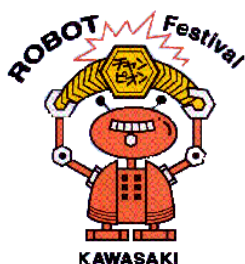


挑戦！ものづくり登竜門

第15回かわさきロボット競技大会

＝川崎市産業振興財団 20 周年記念イベント＝



報告書

開催日 平成 20 年 8 月 22 日～24 日



<バトルロボットトーナメント>



<Jr. ロボット競技大会>



<ロボット加工技術ミニ見本市>



第 15 回かわさきロボット競技大会実行委員会

財団法人川崎市産業振興財団

川崎市

はじめに

川崎市は、これまで「工業都市川崎」と呼ばれ、我が国の産業を牽引してきた京浜工業地帯の中核地域として発展してきました。本財団では、こうした蓄積された技術や人材をさらに発展・継承させるため、ものづくり登竜門としての総合技術的なロボットの製作を通じ、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的として、かわさきロボット競技大会を実施しております。

「移動用の脚構造」と「攻撃用の腕構造」を備えているロボットによるバトル競技が当競技大会の特徴ですが、第15回目を迎える今大会は高校生以上を対象とする「バトルロボット部門」では、全国から247チームのエントリーがあり、B予選会、予選・決勝トーナメントと熱戦が繰り広げられました。

ロボットにはメカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等、総合的なものづくり技術が要求されます。当競技大会に参加するロボットも技術レベルは年々着実に高くなっていくのが感じられ、技術賞へのエントリーも含め新技術に積極的に挑戦するロボットも多く参加しました。これらの技術が近い将来、我々の身近なところで活かされるのを期待します。

また、市内小中学生を対象に、未来の創造性豊かな技術者を育てるべく、ロボットの製作から成果発表までを一貫して行う「Jr.ロボット競技大会」も5回目を迎え、20チームにより開催いたしました。

さらには、ロボット製作に関連する技術を有する企業が、自社の技術力・製品を展示、紹介する「ロボット加工技術ミニ見本市」も昨年に引き続き開催するなど、いずれも盛況の内に終了することができました。

本報告書は、バトルロボットトーナメント・Jr.ロボット競技部門に出場したロボットの試合結果や内容などをとりまとめたものです。

おわりに、大会実行委員長であるNPO子どもモノづくり教育支援事業団の佐藤代表理事をはじめ、実行委員の皆様、また、多大なる御支援をいただきました協賛企業の皆様、競技の運営を担当していただきました学生スタッフの皆様、ボランティアスタッフとしてご参加いただいた皆様など、多数の方々に感謝申し上げます。

平成20年10月

財団法人川崎市産業振興財団

理事長 君嶋 武胤

目 次

大会概要	P.1
バトルロボットトーナメント	P.4
1 開催趣旨・内容	P.5
2 試合規則	P.6
3 B予選会	P.10
(1) スケジュール	
(2) トライアル結果	
4 予選トーナメント	P.15
(1) スケジュール	
(2) エントリーロボット名簿	
(3) トーナメント表	
5 決勝トーナメント	P.24
(1) スケジュール	
(2) 決勝出場ロボット名簿	
(3) 特別戦出場ロボット名簿	
(4) トーナメント表	
ロボットづくり体験学習教室・Jr.ロボット競技大会	P.47
1 開催内容	P.48
2 出場チーム名簿	P.49
競技結果・各賞の受賞者	P.54
1 バトルロボットトーナメント	P.55
2 Jr.競技部門	P.57
ロボット加工技術ミニ見本市	P.58
1 開催内容	P.59
資料	P.60
1 大会アンケート集計結果	P.61
2 記事掲載・報道リスト	P.66

概 要

- 1 開催趣旨 本大会は、ものづくり技術の人材・産業基盤をさらに発展・継承させるため、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等と融合する総合技術的なロボットの製作を通して、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的とした競技大会を開催する。

- 2 開催日 平成20年8月22日(金)
 Jr.ロボット競技大会（予選・1回戦、2回戦）/バトルロボットB予選会
平成20年8月23日(土)
 バトルロボット予選トーナメント
平成20年8月24日(日)
 バトルロボット決勝トーナメント/Jr.ロボット競技大会（準決勝～決勝戦）

- 3 会 場 川崎市産業振興会館（所在地：川崎市幸区堀川町66番地20）

- 4 内 容
 ・バトルロボットトーナメント（B予選会、予選トーナメント、決勝トーナメント）
 ・Jr.ロボット競技大会
 ・ロボット加工技術ミニ見本市

- 5 入場者数 3日間延べ約2,000人

- 6 主 催 等
 主催：財団法人川崎市産業振興財団 / 共催：川崎市
 運営：第15回かわさきロボット競技大会実行委員会
 協賛：協育歯車工業(株)、ゼネラルエンジニアリング(株)、(株)オリジナルマインド、(株)サンナイオートメーション、JFE技研(株)、日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校、オリエンタルモーター(株)、(有)オリエン特精機、TMCシステム(株)、(株)東芝、(株)日の出製作所、双葉電子工業(株)、ホテルスカイコート川崎、(株)夢現工房、(株)延山製作所、川崎信用金庫、(株)グリーンテクノ、セントラル技研工業(株)、セントラル電子制御(株)、東海技研(株)、東京ガス(株)、味の素(株)、(株)大西家具店、(株)川崎フロンターレ、川崎マリーンロータリークラブ、(社)川崎南法人会青年部、(株)さいか屋、三菱ふそうトラック・バス(株)、(株)山鉄物産
 後援：NHK横浜放送局、(社)日本ロボット工業会、(独)新エネルギー・産業技術総合開発機構、関東経済産業局、神奈川県、川崎市教育委員会、かわさき・神奈川ホッピング協議会

7 実行委員会

実行委員長 NPO子どもモノづくり教育支援事業団 代表理事 佐藤 晟
副委員長 CLUB WAD 代表 梁取 弘明
" (財)川崎市産業振興財団専務理事 福井 靖邦
委 員 (財)アダチ伝統木版画技術保存財団 谷風 公一
(株)オーム社 味コソガジン編集長 竹西 素子
千葉工業大学 未来味ッ技術研究センター室長 先川原 正浩
(株)ベストテクノロジー ロボティクスエンジニアリング 五味淵 弘毅
(株)夢現工房 代表取締役 藤野 裕之
川崎市立川崎総合科学高等学校 校長 岸 秀治
川崎市経済労働局長 平岡 陽一 = 敬称略 =

8 各賞と受賞者

バトルロボットトーナメント

優勝 賞状・賞金500,000円 味ッ名：燐 Vanadis(社会人) キャプテン：三宅 巧馬
準優勝 賞状・賞金200,000円 味ッ名：MUSASABI(学生) キャプテン：五十嵐 達也
第3位 賞状・賞金100,000円 味ッ名：VoRteX-II(学生) キャプテン：茅野 創大

技術賞 賞金100,000円 味ッ名：機甲揚陸艦Gブレイカー(社会人) キャプテン：小野 元寛
(実機部門) 賞金 50,000円 味ッ名：マッスルクロウ(社会人) キャプテン：栗野 之也
賞金 50,000円 味ッ名：鹹 Aerial(学生) キャプテン：上本 宏明
賞金 200,000円に該当するロボットはありませんでした。

技術賞 賞金 50,000円 味ッ名：燐 Vanadis(社会人) キャプテン：三宅 巧馬
(企画部門)

(他の受賞者については「競技結果・各賞の受賞者」のページを参照)

Jr.ロボット競技部門

優勝 賞状・トロフィー

グロピュール(川崎市中原区)西中原中学校 操縦者 寺屋 衛

準優勝 賞状・トロフィー

TEAM IKE-P(川崎市多摩区)三田小学校 操縦者 池田 遼平

第3位 賞状・トロフィー

カワセミ(川崎市中原区)西中原中学校 操縦者 山内 翔太

第4位 賞状・トロフィー

チームせとJr.(川崎市中原区)東住吉小学校 操縦者 瀬戸 武

9 その他

ロボットづくり体験学習教室の開催

未来の若きエンジニアを育てるため、市内小中学生を対象に、脚・腕構造を持つ「かわロボレギュレーション」に基づくオリジナルロボットキットを提供し、ロボットの基礎知識から基盤・フレームの取り付けなど実際の組み立て作業に至る一連の体験学習を行った。また、参加した20チームによる成果発表の場としてJr.ロボット競技大会を開催した。

ロボット加工技術ミニ見本市の開催

加工技術並びに、プログラムやコンピュータ技術・部品の調達も含めたロボット製作に関連する技術を有する企業が、自社の技術力・製品を展示やプレゼンテーションによりPRし、大会参加者や関連企業、来場者とのマッチングを行う機会の創出を目指した。

出展企業 5社

インターネット利用

参加募集、予選トーナメント抽選結果の掲載、参加チームへのリンク、

ロボット写真集・リアル中継 他

参加への記念品

大会の参加者へ参加賞として、かわロボオリジナル記念品を贈呈した。



エコバック



アートソープ

開催趣旨・内容

- 1 開催趣旨 我が国のロボット産業は、製造現場で「ものづくり」を中心に拡大発展し、産業用ロボットでは世界をリードしている。しかしながら近年、ロボット技術の高度化や実用化が進むにつれて、環境、福祉、医療、サービス、エンタテインメント等の分野まで広がりが期待され、生活支援を目指したロボット開発が活発になっている。まさに「人とロボットの共生」の時代を迎えようとしており、これからのロボット産業は「21世紀の成長産業」として注目されている。

本川崎においてもこれまでに蓄積されてきたものづくり技術の人材・産業基盤を活かし「ロボット」「IT」等の最先端技術を中心とした新産業への新たな可能性を大きく広げていく必要がある。

こうした背景を踏まえ「ものづくり都市」として培ってきた人材や技術をさらに発展・継承させ、環境や生活産業へのロボット技術の応用も視野に入れ、メカニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等と融合する総合技術的なロボットの製作を通し、青少年における具体的なものづくりを体験する場の提供と次世代産業を担う技術者の育成、技術力の向上を図ることを目的とした競技大会を開催する。

2 開催経過

- (1)第15回かわさき杯[※]外競技大会検討委員会：平成19年12月20日(木)午後 6時00分～午後 9時00分
- (2)第1回実行委員会：平成20年 3月 5日(水)午後 3時00分～午後 5時00分
- (3)説明会： " 3月14日(金)午後 2時00分～午後 6時00分
- (4)第2回実行委員会： " 5月21日(水)午後 3時00分～午後 6時00分
- (5)予選トーナメント抽選会： " 6月23日(月)午後 6時00分～午後 7時30分
- (6)練習走行： " 8月 9日(土)午前10時00分～午後 3時00分
- (7)B予選会： " 8月22日(金)午前10時00分～午後 4時30分
- (8)A[※]予選トーナメント： " 8月23日(土)午前 9時30分～午後 6時30分
- (9)A[※]決勝トーナメント： " 8月24日(日)午前 9時30分～午後 6時00分

- 3 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦

- 4 競技方法 トーナメント方式(予選トーナメント1本勝負、敗者復活戦あり)
(決勝トーナメント3本勝負)

- 5 ロボット条件 大会実行委員会の指定する部品(モータ・プロポ)を使用し、重量3,500グラム以内、大きさ幅25cm以内・奥行き35cm・高さ70cm以内とする。

- 6 応募資格 高校生以上とし、原則1チーム4名とする。

- 7 参加費 社会人 10,000円 / 学 生 8,000円

- 8 募集期間 平成20年4月1日(火)～5月9日(金)

- 9 応募チーム数 247チーム(前回267チーム)

- 10 出場チーム数 242チーム(社会人67・学生175)・(市内18・市外224)
B予選会から競技：86チーム、A[※]予選から競技：156チーム

競技規則

第1章 試合の定義

第1条 試合は、試合者（1台のロボットに付き原則として4名でチームを組み、キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニックを登録する。）双方が試合規則（以下「この規則」という。）に従って、定められたリング内において独自に製作したロボット（無線式手動操縦＝ラジコン型ロボット〔以下「ロボット」という。〕）を用い、審判の判定によって勝敗を決めるものとする。

第2章 リングの規格

第2条 リングは高さ（側面）13センチメートル、一辺190センチメートルの木製板の上に黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を張り合わせた正方形とし、周囲に各辺が同一幅の場外部を設ける。

- 2 リング内には、不定形で高さ6センチメートル以内の小丘陵を、5個以上設置する。
- 3 リング内の外縁には、幅5センチメートルの区画線（白色線）をひく。
- 4 区画線内に高さ2.2センチメートルで、断面が半楕円形のエッジバンクを設ける。エッジバンクには黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用する。ただし、スタート台からの入場部分には設けない。

第3条 リング内とは、リングの側面部分を含む190センチ四方内をいい、リング外とは場外部及びその他の場外をいう。

第4条 赤及び青コーナーの場外部分にスタート台を設置する。

- 2 スタート台は幅35センチ×45センチ、高さはリング表面と同じ高さとし、45センチの面をリングに接することとする。
- 3 スタート台の表面はリング内に使われる黒色の硬質ゴム（あるいは天然ゴム）を使用するものとする。

第3章 ロボットの規格

第5条 外形は、幅25センチメートル、奥行き35センチメートル、高さ70センチメートルの四角形の枠内に収まることとする。ただし、試合開始後ロボット本体、付属部品等が伸縮することは、反則にならないが、本体が複数個に完全分離した形状は反則とする。

さらに、アームの先端が尖っている、またはロボットの構造で針、刃など相手機体及びリング、周囲の者に危害をおよぼすおそれのある形状は反則とする。形状そのものが安全対策を施している必要がある。

- 2 ロボットの質量は、3,500グラム以内とする。
- 3 ロボットの操縦には、本競技大会実行委員会が規定するコントローラを用い、ロボット1台につき1台とする。
- 4 ロボットの移動には、脚構造を用いるものとし、その主駆動に使用するモーターは本競技大会実行委員会が規定したものとするが、使用する数量に制限はないものとする。
脚構造の定義は「規則の解釈」を参照のこととする。
- 5 ロボットには、アームの機構を備えるものとする。自由回転するモーターを使用する場合は、本競技大会実行委員会が規定したものとする。使用する数量も制限はないものとする。駆動機構を有し、機構は自由とするが、任意の物体を移動させることができなければならない。アーム作動面は、リング上面より20センチメートルの高さを試合中いつでも任意に通過できる構造を有するものとする。
- 6 リチウム系のバッテリーの使用を禁止とする。
- 7 周波数設定用受信クリスタル〔以下「クリスタル」という。〕は、ロボットの外部から容易に交換可能な位置にセットする。

第4章 禁止事項

第6条 故意に妨害電波等を発生させ、相手のコントロールを乱してはならない。

- 2 脚裏にリング上を傷つける滑り止め類及び汚す部品等を使用してはならない。

- 3 液体、粉末及び気体を内蔵した吹き付ける装置をセットしてはならない。また、発火装置は、これを内蔵してはならない。
- 4 物を飛ばす、投げる等の装置をセットしてはならない。
- 5 駆動機構に必要な液体、気体等を内蔵することは妨げないが、試合中にこれを補充、交換してはならない。
- 6 動力源（電源）は試合前の計測時に搭載したもの以外は使用禁止とする。
- 7 この他、相手のロボットを故意に壊す装置をセットしてはならない。
- 8 アーム及び脚構造において、相手機体をネットで絡めたり、覆ったりする行為を禁止とする。

第 5 章 試合の方法

第 7 条 試合は、予選トーナメント（以下「予選」という。）と本選トーナメント（以下「本選」という。）により行われ、予選は 1 試合 1 ラウンド 1 本勝負、本選は 1 試合 3 ラウンド 3 本勝負とする。

2 予選、本選とも決められたラウンド内に勝敗が決しないときは、延長戦を行う。

第 8 条 敗者復活戦を行うこともある。

第 6 章 試合時間

第 9 条 試合時間は、予選においては 1 ラウンド 3 分間とし、本選においては 1 ラウンド 3 分間で 3 ラウンド計 9 分間とする。延長戦は予選、本選とも 3 分間とし、予選は計 6 分間を本選は計 12 分間を原則とする。

第 10 条 審判員が何らかの判断で試合中止の宣告をし、試合再開までに要した時間は、試合時間とみなさない。

第 7 章 試合の開始・中止・再開及び終了

第 11 条 試合は、試合者双方が審判員の指示に従い、リング場で立礼した後、次項の方法で開始される。

（1）審判員が試合者双方にクリスタルを手渡し、「スタート準備計測開始」の合図により 1 分以内にスタート台の上にその枠内へ収まるように計測時の姿勢でロボットを設置（動作チェックを含むスタート準備が整った姿勢で）するものとする。

なお、クリスタルの故障などにより問題が生じスタート準備ができない場合は直ちに審判員に申し出ることとする。

（2）審判員の開始の通告で、コントローラの操作を開始することによって試合が開始される。

第 12 条 試合は、試合中の審判員の中止の通告で中止し、再開の通告で再開する。

第 13 条 試合は、審判員の勝敗の宣告で終了する。

第 8 章 リング内への入場について

第 14 条 リング内への入場とは試合開始後スタート台から機体の最後尾が越えた時点とする。

2 試合開始後、入場前のロボットの展開は許可する。

3 リング入場後、スタート台をチームのメンバーが取り除くものとする。

第 15 条 試合開始後、30 秒以内にリングに入場できなければ失格とする。

第 16 条 相手への攻撃はリングへ入場し、スタート台を撤去した後に開始できるものとする。

2 自らのロボットが入場する前に相手の攻撃を受けた場合に限り、入場するための押しや攻撃を許可する。

第 9 章 修理

第 17 条 修理とは審判員の試合開始の通知後によるロボットの故障及び破損箇所について、これを試合開始の状態と同等に復元することを言う。

2 試合者は、試合中止の宣告から試合再開までの時間、ラウンド間、及びラウンドと延長戦の間に修理を申請することができる。

3 修理に要する時間は申請があった時点から計測し、1 試合を通じ試合者双方とも累計各 5

分間以内とする。

第 10 章 勝敗の定義

- 第 18 条 試合は、ラウンド内に相手を倒すか、リング場外部に相手機体を押し出した方に 1 本を与える。
- 2 予選においては 1 ラウンド内、本選においては 3 ラウンド内に、勝敗が決しないときは、延長戦を行い、先に 1 本取った者を勝ちとする。ただし、判定により勝敗を決める。あるいは、取り直しをすることもある。
 - 3 判定により勝敗を決した場合は、その勝者に対して 1 本与える。
 - 4 試合開始時間に遅れた者は、不戦敗とする。
 - 5 戦意無しと見なされる行為（30 秒間移動動作を停止）をした場合は、相手に一本を与える。
 - 6 ロボットに発煙・発火が生じた場合は、試合の状況をみて審判員は当該試合者に負けを命じ、相手に一本を与えるものとする。

第 19 条 第 7 条の 3 本勝負とは、3 ラウンド内に 2 本先取した者を勝ちとする。

第 20 条 判定により勝敗を決する場合は、次の各号の順で判断する。

- (1) 試合中の反則の数。
- (2) 攻撃の優位性による。
- (3) ロボットの動作等の技術力。
- (4) 当該ロボットチームの試合中の態度。
- (5) コイントス。（前 1 号から 4 号の順による判定が困難な場合）

第 21 条 次の各号の場合は、試合を中止し取り直しとする。

- (1) 双方のロボットが接触した状態で 30 秒間歩行・走行を停止した場合。ただし、審判の判断により 30 秒より前に命じることがある。
- (2) 双方のロボットが接触しないままリング上を 30 秒間停止又は歩行・走行をした場合。ただし、一方が停止状態の場合は、戦意無しと見なし歩行・走行していた方を一本とする。
- (3) 両者入場前の入場進路妨害は禁止とし、進路妨害があった場合。
- (4) 第 16 条第 2 項の攻撃により相手を倒したり場外に押し出した場合。
- (5) 双方のロボットが同時に倒れたり、場外に出た場合。

第 11 章 反則

第 22 条 試合者が第 5 条の各項に示す規格を満足しないロボットを作成した場合、及び第 6 条の各項に示す禁止事項に該当する行為を行った場合は、反則とする。

- 2 試合者が相手または、審判員の人格を無視するような言動及び当該ロボットに同様な音声発生装置を内蔵したり、文字を書き込んだりすること。
- 3 第 11 条第 1 項について、1 分以内に競技開始姿勢をとらない場合。
- 4 第 11 条第 1 項の規則による初期姿勢で試合を開始しない場合。
- 5 第 17 条第 4 項の修理時間を過ぎても審判の指示に従わず修理を続けた場合。
- 6 試合中にリング場内に入ること。ただし、審判員から一本の宣告、中止等の通告を受け当該ロボットをリング場内外に移動する場合を除く。
なお、リング場内に入るとは、試合者の身体の一部が完全にリング場内に入ること、及びリング場内に工具等を入れてロボットを支えることをいう。
- 7 試合中、正当な理由がなく試合の中止を要請すること。
- 8 再開時間が 30 秒を超えること。
- 9 審判員の試合開始の通告前にロボットの動作を開始させること。
- 10 その他、試合の公正を害すると思われる行為をすること。

第 12 章 罰則

第 23 条 前条第 1 項、第 2 項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は退場（予選時は敗者復活戦なし）を命じる。

- 2 前条第 4 項、第 5 項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は失格を命じる。

- 3 第1項、第2項について審判員は、相手側に予選については1本を、本選については2本を与える。
- 4 前条第3項の反則を犯した試合者は負けとし、審判員は相手側に予選、本選ともに1本を与える。
- 5 前条第6項から第10項の反則行為を犯した場合、1回毎に反則とし2回犯したときは、審判員は相手側に1本を与える。
- 第24条 第22条第6項から第10項の反則は、1試合を通じて積算する。

第13章 試合中負傷又は事故が生じた場合

- 第25条 試合者は、試合中に負傷したり、ロボットの事故等のため試合を継続することができなくなった場合は、試合の一時中止を要請することができる。
- 第26条 負傷及び事故によって試合が継続できないときは、その原因が一方の故意及び過失による場合は、その原因を起こした方を負けとし、その原因が明瞭でないときは、試合不能者又は試合の中止を申出た者を負けとする。
- 第27条 負傷及び事故で試合を継続することの可否判断は、審判員及び大会実行委員の総合判断によるものとし、その処理に要する時間は5分とする。
- 第28条 第26条の勝者は、予選の場合1本勝ち、本選の場合2本勝ちとして記録される。また、延長戦の場合は、予選、本選とも1本勝ちとして記録される。ただし、これによる試合敗退者がすでに1本を取っていた場合は、その旨記録する。

第14章 異議申立て

- 第29条 審判員の判定に対し、だれも異議申立てすることはできない。
- 2 この規則の実施に関して疑義がある場合は、その試合終了までに当該ロボットチームのキャプテンは、大会実行委員会に対し異議の申立てすることができる。

第15章 審判旗等の規格

- 第30条 審判旗は、25センチメートル四方の布地で、直径1.5センチメートル、長さ35センチメートルの柄に取付けたものとし、赤色及び青色の2本を用意する。
- 第31条 ロボットの標識は、赤コーナーの待機者は赤色、青コーナーの待機者は青色として直径2センチメートルのシールをロボット本体の2カ所に貼付する。

第16章 資格審査

- 第32条 大会募集期間に申し込まれた申込書類に基づき、事前に予選トーナメント参加に関する資格審査を行う。
- 2 ロボットの資格審査は申込書類により判断する。誤解や疑義が生じることが無いように、ロボットを設計、製作し申込書類を提出することとする。
- 3 第3章に基づく参加規格を満たしていないと判断するものは資格審査失格となる。
- 4 申込書類が全く同一の内容（写真、図面など）で複数申込が行われた場合、複数申込みの全てを資格審査失格とする場合がある。
- 第33条 前条の資格審査で失格したチームまたは申込書類で機構等が判断できないチームによるB予選会を開催する場合がある。競技内容は脚構造・アーム機構の審査を伴う実機によるもので詳細は別途定めるものとする。

第17章 その他

- 第34条 試合中の選手席に入れるのはチームに登録されている試合者に限る。
- 第35条 大会の規模、内容等の改訂事情がある場合には、この規則の精神を損なわない限り、これによらないことができる。
- 第36条 大会参加者及びその関係者は、大会の基本精神を尊重し、不適当な表現を行わないものとする。
- 第37条 この試合規則のほか、必要な事項については、第15回かわさきロボット競技大会実行委員会の決議によりこれを定める。

バトルロボットトーナメント

B 予選会

平成 20 年 8 月 22 日 (金)



B 予選会（8月22日（金））進行スケジュール

時 間	会 場
	（4階企画展示場A・B・C）
10：00	参加チーム受入れ
	受付開始（随時） ・審査／計量／計測／素子回収 ・写真撮影
	競技開始（随時） ・フィールド2面使用（A・B） ・86チームによるタイムトライアル（1チーム2回チャレンジ可能） ・翌日の本予選会への出場枠上位48チーム 45チームが出場決定
15：30	受付締切り
16：30	競技終了（抽選）
	終了

トライアル方法

- (1) ロボットがスタート台の内側に収まるようにロボットを設置します。（計測時の姿勢）
- (2) 審判の合図によりスタートします。
- (3) リング対角線上の物体をアームにより高さ20mm、大きさ500mm×500mmの台（移動スペース）へ、挿入面から内側に完全に収まるように移動し、スタート台まで戻ってきた時間を計測します。
・対象物へはアームを用いて攻撃するものとします。
アームが対象物へ接触できない機構の場合、アーム機構を有する面から移動の操作を与えることとします。アーム機構が無い横面、後部面からの操作は失格とします。
- (4) ロボットの機体の最後尾が完全にリングに入場した後に、対象物への攻撃が可能です。
- (5) ゴールはロボットの機体の最後尾がゴールライン（スタート台とリングの設置線）を越えた時点を記録とします。
- (6) 場外部への接触は可とします。但し、機体が全て落下し再入場できない場合は競技中止となります。
- (7) 2回までトライアル可能で、良い方のタイムを記録とします。
- (8) トライアルは原則2回続けて行うものとします。（修理が必要な場合のみ1回目のトライアル終了後に最大5分間の修理時間を取ることが可能です）
- (9) 但し、修理時間の5分間を経過して2回目のトライアルが行われなかった場合には、競技中止となり、1回目のタイムが記録となります。

図1 トライアルフィールド

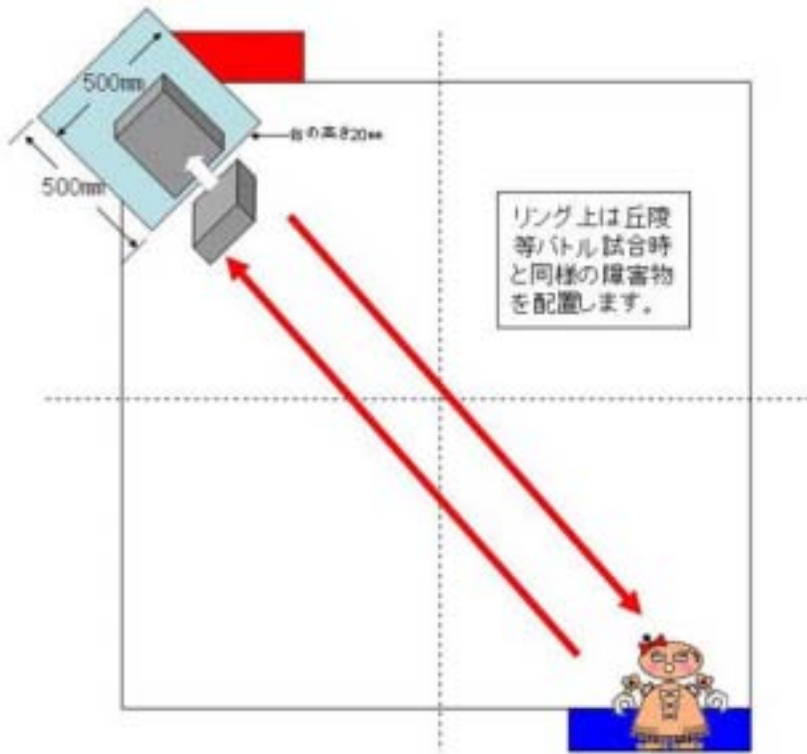
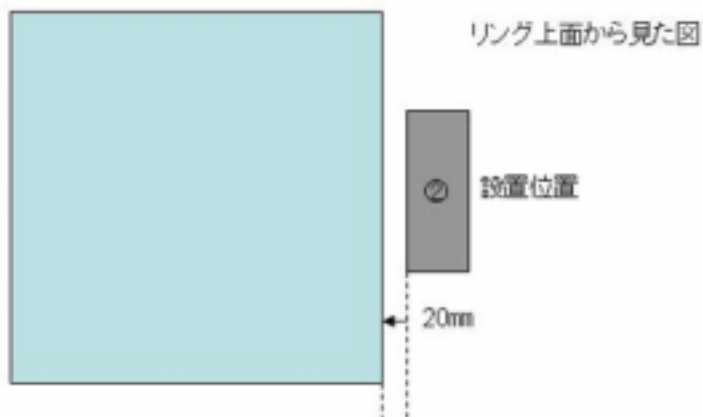
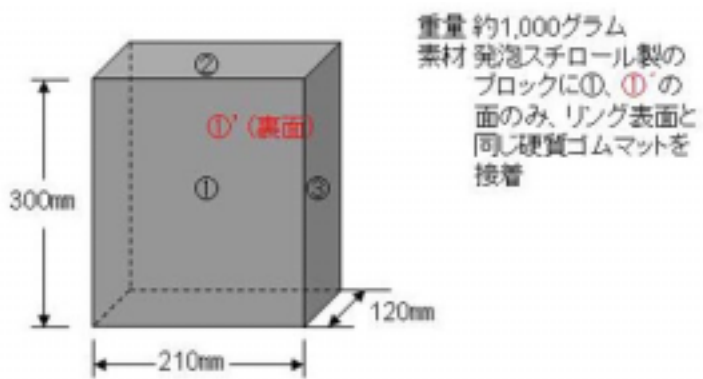


図2 対象物



B予選会記録

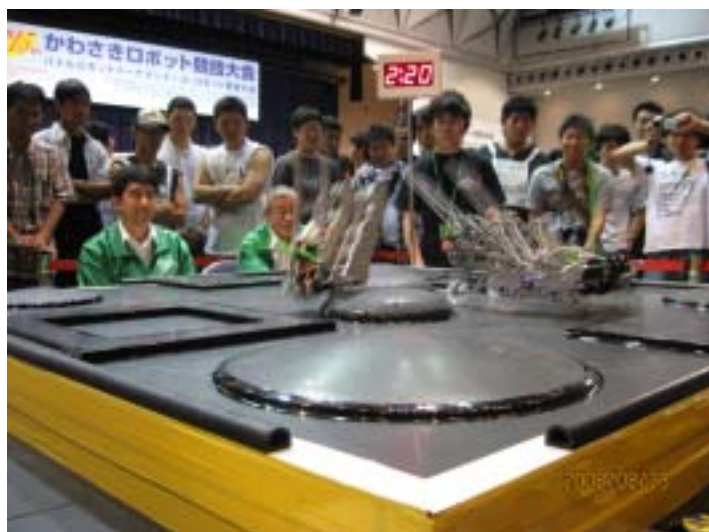
翌日の本予選出場枠48チーム。トライアルの結果1位～45位までが本予選へ進出決定。

チーム登録番号	ロボット名	キャプテン名	種別	第1回目タイム	第2回目タイム	記録タイム	記録タイム(秒数)	順位
172	TERAマイスター	井谷 剛士	学生	' 10 " 75	' 6 " 77	' 6 " 77	6.77	1
180	VoRteX-II	茅野 創大	学生	' 11 " 20	' 8 " 66	' 8 " 66	8.66	2
60	機甲揚陸艦Gブレイカー	小野 元寛	社会人	' 21 " 69	' 9 " 93	' 9 " 93	9.93	3
48	対流	高橋 友也	学生	' 11 " 60	' 13 " 61	' 11 " 60	11.6	4
203	ROCKY10	柴田 康一	社会人	' 14 " 78	' 12 " 80	' 12 " 80	12.8	5
226	マッスルクロウ	粟野 之也	社会人	' 12 " 87	' "	' 12 " 87	12.87	6
1	団地妻無妖艶	貫井 勇一	社会人	' "	' 13 " 4	' 13 " 4	13.04	7
82	ハルバード	平出 敏雄	学生	' 14 " 9	' 17 " 0	' 14 " 9	14.09	8
138	カンタンク5	森竹 康雄	社会人	' 21 " 55	' 15 " 12	' 15 " 12	15.12	9
77	Leopard TSR	西村 進一	社会人	' 17 " 2	' 15 " 64	' 15 " 64	15.64	10
202	delta	宮城 仁一	社会人	' 30 " 5	' 16 " 67	' 16 " 67	16.67	11
105	ディオメデス改	河村 哲郎	社会人	' 44 " 48	' 18 " 41	' 18 " 41	18.41	12
97	PantherEVO	山下 晃平	学生	' 26 " 7	' 20 " 94	' 20 " 94	20.94	13
72	まさあきくん	萩原 正明	社会人	' "	' 20 " 97	' 20 " 97	20.97	14
181	Full御雷	鶴巻 貴也	学生	' 22 " 38	' "	' 22 " 38	22.38	15
147	炎神Recycle	渡壁 航平	学生	' 22 " 95	' 29 " 69	' 22 " 95	22.95	16
83	トライデント	卜部 純平	学生	' 31 " 99	' 23 " 69	' 23 " 69	23.69	17
30	生産10号	赤池 清志	学生	' "	' 28 " 0	' 28 " 0	28	18
128	ぐらすほっばー	榎本 祐樹	学生	' 33 " 70	' 28 " 9	' 28 " 9	28.09	19
6	Invasor	小松原 洋平	社会人	' "	' 29 " 36	' 29 " 36	29.36	20
80	五星男	浦川 直哉	学生	' 29 " 56	' 34 " 33	' 29 " 56	29.56	21
51	クービー Zwei	増田 裕一	社会人	' 30 " 39	' "	' 30 " 39	30.39	22
113	ブレイブプリンガー	窪澤 允人	社会人	' 52 " 31	' 31 " 3	' 31 " 3	31.03	23
66	MIYAKE5号	樋口 裕士	社会人	' 36 " 72	' 31 " 29	' 31 " 29	31.29	24
111	Nine Long Tail	三橋 秀行	社会人	' "	' 31 " 62	' 31 " 62	31.62	25
22	都牟刈 ver.R	石川 国明	学生	' 31 " 87	' "	' 31 " 87	31.87	26
57	スパイク Noble	井田 雅巳	社会人	' 36 " 39	' 34 " 7	' 34 " 7	34.07	27
152	KbreakerR3	笹木 優	学生	' "	' 34 " 11	' 34 " 11	34.11	28
205	のらねこ	西村 悠吾	学生	' 39 " 66	' 36 " 51	' 36 " 51	36.51	29
162	亜甲丸	花嶋 宏起	学生	' 37 " 39	1' 20 " 11	' 37 " 39	37.39	30
100	slum dump	真壁 雄也	学生	' 37 " 59	' 42 " 75	' 37 " 59	37.59	31
227	サトラレン V7.06	松山 真二	社会人	' 44 " 87	' 37 " 67	' 37 " 67	37.67	32
183	μARIA	藤田 哲平	学生	' 46 " 75	' 42 " 67	' 42 " 67	42.67	33
121	コトシモサンカシタイナー	田中 貴照	学生	' 44 " 0	' "	' 44 " 0	44	34
63	セレクト	酒田 直敬	社会人	' "	' 45 " 28	' 45 " 28	45.28	35
58	アシュラ	上田 明史	社会人	' "	' 49 " 71	' 49 " 71	49.71	36
155	リベラルブレイカー	福田 遼	学生	' 59 " 33	' "	' 59 " 33	59.33	37
26	温羅	秋山 雄亮	社会人	1' 3 " 84	1' 29 " 83	1' 3 " 84	63.84	38
56	Gungnir	横井 裕貴	学生	3' 17 " 13	1' 5 " 71	1' 5 " 71	65.71	39
99	CHIRI鳥	川島 拓麻	学生	' "	1' 6 " 47	1' 6 " 47	66.47	40
224	つば九郎	千田 雅己	社会人	1' 20 " 34	' "	1' 20 " 34	80.34	41
27	猫速9.6cm	荒引 健	学生	' "	1' 32 " 69	1' 32 " 69	92.69	42
127	HITAK	林 圭佑	学生	' "	1' 41 " 52	1' 41 " 52	101.52	43
150	荒波	竹島 崇	学生	1' 51 " 31	2' 1 " 44	1' 51 " 31	111.31	44
109	dz	和田 雅暢	社会人	' "	2' 15 " 64	2' 15 " 64	135.64	45
10	冬華	山口 智之	学生	' "	' "	' "	記録なし	-

チーム登録番号	ロボット名	キャプテン名	種別	第1回目タイム	第2回目タイム	記録タイム	記録タイム(秒数)	順位
11	BGH-01	栗山 智成	学生	' "	' "	' "	棄権	-
12	No.1000	田中 俊幸	社会人	' "	' "	' "	記録なし	-
18	下剋上	小窪 正範	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
21	ひさ0	菅野 良介	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
23	鬼備団號	大西 圭佑	学生	' "	' "	' "	棄権	-
44	EcCeNtRiC	伊原 雄治	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
45	夜天双刃	西島 悠祐	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
46	ジークムント	渡邊 鷹翔	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
47	黒騎士	影山 倖大	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
53	レッド・シグナル	尾崎 英俊	学生	' "	' "	' "	棄権	-
64	ざぶとん一枚目	御所園 空也	社会人	' "	' "	' "	記録なし	-
65	Ustralis-X	桑原 大明	社会人	' "	' "	' "	棄権	-
81	名無し	小池 大裕	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
85	歩	青柳 徹	学生	' "	' "	' "	棄権	-
98	Go-Me	吉澤 和之	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
101	lo・AIA	三木 貴大	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
102	MED440	中澤 良仁	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
104	stinger	須藤 弘章	社会人	' "	' "	' "	棄権	-
107	Quattro	古清水 誠	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
120	夜七	今村 翔太	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
122	the world	大山 俊明	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
124	DAIchan	横浜 和也	学生	' "	' "	' "	棄権	-
129	ロボクス	藤田 大輔	学生	' "	' "	' "	棄権	-
144	バッファロー	川村 泰棋	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
145	ver.1.2	関 優哉	学生	' "	' "	' "	棄権	-
146	フランスキカ	山縣 慶二	学生	' "	' "	' "	棄権	-
179	Flats	天野 達平	学生	' "	' "	' "	棄権	-
182	Mebius	三上 竜郎	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
192	運河3号	利根 義宣	学生	' "	' "	' "	棄権	-
193	運河参号・改	伊藤 俊之輔	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
196	Arpeggio	金箱 孝則	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
197	モザイク	小林 竜次郎	学生	' "	' "	' "	記録なし	-
207	シーチキン	岩瀬 優希	学生	' "	' "	' "	棄権	-
208	MebiusZero	依田 公彦	学生	' "	' "	' "	棄権	-
217	持ち上げジャック・remix	榎 聡子	学生	' "	' "	' "	棄権	-
225	黒龍牙	小林 正幸	社会人	' "	' "	' "	記録なし	-
229	ネオ・サトラレン	安井 武夫	社会人	' "	' "	' "	記録なし	-
241	俺	稲葉 優文	学生	' "	' "	' "	棄権	-
242	大尊敬	渡邊 将太	学生	' "	' "	' "	棄権	-
247	亀ラ3.2	山本剛史	学生	' "	' "	' "	記録なし	-

バトルロボットトーナメント 予選トーナメント

平成 20 年 8 月 23 日 (土)



予選トーナメント（8月23日（土）） 大会進行スケジュール

時 間	会 場
	（ホールA・B・C・Dリング）
8：00	参加チーム受付(1階ロビー) *参加チーム受付は原則9：30で終了。
8：30	実行委員会
9：30	開会式 1 挨拶：川崎市産業振興財団 理事長 2 挨拶：実行委員長 3 関係者紹介 4 試合規則の説明と注意事項：実行委員会副委員長 5 選手宣誓：川崎総合科学高等学校味蹴研究部 50 マダテ キタイノ 中嶋 有介さん
10：00	試合開始 （本 戦） Aリング～Dリング 1回戦24試合 2回戦3試合 3回戦12試合
13：15	休 憩
13：45	試合開始 （本 戦） Aリング～Dリング 4回戦6試合 *決勝トーナメント出場チーム：24チーム選出(6チーム×4リング) (敗者復活戦) Aリング～Dリング 1回戦12試合 2回戦3試合 3回戦12試合 4回戦6試合 5回戦6試合 *決勝トーナメント出場チーム：24チーム選出(6チーム×4リング)
17：35	技術賞PR Aリング使用 1チーム 2分で技術説明
18：15	結果発表 1 決勝トーナメント出場チームの発表 2 決勝トーナメント特別戦出場チームの発表 3 予選トーナメントの総括：実行委員長
18：45	終 了

予選トーナメント出場ロボット

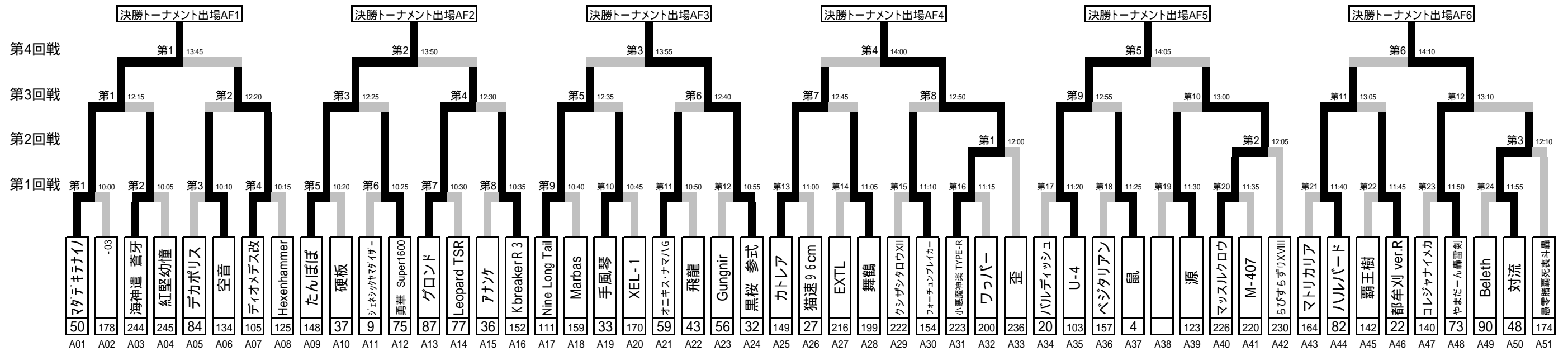
登録番号	種別	市内	B予選	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回	第12回	第13回	第14回
1	社会人			団地妻無妖艶	貫井 勇一														
2	社会人			KING M@NGO	廣瀬 貴世														
3	社会人			FUN	清藤 英樹														
4	社会人			鼠	伊藤 智														
5	社会人			沐日羅特瓦拉	太田 葵														
6	社会人			invator	小松原 洋平														
7	社会人			AR-2	西條 明子														
8	学生			夜想曲	板橋 幸久														
9	学生			シェンクマタイ-	山田 大将														
13	学生			MUSASHI	古川 大介														
14	学生			Luchifer	川合 真悟														
15	学生			Bisonte	村上 雄紀														
16	学生			サカニ	冢代岡 雄輔														
17	学生			グラスホッパー	池田 昌弘														
19	学生			ぶちむさし	松葉 一孝														
20	学生			バルディッシュ	天野 允人														
22	学生			都牟刈 ver.R	石川 国明														
24	学生			黒月	晩田 雄斗														
25	社会人			都牟刈・兜	村上 智彦														
26	社会人			温羅	秋山 雄亮														
27	学生			猫速96cm	荒引 健														
28	社会人			マイペンライ	安藤 修														
29	社会人			LineLive	五味 秀敏														
30	学生			生産10号	赤池 清志														
31	学生			モリガ	板橋 佑樹														
32	学生			黒枝 参式	山元 建彦														
33	学生			手風琴	真行寺 裕一														
34	学生			怒努ドリル	横山 慧														
35	学生			双角	野本 真広														
36	学生			アナケ	岡 優太														
37	学生			硬板	佐藤 靖典														
38	学生			叢雲 M@STER-spec	久世 昌司														
40	学生			ZIPPY	奥田 眞士														
41	学生			BIG SHOT	宮崎 圭大														
42	学生			KP - 01	小川 隼人														
43	学生			飛龍	三枝木 祐人														
48	学生			対流	高橋 友也														
49	学生			DanStab	大友 康平														
50	学生			マガテキナイ	中嶋 有介														
51	社会人			クニビー Zwei	増田 裕二														
54	学生			悠久	松本 剛典														
55	学生			サーベルタイガー	菅原 健太														
56	学生			Gungnir	横井 裕貴														
57	社会人			スパイク Noble	井田 雅巳														
58	社会人			アシュラ	上田 明史														
59	社会人			オニキス・ナマハG	間中 亮介														
60	社会人			機甲揚陸艦Gブレイカー	小野 元寛														
61	社会人			騎鍛	戸塚 修平														
62	社会人			燐 Vanadis	三宅 巧馬														
66	社会人			セレクト	酒田 直敬														
66	社会人			MIYAKE5号	樋口 裕士														
67	社会人			STAR ARROW	小灘 聡一郎														
68	社会人			飛拳改	比企 成光														
69	社会人			Gemini	小野 達也														
70	社会人			H5	日野 隆														
71	社会人			響裂斗 改	古谷 純平														
72	社会人			まさあきくん	萩原 正明														
73	社会人			やまだーん轟雷剣	山田 大介														
74	社会人			エンドレスさとぼ	佐藤 豊														
75	社会人			勇華 Super1600	狗飼 冬太														
76	社会人			イナギ	永峰 康太														
77	社会人			Leopard TSR	西村 進一														
78	学生			MUSASABI	五十嵐 達也														
79	学生			SUZUME	竹内 洋佑														
80	学生			五星男	浦川 直哉														
82	学生			ハルバード	平出 敏雄														
83	学生			トライデント	卜部 純平														
84	学生			デカボリス	勝又 理充														

登録番号	種別	市内 B予選	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回	第12回	第13回	第14回
86	学生		SC2008	岡本 吉晃														
87	学生		グロンド	三島 諒														
88	学生		グランビートル	油座 秀希														
89	学生		GGG	森下 琢哉														
90	学生		Beleth	鶴沼 晋作														
91	学生		The BOSS ver.2	大久保 一弘														
92	学生		幽谷響	荒川 和也														
93	学生		RELGIO	高橋 秀和														
94	学生		FREESIA	井坂 大之														
95	学生		村正	芹ヶ野 貴裕														
96	学生		グランオラス	中山 大輔														
97	学生		PantherEVO	山下 晃平														
99	学生		CHIRI鳥	川島 拓麻														
100	学生		slum dump	真壁 雄也														
103	学生		U-4	瀬賀 直子														
105	社会人		ディオメズ改	河村 哲郎														
106	社会人		ステクス加ND.F.	須山 徹														
108	学生		年年歳歳	黒澤 剛志														
109	社会人		dz	和田 雅暢														
110	学生		地雷王	宮本 康平														
111	社会人		Nine Long Tail	三橋 秀行														
112	社会人		08式 飛燕	横溝 信介														
113	社会人		ブレイブプリンガー	窪澤 允人														
114	社会人		K314-九式	清水 隆広														
115	社会人		K314-七式	牛久 貴雅														
116	社会人		K314-六式	横溝 忠善														
117	学生		和風カルボナーラ	石井 政義														
118	学生		ツキサキ	小林 聖也														
119	学生		アビエス	前田 尚泰														
121	学生		コシモサンカシタイナー	田中 真照														
123	学生		源	内山 了介														
125	学生		Hexenhammer	和田 弘樹														
126	学生		Katrina	平野 龍一														
127	学生		HITAK	林 圭佑														
128	学生		ぐらすほっぱー	檀本 祐樹														
130	学生		ARMS	長井 弘明														
131	学生		Gaia	齊藤 慶一郎														
132	学生		tangent	長島 沙織														
133	学生		与一	鈴木 隼人														
134	社会人		空音	杵渕 広海														
135	社会人		北風	渡邊 拓也														
136	社会人		イクグイ	森泉 幸介														
137	社会人		うみねこ	櫻山 武士														
138	社会人		カンタンク5	森竹 康雄														
139	学生		ファリーキャット	岡田 千裕														
140	学生		コレジャナイメカ	服部 完														
141	学生		暴流	神田 倫之														
142	学生		霸王樹	新 雅裕														
143	学生		刃真鋼	秋山 智宏														
147	学生		炎神Recycle	渡壁 航平														
148	社会人		たんぼぼ	栗田 嘉紀														
149	社会人		カトレア	小林 篤司														
150	学生		荒波	竹島 崇														
151	学生		Qban	長山 真理														
152	学生		KbreakerR3	笹木 優														
153	学生		ファーストブレイカー	真船 圭佑														
154	学生		フォーチュンブレイカー	和田 敏幸														
155	学生		リベラルブレイカー	福田 遼														
156	学生		ファントムブレイカー鳳牙	下村 慧														
157	学生		ベジタリアン	井上 舞														
158	学生		徹夜	仁田 洋平														
159	学生		Marbas	木村 睦														
160	社会人		しろやぎ08	磯山 隆														
161	学生		GI-EMON	チャリッピ -ター														
162	学生		亜甲丸	花嶋 宏起														
163	学生		鬼哭斬破刀	前田 龍太郎														
164	学生		マトリカリア	草賀 裕士														
165	学生		千斬りキャベツ	金森 賢人														
166	学生		絶対無敵キャベツ王	根城 真也														
167	学生		堅牙	光武 祐太														
168	学生		TSS Type-Zero	福田 和弥														

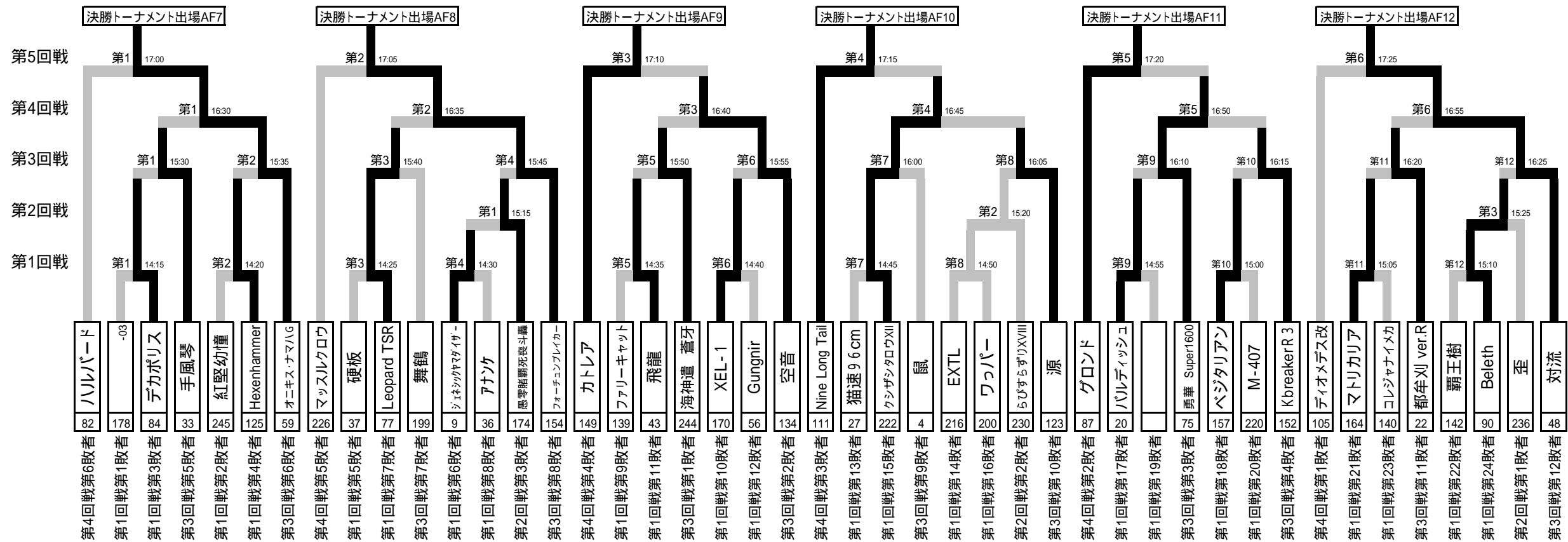
登録番号	種別	市内 B予選	ロボット名	キャプテン名	第1回	第2回	第3回	第4回	第5回	第6回	第7回	第8回	第9回	第10回	第11回	第12回	第13回	第14回
169	学生		フラガラッハ	石山 達郎														
170	学生		XEL-1	木ノ内 隆幸														
171	学生		キャハッジュ・アサルト	笹崎 正浩														
172	学生		TERAマイスター	井谷 剛士														
173	学生		ざく切りキャベツ号	山田 和甫														
174	学生		愚零賭覇死喪斗轟	橋本 隆憲														
175	学生		超馬カバワニアーム	佐竹 祐之介														
176	学生		獣回転	田中 龍一														
177	学生		一騎当千	和田 悠生														
178	学生		-03	猪野 貴之														
180	学生		VoRteX-II	茅野 創大														
181	学生		Full御雷	鶴巻 貴也														
183	学生		μARIA	藤田 哲平														
184	学生		Versinthe	大作 一矢														
185	学生		ダックスふ〜た	伊藤 雄哉														
186	学生		ナベジン	集 祐介														
187	学生		真心	片桐 正人														
188	学生		ウイロー	高橋 弘樹														
189	学生		きす丸	手島 昂太朗														
190	学生		ねこパス	青木 健悟														
191	学生		DAHLIA	川合 敏光														
194	学生		Aigis	黒田 健太郎														
195	学生		霧島	山下 直樹														
198	学生		ヨルムカト-	佐野 孔一														
199	学生		舞鶴	長谷川 裕記														
200	学生		ワッパー	畠山 巧夢														
201	社会人		ビスキュイナナテンゼロ	水澤 義和														
202	社会人		delta	宮城 仁一														
203	社会人		ROCKY10	柴田 康一														
205	学生		のらねこ	西村 悠吾														
209	学生		ソヌマス二号機	中澤 道大														
210	学生		千鳥	柳谷 諒一														
211	学生		マドカStriker	佐藤 雄一														
212	学生		越後こめこめ	田村 直也														
214	学生		ZooSun	藤本 雄成														
215	学生		どげんかせんといかん!	吉川 賢治														
216	社会人		EXTL	畠山 智行														
218	社会人		成	野田 雅史														
219	社会人		曙光	門馬 行宏														
220	学生		M-407	瀬古 亮太														
221	学生		スタジ ZUBURI	大矢 卓														
222	社会人		クンザンタロウXII	植村 千尋														
223	社会人		小悪魔神楽 TYPE-R	岩 美和子														
224	社会人		つば九郎	千田 雅己														
226	社会人		マッスルクロウ	粟野 之也														
227	社会人		サトラレン V7.06	松山 真二														
228	社会人		子番頭弐式	古金谷 友彦														
230	社会人		らびすらすりXVIII	小倉 環樹														
231	学生		鏝	小泉 佑介														
232	学生		弾	石井 匠														
233	学生		天 Helligkeit	田口 博之														
234	学生		創	森永 千晶														
235	学生		驪	位田 崇彰														
236	学生		歪	吉村 尚洋														
237	学生		鯪Aerial	上本 宏明														
238	学生		惺	道場 智史														
239	学生		@	野洲 雄次														
240	学生		菊 Tsukimizake	小川 洋一郎														
243	学生		オーラナガン	多胡 尚														
244	学生		海神遣 蒼牙	菅原 英剛														
245	学生		紅堅幼懂	幸 俊彦														
246	学生		SEMINAR	池田 勝														

第15回かわさきロボット競技大会バトルロボット予選トーナメント Aリング

【本線】

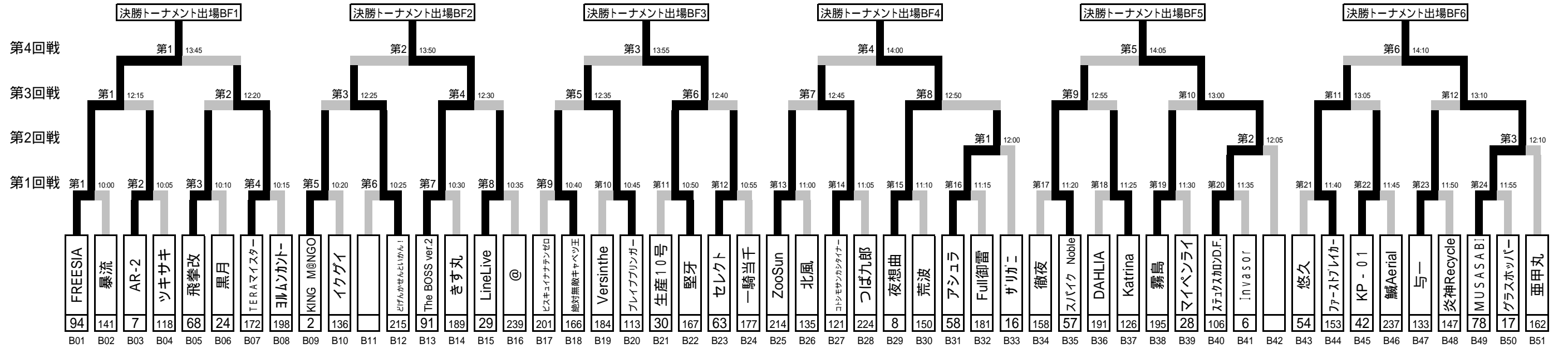


【敗者復活戦】

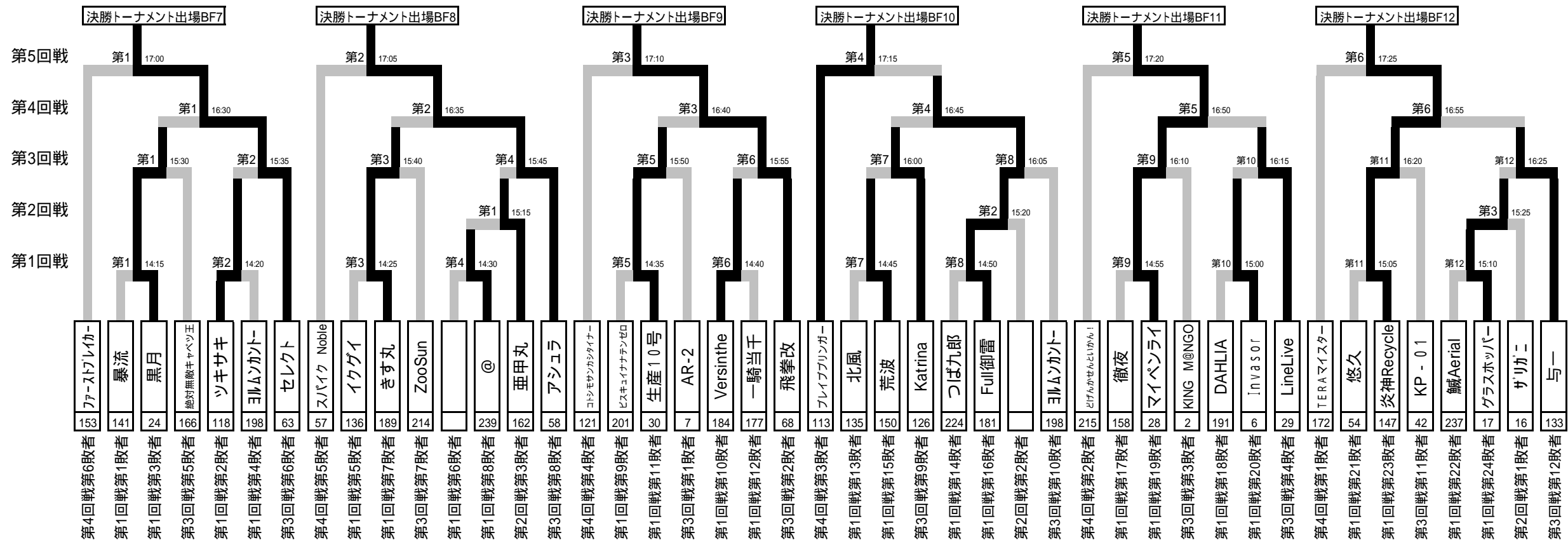


第15回かわさきロボット競技大会バトルロボット予選トーナメント Bリング

【本線】

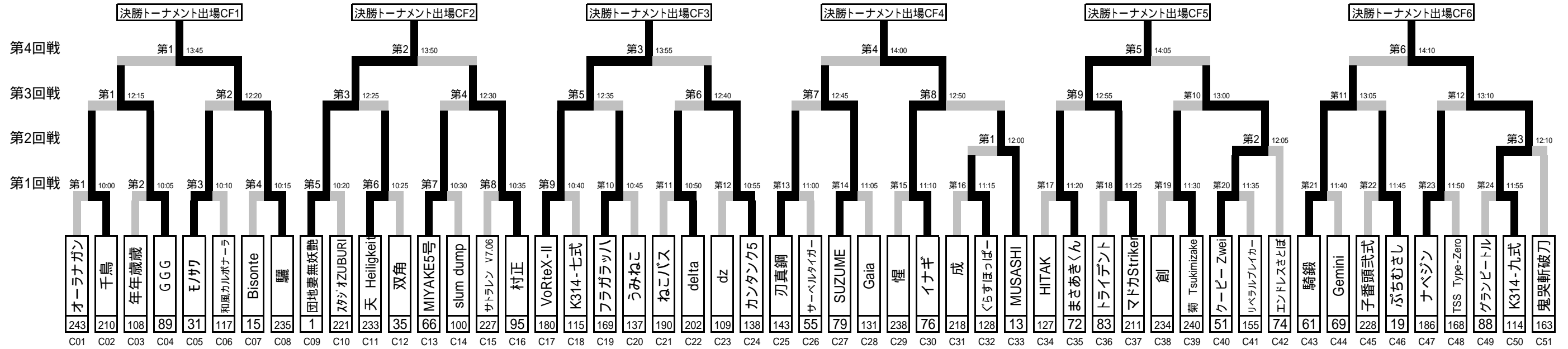


【敗者復活戦】

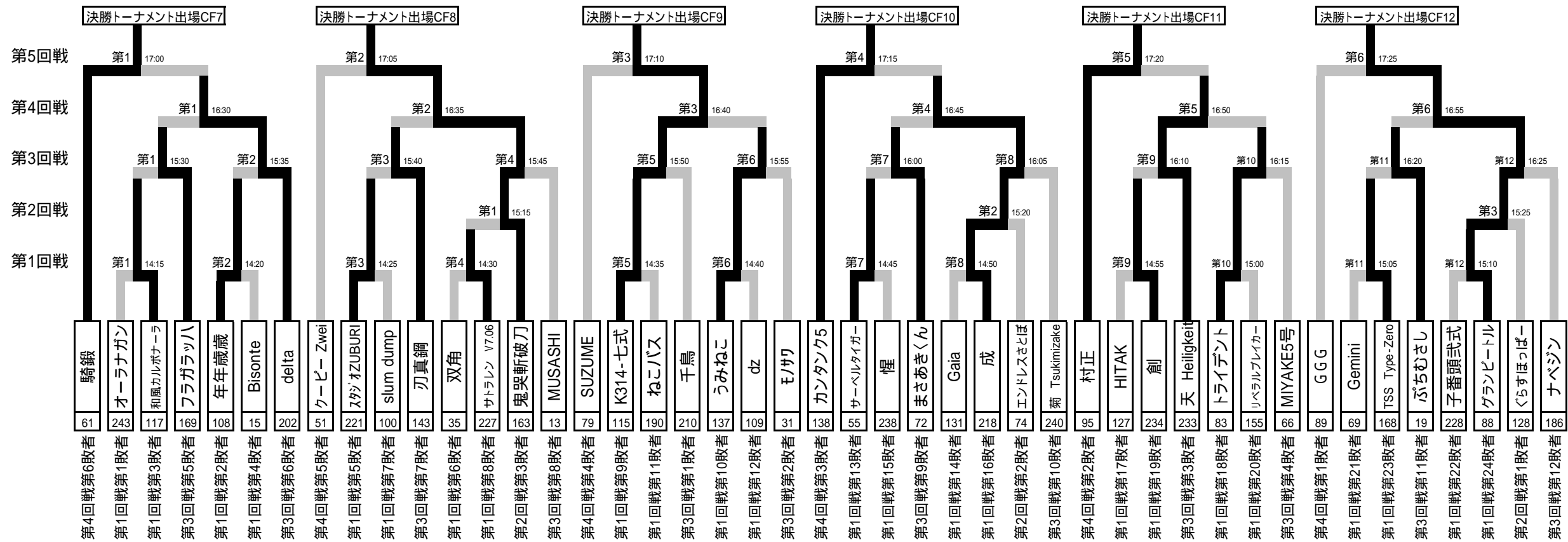


第15回かわさきロボット競技大会バトルロボット予選トーナメント Cリング

【本線】

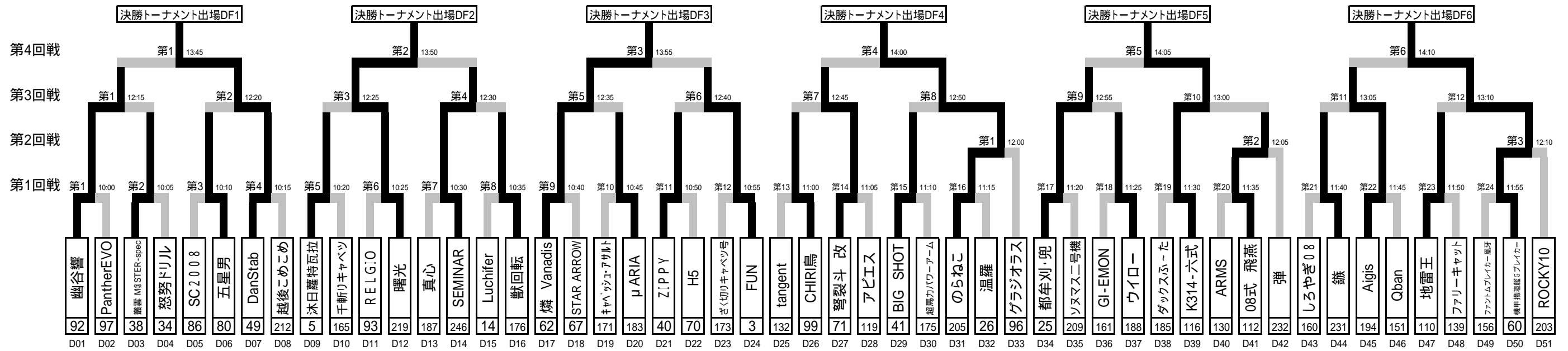


【敗者復活戦】

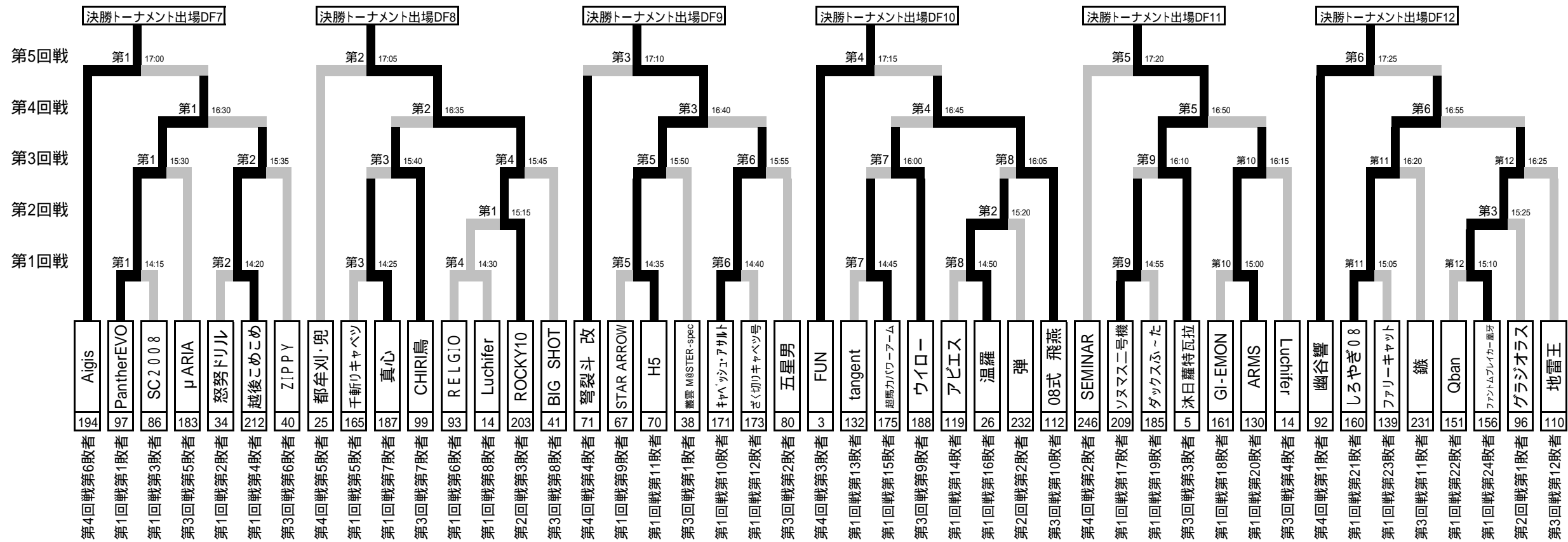


第15回かわさきロボット競技大会バトルロボット予選トーナメント Dリング

【本線】



【敗者復活戦】



バトルロボットトーナメント
決勝トーナメント

平成 20 年 8 月 24 日 (日)



決勝トーナメント（8月24日（日）） 大会進行スケジュール

時 間	会 場	
	（A・Bリング）	
8：30	参加チーム受付	
9：00	実行委員会	
9：30	規則説明等 ・協賛企業の紹介 ・試合規則の説明と注意事項：実行委員会副委員長	
10：00	試合開始 （決勝トーナメント） A・Bリング 1回戦24試合	
12：05	ロボット審査（実行委員会） 休 憩	
13：00	試合開始 （決勝トーナメント） A・Bリング 2回戦12試合、3回戦6試合	
14：35	Jr.ロボット 準決勝・決勝	実行委員会 （各賞・技術賞・企業賞の選定）
15：15	特別戦	
15：55	各ブロック決定戦 A・Bリング 計3試合	
16：15	順位決定戦（1位～3位） A・Bリング使用	
17：00	休憩（表彰式準備）	
17：10	表彰式 1．挨拶：川崎副市長 2．Jr.ロボット大会財団理事長賞の授与：理事長 3．トーナメント各賞の授与 市長賞授与：川崎副市長 各賞の授与：実行委員 企業賞の授与：審査員 特別戦出場チーム賞の授与：実行委員 技術賞授与：佐藤実行委員長 4．大会の総括：実行委員長	
17：40	終 了	

< 決勝トーナメント出場ロボット >

登録番号 1

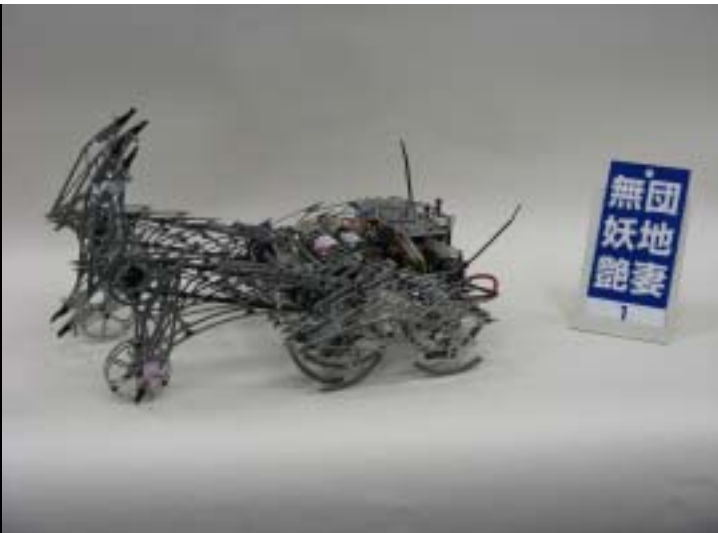
ロボット名 団地妻無妖艶

チームの紹介

こういう楽しみができるのも今年までです、きっと

ロボットの特徴

優勝しようがしまいが結婚式は近々振興会館ホールでお願いします。これ以上引き伸ばすと怒られてしまいます



登録番号 3

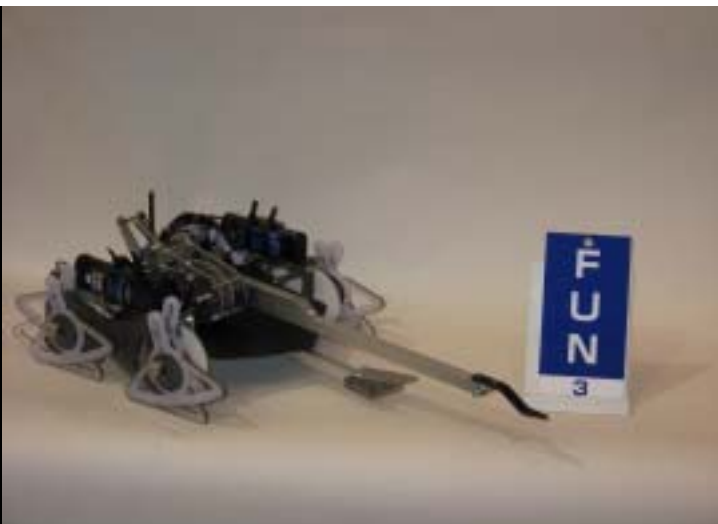
ロボット名 FUN

チームの紹介

FUNなマシン・バトルを目指します！

ロボットの特徴

電磁クラッチを備えた強力なアームで攻撃！！



登録番号 5

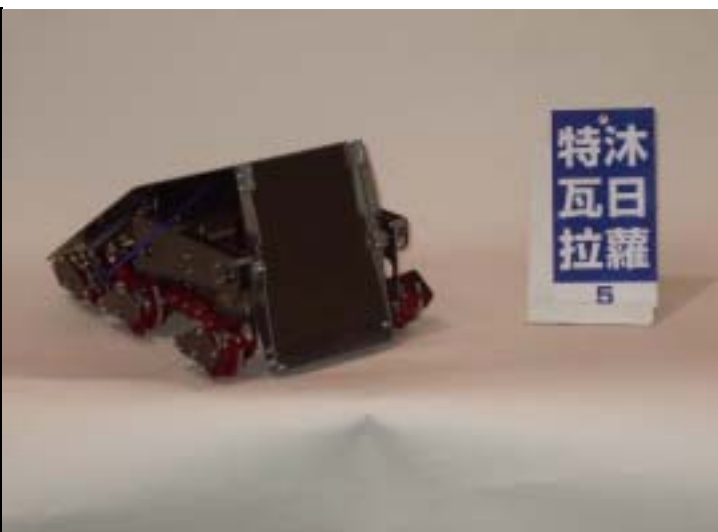
ロボット名 沐日蘿特瓦拉

チームの紹介

3年目なので本気出します。葵屋ですが旅館ではないです

ロボットの特徴

どんな攻撃もへらへら笑って受け流し、+2 / +2の修正とかするロボット



登録番号 8

ロボット名 夜想曲

チームの紹介

みんな仲のいい協調性があるチームです。

ロボットの特徴

モーター二つによる回転攻撃で、相手を投げ飛ばします。



登録番号 28

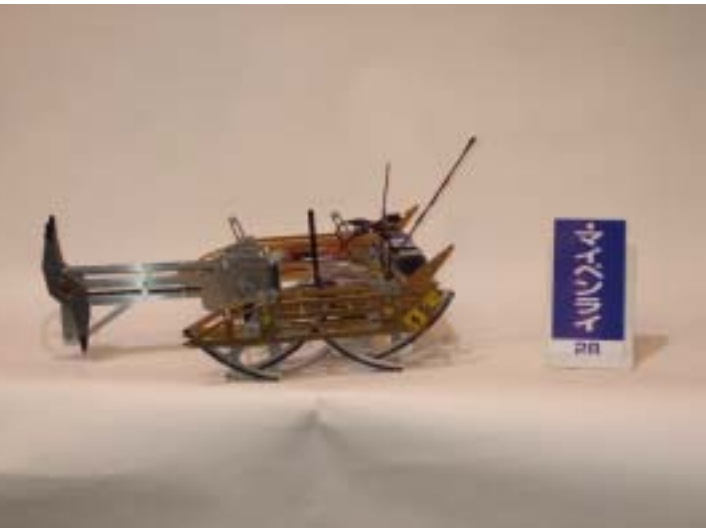
ロボット名 マイペンライ

チームの紹介

若い人たちに何か魅せれる試合ができるのではないかと思います、今年も参戦を決意

ロボットの特徴

機体のほうは、去年の回転アーム型大型機に改良を加え「走、攻、守」三拍子そろった性能に仕上がった。



登録番号 32

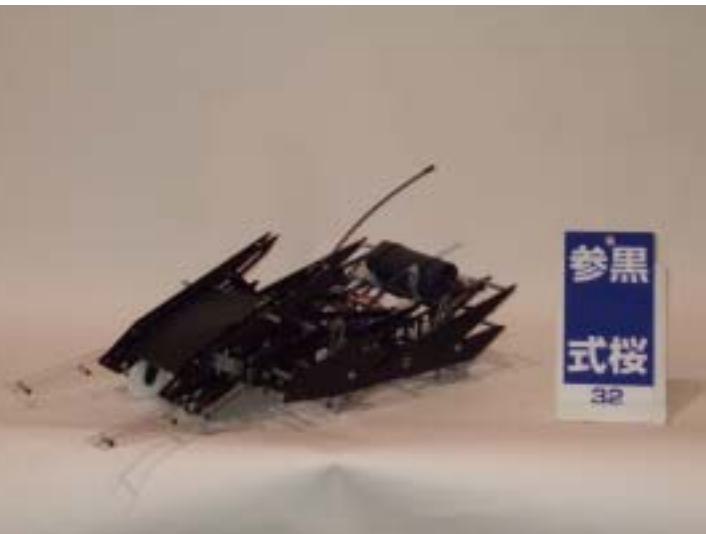
ロボット名 黒桜 参式

チームの紹介

チームみんなで力を合わせ去年の機体よりいいものを作るため頑張っています。

ロボットの特徴

スライダーリンクの足とクランクアームが特徴です。また機体の形は桜の花びらを意識して作りました。



登録番号 48

ロボット名 対流

チームの紹介

チームで一つになって大会で上位を狙えるように日頃から熱心に制作しています。

ロボットの特徴

前方は流れるような曲線で後方は円と十字を組み合わせたフレームで出来ているとても斬新なデザインです。



登録番号 49

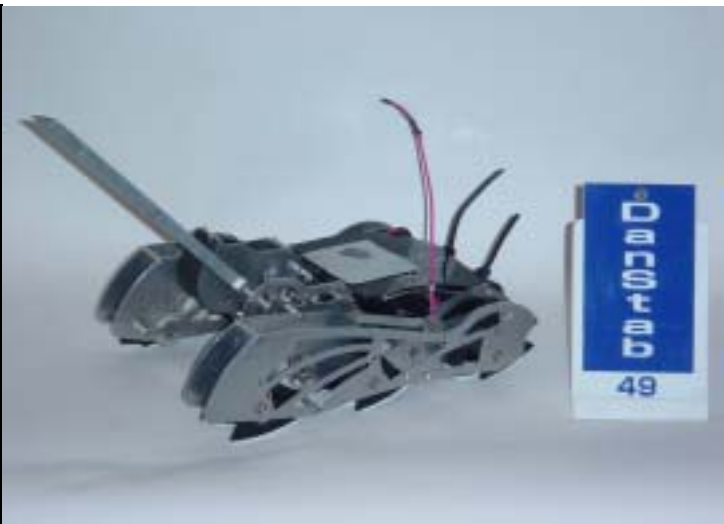
ロボット名 DanStab

チームの紹介

今年で3回目の出場です。今年こそは、今年こそは、、優勝させて下さい。。

ロボットの特徴

兔に角動き回ります。コンセプトは「蝶の様に舞い蜂の様に刺す」！！



登録番号 50

ロボット名 マダデキテナイ

チームの紹介

駄目キャプテンと心やさしい3人がまとまってるように見えるチームです。

ロボットの特徴

動きが速く、操縦が難しそうなので、アームをあんまり動かさなくてもいいような設計にしました。



登録番号 58

ロボット名 アシュラ

チームの紹介

近畿大学ロボット研究会のOBメンバーで構成されています。

ロボットの特徴

回転アームと三相クランクの脚でシンプルに作りました。



登録番号 59

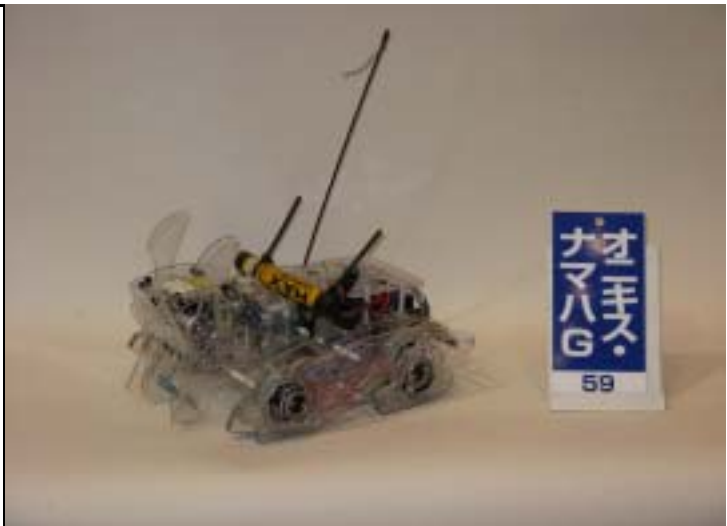
ロボット名 オニクス・ナマハG

チームの紹介

大学時代の部活の仲間と組みました。

ロボットの特徴

今年こそ鬼の顔がついていることを特徴にしたい。



登録番号 60

ロボット名 機甲揚陸艦Gブレイカー

チームの紹介

水陸両用は男のロマン

ロボットの特徴

水・陸・両・用！
水上からそのまま上陸し戦闘可能



登録番号 61

ロボット名 騎鍛

チームの紹介

大学時代の仲間

ロボットの特徴

ルールが変わろうともやることは変わらない。大型クランク引っさげて今年も刺して、引っ掛け、投げるのさ。



登録番号 62

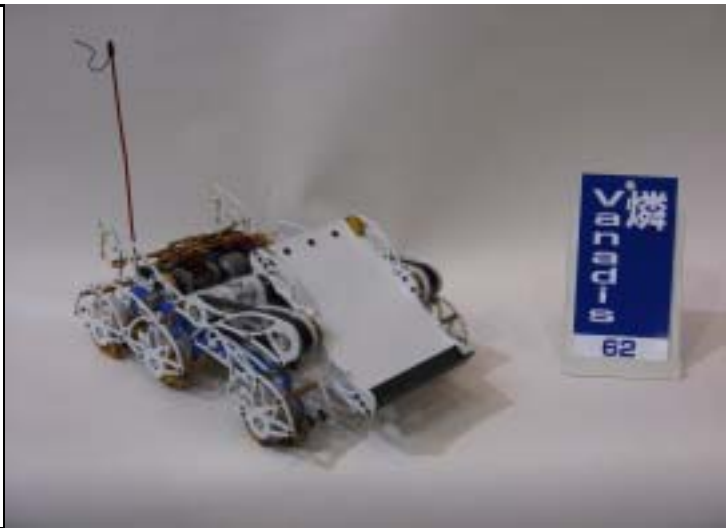
ロボット名 燐 Vanadis

チームの紹介

未来の嫁 + 会社の同僚。

ロボットの特徴

戦、美、愛の守護神Vanadisの名を持つ機体。この機体の結果をもって結婚を申し込みます。



登録番号 63

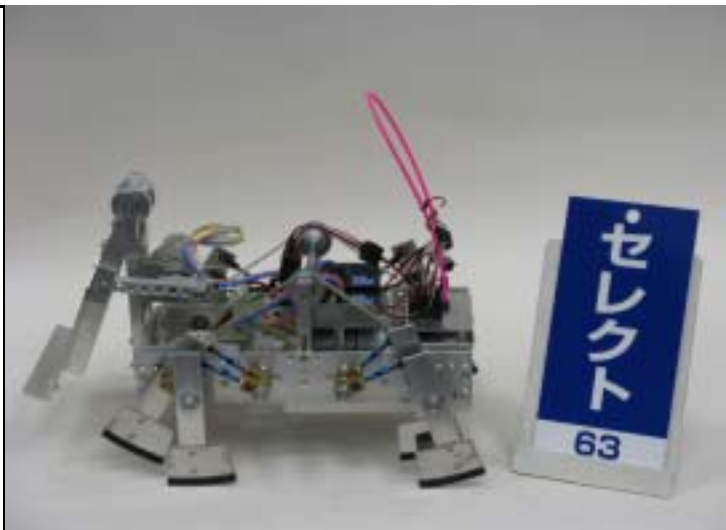
ロボット名 セレクト

チームの紹介

人数あわせのため、学生時代のゲーム仲間と両親に参加してもらった即席チームです

ロボットの特徴

耐久性を重視して、間接部はステンレスや真鍮を使用
メンテナンス性を重視して、部品の種類を少なくした



登録番号 68

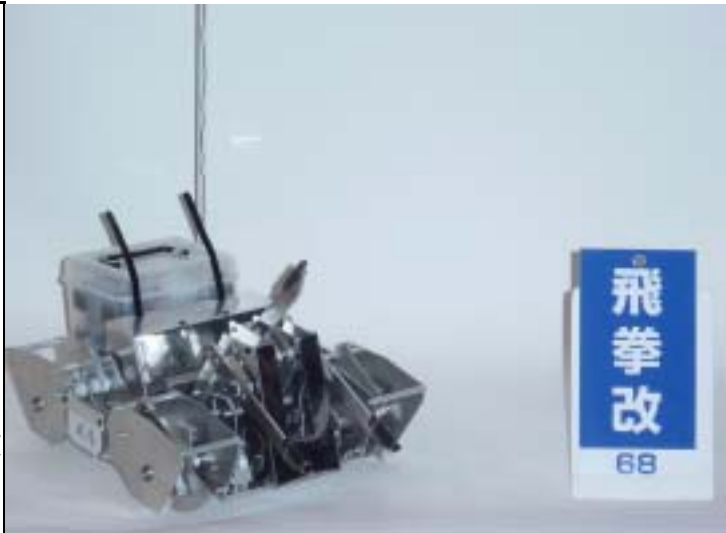
ロボット名 飛拳改

チームの紹介

去年学生だったメンバーもみんな卒業し社会人のみになってしまったチーム。(哀)

ロボットの特徴

軽量の機体と高い回転数で素早く相手に密接し攻撃するロボット
前年の強度・機構の弱点を補強した改修型



登録番号 70

ロボット名 H5

チームの紹介

ロボット競技の参加の動機はリアルロボットアニメーションが影響しているチームです。

ロボットの特徴

二つのアームを搭載している。(無限回転式、角度制限式)



登録番号 73

ロボット名 やまだーん轟雷剣

チームの紹介

魁！やまだーん塾の塾長が率いるチーム

ロボットの特徴

高速で回る4連装クランクアームを搭載し轟音の力で圧倒する。



登録番号 76

ロボット名 イナギ

チームの紹介

今年で9回目の出場です。良い成績が残せるよう頑張ります！

ロボットの特徴

高速移動を得意とする足構造とトルク重視のアームが一撃必殺をくだします。



登録番号 78

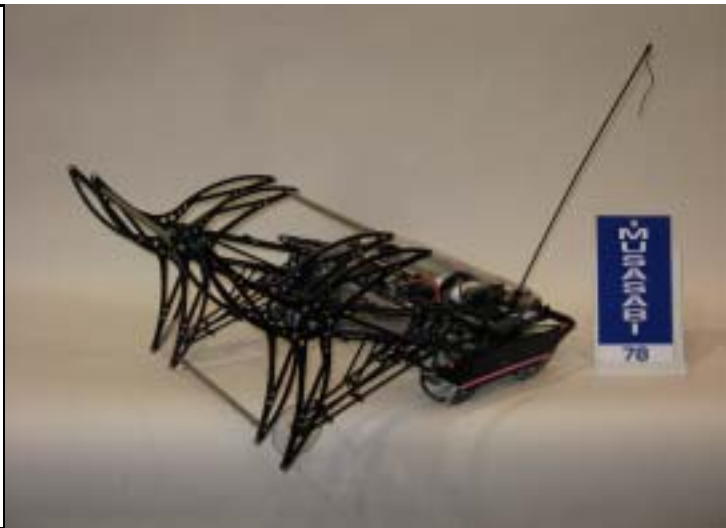
ロボット名 MUSASABI

チームの紹介

元気のありそうなチームです。

ロボットの特徴

フレームの軽量化(肉抜き)をたくさんしてあるロボットです。



登録番号 87

ロボット名 グロンド

チームの紹介

かわさきロボットのために生まれた男達の、汗と涙で培ったチームワークがあります。

ロボットの特徴

アームを回して正面からぶつかり、相手機体をこかします。



登録番号 88

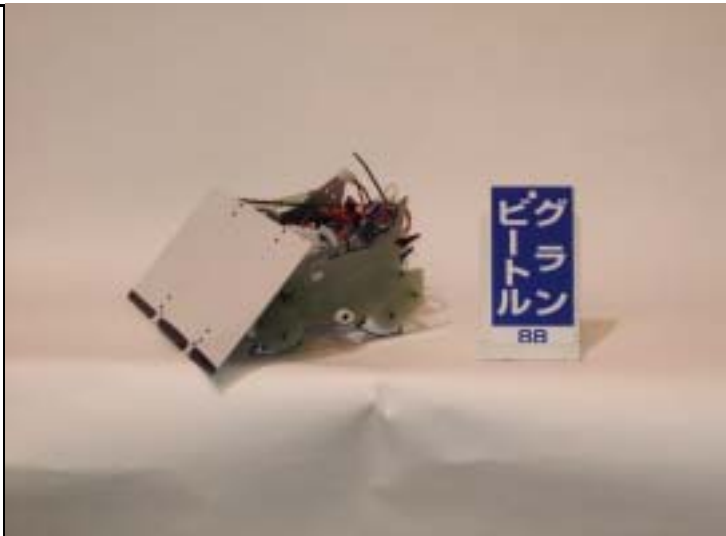
ロボット名 グランビートル

チームの紹介

新メンバーで頑張ります！！

ロボットの特徴

サーボの使用によるシールドの制御と高い防御力です。



登録番号 91

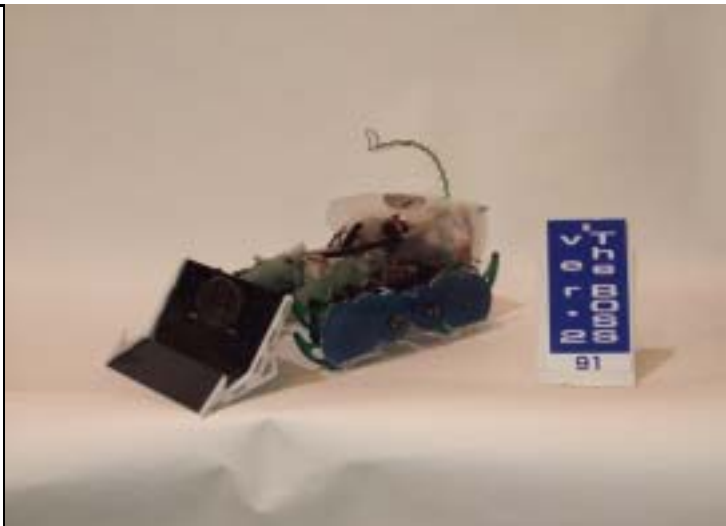
ロボット名 The BOSS ver.2

チームの紹介

4年生中心のチームである。去年の自爆をばねにして帰ってきました。

ロボットの特徴

シールドアームで相手の下にもぐりこみ、押し出しを狙う機体です。



登録番号 92

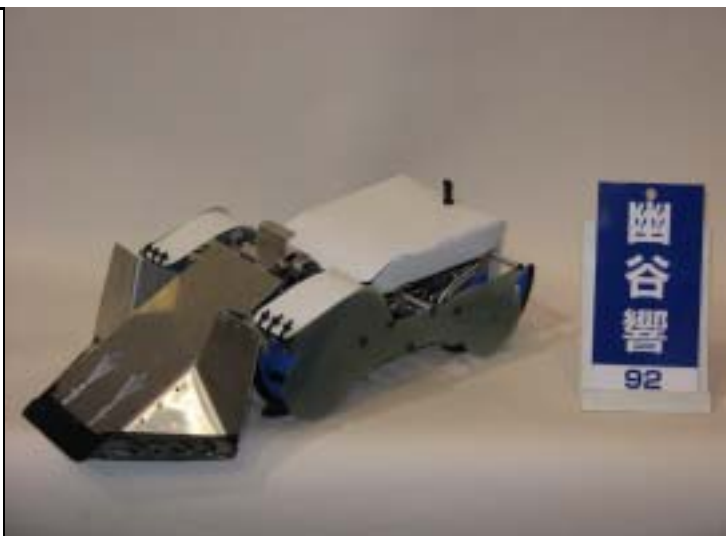
ロボット名 幽谷響

チームの紹介

同じ部活動に所属する4年生で構成されたチーム。

ロボットの特徴

規定サイズに収めつつも、リングの大型化に対応するために素早いロボットを目指しました。



登録番号 95

ロボット名 村正

チームの紹介

芝浦工業大学SRDCの仲間たちで結成されたチームです。

ロボットの特徴

シールドで相手の攻撃を防ぎ、隙をついてひっくり返す。



登録番号 103

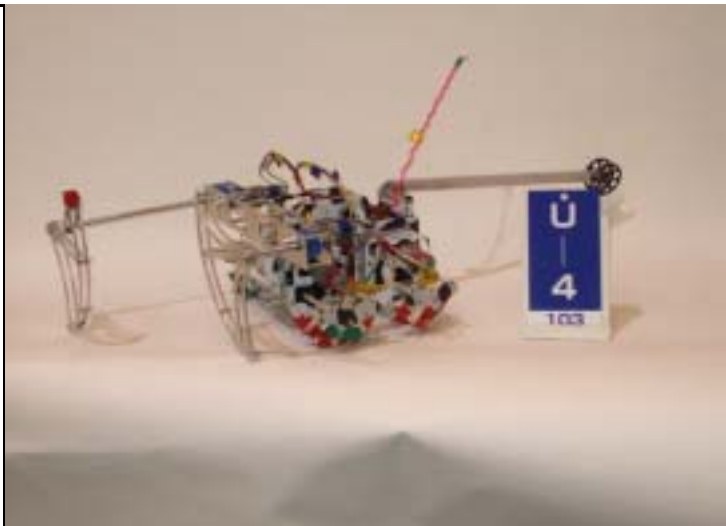
ロボット名 U-4

チームの紹介

4人中3人が女子という大会でも珍しいチームです

ロボットの特徴

脚毎に独立したサスペンションで走破性と安定性の向上。モデルはホルスタイン(乳牛)！



登録番号 106

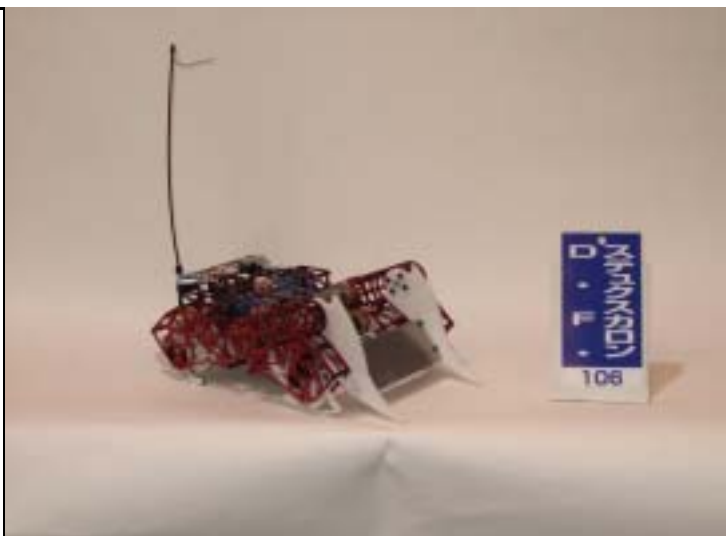
ロボット名 ステュクスカロンD.F.

チームの紹介

大学時代などの仲間によるチームです。

ロボットの特徴

小型高速機で、相手の死角へもぐりこみます。
足回りのモータ数を増やすことで安定性をUP。



登録番号

111

ロボット名

Nine Long Tail

チームの紹介

マイコンとフライス盤を操る異色の家族参加

ロボットの特徴

全体の高さを抑さえ地面いっこのような歩行を行うことで自身安定させつつ、ロングアームで相手転倒を狙う。



登録番号

113

ロボット名

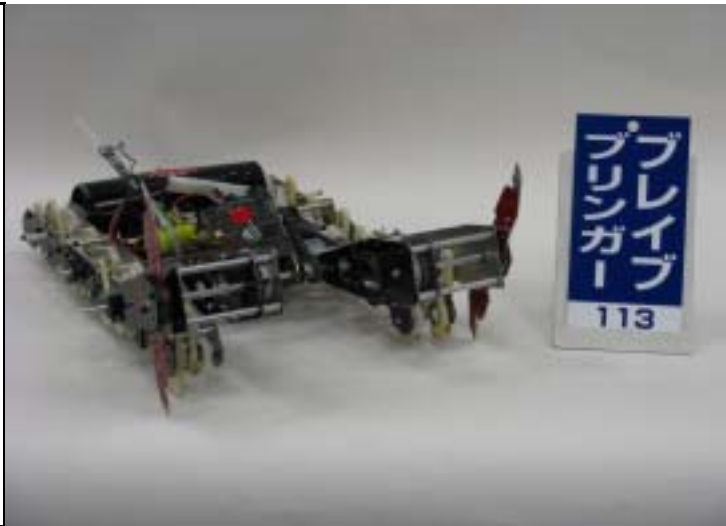
ブレイブプリンガー

チームの紹介

メンバー集めに苦労しました。今年も上位を狙ってがんばります。

ロボットの特徴

三つ折構造による転倒ミスの無い大型ムカデ脚ロボット。可変アームの戦闘力を見せ付ける予定。



登録番号

114

ロボット名

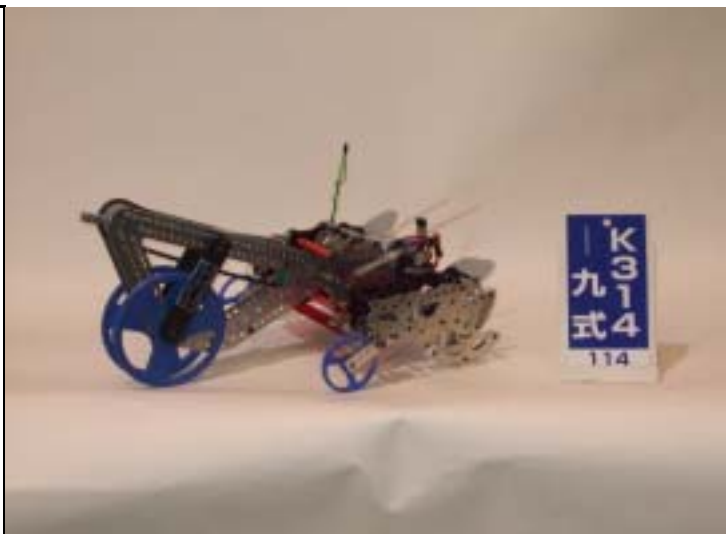
K314-九式

チームの紹介

専門学生時代のクラス[K3科14期]のOBが集まったチーム(C)です。

ロボットの特徴

前脚は飾りです。
アームに特化したらこうなりました。



登録番号 115

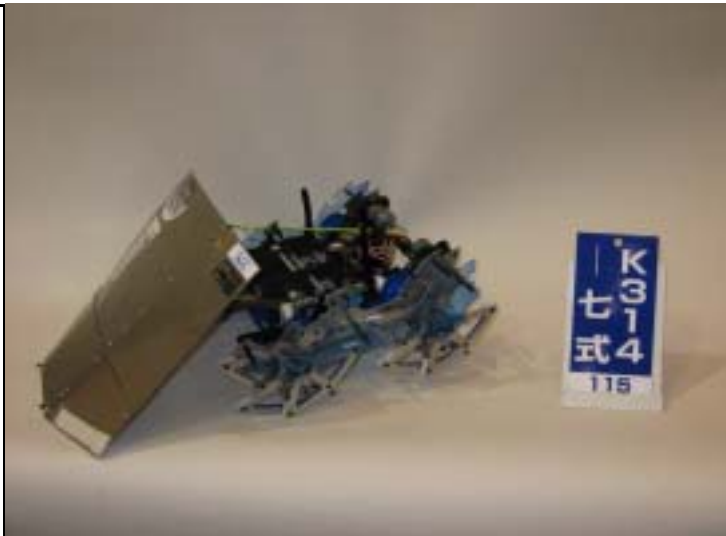
ロボット名 K314-七式

チームの紹介

専門学生時代のクラス[K3科14期]のOBが集まったチーム(B)です。

ロボットの特徴

全てを耐え切り、相手のアームを削り取れ！ チ タ ン 装 甲 ！！



登録番号 116

ロボット名 K314-六式

チームの紹介

専門学生時代のクラス[K3科14期]のOBが集まったチーム(A)です。

ロボットの特徴

過去8台のノウハウを活かした、スタンダードかつ完成度の高い機体。



登録番号 138

ロボット名 カンタンク5

チームの紹介

例年ながら家族での参加です。

ロボットの特徴

中距離アームとサスペンションを装備し、敵を接近させないマシン



登録番号 147

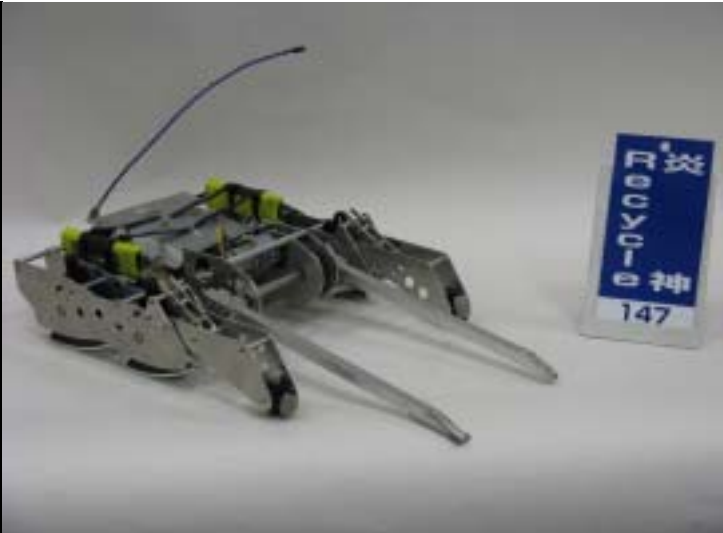
ロボット名 炎神Recycle

チームの紹介

去年に引き続き、ロボットが好きな人で構成されたチーム。ただそれだけ。

ロボットの特徴

横に長いロボット。旋回力の高い足で、すばやく相手の隙を突く。



登録番号 148

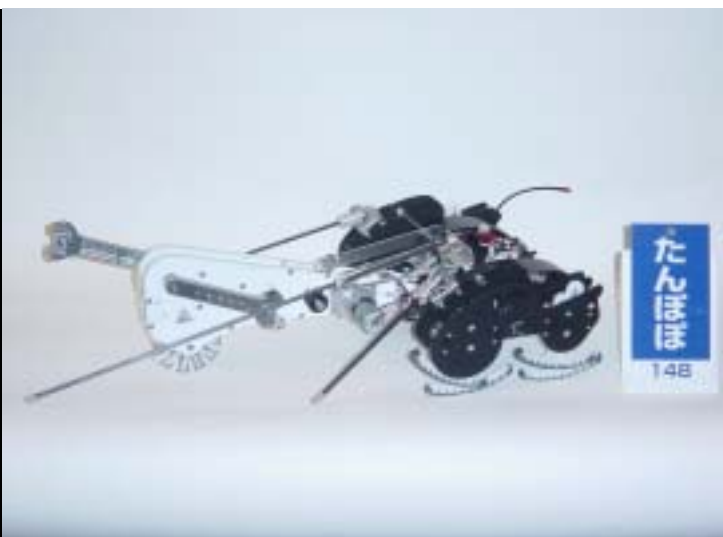
ロボット名 たんぼぼ

チームの紹介

会社の同僚で結成したチームです。今年こそ“古豪復活”を目指す。

ロボットの特徴

回転式アームと長い腕の併用により、遠近距離両方に対応出来る攻撃力を備えたロボット。



登録番号 149

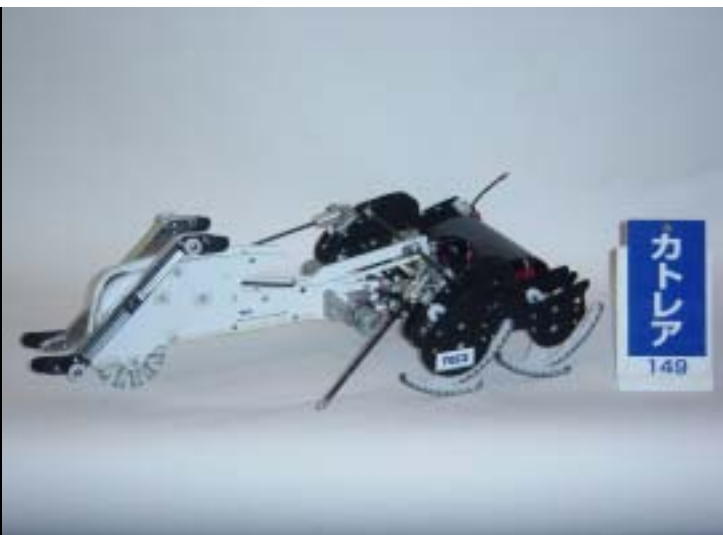
ロボット名 カトレア

チームの紹介

会社の同僚で結成したチームです。とりあえず15回連続出場を目指します。

ロボットの特徴

余分なモノを排除した攻撃機能重視のロボットです。アームの正面と側面で相手を倒すよう設計しました。



登録番号

154

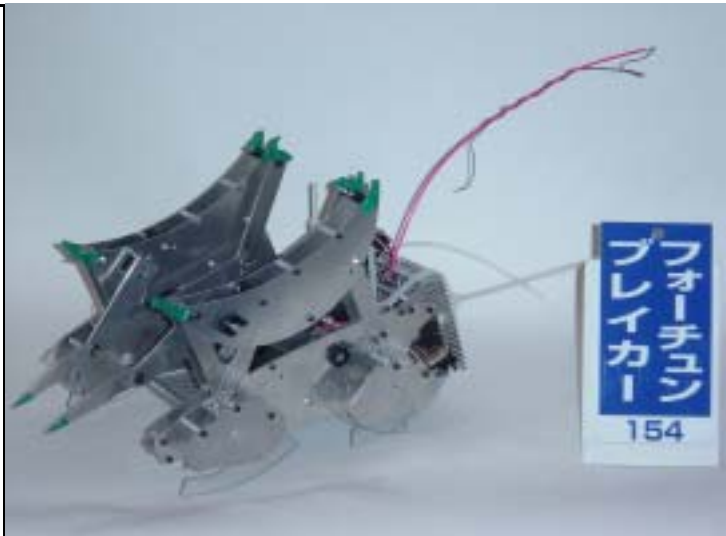
ロボット名 フォーチュンブレイカー

チームの紹介

今年も、かなりの強豪になることを夢見る熱き漢達によるチームです。

ロボットの特徴

三日月を模った魅力的なフレームと強力なクランクアームを併せ持つ機体です。



登録番号

163

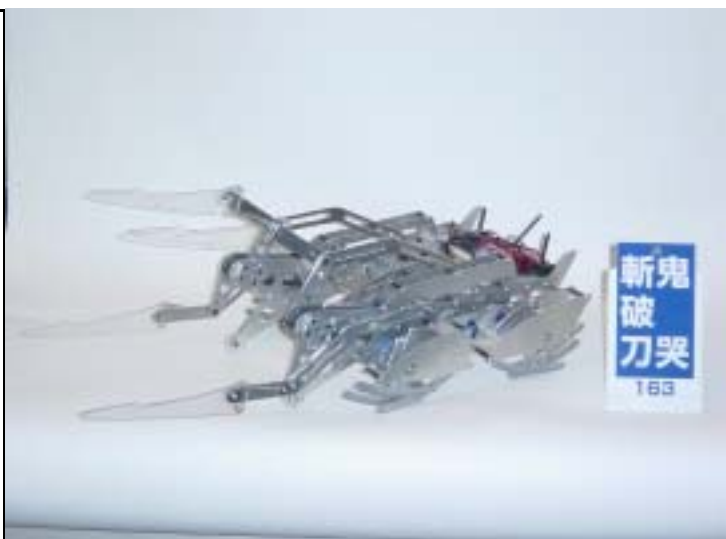
ロボット名 鬼哭斬破刀

チームの紹介

部活内の親友が集まったチーム。チームワークはかなりのもの？

ロボットの特徴

120度ヘッケンリンク機構の足で相手に近づき、スライダクランクアームで相手を投げ飛ばします



登録番号

167

ロボット名 堅牙

チームの紹介

困難を気合と根性で打開していくチームです。

ロボットの特徴

棒アームを用いて相手に威圧を掛けつつ、隙を突いて懐へ入り相手をひっくり返します。



登録番号

172

ロボット名

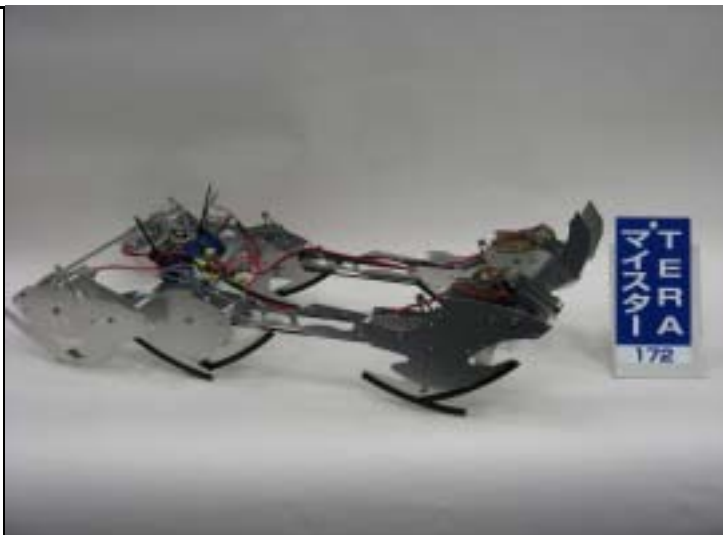
TERAマイスター

チームの紹介

キャプテンが一番背が高い兄貴が一番体重重い

ロボットの特徴

「全長700mm以下って標準サイズのロボットだよね？」俺のプライドがそう俺に投げかけてきた



登録番号

180

ロボット名

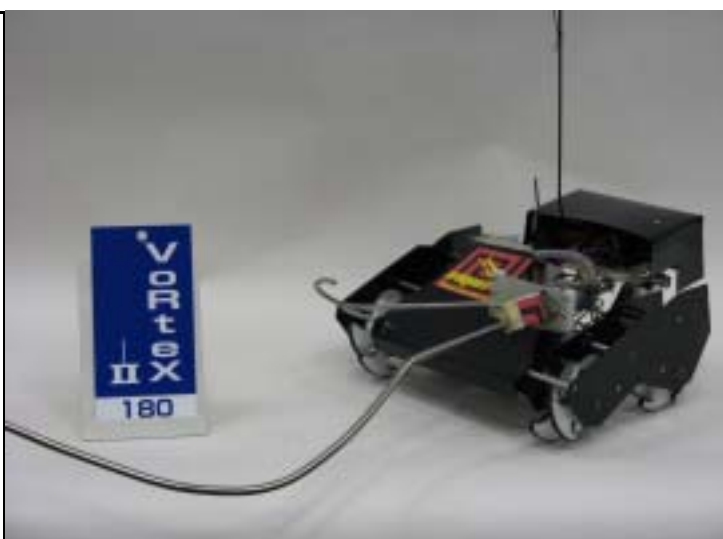
VoRteX-II

チームの紹介

ご飯が大好きな優勝も射程圏内の精鋭チームです。本当に米好きです。

ロボットの特徴

渦の様な激しい動きで相手に高速接近して、圧倒的パワーでねじ伏せます。あとお米が大好きです。



登録番号

194

ロボット名

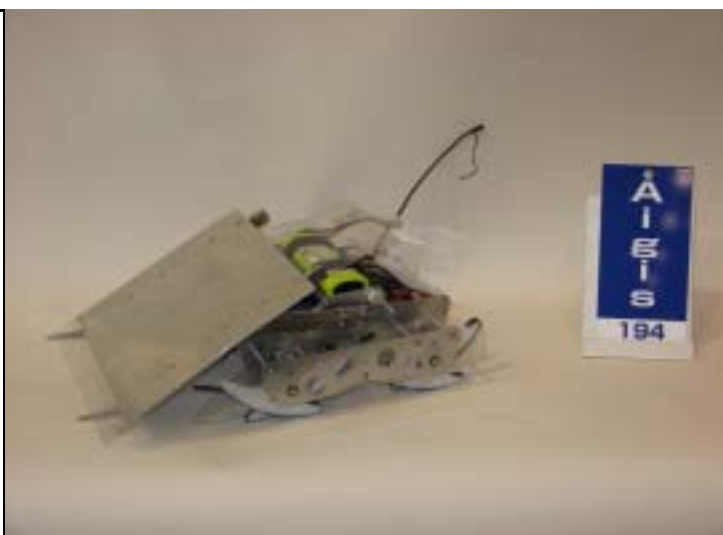
Aigis

チームの紹介

同じサークルのメンバーです

ロボットの特徴

シールドアームで相手の攻撃を防ぎ、ひっくり返します。



登録番号 203

ロボット名 ROCKY10

チームの紹介

柴田、上村の設計コンビです。今年もがんばります。

ロボットの特徴

4脚独立懸架、4脚駆動で丘陵の上を走り回ります。相手にやさしいアームで敵をソフトに投げ飛ばします。



登録番号 205

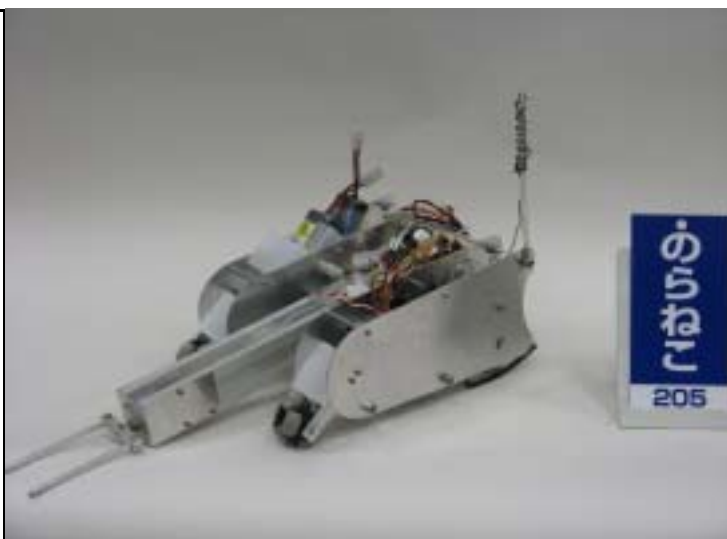
ロボット名 のらねこ

チームの紹介

同じ部活のメンバーで構成したチームで、チームワークを大切にしています。

ロボットの特徴

アームが上下だけでなく回転も行う。



登録番号 211

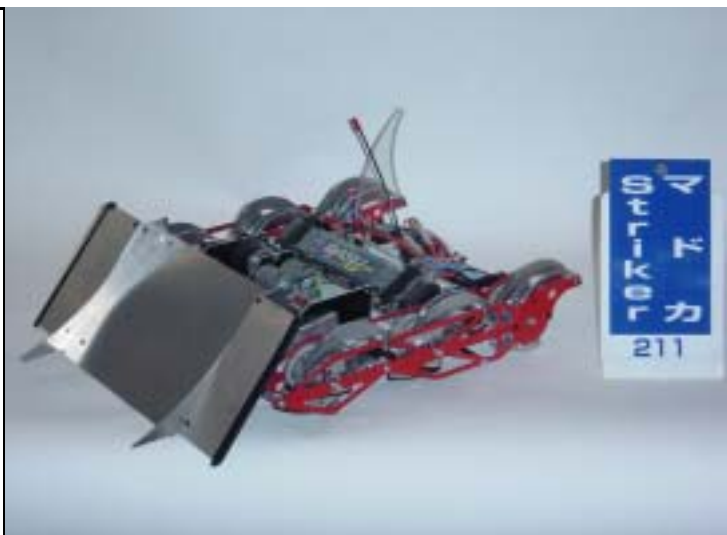
ロボット名 マドカStriker

チームの紹介

部活の仲間

ロボットの特徴

従来のシールド型アームとは異なり、約150mmの棒アームを装備しロングレンジでの戦いが可能になった。



登録番号 219

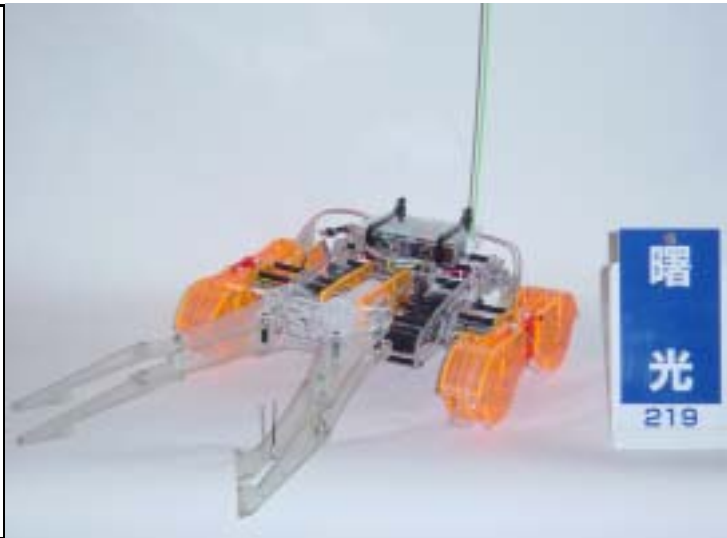
ロボット名 曙光

チームの紹介

大学時代で同じサークルの同期が集めました。

ロボットの特徴

脚にカムクランク・スライダ軸機構、カムや歯車にベアリング構造、アームにネジアクチエータを採用した。



登録番号 223

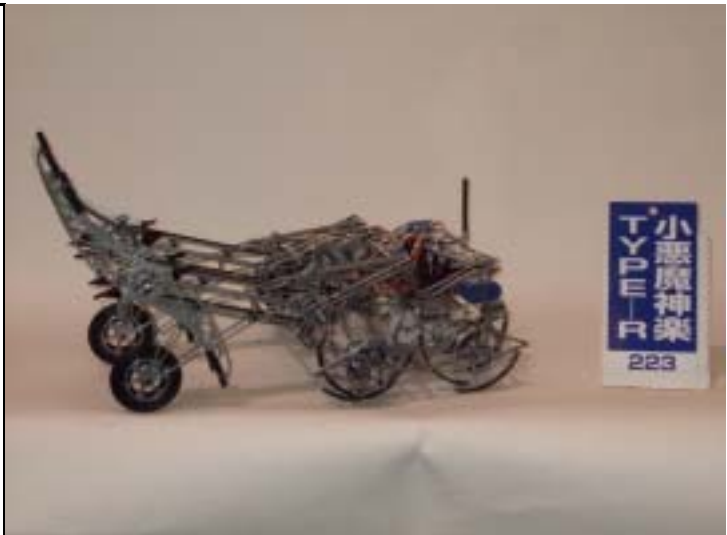
ロボット名 小悪魔神楽 TYPE-R

チームの紹介

ロボも操縦者さんも臆病者で弱虫です。でも常に初心でがんばってます。

ロボットの特徴

大きな回転するアームとヘッケン節を応用した脚と可愛いボディが特徴です。



登録番号 235

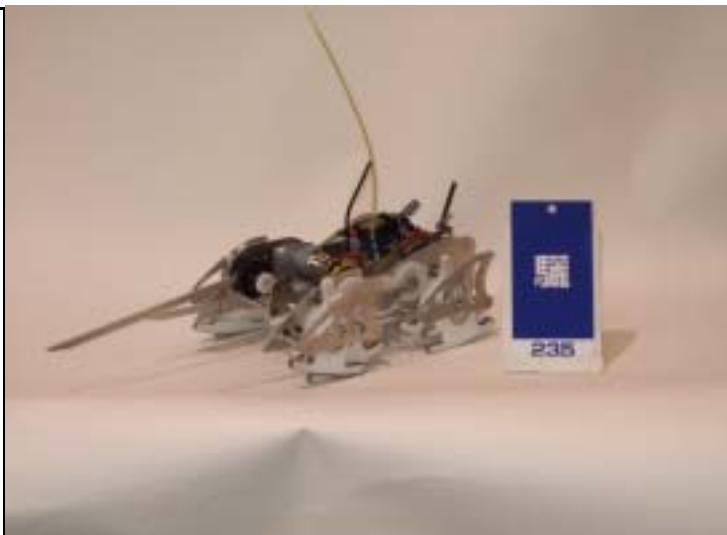
ロボット名 驪

チームの紹介

頼りになるいつも助けてくれる友達です。

ロボットの特徴

シンプルに勝ちたいというコンセプトで作った機体です。



< 特別戦出場ロボット >

登録番号 2

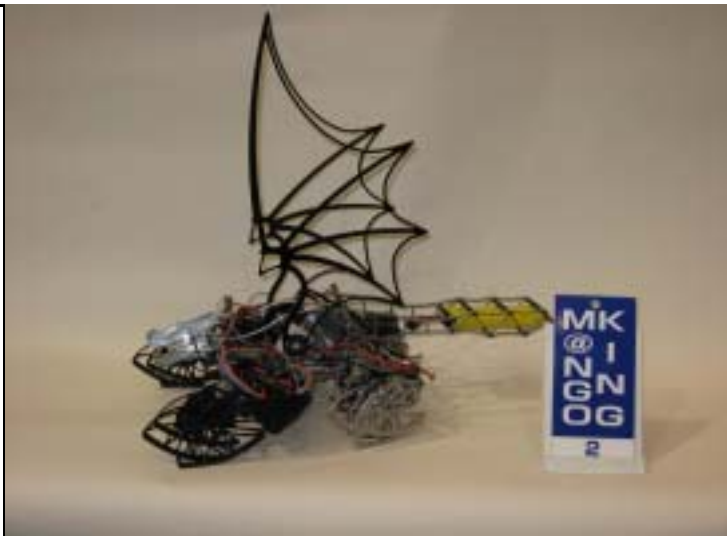
ロボット名 KING M@NGO

チームの紹介

スペシャルサンクス: 魁? やまだ~ん
塾、セントラル技研、KHK

ロボットの特徴

歴史と技術が奏でる美学。その威風堂々たる姿より「KING」の冠名をもつM@NGOシリーズ最新作。



登録番号 139

ロボット名 ファリーキャット

チームの紹介

昨年度出場のチームから、さらにバージョンアップしたチーム。

ロボットの特徴

六脚パーツ使用の半人型ロボット。
パーツの換装により、全く別の大会にも出場できる。



登録番号 141

ロボット名 暴流

チームの紹介

メンバーのほとんどがロボット作成初心者ですが、頑張ります。

ロボットの特徴

今までにないアームを目指して作りました。ボウルが華麗にフィールドを駆け巡ります。



登録番号 142

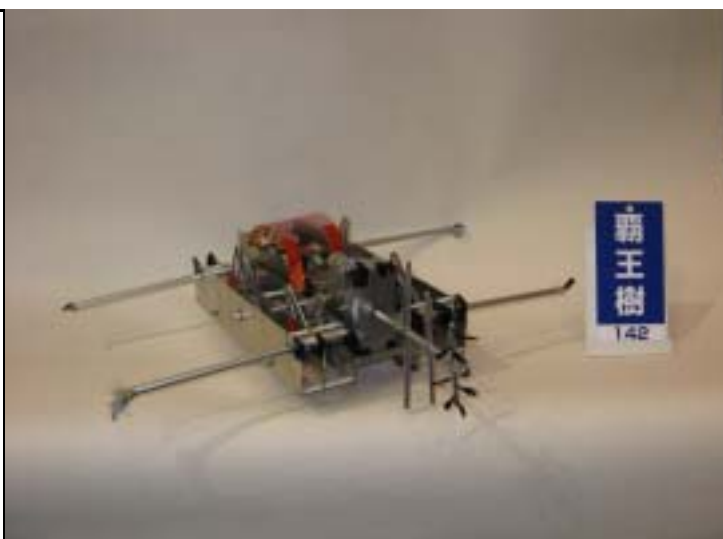
ロボット名 霸王樹

チームの紹介

皆ドリルに魅せられています

ロボットの特徴

横方向へ広がるアームで相手の攻撃を防ぎながら攻撃する



登録番号 226

ロボット名 マッスルクロウ

チームの紹介

リーダーを中心によくまとまったチームです。

ロボットの特徴

アクチュエータに空気圧式人口筋肉を使用していることです。



登録番号 228

ロボット名 子番頭式式

チームの紹介

工作機械も無く、部品を共有する仲間も少ないですが、アイデアで勝負します。

ロボットの特徴

大型アームで敵を豪快にふっとばします。



登録番号 231

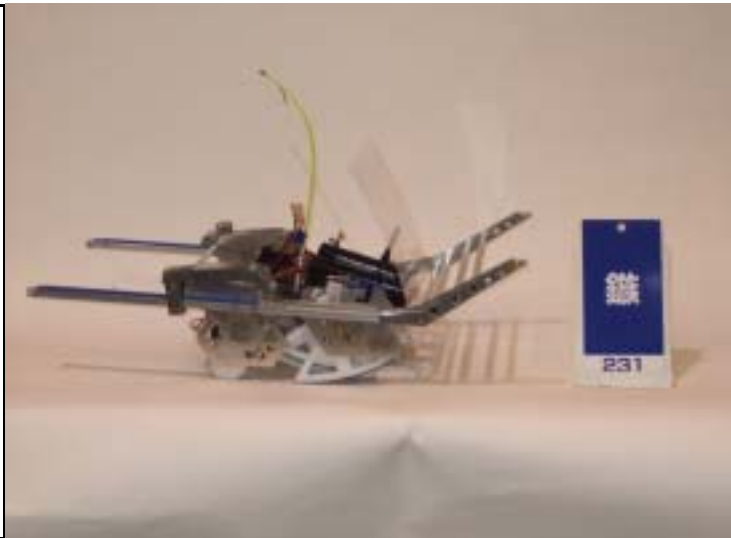
ロボット名 鎌

チームの紹介

初心者を含めた四人全員で勝利を目指してがんばります。

ロボットの特徴

20:1のギアヘッドと2種のアームを駆使して真っ直ぐ相手に突っ込み速攻で勝負を決めます。



登録番号 238

ロボット名 惺

チームの紹介

去年までは回路に携わってききましたが、今年は初めて設計・製作に挑戦してみました。

ロボットの特徴

赤外線距離測定センサにより敵を検知し、敵を発見するとその方向へアームを回しながら突進します



決勝トーナメント





各ブロック代表 ~ による順位決定戦 3試合 16:15 ~ 17:00

	代表	代表	代表	順位
062 燐 Vanadis	代表	2 - 0	1 - 2	1 (3 - 2)
078 MUSASABI	代表	0 - 2	2 - 0	2 (2 - 2)
180 VoRteX-II	代表	2 - 1	0 - 2	3 (2 - 3)

ロボットづくり体験学習教室

Jr.ロボット競技大会



<ロボットづくり体験学習教室 平成20年6月14日～8月2日各土曜日>



<Jr.ロボット競技大会 平成20年8月22日(金)・24日(日)>

開催内容

- 1 開催内容 市内の小中学生を対象にロボットの基礎知識から組み立てまでを一貫して行なうロボットづくり体験学習教室を川崎市産業振興会館にて、過去の大会出場経験者による講師の指導を受け行った。また、組み上げた機体を8月22日(金)・24日(日)のJr.ロボット競技大会にて製作発表の場として競技を行った。
- 2 開催日
 - (1)ロボットづくり体験学習教室
平成20年6月14日・28日・7月12日・8月2日 各土曜日
午後1時00分～午後5時00分まで 計4回
 - (2)Jr.ロボット競技大会
平成20年8月22日(金)午後1時00分～午後4時00分まで【予選・決勝トーナメント1・2回戦】
" 8月24日(日)午後2時35分～午後3時15分まで【準決勝～決勝戦】
- 3 開催場所 川崎市産業振興会館
- 4 競技内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによるバトル競技。ロボットを操作し1辺190センチメートルの正方形のリング上で、リング中央の円内で競技を行う。時間内に相手ロボットを倒すか、リング中央の円内から押し出すかで勝敗(1本)を決める。
- 5 応募資格 川崎市内の小学3年生から中学生を含む2名以上4名以下の参加でロボットの操縦者は中学生までとする。
- 6 参加費 1チーム3,000円
オリジナルJr.ロボットキット・送受信機の提供部品代を含む。
- 7 募集期間 平成20年4月1日(火)～5月9日(金)
- 8 応募チーム数 20チーム(前回20チーム)
- 9 参加チーム数 20チーム(前回20チーム)

< Jr.ロボット競技出場チーム >

登録番号 J-01
チーム名 ファイティング ウッズ
ロボット名 ウッズロボ 世
操縦者 森 瑞貴
学校名 川崎市立子母口小学校



登録番号 J-02
チーム名 チームせとJr.
ロボット名 武匠2008
操縦者 瀬戸 武
学校名 川崎市立東住吉小学校



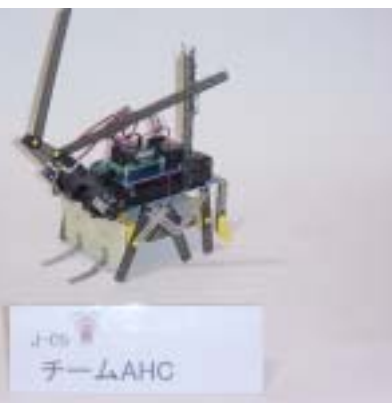
登録番号 J-03
チーム名 TEAM TOBITA
ロボット名 オールドバンビ
操縦者 田口 瑠威
学校名 川崎市立古市場小学校



登録番号 J-04
チーム名 MIKI & GAI
ロボット名 大安吉日
操縦者 高月 凱
学校名 川崎市立宮前小学校



登録番号 J-05
チーム名 チームAHC
ロボット名 ゼロナイン - C
操縦者 林 祐貴
学校名 川崎市立柵形中学校



登録番号 J-06
チーム名 TEAM IKE-P
ロボット名 IKEDA CAR
操縦者 池田 遼平
学校名 川崎市立三田小学校



登録番号 J-07
チーム名 チームYN
ロボット名 YN163
操縦者 野村 明生
学校名 川崎市立南生田小学校



登録番号 J-08
チーム名 G・H・S ~サルマガンディ
~
ロボット名 プッコス。
操縦者 吉浜 就平
学校名 川崎市立犬蔵中学校



登録番号 J-09
チーム名 川崎中学校パソコン部1号
ロボット名 燕
操縦者 大鐘 佳祐
学校名 川崎市立川崎中学校



登録番号 J-10
チーム名 川崎中学校パソコン部2号
ロボット名 川崎中パソコン部2号
操縦者 鶴井 蓮
学校名 川崎市立川崎中学校

no photo

登録番号 J-11
チーム名 ロボコンファイトーズ
ロボット名 爆弾台風
操縦者 門馬 悠生
学校名 川崎市立中野島小学校



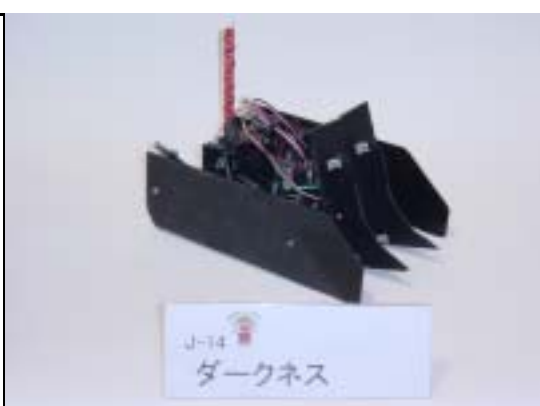
登録番号 J-12
チーム名 カワセミ
ロボット名 カワセミ
操縦者 山内 翔太
学校名 川崎市立西中原中学校



登録番号 J-13
チーム名 グロピュール
ロボット名 鉄の箱
操縦者 寺屋 衛
学校名 川崎市立西中原中学校



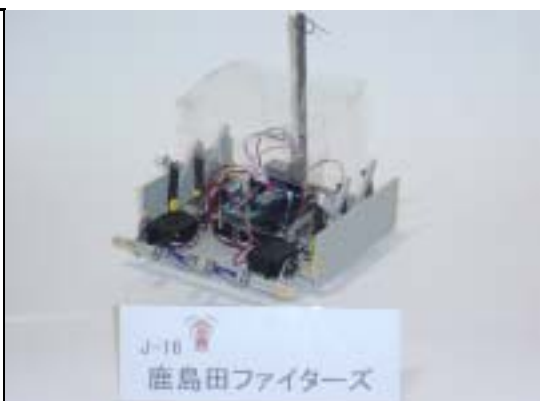
登録番号 J-14
チーム名 ダークネス
ロボット名 ヴォルグ
操縦者 増田 航大
学校名 川崎市立西中原中学校



登録番号 J-15
チーム名 Jr.ビースト
ロボット名 スピード号
操縦者 角田 馨
学校名 川崎市立東住吉小学校

no photo

登録番号 J-16
チーム名 鹿島田ファイターズ
ロボット名 トルビーだい1号
操縦者 福岡 佑季
学校名 川崎市立日吉小学校



登録番号 J-17
チーム名 トモ アンド タカ
ロボット名 ホワイトブラックパール
号
操縦者 大塚 友晴
学校名 川崎市立幸町小学校



登録番号 J-19
チーム名 J&T
ロボット名 ミステリアスロボ？
操縦者 伊藤 樹生
学校名 川崎市立木月小学校



登録番号 J-21
チーム名 K & R
ロボット名 009
操縦者 須田 隆正
学校名 川崎市立南百合丘小学校



登録番号 J-22
チーム名 りゅうりゅう
ロボット名 つの長ロボット
操縦者 濱本 龍治
学校名 川崎市立菅生小学校



競技結果

各賞の受賞者



第15回かわさきロボット競技大会 競技結果・各賞の受賞者

1. バトルロボットトーナメント

優勝～実行委員長賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金500,000円 ATTACK 4WD(双葉電子工業製)プロボセット	062	燐 Vanadis
2	準優勝(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金200,000円 マルチバック(双葉電子工業製)	078	MUSASABI
3	第3位(川崎市長賞)	賞状・副賞 賞金100,000円 プロボバック(双葉電子工業製)	180	VoRteX-II

各賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	ファイティング賞	賞金30,000円	106	ステュクス加ND.F.
2	〃	〃	203	ROCKY10
3	デザイン賞	賞金30,000円	001	団地妻無妖艶
4	〃	〃	219	曙光
5	努力賞	賞金30,000円	050	マダデキテナイ
6	〃	〃	149	カトレア
7	ユニーク賞	賞金30,000円	087	グロンド
8	〃	〃	103	U-4

企業賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	協育歯車工業賞	KG STOCK GEARSカタログから50,000円	154	フォーチュンプレイヤー
2	ゼネラルエンジニアリング賞	ビックカメラ商品券4万円分	032	黒桜 参式
3	オリジナルマインド賞	Bender Black30(折り曲げ機)	005	沐日蘿特瓦拉
4	オリエンタルモーター賞	オリエンタルモーター商品50,000円分 充電式模型飛行機	088	グランビートル
5	オリエント精機賞	アルミ材 4万円分	095	村正
6	TMCシステム賞	電子ノギス×4個	008	夜想曲
7	東芝賞	デジタルオーディオプレイヤー GIGABEATシリーズ×4個	049	DanStab
8	日の出製作所賞	輪島特産品詰め合わせ4万円分	115	K314-七式
9	ホテルスカイコート賞	ホテルスカイコート川崎宿泊券 4名様分計50,000円分	211	マドカStriker
10	夢現工房賞	ロボット福袋5万円分	235	驪
11	味の素賞	アミノバイタル製品詰め合わせ×4個	092	幽谷響
12	大西家具店賞	天然木を使ったマイ箸と箸箱×4個	223	小悪魔神楽 TYPE-R
13	川崎フロンターレ賞	レプリカユニフォーム×4着	048	対流
14	川崎マリンロータリークラブ賞	商品券10,000円×4個	172	TERAマイスター
15	川崎南法人会青年部賞	魚沼産お米40キロ	147	炎神Recycle
16	さいか屋賞	電動歯ブラシ、イオンドライヤー ヘアーカッター、バンドラジオ	148	たんぽぽ
17	山鉄物産賞	カタログギフト4万円分	163	鬼哭斬破刀

敢闘賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	敢闘賞	賞金10,000円	003	FUN
2	"	"	028	マイペンライ
3	"	"	058	アシュラ
4	"	"	059	オニクス・ナマハG
5	"	"	060	機甲揚陸艦Gブレイカー
6	"	"	061	騎鍛
7	"	"	063	セレクト
8	"	"	068	飛拳改
9	"	"	070	H5
10	"	"	073	やまだーん轟雷剣
11	"	"	076	イナギ
12	"	"	091	The BOSS ver.2
13	"	"	111	Nine Long Tail
14	"	"	113	ブレイブプリンガー
15	"	"	114	K314-九式
16	"	"	116	K314-六式
17	"	"	138	カンタンク5
18	"	"	167	堅牙
19	"	"	194	Aigis
20	"	"	205	のらねこ

特別戦出場チーム賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	特別戦出場チーム賞	賞金10,000円	002	KING M@NGO
2	"	"	139	ファリーキャット
3	"	"	141	暴流
4	"	"	142	霸王樹
5	"	"	226	マッスルクロウ
6	"	"	228	子番頭式式
7	"	"	231	鏃
8	"	"	238	惺

技術賞

	名称	内容	登録番号	受賞者
1	技術賞(実機部門)	賞金100,000円	060	機甲揚陸艦Gブレイカー
6	"	賞金50,000円	226	マッスルクロウ
7	"	"	237	鯀Aerial
8	技術賞(企画部門)	賞金50,000円	062	燐 Vanadis

技術賞(実機部門) 賞金200,000円に該当するロボットはありませんでした。

2. Jr.競技部門
優勝～第4位

	名称	内容	チーム名	学校名
1	優勝	賞状・トロフィー	グローバル	川崎市立西中原中学校
2	準優勝	賞状・トロフィー	TEAM IKE-P	川崎市立三田小学校
3	第3位	賞状・トロフィー	カワセミ	川崎市立西中原中学校
4	第4位	賞状・トロフィー	チームせとJr.	川崎市立東住吉小学校

ロボット加工技術ミニ見本市



開催内容

- 1 開催内容

今大会で第15回目を迎える「かわさきロボット競技大会」は、社会人はもちろん高校生や大学生など全国から多くの若きエンジニアが集まる大会となっている。

そして、ロボット製作で必要とされる高精度な加工技術、電子回路・プログラミング技術、画像処理技術などは産業用分野にのみならず、健康・福祉、住宅、災害救助などサービスロボットを含む新たなロボット産業の創出にも期待されている。

そこで、加工技術並びに、プログラムやコンピュータ技術・部品の調達も含めたロボット製作に関連する技術（ノウハウ）を有する中小企業が、自社の技術力・製品をPRすることにより、大会参加者や関連企業、来場者とのマッチングを行う機会の創出を目指す。
- 2 開催日 平成20年8月23日（土）・24日（日）
- 3 開催場所 川崎市産業振興会館1階エントランスロビー
- 4 出展企業 5社（団体）
 - (株)オリジナルマインド < 小型CNCフライス、折り曲げ機などオリジナル商品 >
長野県岡谷市山下町1-1-9
<http://www.originalmind.co.jp>
 - (株)日の出製作所 < 切削、穴あけ、研削等、金属加工 >
川崎市川崎区大川町11-13
<http://www.hinode-ss.jp/>
長瀬工業(株)
< レーザー加工機による異型切断及びレーザーマーキングの装飾、ベンダー加工機による曲げ等の立体成型 >
横浜市港北区樽町4-12-5
 - 双葉電子工業(株) < ホビー用ラジコン機器、産業用ラジコン機器の製造販売他 >
千葉市美浜区中瀬1-3-B6幕張テクノガーデンB棟6F
<http://www.futaba.co.jp/index.html>
 - かわさき・神奈川ロボットビジネス協議会
< ロボットビジネスを創出・集積するための推進組織 >
川崎市幸区堀川町66-20
<http://www.robot-net.jp/>

資 料



大会アンケート集計結果

アンケート配布数：204 回答数：93（回答率：45.6%）

1 この大会に参加した動機などについてお聞きします。

参加した動機は、次のどれですか。（複数回答可）

面白そうな大会だから・・・50 賞金・賞品が魅力的だから・・・7 ロボット製作が好きだから・・・56
ロボット製作のきっかけとして・・・20 技術力の向上になるから・・・45 参加しやすい大会だから・・・15
知人の紹介で・・・9 有名な大会だから・・・2 社員（学校）教育の一環として・・・19
その他・・・3（学生生活最後の思い出作り×2）

参加形態は、次のどれですか。

個人参加・・・36 会社単位で参加・・・5 学校単位で参加・・・52

参加に際して、会社・学校からの協力（人的・資金的・設備等）はありましたか。

あった・・・69 なかった・・・23

（ ・設備×34（工作機械・ボール盤・場所・工具）
・資金×26（参加費、材料費、部品の購入、部費）
・材料×6（歯車、部品）
・人的×0（製作補助） ）

会社・学校でロボット関連の活動を行っている部署はありますか。

ある・・・60 ない・・・32

（ ・ロボット研究会（同好会）×23
・会社内の事業部等×7
・ロボット研究部×19 工学科×4 ）

かわさきロボット競技大会以外のロボット競技会に参加（予定）しますか

しない・・・58

する・・・34

（ ・相撲ロボット×2 ・NHKロボコン×2 ・ROBO-ONE×6 ・飛行ロボット×1
・マイクロマウス×1 ・高専ロボコン×2 ・ブレイブ×3 ・マイコンカーラリー×1
・その他×12 ）

2 大会参加を通しての感想などについてお聞きします。

今大会で新設した「技術賞（企画部門）」について（複数回答可）

良いと思う・・・58 興味がない・・・16 図面作成も必要なスキル・・・28
その他・・・3

出場した他のロボットのうち、技術的に注目するロボットがありましたら記入してください。

<8票>・燐 Vanadis (デザイン、オーラがある、リングの破壊力 etc)

<8票>・小悪魔神楽 Type-R (デザイン、軽量化、機体名 etc)

<5票>・やまだーん轟雷剣 (アームの強さ etc)

<5票>・しろやぎ08 (生物的な動き、ロボット全体の構造 etc)

<5票>・団地妻無妖艶 (デザイン、8連モータ etc)

<4票>・KING M@NGO (デザイン、スリング機構 etc)

<その他>黒桜 参式、U-4×1、Line Live、マッスルクロウ、沐日蘿特瓦拉、天 Heiligkeit、

FREESIA、機甲揚陸艦G プレイカー、夜想曲、EXTL、どげんかせんといかん！、

叢雲 M@STER-spec、おね・ナルG、地雷王、キャベツリアルト

今回出場したロボットの製作にあたり、部品調達や機体の加工を発注した企業がありますか。

ある・・・48

ない・・・37

今回出場したロボットの製作費・製作日数はどのくらいですか

【製作費用】

・50万円以上 ×3 ・10万円以上～20万円未満 ×14 ・1万円以上～3万円未満 ×13

・40万円以上～50万円未満 ×2 ・7万円以上～10万円未満 ×19 ・1万円未満 ×3

・30万円以上～40万円未満 ×4 ・5万円以上～7万円未満 ×7 ・不明 ×3

・20万円以上～30万円未満 ×0 ・3万円以上～5万円未満 ×20

【製作日数】

・3年以上 ×0 ・8ヶ月以上～10ヶ月未満 ×1 ・1ヶ月以上～2ヶ月未満 ×26

・2年以上～3年未満 ×0 ・6ヶ月以上～8ヶ月未満 ×8 ・1ヶ月未満 ×25

・1年以上～2年未満 ×0 ・4ヶ月以上～6ヶ月未満 ×8 ・不明

・10ヶ月以上～1年未満 ×1 ・2ヶ月以上～4ヶ月未満 ×20

大会出場を通して何か成果はありましたか。(複数回答可)

自分の能力向上に役に立った・・・48

他のチーム人と人的・技術的な交流がはかれた・・・29

研修・授業・クラブ活動等の一環として取り上げ、効果があった・・・28

自分の仕事や研究に役に立った・・・13

今後、関連した分野に進学・就職しようと思う・・・11

会社・学校内でロボットに関連した活動を行う契機となった・・・10

過去この大会に参加された知人や関連部署の方で、現在ロボットの開発や研究に携わっている(進路に進まれた)方がいればお知らせください(お答えできる範囲で結構です)・・・3

その他・・・1

3 かわさきロボット競技大会全般についてお聞きします。

かわさきロボット競技大会のイメージは（複数回答可）

参加しやすい大会・・・63 参加しにくい大会・・・5
技術的に高いレベルの大会・・・45 技術的に低レベルの大会・・・3
全国的に有名な大会・・・17 知名度の低い大会・・・21
学生向けの大会・・・27 社会人向けの大会・・・7
ロボットづくりの登竜門的な大会・・・22
その他・・・3

今大会からリングの仕様が変わった（レギュレーションの変更）ことについて

賛成・・・56
反対・・・29

来年もかわさきロボット競技大会に参加をしたいと思いませんか

来年も必ず参加する・・・41 参加する予定（参加したい）・・・39
参加するつもりはない・・・0 分からない・・・13

2009年3月にロボット技術交流会を予定していますが、講演を聞きたい講師やテーマがあればご記入ください。（大会出場者の方でも結構です）

- ・ 素材について（アルミやABS等） ・ TOYOTAのセグウェイについて ・ ロボットのデザインについて
- ・ お金をかけずにロボット作成方法について ・ おもちゃロボットの開発販売に関するテーマ
- ・ 機体の強度について ・ ロボットの制御、脚のバランス ・ バッテリーの管理と使用 等

来年の大会でボランティアスタッフとして当日の運営のお手伝いをしたいと思いませんか

是非参加したい・・・1 参加してもいい・・・7 特に思わない・・・53 分からない・・・22

今大会(22日～24日)出場にあたり宿泊されましたか。

宿泊した・・・35（ ・川崎駅近郊²¹ ・東京⁶ ・横浜⁰ ・それ以外⁵）

日帰り・・・51

- 4 今後のかわさきロボット競技大会の競技内容をより発展・充実させていくために取り入れたら良いと思われる競技部門・規則の見直し等があればお知らせください（例：知能ロボット・実用化アイデアプランコンテスト等）

【競技部門】		【規制の見直し】			
地方予選	6	脚構造の定義をしっかりと決める	1	脚を完全に地面から離す	2
年に数回開催	1	勝敗判定をもう少し厳しくしても良い	1	高さ制限で偏った機体が損してる	1
B 予選は平日を避けれないか	2	勝敗の厳密化(一回転して着地等)	1	リングを広くしてほしい	1
射的部門	1	B 予選のルールが悪かった	1	B 予選も対戦にすべき	1
レスキュー部門	3	モータ数・電圧に制限を設けるべき			1
自立制御部門	3	B 予選の対象物に引っかかりがなく、持ち上げにくそうだった。対象物は場外に飛ばすだけでよいと思う。			1
妨害ありのレース	3	モータ制限で、異常な数に挑戦する人が増えた			1
大型部門	2	高さ制限を解除して欲しい			2
スピード競技	2	リポ制限と 380 制限の継続			1
Lv 別のリーグ戦	1				
【その他】					
リングの中央の山は 1 つで良い	1				

- 5 最後にその他この大会に対するご意見や、今後よりよい大会にしていくためのアドバイス等がございましたらご記入してください。

【会場関係】			
控え室を増やしてほしい			
控え室の電源を増やしてほしい	1		
会場が狭い。	3		
上下の移動が不便	1		
出場チームだけが通れる通路を用意してください	1		
【大会運営】			
技術賞のプレゼンは敗者復活戦の前に行うべき！絶対に。	1	予選トーナメントを 3 本勝負にして試合時間を 3 分から 1 分程度に短縮し、競技進行のスムーズ化を図る	1
審判のせいで負けました。審判の教育をまともにしてください	1		
加工手段・部品入手が困難な人に何か手を差し伸べてほしい 例えば、主催者が商社になって部品を代行	1	各部屋に連絡員がいて非常に助かる。 カレーを値下げしてほしい	1
NHK ロボコンに比べると知名度の低さが目立つ。もう少し知名度を上げたほうが技術向上に繋がると思う	1		
【規制】			
回転アームは書類の段階で落とせないのか	1	B 予選参加者は、本番のフィールドを本選参加者より先に走れるのはメリットが大きい気がする	1
ラジコン戦車ばかりの現状をどうにかするべき	1		
モーター制限をなしにしてほしい	1	B 予選通過チームが予定より下回った時は、B 予選内で敗者復活戦をしてほしい	1
修理中のバッテリー交換は認可しても良いのでは？修理タイムを申請してもバッテリー切れは対処不可	1		
リングの仕様変更のため、大幅な設計変更を余儀なくされた。リングの仕様変更はやめてほしい	1		

【要望】
参加者増加に伴い、試合が進んでいくスピードが速く感じる。他チームの試合等をゆっくり見るためにも日程を延ばすと良いと思う
ハードを作るのに時間がかかるので他の試みができない。ハードは支給すべき
走行会が年に1回なので、何回が行えたと良い。
試合時間が早くなりすぎて準備の負担が大きい。
A~Dリングすべてを見れるように、モニターを増やしてほしい
ルールやリングの規制をもう少し早い段階で知らせてほしい
申し込みの締切・書類提出等を大会の1週間前くらいまでに設けてほしい
今回のような使用モータについてへの制限変更等のルールがある場合は、最低3ヶ月前には発表してほしい
リング変更は、募集の数ヶ月前から発表して欲しい
TVKで放映して欲しい
かわロボによるお手伝いロボットへの参加、買い物代行などには有効では。
両者転倒、片足場外でも取り直しをお願いします。
試合を円滑に進める必要があるなら、柔道のような指導に似た方法を用意すべき

【激励】
死ぬまで参加します。これからもよろしくお願いします。
大会運営お疲れ様です。
今回のフィールドがとても難しかったです。去年にみたいにすぐに終わらず、長い時間駆け引きなどができて楽しかった
今回の380モータ規制は結果的によかったと思う。
とてもよい経験になりました。ありがとうございました。また来年も参加させてもらいます。
各部屋に連絡員がいて非常に助かる。
審判の判定全体が各試合素晴らしかった。来年も是非この調子で続けて行って欲しいです。
祝・一勝！
楽しかった

記事掲載・報道リスト

記事掲載

- 1.産業情報かわさき 2008年4月1日号
- 2.かわさき市政だより（イベント情報）2008年4月1日号
- 3.公募ガイド 2008年5月号
- 4.ロボコンマガジン（株オーム社） No.58 2008年6月13日発行号
- 5.神奈川新聞 2008年8月8日
- 6.神奈川新聞 2008年8月23日
- 7.東京新聞 2008年8月23日
- 8.Yahoo!JAPAN ニュース 2008年8月24日
- 9.BIGLOBE ニュース 2008年8月24日
- 10.ライブドアニュース 2008年8月24日
- 11.神奈川新聞 2008年9月14日
- 12.Science Window（独）科学技術振興機構）2008年10月号
- 13.ロボコンマガジン（株オーム社） No.60 2008年10月15日発行号
- 14.産業情報かわさき 2008年12月号（予定）

取材・放映等

- 15.番組名：テレビ神奈川「LOVEかわさき」放送日：2008年8月9日（生放送8月16日再放送）
- 16.番組名：イツ・コミュニケーションズ「いっつ365」放送日：2008年8月22日
- 17.番組名：NHK「NHKニュース」放送日：2008年8月22日

その他

- 18.「アゼリアビジョン」にて大会案内を放映 放映日：2008年8月1日～21日
- 19.「第4回かわさき楽大師」バトルロボットエキシビション他の開催協力
開催日：2008年4月19日（土）・20日（日）
- 20.「川崎市産業振興財団20周年記念式典」バトルロボットエキシビションの開催
開催日：2008年7月7日（月）
- 21.「第7回連連つなごうかわさき」バトルロボットエキシビション他の開催協力
開催日：2008年10月18日（土）・19日（日）



第15回 かわさきロボット競技大会 参加募集のご案内 ～川崎市産業振興財団設立20周年記念イベント～

本大会も15周年を迎え、メカトロニクス、エレクトロニクス、コンピュータ技術等を融合する総合的なものづくりの機会と位置づけ、「ものづくり登壇門」をテーマにしたロボット競技大会を開催します。

また、期間中ロボット製作に関連する技術を持った企業の「ロボット加工技術ミニ見本市」も開催します。皆様のご参加をお待ちしております。

●バトルロボットトーナメント>

日時 予選トーナメント：平成20年8月23日(土) 8:30～19:00

決勝トーナメント： 8月24日(日) 8:30～18:00

会場 川崎市産業振興会館(幸区堀川町66番地20)

内容 脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦

競技方式 トーナメント方式

応募資格 高校生以上とし、1チーム原則として4名でチームを組み

応募方法 大会ホームページから申込書類をダウンロードして電子

メールにて送信してください。

募集チーム数 予選トーナメント204チーム

(大会実行委員会が書類審査の結果、可否をお知らせします)

※応募チーム数の状況により、8月22日(金)にB予選会を開催する

場合があります。

募集期間 平成20年4月1日(火)

～5月9日(金)

参加費 社会人チーム10,000円/

学生チーム8,000円

※ギヤーボックス等の

部品は含まれません。



●かわさきJr.ロボット競技部門(ロボットづくり体験教室)>

市内の小中学生を対象に脚・腕構造を持つロボットキットを提供しロボットの基礎知識から、フレームの取付けなど実際の組立作業に至るまでの一連の体験学習を、講師の指導を受けながら行ないます。組上げた機体はJr.ロボット競技大会で製作発表として競技を行ないます。

応募資格 川崎市内の小学生(3年生)から中学生を含む2名以上4

名以下の参加でロボットの操縦者は中学生までとします。

応募方法 大会ホームページから申込書類をダウンロードして電子

メール・FAX・郵送にてお送りください。

募集チーム数 20チーム(応募多数の場合は抽選)

募集期間 平成20年4月1日(火)～5月9日(金)

参加費 3,000円(ロボットキット、送受信機を含む)

期間 ●ロボットづくり体験学習教室

(川崎市産業振興会館9階第3研修室)

平成20年6月14日・28日・7月12日・8月2日

各土曜日 午後1時～午後5時(計4回)

●かわさきJr.ロボットバトル競技大会

予選：8月22日(金) 準決勝・決勝：8月24日(日)

提供部品 無難式のロボットキットを提供部品として使用します。

◆問い合わせ 財団法人川崎市産業振興財団内

(第15回かわさきロボット競技大会実行委員会)

☎044-548-4117 ☎044-548-4151

E-mail robo15@kawasaki-net.ne.jp

詳細はホームページで

URL: <http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo>

2. かわさき市政だより(イベント情報) 2008年4月1日号

□ロボットづくり体験学習教室

産業振興会館で8月22日に行われるジュニアロボット競技大会に向けロボット作りを学ぶ。6月14日、28日、7月12日、8月2日の土曜、全4回。13時～17時。産業振興会館。市内在住・在学の小学3年～中学生を含む2～4人の20チーム。1チーム3,000円。

期間5月9日(必着)までに申込書を郵送かFAXで〒212-0013幸区堀川町66-20産業振興財団☎548-4117、☎548-4151。[抽選]。※申込書は同財団に電話で請求してください。ホームページからもダウンロードできます。☎<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo>



ロボットを作り、大会に出陣

3. 公募ガイド 2008年5月号

ロボット競技

001
022
68-
006

001

かわさきロボット競技大会

締切 5/9

●応募先 財団Eメール: robo15@kawasaki-net.ne.jp

第15回かわさきロボット競技大会実行委員会 ☎044-548-4117 ☎044-548-4151

☎<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo/index.htm>

●募集内容 かわさきロボット競技大会を開催、バトルロボットトーナメント(脚・腕構造を持つラジコン型ロボットによる異種格闘技戦)の参加者を募集。ロボットの脚構造と腕構造の一部は指定のモーターを使用し、350g以内、幅25cm×奥行35cm×高さ70cmの四角形の枠内に収まるもの。競技はトーナメント方式で行われ、予選トーナメント(敗者復活戦あり)は1本勝負、決勝トーナ

メントは3本勝負。

●応募規定 事前にウェブサイトで詳細を確認し、所定の申込書類を入手。申込書類に構成図など必要事項を明記し、メールで応募。

●参加費 社会人1万円 学生8000円

※ギヤーボックスなどの部品費用は含まれない

●応募資格 高校生以上/原則として4名(キャプテン・ドライバ・エレキ・メカニック担当)1チ

ームで応募

●賞 優勝=50万円 準優勝=20万円 第3位=10万円 技術賞=20万円 はか

●締切 5月9日

●発表 8月24日、決勝トーナメント会場(川崎市産業振興会館)

●主催 川崎市産業振興財団

●参考 5月下旬に書類審査結果を応募者に通知。トーナメント参加者には、実行委員会で指定するモーター、プロボの使用が義務付けられる。川崎市内の小学3年生～中学生対象の「Jr.ロボット競技部門」も同時開催。

第15回かわさきロボット競技大会
かわロボ Jr. 大会

主催：財団法人川崎市産業振興財団
開催日：2008年8月22日(金)
場所：川崎市産業振興会館
<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo/index.htm>

第15回かわさきロボット競技大会

主催：財団法人川崎市産業振興財団
開催日：2008年8月23日(土)～24日(日)
場所：川崎市産業振興会館
<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo/index.htm>

5. 神奈川新聞 2008年8月8日

22日から24日まで 247チームが大会

自作ロボット
熱き戦い

自作の無線操縦型ロボットに
よる格闘技戦「第15回かわさ
きロボット競技大会」が二十
二日から二十四日までの三日間、
川崎市幸区の市産業振興会館で
開かれる。全国から学生や社会
人の二百四十七チームが集い、
リング上で性能と技術力を競い
合う。

主催する市産業振興財団は
「若者のものづくりの登壇門」
と位置付けており、高校生チー
ムも出る。

市内からは十九チームが応
募。九州や東北地方から出場す
るチームもある。優勝賞金五十
万を目標として、二十二、二十

(三木 崇)



「かわさきロボット競技大会」の
PRのために設置されたロボット
＝川崎市産業振興会館

あすまで 市産業振興会館で「競技大会」



障害物を乗り越えるタイムトライアル
に挑戦するロボット＝市産業振興会館

自作の無線操縦型ロボットの性能を競い合う
「かわさきロボット競技大会」(川崎市産業振興
財団主催、市共催)が22日、同市幸区の市産業振
興会館で開催した。初日の予選会には全国から社
会人や学生の204チームが出場。障害物を乗り越
えるタイムトライアルに挑戦した。

(三木 崇)

全国から204チーム

予選会は二十三日も開か
れ、リングの上で相手のロ
ボットを倒すか、リング場
外に相手を押し出すこと
で勝敗を決める「バトル
ナメント」が繰り広げられ
る。決勝トーナメントは二
十四日。

主催者は「昨年に三連覇
を果たした学生チームが競
争して今回は出場しないこ
とから、破産争みの試合履
録が予想される」としてい
る。

二十四日には市内の小中
学生二十チームが創意工夫
を凝らして製作したロボッ
トによる準決勝、決勝トー
ナメントも開かれる。

両日は午前十時から、
見学自由。問い合わせは、
同財団事業推進課044
(548) 4117。

自作ロボの性能披露

6. 神奈川新聞 2008年8月23日

ロボットを自作し技
術力を競う「かわさき
ロボット競技大会」
(市産業振興財団など
主催)が二十三日、川
崎市幸区瀬川町の市産
業振興会館で開幕し
た。二十四日までの三
日間、市内外の小学生
からプロの技術者まで
約二百六十チームが熱
戦を繰り広げる。

250 チーム参加 ロボット競技大会が開幕

初日は小中生が「相撲対決」

強い力士、へ工夫凝らす

門の子選手ナメント
があり、十九チームが
参加。ロボットをリモ
コンで遠隔操作して敵
ロボットを倒す。ロボ
ット相撲で、四チ
ームが準決勝に駒を進め
た。



自作のロボットをリモコンで操作して取り参加者たち=幸区で

幸区で
あすまで
二十三日は高校生以
上の予選トーナメント
がある。二十四日には
両部門の決勝などが行
われる。(北条香子)

■ロボット競技

■第15回かわさきロボット競技大会
無線型の自作ロボットを戦わせる「第15
回かわさきロボット競技大会」(川崎市
産業振興財団主催、市共催)が、8月22
日～24日、川崎市産業振興会館(川崎市
幸区)で開催された。

凹凸のある190センチ四方のリング上で、
腕と脚構造を持つロボット同士が段差を
乗り越え、アーム(腕)を駆使して相手
のロボットを倒す、あるいは場外へ押し
出すことで勝敗が決まる。その様子から
「バトルロボット大会」として知られる
ようになった=写真。

ジュニア競技部門は、川崎市内から小
中学生の20チーム、バトルロボット部門
には、全国から大学、高専、社会人の24

7チームが参加し、熱戦を繰り広げた。
ジュニア部門の優勝は、グロビュール
(川崎市立西中原中学校)。準優勝がT
EAM I K E - P (市立三田小学校)、
第3位がカワセミ(市立西中原中学校)、
第4位はチームせとJ r。(市立東住吉
小学校)。

バトル部門の優勝は、社会人チームK
HK歯車工房(焼(お)にび Vanadis)。
準優勝はサレジオ工業高等専門学校チ
ームの「MUSASABI」、第3位に東
京都立工業高等専門学校チーム「V o R
t e X - I I」。

バトル部門を制したKHK歯車工房チ
ームのキャプテン三宅巧馬さんは、「昨
年10月からロボット製作に取り組んだ苦
勞が報われました」と、喜びを語ってい
る。

財団では、本大会を若手エンジニアの
登壇門と位置づけ、地域企業などとの協

力の下、明日のものづくり産業、ロボッ
ト産業を支える人材育成に、力を注ぐ考
えだ。

かわさきロボット競技大会事務局 川崎
市産業振興財団事業推進課 044(548)
4117、ファクス044(548)4151。URLは
<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo/>



子どもたちも参加できる
ロボットのイベント

かわさきロボット競技大会

ロボットの異種格闘技大会。脚・腕構造を持つラジコン型ロボットを
使いトーナメント方式で行う。小中学生対象のジュニア部門もある。
ホームページ：<http://www.kawasaki-net.ne.jp/robo/>

ROBOCON

第15回 かわさきロボット競技大会

決勝トーナメント新方式のもと、
「燐 Vanadis」の三宅巧馬さんが、
念願の初優勝を遂げる！

8月22～24日、第15回 かわさきロボット競技大会が、川崎市産業振興会館(神奈川県)で開催された。ロボコンとしては稀有な、脚と腕を備えるラジコン型ロボットによる格闘技戦である本大会は、204機が参加する予選を勝ち上がった、精鋭48機による決勝トーナメントで優勝が争われる。新たにブロック代表による巴戦方式となった今回は、三宅巧馬さんが念願の初優勝を遂げた。【ロボマガ】記者・藤井由佳



足回りの強化などでパワーアップした「燐 Vanadis」だったが、苦しい戦いの続く中からつかみ取る初優勝となった



写真1 足回りを強化するとともに、アームの破壊力もアップさせた「燐 Vanadis」。北欧神話の愛と美の女神「ヴァナディス」と名付けられたその機体は、「花と植物」をイメージしたロートアイアン風加工したフレームで形作られている。

かわさきロボット競技大会は、毎年8月の終わりに川崎市産業振興会館(神奈川県)で行われるロボコンだ。ラジコン操作によるロボット同士がフィールド上でぶつかり合い、相手をひっくり返したり、フィールドから相手を押し出したりしたほうが勝ちとなる。ただし、どのようなロボットでもよいというわけではなく、脚と腕の機構がなくてはならない。車輪の使用も認められているが、それは駆動輪ではなく、脚での動きに追従する受動輪のみだ。

機体のバランスを保つためなどの目的での補助輪が認められていない。

そんなかわさきロボット競技大会は、戦いの厳しさでも有名だ。大会は3日間にわたって開催され、そのうちの2日間は予選と決勝のトーナメントに充てられる。勝ち上がるには、それぞれの日で数試合をこなすことになる。ロボットには遠征をこなすだけの耐久力が、それを操縦する者は集中力の持続が不可欠なのだ。

今大会では、初日のB予選通過者を含めて、204機が予選トーナメントへと参加した。そこで48機に絞られ、翌日の決勝トーナメントで優勝が争われた。例年よりも決勝トーナメントへと進める数は増えたものの、ブロック別のトーナメント代表者3人が、最後に巴戦を行うことになり、例年以上に出場者に緊張感を強いるものとなった。

その新方式で、念願の初優勝を遂げたのが、「燐 Vanadis」の三宅巧馬さんだ。前年に3位と苦杯をなめた経験から、大幅に強化された「燐 Vanadis」は、「過去最高の剛性」で「(パワーも)かなり上です」と本人が自信をのぞかせたとおり、悠々と決勝トーナメントへ歩を進めた。

もちろん、「燐」ならではのデザイン性も健在だ。今回の「燐 Vanadis」は、窓枠や門扉、フェンスなどで使われることの多い

ロートアイアン(Wrought Iron)風の加工がフレームに施されていた。実際のロートアイアンは、熱した鉄を職人がハンマーで叩いたり曲げたりして形作るものだが、「燐 Vanadis」のそれはNC(数値制御)加工でそれらしく見せたものだ。「花と植物」をイメージしたデザイン機体は、北欧神話の愛と美の女神の名がつけられた。三宅さんには今大会で期するものがあり、その強い思いが「燐 Vanadis」へと込められたのだ。

そんな「燐 Vanadis」の前に立ちふさがったのが、優勝候補として毎年のように名が挙がる貴井勇一さんの「団地妻無妖艶」である。「万能に作っているわけじゃなくて」と言う「団地妻無妖艶」は、「どんなリングで戦っても、どんな相手が来ても、とりあえず戦えるくらいの中途半端なバランス」で作られている。その強さの秘密は、「あとは操縦でカバーする」と言う、貴井さんの数知れない実戦経験にある。

大会の常連である二人は、意外にも対戦経験がない。それが、今大会ではくしくもブロック代表の決定戦で当たることになった。

実は、「団地妻無妖艶」は前日に、「燐 Vanadis」の武器である回転アームを「重い」と評していた。十分にその破壊力を警戒していたのである。しかし、「95%の完成度」と機体には自信を持っていたことか

ら、「団地妻無妖艶」は果敢に攻め上がった。そこをうまくついた「熾 Vanadis」は、一撃必殺の回転アームで撃破し、「団地妻無妖艶」との初対戦を勝利で飾った。堂々と「ブロック①」の代表となったのだ。

今大会で採用された決勝トーナメントの新方式では、3つのブロックの代表が巴戦で優勝を争う。2勝すれば優勝、3機すべてが1勝1敗の場合には一本を取った数が多く、一本を取られた数の少ないロボットが優勝となる。

この巴戦の厳しさは、連戦となる場合があることだ。「熾 Vanadis」は、その連戦の貧乏くじを引き当ててしまい、初戦で「ブロック①」代表の「VoRteX- II」と、続けて2戦目で「ブロック②」代表の「MUSASABI」と対戦することとなった。主催者の思惑通り、ブロック代表の3機体とも異なるタイプである。

特に異彩を放ったのが、「長く地面をるように(曲げている)」と言う、外径8mm内径6mmの長いアルミのパイプを武器にする「VoRteX- II」だ。短い5mm径のアルミ棒も備える「VoRteX- II」は、フィールド中央のひときわ高く盛り上がった丘陵の手前からそれらの棒を伸ばして、相手のすきをうかがうのが基本戦法だ。「熾 Vanadis」はまんまとそれにはまってしまい、初戦を落としてしまったのだ。

しかし、この敗戦でも集中力を切らさないのが、今大会での「熾 Vanadis」の強さだ。すぐに気持ちを切り替えて、続く「MUSASABI」戦では勝利し、1勝1敗で巴戦を終えた。

巴戦の最終戦は、連勝すれば優勝となる「VoRteX- II」と、1敗して背水の陣で臨む「MUSASABI」の対戦である。ここで、一気に攻め込む戦法で、「MUSASABI」

が見事な勝利を取める。その戦いぶりには、「VoRteX- II」戦で一矢を報いた、「熾 Vanadis」の姿をほうふつとさせた。

結果的に3機は1勝1敗となり、勝敗数の差で「熾 Vanadis」が上回ることになった。「VoRteX- II」戦での一矢が、最後の最後で、「熾 Vanadis」に初優勝をもたらしたのである。



写真2 巴戦の最終戦では、「熾 Vanadis」の戦い方を参考にしたと思われる「MUSASABI」が、試合開始直後に攻め込む戦法で、「VoRteX- II」に本来の戦い方をさせることなく勝利した。

互いに大会の常連にも関わらず、くしくも初めての対戦となった「熾 Vanadis」(左) vs 「団地妻無妖艶」(右)



「熾 Vanadis」の三宅巧馬さんと、「団地妻無妖艶」の真井勇一さんは、互いにかわさきロボット競技大会の常連だ。優勝争いにも何度となく関わってきた二人であるにもかかわらず、不思議にこれまで対戦がなかった。そんな二人が、ブロック代表決定戦という大事な一戦で勝敗を決することになった。フィールドの形状が苦にならない高い跳躍性能を誇る「団地妻無妖艶」(右)は、それを生かして果敢に攻め込んだが、一撃必殺の「熾 Vanadis」(左)の回転アームの前ではそれが裏目に出てしまった。

一矢を報いるものの、「VoRteX- II」(右)の長いリーチに攻めあぐね、「熾 Vanadis」(左)は痛恨の1敗を喫する



今大会で採用されたフィールドは、中央に高い丘陵二つが配置されたものだった。それを乗り越えようとするときに機体が浮いて勝てることから、その手前で相手の出方をうかがうロボットが少なくなかった。ひねったアルミ管による長いリーチがある「VoRteX- II」はその戦法を得意とし、「熾 Vanadis」の出足を止め、すきを見てひっくり返すことに成功した。一気に攻め上がる戦法で、一度は「VoRteX- II」から一本を取った「熾 Vanadis」だったが、結果的に2本とられて、痛恨の1敗を喫した。

「曙光」は、ポリカーボネート製の巨大なハサミで、対戦相手をひっくり返した

大きなハサミを武器とする「曙光」は、門馬行宏さんのロボットだ(写真9右)。デザイン賞を獲得するくらい、人目を引く外観を備えている。

カラフルな外観を形作る素材は、アクリル板だ。アクリル製のロボットは格闘に不向きのように思えるが、実は「変形に対してはアクリルのほうが強い」そうだ。脚を駆動するためのスライダがフレームにある設計ということもあり、肉厚のアクリルを採用したということだ。もちろん、厚みのあるアルミを使うという方法もあるが、それでは加工に手間がかかり、ロボットそ

のものの製作時間がかかってしまう。

ただし、武器となる大きなハサミには、アクリルではなく、ポリカーボネートが使われている。ポリカーボネートは、航空機の窓などにも使われるほど、丈夫で割れにくい。しかも柔軟であるため、相手ロボットに当たったとき、「自分が振り回される前に、(アームが)変形してくれる」という利点がある。その柔軟なアームの復元力が、そのまま相手ロボットをひっくり返す力に変わるのだ(写真10)。

予選トーナメントを無難に勝ち上がった「曙光」は、決勝トーナメントでも1回戦を勝ち上がった。しかし、優勝した「嬌 Venedis」と2回戦で当たってしまい、姿を消すこととなった。



写真9



写真10

「K314-七式」は、チタン製の大きなシールドを前面に押し出して、対戦相手を追い詰めた

大きなハサミを持つ「曙光」に対して、大きなシールドを前面に備えるのが、牛久貴雅さんの「K314-七式」だ(写真11手前)。同様のシールドタイプのロボットはほかにも見られたが、「K314-七式」のそれはひときわ大きい。その大きさは、真正面からはシールドが動いているように見えるほどで、相手ロボットのアームは容易に本体を捕えられない。

実は、この大きなシールドは、チタン製である。鋼鉄以上の強度を持つといわれるチタンは、アルミの2倍以上の硬さがある。金属疲労も起こりにくく、連続となる

かわさきロボット競技大会にはもってこいのシールド素材なのである。

この硬いチタン製のシールドを、金切ばさみで加工したのだと、牛久さんのチームは苦笑しながら話す。

かわさきロボット競技大会のような格闘ロボコンは、見ていて盛り上がる。そのため、さまざまな場所で同様のルールの小規模なロボコンが開催されている。そこで「シールド(タイプ)を見て」、牛久さんたちは、チタン製の大きなシールドの有効性を確信したらしい。

惜しくも決勝トーナメントの2回戦で敗退したが、敗因はすでに明らかだ。強力なシールドを生かすには、相手にプレッシャーをかけられるほどの足回りが必要なのだ。その点での設計が甘かったと、敗戦

後、牛久さんたちは悔しがっていた。



写真11



写真12

「U-4」は、シールド対策の段違いの回転アームで、対戦相手のわきを攻めた

シールドタイプのロボットが増えることを予想して、ロボットの両脇から攻めることのできる段違いの大きな回転アームを装備したのが、瀬賀直子さんの「U-4」である。昨年の大会で優勝した、小型で足の速い「NEMESISnext」のようなタイプにも有効だと考えての対策だったが、シールドタ

イプはおろか、「NEMESISnext」タイプのロボットにも当たることがなかった。

しかし、段違いの大きな回転アームは、ひっくり返されにくいという、思わぬ効果を生んだ。倒されにくく押し負けない機体は意外に強力で、決勝トーナメントの3回戦までコマを進めたのだ。

その意外に強力な機体には、意外な弱点があった。それが配線だ。むき出しになっている配線を、「VoRteX- II」の細長いアームで切られ、思うように動けなくなったと

ころを押し出されたのである。その敗戦後、「(改良するとしたら)配線ですね」と、瀬賀さんは苦笑した。



写真13

立命館大学ロボット技術研究会の、アツい思いの込められたロボットたちがおもしろい

決勝トーナメントでの活躍は見られなかったものの、異彩を放っていたのが、立命館大学ロボット技術研究会のロボットである。

特に、「(自分の中で)ドリルがアツい」と話す田口博之さんは、「これをやってみよう」「こんなことやってみよう」という、自分の中の熱い思いだけで、二つのドリルアームを装備するロボット、「天 Heiligkeit」を製作して大会に臨んだ(写真

15)。「うかつに突っ込んでいって(ドリルに)からんでしまうと、そのまま自分の力で飛ばされてしまう」と、対戦相手を警戒させた「天 Heiligkeit」だったが、予選トーナメント本戦と敗者復活戦の両方で、あと一歩及ばず、田口さんが思わず天をあおぐほど惜しい結果となった(写真14)。

技術賞を獲得するほど評価された、上本宏明さんの「賊 Aerial」は、「ロボットの進む方向にアームも向く」という特徴を備えた、全方向移動型のロボットだった(写真17)。おとしから挑戦しているテーマで、だんだん形になってきているようだったが、今回は「足の設計に失敗」したそう

で、初戦での敗退を余儀なくされた。

こうしたロボットに共通するのが、製作者の熱い思いだ。思った通りに機能しないロボットも少なくないが、立命館大学ロボット技術研究会のロボットは、注目して見て損はないほどおもしろい。



写真14

天 Heiligkeit

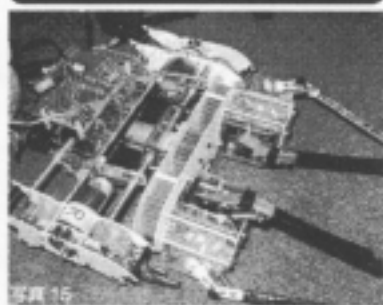


写真15

賊 Aerial



写真16



写真17

Jr. ロボット競技部門では、「グロピュール」の寺屋衛くん(西中原中学校)が優勝!

決勝トーナメントの合間には、川崎市内の小中学生を対象にした「かわロボ Jr.」の準決勝と決勝が行われた。計4回の体験学習を経て行われるもので、配布されるキットがロボットのベースとなっている。

この「かわロボ Jr.」で優勝したのは、寺屋衛くん(西中原中学校)である(写真19)。「パーツを切りたくなかった」という理由で、ユニバーサルアームを長いま

ま脚として使った機構がユニークだった(写真20)。武器は三日月型のアームで、うまく相手ロボットの腕や脚に引っ掛けて、その動きを封じていた(写真21)。

実は、Jr. ロボット競技部門は、かわさきロボット競技大会の登竜門でもある。決勝トーナメントで活躍した「マダデキテナイノ」の中嶋有介さんは(写真18)、かつての「かわロボ Jr.」の優勝者である。



写真18



写真19



写真20

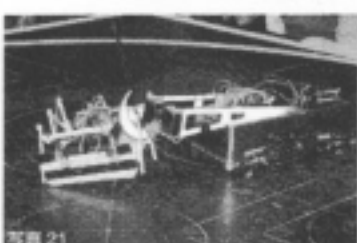


写真21

**第 15 回かわさきロボット競技大会実行委員会事務局
財団法人川崎市産業振興財団 産業支援部 事業推進課内**

〒212-0013 川崎市幸区堀川町 66 番地 20

TEL 044-548-4117 / FAX 044-548-4151

E-mail shinko@kawasaki-net.ne.jp

U R L <http://kawasaki-net.ne.jp>



精密試験機やロボットなどの
開発・設計・製作

TMCシステム株式会社

www.tmc-system.co.jp

TOSHIBA



株式会社
日の出製作所
Hinode Corporation

<http://www.hinode-ss.jp/>

Futaba

<http://www.futaba.co.jp>



ホテルスカイコート川崎

<http://www.skyc.jp/kawasaki.htm>

ご予約 TEL.044-233-4400

大会期間中はシングル5,530円（税込み）にてご提供！！



Dreams Come True

株式会社

夢現工房



株式会社 **延山製作所** 精密板金・機器組立

<http://www.kawasaki-net.ne.jp/enzan>



川崎信用金庫

<http://www.kawashin.co.jp>

静電気のことなら（放電・帯電）



株式会社 **グリーンテクノ**
GREEN TECHNO

通電不良・静電気を防止し、生産性向上・ソフトウェア開発・ネットワーク構築・施設
調の保守保守サービスシステム。お客様のニーズに応じて柔軟に対応いたします。



Human Interface

セントラル電子制御株式会社

<http://www.hi.co.jp>



セントラル技研工業株式会社
CENKEN

東海技研株式会社

東海技研は一言で、だから出来る。だから面白い。

東海技研株式会社
〒417-0001 静岡県浜松市東区東山町1-1-1
TEL:053-461-1111 FAX:053-461-1112

設備管理システム、計測管理システム
の企画、開発、メンテナンス

- 電気設備の保守・点検
- 空調設備の保守・点検
- 空調設備の清掃
- 空調設備の修理

<http://www.tokaiiken.co.jp>
静岡県浜松市東区東山町1-1-1
TEL:053-461-1111
FAX:053-461-1112



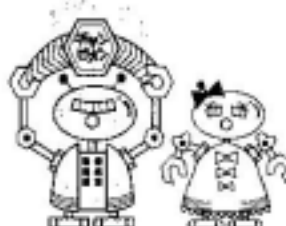
天然ガスが身近なエネルギー

家庭用燃料電池の時代が始まります。
自分の家で「発電とお湯を同時に作る」
「天然ガス燃料電池」は、環境・省エネの両面
で優れています。省エネ効果は従来のガス
コンロの約4分の1、発電効率は約40%です。
省エネ効果は約4分の1、発電効率は約40%です。
省エネ効果は約4分の1、発電効率は約40%です。
省エネ効果は約4分の1、発電効率は約40%です。



TOKYO GAS

東海技研株式会社
〒417-0001 静岡県浜松市東区東山町1-1-1
TEL:053-461-1111 FAX:053-461-1112



・・・まさかの時！！ あなたの電話にすぐ通報・・・



- ・高齢者の緊急事態、事務所・ご自宅の緊急通報
- ・もしもの時に、一刻も早くネットカメラで確認



※ぜひ御相談ください※

防犯カメラ、防犯システム、
ネットワークカメラ、回転灯、各種センサ等



株式会社

サンナイオートメーション

担当者：市川・安立

URL:<http://www.sannai.co.jp>

〒211-0043 川崎市中原区新城中町 16-14 TEL:044-751-6361 FAX:044-777-0052

JFE 技研 株式会社

JFE技研は、JFEグループ共通分野の中核技術開発を担っています。

〒210-0855 川崎市川崎区南渡田町1-1

(代表)Tel. 044-322-6070

日本工学院

194

ロボット科

www.robotic.ac.jp

電子・電気科

インテリアデザイン科

環境・バイオ科

プロダクトデザイン科

応用生物学科

CAD/CAMデザイン科

テクノロジー研究科

建築デザイン研究科

一級自動車整備科 (4年制)

自動車整備科

建築設計科

ほか 英語/英語/英語/英語/アニメーション/CG/WEB/デザイン/コンピュータグラフィックス/コーディング/ダンス/IT/ネットワーク/セキュリティ/情報セキュリティ/国際工学/経営/生産管理/建築/建築/スポン/建築/建築

オープンキャンパス10月入学 11/16(日) 12/7(日) 1/11(日)・25(日) 2/8(日) 3/8(日)・14(日)

入学準備
受付中!

日本工学院

www.nec.ac.jp

日本工学院専門学校

〒104-8572 東京都中央区新富1-1-1 TEL:03-20-123-351

日本工学院八王子専門学校

〒320-7701 東京都八王子市下町1-1-1 TEL:0120-444-700



Oriental motor

ORIENT

精密板金加工
TEL.(044)822-3059

有限会社 **オリエント精機**





KG STOCK GEARS

協育歯車工業株式会社

<http://www.kggear.co.jp>

販売：株式会社 協育

<http://www.kg-kyouiku.co.jp>

E-mail info@kg-kyouiku.co.jp

技術者派遣でモノづくりに貢献

設計・開発の“人財”集団



GEゼネラルエンジニアリング株式会社



〒144-8721 東京都大田区蒲田5-37-1 ニッセイアロマスクエア5F
 TEL 03(3735)1081 FAX 03(3735)1771
 関西支社 TEL 06(6442)5911 FAX 06(6455)7417
 京都事務所 TEL 075(253)6641 FAX 075(212)3741
 中部支社 TEL 052(957)2481 FAX 052(952)9061

<http://www.geng.co.jp/>



ORIGINALMIND.CO.JP

株式会社オリジナルマインド

第15回 かわさきロボット競技大会 実行委員会の構成

実行委員長

佐藤 隆 (NPO子どもモノづくり教育支援事業団 代表理事)

副委員長

梁取 弘明 (CLUB WAD)

福井 靖邦 (財団法人川崎市産業振興財団 専務理事)

委員

岸 秀治 (川崎市立川崎総合科学高等学校 校長)

谷風 公一 (㈱アダチ伝統木匠道技術保存財団)

藤野 裕之 (㈱藤原工場 代表取締役)

五味潤弘毅 (㈱ベストテクノロジー)

先川原正浩 (千葉工業大学
未来ロボット技術研究センター室長)

竹西 素子 (㈱オーム社 ロボコンマガジン編集長)

平岡 隆一 (川崎市経済労働局長)

●問い合わせ先

第15回
かわさきロボット競技大会
実行委員会事務局
(財)川崎市産業振興財団 内

〒212-0013 川崎市幸区編川町66-20
 TEL 044-548-4117
 FAX 044-548-4151
 E-mail: robo15@kawasaki-net.ne.jp

★かわさきロボット競技大会の情報は、ホームページでもご覧いただけます。
 URL: <http://www.kawasaki-net.ne.jp>