木無線電機(株)代表取締役)
- 桂田 忠明 (セントラル電子制御(株)代表取締役)
- 先川原正浩 (千葉工業大学未来ロボット技術研究センター室長)
- 川久保 洋 (東海技研(株)代表取締役)
- 渡邊喜與一 (ユナイト(株)代表取締役)
- 植松 了 (川崎市経済局長)